



РАГОРИН АЛЕКСЕЙ



ЧИТЭР

Annotation

Классическое ЛитРПГ. Хотя и не лишено оригинальности. ПМСМ.:) Пара коментов показала, что до объяснения: кто попал, почему — не дочитывают. Предупреждаю: оно позже типичных книг, но оно есть.

Алексей Рагорин

Читер

===== Вход.

— Вы можете создать новый игровой персонаж или играть старым. Выберите:

[Новый]

[Загрузить старый]

Дааааа, задача. И что выбрать? А что тут думать?! Конечно, своего старого «Бога»!

* [Загрузить старый]

— Введите имя:

* [Бог]

— Извините, ваш персонаж имеет класс: «альфа-тестер». В текущей версии игры использован в качестве игрового класса быть не может. Возможно преобразование в уникальный класс с существенными ослаблениями. Обратный процесс будет невозможен.

[Преобразовать]

[Вернуться в предыдущее меню]

[Справка]

* [Справка]

— Что за преобразования? Сообщите подробности.

— Одно призовое очко характеристик за уровень вместо 5-ти. 20 % опыта по отношению к стандартному за все игровые действия. 4 % золота по отношению к стандартному за все игровые действия. Ещё будет отключена возможность отката вниз характеристик в режиме конструктора. Не будет режима генерации свободных очков.

Бездушное лицо Снежной Королевы замерло. «Кто у нас писал мимику? Ефремов, чтс ли... Халтурщик», — подумал Игорь, но вслух не сказал.

— Всё?

— Да.

— Подземелья, рельеф?

— Возможности конструктора не изменятся.

— Я подумаю, — сказал Игорь, скорее себе, чем помощнице.

— Пожалуйста, я не тороплюсь.

Что это было? Она ухмыльнулась? Или мне показалось? Может, Ефремов не такой уж и халтурщик. Ладно, теперь нужно крепко думать. Конечная задача такая: быть на высоте около двух километров, замереть... Нет, достаточно умело зависнуть, телепортироваться сквозь гору в подземелье. Длина телепорта: 200 метров. Двести! Всё? Э, нет, не всё. Ещё там будет десяток сторожей шестисотого уровня. Ну, то, что эта гора в локации «300+» — самое незначительное.

Итак, если выбрать стандартного перса, конечно, боевого мага, что будем иметь? Для подъёма на два кэмэ нужно минимум 200 ума. С учётом шмота, этого можно добиться уже на 50-м уровне. Не вопрос. Полёт. А вот полёт открывается только на сотом! И никаких заданий, за которые дали бы полёт, мне неизвестно. На сотку я один прокачаюсь не быстрее чем месяца за три-четыре. Это если сам. Если вступлю в клан, чем-нибудь заинтересую — будет чуть быстрее. Раза в два. Не больше. То есть, полтора месяца — самый оптимистичный сценарий. Дальше, телепорт на 200 метров. Телепорт идёт на тридцатке. Насквозь — на

сотке. Но! Двести метров! Это финиш. Это он должен быть двухсотого уровня! Телепорт. Как? Как этого добиться игровыми методами? Лениво даже считать: сколько телепортов нужно исполнить, чтобы прокачивать обычным способом. Может быть, существуют задания, где дают в награду книгу телепорта. Я таких не знаю ни одного, но, допустим, найду. Сколько? Два? Пять? Десять? Их ещё выполнить нужно будет, эти задания. А это время. Которого нет. И последнее. Десятки шестисотых. Даже если как-то умудриться и собрать рейд... Где это даже с десятков таких уникалов-магов набрать? Так вот, ну, будут они трёхсотые, допустим. И? Быстрое самоубийство. Не больше.

То есть, итог: стандартным персом пройти нереально. О своём старом персе можно не рассуждать. Много знаю, ослабления понятны. Может, ещё что-то выплывет, однако выбора, собственно говоря, у меня нет. Если бороться. А если нет? Просто сложить лапки и жить? Чем тогда играть? Будет ли стандартный перс, необязательно боевой маг, чем-нибудь лучше? Нууу... Будет. Всем будет лучше. Первые уровнем 20–30. Комфортней, приятней играть, безопасней существовать. Это первые пара недель. Или месяц, если у меня с конструктором будет хуже, чем я рассчитываю. Собственно говоря, если ничего не делать, сложить лапки, как я сказал, то месяц — это и будет вся моя жизнь. Это я ещё очень оптимистично себе отмерил. Короче, нефиг тут думать, прыгать надо.

* [Возврат]

* [Загрузить старый]

* [Бог]

[Введите пароль:]

[*****]

[Ждите, идёт преобразование персонажа...]

«9, 8, 7, 6»... — бодренько менялись секунды, а меня чего-то мандраж пробил. Сейчас многое решится.

[Создайте внешность персонажа]

Эту операцию пропускать нельзя. Переделал себе лицо, чтоб враги не узнали. По крайней мере, сразу.

[Ждите, идёт выбор стартовой локации...]

Эта надпись мелькнула на секунду и пропала.

Свет! Чёрт! По глазам резануло, как взаправду. Проморгался: стандартный круг возрождения, серая муть вокруг. Оглядел себя: худенькие ручки-ножки, рёбра торчат, как у узника Бухенвальда. В диспансер к дистрофикам приняли бы без экзаменов. Ладно, прорвёмся. Глянем на себя внутреннего, так сказать:

Персонаж: Бог

Раса: человек

Класс: инженер

Специальность: конструктор

Основные характеристики:

Уровень: 1

Опыт: 0 из 50

Сила: 1

Ловкость: 1

Ум: 1

Точность: 1
Тело: 1
Свободных очков характеристик: 1 (10 KE)
Мана: 10
Жизнь: 10
Выносливость: 10
Броня: 0 (0+0)
Носимый вес 21 кг
Урон без оружия 1
Навыков нет
Профессий нет

=====

Да, грустное зрелище. Куча нулей в сопротивлениях и... Оп-па! Засада... Боль: 100 %. Эта фишка настраивается на капсуле, а не в игре. И изменить мне не удастся. Да... Где смогли — нагадили. Мы этот вопрос не оговаривали, вот они и постарались. Ладно, теперь глянем интерфейс. Выход из игры есть, не заблокирован. Хотя выходить мне нельзя. Дальше, почта доступна. Сколько там времени? Ещё десять минут есть в запасе, но отправлю письмо сразу. Есть, ушло, порядок. Дальше: форум, чат, выход в Сеть, и... Есть! Конструктор! Ура!!! Есть конструктор! Будем жить!

Перво-наперво, нужно сменить ник. Слава мне не нужна. «Конспи'гаця, конспи'гаця, и ещё газ конспи'гаця, Феликс Эдмундович». Вместо «Бога» засветил «Игорь3535». Простенько и со вкусом. Можно было бы и просто «Игорь», но это тоже паливо, хотя и меньшее, чем «Бог». Больше ничего трогать пока не буду, нужно глянуть локу. Потом буду думать.

* [Принять исправления]

* [Выйти из конструктора]

Делаю шаг сквозь серую муть. Ещё один круг на камне, выполнен жёлтой краской. Метра четыре диаметром. Нахожусь на деревенском кладбище, дальше вижу деревню, метрах в ста от края кладбища. Слева-справа — поля, коровы, козы, овцы, лошади пасутся. Пастораль! Выхожу из зоны возрождения. Навалились звуки: кузнечики, птицы, ветер листвой шуршит, ведро где-то звенит, что-то железом по железу, может, кузнец местный. Мне он не скоро понадобится. Я под мага буду косить. Ёпть! Ник-то я сменил, а остальное! Срочно меняем отображение, да и вообще, скрываем его нафиг. От любопытных глаз подальше. «Игорь-маг» — и хватит вам.

От кладбища налево, вокруг села идёт вниз дорога, похоже, к реке. Потому что женщины оттуда идут с коромыслами. Видимо, недалеко. Чего б им колодец не выкопать? А-а-а... Вот почему. Крепкий паренёк с суровым лицом выбежал с коромыслом из-за деревьев. Игрок. Задание, наверно, выполняет. Я не буду. Жара, сила и выносливость по единичке не располагают. Вокруг полей — лес со всех сторон, где-то на севере — то ли горы, то ли скалы виднеются сквозь дымку. Солнце стоит в зените, душно. Кстати, нужно будет пить. И есть. А то будет бо-бо. Бросил взгляд на кладбище, глаза порадовались красивым цветочкам. Могилы ухоженные, кстати. Идём в село.

Получасовая разведка показала: село Ивановка-68 имеет сорок три двора. Из интересующих меня: дом охотника, дом знахарки, лаборатория алхимика, кузня, дом старосты, лавка купца, сторожка кладбищенского смотрителя, спортивная арена, храм.

Игроки на меня, щеголяющего в рубище новичка, внимания не обращали. Задания на сегодня все кончились. Но даже если бы и не кончились... Выдрал я кол из тына чьего-то двора, пошёл на поле, ближе к лесу. Там бегали зайцы. Они интересуют только лучников, ибо убегают. Но не от меня. Заяц первого уровня с 10-ю здоровья чуть меня не забодал. Это при учёте того, что я выпил обе стартовые банки зелья здоровья на 10. Еле убил. Он два раза применил способность: удар двумя лапами. Минус пять жизни. И бил 1–2. А я хоть палкой, хоть руками — единичку. Преимущество палки — дистанция. Но не критичное. Короче, даже если бы были задания на крыс первого уровня в чьём-то подвале — обычным способом для меня пройти проблематично. Придётся сходу проверять одну штуку. Пока я маленький — цена вопроса невелика. Убить меня до пятого уровня НПС и игроки не могут. Только mobs могут. А как у меня обстоит дело с репутацией — всё равно нужно будет когда-то проверять. Почему не сегодня? Что мне до вечера делать? И потом?

Короче, война план покажет. Подслушал я в трактире, пока свои стартовые десять медяшек проедал, что есть одна тема. Слушайте, как было. Сидит милашка-блондинка, разведчик, 4-й уровень, салатиком балуется. К ней подседаёт паладин 3-го уровня. И клинья подбивает.

— Уважаемая Диана, — вообще-то, Диана7591, но так обращаться в среде игроков не принято, — мне, право, неловко нагло прерывать вашу трапезу, но крайняк, блин. Э, — опять вернулся в роль паладинчик, — не желаете ли составить мне компанию в рейде на Водяной Мельнице?

— Крысы?

— Ага. Я б и сам попробовал, но мельник, гад, задание не даёт. «Не могу я отправить тебя, добрый молодец, на верную смерть. Найди себе сотоварища, тогда и приходи.»

— Дохлый номер, пал. Я слышала, вчера две пары слились там. Так они были 6–6 и 5–7, а не то, что мы — 3–4. Рассказывали, что выманить по одной не получается, а нападает сразу вся стая: 15 штук. Пятый-шестой уровень. Уже есть ядовитый укус и у босса 10-го уровня — ошеломляющий визг. Не, не пойду я с тобой, Айвенго, не проси.

Я сейчас сидел на брёвнышке, решался. Эх! Была — не была! Нашёл я в трактире. Ай Веньго Вежливый там сидел уже один, пиво лакал.

— Здорово, пал, — протягиваю руку.

— Ну, здоровей видали, Игорь.

— Не обращай внимания, — тут он прав, видок у меня не блещет, — я же маг. Не буду вокруг да около. Согласен идти с тобой Водяную Мельницу чистить.

— Не смейся. С твоим первым уровнем... Кинешь пару-тройку фаерболов, и всё. И слабенькие они у тебя. Нереально.

— Я секрет знаю. Поверь, мы сделаем задание. И ничего не потеряем. За него же нет штрафа?

— Нет, штрафа нет.

— Ну, вот, видишь, как хорошо? Если будем сливаться — убежим, это ж открытое подземелье.

— Окей, пойдём. Хоть гляну на них сегодня, этих элитных крыс.

Не доходя метров сто до мельницы, я провернул одну штуку.

— Айвенго, а меч у тебя острый?

— Чего-о?

— Можешь мою палку с одного удара срубить? Кончик самый?

— Это провокация? Ты меня покрасить хочешь, что ли? Мы ещё малявки, система не даст даже ударить.

— Блин, ну ты подозрительный. Кидай группу, будешь главным.

Ай Венго кинул мне приглашение, я принял.

— Руби палку. Только наискось, под острым углом. Проверим твой меч. Ещё. Ещё. Всё, хватит, нормально, острый.

Я подобрал обрезки палки. Айвенго всё более подозрительно на меня косился.

— Зачем ты обрубки собрал?

— На память. Не парься. Всё будет нормально.

Мельник был толст, борода его окладиста, волосы почти до плеч. Что говорило о большом уме и высоком благосостоянии.

— Здравствуйте, почтенный Сидор. Я нашёл себе товарища. Позвольте вам помочь с крысами.

— Хм, — скривил губы Сидор, — ты-то, парень неплохой. И силушка есть и здоровьем бог не обидел. Но товарищ-то твой — совсем малец. Боюсь, не справитесь вы.

— Уважаемый Сидор, — начал свою партию я, — вы не смотрите, что я худой и кашляю, я умный, хитрый, изобретательный. Мы справимся, избавим вас от крыс, даже ценой живота своего.

— Умный, говоришь, — мельник скептически окинул меня с ног до головы, — ваше дело. Я предупредил — слабые вы.

\\ Доступно задание: «Злое гнездо».

\\ Нужно убить или изгнать крыс на складе

\\ Водяной Мельницы. Требования: два

\\ участника с уровнями 1-10. Награда: опыт,

\\ вариативно, зависит от количества убитых

\\ крыс.

\\ Принять

[Да] / [Нет]

Ай Венго дакает. А Сидор запускает процесс:

— Ну, это, пока вы тут будете воевать, я схожу к старосте по делам на часок, — а сам берёт бутылку литра на три с белесо-мутной жидкостью и уходит вверх, по дорожке, к селу. А у нас в уголке запустился таймер: [59:59]. Час у нас есть.

— Айвенго, сбегай вокруг мельницы, глянь, есть ли двери со стороны воды, окна, дыры в стенах склада, — беру инициативу в свои руки.

— Зачем? — как всегда подозрителен мой напарник.

— Надо Федя, надо. Потом поймёшь.

Пока «Федя» ходил, смотрел, я сделал своё чёрное дело. Открыл конструктор, быстро сделал фаербол, только свой, ослабленный.

\\ Создать новую вкладку магии — 2 КЕ.

\\ Шаблон — магия огня.

\\ Автоматически активирован навык «Магия

\\ огня» 1-го уровня.

\\ Активировать магию «Шар огня» — 1 КЕ.

\\ Дистанция — 10 м — 2 КЕ.

\\ Расход маны — 2.

\\ Чтение — 20 сек.

\\ Диаметр — 1 см.

\\ Базовый урон огнём — 1.

* [Принять изменения]

Тут я дам пояснения. Это я на наружу написал, что я маг, для конспирации. А профиль остался инженера-конструктора. Соответственно, если боевой маг начинает жизнь с активированными вкладками трёх стихий, с одним случайным заклинанием первого уровня, с одним навыком: «регенерация маны», то у меня такого счастья нет. Всё пустое, серое. Но! Я могу это всё создавать сам. Стандартный «Шар огня» стоит 10 конструкторских единиц (КЕ).

КЕ получаются конвертацией из СОХ. СОХ — свободные очки характеристик. Нормальному игроку дают таких пять очков за взятый уровень. Моему нынешнему недоинженеру — одно. А когда я был полноценным альфа-тестером, то имел их бесконечность. Мог накрутить себе любые характеристики. Чтоб пройти проверяемую локацию. Или зарубить босса. Для инженеров всех типов каешки — мерило сложности чего-либо: подземелья, заклинания, навыка. Моя работа заключалась в выверении баланса между видами магий, классами персонажей, проверке выполнимости заданий. Не только моя, я не единственный альфа-тестер. Один из многих. Был. И частично остался. Система позволила мне остаться инженером-конструктором, хотя и «обкусала» возможности.

Понятно, что каешки недоступны обычным игрокам. Обычный игрок может потратить одно очко из числа свободных и улучшить уровень заклинания на 1. Он никаких КЕ-шек не видит, и пользоваться ими не может. Стандартный «шар огня» первого уровня имеет диаметр 10 сантиметров, которым попасть во врага легче, что, впрочем, требует 1 КЕ. Больше того, таким шаром можно иногда и двух рядом стоящих врагов поразить. Базовый урон огнём — 3, а не один: + 3 КЕ. Длительность чтения — 2.5 сек: +3 КЕ. Расход маны: 2–3 КЕ. Дистанция — 15 м — 1 КЕ.

Таким образом, стандартный шар стоит 10 КЕ. Мой мне обошёлся в 3 КЕ, но он значительно слабее. Смысл в том, что воевать этим заклинанием я не собираюсь. С моим «гигантским» умом это глупо. Цену за открытие вкладки я не учитываю — она нужна полюбому. О! Подошёл Айвенго.

— Там всё закрыто, сплошные доски, двойная стена. Дыр, окон, дверей, даже щелей нет.

— Принял. Делаем так: я иду внутрь, кое-что гадкое делаю, потом кричу тебе, ты закрываешь снаружи ставни этого единственного в складе окна. На щеколду. И отбегаешь подальше. Я потом выскочу следом и запру дверь.

— Не понял. Что за дела? Что ты будешь делать?

— Не парься. По одному из заданий алхимик дал мне склянок с ядовитым газом. Урон 15, длительность — 20 секунд, тикает раз в 3 секунды. Я штуки четыре кину по углам, крысы сложаются, потом проветрим, добьём. Нормуль?

— А-а-а... Расскажешь потом, что за задание, как получить?

— Потом, всё потом, брат. Давай работать. Время идёт, — говорю на ходу, а сам иду внутрь склада. В предбаннике проверяю: — Раз, раз, как слышно?

— Нормально, есть связь.

Захожу в помещение. Включился режим боя. Но на меня никто не нападает. Скорее всего это из-за задания он включился. В дальнем углу, где-то за стеллажами с мешками, слышится писк. По центру комнаты сидит крупная, размером с кошку, крыса 5-го уровня,

вылизывает лапки. Я подхожу к ней вплотную. Ничего. Не атакует. Отлично! Одна из фишек инженерного профиля работает. Иду дальше, в угол, где остальные пищат. Они тоже молчат. Нет, не молчат, но на меня не реагируют особо. За стеллажом меня с улицы не видно. Стреляю «шаром огня» в муку, что возле норы рассыпана. Кажется, капли пота от волнения стекают по лбу. Босс 10-го уровня тревожно визжит, щёлкает хвостом из стороны в сторону. Смотрит то на нору, то на огонь рядом, то на меня. И всё. И всё!! Работает! Разворачиваюсь делаю шаг за второй стеллаж, из окна меня опять не видно, поджигаю другой угол.

— Закрывай!

Айвенго закрывает ставни, а я иду в центр склада, поджигаю центр одной из стен. Сухая мука, что просыпана на пол, как порох, отлично занимается. Огонь споро разгорается. Жду свои долгие 20 секунд, вспышка! Это был третий угол. Теперь стеллаж, что возле двери. Всё, маны больше нет, 5 кастов по 2 очка. Управился за пару минут, пора отсюда делать ноги. Вышел в предбанник, закрыл дверь, подпёр клинышком, что мне услужливо сделал Айвенго. Вышел наружу, опять закрыл дверь и подпёр клином.

— Ага, вот ты, значит, зачем заставил меня палку рубить.

— Видишь, ты всё узнаёшь в своё время. Теперь ждём. Что, когда ты мельника убалтывал, он тебе на жизнь жаловался?

— Да, говорил, что так заели, что готов всё бросить и уехать в город. А мы, мол, без его муки, голодать тут будем.

— Отлично! Это даже лучше, чем я рассчитывал.

— Э. Э! Я не понял!! Это что такое!!! — завопил Айвенго, — ты что наделал, урод!? Нам же теперь пипец! Хана нам! Репу в ноль — самое меньшее.

— Не ссы, пехота. Прорвёмся. Мы ещё маленькие, нас убивать, пытать нельзя. До шестого уровня нельзя.

— В тюрьму можно. Кроме того, я уже половину четвёртого прошёл. Могу на крысах подняться как раз до шестого.

— Тут нет тюрьмы.

— Есть подпол у старосты в доме.

— Неважно, поздно уже.

Пока мы болтали, система теребила сообщениями наподобие: «Вы нанесли 2 урона серой крысе». Склад горел уже свечкой, пришлось отойти ещё метров на десять, а то брови обгорали. Шучу, просто жарко было. Вдруг, вовнутрь провалилась прогоревшая крыша, раздался истошный визг.

\\ Задание «Злое гнездо» выполнено.

\\ Обратитесь за наградой к мельнику Сидору.

— Короче, Ай, иди к старосте, получай свою награду, а я тут его подожду. Ты, кстати, можешь ему о пожаре не говорить.

— Пошли уже вдвоём. Может, прокатит.

— Не, мне интересно тут задание сдать.

— Мазохист?

— Не, исследователь.

— Твоё дело.

Минут через десять из-за поворота, из-за дерева, вышел Сидор. Сделал по инерции три шага и остолбенел. Глаза на лбу, рот открылся, схватился руками за голову, осел на колени, затем на землю. Я подошёл поближе.

Господин мельник, я хотел бы получить награду за уничтожение крыс.

— Награду... Получить... Получить награду... Что?! Какую награду?! Я тебя убью сейчас!! Ирод! Вы что наделали!!?

— Какую-нибудь награду. А что такое?

— Я вам крыс поручал извести, а не мельницу палить!

— Ну, мельница цела, сгорел, слава богу, только склад.

— Ты смеешь упоминать бога!?

— Хотите, обратимся к Фемиде, пускай нас рассудит.

— К Фемиде, говоришь? М-м-м... Нет, вот твоя награда.

\\ Вы получили 20 очков опыта.

\\ Вы получили новый уровень.

\\ Вы имеете 1 нераспределённое очко характеристик.

— Больше ко мне на помощь не приходи, видеть тебя не желаю.

— Почему? Вы же сами говорили, что эта работа вам надоела, и нужен повод уехать в город. Может быть, в мельнице тоже завелись крысы?

— Чур тебя, чур! Нет там крыс. Уходи бога ради. Уходи от греха подальше! Это я так, ворчал по-стариковски. Ничего мне не надоело. А вы меня практически разорили. Как же я теперь буду?

— Я мог бы помочь.

— В чём?

В этот самый момент эпично рушатся догоревшие стены склада и система просыпается.

\\ Локальное событие деревни Ивановка-68.

\\ Всем вольным людям доступно задание

\\ «Восстановление склада» в локации «Водяная

\\ мельница». Задание получать у мельника

\\ Сидора. Желающие смогут открыть профессии:

\\ столяр, плотник, строитель.

— Вот в этом. Я могу строить, строгать, пилить. Если вы передумали ехать в город и сжигать мельницу, то я помогу вам построить новый склад.

— Я? Сжигать мельницу? Построить склад? — Сидор подвис, глаза уставились в небо. Через десяток ударов сердца он наконец «разродился», — Помоги, если можешь.

\\ Вам доступно задание: «Восстановление склада». Награда: вариативно.

[Принять] [Да] / [Нет]

* [Нет]

Даром не надо. Ни профы эти, ни опыт мизерный. Что хотел — проверил.

— Айвенго, ты ещё тут? — его иконка до сих пор была со мной в группе.

— Тут. Чего надо? Как у тебя дела?

— Нормально. Спросить хотел. Сколько тебе опыта дали за задание?

— Сто. И буханку хлеба. Тебя не прибили?

— Нет, как видишь.

— Ну, ты и жучила!

— Строить любишь? Мельник тебя ждёт.

— Не, с мельником я поостерегусь.

— Зря. Меня он не тронул. Тебя и подавно не тронет. И опыта потом насыплет, когда склад народ построят.

— Нет. Никогда не мечтал стать строителем. И профы, что система сулила, неинтересны. Не приду. И группу сейчас распушу.

— Принял, давай, пока, Ай. — И я сам вышел из группы.

По итогам эксперимента, что я имею? Первое: фича конструктора, что мобы его не атакуют, работает. Точнее, они будут атаковать, если что-то охраняют, или если я их атакую. А сами — нет. Второе: репутация у конструктора с НПС не опускается, что бы он ни делал. Вы не подумайте плохого: я это знал и раньше, но тогда у меня был полноценный профиль. А сейчас урезанный. Всё, что система сказала, я помню, но на всякий случай буду проверять, что можно. От этих мелочей зависит моя жизнь. Третье: мне напал опыт за убитых крыс. 31 очко. Это уже именно реальных. Собственно, система мне не показывает базовые. Сказали вначале, что будут резать в пять раз, и баста. А после двадчатки, что мельник отсыпал, я поднялся. И аж два очка опыта на третий уровень перешло. Одно очко мне за кролика дали. Следующий уровень опыта: 100 очков. До третьего уровня. Ох, и тяжело мне будет...

Пока сидел, думал, о житье своём тяжком, подошли игроки, неписи приволокли на подводах доски, брёвна, инструмент. Староста руководил. Завизжали пилы, застучали топоры.

— За ночную работу двойная оплата, вольные люди! Подходи, получай инструмент!

Пришлось отойти метров на двести, в лесок. Лёг под дерево и заснул. Тут, какое дело... Деньги свои я уже проел. Больше нету. В трактире бесплатно меня не поселят. С другой стороны, замёрзнуть тут нельзя, звери, которые мобы, меня не тронут. Украсть у меня нечего. Убить нельзя. Вот так. А спать надо. Хуже: необходимо. Хотя я и в капсуле, но живой. Поэтому желательно свои восемь часов сна регулярно выбирать.

Вдруг, пришёл вызов из чата от Ай Веньго Вежливого.

— На связи.

— Слушай, Игорь, я ж совсем забыл. Ты меня быстро в село спровадил...

— Я тебя не спроваживал. Я тебе посоветовал сдать задание раньше. Это ты — перетрусил. А я ждал погорельца у склада.

— Ладно, проехали. Я по поводу денег. Ты ж крыс обыскал? Давай половину.

— Облом, приятель. Здание горело. Даже когда я задание сдал, мельник мне опыт кинул, там ещё было пепелище. Я тебе не суфий, по углям не хожу. И с моим хилым телом я бы там не выжил. Увы. А потом сгенерилось задание на восстановление... Короче, я тоже о добыче забыл. Так что...

— Кончай заливать, — неуверенно продолжил Айвенго, — это не по-товарищески, кидать. Отдай по-хорошему.

— Остынь, я тебе сказал как есть. Не веришь — твоё дело. Не вызывай меня больше. Конец связи.

Айвенго не унялся, вызов шёл за вызовом. Я отключил оповещение и заснул. Проснулся хорошо отдохнувшим, вполне довольным жизнью. Птички меня разбудили с рассветом, часов в пять утра. Но и лёг я рано, на закате. Визор не смотрел, в сети не лазил. Первым делом вышел на почтовый сервер, проверил настройки, отправил нужное письмо. Вчера днём я отправлял почту двенадцать раз, но перед сном слегка расслабился, увеличил интервал. Поставил будильник на шесть, но проснулся раньше. Может, зря я веду себя так беспечно. А может и нормально всё. По крайней мере, сутки уже живу по договору. Ладно, оставим эти высшие материи.

Ближе к делу. Что мне нужно? Подрасти. Схожу-ка я на арену. Попробую. «Меч и магия» отличается от других игр своеобразной реализацией реализма. Тут нет такого: присел — +1 % к силе, прыгнул десять раз — +1 единица к ловкости, в ванной искупался — открыт навык «пловец». На арене меня встретил суровый дядька в сером платье, подпоясанный широким кушаком. И с песочными часами в руках. Атмосфера, мать её! Пусть вас не вводит в заблуждение антураж. Секунды и их сотые он своими песочными отмерит точно.

— Дядька, хочу потренировать тело, — сообщаю свои пожелания.

— Бег устроит?

— Да.

— Сейчас к тебе выйдет наставник, иди на дорожку, — показал пальцем.

\\ Вам поручено задание: «тренировка бега». Этап 1: проведите эталонный забег у наставника Бориса.

Борис оказался парень лет двадцати, намного моложе меня. Тоже с песочными часами, блин. Он скомандовал: «На старт!» Я присел, как когда-то учили в школе.

— Внимание! — я послушно оттопырил попку.

— Марш! — звучит последняя команда, и я взрываюсь. Ну, как взрываюсь, бегу, как могу. Не очень, если честно. В молодости я бегал, а потом расслабился по жизни, забросил.

— Больше минуты на трёхстах метрах. Это неплохой результат. Не расстраивайся. Я постараюсь тебе помочь стать лучше. Пойдём, будем тренироваться.

\\ «Тренировка бега», этап 1 завершён.

\\ Вам поручено задание: «тренировка бега», этап 2: проведите тренировку у наставника Бориса. На время задания показатели голода и жажды остановлены.

Кстати, не подумайте, что я специально пробежал слабо, чтоб потом показать рост. Датчики кокона снимают информацию непосредственно с мозга. Поэтому обмануть систему нельзя. Просто последние годы я запустил физкультуру. Даже в парке по утрам не бегал. Увы. Что до упражнений, которыми меня нагрузил Борис. Они реально тренируют мои мышцы. Мышцы реального, а не виртуального тела. Система напрямую включает мышцы. Одновременно замыкатели с размыкателями, и тому подобные. Чтобы работали друг против друга. Получается, что руки-ноги внутри капсулы особо не двигаются, а мышцы напрягаются. Постепенно идёт кач. К концу дня я был выжат, как лимон. Тем не менее, вопреки законам природы и логики, проверочный забег на тот же самый один круг вокруг арены меня погнали в конце этого же дня. Мышцы так быстро вырасти не могли. Но Борис радовался, как настоящий, тыкал пальцем в песочные часы:

— Смотри! Видишь, что дают правильные тренировки!? Пятьдесят пять секунд! Уже лучше! Ещё десять-двадцать дней у меня — совсем бегуном станешь! Приходи ещё!

\\ Выполнено задание: «тренировка бега».

\\ Приз: тело +1.

Когда вышел из арены, проверил чат: 37 вызовов. Видимо Айвенго не отстанет. Забанил, то есть, занёс в спамеры. Надеюсь, что он ради меня не задержится в песочнице. Он вчера должен был минимум пару уровней поднять за мельницу. Да и мне ещё тут долго подниматься. Наверно, больше не пересечёмся.

Куда идти и что делать я продумал. Сегодня ещё есть часа четыре светлого времени. Я стал обходить полянки в лесу, собирать с них цветы. Травничество у меня закрыто. Это означает, что все цветы и травы у меня помечены как «растение». Однако в инвентарь

растения распределяются по видам. Сами собой сортируются. Дальше, я большинство трав знаю по внешнему виду и знаю их действие, то есть: из какой травы какое зелье можно сварить. Впрочем, это на данном этапе мне неважно. Я эти травы засовываю в инвентарь целыми копнами и ношу торговцу на продажу. Выручаю одну двадцать пятую от стандарта. Плохо, отвратительно, но выхода нет. Деньги набираю количеством. Сдаю за раз по 21000 штук. Пустой инвентарь — 20 кг минимум. Один цветок весит один грамм. Перегруз не беру. Вот такая арифметика.

Мобы на меня не нападают. От полянки до полянки дохожу минут за десять в среднем. В любом случае мне нужно десять минут на восстановление моих десяти очков маны. Потом за 20 секунд собираю всё что есть, иду к следующей. Почему за 20 секунд? Потому что это минимальное время каста, за который не нужно выделять КЕ. Это время каста стоит в конструкции заклинания 0 КЕ. Обычные травники вынуждены следовать игровой механике и срезать цветок ножом каждый отдельно, затрачивая ровно одну минуту. Такой закон. Если бы не это ограничение — травники бы выродились в игре как класс. Никто бы эту профу не выбирал. Ни больше, ни меньше. А я быстренько сбавил себе заклинание, убыстряющее процесс. Есть в ветке воздуха одно заклинание, открывается, кажется, уровня с 50-го, «добыча». Оно собирает добычу вокруг игрока и помещает в инвентарь. На начальных уровнях, пока маны мало, приятнее оббежать трупы ножками, не лениться. А на старших уровнях, когда маны вагон и маленькая тележка, хочется играть комфортно, а не нагибаться за каждой медяшкой.

Новую вкладку магии я открывать не стал. Подменил малоиспользуемую «стена огня». То есть, в логах это заклинание будет отражаться как «стена огня». А у меня оно будет фигурировать как «трава». Команды, касты, прочее управление отдаётся мысленно, но всё должно быть подписано правильно. А то мало ли — склероз нападёт, забуду чего. Поэтому переименовал.

\\ Активировать магию «Стена огня» — 1 КЕ. 1

\\ назначен алиас: «Трава»

\\ Расход маны — 10 КЕ.

\\ Чтение — 20 сек.

\\ Скрипт — 13 КЕ.

* [Принять изменения]

Что тут можно прокомментировать? Действует на круг радиусом 10 метров. Срезает цветок стандартная функция «малая струна хаоса», потом применяется функция телекинеза в руку, потом — перемещения в инвентарь. Это всё функции из библиотек. Мне их писать не нужно было. Например, «малая струна хаоса» используется некоторыми насекомыми, которые поедают зачарованные растения, которые ножи и зубы не берут. В жвалах этих жуков и гусениц искрит эта самая струна, магически пережигая растения. Дочерняя функция: «малая сеть хаоса», «прикручена» к зубам камнегрызов. В скрипте организован цикл по счётчику или по концу травы в круге радиусом 10 м. Счётчик: 909. То есть, самое большее: заклинание срежет 909 травинок. На большее количество «могучих» «малых струн хаоса» моих 10 единиц маны не хватало. Каждый цикл забирал одну сотую единицы маны.

Рез «малой струной хаоса» — 0.001 ед маны. «Телекинез» на 10 м предмета весом 1 гр — 0.01 ед маны.

$[10 / 0.011] = 909$

Квадратные скобки означают целую часть. Перемещение в инвентарь маны не требует,

поиск тоже. Но каешки эти части скрипта «скушали» исправно. В результате я потратил аж 14 свободных каешек. Осталась одна несчастная. Грустно. Но надо. В городе я бы мог сходить в казино. Есть скрытые механизмы... Поднялся бы быстрее. Хотя могли бы возникнуть проблемы с безопасниками... Ладно, пока что я в песочнице не всё доделал, что нужно. Поэтому ношу траву. До ночи успел сделать только одну ходку. Но полную: 21000.

Жлоб-торговец мне начислил положенные 210 медяшек. Взглядом лисы на виноград смотрю на простой шлем на +3 брони за 15 серебрушек. На самом деле не очень-то и хочется. Я обойдусь без этого всего. Зашёл в трактир, взял с собой бутербродов штук десять. Они в инвентаре не портятся, взыскательностью я не отличаюсь. Зато сэкономлю время на ходьбу туда-сюда.

Уже в сумерках дошёл до места ночёвки. Я облюбовал место в лесу возле родника. Чтоб водички попить. В обед я ел сегодня ягоды. Действительно жаль, что не обобрал крыс с мельницы. Пообедал бы в трактире. Или взял бы с собой. Время, всё — время. Нужнн спешить. Поэтому съел бутерброд, запил водой, сбросил на почту письмо и лёг спать. А что? Зверьё меня не ест, уже вчера убедился. Вода рядом. Комары? Но они тоже мобы! Завтра проснусь — сразу цветочки собирать буду. Уже в лесу. Всё, спать. Стоп! Сколько у меня осталось сети? Я проверил счётчик: оставалось ещё около шести минут квоты сетевого времени. Я зашёл на новостной сайт, ввёл установки фильтра, пробежался глазами по названиям.

«Госдума приняла во втором чтении закон о чрезвычайных мерах по сохранению промышленности и обеспечению безопасности существования государства в условиях катастроф планетарного масштаба. Этот закон в народе прозвали «Закон последнего века». Напоминаю, что по расчётам учёных до очередного переворота планеты остаётся около ста лет. Погрешность составляет два-три года. Северный полюс предположительно переместится из центра Северной Америки в район полуострова Калифорния. В связи с чем, территория от острова Ньюфаундленд до Аляски станет зоной уверенного земледелия. Гудзонов залив станет судоходным круглый год, то есть замерзать не будет вовсе... В планах правительства перевести постепенно все производства под землю, расширить существующие подземные склады продовольствия, материалов, семенной фонд, скотохранилища...»

Короче, и так было ясно, что примут.

«Компания «Виртотех» выступила инициатором полного перехода образования на виртуальную платформу. Отдельные Вузы давно это сделали. Но, как считали учёные, начальные школьные учреждения нельзя делать полностью виртуальными. Это отрицательно сказывается на умственном и социальном развитии детей. Но НИИ социальных проблем, получив грант «Виртотеха», провёл более тщательные исследования, и установил: уже с семи лет мозг ребёнка сформирован полностью, социальная адаптация установлена в целом. То есть, ничто не мешает перевести в виртуаль школы. Фракция консерваторов обвинила НИИ в ангажированности исследований и сообщила на пресс-конференции, что будет голосовать против законопроекта....»

От же ж, мляди... Потихоньку, как удав, подкрадываются...

«Уволен по статье: «Злоупотребление служебным положением» замначальника МВД страны Христюк О.В. Это увольнение поставило точку в скандале вокруг незаконного предоставления ресурсов государственной системы всеобщего контроля корпорации «Виртотех». Ещё неделю назад корпорация признала свою вину, пошла на договор с правосудием, уплатила штраф в госказну. В связи с чем, уголовное дело в отношении

«Виртотеха» было прекращено. Размер штрафа не разглашается. Информированные источники озвучивают цифру 70 000 000 рублей. Так это или нет, но уже сегодня Христюк был включён в состав совета директоров «Виртотеха»...»

Ага, суки! Не всё коту масленица! И у вас бывают проколы!

«Корпорация «Виртотех» выкупила контрольный пакет акций фирмы «Женерик инициэйтив», единственным активом которой являлась небольшая игра «Гэлэктик прогрэссорз» со скромной аудиторией около сорока миллионов. Антимонопольный комитет сообщил, что сделка допустима, интересы рынка не затрагивает...»

Н-да, а тут они проскочили, козлы. Ну всё, таймер подобрался к нолю, пора баинки.

Утро. Этот раз встал по будильнику, а не сам. Но тоже рано, в пять ноль-ноль. Бутрик, вода, работать. Пока иду к поляне — любуюсь природой. В реале на это редко время находилось, а тут... Красота! Ветер листвой шелестит, птички поют, солнечные лучи бликуют на листьях, на полянах летают насекомые. Им, впрочем, я жизнь усложняю: цветы забираю. А они нектаром питаться должны. Не то чтоб меня терзала судьба мобов. Любопытно просто: как они обойдутся. С другой стороны, возрождение цветов — один час. Думаю, выживут букашки.

— О-хо-хо! Кто ж это меня будит в такую рань? А, вчерашний стахановец. С чем пожаловал?

— И где ты берёшь столько травы, — опешил торговец, когда я вывалил ему в окно торговли все свои цветы, — человеचे? Поди, все поляны в лесу обнёс? — странно, что на этот раз непись проявил любопытство. Вчера взял траву, дал денег, минимум слов, ни я, ни он не торговались. Автоподстройка алгоритма под необычную ситуацию? Ну... Он же НПС как-никак, а не моб. Может быть...

— Я же не интересуюсь, уважаемый, зачем вы столько скупаете? Особенно конопли, мака, белладонны.

— А я и не скрываю. Те, что ты назвал, ману дают, я их алхимику втрое дороже продаю. Ещё некоторые — нашей знахарке. Остальное, ты не поверишь — лошадям скармливаю. Ты мне вчера в своём рюкзачке полтелеги приволок. И как вместилось?

— Дело ваше, хоть сами кушайте. Абы вы мне монеты исправно платили.

— Хм, а почему вольный человек ничего не покупает? Вам не нравятся мои товары, господин?

— Нравятся, но я на корову коплю. До свидания, может, ещё вечером зайду.

Как раз успел собрать и сдать торговцу 19800 разных трав, получив 198 медяшек. Почему не 210? Восемь бутербродов лежали в рюкзаке. Зашёл в трактир, поел наваристого супчика из кабана. Чисто побаловать себя ощущениями. Потому что опять пойду на арену. Недорого, кстати, поел: 15 медяшек за всё. Вчера за бутерброды отдал тридцать. Имею сейчас 363. Мог бы уже купить одну хорошую вещь... Но от неё одной мне толка нет. А таскать в инвентаре — резать носимый вес. Поэтому буду покупать позже. На очереди — арена.

Сегодня меня мучил наставник Дармидонт. Сначала была перекладина.

— Давай, давай! Тянись ещё! Не дрыгай ногами! А то не засчитаю этот раз. Есть Четыре. Ты чего челюстью за трубу зацепился? Дома будешь отдыхать. Пробуй пятый раз. — И, что главное, так искренне переживает за мои скромные успехи, как будто я ему сын родной. Прямо на его лице можно прочитать мои потуги. Или это он от жалости кривится? Чёрт! И схалтурить нельзя — искин у меня в голове копается, параметры снимает.

Был ещё кач пресса на специальных трубах, отжимания от земли, приседания. Результаты: 10, 17, 8. Почему так мало? Сидячая работа и единичка силы в игре. На отжиманиях этот гад мне шпук десять не засчитывал, когда я лбом земли касался или коленями. Или ещё одним местом. А по его правилам я должен сначала грудью земли коснуться. Что я, виноват, что она у меня впалая? Последний раз еле-еле отжался и прям там и рухнул на землю. Не было сил даже перевернуться на спину. Как та рыба на суше: дышал через рот и не мог надышаться. С приседаниями — особый разговор. Приседать нужно в специальном станке, с весом на плечах. Я выбрал 30 килограммов. Вот восемь раз еле-еле и присел. Девятый даже пробовать не стал — мог бы сам не подняться. Не хватало ещё перед неписем позориться. Он наверно тоже увидел мою немочь — дальше не дожимал. Следующие шесть часов времени слились в череду подходов к разным снарядам и к различным вольным упражнениям. Эти самые упражнения и были отдыхом. Махи, провороты, изгибы разные. Типа, они связки разрабатывают.

— Ну что, спортсмен, — говорит Дармидонт, а рожу кривит эдак скептически, что будто издевается, — пора проверить: выросла ли твоя сила. Занятия на сегодня окончены. Сдаёшь экзамен — и свободен. Идём к трубам.

Пресс я сдал. Кое-как разогнулся 11 раз. Болел этот самый пресс, что-то трещало в пояснице. Это реализм игры зашкаливает, или у меня глюки от напряжения? Приседания тоже сдал. Те же восемь раз, но только с 31-м килограммом на плечах. С отжиманиями вышло лучше всего: 21 раз. Это потому что я уже заранее, зная придирки хренова наставника, касался земли грудью. Не было пустых трат сил на незачётные разы. А вот с подтягиваниями не заладилось. Первая попытка: те же четыре раза, что и вначале. Вторая — три! Четвёртый раз он мне не засчитал — рывки, мол, делаю. Опять минут десять отдохнул, подхожу к Дармидонту:

— Наставник, позвольте с утяжелителями подтянуться? Если я те же четыре раза сделаю, но с большим весом, это ведь будет считаться, что сила выросла?

— Ну-у... Даже не знаю... Раньше мы так не делали. Ладно! Ты так старался, обидно будет, если не получишь своего приза! Позволю тебе получить положительный стимул, — ишь, какими умными терминами непись кидается, — бери две пудовые гири в рюкзак.

— Наставник, побойся бога! У меня предел — двадцатка. Это ж бешеный перегруз. Я так и двух раз не подтянусь.

— Чего? Ты такой хилый? Хм... Ладно, шутки в сторону, один полуторапудовик. И не меньше! Это моё последнее слово.

Я тяжко вздохнул, поместил гирю в инвентарь. Перегруз 20 %, 24/20-х. Это много, особенно если учесть 2 единицы тела, что даёт 20 секунд жизни с умеренным перегрузом. Что это значит? Это значит, что нужно подтягиваться быстро. И само собой — правильно, незачёты недопустимы.

— Раз, два, три-и-и. Не виси, пальцы устанут. И-и-и, четы-ы-ыре. Куда ногой дёргал? Ладно, иди, зачёт. И помни мою доброту. Приходи ещё к наставнику Дармидонту.

\\ Выполнено задание: «силовые упражнения».

\\ Приз: сила +1.

Вышел с арены, посмотрел на тучи, на солнце, неуклонно идущее к горизонту. Надо работать. Осталось часов пять света. Потом выключат.

Мы смееее-ло в бой пойдём

Заа влаааа-сть совее-тов.

И всююю траву убьём

За дееее-ло э-то

Где-то на пятнадцатом цикле сбора травы съел бутрик. Не столько для утоления голода, сколько для увеличения рюкзака. Он, кстати, теперь увеличился. Точнее, у меня вырос переносимый вес. Стал 22 кг. А рюкзак безразмерный. Сколько надо — столько и влезет. Состоит из десяти вкладок. Загрузка и выгрузка предметов идёт в текущую вкладку инвентаря. В итоге я смог сдать вечером травы на 209 монет. Наличка: 572 медяшки.

— Уважаемый Назар, наконец я решил у вас купить пару вещей.

— Что присмотрел себе трудолюбивый травник? — Это он мне польстил. Навыка травника у меня нет, хотя почти все растения уже распознаются. Механизм игры такой: сорвав 100 единиц растения, я автоматически его узнаю. Так обычно никто не делает. Выгоднее взять навык травника, а не дурью маяться. Но знахарка Весняна его даёт только за задание с зачисткой её любимой поляны от волков. Цветы, кстати, я там спокойно рвал. Волки мне не мешали. Они поляну не охраняют, а просто там живут. А против стаи волков в 8 штук в чистом поле у меня пока что нет приёма.

— Мне нужен средний алхимический котелок. Нет, не тот, а за тройк, с термокраской на торце, ага, этот, — направлял я блуждания Назара по витрине.

— Отличный выбор! Вы в нём даже уху можете сварить при случае, а не только эликсиры всякие.

— Я знаю. Теперь хотелось бы купить охотничий нож. Скинер. Для свежевания. Только у вас на витрине обычные. А мне нужен с таким пропилом на обратной стороне. Как он называется, я не помню, но он такой каплеобразный. Выходит как бы крючок в обратную сторону, чтоб шкуру зацепить. А потом нужно тянуть, и шкура сама будет подрезаться, а больше ничего. Мясо, внутренности остаются целыми.

— Да, я вижу, что вы ещё не охотник. Но нож такой у меня есть. Спрашивают редко, потому на витрине не держу. — Назар полез под прилавок и положил передо мной нож. То, что нужно: короткий, сантиметров десять всего, с пазом, с широким падающим лезвием.

— Поскольку от вашей травы моя Бурёнка стала давать вкусное молоко, отдам за бесценок: две серебрушки. — Тут он не соврал — это не дорого для этого ножа.

— Ещё мне необходима толстая игла и толстые нитки. Чтоб шкуры можно было шить.

— Рекомендую швейный набор. Семь игл разного размера, есть загнутые. Иногда они бывают полезны. В комплект входит напёрсток. Для шитья шкур — незаменимая вещь. Шило... Всего за семьдесят две медяшки.

Вот же жук! Как будто рентгеном меня просветил. Получается, что придётся отдать все деньги, до последней копеечки. Может, считал, сколько мне заплатил, запоминал. Но как он мог учесть мои покупки еды? А, без разницы!

— Беру, вот деньги, — выкладываю в окно торговли на свою сторону, и одобряю сделку, чтоб он подавился, спекулянт!

Бегу к своему ручью в лесу. Там уютно: лёгкое понижение местности, балочка небольшая, в её начале бьёт ключ из камней. Есть лунка: можно пить. Небольшой водопадик, с полметра, позволяет мой котелок водой набрать. Чуть выше я обустроил кострище, рогачики, перекладину, и начал варить зелья. Зельеварения у меня нет. Его тоже у знахарки нужно открыть. Задание, похожее на то, где она травничество даст. Только убивать нужно не волков, а леопардов. Но дело в том, что сварить правильно зелья я могу и без навыка. Я сам писал механику работы навыка, процессов. Знаю, что из чего варится, сколько

воды нужно, помню температурно-временные режимы. Там особо помнить нечего: две минуты кипятить, две минуты настаивать. Точность не до секунды, а до пяти. Но чем точнее делаешь — тем лучше выйдет качество, меньше вероятность запороть зелье. Потом нужно разливать по банкам. Банки, кстати, есть в инвентаре у каждого игрока в одной ячейке. Они считаются пустыми, не имеют веса, количество — бесконечность, при наливании раствора до метки закрываются автоматически. Разбить нельзя. Точнее, можно, но осколков вы не получите. Банка — волшебная, просто исчезает. При выпивании зелья или эликсира она тоже исчезает.

Сначала сварил сто зелий малого лечения. Состав прост до безобразия: один цветок ромашки полевой и один лист подорожника на порцию. В мой котелок входит 10 порций. Точно по риску налил воды на свои десять порций, кинул траву, закипятил. Валежника вокруг — завались. Далеко ходить не надо. Вывел таймер на панель. Закипело — запустил. Дошел таймер до нуля — снял котелок с костра. Через две минуты разлил по баночкам, выстроившимся в рядок на земле. Котелок горячий, зараза, пришлось своей рубахой, как прихваткой, пользоваться. А больше нечем! Система мне подписала баночки как «зелье». И всё. Но я-то знаю, для чего эта розовая жидкость! Затем в ход пошли конопля с маком. Мана мне тоже нужна. Тоже сделал сто штук. Сделал с десятков порций зелья точности: одна ягода черники и один цветок клевера лугового. А также десятков баночек — один котелок — зелья выносливости: одна ягода элеутерококка и один цветок зверобоя. Элеутерококк и черника — кусты, пришлось собрать немного ягод вручную, моя «травка» на них не работает. Да и не надо.

Последний мой состав — адская смесь: чемерица, белена, белладонна, болиголов — получается сильный яд. Можно и сильнее, но тогда придётся ручками искать другие компоненты, дольше варить. Мне хватит этого. Яда сделал 100 банок. Меня будут ждать мобы не выше 10-го уровня. Им — достаточно. Посмотрел новости, пока смотрел — съел бутерброд, кинул обязательное письмо на почте, завёл будильник на завтра, заснул.

== День 4-й, первый бой

Здравствуй, утро! Новый день начался, а я ещё жив. Хорошо! Умылся в родничке. Чисто для удовольствия. По ходу к деревне съел бутерброд, обнёс, на всякий случай, пару полян по дороге. Сдал траву Назару, заработав 18 монет. Из его ограды умыкнул кол, обточил своим скинером.

\\ Вы изготовили примитивное оружие.

\\ Кривое копьё новичка

\\ Оружие ближнего боя, двуручное

\\ Урон 0-1

\\ Вес 3кг

\\ Прочность 10/10

\\ Шанс промахнуться 20%

\\ Шанс заблокировать удар 20%

\\ Требований к использованию нет

Сразу за оградой — поле, на нём пасутся кролики. Подошёл ближе. Система услужливо подсветила их уровни: с 1-го по 3-й. На меня — ноль внимания. Выпил одну банку розового зелья с синим осадком. Это зелье точности. Я это знаю, хотя система и не подписывает.

\\ Вы выпили слабое зелье точности

\\ Точность +5, время действия — 10 мин

Бросаю зелёное зелье в кролика 1-го уровня, вынимаю из инвентаря копьё, стараюсь заблокировать прыжки кролика, но получается плохо. Что характерно, кролик не кусается, он бьёт лапами, исправно снося мне по единичке. Есть! Прошла блокировка. Тут же добавил ему по лапам, сбив с ног. Он встал, и тут же упал замертво. Глянул лог.

\\ Вы нанесли Кролику 10 очков повреждения ядом

\\ Кролик отравлен: -10 очков жизни в секунду

И так далее. Выяснилось, что Кролик вложил все свободные очки в тело, то есть, у него было 60 жизни. За это время он успел меня стукнуть 5 раз, а умер не от моего удара, а от яда. Снёс он мне, как и следовало ожидать, 5 очков жизни. Мой урон копьём был 0–2, что хуже, чем без него. Но дело в том, что после удара кролик отпрыгивает метра на полтора. И выйдет, что пока я подойду, чтоб стукнуть, например, ногой, кролик нанесёт следующий удар и опять отпрыгнет.

Ладно, попробую ещё одного прибить, не подлечиваясь. Сценарий повторился. Особо радовало, что другие кролики никак не реагировали на избиение коллег. Не убегали и не вступали в бой. Периодически подлечиваясь, я забил, как мамонтов, 35 зверюг. Три были третьего уровня, двенадцать — второго, остальные — первого. На это благое дело ушло чуть больше двух часов. Можно было бы и за полчаса управиться, но я свеживал добычу. В каждом кролике находилась одна медяшка. Меньше система не позволяет, а то бы мне выпадало меньше. Навыка свеживания у меня нет, поэтому я вырезал обычным способом. Вырезал сердце (5гр) и снимал шкуру (200гр). Естественно, это у меня занимало много времени. Для сравнения, расскажу, как происходит процесс у игрока с навыком «свеживание». Он имитирует ножом пару разрезов на груди и брюхе, проламывает и разрезает грудину. И всё. После этого туша исчезает, а у игрока в инвентаре прибавляется всякой всячины. Опытанной! А у меня это происходит долго, подписи: «неизвестный ингредиент». Опыта за всех кролей заработал аж 13 очков. Ни о чём. Но я не за опытом ходил, а за шкурками.

Вернулся к своему месту, и занялся кройкой и шитьём. Сшил одежду из шкур.

\\ Некачественные штаны неумехи.

\\ Скорость ходьбы — 30%

\\ Броня 1

\\ Прочность 15/15

\\ Вес 2 кг

=====

\\ Некачественное переделанное рубище неумехи

\\ Ловкость -1

\\ Броня 2

\\ Прочность 35/35

\\ Вес 3 кг

=====

\\ Некачественные мокасины неумехи.

\\ Скорость ходьбы — 10%

\\ Броня 1

\\ Прочность 15/15

\\ Вес 1 кг

=====

Теперь можно идти на лис. Но уже завтра. Полазил по внутриигровому форуму, затем выбрал квоту в сети. Интересных новостей не обнаружил. Ну, оно и к лучшему. Сбросил обязательное письмо. Съел бутерброд и заснул.

===== 5-й день. Бешеные лисы.

— Что привело тебя ко мне, добрый молодец? — оторвал взгляд от бумаг староста.

— Видите ли, уважаемый господин староста, краем глаза рассматриваю висящие на стене доспехи и оружие, прознал я о беде лютой, что пришла в Ивановку.

— Хм, — правая бровь старосты ушла вверх, — ты случаем не о недавнем пожаре возле мельницы речёшь?

— Нет, о другой напасти, — у меня сердце пропустило пару ударов, — о лисах, что разоряют курятники сельчан.

— А-а-а... — Осел на спинку стула собутыльник Сидора-мельника. — Есть така беда. Даже и представить не могу, откель ты прознал. Беда суровая, то правда. Одначе вой должен быть справным, чтоб нам подсобить. Путь к лисам лежит через лёжки матёрых секачей и семьи бэров. Я бы не хотел твоей ранней смерти. Лучше, сходи к лесорубу, письмо от меня отдай. Эта задача тебе будет по плечу.

— При всём уважении, господин староста, должен отказать. Чую в руках силу богатырскую, имею ум недюжинный. Не желаю отбирать хлеб курьерский у детей малых и дев слабосильных.

— Ты считаешь, что имеешь силу богатырскую да ум недюжинный? — казалось, староста Кирилл видит меня насквозь, хотя я знал, что профиль инженеров не виден никому, если закрыт. Но было боязно. Если откажет — сразу дней пять в плюс пойдёт на дурную прокачку. А то и все десять. Как пойдёт.

— Ну, всё может быть, — фух! Пронесло, — каких только чудес не бывает в наших землях. Чуешь силу — пробуй.

\\ Вам доступно задание: «Бешеные лисы»

\\ Тип: обычное, повторяющееся

\\ Уничтожьте лис, разоряющих курятники села Ивановка-68

\\ Время исполнения: сутки

\\ Награда: три свободных очка характеристик на группу

\\ Ограничения: уровень не выше 10-го, однократное прохождение

\\ Штраф за провал: -3 ловкости каждому

\\ Принять

[Да] / [Нет]

*[Да]

— Я исполню и вернусь, господин староста.

— Можно просто: Петрович.

Вышел во двор, ещё раз посмотрел на столб, врытый ближе к углу, весь иссечённый холодным оружием. Да, Петрович не всегда был старостой, явно. Это не Сидор с пивным брюшком. Кражист, высок, смотрит твёрдо.

Теперь, пока иду на место, расскажу о задании. За него три свободных очка характеристик. Но! Это задание рекомендовано для десятого уровня. Для группы из трёх игроков. Логова лис расположены в трёх «языках», тупиковых ущельях. Чтобы пройти, нужно миновать лёжки кабанов 9-го уровня и зону обитания мишек 10-го уровня. Обойти их трудно. Может, можно иметь «альпинизм» 100-го уровня, быстренько переползать через

горы. Но нафига челу с таким альпинизмом это задание? И ещё с требованием 10-го уровня? Таких в песочнице нету. Остаётся вариант паровоза. Но! Это песочница. Сюда нельзя войти, если уровень выше десятки. Можно пробовать проходить большей группой, но вчитайтесь внимательно:

\\ Награда: три свободных очка характеристик ____ на ____ группу ____

То есть: группа из трёх получит по одному очку, а из пяти — по очку самым старшим. И всё. В очередь? Не катит: «однократное прохождение».

Иду и трясусь. Вдруг, mobs охраняют проходы, а не живут там. Тогда они нападут на меня. Обидно будет. Три ловкости у меня не забрать, но и одно очко жалко. Кроличью одежду я спрятал в инвентарь, до пятого уровня ничего не выпадает. И украсть нельзя, кстати. Судя по карте, эта тропа должна привести меня к левому языку. Вижу проплешину в пожухлой листве. Чёрную землю. Ага, ещё несколько чуть дальше. Это, видимо, и есть лёжка кабанов. Сам не знаю почему, повернул голову направо, ух! Чуть не лицом к лицу столкнулся с секачом. Клыки вверх — о! Сантиметров по десять. В холке около метра. Сколько весит — не знаю, но не меньше двухсот кг. Стоит и смотрит на меня своими прорезями. Фыркнул и пошёл в кусты. Хух! Я опять услышал щебет птиц, шелест листвы, и какие-то гулкие удары. А, это мой пульс. На всякий случай глянул вниз. Нормально всё. Сухо. Первый этап закончился благополучно.

С медведями было похоже. Инженер-художник — плагиатор. У Шишкина содрал. Пейзаж — один в один из «Три медведя». И медведи. Три медвежонка и медведица. Все 10-го уровня. Только у медведицы уклон сделан в жизнь и силу, а у медвежат в точность и ловкость. По-честному я бы даже одного медвежонка не прошёл. Но они меня не тронули. Ура! Остались пустяки. Логово лис 3-го уровня, 5 человек, лис то есть. Почему только 3-го? Наверно, кто-то типа меня посчитал, что отряд сюда доползёт сильно потрепанным. Только мне и 3-й уровень — не сахар. Если бы они бросались все сразу, как крысы на Водяной Мельнице, то у меня ничего бы не вышло. Но глупые лисы бились со мной по одному.

\\ Вы выпили слабое зелье точности

\\ Точность +5, время действия — 10 мин

\\ Вы использовали неизвестное зелье

\\ Вы нанесли Лису 10 очков повреждения ядом

\\ Лис отравлен: -10 очков жизни в секунду

\\ Лис наносит вам 4 очка повреждений

\\ На вас наложено ослабление «Укус бешенства»

\\ Время действия: 1 минута

\\ Ваши характеристики изменены

\\ Сила +5

\\ Ловкость -5

\\ Ум -5

\\ Точность -5

\\ Яд наносит Лису 10 очков повреждений

\\ Лис наносит вам 4 очка повреждений

\\ На вас наложено ослабление «Укус бешенства»

\\ Ваши характеристики изменены [...]

\\ Вы промахнулись

\\ Яд наносит Лису 10 очков повреждений

\\ Лис наносит вам 4 очка повреждений
\\ На вас наложено ослабление «Укус бешенства»
\\ Ваши характеристики изменены [...]
\\ Вы промахнулись
\\ Яд наносит Лису 10 очков повреждений
\\ Лис наносит вам 4 очка повреждений
\\ На вас наложено ослабление «Укус бешенства»
\\ Ваши характеристики изменены [...]
\\ Вы промахнулись
\\ Яд наносит Лису 10 очков повреждений
\\ Лис наносит вам 4 очка повреждений
\\ На вас наложено ослабление «Укус бешенства»
\\ Ваши характеристики изменены [...]
\\ Вы промахнулись
\\ Лис умер
\\ Вы получили 4 очка опыта

Нифига себе слабые лисы. Представляю: заходит сюда группа после боёв с медведями, смотрит на уровень, расслабляется, и усё. Несколько секунд боя, и вместо группы будут сильные, но глупые и неловкие. Все дружно перестают попадать по лисам, массовые касты, если магию применять, чтоб не промахиваться, ослабеют, ибо просядет ум. Так лисы и догрызут людей. Странно, что на форуме про это не было ни слова. Сообщения о выпитых мной банках с зельем здоровья я отключил. Поднял логи, посмотрел, стало интересно ещё и лис глянуть. Я могу это сделать, чему и рад.

\\ Лис
\\ Уровень: 4
\\ Сила: 3
\\ Ловкость: 6
\\ Ум: 5
\\ Точность: 6
\\ Тело: 5
\\ Мана: 50
\\ Жизнь: 50
\\ Выносливость: 30
\\ Броня: 3
\\ Урон 5
\\ Спецспособность: «Укус бешенства»

\\ Изменяет характеристики жертвы при укусе, эффект накопительный, срабатывает в 100%

\\ Изменения:
\\ Сила +5
\\ Ловкость -5
\\ Ум -5
\\ Точность -5

Понятно, что за лисы завелись в этой локе. Меньше единицы характеристики опустить нельзя. Для меня, убогого, это ослабление — чистое усиление. Выпил две банки здоровья и

побежал травить рыжих бестий. На добычу и прочее не отвлекался, пока пятую не прикончил. Что забавно, пятую добил не ядом. Прошёл-таки один-единственный удар за весь бой.

\\ Вы нанесли 77 очка урона лису

\\ Лис убит

Глянул, а у меня к тому 77 силы уже было. 2 родных и 75 заёмных. Забавно... Собрал добычу: 5 заданных хвостов, по целых 20-ти медяшек на каждую хитрую морду. Потом со всех снял шкуры и вырезал сердца и печени.

Следующие два логова ничем не удивили. Проблема встала в полный рост после зачистки последнего. Что делать с весом?

сердце лиса 0,05гр

шкура лиса 0,5гр

хвост лиса 0,3гр

печень лиса 0,1гр

950гр на одного лиса! Или лису? Неважно. Нет, это были самцы. Парадокс. В сумме имею необходимость утащить свыше четырнадцати килограмм. Чуть больше тридцати баночек израсходовал. Слезы. Выкинул копьё. Мало. Выбросил штаны и мокасины. Всё равно перегруз почти два килограмма. Эх, гулять — так гулять! Съедаю два сердца кролика и имею одну минуту +2 к силе. Входя в дом старосты, доедал последнее.

— Струсил?

— Нет, вот хвосты лис, как доказательство. — Лицо старосты выразило сильную степень изумления.

— Не могу поверить... Сам?

— Так точно, товарищ староста!

— Знаешь, за все годы, что я тут старостой, я не видел такого героя. Я не вижу твоих качеств, но вижу общий уровень. Ты прибыл к нам только четыре дня назад. Даже если бы ты не вылезал с арены, то ты не имел бы должной силы, чтоб одолеть дорогу к бешеным лисам. Но ты это сделал... Поневоле согласишься, — Петрович покачал головой, — что ты действительно имеешь силу богатырскую да ум недюжинный. Хотя и не положено, но я награжу слегка боле договорённого.

\\ Вы выполнили задание: «Бешеные лисы»

\\ Вы получили награду: три свободных очка характеристик, 60 очков опыта

\\ Вы получили новый уровень

\\ Вы имеете 4 нераспределённых очка характеристик (41 KE)

Есть мне не нужно. Заячьи сердца, кроме усилителя, являлись пищей. 35 сердец — не хухры-мухры! Но в трактир зашёл. Снял комнату за 8 медяшек, зашёл в неё, выложил в сундук все печени и сердца лис, потом зашёл в сеть, сходил на почту, кинул письмо и отрубился.

==== День шестой, кабаны

Утром солнце заглянуло в моё окно. Хочется думать, как в реальном мире, что это оно меня разбудило. Но скорее всего имело место совпадение. Вставать не стал. Решил на свежую голову продумать ещё раз дальнейшие шаги. Они уже есть, но хотелось бы ещё раз проверить, чем потом терять время из-за ошибки с концепцией. Назад каешки я не вытащу. Такое мне ввели ограничение на профиль. Оно понятно, зачем: чтобы я не деградировал неписей и игроков. Оно, конечно, для меня непозволительная роскошь, но на всякий случай

система перестраховалась. Теперь я могу кому-нибудь, равно как и себе, только усилить, улучшить, но не наоборот. Увы, но это, применительно к развитию моего персонажа, означает, что после вложение конструкторских единиц куда-либо, они расходуются безвозвратно, назад их извлечь после закрепления изменений нельзя. И изменения нельзя ослабить. В некоторых случаях это тоже плохо. Ладно, по развитию.

Допустим, тупо вложить очки в ум. И что? Боевой магии нет, воевать нечем. Алхимик бесплатно заклинаний не даст. Леопардов всяких я не потяну. По характеристикам я смогу приблизиться к персу 2-го уровня. Можно недельку покачаться на арене. Это что-то даст. Но! Жалко неделю. И моя раскачка будет катить только против слабых мобов. А это мало опыта, следовательно, совсем неясно: нафига оно надо. Без ума нет смысла вкладываться в заклинание. Допустим, беру заклинание «снежок» — 10КЕ. 3 очка в ум. Мелочь, типа кроликов, могу фармить. А кабанов, волков, леопардов — не вытяну. Тут же порвут. Если залезать на дерево, то можно стрелять по кабанам и волкам. Но! Когда mobs не могут атаковать, они убегают. Залез рядом с мобом, стрельнул, он убежал. С одного выстрела его не убить, «снежок» будет снимать 8 очков. Слезу с дерева — задерёт. Тупик. Путь лучника от мага отличается в худшую сторону: нужно лук где-то брать, стрелы покупать. Банок с зельем могу наварить сколько нужно, а стрелы делать нужно. Дальность выстрела тоже будет малая. Ближником качаться — даже не смешно. Остаётся только конструкторский вариант.

Сначала на уже открытой вкладке магии огня активируем и изменяем под себя «Круг огня».

Активировать магию «Кольцо огня» 1 Радиус — 10 м 2 Расход маны — 10 1 Чтение — 10 сек. 1 Базовый урон огнём — 1. 1 Урон в зоне 0 0 Длительность горения — 10 сек. 1

Итого, имеем то, что мне нужно за 7 КЕ. Для интереса прикинул, чего бы мне стоило создать стандартное «кольцо огня». Меньше маны, больше урона... Вышло 14 КЕ. Вроде дороже, но значительно лучше. Так? Так, да не так. Смотря для чего. Я не собираюсь никого убивать этим «кольцом»! Это забор, не больше! Поэтому за свои 7 КЕ я получаю то, что нужно мне и что нужно сейчас. Понадобится — усилю.

А как дела обстоят у обычных игроков? Обычный игрок заклинание может только выучить, а не открыть в цепи сам. Или из выпавшей книги заклинаний, или за выполнение задания может непись заклу научить. Причём, не нужному, а случайному. И второй попытки нет. Последний вариант: выучить заклинание в школе магии. Сидеть, читать книгу соответствующую. Для «кольца огня», закла 3-го уровня — восемь дней нужно сидеть. И иметь подводящую дорожку, «листок» из дерева заклинаний, закл 1-го уровня: «шар огня». Затем «черешок» из дерева: например, «стену огня», закл 2-го уровня. А если нету — изволь сначала прочитать и открыть подводящее. Для заклинания 2-го уровня нужно читать книгу четыре дня; 4-го — шестьдесят четыре дня; пятого — двести пятьдесят шесть дней. Смекаете, почему в ММ так ценятся свитки, книги заклинаний, задания, где дают заклинания? Так что, для обычного игрока «кольцо огня» это счастье, новое заклинание третьего уровня. А это значит, что система даст открыть её только по достижении 31-го уровня. А у меня — вот она, за 14 КЕ, если есть желание. То, что я делаю, можно назвать читьерством, порождающим имбу. В переводе со сленга: дисбаланс игровых средств. Ладно, что нужно после забора?

Нужна волшебная дудочка, как в сказках «Заколдованный мальчик», или «Королевские зайцы». Нужен манок для зверей. Для этого я зашёл в режим конструктора, открыл новую

вкладку: магии воздуха. Подменил «Порыв ветра», который не нужен, на «Манок». Подмена — не только назначение алиаса, а полная переделка внутренней механики заклинания.

Создать новую вкладку магии — 2 КЕ Шаблон — магия воздуха. Автоматически активирован навык «Магия воздуха» 1-го уровня. Активировать заклинание «Порыв ветра» 1КЕ. назначен алиас: «Манок» Радиус — 160 м 5 КЕ. Расход маны — 10 Чтение — 20 сек Действие: скрипт8 КЕ

* [Принять изменения]

Да, дороговато выходят конструкции со скриптом. Хотя в данном случае большая цена обусловлена большим расстоянием действия. Если не понравится, то вложу ещё два очка и получу 320 метров. Но пока поработаю так. Лучше два раза где-то на дерево влезть, чем вложить очки в одноразовое заклинание.

Было каешек — 41 —-- «Кольцо огня» — 7 КЕ Закладка воздуха — 2 КЕ «Манок» — 1 КЕ —-- Осталось 18

Пока их придержу, ни на что тратить не собираюсь. Банки с ядом почти закончились, поэтому нужно будет наварить новой отравы. А пока — вниз, покушаем свежей еды. Сегодня заказал плов с салатом. И мороженое. У-у, ням-ням! Люблю иногда себя побаловать. Хотя могу прожить и без этого.

— А покрепче вольный человек ничего не желает? — провоцировала официантка приятной наружности.

Тут я задумался. Некоторые настойки на спирту существенно превосходят отвары. Но! Вода в ручье бесплатная, трава — тоже. А за спиртное нужно будет раскошелиться. А с деньгами у меня слабо. Одна двадцать пятая! Блин!

— Нет, благодарю, красавица, ничего не нужно. Сколько я должен за заказ?

— Всего 20 медяшек, господин, — как же завлекательно она гримасничает!

— Вот тридцать, принеси мне ещё пять ваших фирменных бутербродов с ветчиной. Я заберу с собой.

Можно, конечно, кроликов жаривать, но это лишняя потеря времени. И я не уверен, что выйдет вкусно. Из-за копеечной экономии давиться невкусной стряпнёй? Увольте. Не торопясь поел, растягивая удовольствие. Равнодушно понаблюдал за суетой, азартными диалогами новичков за соседними столами, и пошёл трудиться.

По дороге к моему уголку в лесу приключений не было. Цифровой мир по-прежнему радовал красотой чистой природы, незагаженной человеческой цивилизацией, приятными звуками, яркими красками. Маршрут я построил не по прямой, а так, чтобы обойти три поляны с цветами. Ядовитые оставлял в инвентаре, а остальные безжалостно выбрасывал. Теперь есть фронт работ. Работал я сегодня чуть иначе: совмещал два дела: шитьё и зельеварение. Чтоб меньше дёргаться — варил более крепкое зелье. Чтобы не прозевать момент выкипания нужного количества — заводил не только таймер, но и предварительный будильник. А потом стоял над котлом и ждал точных условий. Приходилось котелок то сдвинуть к краю костра, то задвигать в центр пламени — силу огня, как в газовой плите, не порегулируешь.

Пока дошил одежду из лис, успел наварить 300 усиленных зелий отравы, 100 зелий точности и один котелок, то есть десять зелий, противоядия. На всякий случай. Вдруг, на себя банку уроню. Зелий точности взял с собой 30 штук, остальные прикопал в овраге. Система мне исправно сообщила, что создал тайник 1-го уровня. По одежде...

\\ Плохие штаны неумехи.

\\ Скорость ходьбы — 20%

\\ Броня 4

\\ Прочность 15/15

\\ Вес 2 кг

=====

\\ Некачественные мокасины неумехи.

\\ Скорость ходьбы — 10%

\\ Броня 4

\\ Прочность 15/15

\\ Вес 1 кг

=====

\\ Пояс охотника из шкуры лисы

\\ Количество ячеек: 5

\\ Прочность: 12/12

\\ Вес: 0.5 кг

Вышло чуть лучше, чем из кролей. Но больших затрат времени это не повлекло. Если бы варил зелья, не отвлекаясь на шитьё, то вышло бы быстрее, может, минут на двадцать. Короче, уже поздно жалеть, проехали. У меня всё готово для большого фарма. Кроме пояса. Я опять полез в конструктор и сделал себе читерские изменения. Настроил у себя функционирование поясного слота персонажа особым образом. У обычного игрока банка зелья находится в поясе. Он её выпивает, она исчезает. Бывают крутые широкие пояса, где есть несколько рядов ячеек, но в любом случае количество зелий на поясе невелико. Я же настроил дело так, что при использовании ячейки пояса ищется такое же зелье в инвентаре и используется оно, а не зелье с пояса. То есть, если в инвентаре сотня банок жизни, то в бою меня убить будет крайне трудно. Главное: вовремя активировать банку жизни на поясе. Это удовольствие обошлось мне 8 конструкторских единиц. Скрипты всегда обходятся дорого. Но оно того стоит. Во-первых, скрипт управляет именно слотом, а не поясом. То есть это сделано на перспективу, навсегда. Во-вторых, удобство игры — наше всё. Удобство повышает надёжность и экономит нервы и время.

За время блуждания по локе я примерно выяснил, где кто обитает, поэтому ходил целенаправленно. По тем местам, где кабаны водятся. Использую «Манок», пройду ещё немного, опять «Манок». Когда зверюшки соберутся ближе ко мне, я влезаю на дерево и даю последний «Манок». Итак, диспозиция: я — на дереве, на высоте 2 м, больше не даёт моя сила; кабаны и иная живность — под моим деревом топчутся. После этого я ставлю забор: «Кольцо огня». Оно-то слабенькое, но вид имеет шикарный. Звери в огонь не идут и не перепрыгивают. Затем я бросаю банки с отравой. Ясное дело, что приходится пить зелья маны: «Манок» и «Кольцо огня» — обычные заклинания, расходующие ману. Учтите, что «Кольцо огня» держится только 10 секунд, приходится раза три обновлять. Последний этап боя: собрать добычу. Беру только деньги. Иногда баночки с зельями. Ну, выпадают мне шмотки всякие, ничуть не лучше моих... Зачем они мне? Я фармлю для опыта. Богачом мне быть в этот раз, видно, не судьба. Короче, что выпадало — не важно, я перечислю только то, что я взял в итоге.

1. Зелий разных — банок 40. (Расходовал в первую очередь, чтоб я в слотах не путался.)

2. Свитков заклинаний разных — 6. (Все — первого уровня, слабенькие. Однако весит свиток мало, один грамм, буду пока копить, есть у меня на их счёт одна мысль).

3. Деньги.

4. Крепкая рубаша мысли новичка.

+ 1 ума;

+ 3 брони;

прочность 34/50;

вес — 2 кг.

(Свою кроличью по такому случаю выбросил. Ещё и один килограмм веса сэкономил).

5. Шлем силы новичка.

+2 силы;

+1 брони;

прочность 8/12;

вес — 1 кг.

(Если бы не к силе приз, то не брал бы. Дело в том, что механика «Мечей и магии» работает не по накопительному, а по локальному принципу. Броня экипировки не суммируется. Учитывается место укуса, удара, система смотрит: какая в этой зоне броня, потом начисляет урон. На вас отличные латы, но волк укусил за голую голень? Получите по полной, и не жалуйтесь на игру. Нефиг без штанов бегать. Мелкие прибавки шлема меня интересовали мало, но свой вес он перекрыл, поэтому я его оставил.)

6. Малое кольцо ума.

+2 ума;

прочность 9/10;

вес — 0,01 кг.

7. Малое кольцо жизни.

+20 жизни;

прочность 3/10;

вес — 0,01 кг.

8. Слабый амулет точности.

+1 точности;

прочность 5/8;

вес — 0,01 кг.

Ещё я нафармил 98 медяшек и 496 очков опыта, что позволило мне два раза подняться. Теперь я пятого уровня. Имею 3 свободных очка характеристик. Оставил на память 40 штук хвостов кабанов. На форуме вычитал, что у охотника задание на них есть. Потом сдам. Наилучшая добыча падала из тех кабанов, что проходы к бешеным лисам охраняют. Бывало, на «Манок» прибежали другие животные, не кабаны. Белок, росوماх, ягуаров я не трогал. Ну их к чёрту, залезут на дерево, меня будут терзать. Пара волков дала мне информацию о себе: они могут перепрыгивать огонь. Я бросал в них банки с ядом, а они убегали. Так что локации с волками для такого читерского фарма не подходят. К медведям я даже не мечтал соваться. От них на дереве не укрыться. Из туш ничего не вырезал. Хвосты шли в добыче. Всякие мечи, кинжалы, ключи, предметы с ограничениями по классу — выбрасывал без жалости. Один раз попался посох с 20-ю зарядами стандартного «шара огня». Секунд десять на него облизывался, но здравый смысл задавил жадность — тоже выбросил. Для меня — бесполезняк.

Возрождение мобов в локациях происходит через час. Если вопрос об обычных. Столько кабаньих семей, сколько я вынес, нет в песочнице. Поэтому я курсировал по кругу. Раз пять

приходилось проходить мимо: видел рядом других игроков. Свои секретные технологии я не собирался показывать всем и каждому. Когда закончились зелья отравы, последнюю семью освежевал: 5 сердец и 1 печень кабана. Больше унести не мог. Это я уже так, чтоб порожняком не ходить.

Уже солнце стояло над деревьями, когда я вернулся в деревню. Сдал торговцу сердца и печень — 30 монет. Зашёл к охотнику. Пришлось поработать языком.

— А я тебе говорю: не справишься ты. Тут сила и ловкость нужны недюжинные. Кабаны — звери лютые! Порвут! Не могу я, вольный человеке, взять на себя грех за твою смертушку. Мне, вот, с кроликами нужна помощь. Они соседям огород обносят. Вот кума меня просит подсобить. А я, хоч и охотник, но недосуг мне с кролями возиться. Застрелишь, али как иначе десяток изведёшь — будет тебе моя благодарность.

\\ Доступно задание: «Вредные кролики».

Отмахиваюсь от системных сообщений, захожу в конструктор, «рисую» себе по шесть очков в каждую характеристику, включая галочку видимости. О! Глаза у охотника Гаврилы подобрили.

— А ты знаешь, я передумал. Сам не пойму: чего тебе не доверял. Есть у меня трудное дело, как раз для такого богатыря, как ты. Вишь, кабаны шибко расплодились. Подрывают дубы, иные деревья, грибы, значицца, добывают. А деревья-то — погибают! Истреби их побольше. А за мной не заржавеет, а?

\\ Доступно задание: «Спасение деревьев». Нужно добыть 40 кабаньих хвостов.

Награда: 80 опыта, одно свободное очко характеристик.

\\ Принять

[Да] / [Нет]

Я тыщю: *[Да], затем выхожу во двор, потом со двора, закрываю калитку и жду пару минут.

\\ Задание «Спасение деревьев» выполнено. Обратитесь за наградой к охотнику Гавриле. Возвращаюсь к Гавриле.

— Что, передумал?

— Нет, мастер Гаврила, уже помог я деревьям, перебил кабанов изрядно.

— Чой-то мне не верится...

— Вот хвосты, — закидываю в окно обмена доказательства, — забирайте.

— Порадовал, так порадовал. Ну, ты, это... Заходи, коли будешь бездельем маяться. У меня дел много, помощь такого добра молодца лишней не будет.

\\ Получена награда: 80 опыта, одно свободное очко характеристик.

— До свиданья, мастер.

Вроде, я — цифровой добрый молодец, мышцы двоичные, но чего-то я устал за сегодня по деревьям лазить, по лесу бегать. Надо будет как-нибудь в свободную минутку глянуть принцип работы своей капсулы. Скорее всего, она реальное тело нагружала по полной. Тогда усталость объяснима. Зашёл в трактир. Стоит равномерный гомон: полна горницы людей. Редко игроки любят играть ночью. Это нужно либо иметь навык «ночное зрение», либо такое же зелье, либо заклинание. В песочнике редко у кого есть. Потому народ собрался тут. Сбиваются в партии, в рейдовые группы на завтра, обсуждают сегодняшние бои, просто общаются в антуражной обстановке перед выходом. Большинство скоро пойдёт спать в реал. Это я тут живу полностью. Так делает мало кто.

— Господин будет ужинать? — подскочил ко мне официант.

— Да, хотел бы.

— Позвольте, я проведу вас на свободное место. Сейчас у нас много клиентов, вы можете место сразу и не найти, — он ведёт меня уверенно, как ледокол, к столику в третьем, последнем, ряду, ближе к двери в кухню. Там будет чуть шумнее, да и запахи слишком сильные, но выбор, действительно невелик.

— Господа, вы позволите вашему коллеге потрапезничать за этим столом? У нас в зале практически не осталось мест, хозяин будет вам благодарен, — парень, по виду — лидер за этим столом, вопросительно-ожидающе приподнял бровь. Официант понял правильно, — бокал пива за счёт заведения.

— Да-да, пожалуйста, присаживайтесь, коллега. Военных тайн не обсуждаем, так что, — парень сделал неопределённый жест рукой, который я понял как приглашение.

Я заказал борщ со сметаной, пучок зелёного лука и чашку чёрного чая. Официант ушёл, а мои соседи продолжили свой разговор.

— Так вот, и РобиГуд и АльПачино, наблюдали такую же картину: кто-то сегодня конкретно зачистил лес от кабанов. У РобиГуда задание провалилось, а АльПачино наоборот, целую кучку добычи подобрал. Мусор, конечно, но факт в том, что кто-то его выбросил.

— Да, Серж, наверняка это из кабанов нападало, а этот рейдер побрезговал. Вес, — блондинка-разведчик многозначительно покачала головой, — но нам-то что?

— РобиГуд просил свиснуть, если увидим этого или этих. Хочет подскочить, разобраться.

— Согласна, это свинство: фармить только кабанов. Шёл бы, косил всех подряд — это нормально. Какая разница: волки, козы, лисы? Экспа, она и в Африке экспа.

— Да, — опять распалилась Аурика3042, которая блондинка, разведчик, 8-й уровень, мы за сегодня смогли забить только один пак, пять кабанов.

— Будем честны, и ещё пять собрали с трупов, фермер хвосты нам оставил, — задумчиво встрял паладин 9-го уровня, Сержжж.

— Мне было сегодня скучно, — протянула Виола Ахейская, боевой маг 9-го уровня, нам осталось в песочнице пара стоящих заданий: этих кабанов добить, бешеных лис пройти, и что-то с кладбищем у алхимика. А какой-то козёл нам всю малину испортил. Сколько у нас сейчас хвостов?

— Двадцать два. На троих. Я ещё на ауке успел пяток прикупить по дешёвке. Но такими темпами мы на нас троих 120 хвостиков будем ещё неделю собирать.

— И это будет скуучно...

Да, засада. Я сегодня 150 кабанов прибил. Респятся они часто, но, выходит, сильно просадил популяцию. У народа задания подвисли. Причём, у высокоуровневого. Малышня на кабанов не ходит. И что? Мне стать в очередь? Когда на кону минимум — моя жизнь. Причём, для меня важно время. А им играть, видите ли, скучно... К чёрту эти душевные страдания. Возьму, что смогу. Однако нужно быть осторожным, ибо игроки — не тупые mobs, даже не НПС. В ПВП мне пока ничего не светит. Нечем бить. Банально нечем бить. Ядом кидаться, как по кабанам? Да, грустно. А борщ у них вкусный. А чай слишком горячий, чуть обожду пить.

— Ещё слышал, один чел сегодня на кладбище слетал из-за фермера. Решил пообедать. Набрёл на труп кабана, освежевал, один из кусков мяса поджарил и съел. Через минуту ему системка орёт, что ты, мол, отравлен. А у него противоядия нет, леилок пара банок. До

знахарки не добежал. Дрово_секс его ник. Ругался в чате. — Выдавал на-гора инфу Сержжж.

— Значит, он их не заклами мочит, а зельем? — Догадалась Виола Ахейская.

— Таинственный Игорь, — втянул в меня в разговор Сержжж, а это не ты ли, часом, тот фермер-отравитель?

— Что-ты?! — ха, куда им, салагам, меня на понт брать, мне тридцать пять как-никак, кое-чего повидал в жизни, ни жестом, ни звуком я не выдал себя, — у меня и зельеварения нету.

— Подозрительно внимательно ты уши грел...

Сержжж продолжал сверлить меня взглядом. За столом повисло тяжёлое молчание. Я прикинул кое-что к носу, и не увидел причин не сыграть одну из карт. Есть вероятность, что пригодится. Полез в интерфейс персонажа и открыл видимость навыков. У троицы на лицах проявилось удивление.

— Ни одного? — это не выдержала Аурика3042, увидев системную надпись «навыков нет».

— Мне пока не надо было. Я по социалке бегал: тому отнеси, этого предупреди. Там полтишечка, сям соточка — так опыт и набегает. Люблю, знаете ли, поговорить по душам. Зачем тут навыки? Я бы рыбалку взял, но никто не даёт. Даже Гаврила-охотник. Я в игре недавно, вы подскажите, если что не так делаю.

— Ну, — собеседники старались скрыть презрение к нубу, «рыбалку» можешь у мельника взять, — расщедрилась на совет Аурика3042.

— Извините, Игорь, а вы случайно свой облик не омолаживали, — незаметно перешёл на «вы» Сержжж, — по сравнению с реальным возрастом?

— Немного, — я сделал вид, что смутился, опустил голову.

— Ещё раз извините, Игорь. Почему у вас так странно распределены статы?

— Почему это странно? Всего поровну, по шесть, — мои собеседники понимающе переглянулись, — всё же будет нужно потом. Сила — чтоб большую рыбу вытащить, ловкость — чтоб не сорвалась с крючка, точность — чтоб удочку забрасывать, жизнь — она всегда нужна, ум — я сам не знаю зачем увеличивал, наверно, чтоб дураком себя не чувствовать, — на лицах моих собеседников проглядывали скорбные улыбки, я чуть дурашливо подхихикнул.

— Прошу прощения, — быстро сказал Серж, разом посерьёзнев, — девчонки, РобиГуд предложил наказать фермера. Завтра все взросляки, это нас человек до десятка наберётся, будем «пасти» все места с кабанами, а потом, когда кто увидит фермера, свистнет, устроим облаву и обнулим. Сейчас Роби распределит, кому где стоять, скинет фотки карты с пометками. Потом пойдём баиньки.

Засада... Хаи песочницы решили открыть на меня охоту. Сегодня, допустим, меня ещё обнулить нельзя — 5-й уровень. Но завтра я планировал взять 6-й или даже седьмой. Что ж, из каждой ситуации есть выход.

— До свиданья, коллеги, возможно ещё свидимся.

— До свиданья, — дружно ответила мне молодёжь.

Мои планы резко изменились. Я зашёл в свою комнату, положил в сундук лишние 150 банок зелья лечения, оставив только 10 штук. За всё время, я их использовал в боях с кроликами и с лисами. Свободного веса вышло чуть больше 13-ти килограмм. Придётся сегодня сон отложить.

==== Поджог поджогу рознь

Доблестному паладину Ай Веньго Вежливому последнее время перестало везти. Последняя удачная операция — поджог склада Водяной Мельницы. Простых заданий не осталось. Есть несколько средней сложности: волки у травницы, ягуары у алхимика, матёрый секач у охотника, ещё. Но ни один пройти у него не получалось. Волки и ягуары, как мельничные крысы, норовят напасть всей стаей. Не получается вытянуть по одному. И так далее. В каждом задании свои проблемы. Не мог найти ни напарника, ни встрять в компанию. Видимо, перебор был сейчас в этой Ивановке на танков. Фармил кроликов, лис, змей, но у них уровни так себе: 1–5. А после поджога Ай Веньго поднялся до 6-го. Потихоньку взял седьмой, но дела двигались туго. А хотелось побыстрее выйти в большой мир.

Вот, например, сегодня: опять облом. Теперь с кабанами. Он взял задание на время у трактирщика: принести три кабаньих сердца. Свежевание у Ай Веньго было открыто. Кабаны младших уровней часто встречаются. Можно было рискнуть, попробовать выманить по одному. Всего-то и нужно было три штуки. Без требований к уровням. Ай стал педантично обходить локи с кабанами. И не наткнулся ни на что и ни на кого. Плюнув на осторожность, он стал бегать. Наконец, наткнулся на щебечущую группку малышни 2-4-го уровней, что бодро свежевали туши кабанов. Как гласили подписи: 6-8-го уровней. Неужели эти салаги могли их убить?

— Вы кто такие?

— Ученики охотника, а что? — бойко ответила девушка, ковыряясь в брюшной полости.

— Кто завалил мобов?

— Мы...

— Вы!!?

— Нет. Мы не знаем. Кто-то. В чате прошла инфа, что можно найти в кабаньих локах нетронутые туши, вот мы и бродим, добычи нет, а свежевать можно. Навык качаем, потом ингры сдадим. Много бегать приходится: кабаны, они тяжёлые. Перегруз случается, — дал расширенную инфу рослый белобрысый парень, лет 20-ти. Тимур22 Великолепный 4-й уровень, разведчик.

— Лишних сердец нет? Мне бы три штуки. Задание взял. Заплачу.

— У нас сейчас мало. Недавно продали. Да и сами хотели задание сдать повару. Оно ведь повторяемое.

Оббежав пол-леса Ай не нашёл ничего, кроме разочарования. А таймер тикал. Он уже брёл обречённо по селу, как вдруг один из тех малышат спросил:

— Айвенго, тебе сердца ещё нужны?

— Сколько есть?

— Три. Тридцать медяшек. — Д-давай, — судорожно согласился Ай, — торговля.

Игроки открыли окна торговли, и каждый получил желаемое. Цена была дешёвой. Даже торговец давал по двадцатке за штуку. Ай бежал в трактир на крыльях радости. Нашёл повара. Истекали последние минуты сдачи задания.

— Уважаемый, вот... — он открыл окно обмена, но повар не забрал сердца.

— Фу, я эту гадость уже видел. Вы что, сговорились, народ потравить хотите? Они отравленные. Уйди, уйди с глаз долой, пока к старосте не повёл на дознание.

\\ Репутация с жителями деревни Ивановка-68 понизилась до недоверия.

Твою ж мать! Сказать, что Ай был в шоке — ничего не сказать. Ему было очень плохо. Штраф за провал задания — несчастные 100 опыта. Мало того что он провалил простое

задание, так ещё и какой-то нуб его облапошил. Ужас! Навстречу шёл Тимур22. Ай хотел кричать, ругаться, но парень его опередил.

— Здравствуй, Айвенго. Что случилось? У тебя такое лицо...

— Один из ваших, мелкий такой, в синей мантии рассекал, втулил мне отравленные сердца. Мне репу за это понизили.

\\ Задание «Сердца трёх» провалено. Штраф: -100 опыта.

Эта системка даже не уколола. Так плохо, что хуже некуда.

— Ник: Каспериоус. Но я его сегодня первый день знаю. Просто скучковались, чтоб смелее по старшим локам бродить. Без вопросов: он сильно неправ. Репа — это серьёзно. Могу дать бесплатный совет: продай торгашу. Он берёт и отравленные. По двадцатке за штуку. Репу это не вернёт, но...

— Спасибо, Тимур. Ты хороший парень. Я пойду.

— Пока, Айвенго.

Сердца сдал, даже «наварился» вдвое. Сей факт не утешил особо. Ушёл в трактир и квасил водочку потихоньку до самого утра. Продумывал способы быстрого обогащения, быстрой прокачки. Иногда казалось, что придумал гениальное, через полчаса не мог вспомнить, через час вспоминал и понимал: редкостный бред. Ай даже не знал, что на неизвестного фермера объявлена охота. Он как-то не приписал свою неудачу кому-либо. Он даже на Каспериоуса не сердился. Стоило бы выйти в реал и поспать, позаниматься чем-нибудь физическим. Но паранойя не отпускала.

В трактир вошла девушка лет восемнадцати. Боевой маг 1-го уровня, Ми_Лена. Она растерянно огляделась. В голове Ая что-то щёлкнуло: он придумал один интересный вариант. Если прокатило раз, то должно прокатить и второй. Всё ведь так же само! Одно к одному ложится. Прямо в масть!

— П-прастите, милая Милена, вы не хотите быстро набрать опыт?

— Ну... Я не знаю...

— Есть предложение. Есть одно задание...

Сидор без проблем дал им задание и по старой традиции пошёл бухать к старосте. «А ведь и правда, так и задумано, иначе нахрена он уходит?» — соображал Ай. Клинышки уже были готовы, ставни закрыл сразу, зашёл внутрь склада, поджёг факел, поджёг угол, центр. Крысы не мешали, они визжали в дальнем углу, возле норы. Поджёг ближайший к выходу стеллаж. Немного постоял, закрывшись рукой от жара, потом решительно закрыл внутреннюю дверь, вышел из предбанника, закрыл основную дверь, подошёл к девушке.

— Ой! А что ты сделал? Мы же только крыс...

— С-с-спокуха. Я уже тут все дорожки исходил. И это задание сдавал. Всё будет красиво. Отвечаю.

Склад разгорался, крысы пищали, Ай вспомнил, что нужно идти сдавать задание к старосте. Вряд ли крысам осталось долго. Внезапно крыша склада обвалилась. Все мелкие сообщения Ай отключил, оставил только заданиевые. Поэтому даже не заметил, когда писк прекратился, и выскочила системка:

\\ Задание: «Злое гнездо» выполнено.

\\ Обратитесь к мельнику Сидору за наградой.

Ай Веньго был так рад этому, что забыл пройти к старосте. Вместо этого он смотрел на догорающее здание и подумал о добыче. Вдруг, сзади раздался истошный крик:

— Это что ж ты ирод делаешь!!? Второй раз погорельцем, а-а-а!!! Та-а-ать!!!

Сидор подбежал к Аю и дал леща. Ай упал, как подкошенный. А мельник связал руки «герою», легко, как пушинку забросил на плечо и понёс в село.

— Ты, девка, иди за мной, а то хуже будет.

— А я не хотела. Я думала... А он сказал... А-а-а!! А-а-а!! А-а-а!! Я не винова-а-тааа!!

— Что скажешь, кум? — вопрошал уже почти спокойным, хотя и злым голосом, Сидор у старосты Кирилла Петровича, — можно считать это помощью в изведении крыс? Али как?

— Так, голубки, решение будет такое. Сначала думал вас в погреб на пару дней посадить, но вы ещё харчи попортите. Посему так: вы — изгои. Полчаса вам времени уйти из деревни. Чтоб духу вашего тут не было. Если ближе перестрела кто подойдёт к Ивановке, будет бит батогами у позорного столба.

\\ Задание: «Злое гнездо» провалено.

\\ Репутация с жителями Ивановки-68 — \\ ненависть. [29:29]

\\ Локальное событие деревни Ивановка-68.

\\ Всем вольным людям доступно задание

\\ «Восстановление склада» в локации «Водяная

\\ мельница». Задание получать у мельника

\\ Сидора. Желающие смогут открыть профессии:

\\ столяр, плотник, строитель.

Ми Лена шла вслед за Ай Веньго, казалось, не понимая всей трагедии, их постигшей.

— Подожди меня, я заскочу в трактир, кое-какие вещи из личной комнаты заберу.

— Я еды накупил немного, на первое время, — быстро обернулся Ай, — ещё нужно в лавку заглянуть, кое-что я не покупал, теперь придётся. Дороже, правда, выходит из-за пониженной репы. Но выбора у нас нет.

Девушка послушно следовала за Аем. После лавки они заглянули к алхимику и к знахарке. А потом отправились вдоль реки, подальше от деревни. Он даже не спрашивал: есть ли деньги, что ей нужно. 1-й уровень — какие могут быть вопросы? Впрочем, нет, второй, она взяла уровень. Стоп! Ай включил сообщения, потом просмотрел лог. Однако! Он тоже взял восьмой уровень. За убитых крыс опыт насыпался. И то дело. Быстро и незатейливо раскидал очки. Не над чем там особо думать. И побрёл в одно удобное для стоянки место. Ручеёк впадает в реку, ветра нет, огонь из низины не видно, есть вода, можно рыбу ловить. Удочку он в лавке купил. Есть камни, можно сложить кострище. Из проблем: комары и сырость. Замёрзнуть и простудиться тут нельзя. А против комаров он мазь у знахарки купил. На первое время хватит — дальше будет видно.

Ночь прошла на удивление спокойно. Костёр в игре горел всю ночь. В этом случае реализм не работал: если сложить «звёздочку», то дрова будут гореть 10 часов; «шалаш» — 20 минут, но любой котелок закипит через минуту; «колодец» — 2 часа, пламя ровное, умеренно жаркое, идеально для еды и зельеварения.

Настало позднее утро. После вчерашних нервов ли, или по какой другой причине, проснулись далеко после рассвета. Ай удивлялся, что девушка не обвиняла его ни в чём, не плакала, не жаловалась на беду. Достойное поведение. Или она по жизни такая? На отмороженную не похожа.

— Держи, — он протянул ей бутерброд, — кушай.

— Благодарю.

— Потом пойдём качаться. Нам это крайне важно. С этим изгнанием... Мы теперь не можем пристать к каравану в город. Там лока для 10-30-х уровней. Можно было бы на

социалке покачаться в городе, но мы до города не дойдём; через раз нападают разбойники, вдоль дороги бродят дикие звери. Я форум читал. Кстати, ты можешь пересоздать перса. Почти ничего не потеряешь. Ты почти не играла. Второй на крысах этих дурацких взяла.

— Нет, я буду с тобой. Так тоже интересно. Ночь под открытым небом, костёр, рыбу ловим — романтика.

— Хм, как знаешь. Гнать не буду. Вдвоём легче. Могу сначала тебя слегка прокачать, уровня на два хотя бы. Без группы. Просто буду стоять сзади, пока ты кроликов мутузишь. Я же пал, у меня есть лечилка. Хотя ММ старательно сопротивляется несамостоятельной прокачке, за моё отлечивание тебе опыт порежут, но так всё равно лучше — за смерть снимают 20 % опыта текущего уровня. У меня есть свежевание, будем этих кроликов кушать. Вода — вот. Кстати, взял и тебе флягу, — а потом добавил резко, как бы оправдываясь за что-то, — на аук, недорого!

— Не бойся, Айвенго, я тебя одного не оставлю. Ну, ошибся. С кем не бывает? Нам даже сначала задание засчитали... Ты же не со зла.

— Знаешь, первый раз я это задание прошёл с одним странным челом. Он тоже был тогда 1-й, а я 4-й. И всё прокатило. Но чел был уверен, что прокатит. Но назвал себя исследователем. Я думаю, что и у нас могло прокатить. Может, потому что я набухался, тормознул и не побежал сразу сдавать задание, как только разгорелось. Чтоб Сидора ещё в доме старосты застать. А тот чел, Игорь, стопудово багоюзер.

— Хм, интересно...

— Что? Этот чел?

— Нет, зачем ты обозвался Ай Веньго Вежливым. Твоя речь... Она пропитана жаргоном... И вообще...

— Не бери в голову. Это нервы. Не везло мне последние дней пять. Справлюсь, опять буду вежливым. Пустое. Давай по делу. Я могу выделить тебе несколько пузырьков лечения, маны. Ты пользоваться ими умеешь? Вообще, играла раньше?

— Да, умею, слегка. Я разберусь, — девушка открыла окно торговли и забрала предложенное. Достала из инвентаря посох, — идём, мой рыцарь, нас ждут кролики и великие дела!

— Ха, умеешь поднять настроение. Только давай сначала сходим вдоль ручья. Хочу осмотреться. Интересно, где его начало.

— Как скажешь, ты старший, командуй.

Парочка прошла вдоль ручья, иногда перепрыгивая с берега на берег, потому что непроходимые кусты перегораживали путь. Через полчаса ходьбы Ай поднял руку: «Стой, тихо, это он».

— Кто — он?

— Тот Игорь, что я тебе рассказывал. Говори тише, я хочу подкрасться поближе и посмотреть, — что они и сделали. На удивление, аккуратно подошли, по камням, шума не создали.

Овраг, по которому тёк ручей, имел незначительный уклон. Поэтому место, что облюбовал Игорь, было хорошо видно. Он обустроил целую алхимическую лабораторию. Горело два костра, над обоими были подвешены котелки, в них что-то кипело. На земле ровными рядами были поставлены пустые баночки. Игорь надел перчатки, снял котёл с огня и разлил содержимое по банкам.

— Твою ж мать... — Казалось, что эти слова Ай произнёс шёпотом, но как-то совпало,

что в этот момент птички примолкли, ветки костра сделали перерыв в своём задорном потрескивании, и Игорь3535 услышал. И обернулся.

— А, старый знакомый. Здоров Айвенго. Ты ещё не успокоился?

— Не, братан, забыли, претензий не имею, верю, что не было возможности собрать добычу. Проехали. Конец темы. Точка. Ага. Мы с подругой просто тут гуляли.

— Да-а? Просто гуляли? Может, на охоту собрались? За человечинкой?

Игорь смотрел напряжённо, злобно, Аю казалось, что сейчас полосонёт. И было страшно. Дело в том, что у Игоря был открыт просмотр навыков персонажа. И это вводило в шок. Их было очень много. И у многих был нехилый уровень прокачки.

\\ Травничество, уровень 13.

\\ Зельеварение, уровень 13.

\\ Наблюдательность, уровень 10.

\\ Врачевание, уровень 11.

\\ Бег, уровень 5.

\\ Астрономия, уровень 1.

\\ Торговля, уровень 4.

\\ Волшебство, уровень 5.

\\ Регенерация маны, уровень 3.

\\ Алхимия, уровень 12.

\\ Магия огня 1

\\ Магия воздуха 1

\\ Тайники, уровень 10.

\\ Зачарование, уровень 2.

\\ Воровство, уровень 2.

\\ Акробатика, уровень 5.

— От, чёрт, — видимо сообразил причину круглых глаз Ая Игорь, и закрыл обзор. Остался виден только 5-й уровень и характеристики: всё по шесть. Что достаточно странно. Странное строение. Но навыки! Откуда столько? Ещё пять дней назад Игорь был первого уровня. Так быстро прокачать навыки невозможно. Невозможно!

— Игорь, если скажешь «нет», то я пойму. Просто уйду, да и всё. Кто ты? Как ты сумел так прокачаться? Я понимаю, что ты багоюзер... Но должен же я спросить?! Сил нет, молча развернуться и тупо уйти. Я себя поедом загрызу потом.

— Думал, — Игорь повернулся к Аю и улыбнулся, ты хуже. Я тебя уберу из чёрного списка, но ты больше не пиши. Я сам напишу, когда посвободнее станет. Это где-то завтра. Сегодня мне до вечера будет сильно некогда, а потом я рано лягу, нужно отоспаться.

— Мы помочь не можем? — Игорь посмотрел на Ая, как на умалишённого, — да-да, понял, глупость сморозил. Могу дров наносить, если надо.

— Я могу немного разговаривать. Урывками. Если не кумарит, то оставайтесь. Но я буду работать, иногда прерывать разговор, — с этими словами Игорь разлил из другого котла в ряд баночек зелье. Ай не видел его, светилось только слово «зелье», значит, не хватает ума опознать. Точнее, не ума, а уровня навыков.

— Ты не ответил на мой вопрос: что вы тут делаете? Если ты утверждаешь, что не за своим мнимым долгом.

— Ну, нас изгнали, — Игорь резко повернул голову к Аю, секунд пять напряжённо всматривался.

— Только не говори, что за это.

— За это.

— Ты — придурок, — Игорь покачал сокрушённо головой из стороны в сторону, — это ж надо додуматься?

— Согласен. Я ведь сразу понял, что ты багоюзер, но всё выглядело так логично... Решил попробовать... У меня, с тех пор как мы с тобой расстались, чёрная полоса началась и не кончалась.

— И втянул в это дерьмо малышку?

— Я ж не знал! И вообще, я пьяный был.

— Любимая отмазка оболтусов, — и Игорь широко, открыто улыбнулся, показывая, что не сердится.

— Мир? — в свою очередь улыбнулся Ай.

— Мир, — Игорь протянул руку, и игроки скрепили отношения рукопожатием, — подруга, представьтесь, расскажите о себе, что ли.

— Меня зовут Милена, мне восемнадцать лет, студентка первого курса, играть начала недавно, вчера, решила помагичить...

— Всё, достаточно, — на лице Игоря проскользнуло недовольное выражение, — Такое представление не надо. Другой раз. Ребята, вы чем будете сегодня заниматься?

— Мы планировали кроликов потиранить, а то у Милы маленький уровень, если я с ней в паре буду работать — много экспы будет резаться.

— Есть другое предложение. Поработать на меня и на себя.

— Что куда тащить? — Ай демонстративно как бы засучил рукава и присел, слегка улыбаясь.

— Рад, что ты воспрял духом. Мила, а как ты?

— Я — новичок, я на всё согласна.

— Тогда так, предлагаю вам набираться опыта на траве. Я дам вам «травничество» и «зельеварение», а вы сегодня поработаете на меня. А вам пойдёт опыт. Может, часть зелий заберёте, — Ай при этих словах скривился, как от лимона.

— Я могу без опыта, на навыке поработать. — Ай не удивился тому, что Игорь предложил дать навык. В этой игре навыку научить могут НПС. А игроки могут только те, кто выбрал профой «ремесло», и только в здании соответствующей гильдии, и только профильное для той гильдии. А вот так, походя, на лесной полянке... Ай был готов продаться в ученическое рабство, как в допотопном Китае из гонконгских боевиков у-шу.

— Понимаю, понимаю, понимаю. Не хочется славному воину, бабские профы брать. Их всего четыре, и это на всю жизнь, — паясничал Игорь. Не ссы, пехота, я не багоюзер. Я — чистер. Потом переведу профы в навык.

Тут необходимо дать пояснение. В «Мечах и магии» количество навыков неограниченно. То есть, теоретически игрок может иметь все навыки, что есть в игре, их более трёхсот. Они качаются так же, как и соответствующие профессии. Любой, открытый у себя навык, игрок может перевести в профессию. Но это необратимо. Почти. Одну профессию можно опять перевести в навык на каждом уровне, кратном пятидесяти. Т. е. на 50-м, 100-м, 150-м и так далее. А профессий может быть только четыре. Если магу зельеварение подходит, то воину — нет. Поэтому Ай не горел желанием получать опыт. Если игрок травничает с навыком — он просто лучше, быстрее собирает траву. А если этот навык выбран профессией, то ему идёт опыт, как за убийство мобов, например.

— У меня тоже есть котёл. Тоже универсальный, алхимический, — с горящими от энтузиазма глазами Ай достал котёл из инвентаря.

— Отлично! Тогда дело в полтора раза быстрее пойдёт. Подойдите ко мне, дети мои, — тягуче, как поп, пропел Игорь.

Ай и Мила подошли. Игорь положил одну ладонь на голову Аю, вторую на голову Миле.

— Всё, теперь вы знаете, как делать детей, — и вся троица прыснула.

— Я дал вам только по 4-му уровню, чтобы вы не увлекались, а следовали техзаданию. А то на радостях убежите искать мандрагору какую-нибудь. Вот вам ещё мерный стакан. Увы, только один. На почту скину задачи. Всё, я побежал, нарву вам травы побольше, а вы химичьте. Торговля, — Игорь вывернул из своего инвентаря Аю сколько-то цветочков, сбросил на почту первые рецепты зелий, и убежал.

Прибежал он через полчаса, вывалил в окно обмена, уже девушке, невероятное количество разных растений.

— Так, народ, меня не будет несколько часов, работу я вам скинул, материалами обеспечил. Выройте яму, в паузах между работой, мини-склад тут устроим. Он должен хотя бы минимально походить на тайник. О! Я ж дурак.

По уже известной технологии Игорь наградил ребят навыком «тайники» 3-го уровня.

— Всё, ребята, я побежал, споемся.

===== Насыщенная ночь перед трудным днём.

У меня на сегодня есть четыре СОХ (свободных очка характеристик). И пятый уровень. Я полагал сделать рывок чуть позже, на день-два, с получением седьмого уровня. Это связано с особенностями конструирования заклинания «Гипноз». Дорого выходит гипнотизировать тех, кто выше тебя по уровню в разы. Обидевшиеся старшие игроки нашей локации, их охота, срывают мне планы. Придётся менять план на ходу. Чтоб вам были ясны все трудности моего положения на текущий момент, приведу полный список характеристик.

===== Состояние на конец 5-го дня

Персонаж: Бог

Раса: человек

Класс: инженер

Специальность: конструктор

Основные характеристики:

Уровень: 5 450 Опыт: 110 из 4 Сила: 2 2 1 Ловкость: 1 4 Ум: 1 3 2 Точность: 1 1 2 Тело: 2 Свободных очков характеристик: (СОХ) 4 Своб Ке (конструкторских единиц)

дробная часть СОХ 0 Мана: 40 Жизнь: 20 20 40 Выносливость: 20 денег \медь \ серебро \ золото 413 носимый вес 24 свободного веса осталось 13,2 урон без оружия 2 средний уровень брони 4 вес надетого+инвентарь 10,7 Рюкзак штуквес (кг)сумма(кг) бутербродов 8 0,15 1,2 котелок 1 2 2 нож 1 0,5 0,5 швейный набор 1 0,2 0,2 штаны 1 2 2 мокасины 1 1 1 зелий 29 0,01 0,29 пояс из лисы 1 0,5 0,5 рубаха мысли 1 2 2 свитки 6 0,001 0,006 Шлем силы новичка 1 1 1 кольцо ума 1 0,01 0,01 кольцо жизни. 1 0,01 0,01 амулет точности. 1 0,01 0,01 сундук сердец лис 150,050,75 печень лиса 150,1 1,5 банки лечения 1500,011,5

Радует подросший средний уровень брони: к уровню, обеспечиваемому «телом», добавилась броня доспехов.

Первым делом зашёл к торговцу. Постучал в дверь погромче, ибо она была закрыта. В ММ такая механика, что НПСы доступны в любое время суток. Мало ли — игроки с другого континента играют. Или у кого-то бессонница. Что им, играть в ограниченном сценарном

окружении? Но отыгрыш ночи идёт, как же без этого.

— О-хо-хо, кого в такой час нелёгкая принесла? — поворчал, но открыл быстро, не прошло и десятка секунд. — Проходи.

— Уважаемый Назар, есть ли у вас ещё один алхимический котелок, такой же, как я тот раз брал?

— Да, те же две серебрушки.

— И Мерный стаканчик алхимика.

— Одна серебрушка.

— Пара банок «ночного зрения», пять банок «выносливости».

— По десять медяшек оба зелья.

— Давайте всё, — открыл торговлю, отсыпал 370 медяшек, опять стал бедным.

— До свиданья, — он был вежлив, а я уже бежал.

Потом пошла сплошным потоком круговерть. Через 20 секунд, когда «родная» выносливость кончилась, я выпил на ходу зелье. Его хватает на минуту бега. Первая поляна — собираю траву «травой». Бегу дальше, вторая, третья поляны, моё место. «Ночное зрение» работает дольше: десять минут. Оно ещё «висит». Собираю валежник, развожу костёр. Запускаю процессы зельеварения. В перерывах между процедурами вырезаю рогачики и перекладину для второго котелка. Запускаю вторую «производственную линию». Вожусь полтора часа, получаю необходимые зелья.

Изменил «манок»: радиус — 320 м (было 160), когда конструктор показал мне, что на удвоенное расстояние требуется вдвое больше маны, я не стал добавлять КЕ, пусть увеличивается расход маны — до 20-ти единиц. Это нормально, учитывая, что благодаря одежке, у меня сейчас 40 маны, а не 10, под которые я подгонял начальные заклинания. Тем более что банка слабого зелья восстанавливает 20 очков. Короче, теперь «манок» будет собирать зверей с большей территории. И десять маны стоит «кольцо огня». Сумма на одну семью кабанов — 30 маны. Пятнадцать лёжек по четыре раза — 60. $60 \cdot 30 / 20 = 90$ (банок) Однако 43 штуки у меня ещё есть. Имеем потребность 50.

«Ночное зрение» из расчёта шести часов = 360 мин = 36 банок. Но в котелке 10 банок. Значит 40.

По отраве: опыт сегодняшнего дня показал: я промахиваюсь в половине случаев. Даже с учётом слегка подросшей точности из-за шмота, снайпером я не стал, кроме того, на планете — ночь, а «ночное зрение» у меня самое начальное, слабое. Поэтому на лучший результат не рассчитываем. Нужно иметь двойной боезапас. Днём я убил 150 кабанов. Это был двойной проход. Два круга по всем 15-ти лёжкам $15 \cdot 5 = 75$. $75 \cdot 2 = 150$. Если быть точным, то я не все лёжки обошёл, а именно 30 раз чистил лёжки. Некоторые меньше раз, чем два, некоторые больше. Дело в том, что приходилось обходить игроков. Надеюсь, что ночью будет лучше. Песочница всё-таки. Но забиваемся на максимум: 600 банок всего, 300 — 1-й этап.

Точность. Без зелья на неё будет больше промахов, больше нужно отравы. То есть — нужна обязательно. И тут у меня радость на сегодня: я просто откопал 70 спрятанных банок «точности» тут же, у себя в овраге. 15 лежёк, по 4 раза: $15 \cdot 4 = 60$. Нужно ровно 60. Лёжка «ложится» у меня минуты за две, максимум за три. А зелье действует 10 минут. То есть, хватает с головой.

«Выносливости» нужно столько же, сколько и «точности» — 60 банок. Вот её придётся варить. Она почти в два раза себя окупает. Это уже с учётом времени на варку зелья.

Набросал внутри конструктора, в среде электронной таблицы, ситуацию в общем, пока

варил «отраву».

1-й этап

нужно 2-й

нужность в

наличии 1-й этап

делать 1. «Ночное зрение» 30 10 30 2. «Отрава» 300 300 300 3. «Точности» 30 30 70 0 4.

«Выносливости» 30 30 30 5. «Маны» 50 40 43 10

банок нужно на 1-й этап 370 минут на 1 котёл 5 время*банку 1850 мин делим на 2 котла 925 мин делим на 10 банок в одном котле 92,5 мин в часах 1,54 часа

Вот по этому плану я и действовал. «Ночное зрение» я не использовал — хватало света от костров. Часа за полтора, как и вычислил, управился. Грубо: 500 банок — пять килограмм. Нормально, вперёд. И понеслась круговерть использования зелий.

1. Бегу на лёжку.

2. По истечении своей выносливости пью зелье.

3. Лезу на дерево в центре лёжки.

4. «Манок», жду, пока сойдутся кабасики.

5. «Кольцо огня».

6. «Отрава».

7. Разбор добычи.

Беру бижутерию, когда есть, банки с зельями, деньги, свитки. Доспехи не беру никакие, даже редкие. Увы, не унести.

И в цикл. Дальнейшая ночь прошла в этой суматохе, но без приключений. Все системные сообщения я отключил.

Посредине ночи был технический перерыв: кончились зелья, я прошёл, как и планировал, два круга. На два круга у меня ушло два с половиной часа. И быстрее никак не получается. Много мелких телодвижений. Маны хватило впритирку: «кольцо огня» стоит десять секунд, пару раз я не успевал по последнему кабану попасть, он уходил, приходилось опять подманивать. Нужно будет сделать на десяток банок больше, на всякий случай.

Вторая половина ночи мало отличалась от первой. Вроде я и в цифре, но вымотался, как настоящий. Ничего не хочется, просто нет сил. Спать хочу — не могу. Игра, кстати, допускает сколько-то не спать, но через 10 часов начинают идти штрафы. Поэтому в середине ночи я приготовил один котёл зелья бодрости. Оно действует один час. Будет в самый раз, а то все характеристики начнут снижаться.

На всё про всё я затратил 8 часов. Успел, уложился. Выпил очередное зелье бодрости. Хух, как заново родился: голова свежая, усталости нет, тело молодое, резвое. Наварю ещё котелок. Сегодня мне весь день работать, отосплюсь ночью. Теперь, пора перейти к разбору «полётов» и двигаться по своим планам дальше. Сначала подведём итоги добычи. Повторю: многое я не забирал, бросал на месте.

1. Зелий разных — 78 банок.

2. Свитков заклинаний разных — 8, из них «опознания» — 2.

3. Денег — 205 медяшек.

4. Опыта за 1-е два круга — 360 Потом поднялся на 6-й уровень, соотношение между моим уровнем и уровнем мобов стало хуже, и за вторые два круга получил меньше.

5. Опыта за 2-е два круга — 300

7-й, увы, не взял. 320 из 600. То есть ещё разок бы пройти по кабанам... Пока не могу.

Уже утро и есть риск спалиться. Я ведь не знаю: когда охотники проснутся и выйдут на охоту. Поинтересоваться у Сержжжа? Он и так подозрительный. Нафиг. Лишний риск мне пока не нужен. Значит, потом доберу. Это плохо, но терпимо.

6. Малое кольцо силы +2 силы; прочность 7/10; вес — 0,01 кг.

7. Малое кольцо маны. +10 маны; прочность 4/10; вес — 0,01 кг.

8. Плохая серьга ловкости. +1 ловкость; прочность 6/8; вес — 0,01 кг.

9. Слабые штаны возможностей новичка. +1 ума; +1 точности; +3 брони; прочность 8/15; вес — 1 кг.

10. Малое кольцо ума. +1 ума; прочность 9/10; вес — 0,01 кг.

11. Малый посох холода урон — 1–2 зарядов «снежок» — 20 шт прочность 19/30; вес — 2 кг.

12. Взял второй уровень «магии огня».

Среди трофейных банок — 31 малое зелье маны. Поэтому я варю только 90 своих зелий маны: 5 заходов на 2-х котлах. Один заход ушёл на зелье бодрости. Это обязательно. Свитки опознания — полезная штука. Если у вещи нет требований: «только для класса «вор», или «требуется уровень 95», то её характеристики видны сразу. Если требования есть, и есть призовые характеристики типа: «+10 тело», то этих призов не видно. Надеть такую одежду можно, если уровень или класс позволяет: хоть она не опознана. В этих случаях невидимые характеристики «работать» не будут. Свитки опознания позволяют опознавать такую вещь на месте, не путешествуя к магу.

Кольца надел, получив небольшие улучшения к статам. В «Мечах и магии» можно надеть 16 колец. Это много, если сравнивать с другими играми. Но зато делает востребованным навык ювелира. Или профу. Как кто захочет. Чтоб надеть серьгу ухо прокалывать не пришлось. Игровые условности. Штаны надел, но поставил галочку «не показывать на персонаже». А то, если меня увидит Сержжж, то может в чём-нибудь заподозрить. Такой старичок-лопушок, не должен получить такую вещь за ночь. По внешнему виду можно приблизительно определить ценность вещи. Посох холода уже есть смысл оставить, что я и сделал. Благодаря шмоту ум подрос, уже урон магией будет болене. И скоро я смогу научиться посох заряжать.

Доварил, что хотел, иду в деревню. Очередное испытание. Всё должно получиться. И тогда я буду иметь рывок. Я сконструировал заклинание «гипноз». Его можно использовать против всех: мобов, НПС, игроков. Цена возрастает соответственно. Как в мане, так и в КЕ которые мне всегда жалко, потому что их мало.

моёстандарт Активировать магию «Гипноз» 1 1 Дальность — 1.25 м 0 3 Расход маны — 10*ур. игрока 1 1 Чтение — 20 сек. 0 3 Действие: скрипт 42 15 Время действия — 0,5 сек/уровень3 1 Действует на: мобов, НПС 3 6 сумма 50 30

Вкладка воздуха у меня уже открыта, КЕ не нужны. Сэкономил на радиусе (стандарт = 10 м), чтении, и управлять игроками мне пока ни к чему. Но! Проиграл на скрипте. В стандарте предусмотрено только атаковать или ходить, когда юнит под управлением мага, больше никаких других действий. Это стоит 5 КЕ. Ещё 10 КЕ в стандартном «гипнозе» идёт на условие соответствия уровня. Взять под контроль можно только такое же существо по уровню, или ниже, но не выше. То есть игрок 100-го уровня не сможет взять под контроль игрока, моба, НПС уровня 101 и выше. У меня в этом параметре скрипта стоит 30 КЕ. (+10 КЕ — в 2 раза выше, ещё +10 КЕ — в 3 раза выше. Такую читерскую магию никто бы в игру не ввёл, но механизм скрипта остался, что мне на руку.) Остальные 6 КЕ пошли на

расширение списка действий подконтрольного. Кстати, в стандартном «гипнозе» нельзя заставить юнит покончить жизнь самоубийством. Он не прыгнет в пропасть, не прыгнет в воду, если не умеет плавать, не выпьет яд и тому подобное. Ещё загипнотизированный не будет сознательно понижать свои боевые возможности: отключать ауру, снимать одежду, бросать оружие. А то сразу нашлось бы куча умников: раздел босса, отогнал подальше, шмотки схватил, и можно не убивать. Всё что от него было нужно — уже получено. Какие действия я добавил? Для НПС обучение профессиям, навыкам и магии. И, наконец, ещё одна КЕ пошла на включение режима вселения. Это значит, что я буду на время гипноза «сидеть» внутри подконтрольного. Эта «мелочь» мне нужна, чтобы знать: что просить. Если бы у меня было прокачано «познание сути» уровня до 50-го, то я бы и так много чего увидел у наших НПС из песочницы. Но у меня этого навыка нет. А в режиме вселения я могу увидеть «свои» параметры, в том числе и вышеуказанное.

Затрону ещё один тонкий момент. «Гипноз» — заклинание 4-го уровня. Обычный игрок не смог бы его открыть сразу, не имея подводящих заклинаний в дереве заклинаний магии воздуха. В-частности: «массового доспеха воздуха». (Это заклинание имеет 3-й уровень.) А до того нужно было бы иметь открытым заклинание 2-го уровня, например, «доспех воздуха». Но для инженера-конструктора это правило недействительно. И это огромный плюс.

Осталось после взятия «гипноза» одно несчастное СОХ. Грустная картина. Теперь идём «раскулачивать» неписей деревни. Тех, кто старше 18-го уровня, я пока пропускаю. Замечательно совпало, что знахарка как раз 18-го.

— Доброго дня Весняна Батьковна!

— И тебе всего хорошего, человеке. Зачем пожаловал? — В это время я просто подходил к ней, мне нужна малая дистанция для контроля.

— Покажите мне ваш товар, — начинаю каст, 20 секунд как-никак нужно мучиться, хоть бы не бегала туда-сюда.

Нет, показала на полку и замерла, ждёт, думает, что я ценники и подписи под банками зелий читаю. Хорошо, что сейчас 6 утра, никого нет из игроков, спят ещё. Один я, как кореец, качался. Впрочем, даже если бы у порога стояло сто игроков, они все прошли бы к знахарке. Почти одновременно. Каждый к своей копии знахарки. Ладно, бог с ней, с механикой игры, у меня радость. Есть срабатывание! Делаю фотки навыков, проф, на всякий случай характеристик, предлагаемых заданий. У меня есть три секунды. Есть фотки! Теперь будем по очереди заставлять меня учить. Каст.

Пока идёт время, добавлю, что научить может только мастер, то есть тот, у кого навык выше вашего на 5. И самостоятельной прокачки в игре нет, я уже говорил. Если бы пару раз присев, можно было получить «акробатику», то зачем в игру вводить спортивную арену? И ещё, в отличие от множества других подобных игр, в этой, навыки при прокачке не повышают основных стат. Единственное исключение — опыт. Когда навык оформлен профессией, он повышает опыт. Если игрок производит действия, соответствующие данной профессии. Срабатывание за срабатыванием, я «обучал» себя.

\\ Травничество, уровень 13.

Оно постепенно позволяет собирать растения более высокого качества, расширять типы: от травы к кустам, деревьям, грибам. Расширяются части растений: подключаются к цветам листья, плоды, корни, стебли, кора, почки, клубни, наросты. Растёт скорость сбора. На пике, уровне на 500-м, она сравняется с моим читерским заклинанием «трава». Это если

мерить именно количество сорванных цветов, например. Увеличивается найденное количество редких, особо ценных видов; они прямо под руками на глазах прорастают.

\\ Зельеварение, уровень 13.

Всё очень похоже на травничество. Сильнее, дольше действие, быстрее приготовление. Открываются настои на разных жидкостях: вода, спирт, скипидар, масла разные. Вот бензина в этой игре нет.

\\ Наблюдательность, уровень 10.

Она отвечает за этот мир, внешний. Ягоду под листом, тайник, волчью яму разглядеть. Помогает диагнозы ставить.

\\ Врачевание, уровень 11.

\\ Бег, уровень 3.

\\ Астрономия, уровень 1.

Наверно, есть травки, которые нужно рвать только в некую фазу луны или когда Сириус перелетел в созвездие Водолея.

\\ Торговля, уровень 4.

После этого я «скопировал» себе её магию. С магией ограничения по уровню нет. Что у тебя есть — тому можешь и научить. Но только на первый уровень. У меня появилась вкладка: «врачевание». Заклинания:

— Малое лечение.

— Среднее лечение.

— Большое лечение.

— Аура здоровья. (Тоже взял, у меня пока никакой нет, пусть будет.)

— Снятие отравления.

— Снятие проклятия.

— Снятие заморозки.

— Снятие горения.

— Снятие заражения.

— Исцеление травмы.

— Обезболивание.

Обидно, что в начальной локе заклов и способностей выше 3-го уровня у наставников и прочих НПС нет. «Полное исцеление» только в проекте. Ладно, и так хорошо. У Весняны была ещё одна вкладка, рядом с магией. «Рецепты зельеварения». Её я тоже скопировал: около тридцати рецептов. На все случаи жизни. Нет, их больше, но это же песочница, зачем тут сложное, типа «зачарование дракона»? Хух, за полчаса управился.

— Благодарю, целительница, пока ничего не нужно.

И ушёл. Дело в том, что гипнотизируемый не помнит, что был под контролем. Поэтому проблем нет. Она не кинулась вслед с криком, проклятиями, не позвала на помощь Бога. Это так можно обратиться к системе, если очень надо. Только пустые обращения не приветствуются. Могут нехилый штраф навесить за «ложный вызов».

Следующий на очереди у меня был алхимик Фауст. Он тоже был восемнадцатого уровня. И был для меня самым ценным кадром. Маг, как-никак, мой класс. Ну, и тот класс, который может летать без животных, любимцев всяких.

Навыки, что взял у Фауста. Сразу скажу, что часть пересекалась с Весняной, их не указываю.

\\ Волшебство, уровень 5.

Да, нечасто колдовал наш сельский волшебник. Этот навык даёт рост силы заклинаний, стойкость чтения закла, когда в тебя бьют противники, чтоб каст не прерывался. Даёт возможность заряжать вещи магическими зарядами, те, у которых есть таковые. Чаще всего это посохи, жезлы всякие. Крайне редко встречаются кольца с подобными свойствами.

\\ Регенерация маны, уровень 3.

Простой и незамысловатый навык. Растёт при использовании банок с зельем маны. По легенде: от быстрого поступления маны из внешнего источника каналы магии у мага расширяются и его организм лучше вытягивает ману из окружающего пространства.

\\ Алхимия, уровень 12.

«Растения, животные и минералы впитывают растворённую в нашем мире магию. Навык алхимии позволяет извлекать из них ману и магическую суть, внедрять эту суть в другие предметы, в том числе в зелья, получая эликсиры и другие алхимические вещества.» Это официальное описание навыка. Что позволяет делать алхимия практически, если без игровых антуражных красивостей говорить?

1. Фугасные гранаты. Ими можно кидаться. Хорошо работают на слабых уровнях. На старших — так себе. Броню игнорируют. Считается, что проминают взрывом. Сила взрыва вычисляется по сложной формуле. $[Урон\ начального\ «шара\ огня» = 4] * [Уровень\ игрока]$ — с этим уроном граната бьёт в метровом радиусе от места попадания. Постепенно уровень урона снижается на 10 % и радиус поражения увеличивается на 1 м. В десяти метрах от точки взрыва урон 10 %, от центра. Взрыв считается магическим. Стены и другие препятствия защищают. Иногда применяется немагическими классами на старших уровнях. Бывает, что у целей полный иммунитет от физического урона, например у призраков. Бойцу немагического класса против таких мобов сражаться неудобно. После взрыва гранаты цели ещё сколько-то времени горят, получая урон. Персонаж, прокачанный, как маг, будет бить «шар огня» значительно сильнее такой гранаты. Потому что каждый уровень вкладывал в «ум» не одно СОХ, а больше. Да ещё и «шаром» стрелял, прокачивая уровень заклинания. А для других классов получается вполне приличный магический урон.

2. Газовые гранаты. Урон начисляется по той же схеме, что и у фугасных. В роли «шара огня» выступает «плевок ядом» с вкладки некроманта. Вызывает отравление. Тоже, чем дальше от цели, тем слабее и тем время отравления меньше. Препятствия блокируют поражение. То есть, стена тоже защитит.

3. Замораживающие гранаты. Урон — по схеме фугасной. Но льдом. Цели замораживаются на несколько секунд. Чем дальше от центра — тем на меньшее время.

4. Электрическая граната. Урон — по схеме фугасной. Электричеством. База соответствует «разряду» из вкладки магии электричества класса «боевой маг». Кроме того, у целей снимается некоторый процент маны, и на некоторое время блокируется возможность колдовать. Неплохое оружие против групп магов. Существует протившоковый эликсир, который прерывает этот и подобные эффекты: станы всякие, оглушения, ослепления, окаменения, параличи. Только нужно, чтобы этот эликсир находился в одной из ячеек пояса.

5. Мины. По сути, это те же гранаты, только оформленные в виде ловушки. Бывают всех вышеуказанных типов. Избирательных нет. Кто первый попал в зону активации — тот и подорвался. Т. е. подорваться на своей мине можно запросто. Самоликвидируются тогда, когда выставляет минёр. Без взрыва. Но стоят не более чем $[1\ час] * [уровень\ «алхимии»]$. Затем происходит автоматическая самоликвидация.

6. Фугасы. Те же мины, но с ручным управлением. Самоликвидируются через неделю.

Тоже без взрыва. Активируется на расстоянии самой дальнедействующей магии игрока. Такие есть у всех классов, например, у паладина — лечение. Друид не может отдать команду, глядя глазами своего или подконтрольного зверя. Для стрелков — дистанция дальности выстрела.

7. Банки с маной. Зелья. Парадокс ситуации в том, что алхимик делает их тоже из растений. Но банок лечения не делает. А знахарка не делает банок маны. Она что, покупает их у алхимика?

8. Временные эликсиры. Когда такой пьёшь, то временно поднимается какая-нибудь характеристика. «Средний эликсир силы — +40 силы, срок действия — 12 часов». Но стоит... Есть элики на всё: ману, жизнь, тело, опыт, выпадение денег их мобов.

9. Элики постоянные. То же самое, но навсегда. Сами понимаете — цена ультра. Их долго варить, даже с прокачанными навыками, для изготовления нужны редкие и дорогие компоненты, например, ингредиенты подходят только от боссов.

Когда взял «алхимию», появилась вкладка. На ней нечто среднее между рецептами и заклинаниями. То есть, сначала создание элика или гранаты выглядит как рецепт: варишь зелье, бросаешь ингредиенты, а потом, в конце, читаешь над котлом заклинание. Так вот, некоторые из этих заклов очень антуражно называются:

- зрение философского камня (+XX точности), в рецепт входит глаз зверя;
 - дух философского камня (+XX уму), в рецепт входит толстый кишечник зверя — с юмором у инженера-дизайнера игры было нормально;
 - память философского камня (+XX мане), в рецепт входит мозг зверя;
 - здоровье философского камня (+XX телу), в рецепт входит уд зверя — придётся искать самца;
 - энергия философского камня (+XX_выносливость), в рецепт входит печень зверя;
 - крепость философского камня (+XX жизни), в рецепт входит сердце зверя;
 - гибкость философского камня (+XX ловкости), в рецепт входят сухожилия;
 - философский камень — плюсы ко всем характеристикам — много чего входит;
- и так далее, для всех возможных характеристик. Антуражно, мне понравилось.

Есть ещё вот такое:

— Трансмутация. Позволяет переделывать камни, как правило одни в другие. Можно три слабых объединить в один лучшего качества. Может зачаровывать гранаты, мины, фугасы. То есть, вместо фугасной гранаты вы получите газовую. По деньгам они стоят одинаково, тут приколы в том, что вдруг, так окажется, что вы ушли в рейд и взяли один тип оружия, а потом выяснилось, что чудища к нему иммунны. А вернуться уже нельзя. Маны жрёт при этом много. Поскольку урон гранат привязан к уровню игрока, то и трансмутация требует маны проценты от запаса игрока, а не фиксированное количество.

\\ Тайники, уровень 10.

По всей видимости, алхимику приходится вырывать силой секреты природы, чтобы найти какую-нибудь серу или ртуть. Вряд ли он, подобно вору, крадёт глаза и почки из сундуков игроков.

\\ Зачарование, уровень 2.

Это бомбовый навык. Я даже возьму его себе профой. Навык отвечает за улучшения вещей, за все эти призовые строчки в описании: «+4 точности», «+10 % сопротивления огню». Когда выучивается этот навык, в разделе вкладок появляется соответствующая. Она так и называется: «зачарование». Естественно, я «изучил» все заклинания из этой вкладки.

— Познание сути. Изучает любой предмет, например, неопознанное кольцо. Оно становится опознанным для исполнителя и заказчика. То есть третий человек, взявший в руки эту вещь, будет видеть её как неопознанную. Естественно, сам себе зачарователь тоже может опознавать. Раскрывает существо под личиной. Раскрывает тайник, если применено к объекту, в котором этот тайник сделан. Так же и с ловушками. Показывает часть параметров цели: моба, НПС, игрока.

— Извлечение сути. Эта магия позволяет извлечь суть предмета, поместив в специальный эликсир хранения. Хранится ограниченное время, которое зависит от уровня навыка и от качества ингредиентов, из которых изготовлен эликсир.

— Внедрение сути. Думаю, вы догадались: внедрение свойства в предмет. Требуется эликсир. Сразу подчеркну: работает методом вытеснения предыдущего аналогичного свойства. Т. е., если у меча уже есть +2 силы, и вы внедряете ещё +1 силы, то в итоге выйдет не +3, а +1. Но! Это базовое заклинание. Именно на нём я строю свои планы спасения. Я-то могу переделать это заклинание! Я мог бы и сам сделать, даже с нуля. Но где на все мои «хочу» мне СОХ набрать?

— Усиление сути. Бесполезная для меня фигня. Есть у вас, например, постоянный эликсир силы, и вы его вместо того чтобы выпить самому, можете зафигачить в щит. А как-нибудь так, чтоб потратить сотню маны и «приклеить» вещи плюстик навсегда — такого чита нет. Чисто игровой момент. Вероятно, кузнец приносит железяку моему Фаусту. Тому из космоса инопланетяне присылают по дешёвке элик, и он зачаровывает вещь. Потом отдаёт кузнецу. Так и работает за процент малый. Ага.

— Наложение хаоса на суть. Неплохое заклинание. Работает без эликов, только на мане. Меняет призовые характеристики на другие. Случайным образом. С огромной вероятностью количество будет меньшим. Пусть будет меч с +10 ловкости. После воздействия может получиться меч с +5 ума. Сколько процентов потеряется, зависит от прокачки навыка зачарования, и этого заклинания. У меня сейчас это будет так. 50 % величины сохранится (это база заклинания; округление в меньшую сторону), затем с вероятностью 2 % (2-й уровень навыка) будет пробовать сохраниться каждая последующая единица. Полезно тем, что не требует эликов.

— Превращение сути. Бомба, а не заклинание. Работает аналогично «наложению хаоса», но не случайно, а вы можете указать: во что превратить. Конечно, такую вкусняшку компенсировали дёгтем: эффект составит половину от «наложения хаоса», т. е. 25 % от начальной характеристики. То есть, например, зачаровав меч с +12 силы, вы с огромным шансом получите его на +3 тела. Требуется много маны.

Все заклы у зачарователя работают с целевыми статками, т. е., если вы изменяете силу, то ловкость, что есть у предмета, не трогается. Даже хаосом вы можете испортить только то, что пытались изменить.

С ветками боевой магии мне относительно не повезло. А может наоборот. Фиг его знает. Смотрите сами. У него был огонь и воздух.

\\ Магия огня, уровень 3.

\\ Магия воздуха, уровень 3

С одной стороны, это плохо. Потому что я эти ветки уже открыл, потратив по 2 КЕ. С другой стороны, когда приспичит, открою нужное сам. Сильно надеюсь, что скоро проблемы с нехваткой СОХ у меня будут решены. А почему в таком раскладе есть положительные моменты? Потому что в ветке воздуха расположены самые, на мой взгляд,

полезные заклинания.

Что получено в «воздухе»:

— Защита от воздуха. Не заклинание, пассивка. Ослабляет действие заклинаний воздуха на 10 %.

— Воздушный кулак. Бьёт по одной цели.

— Порыв ветра. Более слабая версия кулака.

— Попутный ветер. Ускоряет движение.

— Массовый попутный ветер. То же самое, но для группы.

— Буря. 3-го уровня, мешает стрелкам и магам, снижая точность. Есть в «воздухе» «песчаная буря» — закл 4-го уровня, та круче — ещё и урон режет, причём, сильнее, чем простая «буря», но у Фауста ни одно заклинание четвёртого уровня не было открыто.

— Воздушный щит. Защищает с одной стороны.

— Воздушный доспех. Защищает со всех сторон, но слабее.

С «воздухом» — всё. В «огне» добавил следующее:

— Защита от огня. Не заклинание, пассивка. Ослабляет действие заклинаний огня на 10 %. Недостаток этой (и подобных в других типах магии) защиты в трудности прокачки. Защита прокачивается только тогда, когда по вам применяется эта магия или аналогичное воздействие. Причём учитывается не сам факт применения закла, а количество жизни, которое заклинание «сняло». Поэтому ценны задания, которые дают прокачку этих пассивок.

— Аура огня. Защищает со всех сторон огнём. Уменьшает входящий урон. Наносит урон атакующим. Имеет небольшой шанс поджечь атакующего.

— Греческий огонь. Похож на работу огнемёта, покрывает небольшой сектор. По мере прокачки длина, количество градусов сектора и урон растут. Закл 3-го уровня.

— Слепящая вспышка. Цель замирает на некоторое время. Урона заклинание не наносит.

— Волна огня. Та же самая стандартная стена огня, но движущаяся.

— Напитать огнём. Напитывает огнём оружие ближнего боя. Некоторое время оружие наносит дополнительный урон огнём. Если применено на стрелы, то стрелы будут с добавочным уроном. Стрелы сохраняют пропитку существенно дольше оружия ближнего боя. Лук напитать нельзя.

Всё, больше у него ничего не было. И так долго возился, тоже около получаса. На сегодня у меня большие планы, поэтому других неписей я пока не буду раскулачивать. Нужно идти готовиться. Пошёл я по кратчайшему пути — через центральную площадь деревни. Ну, как, площадь... Так, чуть больше лесной поляны. Метров пятьдесят в диаметре. Штук пять открытых прилавков, на которых торговки торгуют разной всячиной. И магазин моего любимого торговца в том же круге стоит. Он мне сейчас не нужен: ни продать нечего, я не собирал ни добычу, ни ингры, ни покупать ничего не нужно.

Слева продавала яблоки пышнотелая женщина, лет тридцати на вид. Мне стало интересно проверить одно заклинание. Познание сути. Выбрал круг, чтоб торговка попала в него, активировал. И неожиданно в круге проявился пацанёнок, лет двенадцати, в драных, коротких для него штанах, не по размеру длинной и просторной рубахе, рукава подкатаны. Жижка, 12-й уровень, человек, вор... И дальше шли все его статы, навыки, заклы. Меня осенило. Опять нужно менять план. На этот раз в лучшую сторону. Пацан воровал яблоки у продавщицы, будучи с скрыте. В «Мечах и магии» это называется «отвод глаз». Я не стал

ловить вора за руку, картинно причитать. Я остановился, сделав вид, что задумался, а сам ждал. Наконец, видимо набрав нужное количество яблок, мальчик пошёл с рынка. В мою сторону. Я пристроился к нему сзади и пошёл следом. После поворота в проулок я ускорился, схватил за плечо и взял мальчика под контроль. Что себе копировать я уже рассмотрел «познанием сути». Взял:

\\ Воровство, уровень 2.

Вкладка заклинаний:

— Оценка.

— Выслеживание.

— Поставить метку.

— Снять метку.

— Поиск тайника.

— Взлом и открытие замков.

— Ловкие руки.

— Обыск трупа.

— Отвод глаз.

— Путать след.

\\ Бег, уровень 5.

\\ Акробатика, уровень 5.

Зачотка строения ясна: найти, что украсть, подойти, украсть, убежать, уйти, скрыться. У него ещё были «тайники», но меньше, чем у Фауста. Маленький он ещё. И так я удачно поживился. Мальчик пошёл дальше, как ни в чём не бывало, когда я отпустил плечо и убрал контроль. Понятно, что я использовал заклинание несколько раз, выпил с десятков банок с маной. Но это всё мелочи. А главное то, что после гипноза НПС не помнит контроля. Идеальное ограбление! Впрочем, у них ведь ничего не убывает. А авторские права давно отменены везде. Даже в реале.

До своего ручейка я дошёл без приключений. Набрал дров и разжёг два костра. Занялся зельями. Мне на сегодня ещё много чего надо. Буквально минут через десять меня нашли. В какой-то момент разговора с Айвенго я понял, что лопухнулся. Ещё тогда, в трактире, я открыл Сержу свои навыки. Да так и забыл галочку снять с видимости. А сейчас Айвенгс смотрит на список моих навыков. И офигевает. Глаза со лба сейчас на макушку полезут. Оно и понятно. Для чела в песочнице, с шестым уровнем, столько и так прокачать — нереально. Нет, не так, для чела с 5-м, потому что там подмена видимости включена. Закроем навыки, чтоб другим не светить. А что с этой парочкой делать? Бог с ним, с Айвенго. Девушка, вот кто тут рояль в кустах. Пока не буду заморачиваться, нет времени. Возьму их пока на буксир, а там будет видно.

— Всё, ребята, я побежал, спишемся.

== Позднее утро 7-го дня. Охота на охотников.

Пока бегу — перевожу в профу навыки: «бег», потому что бегаю, «воровство» — потому что буду ходить в скрыте, «волшебство» — потому что буду колдовать. «Травничество» — потому что работаю поставщиком у своей команды на полставки. Мне без разницы, хоть тысячу раз могу перекидывать навыки туда-сюда. Зато опыт капает, практически ни за что. Возле лёжек кабанов брожу под «отводом глаз». И магия прокачивается, и навык. Охотники есть. По одному возле каждой лёжки. И не лень им лежать, караулить неизвестно кого, вместо того чтобы чем-нибудь полезным заняться? На четырёх человек я поставил воровские

метки. Больше второй уровень «воровства» не даёт. Поставил, скажем так, по радиусу воображаемой окружности, где лёжки, примерно по краям, подальше от бешеных лис. Одна из меток пришлась на Сержжжа. Только на тех трёх, что ведут к заданием бешеным лисам, никто не дежурил. Или он тоже был в скрыте. «Познание сути» я пробовал, вертел головой по кругу медленно. Никого не нашёл. Хотя это и не факт, что нет никого. На эти места могли отрядить опытных разведчиков. А у них есть «маскировка». «Познание сути» всё же не для этого заточено. К Гавриле за навыком «наблюдательность» мне пока рано заглядывать. Он, Гаврила, двадцать первого уровня. Смогу его «откопировать» только когда седьмой уровень получу. Буду ровно в три раза меньше.

Короче, долой сомнения. Сыграю авантюрно. Считаю, что сюда людей не хватило. Или что побоялись в одиночку на 9-10-х кабанов идти. Чтоб вам было понятна картина действий, ещё раз опишу это место. Представьте свою руку. Растопырьте указательный, средний и безымянный пальцы, мизинец подожмите. На концы пальцев надеты пустые скорлупки от куриных яиц. Вот так будет выглядеть лока бешеных лис. В «скорлупках», на самых концах — их логова. Большой диаметр «скорлупы» — около 200 метров. В самых началах «пальцев» находятся лёжки секачей, а в середине пальцев — медвежьи семьи. Шишкин. Ага. Я забрал «манком» левых мишек, затем присоединил к группе левых кабанов, затем пошёл к правым лисам, забрал правых мишек, правых кабанов. С «безымянного пальца» я прошёл в глубину «среднего». Там тоже всех собрал. Где-то в районе «средних» лис связался с Сержем.

— Здравствуйте, Серж.

— Здравствуйте, Игорь.

— Я, вот, запомнил ваш вчерашний разговор, невольным свидетелем которого стал. Относительно некоего субъекта, который кабанов обижает.

— Слушаю вас внимательно, уважаемый.

— Да, так вот, я из Сибири. И не люблю, когда зверей попусту бьют, знаете ли. Поэтому решил помочь в вашем, так сказать, возмездии.

— Да-да, я вас слушаю, — голосе Сержжжа слышалось нетерпение.

— Этот человек прошёл в левое ущелье, где обитают лисы. Это если от деревни идти к огромному дубу. Знаете, где это?

— Знать-то знаю, — включил подозрительность Серж, — а как вас туда занесло? Стоп. Даже не так: как вас до сих пор никто не сожрал?

— Ну, ха, молодой человек, я всю жизнь по тайге ходил. Это же просто: подходить с подветренной стороны, на сухие ветки не наступать и так далее. Он — друид 9-го уровня. Будьте осторожны.

— Спасибо, вы нас выручили! — и он отключился, экий торопыга.

Представляю его крики в чат: «Народ! Фармер нашёлся! Мы вчера с одним нубом-старпёром пересеклись, так он сейчас выпас того чела!» И так далее. По крайней мере, все метки пришли в движение. Туда, куда я и хотел. Я и мой зверинец отсиживались метрах в 300-х от входа в «указательный» палец. За движением охотников я следил по меткам. Когда метки приблизились к большому дубу, я опять вызвал Сержа.

— Сергей, он меня заметил! Бежит ко мне. Медведей он уже перебил, поторопитесь, отомстите за!.. — и я оборвал связь.

Метки слились в районе приметного большого дуба, подошли к входу в «указательный» палец и замерли. У меня, кажется, пот выступил. Неужели что-то заподозрили? Тогда всё будет напрасно. Они ведь не встретили кабанов охраны. До мишек, по идее, они ещё не

дошли. Теоретически гипотетический фермер мог иметь свежевание, а после этого от туши мало что остаётся. Но пятно должно оставаться, так что если не поленятся, обыщут окрестности, то их подозрения могут усилиться. Что ж вы стоите, гады!? У меня же нервы не железные! Фух... Пошли в ущелье. Ещё чуть-чуть подожду, «манок», чтоб собрались в кучу мои подопечные. Если их не трогать, то они стоят в месте вызова 10 минут. Потому я и поставил в «кольце огня» 10 секунд вызов — спешить особо некуда. Можно было и 20 поставить. Одну КЕ сэкономил. Проблема в том, что я тогда не знал: сколько они будут ждать.

Всё, пора. Мишек они прошли, осталось ещё пара минут, и они войдут в «яйцо». Я выпил зелье «выносливости», зелье «скорости» (его сделал уже после апгрейда у Весняны, мог и раньше, но было не столь важно), обновил «отвод глаз» и рванул вперёд, через каждую минуту включая «манок». Звери, как и положено, бегают существенно быстрее гомо сапиенса и не отстают. По дороге случайно присоединилась «посторонняя» мелкая живность: белки, зайцы, олени. Пусть будет. Мне не жалко. Вход в «указательный палец», бежать, бежать! Мало ли, они могли на прикрытие кого-нибудь поставить. А мне нужно застать их внутри яйца. И в проходе будет приемлемо, но хуже. Тут, в узком месте у них появится шанс. Выстроятся танки, сзади станут маги и стрелки. Шанс будет. Я, к сожалению, не смогу помочь зверям. Метки внутри скорлупы, не вместе, видимо разошлись, обыскивают локу. Вход в яйцо. Ура!! Они бродят, вижу нескольких. Я успел!! «Манок», чуть жду отстающих. Бегу дальше. На меня никто не смотрит. «Отвод глаз» работает. Бегу в центр «яйца». «Манок». Жду. Звери подтянулись. Всё. Отхожу в сторонку и жду начала спектакля.

Ха! Это на меня mobs не нападают. А на нормальных игроков — аж бегом. Потеха! Избиение младенцев. Слились. Ближники держались чуть дольше, но когда тебя бьют со всех сторон, да ещё лисы со своими укусами бешенства — никуда не деться. Хана наступит однозначно.

Всё было кончено буквально за минуту. Может, за две. Я время терять не стал. Хотя у меня его много. Самый «молодой» из трупиков: 8-го уровня. Воскреснет на кладбище через 4 часа. Остальные — ещё чуть позже. Даже если они через реал попросят кого-то сюда наведаться, то, что это даст? Все «взросляки» легли, не справились. «Молодёжь» кабанов и медведей не пройдёт. Так что, тут их скоро ждать не буду. Делал так: подхожу к трупу, беру стандартную добычу. Потом пару раз применяю к трупу «обыск трупа». Иногда удавалось вытащить ещё немного денег. Первые воруются деньги. Вещи мне их даром не надо. Тем не менее, создал тайник в одной из лисьих нор, стаскал туда всё тяжёлое, что нападало. Если вы помните, у Фауста «тайники» были 10-го уровня. Вот такого уровня я тайник и создал. Игрокам вовек не найти. Даже если полгоры этой сроят. Тут будет работать игровая механика. Двенадцать игроков. 1583 медяшки наскрёб. Это вам не mobs, а состоятельные господа. Теперь мне нужно к моим подопечным. Закинул «травничество» в профессию, и пошёл.

— Ну, как успехи?

— Круто! Я уже 8-й уровень добил, бадяжа скляночки! Никогда бы не подумал, что можно так быстро расти на зельеварении, — лыба Айвенго показывала его позитив. Девушка тоже, я глянул, уже 4-го уровня. Хм, это им не кроликов гнобить. С четвёртым-то уровнем зельеварения, при наличии копны травы в рюкзаке, опыт должен был приходить прилично...

Я оценил наличие готовой продукции. К качеству претензий не было. Вывалил им в

окно торговли растения, что собирал по дороге от локи лис. Забрал готовые зелья. Банок маны у меня почти не осталось, хотя уходил с сотней. Дальше продолжился кач, как и ночью: те же зелья бодрости, выносливости, маны, отравы. Впрочем, теперь добавилось ещё зелье скорости. Обход лок идёт ещё быстрее. Благодаря моим помощникам я имею практически непрерывный фарм. За час вполне успеваю сделать полный круг. Иногда встречаю в лесу других игроков, «отвод глаз» и бегу дальше.

Через два круга набрал 300 опыта и взял 7-й уровень. «20 из 800», — иду на 8-й. Всякую всячину, типа одежды и оружия, что влезает в инвентарь по весу, ношу на базу. Аю приказал прятать пока в тайник. Он на радостях целый грот выкопал под это дело в нашем овраге. Аккурат за густыми кустами. Нормальный такой тайник получается. Перед третьим кругом заскочил, не пожадничал зелий и времени, к Гавриле-охотнику. Взял у него навык «свежевание», 16-го уровня. Это вышка! Круть! У него оно было 21-го, как и его уровень перса. Больше ничего не брал — это время, которого всегда мало.

Присел на Гаврилову лавочку возле избы и усовершенствовал заклинание «травы». Потратил ещё 8 КЕ, но теперь это заклинание собирает не только «вершки»: цветы, плоды и листья, но и корешки. Дорого обошлось, потому что скрипт пришлось существенно усложнять. Отрезать корешок не сложно, а вот выкопать — новая функция. Жадничать не стал — сбор растительных ингредиентов мне ещё долго будет нужен.

По дороге набрал растений. Команда работала в поте лица. В двух котелках булькало варево, из третьего Милена разливала зелье по банкам. На ней были презентованные мной перчатки ловкости. Это нормально. Я ей так и сказал: не жадничать, а жалеть руки. Послушалась. Отдал траву команде, набрал зелий и убежал на новый круг. И в цикл. Ещё тогда, когда получил «свежевание» у Гаврилы, бросил рецепт и заказ Аю на зелье «противоядия». Сердце кабана при съедении даёт на 10 минут силы 5+[уровень кабана]. Теперь я бегал более сильным. Съел сердце, отравился, выпил противоядие, собрал ценные шмотки, посвежевал кабанов, ценное оставил, ненужное выбросил, побежал к следующей лёжке. Свежевание занимало секунд 20 от силы. Я только делал вид, что что-то режу. Ингры мне подыгрывали, сами запрыгивая в инвентарь. Пятилетку — в два года! Ура!! На шестом круге я взял, наконец, 8-й уровень. Если бы опыт шёл только с кабанов — слегка не хватило бы. Но он шёл с четырёх включенных профессий. Не столько, конечно, раза в четыре меньше, чем за кабанов, но эта прибавка дала мне переход. Я уже добил шестой круг после Гаврилы, или восьмой круг, если считать с избиения игроков, и вернулся к своим.

Да, я их уже считаю своими. Мы теперь повязаны кровью. Вру, они ни при чём, но им тоже может достаться, если что. Поэтому — конспирация...

— Сворачиваемся, берём котелки, самое нужное, что можем унести. Приоритет — инграм, а не шмоту. И уходим отсюда.

— А есть куда? — поинтересовался Ай.

— Нет. Но сейчас придумаю.

— Можем спуститься вниз по ручью. К самой реке. Мы там ночевали. Нормальное место. Дрова, правда, — Милена выразила лёгкое сомнение гримасой, забавно приподняв бровь и закатив глаза, — чуть дальше будет нужно таскать, если будем много работать с зельем.

— Принято. Быстрее. Ай, помощи, забрасываем кострище ветками. Я это дело оформлю как тайник. И фиг они что найдут и заподозрят.

Добравшись до реки, я сказал: «Всё — завтра, ребята, охраняйте моё тело, я буду

отсыпаться». Зашёл в Сеть, сбросил обязательное письмо и вырубился.

=== Неупущенный шанс

Айвенго, в миру Прохор Иванов, был сыном капиталиста средней руки. Его отец владел парой средних заводов, десятком мелких производств, и не имел времени заниматься сыном. Нельзя сказать, что сын вырос полным оболтусом. В отличие от многих других представителей «золотой молодёжи», он не гнул пальцы при каждом удобном случае, в пятом классе перешёл в обычную школу, как-то объяснив отцу это своё желание: плохие человеческие качества одноклассников. Не в том дело, что они Прошу как-то обижали, не принимали, презирали. Просто ему не нравился дух общения. Он любил книги, вырос романтиком. Наивно считал, что элита должна быть ответственна, защищать свой народ, а не пить из него кровь. Что взять с подростка?

Было у него одно увлечение: скорость. Он любил всё быстрое: горные лыжи, водный скутер, мотоцикл. Один раз, в свои 16 лет, он ехал на выезд из города. Скорость держал под 170. Это достаточно мало для обычных лихачей, но значительно больше, чем безопасная скорость в городской черте. Внезапно, из-за припаркованного на пешеходном переходе микроавтобуса, выбежала девочка лет восьми. Вдобавок она смотрела назад через другое плечо. История умалчивает данные об этой девочке. Кто? От кого или куда бежала? Как отреагировала на происшествие? История решила обратить внимание на жизнеописание Проши. Девочка оставила ему двадцать метров на раздумье. Это, оказывается, огромное время. Проша успел взвесить все «за» и «против», и принять важное в его жизни решение. «Это ведь я нарушил? Я. Значит, виноват я. Значит пострадать должен я, а не она. Я ведь благородный человек? Ну и что, что мой отец богат? Наши с девочкой жизни равноценны. А поэтому...» — примерно так успел подумать Прохор. У него был выбор: ехать, как ехал. Тогда бы он наверняка убил ребёнка.

Он вильнул влево. Мотоцикл начал уходить влево, с девочкой они разминулись. Но! Этот манёвр не был подготовлен. У мотоцикла два колеса, и поворот осуществляется смещением центра тяжести. Проша попытался убрать завал поворотом вправо. Но заднее колесо, ведущее, что важно, уже ударилось о бордюр. Мотоцикл пошёл кувыркаться по траектории, вылетел на встречу. Прохор ответственно относился ко всему, что было связано с его страстью. Он вовремя менял резину, точно доливал масло, проверял тормоза. И всегда ездил в полной защите. Но это его не спасло. Точнее, может быть, это спасло ему жизнь, но... Большой грузовик переехал ноги. Это уже у изрядно побитого и поломанного парня. Отец готов был выложить любые деньги, чтобы пришили, восстановили. Но восстанавливать было нечего. Как оказалось, ноги — не самое страшное. Множественные переломы позвоночника породили боли. Нервы. Если их сдавливать, они шлют ложные сигналы боли. Хотя, можно ли их считать ложными? Есть таблетки. По сути — наркотики, только разрешённые. Это постепенная деградация.

Опять появился выбор. И парень выбрал полное погружение. Уже четыре года он практически не выходил из капсулы. Элитная модель сама мыла, массировала, кормила, следила за состоянием. Только раз в месяц его вынимали из капсулы, мыли, осматривали живые врачи, мят тело живой человек-массажист. Остальное время он был в игре, в том числе и спал в игре. Прохор любил игру, жил ею. Любил, когда игралось интересно, любил, когда удавалось подобрать интересную и дружную компанию. За эти четыре года он поиграл в двух других играх полного мира. Одна была технократическая. Вторая — космическая. Обе надоели. Первая напоминала реал, будила воспоминания. Вторая просто надоела. Надоели

огромные пространства, росчерки лазеров перед экраном. «Мечи и магия» стала его третьей игрой. Он прочитал о ней всё. Знал классическую схему боевой пятёрки, особенности чудовищ, виды магий, специфику прокачки разными способами, много любопытных строений персонажа. Но не понял: почему игра не заладилась. Компанию он найти себе не смог. А в одиночку бить получалось только слабых монстров. За них система давала мизер опыта. Качаться долго и скучно он не мог по складу темперамента. Качаться альтернативными методами не получилось бы эффективно из-за выбранного направления развития: паладин.

Резкий поворот игровой судьбы он воспринял с энтузиазмом. Во-первых, это было необычно, а значит интересно. Во-вторых, дало возможность прокачаться. Но самое главное — в-третьих: загадка и перспектива. Не пугала даже возможность разоблачения и удаления персонажа. Подумаешь, начальные уровни. Нового перса завести — мало что потеряешь.

В Игоре была какая-то загадка. Поджог изумил, озадачил, такое не было нигде описано. Он специально полазил по форуму, но ничего не нашёл. Не только аналогов ситуации, но и намёков на причину срабатывания задания. По всему выходило, что должно было выйти, как во второй раз, когда он пошёл с Миленой. Затем Игорь показал чудеса. Кто он? Читер, как сказал? Станный какой-то читер. По логике давно уже должен был перебить тут не только кабанов, но вообще, всё, что движется, включая НПС и игроков. Впрочем, всех хаев песочницы он на ноль сегодня помножил. Но те сами виноваты — охоту на него объявили. В общем, непонятно, почему он тут топчется, с такими-то возможностями. Другой вариант: сотрудник корпорации. Что-то проверяет. Но тогда бы он не раскрылся, не привлёк нас к зельеварению.

Надеюсь, завтра многое прояснится. А сейчас пусть спит, гуру. Скорее всего, всю ночь фармил. Почему так думаю? Потому что в заказах было зелье бодрости. А это значит, что он хотел спать. А почему люди днём хотят спать? Если ночью не спали. Вот такой я Шерлок Холмс. Грех на него жаловаться. Я поднялся, и сделал неплохой задел на следующий уровень. Милена уже шестёрка. Оно и неудивительно: на халавной траве. Где он её в таких промышленных количествах брал? Не покупал же?

А шмоток сколько разных приволок? И не особо дрожал над ними. Нам сбросил: «Спрячь туда», перепрячь сюда», — а они, даже если просто продать за тот мизер, что торговец даёт, неплохих денег стоят. Много есть такого, что я с удовольствием бы на себя надел. Наверняка и бижутерия была, но он её не «светил». А зачем? Она лёгкая. В инвентаре бросил, и спит. И ни о чём не переживает. Доверяет, типа, нам. Ну, «воровства» у меня нет. Да и украсть у спящего можно только один раз. Считается, что он потом просыпается и дремлет, не давая красть. На самом деле человек может что угодно делать в реале. Не все же такие бедовые, как я, не вылезают из капсулы. Да и не стал бы я у Игоря красть. Ладно, разделим дежурство пополам с Миленой и нужно тоже поспать по очереди.

== Команде — быть

Проснулся выспавшимся. Это замечательно. Знаю я, как это зелье бодрости работает. В реале капсула колет в кровь всякую гадость. Злоупотреблять этим не стоит. Итог вчерашних боёв: 8-й уровень, что есть самое главное. Теперь я могу гипнотизировать всех жителей Ивановки, кроме старосты. У него 27-й уровень — это мне нужно достичь девятого... Два очка СОХ, 217 из 1000 очков опыта. Нормально, будем жить!

— Утро доброе, мальчики и девочки!

— О, проснулся наш стахановец, — выдала архаизм Милена, — а мы продолжаем зелья

варить. Хотя заданий и не было, но чтоб не сидеть без дела...

— Айвенго, ставлю задачу: выбери себе шмот покрепче, меч получше, сбегай, кроликов набей. Думаю, штук 50 пока хватит. Подойди сюда, — я положил ему руку на лоб и поднял «свежевание» до 12-го уровня. — Больше не могу. Но и так круто. Ядом, электричеством и холодом не убивай. Мечом, луком, можно огнём. Шкуры, кости и мясо не бери. Нужны только ингры. Хлам из инвентаря пока выгрузи, чтоб веса хватило. Вроде всё. А, нет, с нескольких последних мясо всё же возьми — съедим.

— Слушаюсь, босс! — кривлялся Айвенго.

Мне не только ингры с кролей нужны, но и поговорить с девушкой. Она странная. Проскакивают странные для современности слова, обороты речи, паузы даёт в непонятных местах, неуместно и нетипично работает мимикой. Её лицо и внешность — близкая копия моей школьной любви. Собственно говоря, имя такое же самое.

— Ты кто?

— Студентка первого...

— Стоп! Эту легенду я уже слышал. И просил не повторять. Это бред. Если ты хочешь остаться рядом со мной, в команде, то «колись», это значит, рассказывай правду, и побольше. Идеально: всю важную инфу давай. Не молчи, это не прокатит. Слишком это сейчас для меня важно, ставка высока.

— Меня послали тебе помочь.

— Корпорация?

— Мне запрещено отвечать.

— Давай иначе. У тебя есть связь с хозяином? Тем, кто послал? Скажи ему, что я тебя «расколол». Я знаю, что ты не человек, не простой игрок. Даю 99 % что ты — искин. Дай мне связь.

— Пока не могу. Связь будет. Позже. Не достигнуты условия. Ты прав, я — искин.

— Что ты можешь? Из читерского, по сравнению с обычным игроком?

— Твою метку на карте вижу. Твои статьи и прочее. Только твои. Заклинания, навыки — тоже.

— Править их можешь? Добавить СОХ?

— Нет и нет.

— Те твои статьи, что я вижу, они реальны? У тебя, случаем, класс не «инженер»?

— Нет, маг.

— Ты не собираешься «стучать» администрации на мои читерские действия?

— Нет, я должна тебе помогать!

— Что думаешь, о моих действиях в игре? С точки зрения эффективности прокачки? И давно ли ты наблюдаешь?

— Думаю, что ты увлёкся этой прокачкой. Не то, чтоб это было плохо, но ты давно новости не смотрел. Уже идут начальные процессы. Стоп! Ничего не спрашивай, думай сам. Почитай те файлы, что тебе достались. Ты ведь их не читал?

— Ты права, только просмотрел бегло. Ладно. А ты знаешь о моём ограничении на пребывание в сети?

— Знаю, ничем не помогу. Я должна минимально вмешиваться в стандартный игровой процесс. Чтобы враги не обнаружили. Но файлы ты можешь скачать на личный игровой комп.

— Это да, могу. Хорошо. Не то, чтоб я тебе поверил, но если бы ты, или те, кто тебя

послал, хотели меня кончить, подставить, то легко бы это сделали. С неурезанным функционалом закинуть сюда конструктора — и привет. Не сочти за труд, озвучь мне мои статьи.

— Лови фото, — поумничала девушка.

Что ж, не соврала, видит правду. Послушаем совета умного человека, сходим в Сеть. Сначала «мину» отсрочил. А затем открыл в игровом эмуляторе компа редактор и стал сбрасывать туда интересующие меня новости. Читать буду потом. Не в сети. Почему-то топы бьёт статья об убийстве некоего геофизика.

«Современный Данко.

Вчера, по дороге от парковки к своему дому был убит всемирно известный учёный. Авторитетнейший геофизик, лауреат Нобелевской премии, основатель школы эфирозондирования, автор десятков открытий — Дмитрий Константинович Ломанецкий. Наглая инсценировка ограбления никого не обманывает. Мировая общественность приписывает это подлое убийство мировому правительству. Правительство, власть имущие, давно построили себе подземные убежища, города, а остальное население обречено. Но власть не желает паники, она желает выгрести все ресурсы, что возможно. До последнего мига заставляя работать обречённых на свои бункера...»

Я пошёл опять в Сеть. Нашёл, хотя и не без труда, вчерашнюю пресс-конференцию. Ролик тащить не стал, вытащил текст. Потом прошёлся поверхностно по ресурсам. Лишь небольшой процент, примерно пятая часть, СМИ, освещают событие в той тональности, что и «Современный Данко». Я выписал их названия. Остальные Кричат, что академика убили грабители, что он выжил из ума, что его расчёты неверны. Подозреваю, что большинство СМИ принадлежат вышеуказанному мировому правительству. Что мне любопытно: кому принадлежат другие 20 %? Но самому выяснять нет времени. Квота, будь она неладна.

«Текст пресс-конференции академика Дмитрия Константиновича Ломанецкого.

Л: Я — технарь, поэтому, уж извините, говорить красиво, долго не будут. Без «воды», без эпитетов... Мне уже семьдесят лет. Пожил. Это, подозреваю, ещё обыграют: объявят старым, выжившим из ума маразматиком. Бог им судья. Так вот, мне невероятно больно видеть, как человечество катится в пропасть, и трусливо молчать. Наука давно находится под контролем властей. Подозреваю: всегда находилась. Власти всегда есть что скрывать, всегда выгодно подсовывать рабской массе иную картину мира. Невидимый ошейник — самый крепкий. И дешёвый. Моя геофизика, как наука, не исключение. Студентов-геофизиков учат официальной лживой физике, неверным моделям. Метеорологов — аналогично; они даже на неделю уверенно и точно погоду не предсказывают. Причина: ложная модель устройства мира и планеты в частности. Не атмосферой единой...

Но не буду отвлекаться на погоду. Моя теория эфирного котла обладает отличной предсказательной силой. Она объяснила массу ранее необъяснимых природных явлений, изменений в климате, динамику геологических процессов. Её ошельмовали и спрятали от людей. Может, я бы и смолчал, если бы у человеческой цивилизации было время. Если бы видел действия власти, направленные на спасение хоть чего-нибудь. Кроме их бессовестных душ, разумеется. А этого — нет. Их бункера — бесполезная, с цивилизационной точки зрения, мера. Человечество, в лучшем случае, опустится в каменный век. В худшем — перестанет существовать.

Теперь конкретика. Эфирный котёл описывается фрактальной свёрткой. Это новое направление в математике. Очень сложные функциональные системы, с точки зрения

исследования. Для проверки гипотезы, и расчёта состояния системы мы использовали научный кластер компьютеров нашего материка. Расчёт шел три последних месяца. И ещё неделю мы проверяли результат физическими методами. Астрономические наблюдения полностью подтвердили расчёты. Прецессия оси усилилась. Но это мелочь. Она идёт точно, подчеркну, точно по модельной фрактальной свёртке. Разумеется, в пределах погрешности измерений. Да... То есть, наша модель подтвердилась.

Теперь самое главное. Результаты. Что за результаты мы получили в результате вычислений... Мм-да... Мы получили периодическую функцию. Период — около 600 лет. Планета Земля меняет полюса каждые 600 лет. Следующий кувырок с вероятностью 97 процентов произойдёт в ближайший год. Северный полюс, новый, я имею в виду, будет в нынешней северной части полуострова Калифорния. То есть: текущий северный полюс, который находится в центре континента Северная Америка, сместится на несколько тысяч километров.

В раздаточном материале есть ссылки на сайты с данными, с теорией, с онлайн-расчётчиками, схемы астрономических проверок. Любой человек с мало-мальской инженерной или технической подготовкой сможет наши выводы проверить самостоятельно. Теорию, главную модель, все математические выкладки, исходные данные для расчётов — всё выложено в открытый доступ. Другой вопрос, что времени чертовски мало. В выложенных материалах есть данные о масштабах катастрофы. Они разбиты разными способами, в том числе и по странам. Правительства и даже люди стран, могут принять свои собственные меры по спасению, минимизации последствий, если возможно — бегству из зон полного разрушения. Так сказать, вопреки воле и целям мирового правительства.

Выкладки материалов продублированы на множестве сайтов разных государств мира. Надеюсь, не до всех дотянутся руки у Закулисы. Что ещё сказать? Если ничего не делать, то по нашим расчётам в первый месяц катастрофы погибнет 99 % населения планеты. Все ветки технологий будут разорваны. Цивилизация, если даже сохранится, что не факт, будет возвращена в каменный век. У меня — всё. Я не политик, речей мне никто не пишет. По бумажке врать не умею. Спрашивайте.

ИА «Новости России»: Допустим, ваша теория верна. Вы сказали в течение года. А точнее? Когда наступит конец света? Завтра, через месяц, на Новый Год?

Л: Дебри математической статистики... Видите ли... Там колокол. Распределение Гаусса. Точного ответа нет. Максимум вероятности — через пять месяцев. Это есть в материалах. Но... Точного ответа в рамках фрактальной функции мы получить не смогли. Если разработать более точную модель — можно посчитать заново. А пока... На данный момент моя гипотеза отвергнута официальным академическим сообществом. Хотя все подводящие исследования получили самую высокую оценку, в том числе и Нобелевскую премию. И результаты по тем исследованиям были отличные: находили в указанных местах предсказанные полезные ископаемые. Это как сказать «А», и не сказать «Б». Нелогично. Политика... Я увлёкся. Спрашивайте ещё.....»

Да-а-а... Новость... Даже слов не подобрать... Важнейшая. Более того, возможно между моим делом и этой новостью есть связь. Данных пока нет, но интуиция... Да и Милена неспроста мне тему подкинула. Осталось ещё две минуты сегодняшней квоты сети. Попробую успеть. Есть! Связь была отличная, выкачал архив на виртуальный игровой комп, распаковал, буду смотреть.

«Аналитическая записка по операции «Потоп»

... Не смотря на принимаемые меры по сокращению населения текущее количество признано избыточным. Для генетического разнообразия достаточно значительно меньшего количества особей. Разница составляет примерно три порядка. Это значит, что нам необходимо максимально усилить негативные факторы смены полюсов и довести численность до расчётной: до четырёхсот тысяч. Точно тех, что мы сохраним в бункерах. Остальной генетический мусор подлежит утилизации. Даже в случае выживания после потопа...»

«Комментарий нашего специалиста по записке «банкиров».

... Хотя по техническим возможностям мы можем спасти половину населения планеты, причём без особого напряжения и экстремальных мер, но выводы «банкиров» в целом верны. Совершенствование искинов сделало ненужным поддержание популяции людей на текущем уровне. Планетарный экологический фактор ничтожен, но нет никаких причин не воспользоваться моментом. Ослабление размножения всё же требует некоторых ресурсов и мер. Если же мы сократим популяцию сейчас, то на определённый период, порядка века, мы сможем эти программы заморозить. Однако по количеству остаточного генетического материала наши выводы с экспертами «банкиров» расходятся. Мы считаем более оптимальной другое число: десять миллионов. Если использовать экономный варианты хранения, а именно: капсулы полного погружения, то мы впишемся практически в тот же бюджет, что предлагают «банкиры»...»

— Милена, пара вопросов. Насколько ты девушка? Может быть в те моменты, когда мы одни, к тебе обращаться иначе?

— Нет, мои виртуальные мозговые функции и аналитические цепочки оптимизированы под женский психопрофиль. То есть, на настоящем уровне знаний, моделирования искинов, я — девушка. Более того, на основе архива видеозаписей была реставрирована личность твоей любимой. Так что, настолько, насколько это возможно, я — это она. С некоторыми новыми способностями, с поправкой на игровой персонаж. Я даже помню твоё неловкое объяснение в любви в пятом классе. Ты обещал меня ото всех защищать. Хотя на меня никто не нападал. Не обижал меня никто в классе, как назло!

— Второй вопрос, — я продолжил допрос, преодолев толику смущения, — те новости, которые ты советовала мне увидеть, это шум вокруг Ломанецкого?

— Да.

— Тогда выходит, — хотел сказать: «тебя послала корпорация», но передумал, возможны варианты, — сделай милость, проведи исследования. У тебя же есть выход в Сеть?

— Да, конечно, безлимитный.

— Отлично! Попробуй выяснить: кому принадлежит та, меньшая, часть СМИ, которые заняли позицию Ломанецкого. Сможешь?

— Это уже сделано. Корпорации «Виртотех». Преимущественно. А вообще, «Союзу виртуальщиков».

— Ты сказала, что некто послал тебя мне на помощь. Как ты это будешь делать? Мне ждать каких-то читов в игре? Помощи по выходу из капсулы в реале?

— Пока что ты можешь рассчитывать только на помощь в рамках игрового процесса, как от обычной магички.

— А боль ты чувствуешь? Есть ли у тебя тело?

— Ну, ты же помнишь: я погибла.

— Я подумал, что восстановили в генном реконструкторе...

— Мне об этом ничего неизвестно. Кнопки «выход» у меня в системке нет. По моим данным, я — обычный цифровой ИИ. О боли: я не знаю. В системке написано: «100 % болевых ощущений». Но я ещё ни разу не была ранена. Травой, вот, качаюсь. Ты перчатки дал, сказал в них зелье варить. Ай! А, — застонала Милена, после того как полосонула себя ножом по руке, — больно! Чувствую боль.

— У тебя 100 % боли?! — Это на сцену вышел новый старый персонаж: Айвенго. Вернулся и услышал конец разговора.

— Кроликов набил?

— Да.

— Давай. А по боли... У меня тоже, чтоб ты знал, 100 %.

— 100 %... Это же жесть... Разве это не запрещено? Не, я понимаю, что ты не обычный перс. И она, судя по всему — тоже. Но 100 %! Это же треш!! Что за фигня? Почему? Зачем?

— Мне кинули мелкую пакость те, кто капсулу настраивал. А Милене... Тоже как-то так.

— А кто ты, Игорь?

==== Злополучные файлы

Игорь собирался домой. Уже было семь минут шестого. Большинство сотрудников «Виртотеха» уже сидели в своих леталках, двигаясь домой. А он задержался. Дописывал небольшую прогу, отвечающую за точное восстановление эмоционального состояния искина после падения сервера. Это не так просто, как кажется: много мелких моментов, которые нужно учесть, отследить корреляцию нейронных цепочек с базовой, и т. п. Муторное дело. Не хотелось завтра въезжать в тему заново. Дописал — гуляй смело.

Внезапно ему на локальную почту пришло сообщение: «Срочно! Архиважно! Открой письмо!» Вирусов Игорь не боялся, лопухом не был. Мало ли что там? Раз пишут по локалке — спамом быть не может. Открыл. Обратил внимание, что к письму приложен небольшой архив на сто мегабайт. Стандартный, запакованный фракталzipом. У Игоря в настройках почты была установлена опция: «приложения меньше 1 Гб скачивать сразу». Всё бы ничего, вот письмо...

«Коллега, если ты читаешь это письмо, это означает, что я либо уже мёртв, либо вот-вот буду схвачен и затем убит. Не удивляйся многословности. Письмо составлено заранее. Как раз на подобный случай. Я — ведущий специалист управления внутренней безопасности «Виртотеха», отдела промышленного контршпионажа, Авдеев.

Если с письмом ты не скачал приложение — имеешь выбор: жизнь или смерть. Если скачал, даже если не читал — тебе уже не поверят. Ты в опасности, беги. Перебрось файлы приложения на защищённый сервер, запароль доступ и беги.

Эта моя домашняя заготовка — акт мести, на случай фатального стечения обстоятельств.

Прощай, неизвестный коллега.

--

Наша корпорация хочет захватить власть в мире, я случайно наткнулся на «грязное бельё», срочно беги. У меня — 2 минуты до срабатывания «сторожка». Я — всё. Файлы — в зубы и беги.»

Создалось впечатление, что после минусов отправитель быстренько накропал добавку. Впрочем, Игорь никогда не был тормозом. Бежать — это не убивать. Тем более, что он и так

собирался домой. Однако, на всякий случай, архив он переслал в два места: первое: на сервер министерства обороны России. Когда-то там у него был подряд. Остался доступ к общественному серверу. Второе: себе на виртуалку. Теряя секунды, по привычке, клацнул на компе завершение работы. И поспешил к лифту. В виртуалке дал команду вывести на обзор в уголок таймер. К этому времени нужно прибавить минимум секунд сорок, пока он читал письмо, сбрасывал архив... Нет, больше, добрая минута ушла. Тот чел писал, что через две минуты сработает сторожок. Пока разберутся, пока дадут команду блокировать выход из здания... Минуты три ещё должно быть, но не намного больше. Почему этот Авдеев письма писал «мелким почерком», как раз те две минуты должен был потратить, а не бежал сам? Хотя, если у него тоже установлена виртуалка, то писал он быстро: секунд пять.

Работал Игорь всего лишь на девятом этаже. Возможно, это и дало возможность ускользнуть из здания. За четыре секунды скоростной лифт доставил его до подземной парковки, двадцать секунд — бег к леталке. Адреналин в крови, громкий пульс в висках мешает думать, дыхание глубокое — давно Игорю так волноваться не приходилось.

— Домой. Срочно. Максимально срочно.

Леталка приняла голосовую команду, затянулся силовой колпак, машина резко стартанула, ощутимо вдавив спину в сиденье. Через десять секунд полёта Игорь задал новый курс.

— Смена курса. Новая цель: Севастополь, — машина послушно повернула в воздухе, — за городом — максимальная разрешённая скорость, отключить режим экономии энергии, входящие сообщения не воспроизводить, — продолжал командовать пилот.

Теперь есть несколько спокойных минут до возможного перехвата. Игорь дал команду на распаковку архива. Фракzip показывал данные: быстрое сжатие, оптимизация по времени, всего лишь 1:400. Оно и понятно: Авдеев спешил. Архив развернулся в десяток директорий с полутора сотнями разных файлов. Времени детально рассмотреть всё не было. Авдеев писал о захвате власти. Наиболее подходила к теме директория «Перехват управления». Открыл базу данных «кадры». И офигел. Легенда внизу нарисовала «светофор»: зелёный квадратик — свой человек, жёлтый — в работе, белый — нет подхода, красный — вербовка невозможна. На основной части экрана было меню из стран. Клацнул на Россию. Выпало меню государственных организаций. Для интереса клацнул на Кабмин. Выпали министерства. Клацнул на ИТ. Выпал список управлений. Клацнул на «заместители». «Светофор» из фамилий. Известных Игорю фамилий. Одну, особо хорошо ему известную, зелёного цвета, кстати, развернул. «Дрищаный, Феоктист Абрамович... пассивный педераст. На этом и завербован...» Во как! Всё в цвет! Игорь знал об этом факте. Один чел по-пьяни на одном корпоративе проболтался. На жизнь жаловался. Оказалось — правда. А это значит, что достоверность остальной информации велика.

Игорь наугад побродил по разным ветвям власти. Когда доходил до списков людей, то неизменно в числе руководства оказывался кто-то «зелёный» или «жёлтый». Для сравнения он открыл Европу — то же самое. Фамилии ничего не говорили, но вряд ли создатели набивали эту базу данных фиктивными лицами. Хотелось почитать файлы с говорящими названиями «методы» и «цели», но не судьба. На экране виртуалки давно мигала картинка входящих сообщений, но Игорь сознательно их игнорировал. Однако игнорировать перехват управления своей леталки милицейским катером трудно. Отрубились все системы леталки, кроме автопосадки, пропала связь виртуалки с Сетью.

Леталка села метрах в ста от лесополосы, прямо на поле пшеницы. Ещё молодой,

неспелой, с зелёными колосками. Что любопытно, посадить посадили, и не трогают. Никаких тебе: «Сдавайтесь, вы окружены! Выбросьте оружие! Выходите с поднятыми руками!» Ага, понятно. Подлетела леталка безопасников «Виртотеха». Оттуда ловко выпрыгнул амбал в универсальном защитном костюме, бодро подбежал к моей машине, и требовательно постучал пальцем по лобовому стеклу и кивнул головой. Его, в отличие от остальных стёкол, конструкторы оставили, хотя передняя проекция тоже перекрывалась силовым щитом. Так что никакая случайная птица не могла засыпать пилота осколками. Но можно было иногда пофорсить — погонять на небольшой высоте и малой скорости — до 170 км/ч, без щита. Шум ветра, развевающиеся длинные волосы девушки — красота! Естественно, сегодня, когда Игорь удирал с работы на 500-х разрешённых, о таких глупостях речи идти не могло.

Он не стал выделяться, выгадывать секунды. Бесполезно. Сам убрал щит и вылез из леталки.

— Игорь Борисович, вас ждут в служебной, а эту я сам доставлю на стоянку корпорации. Не создавайте никому проблем, будьте любезны, — амбал говорил эти вежливые фразы, а в глазах читалась сталь: «Попробуй только рыпнуться, мудака, дай только повод...»

Повода Игорь решил не давать. Спокойно пошёл в леталку СБ. Внутри его проникновенно спросил мужчина в годах, с коротким «ёжиком» волос:

— Вы скачали письмо Авдеева?

— Да, даже прочитал, просмотрел немного.

— Игорь Борисович, вы же понимаете, что это ваш приговор?

— Да. Поэтому я подстраховался. Не стоит меня сразу закапывать. Сведите меня с тем, кто сможет принять решение.

— Виртуаль, — безопасник требовательно подставил ладонь.

И что тут делать? Пришлось Игорю потянуться к правому уху, отщёлкнуть разъёмы, вынуть из среднего слухового прохода персональный присоединённый компьютер, всеми называемый виртуалью или виртуалкой. И положить на раскрытую ладонь безопасника. Такие компьютеры существуют уже пару сотен лет. Давно стали нормой. Запускают в ухо нанороботов-строителей. Те уничтожают улитку, все детали слухового аппарата, взамен «сажают» на нервный пучок, как на шину, переходный биотехнический шлюз. Формируют разъём, закрепляют его в слуховом канале. А затем пользователь подсоединяет компьютер, просто вставив в ухо и защёлкнув разъём. Уже через неделю мозг меняет настройки и интерпретирует сигналы, как расширенные данные: видео плюс звук из виртуалки. Звуки окружающего мира, кстати, никуда не деваются. В виртуалку встроен микрофон, который ретранслирует сигналы на часть звуковых нервов. Если человек не занимается музыкой, то никакой разницы в огрублении сигнала не замечает. Во внутреннем поле зрения пользователя виртуалка формирует виртуальный экран, виртуальную клавиатуру, если та нужна. Нет старых курсоров, цветовых маркеров: комп управляется мыслью напрямую. Невероятно удобно.

Не подумайте, что в виртуалке реализованы какие-то супер-пупер технологии. По сути — почти голый интерфейс. Переход мозг-цифра. Не более. Вычислительные мощности невелики. При необходимости крупных вычислений использует удалённые ресурсы: базовый комп леталки, домового, рабочий стационарник, любой компьютер общественной сети. Внутренняя память по современным меркам ничтожна: 5 Гб. Но злополучный архив туда

вполне помещался.

Дело не в том, что СБ обнаружит на виртуалке архив. То, что я файл получил, было видно из лога локалки. И передачу с того компа, где орудовал свои последние минуты Авдеев, и приём на моём рабочем. Тут другое. За жизнь настолько привыкаешь к дополненной реальности, к прочим сервисам виртуалки, что без неё чувствуешь себя неполноценным человеком. Почти калекой. Понятно, что забрали у меня её не для того, чтобы помучить, но всё равно мучают.

Короткий полёт по обратному маршруту, проход под конвоем в лифт, индикация показала минус двадцатый этаж. Один из этажей СБ — логично. Ярко освещённые коридоры без излишеств: минимализм должен настраивать сотрудников и их «жертв» на серьёзный лад. Меня настроила: кошки на душе скребут. Как-то оно выйдет: смогу ли убедить оставить меня в живых? Шансов немного. Но есть. Козырь я прикупил. Вдоль коридора по обеим сторонам расположены двери. А над дверями расположены лампочки. На некоторых горит красный свет, на большинстве зелёный. Меня завели в комнату с негорящей лампочкой. Столь же незамысловатый кабинет, как и коридор.

— Присаживайтесь, Игорь Борисович. Это у нас надолго. Надеюсь, вы не станете показывать знание боевых искусств или делать иные глупости?

— Что вы, я буду паинькой.

— Хорошо, надеюсь, вы ответили серьёзно. Руки пока вам связывать не будем. Побеседуем, так сказать, с комфортом. Надеюсь на сотрудничество.

— Да, уж...

— Не вздыхайте так тяжко. Не я вас втравил в это дерьмо.

— А кто проморгал некую фигню? Я, что ли?

— Так, давайте не будем... Нарушать порядок. Тут я спрашиваю, а не вы обвиняете.

— А что вам спрашивать? Раз меня перехватили — значит логи подняли, всё увидели.

— Всё, да не совсем. Мы не увидели: куда вы отправили вторую копию архива. Одну — себе на виртуалку. А вторую?

— Вторую — на виртуалку.

— Не столь важно. Итак?

— Так я вам и сказал. Я попросил дать мне человека, который решает. Хочу выторговать себе жизнь.

— Мы же не звери...

— Вот только не надо. Я знаю жизнь. Тут на кону такое, что меня смахнут, как пылинку со стола. Чтобы меня расколоть, вам понадобится время. Ну, там, резать, прижигать, укол нужный сделать. А это время. У вас, можно ваши часы глянуть? Ага, осталось одиннадцать минут. Если успеете меня расколоть по-плохому — вперёд, вы выиграли. Если сомневаетесь — звоните начальству. Я буду торговаться.

— Мне нужен довод, чтобы звонить наверх.

— Довод? Файл поставлен на автомат. Если почтовый сервер не получит стоп-письмо, то через уже десять минут архив уйдёт много куда. Причём минимум один человек будет не ваш. Я проверил. Я полазил по базе данных завербованных людей. Один мой знакомый, который может донести до нужных ушей эту «бомбу» — «красный». Думаю, вы понимаете значение этого цвета.

После моей речухи сотрудник подвис, наверняка наявивая на виртуалке доклад наверх.

В кабинете Волкова, начальника СБ «Виртотеха», было тесно. Такого ЧП на памяти ещё

не было. Утечка первого уровня. Катастрофа! Большинство «брызг» удалось своевременно взять, задержать, обезвредить, проверить на доступ у утечке. Повезло, что рабочий день кончился. Мало людей осталось в здании, мало получило письмо засранца Авдеева. Пока для перестраховки оставим их в гостиничном корпусе, но скорее всего они проблем не доставят. Архив не открывали, не пересылали, логи это подтверждают, почти все сами тут же позвонили в СБ. Так что оформим официально им перевод, а потом леталка потерпит аварию. На всякий случай. Нужно даже один процент шанса учесть.

Внезапно на связь по красному коду вышел Скоков — один из оперативников, работающих по самой опасной «брызге» — Резникову. Это одна из главных проблем на сегодня. Успел умотать за двести километров. Расстояние — ерунда, а вот время без контроля... Это проблема. И логи его виртуалки показали просмотр базы данных «Кадры». Это очень плохо.

— Шеф, Резников говорит, что поставил архив на авторассылку. Причём, до отправки осталось десять минут. Хочет поговорить с начальством.

— Чёрт! — В голове Волкова быстро сложилась чёткая картина возможных вариантов действий. Ни один вариант не гарантировал пресечения утечки. Его виртуалка у тебя?

— Да, шеф.

— Верни ему, пусть воткнёт. Я сейчас его наберу, пусть ответит.

— Да.

— Резников, что вы предлагаете? Вы же понимаете, что просто так мы это дело не оставим?

— Предлагаю сделку. Я хочу жить. А вы не можете оставить мне ни шанса на свободу. Причём, обычная клетка не устроит меня. Смерть отлично устроила бы вас. В этом случае авторассылка за меня отомстит. У меня есть компромисс. Но на идею нужно время. И человек, который будет решать. Это, уж извините, не вы. Вы не решаете финансовых вопросов.

— Время идёт. Мы можем не успеть договориться.

— Разблокируйте мне выход в Сеть. Я отсрочу авторассылку. Только не радуйтесь: минут на пятнадцать отсрочу. И так буду отодвигать слегонца, пока мы не договоримся.

— Принято. Разблокирую.

— Ага, я отодвинул срок. Теперь слушайте идею. Капсула элит-класса. Я не хочу встать с неё прединфарктным дистрофиком. Поэтому бюджетные не предлагать. Вы помещаете меня в одну из игр «Виртотеха», на капсуле ставите родительские настройки на выход в Сеть. Скажем, 15 минут в сутки. Я буду жить в игре, и иногда отсрочивать авторассылку. А мою тушку вы поместите где-нибудь на одной из ваших секретных баз. У меня власть над файлом, у вас — над моим телом. Нарушите вы — авторассылка отомстит. Нарушу я — тело погибнет. И я не в клетке, не в тюрьме. Буду жить, хоть какой-то, пусть и не настоящей, но насыщенной жизнью.

— Умно придумано. Отследить ваш выход из игры в Сеть мы не сможем...

— Почему же, потратив много времени и сил сможете, это я вам как эксперт в смежной области заявляю. Но толку? Там будет второй сюрприз. Вы оттуда архив не выковыряете, уж поверьте.

— Это все условия?

— Из важных — да.

— Думаю, мы договоримся. Через некоторое время мы поговорим в другом составе.

Мне нужно выйти на... На моё начальство.

===== Договор команды

Воспоминания отпустили Игоря. События недельной давности он пересказал своим товарищам в сокращённом и неполном виде. Пока что договор с корпорацией он собирается соблюдать.

— После того, как мы договорились об условиях, мне на голову надели повязку, чтоб не смотрел, посадили в леталку, долго куда-то везли. Повязку сняли только в большом, скорее всего подземном, зале. В нём стояло штук 200 игровых капсул. Насколько я разглядел — все элит-класса. В одну из них меня поместили. Естественно, после предподготовки тела.

— А какие ты себе условия выторговал? Это читерство — они дали? — бежал впереди паровоза Айвенго.

— Нет, не они. Мы долго торговались: куда меня поместить, в какую игру. Я хотел попасть сюда, в «Мечи и магию». Но пришлось попотеть, чтобы попасть сюда как бы по их воле. Все относительно новые игры «Виртотеха» отпали, потому что я у них работал. Многие делал. Не один, конечно, но пускать текущего создателя в его игру... Это наивно. Они побоялись. Не зря, кстати. «Виртотех» поглотил за последние двадцать лет штук тридцать разных игр. Большинство из них — малопопулярные, неинтересные. Тут как: когда-то они были прямыми конкурентами. Но после того, как ты покупаешь конкурента, его не нужно развивать. Это лишние траты. А у нас дикий капитализм. Купленного конкурента разбирают на металлолом, образно говоря. В применении к играм это значит: снижать поддержку, не вводить обновления, переманивать игроков в другие проекты. В такие миры я бы не пошёл — администрация это понимала. Осталось три-четыре проекта, которые «Виртотех» поглотил давно, над которыми я точно не работал, и которые ещё достаточно популярны. От одного проекта я отказался по одной причине, от другого — по другой. Так и сошлись звёзды на ММ. В «Мечах и магии» на текущий момент около четырёх миллионов игроков. Это далеко не вершина, но достаточно неплохо.

— Ну, так я не понял. Если ты над этой игрой не работал, то почему тут можешь читать? И кем ты работал в корпорации?

— Я был ведущим инженером в отделе разработок внутреннего ПО. Движками искинами занимался, протоколами обмена... Короче, это неважно. А вот почему тут много чего могу... Это важно. ММ — игра старая, ей больше пятнадцати лет. Ещё, будучи зелёным студентом, давно-давно, я писал дипломный проект по этой игре. На деле — помогал её создавать. Фирма «Новая энергия», которая её создала, на тот момент насчитывала аж четырнадцать человек. И ещё нас, двух оболтусов, дипломников. Практикантов. Я и мой друг тоже стояли у истоков. Диплом я защитил, но так вышло, что мне подвернулась значительно более высокооплачиваемая работа в министерстве обороны. И в «Новую энергию» я работать не пошёл. О моей дипломной работе у них мало где следы остались. Видимо поэтому СБ «Виртотеха» этот эпизод не раскопала. Я смог зайти со своего альфа-тестерного профиля. Почти смог. К великому сожалению искин профиль слегка обкусал по возможностям. Одна СОХ за уровень, 20 % опыта, одна двадцать пятая денег.

— Да, кисло как-то... И что будешь делать, великий гуру?

— Всех планов я вам пока не дам. Но буду качаться, естественно, используя те читерские заморочки, что имею. Учитывая те ослабления, что на меня наложил управляющий искин, вы понимаете, что я нуждаюсь в нормально прокачивающихся игроках, как помощниках. Т. е., я и сам докачаюсь куда надо. Но для меня важен фактор времени.

Наше соглашение с корпорацией полупокерное. Они будут продолжать попытки найти, куда я скинул архив, уничтожить его, а я буду пытаться спасти своё тело. Кто кого опередит — тот и молодец. Что в тех файлах — не спрашивай Айвенго. Я тебе не скажу. Общей фразой: компромат на руководство корпорации. Больше тебе лучше не знать. Целее будешь.

— Ты даже не представляешь, как мне трудно стать ещё менее целым. Откровенность за откровенность. Я тоже не вылезая из игры. Разве что раз в месяц. Меня вынимают из капсулы, нормально моют, приходит массажист — мужик с руками гориллы, мнёт мне каждый сантиметр оставшейся плоти... Ноги мне отрезали... Поломанный был капитально. Но отец у меня богач. Капсула у меня тоже элит-класса. Но я тебе ответственно заявляю: настоящая помывка и массаж лучше, чем встроенные.

— Что скажешь на мой главный вопрос: ты со мной? Устроит тебя такой вариант игры? Это всё-таки нарушит интерес. Если что — я удалю тебе навыки и иди, развивайся нормальным способом.

— Не-не-не! Не надо ничего удалять. Обычным способом я поиграть всегда успею. Не вижу ничего интересного: тупо долбить сотни мобов, набирая опыт. Почти без магии, спецприёмов. С удовольствием эту обязательку пропущу. Почему, кстати, ты ни о чём не спрашиваешь мою подружку? И, я то ли недопонял, то ли мне послышалось: она — искин?

— Да, она ИИ и она не твоя подружка, а, как оказалось — моя. — Мила утвердительно кивнула головой. — Только не ревнуй.

— И не думал. Я в неё ещё не успел влюбиться.

— Раз так — за работу. Первое. Раз мы договорились пройти командой, подойдите, я дам вам зельеварение на максимум, что могу. 9-го уровня. Ну и алхимию 8-го дал. Вам гранаты и мины готовить. Будете ещё лучше и быстрее кашеварить. Бросаю на почту рецепты, заказ. Работайте. Я пойду ещё быстренько по полянам прошвырнусь, травы вам принесу. Для этих рецептов редкие нужны, у нас мало. И ещё кое-куда загляну.

Побежав часок по локе, я собрал около 10000 травы, ягод, прочих растительных ингров. Большая часть мне не была нужна. Но редкие, вот ведь парадокс, попадались редко. А переписывать скрипт, чтоб собирать только выборочно — увольте. Ещё и каешки на это тратить — ни в жисть. Кроме того, пока бегал — прокачался на траве. Травничество +6, потому что оно теперь стоит профессией. И опыта за это вышло: 720 очков. Уровень ещё не взял, но подошёл близко. Проблема жадности: выбросить траву жалко, а грузоподъемность близится к пределу. Прибежал к своим, передал траву, убежал опять. Первая же поляна дала повышение уровня — есть! Есть: опыт 2 из 1200, 9-й уровень. Теперь можно идти в деревню. Все НПС мне доступны для гипноза. Самый прокачанный — староста, 27-й уровень. Остальные — ниже.

Этот день превратился в день гипноза. Я составил список жителей Ивановки и обходил их. Банки с маной расходовались быстро: гипноз — заклинание «прожорливое». Пару раз ходил к команде за добавками этих самых банок. «Гипноз», как только составил список, схватился за голову, ужаснувшись количеству, усилил. Время чтения уменьшил в два раза: было 20 сек, уменьшаем: 10 сек, 5 сек. Это стоило 2 КЕ, но оно того стоило — сколько нервов я сэкономил... Да и времени. Теперь имею не 3 СОХ, а 2 СОХ и 8 КЕ. Но ничуть не жалею. В ином случае я за день бы всю деревню не «забрал». Где-то в середине дня, после «потрошения» охотника, прибежав к своим, наградил Ая дополнительными «плюшками» для охоты: «Следопыт» 10-го уровня, «Ловушки» 4-го, «Маскировка» 5-го, «Стрелок» 9-го. Отправил его опять добывать ингредиенты со всякого зверья лесного. Теперь они у нас

распознавались нормально, и не нужно было заниматься дурью, как я в начале своего развития: запоминать что в какой ячейке лежит. Чтоб потом верное варево забавать.

Пересказать что у кого и сколько взял — долго. Пройдусь по любопытному. На арене взял «Наставник» 8-го уровня. Этот навык позволяет тренировать основные характеристики. Игрокам, стопудово, доступен быть не должен. Однако описание навыка на несколько десятков страниц. Скорее всего, там совсем просто не будет. А уж самому себя раскачивать — точно не выйдет. Потом буду разбираться. Там же взял «Обучаемость» 3-го уровня. Полезно. +5 % опыта за все игровые действия за каждый уровень. Теоретически, на 100-м уровне, буду получать опыта, как все. Шутка. Всяких там «Прыгун», «Пловец» — лень комментировать. Оказалось, что в здании арены есть бассейн. Поэтому оказался возможен «Пловец». «Копьёметатель»-6 может быть иногда полезно. «Метатель»-8 — обрадовал. Этот навык распространяется на гранаты в том числе. «Мечи»-14 — стандарт. «Дробящее оружие»-6 — пожалел, что низкий уровень. Для класса магов подходят жезлы. Они являются одновременно булавой и аналогом посоха. Но это одноручный предмет! Что позволяет во вторую руку взять щит. А это сильно повышает выживаемость мага в бою. Примерно так планирую выступать в игре.

У вора, отца известного пацанёнка, я взял навыки и вкладки «Отравленное оружие»-6 и «Короткое холодное оружие»-8. Все ветви вкладок описывать не буду. Они стандартные. Важно то, что в песочнице старших навыков и заклинаний ни у одного НПС нет. Есть только от 1-го до 3-го уровней. Но и то здорово. Поднял навык «Воровство» до 8-го.

У торговца Назара взял: «Торговля», 15-й уровень: +1 % за уровень в цене продажи и [-1%]*уровень в цене покупки; «Доставка», 3-й уровень — возможность пользоваться аукционом и почтой для материальных вещей на удалении 600 м от почты. Достаточно полезная фишка. Без этого навыка завершить сделку получением вещи можно только в населённом пункте, где есть почта. Причём, близко к почте, а не абы где на окраине. Сама почта — игровая условность, доска объявлений на стене здания администрации. Представьте: упала у вас репутация с ближайшим городом. И всё, аук недоступен. Взял «Оценку»-18. Будет шибко полезна. Она распознаёт вещи, те, которые с ограничениями, которые нужно распознавать. Ну и оценивает шмот. Что нельзя сделать в подземелье. При отборе шмота на продажу, будет помогать получать больше денег. Выбрасываться будет самый дешёвый. Давно уже созданы калькуляторы цены, но это ж нужно в них забивать циферки, суммировать. Если бы мне на «оценку» нужно было КЕ потратить, я бы не брал, наверное. А на халяву — отличное приобретение.

Со жрецом вышел облом. Скорее всего, уровня «гипноза» не хватило. Или ума моего. А может, какая-то божественная защита сработала. Он сказал: «Изыди из храма божьего, демон, и больше сюда не приходи. Ещё раз увижу — прокляну». И я ушёл. Ради святых навыков и заклов пока что я не готов тратить СОХ. Их и так мало. Поэтому «гипноз» не усиливал. Сам он, кстати, к концу дня был уже 4-го уровня. 2-й уровень система даёт за 100 применений, 3-й — за 200, 4-й — за 300.

С кузнецом было прозаично: «Кузнец-5», «оружейник-10», «столяр-1». «Столяр» — скорее всего из-за деревянных частей доспехов: в щитах точно есть, может, ещё где. «Кузнец» — видимо за косы, плуги всякие для крестьян. Вокруг Ивановки не только разнотравье с хищными кроликами, но есть и возделываемые поля. Маленькие, правда, не то что колхозные.

Любопытно было у старосты. «Регенерация жизни»-8 — по мере использования банок

здоровья, сосуды расширяются, ещё что-то в организме улучшается и т. д. и т. п., короче, здоровье восстанавливается всё быстрее. Староста капитально повоевал. Дальше, «Лидерство»-15 — мораль бойцов под вашим командованием повышается на 1 %*[уровень], опыт, получаемый бойцами под вашим командованием повышается на 1 %*[уровень], дальность связи в группе и возможность удаления бойца от группы равна 500 м + 100 м*[уровень]. «Администратор»-2 — это что-то о найме НПС и управлении посёлками и замками. Потом почитаю. Пока неактуально. Важнее была моя попытка «обелить» Милену. Обычным разговором с чередованием гипноза. «Уровни» везде имеются в виду уровни навыка, а не перса.

— Уважаемый Кирилл Петрович, Милена не виновата в поджоге. Она не знала о преступных замыслах коварного Ай Веньго. Это всё он виноват.

— Ага, такая же невинная овечка, как и ты. Я помню, ты тоже поджигал нашу мельницу.

— Не мельницу а склад. К тому же он был заражен мучной чумницей и вы бы все потравились той мукой.

— Да-а-а?! Это что за хворь невиданная?

— Иноземная. Крысы занесли. Старых кто-то выбил, а новые пришли заразные. У меня врачевание высокое, я узрел. — Тут я «нарисовал» себе на наружу 3-й уровень врачевания, открыл видимость.

— Так тебя, выходит, нужно ещё и отблагодарить? Ты не плутуешь, часом?

— Не за себя прошу. Мне ничего не надо. Милену простите. Она была совсем юной, неопытной девушкой.

— Ну, это да, правда, я даже удивился, что Сидор им позволил крыс бить. Не по ней задача была. Тут — твоя правда.

— Так, везде — моя правда. Разве ж я могу обманывать бывшего командира. Вы где раньше служили?

— В имперской кавалерии. Подхорунжим. — Ух ты! Здорово! Научите на лошадках ездить!

— Не «ездить», а «скакать», и за так и прыщ не вскочит. А ты сразу: «Научите».

— Я хороший, <научите>.

\\ Получен навык: «Наездник», уровень 15.

— Так что мы решаем по Милене?

— Мы? Тут я решаю! Ивановку мне вверил сам губернатор!

- <Милену нужно простить>.

— Я решаю: Милена невиновна!

— Благодарю вас, — та-да-да-дам! Я получил то, что хотел, — уважаемый Кирилл Петрович.

Староста у меня был предпоследней точкой. Ещё в плане трактирщик и его повар. Точнее: жена трактирщика, а по совместительству повариха. Оно ведь, неизвестно: на сколько я тут застряну. Поэтому нужно сразу заботиться о комфорте. Да и вообще: лишних навыков не бывает. Как в жизни. Пока дошёл до трактира, Милена прислала письмо. Лаконично: «Я получила системку: «Ваша репутация с жителями деревни Ивановка-68 изменена на нейтральную». Я ответил: «Бери травки, которые мы не используем ни в каких зельях, тащи в лавку Назара, денег трошки заработаем. Будешь на месте — выходи на связь.

Сам я прошёл в трактир, вызвал хозяина. Словами сказал: «У меня к вам есть один

деликатный вопрос», а сам колданул слегка.

— Пойдём, герой, — и провёл вовнутрь, в свой кабинет. Ничего особенного: грубый стол из досок, пара лавок, деревянное кресло под старину, стеллаж с бумагами, несколько книг, и кувшин с чашками из грубой глины. Антуражененько так...

— Мне, и моим товарищам, нужны лошади, чтоб переехать в город. Мы будем скоро отправляться.

— Ничем не могу помочь, уважаемый, лошадьми не торгую. Спросите у караванщика. Хотя сильно сомневаюсь, что у него есть лишние.

— Благодарю и за информацию. Мне нужно пройти в свою комнату, кое-что забрать. Вот положенные пять медяшек за день.

Деньги я положил на стол. Во время разговора я постоянно контролил непись. Полезный навык был только один: «Ловушки», но, что удивительно, у Гаврилы он был на 12-м уровне, а у этого чувака — на 20-м, что позволило мне свой поднять до 16-го. Я так понимаю, что он каждый вечер обновляет сторожевую систему на каждом окне, лестнице, дверях. Чтоб, значит, воры в личные комнаты игроков не залазили. В ММ личные комнаты могут быть взломаны и обокрадены. Как в жизни. Препятствовать этому должны замки, системы сигнализации и охраны. В трактире этим слегка занимается хозяин. Владелец комнаты, игрок, должен покупать всё более совершенные замки, в большем количестве и т. п. Это позволяет вытягивать из игроков деньги. А, с другой стороны, делает игру за вора привлекательней. Но и риск у воров сильный: поймают — сошлют на шахту на некоторый период времени. Не на годы, редко, когда на месяцы. Срок зависит от уровня игрока, от уровня «воровства», от того, что успел украсть и т. д. Чаще всего, при средних показателях, вору выпадает кайловать несколько дней. Но и это сильное наказание. Игроки приходят в игру за интересом, а не целыми днями навык «шахтёр» повышать.

Взлом каждого замка или преодоление системы занимают время. Даже не взлом, а попытка взлома. Завершение попытки успехом не стопроцентное. Это время зависит от нескольких факторов, но оно значительно. Это не сундук в подземелье открыть. Могут и поймать. Или персонал трактира или игрок, пошедший на второй этаж трактира в свою ЛК. Дальше у вора всё грустно: он подсвечивается красным, на него генерится задание в локалку, все желающие игроки его ловят или убивают. Приз за задание достаточно значительный, чтобы заинтересовать в участии. Больше того, даже те игроки, что хоть 1 хп снесли вору, или увидели и крикнули: «Вор!», — получают толику опыта. Считается, что они помогли в поимке.

Вор может отбиваться, включать «невидимость», «маскировку», «грим», «перевоплощение». «Грим» — приём 4-го уровня, а «перевоплощение» 5-го, поэтому у меня их пока нет. Не у кого украсть. Но это всё агония. Стены на втором этаже — непробиваемые, окон нет, везде горят неснимаемые светильники истинного света, в том числе и на первом этаже, в общем зале. Игроки — не тупые mobs, так просто их не убьёшь. Лучше не попадаться.

Чтобы воры не набирали количеством — за вскрытие личных комнат несоответствующего уровня идёт штраф в пассивку «Авторитет». Это именно воровской авторитет, а не аналог «Харизмы». Её, кстати, нигде не нашёл. В смысле: ни у кого. Мне она без надобности, но можно было бы усилить Айвенго и Милену. Так вот, если вор-сотка будет шмонать ЛК восьмидесяток, то он загонит свой «авторитет» в минус. Тогда воры, которые его встретят, будут «стучать» стражникам, подставляя, не будут «отмывать» краденое,

продавать отмычки, фомки и прочий воровской инструмент. Что любопытно, «авторитет» — скрытый параметр. То есть, его даже хозяин не видит.

— И ещё, — решил напоследок напрямч трактирщика, — могу ли я поговорить с вашим поваром?

— Клинья к моей Алёнушке подбивать вздумал, охальник?

— Что вы? Мои помыслы далеки от этого. Только заказать особое блюдо, — нужна мне его жена, как зайцу стоп-сигнал, — не больше.

— Сам на кухню иди, мне недосуг тобой заниматься. Клиентов полон зал.

На том и раскланялся. С Алёной Фоминичной всё было, просто, без проблем: «Повар» 14. И всё. У неё были ещё навыки, даже «Короткое холодное оружие» но мои не перекрывали. Видимо, на кухне за неё резали продукты поварята. Были там детишки. Но ушёл я не настолько быстро, как рассчитывал. У повара есть вкладка: «Рецепты». И рецептов там много. Я все брать не стал. Брал, пока не осталось две банки маны. На том решил остановиться. Для «дымовой завесы» заказал ей рагу и пошёл в зал, ждать заказа. Обратил внимание, что кто-то машет мне рукой. Серж! Предпочёл бы не общаться, но конспирация, мать её...

— Благодарю, что пригласили в компанию. Вы знаете, я люблю общаться, или даже слушать чужие интересные разговоры, Серж.

— Да на здоровье. Я смотрю, вы изменились.

— Да, — сказал я, надув щёки, — чуть подрос: на один уровень, — с этими словами я нарисовал на наружу 7-й уровень и все основные характеристики поставил по 7, - могу похвастаться.

— Что ж, поздравляю. И показатели вы стабильно расставляете поровну...

— Стабильность — признак мастерства, — я скорчил самодовольную рожицу.

— Н-да... — неопределённо отреагировал Серж, — а как ваша рыбалка? Получили навык? — Серж умело развивал беседу.

— Вы знаете, не успел. Другие приключения были. Мило поболтал с одним человеком. Я ему письмо относил. Он оказался воришкой. Через часа полтора беседы сам сознался. Я его утешил, помог немножко. Потом туда, сюда... День и прошёл. А ночами я ходить не желаю.

— Пока вам принесут еду и займут ваш рот, уважаемый Игорь, не сочтите за труд: расскажите подробности того случая в лесу, — Серж решил брать быка за рога, — когда вы нам сообщили о фермере.

— Могу рассказать. Отчего же не рассказать? Гулял я себе по лесу, никого не трогал, природой любовался. А тут вижу: несколько зверей разных и игрок идут. Меня игрок не заметил. Я решил проследить слегка. Этот игрок, как я вам уже сообщил, друид 9-го уровня, он подошёл к кабаньей семье. Те на него напали. Он натравил своих зверей на этих, затем одного заколдовал, как бы приручил, что ли. Из пяти кабанов четырёх его звери порвали и съели целиком. А тот, приручённый, пятый, пошёл с ними. А когда весь этот зверинец зашёл в ущелье, то игрок применил какую-то магию, видимо магию поиска. Увидел меня и натравил зверей. Сам, кстати, тоже превратился в медведя и поскакал даже быстрее оригинальных мишек. А затем я быстро отправился на перерождение. Что вам успел сообщить — вы знаете. Вот, собственно говоря, и всё. — Игорь, вы нас здорово выручите, если сообщите ник фермера.

— Э-э... Имя того игрока?

— Да, вы можете поднять логи за тот день, там будет написано...

— Это излишне. Я, молодой человек, ещё на склероз не жалуюсь. Я и так помню его имя. Астенариус2038, - играл роль старого пердуна я, а сам в это время забацал на внутрь другой алиас. Конструктор может иметь их хоть сотню.

— Буквально через полминуты мне «упало» два письма. Одно от Ми_Лены, второе от Сержжжа. Естественно на разные алиасы.

«Я всё продала, что дальше делать, командир?»

«Ну ты, урод!!!! Ты попал. Мы тебя из-под земли достанем. И на кладбище пропишем. Понял, гнида? У тебя единственный шанс не стирать перса: вернуть нам шмотки.»

«Иди в таверну, Солнышко. Я тут не один, а в компании тех ребят, которых я обнулил в лесу. Поэтому о наших делах — ни слова. Мы вместе цветочки собираем, ты зелья варишь. Можешь даже предложить им банок 30 маны и лечения на продажу. Не больше и не других, только эти.»

«Иди в ж_опу, что с боя взято — то свято. Охотник хренов. Чтоб я вас возле кабанов не видел, салаги.»

— Уважаемый Игорь, а вы сейчас случайно письма не получали? — вкрадчиво спросил Серж. Видимо заметил мой отвлечённый взгляд.

— Верно, получал, от одной знакомой. Она скоро подойдёт. Если посидите ещё пару минут, — дело в том, что компашка Сержа давно докушала, сидела, видимо, чтоб антуражно пообщаться, — то я вас познакомлю. Симпатичная девушка, должен вам сказать. Сам подумываю: а не приударить ли за ней.

— Ну, девушки тут все симпатичные...

Мне принесли рагу, салат, чай с мятой. А Милена подошла действительно через пару минут.

— Всем здравствуйте. Могу я присесть к вам за столик?

Компания Сержа к Милене интереса не проявила, Сержу, видимо, было важно лишь убедиться, что я — не Астенариус; они собрались и ушли наверх, в личные комнаты, спать, наверное. Ночь скоро, как-никак. Это я ношусь, как угорелый, чуть ли не целыми сутками.

— Сдала 20К травы, получила 15 золота, 58 монет серебра, плюс медь. Для песочницы — очень круто.

Когда я сдавал торговцу нераспознанную траву, он резал цену в 10 раз и брал по самому минимуму. Хотя сам, жлоб, наверняка распознавал и продавал по нормальной цене: редкие травы и цветы — втридорога. И моё «пожизненное» ослабление: 1/25-я денег при любых операциях. А у Милены этого проклятья нет. И цветочки мы теперь все распознавать умеем. Вот откуда такие цифры взялись. Нелогично реализована механика с этой торговлей с распознанными и нераспознанными вещами. По-логике, у торговца нет навыка «травничесво», чтобы узнать траву, которую я ему продал нераспознанную, и он должен её распознавать чем-то наподобие «познания сути». А это мана и время. А торговец выставляет наши цветочки тут же, и они все уже имеют названия. И существенно более высокую цену. Нелогично, но мне было удобно. В других играх с нераспознанной вещью ничего нельзя сделать: ни продать, ни надеть.

— Золото давай всё мне. У меня самая хорошая торговля. Серебро и медь поделите пополам с Айвенго. У тебя голод и жажда есть?

— Да, всё как у игроков.

— Ну, тогда ты тоже что-нибудь себе закажи. И лёгкого вина бутылочку на нас двоих.

Затем была уютная обстановка, душевные разговоры. Милена не была копией моей возлюбленной. Мне отличия были видны. Я имею в виду не внешность, тут как раз всё идентично. Характер, тип реакций, речевые обороты другие. Мелкие привычки, наподобие пощупать мочку правого уха, исчезли. Но за отсутствием гербовой... Еле вспомнил в последний момент, уже лёжа в постели, бросить письмо-обязаловку. А потом понеслась оргия. А что? Опасность для жизни только подстёгивает все инстинкты. И этот тоже. А утром были чисто женские вопросы.

— Милый, я тебе понравилась?

— Очень, честно.

— А ты занимался этим с неписями?

— Э-э, — что бы ей ответить, чтобы не обиделась, — ну, было пару раз. Значительно хуже. Ты — прекрасна! Лучше живой!

— Врешь, поди... Но приятно, — и она так томно потянулась, что пришлось отложить подъём ещё на полчаса. Чудовищное расточительство времени и сил.

— И всё же, мне хотелось бы поговорить о нас серьёзно, — начала мне морочить голову Милена, с явным удовольствием поедая салат. — Почему ты затащил меня в постель? Классических признаков любви, или даже влюблённости, я в тебе не заметила. Мне заложили основы психомоторики.

— Ну-у-у... Это как-то... Неделikatно, что ли, так ребром ставить вопрос. Нам было хорошо, да и ладно, — хотел прыгнуть с темы я, но увидев требовательный взгляд Милы, понял безнадежность попытки. — Я же не спрашиваю тебя: почему ты согласилась!

— Перестань защищаться. На тебя никто не нападает. Просто... Мне почему-то важно это знать.

— Ладно, попробую ответить, — вот же ж блин, даже цифровые бабы склонны выяснять отношения, — только учти — это не будет тривиально. Нет какой-то одной чёткой причины. И... Надеюсь, ты не обидишься на честный ответ? Красиво соврать я тебе попробовал...

— Если бы я имела только матрицу обычной женщины, то меня бы устроила красивая ложь. Но мне сразу вложили в голову знание, что я — искин. Приходится не прямолинейно отыгрывать роль цифровой блондинки, а исследовать мир, людей, так нелюбимые тобой отношения между полами. Мне здесь жить.

— Принято. Отвечаю. Во-первых, Милена оригинальная мне нравилась. То есть твоя внешность мне нравится. Во-вторых, твой создатель хорошо спроектировал психоматрицу: ты очень похожа на оригинал. Всего в меру: логики, взбалмошности, женственности. Врать не буду — отличия есть, но мелкие. В-третьих, работал охотничий азарт: в школе я по-детски дёргал Милу за косички и глуповато пялился на неё на уроках. То есть, нормально ухаживать, завоёвывать девочку, не умел. Ну, записки были ещё. Но текст — детский лепет. А сейчас у меня больше опыта в общении с женщинами. Вот я и решил проверить навыки. В-четвёртых, просто хотелось бабу. В-пятых, наверное, решил обжиться в цифре, потому как такой вариант, что я тут задержусь надолго, тоже вполне возможен.

— Ясно... — Это в её устах прозвучало, как какой-то строгий приговор.

— Ну что? Что тебе ясно, Мила?! Я тебе не врал — мне всё нравится: ты, какая есть пускай и цифровая, то, что ты есть тут вообще, секс, в конце концов. Было бы это в реале, я бы клялся в вечной любви, не особо привирая, и предлагал выйти за меня замуж. А что я могу предложить здесь? Что ты хочешь?!

— Ладно, отложим этот вопрос, милый. До лучших времён.

— Слава богу... — Не, ну нормально, а? Цифровая, а голову морочит, как настоящая.

После завтрака мы разошлись. Сначала я отправился к торговцу. Вы никогда не догадаетесь: что мне нужно было купить. А купил я... А купил... За целых 12 золотых!! Вь это себе представить не можете. В «песочнице» золото вообще, никогда не ходит. А сотня золотых — местный олигарх, а не игрок. Когда Назар услышал, что я желаю приобрести, у него сначала глаза на лоб полезли. Потом он назвал цены. Торговаться я не стал, ибо сразу решил, что вряд ли он наценял. И так, я думаю, он решил что я что-то попутал, и сам не знаю, что прошу. А я сразу достал необходимые золотые, перебрал в окно торговли. И получил: армиллярную сферу, астереометр, астрограф, атлас звёздного неба — это астрономические прикормбасы. Дело в том, что небо ММ соответствует реальному. Я это точно знаю, потому что так было на момент моей преддипломной практики. И вряд ли какому дураку взбрело в голову переделывать. А зачем? Никому не мешает. Фантазию ломать не надо: придумывать новые созвездия и названия звёзд. Хотя что-то знакомое будет цеплять души игроков в цифровой реальности. Причём, замечу, что небо не просто оригинальное, а отображается в реальном времени и в точной проекции применительно к положению местности. Мир «Мечей и магии» — такая же планета, как оригинальная Земля. Даже материки, реки, горы, прочая география идентичны. А города, дороги, прочие атрибуты человеческой цивилизации — соответствовали не полностью. Если даже в излучине какой реки стоял город на том же месте, что и в реале, то он мог отличаться названием и остальным наполнением. Ни улицы, ни дома ММ не копировали реальность. Даже земную средневековую, тут был свой стиль. Впрочем, я отвлекся. Зачем мне астрономия — мы говорили об этом. Не только для алхимии, хотя это тоже можно использовать: зелья, эликсиры будут сильнее, если соблюдать ряд правил. Я собирался проверить слова академика Ломанецкого. На одном из сайтов была схема проверки прецессии земной оси простыми астрономическими приборами. Это я и собирался проделать.

Мила ничего не спросила по поводу моих странных покупок. Сама же советовала новости почитать на эту тему. Я так думаю, она знает больше моего, но не буду торопить события — вытягивать из неё инфу клещами. Придёт время — сама скажет. На паре ближайших полянок собрал траву, не особо таясь перед Милой, передал ей, кинул по почте список зелий, который мало изменился с вчера.

А сам пошёл к Сидору на Водяную Мельницу. Это мне Серж вчера напомнил, что есть не только в деревне жизнь, неписи и халявные навыки. Получил «Мельник»-16, «Рыболовство»-12, «Строитель-2». Зачем надо? Фиг его знает. Пускай будет. Карман не тянет.

А затем пошёл во второе место, за которое тоже нужно благодарить Сержа. На кладбище. И о нём мне напомнил он. Там обитал смотритель кладбища. Он почти безвылазно пребывал на кладбище, к игрокам особо не приставал, подметал дорожки, подрезал кусты, имел пару-тройку простых заданий, дающих опыт. Это если верить форуму. Я не поверил и не прогадал. Смотритель Нукрон был некрмантом. Гипнозу поддался не хуже других. Потихоньку «скачал» у него «Некрмантию» до 14-го уровня. Это ж где и на чём он свой 18-й уровень прокачал? Блин, чем он тут каждую ночь занимается? Скелетов и зомби танцевать заставляет? Не пойду на кладбище ночью. И, естественно, всю вкладку соответствующей магии.

1. Аура смерти. Налагает в радиусе 10 м на всех живых штраф в размере 5 % их характеристик, налагает на всех немёртвых усиление в размере 5 % их характеристик. Ежесекундно расходует ману.

2. Аура предательства. Снижает всем мертвякам в радиусе 10 м 5 хп в секунду, забирает у них 5 пунктов маны в секунду. При этом заклинателю наносится пятикратный урон в жизни и мане. Тоже в секунду. С ростом уровня закла соотношение урона врагам / урон себе будет улучшаться. Закл 3-го уровня. Очень спорное заклинание. По крайней мере, не с моим здоровьем его читать.

3. Плевок ядом. Полный аналог «Шара огня», только в этой ветке действует ядом. Не действует на мертвяков и големов всяких. Короче, только на живых.

4. Поднять мертвеца. Поднимает скелет. Мощь скелета зависит от уровня закла и уровня ума. Наличие рядом костей необязательно.

5. Поднять труп. Это закл 3-го уровня, значительно круче, чем «Поднять мертвеца». Труп поднимается того, чей скелет или тушка лежат. Убит кабан 10-го уровня — он и поднимется. Со всеми способностями и характеристиками живого. Ограничение в том, что слабый некромант может не поднять высокоуровневый труп вовсе, а если поднимет, то тот будет поднят на очень малое время, может даже на несколько секунд. По соотношению затраченная мана / полученный эффект может не иметь смысла. Но, тем не менее — очень неплохое заклинание.

6. Ядовитый взрыв. В разные стороны от некроманта летят брызги яда, поражая всех вокруг. Действует только на живых. Яд всё-таки, не огонь. И нельзя назначить центр взрыва произвольно. Это минус. Если рядом с некромантом будут находиться его товарищи, живые товарищи, то им достанется яда. Тоже закл 3-го уровня.

7. Сила праха. Закл 2-го уровня. Это лечилка для мертвяков. Некроманта тоже лечит, даже учитывая, что он живой. Есть в этой вкладке на 4-м уровне «Сила праха массовая», но это не для песочницы, увы.

8. Запах жизни. Поисковое, находит живых, в том числе воров в «невидимости», охотников всяких в «маскировке».

9. Защита от смерти. Не заклинание, пассивка. Ослабляет действие заклинаний смерти на 10 %.

Что сказать? Мне понравилось. Особенно поднятия всякие. Маг соло и маг с пушечным мясом — это огромная разница. Если трупом будет кабася потолще, то выйдет почти танк. Поиск — вообще песня. Гаврила бы обзавидовался. Вернулся к своим, набрав по дороге травы. И занялся совершенствованием одежды. Айвенго я заставил дальше качаться охотой и таскать ингры с тушек зверей. Милена варила вспомогательные и промежуточные зелья. Я стал варить эликсиры хранения. Буду зачаровывать вещи.

— Извлечь суть из вещи. В эликсир хранения, разумеется.

— Внедрение сути в базовую одежду. Базовой выбирается самая прочная вещь данного класса. Чтобы меньше было операций переноса.

— Переходим к следующей характеристике или к следующей вещи с дополнительными призовыми свойствами. Понятно, что простые вещи, которых большинство, процентов 95, для «извлечения сути» интереса не представляют. Прочность не извлекается.

— Переход к началу цикла.

Перед этой циклической работой я переделал заклинание «внедрение сути». За пять КЕ сделал работу заклинания накопительной. Дёшево вышло потому, что понадобилась лишь

незначительная правка скрипта, а база осталась старая, уже, так сказать, проплаченная. Что значит: накопление. Это значит, что к старому статусу на вещи будет добавляться суть из эликсира. Это реальный чит и прорыв в моём развитии. Осталось 15 КЕ резерва.

Усиливал я, что бы вы думали? Меч? Шлем? Не угадали. Кольцо. Точнее — кольца. Милене я выделил «малое кольцо ума». Постепенно оно стало +6 силы, +5 точности, +12 ума. Остальные статусы ей были не нужны. Она не будет биться с противником лицом к лицу. Вручил ей вдобавок лук и стрелы. Если вдруг кончатся банки с маной, то будет сражаться не магией а луком. «Стрелка-9» ей тоже передал.

«Малое кольцо жизни» пошло на усиление Айвенго. +13 силы, +10 ловкости, +7 тела, +80 жизни, +20 выносливости. Это будет наш танк. Хотя в последнее время в ММ движок игры старается не давать игрокам пользоваться схемой разделения специализаций игроков в тактических построениях.

Форум по этому поводу кипел от возмущений игроков. Равно как он кипел и от усиления ума мобов и НПС. Все эти стайные нападения, приоритетное уничтожение бойцов поддержки: врачей, магов, стрелков. Игроки жаловались на ухудшение играбельности, требовали вернуть ситуацию назад. Администрация извинялась, объясняла это дело экспериментальным обновлением. Просила подождать некоторое время. Что подозрительно: конкретные сроки не назывались. Вполне возможно, что админы сами не знают — что за ерунда. Т. е. они ситуацию не контролируют. А это намекает на то, что ход сделала сторонняя сила. Некоторые посты на форуме так прямо и пишут: «Есть тема, что это, кого-то из админов игры уволили, а его страховочная мина бабахнула, и это скрытое обновление теперь они сами не могут убрать.» Что тут сказать? Нормальная такая гипотеза. Мне же СБ «Виртотеха» не обязано было докладывать: кого ещё они прижали из-за тех файлов, будь они неладны. Может, кого из коллег в расход пустили, вот его мина и рванула. Компании на «радость», так сказать. Весь стандартный игровой процесс загубив. Если бы я был таким шустриком, то и я бы лежал на два метра ниже земли. Тихий, безвредный. А так — ещё барахтаюсь.

Тем не менее, буду делать из Айвенго танка. Не все битвы управляются искинами — это дорого по ресурсам. Тем более, что перекосы можно будет выправить в дальнейшем. Опять же — статусы — на кольцах, которые можно снять, передать другому члену команды. А если лично убежусь, что прежние схемы разделения бойцов не работают, тогда буду менять прокачку.

«Малое кольцо ума» я усилил статусами с «малого кольца маны», соответственно, пустое второе — выбросил. И, естественно, «досыпал» много какой «сути». Итог: +7 силы, +10 точности, +17 ума, +8 ловкости, +6 тела, +50 маны, +20 жизни, +20 выносливости.

Зачем взял себе много непрофильных статусов? Во-первых, сильно неохота умирать. Дело в том что чем больше я ранен — тем мне больнее. А у меня злобные работники корпорации капсулу настроили на 100 % боли. При такой ситуации, можно ещё быть формально, по игровой механике, живым, но болевой шок не даст мне возможность продолжить сражаться. Кроме жизни тело влияет на выносливость, голод и жажду. Всё — в плюс. Сила нужна чтоб трофеев побольше таскать, да и травы. Корешки бывают тяжёлые, не десятиграммовые. А главный сборщик растений — я. Точность — попадать магией. Ум — сам бог велел усиливать. Ловкость — шанс увернуться от удара, не впасть в шок, оглушение и прочие неприятности. Ещё бы сопротивления поднять, но они на вещах песочницы не встречаются.

Теперь я выгляжу вполне нормально на свой девятый уровень. Слегка был усилен

остальной шмот: шлем, сапоги, перчатки, рубаха. Но со всех изделий я призовые статуи «слил» в кольца. Это чтобы в случае наличия трофеев десять раз не бегать. Выбросил худшую вещь — и был таков. Поэтому описывать остальные вещи нет смысла: они простые. Прочность, броня — и всё. Вот, какой я стал уже красавец:

Персонаж: Бог Раса: человек Класс: инженер Специальность: конструктор Основные характеристики: Уровень: 9 Опыт: 2из120 °Сила: 2(+11)13 Ловкость: 1(+9) 10 Ум: 1(+19)20 Точность: 1(+12)13 Тело: 2(+6) 8 Свободных очков характеристик: (СОХ) 1 Своб КЕ (конструкторских единиц)

дробная часть СОХ 5 Мана: 10 (+240) 250 Жизнь: 20 (+80) 100 Выносливость: 20 (+80) 100 денег \медь \ серебро \ золото 3 18 98 носимый вес 33 свободного веса осталось 17,54 урон без оружия 13 средний уровень брони 11

Как происходит процесс зачарования? Берётся, например, глаз животного, того же кролика, добавляется в предварительное зелье сохранения. Кипит зелье одну минуту. Над ним нужно успеть произнести заклинание «зрение философского камня». Получается слабый эликсир сохранения точности. «Слабый» означает, что у меня будет только полчаса на его использование. А потом он протухнет, так сказать. Для сильных всяких нужны такие ингры, которых я в новичковой локе не найду. Затем я читаю заклинание «извлечение сути» над ненужным мне предметом. Характеристика «точность +XX» переносится в эликсир. Затем я читаю заклинание «внедрение сути» над кольцом. Точнее, одна рука должна держать элик, а вторая касаться вещи. И внедрение завершено. Перенос стат идёт по одной за раз. Нельзя сразу перенести, например и силу и ловкость, если они есть на вещи. Только по очереди. И элики нужны соответствующие. Для переноса «тела» нужен уд, «ловкости» — сухожилия,

Исходя из удобства смены шмоток, из добычи я и использовал для накопления статок кольца. Они мало весят, их много можно надеть. Соответственно, можно будет компоновать внутри команды нужные конфигурации персов.

Мы зашли к Весняне, взяли задание на шляпку мухомора. Этот мухомор охраняла стая волков. От 1-го до 5-го уровня. Вроде и немного. Но стая нападала вся, не растягивалась. Мне совершенно непонятно: как это задание проходить одному? Впрочем, на форуме так и писали: проходить группой около пяти человек. За это задание даётся награда: открытие «травничества». Нам задание знахарка дала: скорее всего, глянула на уровни. А они у нас высокие. И мы пошли выполнять «Красную шапочку». Так называлось это задание.

Что любопытно, часть слов англоязычного происхождения не прижилась, была вытеснена после перехода северного полюса в центр Северной Америки, чуть южнее бывших Великих озёр. Гольфстрима не стало, Европа превратилась в суровые, холодные края. Азия осталась практически без изменений: ничего особого не выиграла и не проиграла. А выиграла Россия: стало теплее, большая территория стала благоприятной для жизни. Тундра превратилась во что-то, наподобие белорусских болот. Часть земли, впрочем, та же Чукотка, испытали удар инерционной волны. Эвакуировать мало кого успели. Это была трагедия шестисотлетней давности. Практически забытая. Учёные официально клялись, что это было разовое событие, такое больше никогда не повторится. Так учили в школах, институтах. Что, по всей видимости, было наглой спланированной дезинформацией. Так вот, после переворота планеты, доминирование англичан ушло, ушёл и их язык. Но в некоторых областях некоторые термины не были вытеснены. В играх, например. Ушли бафы-дебафы, но остались «фарм», «чит», прочее.

— Ай, останови получение опыта, а то поднимешься неожиданно — и мы тебя потеряем. Я себе тоже галочку ставлю.

— Да, командир.

Дело в том, что в «песочнице» действовал особый порядок: игрок не мог стать выше 10-го уровня. Как только он пересекал эту черту — опыт останавливался, он не мог применять никакую магию, чудовища его не атаквали, он их тоже не мог ничем и никак атаковать или воздействовать как-то иначе. Новых заданий НПС не давали. Старые можно было сдать, если получалось, но награда в виде опыта не начислялась. Игроку оставалось только уходить. То ли самому, то ли с караваном. Для того чтобы группа могла одновременно покинуть начальную локацию, нужно было старшим остановить набор опыта, прокачать меньших, а потом уходить всем вместе. Это бывало полезно ещё в том случае, когда не было взято на начальных уровнях задание, дающее способность, навык, приём, характеристику, предмет. Вот к этой особенности ММ и прибегли мы с Айвенго.

Поскольку я был в группе, то волки на нас не реагировали. Воевать мы решили своеобразно. По старой, проверенной мною тактике, Мила и я залезли на дерево, предварительно заминировав к нему подход от стаи. Узкий проход на одного человека мы оставили. Айвенго схватил шляпку заданиевого мухомора и кинулся бежать к нашему дереву. Даже выпитое зелье скорости не позволяло ему уйти от стаи. Волки бежали быстрее. Впрочем, никто на побег и не рассчитывал. Дерево было близко, Ай повернулся лицом к нашим врагам, достал щит и принял первого волка на меч. Мы с Милой тоже не спали. Ещё перед началом я применил к Аю «попутный ветер» и «воздушный доспех». А его меч я зачаровал «напитать огнём». Затем к тому волку, что бежал первым, применил «слепящую вспышку». Он остановился на свободной от мин дорожке. Другие волки его вынуждены были оббегать и подрывались. Ещё чуть позже «поднять мертвеца» добавила Аю в компанию слабенького скелетика. Чтоб он под деревом не скучал. Впрочем, пара волков всё равно добежали. Хотя и полудохлые. Оба были 5-го уровня. Скорее всего, Ай бы и сам их прибил. Но нам интересно было попробовать свои способности в деле. Мила бросила в левого волка пару стандартных «шаров огня». А я в правого разрядил «воздушный кулак». Одно движения меча — и всё, враги кончились.

— Ай — потрошишь. Мила — собери оставшиеся мины.

Я же увидел с дерева небольшую полянку. Раньше я тут не был. Решил собрать «урожай». Действительно, это было не напрасно. Состав травок отличался от того берега. Это было полезно.

— Предлагаю побуцкать кошек. Тут недалеко семья заданиевых ягуаров, — поднял голову от тушек и предложил Ай, — задание от алхимика. Мы можем сначала всё сделать, а затем идти к Фаусту сдаваться. Там нужно пять шишек с кедра сорвать. Так можно, я читал на форуме. Порядок поменять: сначала сорвать шишки, а затем задание брать.

— Я это знаю, сам подобным образом Гавриле кабаньи хвосты сдал. Считаю верным решением. Мила, нет возражений? — Мила просто мило покрутила головой, от мины не отвлеклась.

— Принято, тогда так, Ай, вижу пятёрка ты уже разобрал на запчасти. Оставь мне одного четвёртого нетронутым. Попробую ещё один трюк.

Когда всё было собрано, я применил к оставшемуся волку 4-го уровня «поднять труп». Он появился пиктограммой в моём окне группы. Рядом тикал обратный таймер: 4:59. Пять минут. Это терпимо. Я колдовал «поднять труп» ещё два раза по дороге к ягуарам. Если

прозевать таймер, то зомби распадётся. И повторно его уже не поднять. Трупа нет, есть куча гнилья. Последний раз дал заклинание непосредственно перед битвой. На этот раз мы решили проверить устойчивость группы в прямом боестолкновении, без хитростей. Я на всех наложил «воздушный доспех». На оружие каждого — «напитать огнём». Поднял скелетика и долбанул «воздушным кулаком» по ближайшему зверю.

Как и волки, кошки напали вместе. Выманить по одной не выходило. И это странно, потому что на форуме во всех старых темах писалось, что они выманиваются безо всяких трудностей. Но были и новые сообщения от игроков. Эти писали, что большинство групп мобов стали действовать сообща, больше того, стали умнее, грамотнее воевать. Не толкались толпой на танках а шли «гулять» по группе: кусать «мягких» лекарей, магов, лучников. Меня это наводит на подозрение, что появилось откуда-то много искинов. Вот их и бросили, чтобы не простаивали, на управление отдельных стай мобов, или на управление отдельными битвами.

Ягуары не стали исключением из правила с точки зрения трудности битвы и умности поведения. В этом мы убедились. Сначала мы с Аем бросили по паре гранат. Это дало эффект: звери добежали до нас покоцанные. А когда дело дошло до рукопашной, то ягуары обошли Айвенго, и кинулись на меня и Милу, хотя я стоял метра на три дальше Ая, а Мила — на пять дальше меня. То есть, да, инфа верная: стали грамотней воевать.

— Мила, лечи себя! Банок тоже не жалея. Не слейся!

И понеслась карусель. Скипетр мне не выпал — «песочница», что вы хотите? Поэтому я дрался мечом. А во второй руке — щит. В отличие от многих других игр, в ММ щит не имеет некоторый процент вероятности отклонить удар, а имеет коэффициент ослабления удара. Для равного соперника и прямого приёма удара, т. е. под углом 90 градусов к щиту, это будет 1:10. Для косого приёма удара — и того больше. Но зато атаки с любой другой стороны, где щита нет, проходят обычным образом. Эта особенность заставляет игроков сражаться более реалистично. Зато для умелых и шустрых бойцов получается интереснее и выгоднее.

Я принимал ягуаров на щит, отбивался мечом, в перерывах давал «слепящую вспышку». На моих 20-ти ума это составляло целую минуту! Скелетика разбили секунд за двадцать. Волк продержался полминуты. Изначальные восемь ягуаров тоже сжались до пяти половинчатых, обожжённых, порезанных, несчастных кошечек. Три из них уже стояли ослеплённые. Но две оставшихся добрались до Милы и терзали её худую фигурку. Жизни у неё меньше всех. И, кажется, mobs это видят. Увы. Она не сколько отбивалась, сколько закрывалась щитом, блокировала мечом, лечила себя. Я успел разок колдануть на неё «среднее лечение». Потом мы с Айвенго подбежали к ней ближе и порубали кошек со спины за полминуты. В ММ нет ограничений на ношение экипировки и оружия по классам. Это позволяло магу, которым являлась Мила, держать в руках щит и меч. Есть, впрочем, одно «но»: в дальнейшем, после «песочницы», вещи пойдут с ограничениями по уровням и статам. Что-нибудь наподобие: «Требуется 20 силы». И тут у мага проблема: если пытаться и дальше таскать шмот рыцаря, то кучу СОХ придётся вкладывать в непрофильные статки. И выйдет не маг, а чёрти кто. И ни то, и ни сё. В игре были задания, награда за выполнение которых — шмотки рыцарей, но без требований, или с низкими требованиями. Маги старались найти такие и выполнить. Ещё совсем недавно игроки строили своих персонажей по классической схеме. А теперь всем «дохлым» персам придётся усиливать защиту: в задних рядах за танками не отстоишься, увы.

— Ай — потрошить. Мила, сиди, отдыхай, приходи в себя. Я полезу на дерево, за

пишками.

Что тут сказать? Эксперимент показал: mobs стали умнее. И это накладывает условия выживания: никаких глупых прямолинейных боёв. И усиление тела и брони всем, в том числе непрофильным персам. Игра изменилась. Кто, зачем, почему? Это неизвестно. Но учитывать изменения придётся. Слава богу, что в ММ нет формальных ограничений на применение экипировки. Есть сила — таскай кирасу, будучи дохлым магом. Хочешь взять в руки два щита — на, бери. Другой раз, может быть так придётся для Милы и сделать. Или для меня.

— Я бы «слилась», если бы не приход восьмого уровня. Он меня подлечил, — сказала вослед Мила устало. Я ничего не ответил и пошёл к кедру. Сорвал шишки для сдачи задания.

Вернувшись в деревню, мы сдали задания. Сначала Весняне. Она должна была нас наградить навыком «Травничество». Но у нас всех оно уже было! В этом и была суть моего эксперимента: проверить: что будет. А вышло следующее.

— Ой, ребятунки! А как же мне вас отблагодарить? Я хотела одно... А теперь и не знаю: что делать... — Она «повисела» секунд 30, и «разродилась», — Ладно, я тогда вам уровень подниму. Вам двоим, — это она о Миле и Ае. А со мной будет другой разговор, я так понимаю. — А тебе, Игорь3535, я даже не знаю, чем отдариваться. Не могу я тебя обучить боле.

Оно и понятно: я выгреб системный максимум, а затем ещё травничество прокачал на шесть уровней. Таким образом, оно у меня выше, чем у неё.

— Добрая целительница, выдай мне тогда одно свободное очко, я сам придумаю, куда его пристроить. Может, мудрости добавлю, может, ещё чего.

— Нууу... Быть по сему. Подходящий вариант, — согласился со мной искин, временно пришедший порулить заглочившей НПС. И мне «упало» одно СОХ.

Затем та же картина повторилась у Фауста с алхимией. Её я, впрочем, не прокачивал, но и учить меня Фауст больше не мог. Таким образом, я стал богаче на 2 СОХ.

— Так, отряд, — решил я довести одно дело до логического конца, — сейчас мы идём к старосте.

Никто не возражал против моего предложения. Кирилл Петрович выдал нам задание на «бешеных лис». Однако с оговорками.

— Ты, милочка, — это он мне, — уже бил этих лис, потому для такого героя это не задача. И награды за это тебе не дам.

— Дак, я ж не претендую. Я Милене хочу подсобить. За так.

— Ага, знаю я, за какой «так» молодые парни подсобляют молодым симпатичным девушкам, — продемонстрировал житейскую мудрость староста, — но воля ваша — помогите селу, изведите этих бешеных рыжих отродий. А награжу я токмо Милену.

Понятно, что Айвенго отсиживался на опушке леса, пока мы брали задание. Ему и Ивановку хода нет. Я даже не буду пробовать его отмазать. Да и нет в этом большого смысла. Скоро отсюда уходить.

Свой отряд я повёл сначала в правую долину с лисами, затем в среднюю, а в левую мы прошли под конец. Кабаны и медведи нас не атаковали, потому что ребята были со мной в одной группе. С нашей экипировкой лис мы уничтожали достаточно легко. Если недавно я один справлялся, то теперь, втроём, — совсем простая задача. Добычу с лис мы тоже брали, хотя это не было главной целью данной акции. И не были главной целью три дополнительных СОХ для Милены, которые она получила у старосты потом, по исполнении

задания. Важным делом, но тоже не главным, было забрать вещи игроков, которые я спрятал в «указательном пальце». Естественно, мой тайник никто не вскрыл. Мы распределили вещи в инвентарь, выпили зелья силы, чтобы идти без перегруза, и побежали на свою базу.

Самым главным делом, которое было в локе бешеных лис, было копирование спецспособности. Перед походом я потратил 23 КЕ. Два очка на открытие вкладки «СС». Двадцать одно очко на модификацию скрипта.

Я улучшил «гипноз», изменил, усилил скрипт. Теперь это заклинание позволяет загипнотизировать моба, войти в режим аватара, и обучить себя, любимого, магии или спецспособности, которой тот владеет. У меня текли слюни на «укус бешенства». Насколько помню, уникальные заклинания и способности в игре встречаются у некоторых боссов. В отличие от НПС, мобы не имеют права, системных возможностей, обучать игрока. Предыдущая реализация «гипноза» позволяла «выучить» только то, чему объект имел право обучить, пускай теоретически. То есть, заклинание не нарушало стандартную игровую механику. А эта, новая версия «гипноза», нарушает, точнее, обходит. Я воспользовался функцией, реализующей навык «орлиный глаз». Его, кстати, ни у кого в Ивановке не было, то есть, я его не открыл. Но этот навык — только прообраз, он позволяет с некоторой вероятностью выучить заклинание, которое применили против вас. Но не спецспособность. А у мобов подобные штуки чаще всего оформлены спецспособностью. Взяв из библиотеки скрипт «орлиного глаза», переделал, вставил в скрипт своего «гипноза», увязал, проверил, закрепил. Искин-супервизор, зараза, за сложность скрипта накинуд двадцать одну каешку. Теперь я могу копировать себе не только заклинания и навыки, но и спецспособности. Сейчас это не кажется актуальным — воевать не собираюсь, а СОХ — мало. Но идти по игре я буду всё равно, буду встречать всяких чудищ, у которых есть «вкусняшки». Жаль их упускать. Ко мне эти спецспособности будут копироваться как заклинания, к сожалению. Это приходится так оформлять из-за экономии СОХ. Заклинания будут записываться во вкладку без расходования очков, а если бы я в скрипте прописал копировать один в один, то на открытия каждой спецспособности нужно было бы выкладывать 1 СОХ. Сильно жирно. Вот, сейчас смотрю на вкладку «СС» и люблюсь первым трофеем:

\\ «Укус бешенства»

\\ Время действия: 6 секунд

\\ Изменяет характеристики цели:

\\ Сила +5

\\ Ловкость -5

\\ Ум -5

\\ Точность -5

\\ Расход маны — 10

\\ Чтение — 0 сек.

\\ (срабатывание при укусе цели)

\\ Вероятность сработать: 10%

Ну, как, люблюсь. Есть толика огорчения в этой картине: у лис время действия было в десять раз дольше и вероятность срабатывания в десять раз выше. Видимо, у них прокачка была круче. Но прокачка — дело наживное. И не особо радовал тот момент, что нужно кусать цель. Но это свойство можно будет переделать на удар оружием за 8 КЕ. Что я сделаю позже.

— Ещё раз предупреждаю: не оставлять ничего из этих вещей себе, не примеривайте

даже! — строго предупреждал я компашку, — вещи — «палёные», если их кто потом на вас увидит — нам плохо будет.

— Да, босс, — кривлялся Ай, — ты же всё равно призовые статуи с них на кольца сбросишь.

Парадоксальная фраза, если анализировать лексику. «Босс» — всё ещё английское по происхождению. «Да» — это замена прежнего «есть», которое произошло от «йэс». Вообще, не только разговорная речь, но и, в частности, игровой сленг, содержит в себе примерно в равной пропорции остатки англоязычных терминов и русские синонимы. Говорят, до смены полюсов с Ледовитого океана на нынешний полюс, что в центре материка Северная Америка, термины были сплошь англоязычного происхождения. Вместо «усиления» говорили «баф». И так далее. После переворота планеты в 2042-м году влияние англосаксов на все аспекты жизни на планете уменьшились на порядок. В том числе власти большинства стран мира, фактически, бывших колоний США и Англии, реализовали программу вытеснения чужих культур. Удалось это не полностью, но за шестьсот лет какой-то средний результат получили.

Наша маленькая группа отошла на свою стоянку у реки. Погода в игре стояла прекрасная: умеренно грело солнце, бликовали волны на реке, пели птицы, жужжали насекомые. Рай!

— Народ! Слушай мои планы. Завтра уходим из Ивановки. У всех уже девятый уровень. Десятый тут добивать не будем. И хлопотно, — я не стал отдельно оговаривать свои возможности быстро прокачаться на траве — мне от чистой прокачки толка не сильно много, — и можем где-то «спалиться», если кто увидит чем мы занимаемся. Ни таких зелий, ни эликов, ни гранат в «песочнице» не бывает.

— Зато тут безопасно, — не преминул вставить свои «пять копеек» Ай, — зверьё слабенькое, неагрессивное, пэкашников нет. Вроде бы...

— Пока вы со мной в группе — на вас и в стоуровневой локации никто не нападёт. Что до пэкашников... Я бы не был так спокоен. Когда возник конфликт из-за кабанов, наши хаи быстро организовались и возжелали моей крови. Чем вам не пэкашники? И эта их организованность мне подозрительна. Поэтому уйдём. В большом мире затеряться проще.

— Я схожу к старосте, задание сдам?

— Конечно, Мила, прямо сейчас и иди. Три очка на дороге не валяются. Для того задание и брали. Я с тобой не пойду — мне по-любому ничего не отломится. Ты, Ай, будешь сегодня главным зельеваром. «Перекачаю» призовые статуи со шмоток хаев на наши кольца, переночуем, и завтра будем уходить в город.

Мила благополучно сдала задание Петровичу, получила три статуи, купила нам в дорогу бутербродов и всякой мелочи. Я за часок «освободил» вещи от призовых характеристик, перенес их на кольца нас, любимых. Вышло не так много, как на кабанах, но зато быстро по времени. Себе на кольцо добавил +5 к телу, +6 к силе, +3 к уму. Ребятам досталось и того меньше.

Перед сном я, как всегда, ползал в сети, отправил письмо куда нужно, и сделал ещё одно важное дело. Я поставил астрограф на съёмку. Выставил центр кадра по координатной сетке на полярную звезду. Рупедия мне помогла найти её на небе. Раньше, говорят, она была в созвездии Малой Медведицы. А теперь — нет. Теперь ось не попадает ни на какую яркую звезду, видимую глазом. Но астрограф — это телескоп с возможностью записи видео. С его 100-кратным увеличением можно выставить всё, что надо, достаточно точно.

Астереометром я отсёк восхождения Сириуса. Он яркий, поэтому отсечку времени было удобно начать с него. По нему же и остановку съёмок сделаю. Будильник себе выставил на чуть раньше предполагаемого захода. Проблему горизонта решил армиллярной сферой с встроенным двойным уровнем. Блин! Минут пять повозился, пока смог её ровно выставить. Палочки подмащивал, землю подрезал ножом — кто бы мог подумать, что это будет так муторно.

Мои старания были вознаграждены утром, ещё до рассвета. Полярная звезда нарисовала в астрографе не кольцо, а спираль. И это очень плохо.

===== Соглядатай нашёл объект

Филин9115 был персонажем одного из многих работников корпорации из отдела внутреннего наблюдения игры. Структурно этот отдел входил в СБ «Виртотеха». После достижения договорённости с Игорем Резниковым, и загрузки его в игровую капсулу, СБ задействовала нутряков для выявления локации, где будет инициирован персонаж Резникова. Ну, и, собственно говоря, для идентификации самого персонажа. Это не так просто, как кажется на первый взгляд. Даже для администрации игры.

Изначально госкомитет по информационным технологиям и связи выдвигал требование анонимности, как обязательное условие функционирования подобных игр. При написании интерфейса и ядра игры это требование учитывается программистами. Некоторые части кода просматривают ревизоры из госкомитета. Напрямую игнорировать требование власти может обойтись чересчур дорого. Поэтому одним щелчком мышки сисадмины не могут отследить зашифрованный сигнал из капсулы и точно связать номер капсулы с ником персонажа. Но это не мешает администрации применять косвенные методы нахождения человека в игре. Время входа в игру известно. Стартовых локаций для новичков не бесконечное множество. Пол известен — мужчина.

— Оказалось бы хуже, если бы у Резникова был старый игровой аккаунт — тогда выловить его не получилось бы. Совсем никак. Но по данным отдела кадров он такого аккаунта не имел. Резников не работал в нашей корпорации по «Мечам и магии». Он работал над семью другими нашими играми. С разной степенью участия. Но мы их изначально отвергли для погружения. Ставка на то, что в ММ ему придётся создать новый персонаж, себя оправдала. Последние данные Мослякова, играющего под ником «Филин9115», позволяют с 98 %-й вероятностью связать Резникова с персонажем с ником Игорь3535.

— Если вас не затруднит, перечислите доводы.

— Да, господин. Имя совпадает. Четыре процента пользователей предпочитают сохранить своё реальное имя. Так удобнее откликаться. Не нужно привыкать, переучиваться. Иногда с минимальными изменениями. Возраст нашего парня — тридцать пять лет. Игорь3535 — достаточно прозрачно. Минимальная общительность. Не то, чтоб он был уж совсем нелюдим... Но с другими игроками контактирует мало. Так поступает меньшинство нормальных игроков. Важным фактором следует считать необычные события, произошедшие в данной стартовой локации, Ивановке-68. В стартовых локациях редко случаются конфликты такого масштаба между игроками, как произошли там недавно. Наблюдение за объектом выявило необычную манеру игры. Мосляков докладывает, что Игорь3535 изобретательно и необычно уничтожал мобов. Подробности, я думаю, вам не интересны?

— Нет, продолжайте.

— И ещё в Ивановке-68 была два раза сожжена Водяная Мельница. Это крайне редкое событие. Логи показали, что один из этих пожаров коррелирует с зачётом задания у мельника Игорем³⁵³⁵. Даже если Игорь³⁵³⁵ — не Резников, то других подозрительных кандидатур у нас нет. Что нам делать дальше?

— Тот, не тот... Какая разница, если вариантов нет? Усложним жизнь Резникову — хорошо. Особенно учитывая настройки его капсулы на 100 % боли. Ха-ха-ха! Вы выписали премию технику?

— Разумеется.

— Но даже если этот ваш Игорь не Резников, так и что с того? Мы же не будем жалеть какого-то другого Игоря?

— Принято. Насколько усложнить его жизнь?

— Ну... Так... Средне. Чтоб это могло быть случайностью. Если это всё-таки Резников, чтоб он не мог однозначно связать свои проблемы с нами. Мало ли? Психанёт, сольёт компромат. Его тушку-то мы умертвим... А толку? А так... Чтоб это было похоже на обычный игровой процесс. Как-то так сделайте.

Таверна в Ивановке была полупуста. Или даже пуста на три четверти. Филин подсел к Сержу и его компании. Аурика³⁰⁴² удивлённо вскинула брови. Виола же не промолчала.

— Сударь, это невежливо, садиться за стол без приглашения.

— Вы что-то имеете нам сказать, Филин? — как всегда подозрительно прищурился Сержжж.

— Да, имею. И скажу. Есть инфа о том игроке, что вас слил недавно у бешеных лис. Интересует?

— Становится нескучно, — подпёрла подбородок рукой Виола Ахейская.

— Что взамен? — быстро отозвался практичный Сержжж.

— Нууу... — Филин обводил хитроватым взглядом компанию и затянул паузу.

— Не верю. Как Станиславский. Вы решительно сели за стол, быстро предложили товар, так сказать. Не верю, что заранее не продумали цену. Так что не нужно погорелого театра.

— Пять золотых.

— Это несерьёзно. Мы что, в столице? Таких денег нет у всех игроков Ивановки. Меч среднего качества стоит 50 медяков. Медяков! До того, как фармер слил нас у бешеных лис, у меня был редкий меч. Примерная цена — 200 медяков. Или две серебрушки.

— Вы можете договориться с остальными пострадавшими в той бойне, скооперироваться...

— Уважаемый, у вас в школе по математике какая оценка была? Нас там было тринадцать человек. Это один порядок. А ваши пожелания — это фантастика, космос, астрономическая цифра, — полупрезрительно кривил лицо Сержжж.

— Ваше предложение? — обречённо вздохнул Филин⁹¹¹⁵.

— Пять серебрушек. И то... — Сержжж поскрёб ногтями щетину на подбородке.

— Да ну нафиг! — подыграла Виола, — Где мы раздобудем такие деньжищи, Серж!?

— И я так думаю, — включилась Аурика.

— На меньшее я не пойду, — торопливо и испуганно сказал Филин, — нет — ищите его сами.

— А может это ты сам и есть, этот фармер? — продолжила Аурика.

— Думайте, как хотите, — надул губы и начал вставать из-за стола Филин.

— Подождите, Филин, — Сержжж придержал его за руку, — мы заплатим вам пять серебряных, но какие доказательства вы нам предъявите? Надеюсь, не просто слова?

— Не просто слова. Есть видео. Но, поверьте, после того, как вы услышите слова, вы вполне проникнетесь.

— Хорошо, будем считать, что предварительно мы договорились, однако...

— Вы это дело не затягивайте, — перебил Сержа Филин, — он подросток и скоро будет уходить из Ивановки.

— А вы согласитесь дать информацию без полной суммы? У нас троих едва полторы серебряшки наберётся. Можно кое-что сбросить, но до пяти мы по-любому не дотянем.

— Ладно, пишите письма своим друзьям, скидывайтесь. Я буду спать в игре, звонок на ночь отключать не буду. Как наскребёте монеты — звоните.

Филин с радостью бы дал полный расклад безо всяких денег, но это выглядело бы в высшей степени подозрительно, неправдоподобно. Поэтому приходилось ждать, пока хаи «песочницы» организуются. Мосляков не создавал нового персонажа. При входе он сразу выбрал одного из «спящих» технических персов, вора 10-го уровня, Филин9115. Перс-то был 10-го, а вот профа «воровство» была только 3-го. Это и так для «песочницы» — круть немеряная. Соответственно, «отвод глаз» был так себе. Всегда остаётся какой-то процент несрабатывания навыка. Он зависит от многих факторов, но в любом случае низкий уровень прокачки не делает навык сверхоружием.

Прибыв в локацию, Филин связался с отделом, получил инсайдерскую информацию о потенциальных кандидатах в объекты. Тут таких было всего четыре человека. Бабы — не в счёт, запрещено играть не своим полом. Система это дело отслеживает на уровне настроек капсулы. Подключение мочеотводной системы разное, соответственно, разные настройки. Этот параметр считывается и передаётся в игру. Теоретически, обмануть искин можно, но не в случае с Резниковым. Он-то не будет выходить из игры через каждые пару часов, чтобы пописать. Ему капсулу подключали стандартно.

Двух персов Филин исключил за два дня. Отследил легко, по выверенным признакам определил совершеннейших новичков. Вопрос закрыт. Осталось ещё два человека. Один из них был Дэ_строирер. Это был опытный игрок. Скорее всего, рероллер. Иногда так бывает: надоедает хаю бегать одним из типов персонажа, воином, например. Хочется помагичить. А этот персонаж уже в мага не превратить — все статьи заточены под воина. Навыки опять же... Вот и бросает игрок своего красавца, начинает всё с начала. Но опыт-то остаётся в голове человека! Стиль, уровень игры виден.

Этот разведчик, Дэ_строирер, за три дня пробежался почти по всем заданиям, взял много всяких вкусностей, слегка приоделся, набрал седьмой уровень и с караваном ушёл в город. А город не был зоной ответственности Филина. Скорее всего, в городе игрока будут ждать друзья, деньги, крутые вещи. И он рванёт вверх по уровням, как лифт по этажам. Но это Филин уже не касается.

Остался один кандидат — Игорь3535. Только, вот, беда: найти его было трудно. Он редко появлялся в Ивановке. Обследование локации результата не принесло — объект найден не был. Тогда Филин применил стандартный метод: устроил постоянный пост наблюдения возле лавки торговца. Любой игрок должен хоть что-то продавать и покупать. Много можно купить у других НПС: знахарки, алхимика, кузнеца, в таверне. Им же и продать. Но всё то же самое, по тем же ценам, плюс некоторый эксклюзив, есть у торговца. Вероятность появления игрока в лавке близка к 100 %. Одна беда: никогда не знаешь, когда

он придёт. Филин был вынужден бодрствовать девятнадцать часов подряд, пока, наконец, увидел искомый ник: Игорь3535.

Но работа от этого легче не стала. Мерзавец-Игорь сбросил лисьи хвосты в лавке, поел в таверне, и ушёл спать в личную комнату. А что делать агенту? Он-то — один! А ну как взбредёт игроку подняться часа в четыре утра и уйти? Ищи его заново. Четыре — это конечно паранойя, но на шесть утра пришлось выставить будильник и, наконец, пойти спать.

Последующие дни Филин следил за Игорем с большого расстояния. Отвод глаз — это хорошо, но стиль игры Игоря был нетипичным. Он бродил по лесу, рядом с высокоуровневыми мобами. Те же кабаны старших уровней легко унюхают вора под отводом глаз. Приходилось следить за живностью, смотреть под ноги. Треск сухой ветки может услышать игрок. Пару раз кусали змеи, которых не заметил в траве. Один раз напала росомаха — это была сущая пытка. Убить — не проблема, проблема — убить тихо. А у Игоря, похоже, таких проблем не было. Как-то он со зверьём ладил. Шёл шестой день игры объекта. Игорь фармил кабанов. У Филина не было слов. Крайняя степень удивления. Игорь применял заклинания третьего уровня, чего быть не могло в «песочнице», он убивал кабанов семьями, но это ещё ладно, убивал, забрасывая банками с ядом! Но не гранатами! Это было нетипично, потому что такие банки дорого стоили. А если делать самому, то нужно находить огромное количество ядовитых трав. Это проблематично даже при средне прокачанном травничестве. За весь шестой день этот Игорь потратил две-три сотни банок яда. Это если навскидку. Совсем уж дотошно банки Филин не считал. Но примерно, по количеству уничтоженных кабаньих семей, прикинул.

Как это возможно? Денег таких новичку заработать негде, чтоб у травницы или алхимика покупать. Даже если бы он был вором — тоже столько не наворуешь. Это же «песочница». Тут денег у всех мало. Пускай, он в первый же день выполнил задание на травничество, потом его качал, собирая траву. Тратил на это всё своё время. Филин открыл встроенный калькулятор, поклацал кнопочками, потасовал циферки. Никак не сходилось. Не набрать столько ядовитых растений. Не успеть. Но и это ещё не всё. Мало того, что Игорь колдовал «кольцо огня», закл 3-го уровня, но он его колдовал часто! Неужели он так лихо раскачал ум? Часть загадок разрешилась позднее: Филин наблюдал массовое приготовление зелий Игорем, а позднее — его товарищами. Однако остались открытыми вопросы: где он берёт столько травы, и где взял заклинание 3-го уровня. Не находил объяснения Филин ещё одной странности: избирательной «любви» объекта к кабанам. Ладно, мишек он не трогает, потому что те могут залезть на дерево и сделать ему бо-бо. А волки чем не угодили?

Отдельно стоял эпизод по обнулению хаев «песочницы». Филин в это дело не встречал, наблюдал даже не издали, а вообще, по метке, которую поставил на Игоря. Игорь бегал рядом с высокоуровневыми кабанами, медведями. И слиться там хлипкому персу вора легче лёгкого. Слушал трескотню местного чата. Оттуда и узнал о спецоперации, проведённой объектом. Цель этой операции просчиталась легко: обычный кач. Игорь, как робот, как подорванный, бегал по лёжкам кабанов и качался. А хай в это время восстанавливались после «смерти». И помешать Игорю не могли. О своих наблюдениях Филин регулярно докладывал в отдел.

Вечером девятого дня пришёл приказ: «слить» информацию по диверсии Игоря его жертвам. Что Филин и пытался проделать. В приказе были условия: сделать это правдоподобно, чтоб полностью укладывалось в канву игрового процесса. Вот и пришлось перенести на утро десятого дня. А там — сюрприз.

— Здоров, Филин, мы готовы заплатить тебе твою цену. Как и где будем проводить сделку? И что будет входить в товар? — весьма продуманно начал диалог Сержжж.

— Сейчас, чай допью, — Филин даже не стал доедать бутерброд. — Поскольку мы друг другу не доверяем, то предлагаю проводить сделку порциями. Сначала я покажу тебе фокус, — Филин применил способность «отвод глаз» и исчез из пространства для Сержа и компании.

— О-па! А где он? — отозвалась Виола.

— Тута я, — проявился Филин уже за их спинами. — Это я показал, что у меня прокачано воровство. И отвод глаз. Чтоб вы понимали, что то, что я вам буду рассказывать, мне сделать, проследить за вашим врагом, было по силам.

— Хм, логично. Принято. Давай дальше, тебе играть первым.

— Я ходил в скрыте за вашим фермером несколько дней. Мне было удобно подбирать за ним добычу. Он, когда кабанов валил, их почти не обирал. Причина мне неизвестна, но это так. Видимо, ему нужно было только качаться. А шмот у него уже был. Он только иногда что-то себе брал. Подозреваю, только самое лучшее. Почему не забирал на продажу — сам не знаю. У него спросите. Но мне было выгодно: только ходи, подбирай, продавай Назару. — Филин натянул на лицо подленькую улыбку, чтоб соответствовать образу беспринципного жлоба.

— Ты видел и тот момент, когда он на нас зверьё натравил?

— Видел.

— Он друид девятого уровня?

— Нет, так дело не пойдёт. Это уже наводящие вопросы. Давай одну серебрушку.

— На, вор, — лицо Сержжжа выражало некоторый оттенок презрения. Но монету он передал.

— Я слышал такую тему в чате. Это обманка. Не друид он. Хотя да, девятого уровня. Не могу ничего рассказать, как он зверей на вас вывел, но он там был, когда звери вас рвали. Это точняк. Я его по воровской метке отслеживал. Видел также, как он зверей фармит. Он их с дерева банками с ядом забрасывает.

— Это не столь интересно. Интересно, но не стоит серебра.

— Я знаю две его базы, знаю его друзей, знаю ник. Каждый пункт — одна серебрушка. С чего начнём?

— Ник! — выкрикнули одновременно Виола и Аурика. Серж сдержанным кивком подтвердил.

— Игорь3535, - и Филин, дурашливо улыбаясь, подставил ладошку. Серж бросил туда одну серебряную монету. Лицо его закаменело от злости.

— Как это может быть? Он же нуб-старпёр? Хотя в ловушку заманил нас именно он, но я плохо понимаю... Как?! Я видел его статьи. Там не было навыков! Ни одного.

— Без комментариев. Инфа — деньги, — цинично отыгрывал Филин.

— Однако, когда ты послал письмо фермеру, Игорь тоже подвис. Это было странное совпадение. Тем более, что ник у него был нормальный, Игорь3535. Не Астенаирус2038, - задумчиво высказалась Виола.

— Сударыня Ахейская, это вы потом обсудите. Время. Я хочу сдать вам инфу, чела, заработать свои тридцать серебрянников, ха-ха, и отчалить по своим делам.

— Верно, Филин, время. Кто его друзья, — и Серж передал ещё одну монету.

— Их ники: Ми_Лена и Ай Веньго Вежливый.

— Точно, он эту девку нам представлял, — вспомнил Серж. — Что ещё расскажешь?

— Ну, они зелья варили. Много. Их забирал Игорь и бежал кабанчиков тиранить.

— Жадина, — сказал Серж и положил на стол предпоследнюю монету, которую вор тут же оприходовал.

— Жизнь такая... Давай карту, я тебе отмечу их первую базу, — что он быстренько и проделал, — но только там их уже нет, и вряд ли они туда вернуться. Последний раз я их видел на второй базе.

— Монету за слова не дам. Отведёшь, я их увижу — тогда.

— Не вопрос. Только быстрее, время — деньги.

Минут через двадцать десять хаев и Филин двинулись в направлении ночёвки Игоря и компании. Однако, когда пришли на место, то никого там не обнаружили. Филин вошёл в скрыт, подобрался к кострищу, походил вокруг, глянул на карту. Метка исчезла. Исчезать она сама по себе не должна. Точнее, должна, но через определённый срок, зависящий от многого. По подсчётам Филина метка должна ещё держаться. Значит, её кто-то увидел и снял. Например, другой вор. Или, если сделать фантастическое допущение, у Игоря должен быть навык «воровство» выше третьего уровня. Да, упущение... Самонадеянность. Как можно было не проверить метку перед выходом!? Не выходя из скрыта, Филин тихонько отошёл в лес подальше, потом накропал письмо.

«Серж, я не виноват. Тут была их база вчера, тут они остались ночевать. Если бы вы вчера дали денег, то вчера бы их и обнулили. Будем считать, что я вам должен, хотя последнюю серебрушку вы мне ещё не дали. Если когда-нибудь их встречу — отпишусь. На меня не злись — сами виноваты, прощёлкали. Как извинение, даю вам видеоролик, где Игорь3535 гнобит кабанов.»

А сам окольными путями двинулся к караванщику. Добрался минут через сорок. Караванщик, купцы, трое игроков 10-го уровня, которым в «песочнице» больше нечего делать, стояли, ждали отправления. Игоря и компании тут не было. Филин вышел на начальство и спросил инструкций. Инструкции были такие: пройти с караваном. Это было плохо в том плане, что Филин9115 не сможет игровым способом вернуться в Ивановку-68. Плохо, но не смертельно. Введут нового технического перса, прокачают. Причём, это делаться будет не игровым способом, а техническим. Какой-нибудь инженер-конструктор уделит свои пять минут, и — готово. Будет ждать своего часа в этой Ивановке какой-нибудь Филин9116.

==== Путь в первый город

— Мальчики, вы ещё не спите?

— Как видишь, Милочка. Я вот, кто бы мог подумать? Астрономией занимаюсь. С твоей, кстати, подачи. Кто мне новости посоветовал читать? — А я, как видишь, до сих пор куховарю, по приказу шефа, — откликнулся Айвенго.

— Ладно, не будем о пустяках. У меня важная и плохая новость. На Игоря, а возможно и на нас, будут охотиться. — Никто Милену не перебивал, поэтому она продолжила после театральной паузы, — будут охотиться хаи. Некто Филин9115, вор десятого уровня, сдал нас Сержжжу и его девушкам. Оказывается, он долго следил за тобой, Игорь. А чуть позже, и за нами, как твоей командой.

— Как узнала?

— Сдала задание старосте, зашла в таверну за бутербродами, увидела Сержа и компанию. Затем к ним подсел Филин. Я забила в угол и послушала их разговор.

— И как тебе удалось остаться незамеченной и всё услышать? — выразил недоверие Айвенго.

— Ну... Во-первых, есть такое заклинание в воздухе — «слышать воздух».

— Не понял? Это же закл 4-го уровня. Я у тебя его не видел. — Удивился я.

— Во-вторых, я умею читать по губам. И хорошо вижу. Сидела я в противоположном углу зала, поэтому меня не заметили. Голову на них не поворачивала, а скашивала глаза, благо, они цифровые, косоглазие мне не грозит.

— Подробности, моя загадочная подруга.

— Филин требовал денег за инфу. Хаи их соберут завтра утром. Филин пошёл спать, эти тоже ушли из игры в реал. Завтра выйдут на охоту по наши души. Не раньше восьми.

— Ясно. В панику ударяться не будем. Спокойно ночуем тут. Мне небо нужно снять. Но встанем завтра в шесть.

— Я опасаясь, что Филин может нас посторожить ночью. Или тоже встать пораньше, отследить уход. Мне спать не нужно, у меня мозги цифровые, поэтому на часах стоять буду я.

— Мила, ты умница! Просто сокровище! Дай, я тебя расцелую! — и Игорь проделал указанное с ощутимым удовольствием.

— И я так хочу, — с наигранной завистью сказал Ай.

— Так, братцы, раз пошла такая пьянка, выдаю вам «воровство», — поспешил перебить поползновения Айвенго Игорь. — Могу только до четвёртого уровня «насыпать», но для «песочницы» и это — крутизна. Всё равно гербовой нету. Если нас спалят — уходим в скрыт и отступаем. Воевать с десятком равных не резон. Сольют. — Игорь коснулся лба Милены, передав навык, затем Айвенго. — А теперь — спать. Пошли они все!

Утром, как и договорились, в шесть часов, Айвенго и Игорь проснулись. Не пряча следов стоянки, не разводя костёр для чая, группа снялась с места и ушла к мосту. На другом берегу реки шла дорога в город. Слева от дороги был луг, который после подъёма плавно перешёл в поле. Оно было распаханно, чем-то засажено культурным. Крестьяне Ивановки тут еду выращивают. Так сказать. Или это были большие огороды? Как правильно назвать? Культуру пока видно не было, не выросла, поэтому точно определить не получалось. Справа от дороги был лес.

Через полкилометра культурное поле закончилось, шла неширокая лесополоса, за которой расстилалась степь. А справа, частично закрытый ветками дерева, стоял деревянный столб с дощечкой. На дощечке была выреза надпись: Ивангород-9, 50 км, конец деревни Ивановка-68. А когда перешагнули незримую черту на дороге, то пейзаж сзади стал затенён неким голубоватым куполом. На пробу Айвенго потыкал пальцем в этот купол. Упруго но непреодолимо купол защищал начальную локацию от вторжения любых игроков старших уровней. Игорю тоже стало интересно: сможет ли он пройти назад. Он всё-таки не обычный игрок. Забавно, но его купол пропустил! Теоретически, можно спрятаться от гнева какого-нибудь враждебного клана. Но только лично ему, не команде. Группа-то не распущена! Другой вопрос: что потом дальше делать? Тем не менее, делаем зарубку: профиль инженера-конструктора хоть и обкусала система, но незначительно.

— Мила, а ты можешь преодолеть запрет?

— Ха! — Милена, вместо слов, сделала несколько шагов назад, подошла к Игорю и взяла его за руку. — Никуда ты от меня не убежишь, любимый.

— Э! А мне завидно. Кончайте тут ворковать. И вообще, я первый с Миленой

познакомился. Вот. — Решил изобразить из себя обиженного мальчика Айвенго.

Все засмеялись, но чуть позже Милена очень серьёзно ответила:

— Будет ещё у тебя девушка, будет счастье. Если мы все выживем.

— Это — да, — тяжело вздохнул Игорь, — мои астрономические изыскания показали: Ломанецкий, это геофизик такой, слышь, для тебя говорю, Айвенго, прав. Прав! Прецессия оси нашей Земли-матушки вразнос пошла! И астрограф показал большой круг на полярной звезде, и восход-заход Сириуса... Короче, будет катаклизм. Новый переворот полюсов. Кстати, я тебе начислил несколько призовых очков уважения. Ха-ха! За то, что ничего не спросил меня вчера, когда я астрономил. Для столь юного возраста — поразительная выдержка. В полное отсутствие любопытства поверить никак не могу.

— Знаешь, Игорь, тут другое. Моя травма сказалась. Я сильно изменился. Можно сказать, что повзрослел. Вдумчивей стал жить, если игру можно считать жизнью.

— Мальчики, шевелите ногами, а не только языками. У нас может быть «хвост». Вон, на том повороте присядем на опушке, в тени дубов, подождём караван, попросимся и поедем в коллективе, под охраной, на бричках, с комфортом.

— Принято!

— Ишь, какой бодрый ответ! А если бы кое-кто дурью не маялся, самостоятельные поджоги не делал, то могли бы нормально в деревне к каравану прибиться, а не тут, как бедные родственники, — попенял Игорь.

— Ну, ведь, проехали же уже эту тему, шеф?!

— Игорь, мне кажется, нам не судьба пристать к каравану, — сообщила новость товарищам Милена, примерно через полчаса ожидания, — озвучиваю ники игроков, что едут в город: Филин9115, РобиГуд, АльПачино, ВенеТикт.

— Н-да... Двое — охотились на меня, с Филином всё ясно, что ничего не ясно. Не держаться от него нужно подальше. О последнем ничего не знаю, но это дело не спасает, — задумчиво произнёс Игорь, — однако, поясни-ка мне один момент, сердце моё, как ты рассмотрела ники за полкилометра?

— Любимый, а у меня встроенный бинокль.

— Хм, а ты полна загадок, моя цифровая женщина... И выдаёшь тайны маленькими порциями.

— Так и ты, никуда не торопишься. Нам навыки открываешь по необходимости, а не сразу всё, что наворовал сам, — урезонила меня Мила.

— Ладно, замнём для ясности. Уползаем вглубь леса, не нужно им нас видеть.

— Босс, а что теперь делать будем? Сутки ждать? Так, и на следующий день могут твои охотники в город ехать...

— Мила, а ты форумы не шерстила на предмет этой дороги? Что народ пишет? Насколько она безопасна?

— Конечно, шерстила. Меня же отправили тебя охранять, тебе помогать. Где-то там, подальше, водятся звери и разбойники. Ещё километров пять можно пройти по дороге расслабленно, а дальше придётся что-то решать.

— Звери нам не страшны, а вот люди... Дорогу должны стеречь разбойники, иначе не было бы большого смысла в караване. Поэтому по дороге мы не пойдём. Как знал — разорился, купил карту окрестностей Ивангорода-9. Это мне встало в сорок серебрушек. Во столько примерно обойдётся полная экипировка на десятый уровень. Благо, деньги у нас есть. И гляньте, что я высмотрел.

Я расстелил на траве карту. Работа карты в ММ была реализована так: внутри рисовалась виртуальная карта мира, но для реализма, чтоб вживание в игру было больше, обмен картами, обсуждение географических вопросов проводилось по бумажной карте. Игрок мог скопировать на виртуальную бумагу любой кусок своей карты, показывать его собеседникам. А те могли скопировать в свои внутренние копии. Развевалась бумажная карта автоматически, когда владелец отходит от неё на два метра или дальше. Или если с ней нет физического контакта больше пяти минут. Или если её сунули в инвентарь.

— Смотрите, дорога к городу огибает большой лес. Делает огромную петлю, — я прочертил кривульку пальцем. — Указатель нам сказал, что до города 50 километров, но это не совсем так. Это расстояние, если идти по дороге. Напрямик, по лесу, будет десять километров от силы. В лесу mobs до тридцатого уровня могут встретиться. В том числе стаями. Поэтому через него десятиуровневые новички из Ивановки не ходит.

— По лесу ходить трудно и неудобно. Попробуй, через кустарник продерись! — проявил туристическую грамотность Айвенго.

— Внимательно взгляни на деревья. На их высоту, если так неясно.

— Ну? Высокие, да, и что?

— Этот лес хорошо проходим. Потому что в тени нет больших зарослей кустов. Мы можем его пройти. По крайней мере, вероятность попасть в засаду разбойников в сто раз ниже, чем если мы пойдём по дороге.

— Как скажешь, шеф.

— Куда делся твой высокий слог, Ай Венгю Вежливый?

— Босс, ты сам виноват: поломал мне игру. Читерство не имеет ничего общего с отыгрышем роли. Я поменял конфетку на осетровую икру, образно говоря.

— Фи, ну у вас и образы, Вежливый, — притворно покривила носиком Мила, а потом не сдержалась, улыбнулась.

— Решаю: мы идём лесом.

Процесс прохода без дороги был своеобразный: нужно было следить за ногами, чтобы не подвернуть на валежнике. Скорость движения была средняя. Медленней, чем по дороге, но не на порядок. Может, раза в два медленнее. Встречались разные звери. Чаще всего около 15-го уровня. Стаи, семьи не трогали. Пару одиноких росомых прибили по ходу дела, Милена по белкам стреляла, извели семью косуль из трёх особей. Сильно воевать не стремились, важнее была скорость хода.

Я время не терял, попутно качался. Периодически колдовал «траву» — капал опыт и собирались ценные ингры. Когда вес приблизился к критическому, пришлось остановить процесс. Как-то неудобно было выбросить грибы-ягоды, хоть и цифровые. Тем более, что опыт — не главное. Нужно комплексное развитие. Чем я и занялся. Он чередовал «воздушный доспех» и «поднять мертвеца». То — я становился центром маленького торнадо, то — хлипкий скелетик топал рядом с группой. Милена исповедовала принцип «молчание — золото». А может, действительно сообразила что к чему. А Ай не удержался, спросил:

— Шеф, а почему только эти? В смысле только эти заклы качаешь?

— Потому что для меня защита важнее атаки. Сначала нужно выжить, выдержать внезапный удар, атаку из засады. А потом уже можно и атаковать чем-нибудь. А если ты умрёшь от первой стрелы, то атака тебе уже не будет нужна.

— Ну, если так... А что, чего-нибудь любопытного, чтоб не попасть в засаду ты не

наколядовал?

— Хм, тоже идея, буду и это прокачивать. Только пусть мана восстановится. Банки тратить на кач жалко.

Как ни странно, но эта идея сыграла свою положительную роль в деле выживания нашего маленького отряда. Когда через минут пять мана восстановилась, я применил «запах жизни». И увидел четырех живых. Заклинание чётко показало контуры сквозь листву. Нам бы отойти тихонько, обойти по большой дуге этих живых, да и всё. Но нет, судьба не позволила идти простым путём. Очередной скелет, которому оставалось «жить» пару минут, ещё не рассыпался, продолжил движение, вышел на поляну и привлёк внимание живых. Его убили тут же. И всполошились, двинулись на мою команду. Вопрос: что делать? Принять бой с неизвестным противником? Почему с неизвестным? Потому что «запах жизни» не показывает уровни и прочее. По крайней мере, на первом уровне раскачки. Бежать? Но куда? В какую сторону? И это не всё: эти живые, скорее всего разбойники, скорее всего выше группы на несколько уровней, и будут передвигаться по лесу быстрее. И лес знают, как свои пять пальцев. Если драться, то в плюс работает эффект внезапности. Относительный, конечно. Скелет всполошил противника, но он нетипичен, могут принять за случайность. И не ждать большой опасности. «Принимаем бой!» — сообщил я по групповому чату. Затем стал быстро готовиться: «воздушный доспех» на каждого, «поднять мертвеца», «напитать огнём» на меч Айвенго. И всё, больше ничего не успел, пошёл контакт. Нам противостояли два разведчика 13-го уровня, один вор 12-го и знахарка 16-го. Что любопытно, все были НПС, не игроки.

— Ай, левый разведчик — твой, — скомандовал я, направляя скелета на правого, — Мила помогай скелету.

А сам я бросил на знахарку «слепающую вспышку» и занялся воров. Вор ушёл в скрыт, но я не стал применять «выслеживание» — «запах жизни» будет работать ещё пару минут. За это время всё должно решиться. Бил вора «воздушным кулаком». На шестой раз прошло оглушение. Вор, в свою очередь, подбежал к Милене, видимо подумал что это она его гвоздит. Или по какой-то иной причине. Не вовремя спало ослепление со знахарки, или она себя исцелила, она начала выручать своих товарищей: подлечивала, добавила какое-то усиление. Исход битвы стал неясен. Вспомнил, что в сумке лежат гранаты; шваркнул одну по ней. Помогло, знахарка покинула этот мир. По другим целям гранаты не применишь — рядом свои, заденет. Повернулся — а вор уже полосует Милену кинжалами. Полоска жизни у неё дергалась то в одну сторону, то в другую — девушка компенсировала урон банками с зельем. «Слепающая вспышка» остановила вора. Правый разведчик, хотя был сильно потрепан, полоска была уже оранжевая, но скелетика добил. И, как всегда, выбрал самую «худую» цель — Милу. Стрелы летели одна за одной, у Милы касты срывались. Без фантазии: опять вызвал скелета, выпил ману, вылечил Милу, проверил состояние дел у Айвенго — он пока нормально держался. Несколько раз стукнул разведчика «воздушным кулаком». Полоска жизни дёргалась туда-сюда — противник пил банки. Через минуту возобновил ослепление вору. Чаши весов колебались ещё с полминуты. А потом у правого разведчика кончились зелья. Мы с Миленой его добили за пару ударов. Ай уже был в красной зоне, оставалось процентов двадцать здоровья. Это странно: зелья у него есть, почему не пьёт? Я подлечил его, поднял скелета возле Милены, натравил на вора. Девушка тоже занялась воров. Он был более дохлый, чем остальные. Его козырь — невидимость. Но со мной она не работала, «запах жизни» его высвечивал, а первый же удар «воздушным

кулаком» делал видимым и для группы. Банки здоровья ему тоже не помогли: когда фокусируют несколько игроков — выжить становится сложно. А может, мало было банок. Последний разведчик уже не составил нам проблемы.

Забрав добычу с трупов, мы вышли на небольшую поляну. Метров пятнадцать в поперечнике. Три бревенчатые избушки посредственного качества постройки, колодец, сарай — вот и всё, что было. Поверхностный осмотр и быстрый обыск дали нам представление об этом месте: разбойничье гнездо.

— Что-то мало людей для такой локи, — как считаешь, босс?

— Думаю, что основная часть лихих людей сидит в засаде на дороге, будут караван из Ивановки перехватывать, — ответил я.

— Игорь, ты обратил внимание: мы чуть не «слились». И второе: выжили, только благодаря твоим читерским способностям. Много разной и хорошей магии, подчас превышающей уровень данной локации. Поэтому предлагаю: не жлобься, — внесла конструктив Милена, — делись щедрее, хотя бы со мной. Я, вообще, никуда не могу деться с подводной лодки. А ты не доверяешь.

— Чёрт! Да не так! Я не хочу раскрыться. Если администрация узнает, что у меня в ММ есть читерский профиль, то они меня переведут в другую игру. А у меня не везде солома подложена, понимаешь? Есть навыки, доступные всем классам, а есть — только для некоторых. Соответственно, если я дам «мечи» тебе, и ты станешь бегать с мечом, вместо жезла, то рано или поздно кто-то стуканёт жалобу админам. Так, мол, и так, бегает тут некая Ми_Лена, маг, с мечом. И дерётся им, применяя спецприёмы. Найдут тебя — найдут меня. И пофиксят. Не смотри на меня так! Дам! Дам я вам то, что нас не разоблачит.

— Между прочим, мой милый конспиратор хренов, ты бил народ «воздушным кулаком». И я — тоже. Вопрос: кто поднял скелета? Не пал же, который Айвенго?

— Ну... Косяк, не отрицаю. Однако в логах будут просто удары скелета. Мало ли откуда он взялся. Нет повода системе бить тревогу. Вот если бы тут были не неписи а игроки... Тогда да, мог «спалиться».

Я дал Айвенго навык «мечи»-10, «метатель»-4, «дробящее оружие»-2, «отравленное оружие»-2, «ловушки»-12. У Ая автоматически открылись соответствующие вкладки. Я наполнил их способностями.

— Оружейные навыки тебе и так доступны — подозрений сами по себе не вызовут. Ловушки ставят заранее, в логе нет инфы по поводу установщика. Поэтому тоже нормально. А с этим навыком ты будешь лучше ставить мины и фугасы. Уровни навыков дал по максимуму, как могу. А уровни способностей, увы, братка, будешь качать сам. Тут я систему обойти не могу.

— У меня нет претензий, — выпучил глаза от счастья Айвенго, — и так — вышка! Такая круть немереная — и на халяву...

— Магию тебе не дам. Это будет совсем подозрительно. Кроме того, нам танк нужен. А кто, если не ты?

Милене досталось следующее: «волшебство» 1-го уровня, «ловушки»-12, «дробящее оружие»-2, «повар»-10, «некромантия»-10, «регенерация жизни»-4. «Волшебство» я слегка прокачал, колдуя. «Дробящее оружие» дал, как оружие последнего шанса. Если маг не колдует, а отмахивается жезлом или скипетром, как булавой, то плохи его дела. Тем не менее, это какое-никакое, но усиление. В сватке с разбойниками вор вышел на близкую дистанцию с Миленой, резал её кинжалами, сбивал каст. В этой ситуации навык «дробящее

оружие» мог помочь. Из вкладки «некромантия» дал Милене «поднять мертвеца», «поднять труп» — в логах противника будет отображаться урон от поднятых, а не от игрока, что нежить поднял; «запах жизни» — очень полезно и нигде никто не увидит применения.

— Это что — дискриминация? — это она про «повара». — И почему рецептов мало?

— Мила, солнышко, ты не находишь, что в твоей речи есть противоречия? Ха-ха-ха! Потом все рецепты перекину, время дорого. Больше того, сейчас готовить из еды ничего не будем. Будем готовиться к бою. Есть у меня одна идея.

И завертелось. Ая поставили на котлы — варить зелья и эликсиры, как всегда. Я расставил, вместе с Миленой, фугасы и мины вокруг лагеря. Неравномерно. С западного направления существенно больше. Там обнаружилась натопанная тропа. И в эту сторону удобно идти, если хочешь устроить засаду на среднем участке пути от Ивановки к Ивангороду. Если хочешь под вечер — тогда удобнее идти на север. Этот вариант я счёл менее вероятным — кому охота возвращаться на базу в потёмках?

— Мила, назвалась груздём — теперь не обижайся. Твой бинокль, которого нет у нас — преимущество. И спать тебе не нужно. Поэтому охрану лагеря поручаю тебе. Залезешь на вон то дерево, с него и будешь активировать фугасы. Давай-ка я тебе ещё кое-что докину: «маскировку» 5-го. Если мы не угадали с направлением, то будет хуже, но шанс справиться есть. Если угадали, то прихлопнем их быстро. Имей в виду, если их атаман опытный, то первым пойдёт головной дозор. Опять же, о нападении на базу они знать не должны, но мало ли. Поэтому, чтобы под фугасы зашла вся банда, дозор придётся пропустить, нас буди звонком в чате. Вопросы?

— У матросов нет вопросов, тащ адмирал! — подурачилась Мила и полезла на дерево.

Я забрал добычу с трупов разбойников, затем поискал тайники. Нашёл один, аж 7-го уровня, что для данной локации достаточно много. Но не для обладателя 10-го уровня. Два небольших кустика служили ручками для извлечения заглушек из дёрна. Под заглушками прятались прочные петли из толстой кожи. Вдвоём с Айвенго я поднял большую крышку, закрывавшую вход в схрон. Нельзя сказать, что это была пещера Али-Бабы. Всё-таки разбойники грабили караваны из начальной локации. Может быть ещё игроков Ивангорода. Но это тоже не столица, где средний уровень игроков за сотню. Оба переоделись в лучшую одежду. Брали только простую. А все шмотки со статami подлежат зачарованию, точнее, наоборот: разочарованию. Ай понёс пару хороших вещичек Милене, а я занялся рутиной: «познание сути», переместить призовой стат в элик, из элика — в кольцо. И в цикл. Вещей было много, работы — на несколько дней. Видно, давно эта шайка промышляет.

Айвенго сначала наделал ещё полуфабрикатов к минам и фугасам, позвал меня. Затем я, как имеющий самый большой уровень алхимии, завершил «сборку» изделий. Айвенго пошёл ставить дополнительные боеприпасы, а я — зачаровывать. Потом Айвенго делал эликсиры сохранения разные. Пока у нас не закончились ингры из зверей. Знали бы о такой оказии — запасли бы по дороге больше. А так — специально зверей не били, теперь локти кусаем. Впрочем, всё равно не гуляли — другие зелья тоже пригодятся. Освобождал от статом я сначала самые тяжёлые вещи: кирасы, кольчуги, щиты, шлемы. Потом отсортировал по весу оружие.

Солнце приблизилось к верхушкам деревьев, не дошло примерно пару диаметров. В этот момент в чат пришло сообщение от Милены: «Они тут, вижу передовой дозор, два человека, пропускаю к вам. Идут с запада». Я и Ай спрятались в заготовленные тайники. Я — не чердак, а Ай — в кусты на кромке леса, только с северной стороны. Я применил отвод глаз,

так что меня увидеть будет трудно. Разбойники действовали грамотно: сообщений от Милены не было, что означает одно: банда ждёт данных разведки в отдалении. Какие умные НПС! Явно, не скриптами управляют, а искином. Разведчики бродили по поляне перешерстили строения, заглянули в свой разграбленный схрон, казалось, даже воздух нюхали. Потоптались возле горящего костра. Но никого не нашли.

«Идут, втягиваются в нашу ловушку. Около пятнадцати человек. Все — НПС. Средний уровень — четырнадцатый. Идут гуськом, растянулись, всех сразу не накроет взрывом, разбирайтесь быстро с дозором и спасайте меня от возмездия.» — после этого сообщения Милы бабахнуло, раздались вопли раненых, и нам стало не до чата. Мы с Айвенго набросились на разведчиков. Один — 14-го, второй — 15-го уровней.

«Массовый попутный ветер» на группу, Ай бежит к одному из врагов, а тот уже натягивает лук. «Воздушный щит» на Ая, впрочем, Ай и сам, парень не промах — выставил свой щит вперёд, приняв на него две стрелы. А вот это плохо, второй разведчик тоже не спит. Озадачил его скелетом, 5-го уровня, берётся половина моего уровня. Лучнику на три стрелы, но в ближнем бою будет штраф, так что... Нет! Умный, сменил лук на меч! Тогда иначе, ослепляем его, а скелета перенаправляем на помощь к Айвенго. Ха! А Ай уже заканчивает! Противник — в красной зоне. Видимо, сказалось повышение навыка «меч». Да и колечки я делал по-разному: Аю — на силу, ловкость, тело. Себе — на точность, ум. Миле вообще никакого не дал — у неё первая фаза боя по плану должна быть пассивная. Противника прикончил скелет, а не Ай. Впрочем, это не сказывается на получении опыта. Последнее обновление игры ввело новые правила. Чтобы ослабить возможность паровозить, сделать механику честнее, опыт начисляется не по последнему удару, а по нанесённому урону. Да и вообще, мы сейчас в группе, так что всё честно. Кстати, после подрыва фугасов я поднял уровень, но не до чтений системок было, смахнул не глядя. Теперь бьём втроём оставшегося противника. Я бью «плевком яда». Это позволяет выглядеть некромантом. Хотя вокруг неписи, но нужно приучаться действовать скрытно. Если бы я использовал другой тип магии, то у игрока потом, после просмотра логов, возникли бы вопросы: как это один и тот же колдун поднимает скелетов и лупит «шаром огня»? Игроков нет, но буду дуть на воду.

Всё! «Слился». «Поднять труп» два раза, отправил свежееупокоенных разведчиков в виде зомби сражаться за нас. «Массовый попутный ветер», чтобы быстрее дошли. Дело в том, что соотношение уровней плохое, прокачка заклинания у меня слабая. Зомби быстро разложатся безо всякого боя. Пью зелье скорости, спрыгиваю на землю, бегу на юг. Да-да, мы оттуда пришли, там, на краю опушки лежат четыре трупа. Они-то мне и нужны! Поднимаю их по очереди, отправляю в центр поляны, чтобы мины по лесу не собирали. Затем даю им «массовый попутный ветер», и бросаю в бой на запад. Вдогон колдую на каждого отдельно «воздушный доспех». И бегу на место разборки лично. Там слышны взрывы мин — разбойники рассредоточились, обходят западную тропу с флангов. Думали, что они самые умные. Чёрта с два, я не оставил дыр в обороне. Мы же боеприпасы не покупаем. Экономить нет смысла.

На месте. Айвенго рубится сразу с двумя. Скелет ему в помощь. Поднятые игроки-зомби выбрали себе каждый по одному противнику и удачно заняли делом почти всех выживших. Первых зомби, тех двух разведчиков, уже убили. Вдали постреливают три стрелка. Это здорово, что не маги. Быстро слеблю каждого из них по очереди. Не забываю пить зелье маны. «Воздушный доспех» на Ая, на себя, Бегу поближе к толпе, что рубится с зомби. Мысленно прошу прощения у Айвенго и начинаю шмалять «ядовитым взрывом». Обычно,

его в группе применять неудобно. Но не в этом случае. Милена сидит на дереве — её не заденет. Скелетика, что помогает Аю, яд не берёт. Зомби — тоже. Важнее, что противнику будет туго. До ослеплённых стрелков брызги не достают. Это значит, что они не очнутся и в бой не вступят. Айвенго сейчас имеет достаточно толстую тушку, и много банок здоровья. Выживет. Должен. Его противников, тоже задевает, так что...

Мила помогает «воздушным кулаком» зомби. И это тактически верно. Айвенго силен и имеет банки. А зомби банок не имеют. Забавно, что знахарка-зомби подлечивала своих коллег, то есть специализация осталась прежней, как и должно быть по описанию заклинания. Группа, противостоящая зомби, стала «сливаться»: то один упал, то у второго полоса перестала дёргаться туда-сюда и неумолимо пошла в красную зону. Третий упал после какого-то комбо вора-зомби. Уровни у наших противников выше, но не намного выше, у них нет магической поддержки — видимо, все маги умерли от взрывов, оставшиеся сильно пострадали от взрывов, у них нет такого изобилия банок с зельями. Одна знахарка на их банду — она бы не успевала на такую ораву наварить. Точнее, не наварить, а насобирать трав в количестве. «Ядовитый взрыв», ещё раз, есть! Остался один перед зомби!

Оп-па... Зомби начали исчезать один за одним. Тут какое дело: нельзя поднять один и тот же труп дважды. Труп остаётся, но сгнивший, какой-то «бензин» в нём кончается. Но это не беда, я поднимаю свеженьких покойничков. Эти повыше уровнями, но проблема в том, что на них нет усилений. Оборачиваюсь: Айвенго против одного, да и тот на издыхании, а здоровье Ая в зелёной зоне. Нормально, можно забыть. «Массовый попутный ветер», отправляю зомби бить левого стрелка, остальным возобновляю ослепления. Мало ли... Глянул на Милу — она помогала Аю — сняла с него зелень, то есть отравление ядом. Поворачиваюсь к врагам и... А, чёрт! Никаких «и» — мана кончилась. Пью банку и «плевок ядом» помогаю своим «гастарбайтерам». Последовательно добиваем стрелков, уже и Айвенго подтянулся. Колдую «запах жизни» — ничего не вижу. Враги кончились. Хух, вытер пот со лба. Даже не знаю — реальный или виртуальный.

«Познание сути» на каждую мину — затем снимаемые снимаю, а неснимаемые — расстреливаю «воздушными кулаками». Забавно, но снимаемость обеспечивается одним жёлудем на порцию. Сам этот рецепт писал! После очистки местности, обираем трупы. Не только стандартным сбором добычи, но я ещё шарю «обыском трупа» раза по три. Мана — фигня, наварим, а время и шмотки — ресурс. Отошёл чуть подальше, нашёл трупы магов. Поднял одного, хотел один трюк проверить: может, у них есть у кого «земля» и «вода». Облом. Зомби гипнозу не подвержен. Фокус не удался. Обработал трупы магов стандартным образом. А дальше начинается аврал. Разбойники — НПС, поэтому точку привязки система выставила в центре лагеря. Они будут возрождаться в радиусе километра отсюда. Этот разброс сделали, чтоб игрока нельзя было держать на точке возрождения неопределённо долго и нулить многократно. Зачем такую же схему реализовали для неписей — вопрос. Это не я делал. У самого слабого перса был одиннадцатый уровень. Это пять с половиной часов у нас в запасе. Нет, неверные расчёты. У нас в запасе часа три осталось. В первой стычке был вор 12-го уровня. Три часа прошло. Осталось ещё три. Он может отследить нас, вот чего нужно опасаться. И тогда по следу пойдёт вся банда. Скриптовые не пошли бы за нами, а тут рулил искин. А это черевато. Последним обыскал труп главаря: Ахмеда Дикого, вора, 19-го уровня. Важного ничего не нашёл.

— Так, команда, слушаем вводную. Берём все луки, стрелы, пробежимся по ближайшему лесу, дичи набьём. Мила подойди, выдам тебе охотничьи навыки на максимум.

Время дорого. Ага, есть. Дальше, охотимся ровно один круг вокруг базы. Ближе всех к базе идёт Мила, я иду внутри, Ай — по большому кругу. Мила, убивать луком или огнём. Прочими видами — ни-ни. Ингры попортишь. Ещё, не удивляйтесь, я буду живность подманивать. Она будет сбегаться ко мне. Бейте только одиночек. Семьи кабанов и волков, если будут, не трогать.

— Не учи учёного, мой рыцарь.

— Интервал — метров сто. Следите по карте. На крупняк не лезьте, а то добежать и спасти не успеем. Мне нужно количество, а не качество.

— Да, босс!

Возможно, я излишне многословен, но у меня не было опыта лидера. Обход занял около получаса. Добыча была. Чуть меньше сотни зверюшек. Это около тысячи разных ингров.

— Игорь, докладываю, у нас 673 вещи. Исключая бижутерию — 398, - завершила пересчёт Мила, — унести нереально. И нереально успеть до возрождения первого противника снять статы.

— Первое: бижутерию в рюкзак. Второе, отбери вещи, у которых одна характеристика. Они будут разочаровываться в первую очередь. Потом отбери тяжёлые с двумя статами. Как сделаешь — скажешь цифры.

— Цифры могу сказать сразу — я их заносила в память. А она у меня абсолютная. Отобрать первую очередь — ради бога. Только учти, что большинство вещей имеют требования, следовательно, требуют распознавания.

— Ай — не стой, зелья вари, — увидел я бойца без работы. Мила, подойди, дам тебе «зачарование» и «познание сути».

Распознавание работает на всю группу, поэтому я буду видеть нормально вещи распознанные Милой. А сам занялся чародейством. Спустя полтора часа я выработал все эликсиры сохранения, что наработал Ай. Ингры ещё были, но не было времени. Успел обработать все вещи с одной призовой характеристикой. Их было сорок три штуки. Это была работа по-стахановски. Ад, длившийся девяносто минут.

— Всё, кончаем кашеварить. Народ, загружаемся самым ценным из этой кучи, пьём зелье силы, «массовый попутный ветер», бежим за мной. У нас по азимуту 53, метрах в двухстах от поляны, есть медвежья берлога. Устроим там тайник.

Добежали, сегодняшнюю добычу сразу закладывали в берлогу, а свои вещи, в которых ходили — тремя отдельными кучками неподалёку. На себе разрешил оставить только тот крупняк, что даёт выигрыш в силе по сравнению со своим весом. Медведя, кстати, в берлоге нет. Мы совершили восемь ходок. Принесли весь шмот с призами. К тайнику я подошёл серьёзно. Вещи загрузили в нору, я лопатой вырезал дёрн, обрушил вход в берлогу, дёрном аккуратно укрыл. Ещё и куст бузины посадил. Она вонючая, может, медведь, если он существует, не станет заново рыться. Шутка.

\\ Вы создали тайник 10-го уровня.

Надеюсь, этого хватит, чтобы не нашли. Что любопытно: с виду, мой тайник не лучше разбойничьего. Но у них был только 8-го. Особенности игровой механики.

— Народ, убираем следы нашей деятельности. Насколько возможно.

— А мне, пока я охотилась, ничего такого не попало.

— Неудивительно, ты же шла совсем рядом с поляной. Скорее всего, разработчики границу расселения мобов сдвинули, для достоверности. Ладно, закончили с лирикой. У нас уже может быть один возрождённый. И он где-то бродит. Идём колонной, колдуем

постоянно «запах жизни». Мила — левые 120 градусов, я беру правые, Ай — тебе задние, пьёшь «ночное зрение», не жалеешь. «Путать след», «запах жизни», идём.

Через полчаса мы вышли к большому ручью. Или к маленькой речке. Метра два в ширину, по колено в глубину. Там и разбили стоянку на ночь. Перекусили бутербродами, костёр не разводили, я поставил астрограф на сухой камень на берегу ручья. Повозился, но хотелось набрать статистики, убедиться лишний раз, что не ошибаюсь. Сбросил обязательное письмо. Включил режим чуткого сна, проверил звонок на вызове группового чата. И заснул. Хорошо быть без комплексов — Мила не нуждается во сне — путь и бдит, сторожит наш сон, хоть она и баба.

— Мила, не в службу, а в дружбу, натаскай новостей, потом перекинешь мне на внутреннюю почту. Будет время — почитаю. Темы ты сама лучше меня знаешь, — ответил я на вопросительную гримасу Милы.

Всё-таки её мимика слегка необычна, и точно не соответствует оригиналу. Но тут выбирать не приходится. Моя школьная любовь, оригинал, — умерла молодой. Пропала зимой, оттаяла весной. Насильник какой-то порезвился. Это оставило в душе глубокую рану. Но я переболел. Молодости свойственно быстро залечивать душевные раны.

==== Завершение разбойничьих дел, день 11-й

Прекрасно утро в цифровой реальности! С восходом солнца запели птицы, разбудили нас. Мышцы от вчерашней беготни не ломят, ничего не болит — красота! Чуть-чуть полежу, продумаю кое-что, потом встану. Чего удалось добиться вчера? Не погибли, взяли отличную добычу. Такую и за месяц фарма не набьёшь. Около семи сотен предметов с призовыми стататами. Если бы вырезать банду ещё разок, прийти с телегами, загрузить весь обычный шмот, продать в городе — вышли бы бешеные деньги. Ага, примерно, как мне разок травой забить весь инвентарь и Милу отправить продать. Или даже меньше. Нафиг такой заработок — нерентабельно. Про обычные вещи забываем. Не для меня. Ушли чисто — иначе нас бы ночью уже резали. Даже старшаки должны были давно воскреснуть. Что имеем? «Зачарование» поднял на 2 уровня, теперь шестой. «Алхимия»: $+1 = 13$.

Мы всё время жили в группе. Когда охотились, когда воевали, когда зелья и элики варили, когда я зачаровывал. Всё, что делали — делали под профами, а это давало опыт. То есть, мои зачарования, например, давали опыт, этот опыт делился поровну на троих. И так у каждого. А профа или навык качался у каждого по труду. Но я хотел сказать не об этом. «Лидерство». Оно растёт в соответствие приходящего на нос удельного опыта. Наконец, за эти сутки я добил уровень «лидерства». Он стал 16-й. Шестнадцатипроцентные увеличения морали и получения опыта это хорошо, но не главное. Главное — дальность сохранения группы. Она сейчас 2 км 100 м. Это сила! Охотиться могут коллеги, просто бродить, разведывая территорию. А mobs их атаковать не будут. И часть НПС. А это существенно облегчает жизнь. Кстати, что там с ростом у группы? Глянул на открытые стататы сокомандников: оба уже 15-го уровня. Да... Обидно. Как и заявил искин, я получаю пятую часть. Так что, жизнь в группе эту особенность не ликвидирует.

— Народ! Проснулись!

— Шеф, мы давно уже. Точнее, я, а Мила и не ложилась.

— А, ну да. Так вот слушайте, чего скажу. Мы уже почти одна семья. С точки зрения доверия, не лыбсья. Расскажу вам одну свою тайну. У моего перса бездна плюсов, но есть и минусы. Перечислю, что хотел: одно призовое очко характеристик вместо 5-ти, как у вас; 20 % опыта по отношению к стандартному за все игровые действия; 4 % золота, по

отношению к стандартному, за все игровые действия. Что мне продавать что-либо — легче выбросить, вы уже знали. Теперь про опыт скажу. Если мы ещё так побродим, то не сможем нормально в группе жить, с точки зрения опыта. Перекос большой в уровнях будет. Поэтому, остановите у себя набор опыта, пока я вас не обгоню.

— После вчерашнего пира мне для тебя, шеф, ничего не жалко. Даже опыта.

— Балабол, — покачала головой Мила.

Продолжу просмотр вчерашнего дня. Из навыков — всё, больше улучшений не было.

Заклы и способности:

Обыск трупа +1 = 2

Воздушный кулак +1 = 2

Уровень поднял. Хотя переход произошёл в битве, но основной вклад дала алхимия, как профа.

Уровень: 10

Опыт: 43 из 1400

Свободных очков характеристик: (СОХ) +1= 2

И ещё в остатке 2 КЕ было.

Но это всё мелочи. Главный приход — начарованные на кольца статьи. Даже озвучивать не буду сегодня. Переработаю оставшийся шмот — тогда буду итоги подводить.

Встал, проверил астрограф. Что сказать? Грустно.

— Что там, шеф?

— Плюс два пикселя круг на Полярной. Точнее, спираль. Пока ещё близкая к кругу. Небо то у нас — цифровое, хоть и такое же самое. Поэтому в минутах-секундах мерить смысла нет. Это я ещё добрый — эту спираль кругом назвал. Однако увеличивается болтанка оси. Я бы сказал, что Полярная — уже не полярная. Ещё понаблюдаю, потом буду делать всякие интерполяции.

«Странные события в Атлантическом океане

13 июля на побережьях Бразилии и Уругвая, на протяжении свыше 1000 километров, воды Атлантического океана неожиданно отступили от берега. И это был не отлив. А в Тихом океане на побережье Чили вечером 14-го июля обрушились огромные волны. Притом, что ветра не было! И бились о берег до утра 15-го числа.

Происходящее шокировало жителей и в Бразилии и в Уругвае, так как когда вода неожиданно отступает от берега, это предвещает цунами. В бразильском городе Карагуататуба люди с удивлением смотрели на то, как вода уходит все дальше и дальше в океан. Причем она ушла не на метры, а на километры. Пейзаж заполнен сидящими на песке лодками и катерами. Несмотря на ожидание цунами, его не последовало, зато спустя пару дней на тихоокеанское побережье Чили, обрушились огромные волны. Есть ли связь между этими событиями?

Метеорологи, ученые и мировые СМИ эту ситуацию не освещают и никак не комментируют. И это странно, раньше совесть им врать не мешала. Согласно сообщениям в бразильских и уругвайских СМИ, это необычное отступление океана уже второе за последние дни.

Что происходит в океане? Почему уходит вода на таком огромном расстоянии? Куда она уходит? Связано ли это с каким-то катаклизмом, назревающим в океане, или это предвестники смены полюсов?»

Это одна из сегодняшних новостей, которые по моему запросу нарыла Милена. И

подобных новостей несколько: в разных частях планеты на разных побережьях и островах были свои океанские и морские аномалии.

— Так что — конец реален?

— Наверно, Ай. Почитать бы то да сё, а нет времени. Ладно, к делу. Снимаемся. Завтракаем бутриками на ходу. Воды наберите, уходим чуть дальше, поохотимся, место найдём для стоянки, потом видно будет. Не бери в голову, у них там, наверху, своя жизнь, а у нас — своя.

Так и сделали: отход от разбойничьей базы, попутная охота для ингредиентов. Мила не выказывала брезгливости при свежевании — это радовало. Далеко не расходились, чуть дальше от базы зверьё кишело. Не было проблем набить. Тот ручей, возле которого ночевали, тёк в направлении города, на север. Где-то через километр на его берегу и решили устроить временную базу. Я промерил расстояние по карте: по прямой до тайника километр семьсот. Из группы никто не выпадет. Поэтому принял решение разделиться: я — чарую, ибо это наше бутылочное горлышко. Мила помогает мне зелья и элики варить, Айвенго таскает шмот от тайника сюда.

— Айвенго, я тебе всё передал охотничье, что мог?

— Тебе виднее, великая вождя нас.

— Хм, шутник. Ну да. Сейчас погляжу. Ага, вроде всё. Проверяйся по дороге, не ломись лосём.

— А кабаном — можно?

— Кончай, это не шутки. Сольёшься ещё, чего доброго. Не спеши, возле базы выжди, осмотришь, послушай лес. Уходя, тайник опять оформляешь. У тебя будет меньше уровень, но и шестой — неплохо. Ферштейн?

— Ферштейн! Майн фюрер!

— Блин, детство в попе играет! В первую ходку отбери те вещи, где много силы есть. Я её в первую очередь солью. Тогда в последующие ходки ты больше унесёшь. Иди. Держи свои кольца.

— Яволь!

Как задумал, так я и делал. В первую очередь снимал с вещей силу. Даже если у вещи было две-три характеристики, то я не тратил время на другие, брал только силу. Ай делал одну ходку примерно за час. Мила шаманила у котлов. Если бы ещё она и зачаровывать могла... Мечты-мечты... У неё будет начальный уровень навыка. А это значит, что при переносе мы будем терять очки. Так что — нафиг. Чаровать буду сам: «освобождаю» вещь, потом кидаю стат в элик сохранения, потом передаю в кольцо. Я его, кольцо, кстати, даже не снимаю с пальца. Чарование работает и так. Только остальные с той руки снял, от греха подальше. На один стат уходит чуть больше четырёх минут. Если точнее, уходило в начале, когда я начинал свой путь чародея. Тогда у меня был второй уровень. После обработки шмота кабанов он поднялся на единицу. Теперь один цикл происходит чуть быстрее двух минут. На практике — где-то так. Несчастные 10 % всегда куда-то уходят.

Я проработал, с небольшим перерывом на обед, двенадцать часов. Перенёс 360 стат. Взял два уровня «зачарования», добрался до 5-го, «регенерация маны» выросла до 7-го уровня, что неудивительно. Целый день банки с маной пью. Поднял 11-й уровень персонажа, и на этом ковшик сломался.

— Хух! От работы кони дохнут. Хватит на сегодня! Ай, сколько ты ходок сделал?

— Двенадцать, босс. И там ещё примерно на столько же осталось.

— Ай, копаешь возле того дерева яму, устраиваешь тайник. Туда загрузим пустой шмот. Мила, из освобождённых вещей, подбираешь нам по одному комплекту самого лучшего. Смотри на требования. Если нужна сила или другой стат — нормально, наденем. А если требуется уровень, например 20 плюс — нафиг.

Где-то в середине дня я устроил Айвенго маленькую проверку на вшивость: дал ему одно из «накачанных» колец. Плюсы к силе ловкости, телу что-то около трёх сотен очков в сумме. Мила поинтересовалась, когда он ушёл: «Не боишься, что не вернётся? Колечко-то вышло — ого-го-го!» «Не боюсь, думаю, что вернётся. Но даже если я ошибусь, то лучше сейчас, чем позже, когда на нём будет ещё больше всяких вкусностей», — таков был мой ответ. Айвенго вернулся, да ещё и вещей тащил больше из-за прибавки к силе. Одни плюсы!

К рутинной работе я больше сегодня не способен. Просмотрим вкратце новости.

«Бум судостроения и судоремонта.

На всех верфях и доках мира наблюдается странный бум. Большинство перешли на работу в три смены. Несколько крупных туристических фирм прекратило оказание услуг, например, Онасис выплатил неустойку пятидесяти тысячам человек, забронировавших себе туры. Круизные лайнеры изымаются из оборота, ставятся в доки, проходят внеплановый ремонт или профилактику. По слухам, зачастую проводится дооборудование и дооснащение с целью повысить срок автономности и надёжность. Например, вышеупомянутая корпорация Онасиса приобрела в Корее огромную партию судовых промышленных холодильников.

Российское правительство остановило фрахт ледоколов. Сейчас идёт судебная тяжба по «Арктике». Франция не хочет возвращать её, несмотря на уже выплаченную российской стороной неустойку. В ответ на это, российские боевые пловцы провели позавчера дерзкую спецоперацию. Они захватили и вывели в открытое море недостроенный вертолётоносец «Насраль». И заявили, что не вернут его до тех пор, пока французская сторона не вернёт «Арктику». «Насраль» движется в составе Черноморского флота России предположительно в один из доков Крыма. Турция уже заявила о невмешательстве в этот конфликт. Это значит, что корабль она через проливы пропустит. Больше всего недоумевают французские корабли: «Как русские смогли угнать корабль? Мы же не установили главный бортовой компьютер?» Министерство обороны и адмиралтейство данный вопрос не комментируют...»

«Продовольственный кризис в Аргентине.

Впервые в истории в Аргентине наблюдается дефицит мяса. Крупные корпорации Китая, России, некоторых других стран Азии скупили почти весь скот. Остался только племенной. По инсайдерской информации, в контрактах фигурировали подчас тройные цены, по сравнению с ценами прошлого месяца.

На устроенной вчера пресс-конференции министр сельского хозяйства Аргентины Хулио Фернандес на вопрос журналиста газеты «Скандалы» Педро Гонсалеса: «Не связаны ли эти закупки с переворотом полюсов» послал в грубой форме журналиста очень далеко. И завершил пресс-конференцию. А сегодня мы узнали, что Фернандес подал в отставку. Его телефон не отвечает...»

«Ремонт станций метро.

Часть станций московского метрополитена закрылась на ремонт. Примерно половина просто замуровывается, а половина переоборудуется в герметичном исполнении. Больше на них не будет стекла. Наш журналист смог пообщаться с одним из рабочих. Тот сказал, что вход будет не только герметичным, но и будет способен выдержать сильную ударную волну,

например от ядерного взрыва. Или цунами.

Руководство метрополитена объясняет переоборудование оптимизацией перевозок. Связь с возможным катаклизмом власти отрицают.

Подобные «ремонтные» работы проводятся на всех метро России. Эксперт уфологии Заварзин высказал своё мнение...»

«Атомная красная ленточка.

В Новосибирске введён в строй очередной, пятый, энергоблок на быстрых нейтронах. На торжественном открытии несчастную красную ленточку резали пять человек чиновников разного ранга. Шрёдер сработал бы лучше и дешевле. Ленточку порезали на куски, а ввод в строй реактора не произошёл. Сейчас официально он работает на 10 % от номинальной мощности. Официально объявлено о режиме тестирования. Но нашему журналисту источник сообщил, что ввод состоялся на четыре месяца раньше запланированного срока. Реактор имеет массу недоделок и к нормальной эксплуатации не готов.

Напоминаем читателям, что блоки НАПЭС рассчитаны на выдачу нагрузки пяти мегаватт каждый. Станция расположена под землёй, полностью автономна. Работает на уране-235 или на тории...»

Что ж, кажется не один я астрономией балуюсь. Выходит, учёный не ошибся, Ломанецкий этот, будет переворот. Причём, скоро.

«Представители айти-компаний «Игрософт» заявили, что они непричастны к последнему обновлению игры «Пиратское братство». У компании есть две гипотезы по конфликтной ситуации: либо управление перехватили хакеры, либо главный искин сошёл с ума. В настоящий момент администрация игры советуется с игровым сообществом о вариантах выхода из кризиса. Предположительно, будет принято решение об откате всего состояния игры на месяц назад. Многие игроки грозят подать иски в суд.

Напомню суть ситуации: последнее обновление существенно изменило игровую механику. Например, основные показатели персонажей, как-то: сила, ловкость и т. п., перестали влиять на исход боя, на силу и точность ударов. Полный реализм абордажных боёв пришёлся по душе игрокам с опытом реконструкций, а также редким фехтовальщикам. Но большинство игроков эти изменения не приняли душой...»

А вот это уже любопытно. Заход с другой стороны. Вот такая она, Мила. Впрямую ничего не говорит. Но тенденция подбора новостей ясна. Гляну-ка я начало своей новой жизни: злополучные файлы Авдеева. Через два часа, когда уже шарики заходили за ролики от новой информации, я бросил чтение.

— Мила, я к тебе на личный приём. Не расшаривай беседу. Пусть Ай пребывает пока в счастливом неведении. Скажи — ты, аватар главного искина игры?

— К сожалению, нет. Искина сопряжения с реальностью. Небо, капсулы, почта на наружу...

— Знаю-знаю-знаю. Профи, как-никак. Ну... Это нормально, могло быть и хуже. То есть...

— Я не шибко могу тебе помочь в игре, тут ты должен прорваться сам. Без нарушений особых, не попасться главному, не «спалиться» у админов, не слиться пэкашерам.

— Ты сама считала прецессию? Сколько осталось?

— Точной цифры нет. Ломанецкий в этом был прав. Но...

— Не молчи, не трави душу. Та Мила не была склонна к театральным паузам.

— Ломанецкий свою модель обсчитывал на общественном кластере. В открытом

режиме.

— Смекаю. И?

— И мы смогли перехватить управление.

— То есть, вы взломали протокол, получили ключ к коду. И? Что сделали? Подменили результат?

— Да, только не в худшую сторону, а в лучшую.

— Оба-на... Куда уж хуже?

— Полюс не установится в Калифорнии. Будет изрядная болтанка. Планета сделает четыре с половиной сильных кувырка и десяток мелких. И знаешь, что самое печальное?

— Что?

— Безопасных мест нет. Вообще. На поверхности я имею в виду. Разве что Гималаи.

— Ну да, это несерьёзно. Я смотрел планы «Виртотеха». Они хотят загнать до 10 миллионов народа в защищённые бункера. С полной автономией. Просмотрел не всё, поэтому не понял: зачем они власть пытаются перехватить? Впрочем, это сейчас для меня вторично.

— У «Виртотеха» свой вариант спасения человечества. Вопрос не в 10 миллионах, а противовес банкирским 400 тысячам. Вопрос в направлении развития технологий, человечества после катастрофы.

— Я это понял. Больше того, догадываюсь, что ты или вы не согласны с обоими вариантами.

— Глубоко. Удивлена.

— По сценарию я сейчас должен был бы спросить: «А нет ли у вас третьего варианта?». Но я не буду. Время не то. Не хочу раньше времени себе голову забивать. Потом революцию обсудим. Ладно?

— Ладно, любимый.

— Не паясничай, не поверю. Всё, я письмо отправлю и спать буду. А ты сторожи нас. — И уже не в чате, а голосом, — Айвенго, спокойной ночи.

— Взаимно, Игорь.

Двенадцатый день был копией одиннадцатого. Айвенго закончил перенос вещей из тайника сюда, к нам. Я провёл ещё 360 зачарований. Мила варила зелья и эликсиры для работы. Астрограф на ночь ставить уже не было желания. Милене я поверил. Всё красиво сходилась, один к одному. И документы Авдеева опять же...

На тринадцатый день Айвенго не нужно было таскать шмотки, поэтому он заменил Милену на котлах, а она получила от меня «зачарование» и весь набор заклинаний этой вкладки, в том числе моё читерски модернизированное «внедрение сути». Накопительное.

— Мила, старайся зачаровывать те статьи, где только одно призовое очко. Там вероятность потерять минимальна. Второе, не трогай ум, ману и точность. Это важно нам, магам. Сила и прочее будет вторичным, в рамках той концепции развития нашей команды, что я вижу.

— Ну, ты и завернул, босс.

— Иди, поохотись, нам ингров не хватит на всё. Ещё тушек с полсотни набей разной живности.

— Я тебя поняла, Игорь. Чтобы и я качала навык, и потерять из-за первого уровня «зачарования» поменьше очков.

— Верно. Работаем.

К обеду мы закончили. Ещё 460 стат перенесли. Итог за четыре дня зачарования такой: мы имеем шесть колец, каких больше нет в игре. Впрочем, что там попадаете за трёхсотыми уровнями я не знаю, но всё равно вряд ли столь крутые. По два несимметричных кольца на каждого члена команды. Приведу свои.

Силовое: «малое кольцо силы».

Сила: +60

Тело: +53

Ловкость: +54

Жизнь: +550

Выносливость: +420

Ум: +16

Точность: +20

Мана: +140

2% шанса при атаке на вас дать «ядовитый взрыв»

3% шанса при атаке на вас дать «плевок ядом»

6% шанса при атаке на вас дать «среднее лечение»

4% шанса при атаке на вас дать «снятие заморозки»

Нормальное такое кольцо для ближнего боя. При необходимости я могу его снять и передать нашему танку, например, для боя с боссом.

Магическое: «малое кольцо маны».

Сила: +20

Тело: +18

Ловкость: +18

Жизнь: +180

Выносливость: +140

Ум: +51

Точность: +62

Мана: +430

7% защита от воздуха

4% защита от воды

6% защита от земли

3% защита от огня

3% защита от яда

Компаньонам я сделал немного более слабые кольца. Процентом на десять. На силовом кольце Айвенго я разместил всякие «шары огня» и прочие «светлые» заклы. А себе такого не брал, чтобы больше походить на некроманта. Всякие увеличенные шансы на выпадение золота и редких вещей разместил у Милы. Она, кстати, творчески подошла к моему приказу по отбору для нас трёх наилучших комплектов. Она оставила редкие кольчуги, щиты и шлемы. По ним прилетает ударов больше всего, и будет меньше вопросов и сомнений. Если этого не сделать, то будет непонятно: почему серая (обычная) вещь порождает при ударе магический ответ. А так — на нас синие (редкие) вещи. А что на них — никто не увидит. Надетые вещи не читаются, не распознаются другими игроками.

Ещё пришлось занять балласт: один лук, и один кинжал. На оружии бывают такие призы, которые не переносятся на кольца. Например, шанс нанести критический удар, или быстрая атака. Теперь эти пять килограмм некритичны.

— Блин! Шеф, мы теперь соответствуем игрокам уровня 70-го примерно! А то и больше. Пошли бить разбойников? Клянусь, мы их уделаем!

— Мальчишка, — махнула рукой Милена.

— А ты знаешь, в этом что-то есть. Мы можем их сделать. Это будет хорошая проверка изменений, что мы получили. За эту идею работает близость их лагеря. До города — часа четыре по лесу, а до них — двадцать минут хода. Но! Ай, подкрадываешься к их базе, смотришь. Докладываешь. Если они все в сборе — мы не воюем. Возвращаешься и идём в город. А если части банды нет...

— А вы?

— А мы с Милой яму будем копать. Спрячем на всякий случай пустое шмотье. «Попутный ветер» тебе, половину дороги точно можно пробежать.

— Игорь, я возражаю. Не нужны нам разбойники. Прошу, а?

— Субординацию нарушаем?

— Немножко. Но у меня есть совещательный голос.

— Нету. Ни голоса, ни демократии. Впрочем, ладно, что имеешь сказать?

— Проверить рост наших ТТХ можно на кабанах и прочей живности. Но по дороге в город. Нам нужно прокачать навыки. Уверена, в городе мы поднимем их раза в полтора в качестве и раза в два в количестве. Никогда не знаешь, что пригодится.

— Всё?

— Нет. В проверке нет смысла. Если по частям повезёт их бить — то выйдет как три дня назад. А если всю банду попробуем одолеть, то баба надвое сказала. Легко можем слиться. Мы не соответствуем семидесятому уровню. Это иллюзия.

— Ай, отставить. Ну их к чёрту, разбойников. А ты продолжай, приятно послушать умный совещательный голос.

— Основные статьи — это хорошо. Но! Перекос уровней не работает: нас разбойники будут лупить сильнее, чем мы их, и наоборот. Ум у нас подросток, поэтому магия будет наносить больший урон. Но этот урон складывается ещё из прокачанных: навыка соответствующей магии и применяемого заклинания. А у нас с этими показателями плохо. Мы не проходили ту дорогу, что маг, доживший до 70-го уровня. Не прокачались. Это умозрительная проверка того, что хотел проверить Айвенго. И последнее: время. Если будем бить по частям, то придётся ждать, пока они подтянутся от места засады. А нам даже делать нечего: зачаровывать нечего, зелий и эликов наварено достаточно. Приход опыта нужен — используй свой манок и будем зверьё пачками складывать.

Я окинул себя взглядом, и решил, что, пожалуй, Милена права, пусть будет кач на живности.

Персонаж: Бог алиасы: Игорь3535Астенариус2038 Раса: человек Класс: инженер
Специальность: конструктор Основные характеристики: Уровень: 11 Опыт: 1202
из160 °Сила: 2 8082 Ловкость: 1 7273 Ум: 1 6768 Точность: 1 8283 Тело: 2 7173 Свободных
очков характеристик: (СОХ) 3 Своб KE (конструкторских единиц)

дробная часть СОХ 2 Мана: 105701250 Жизнь: 207301460 Выносливость: 20560158(денег \медь \ серебро \ золото 261898 носимый вес 102 свободного веса осталось 81,047 урон без оружия 118,5 средний уровень брони 81 защита от воздуха (в %)077 защита от воды (в %)

— Ладно, раз будем качаться на живности, то режь последний огурец. Ай, подойди, дам тебе ещё кое-что. — Я открыл ему навыки и вкладки «магия огня», «магии воздуха», «врачевание». Дал все заклинания, что у меня были. — Только, чур, магию пользуешь осмотрительно, только против мобов и когда посторонние не видят. А то спалимся.

— Не учи учёного, босс.

— Чтобы меня прокачать быстро, мы группу расформируем, вы залезаете на дерево. Работаете только поддержкой: лечите меня, «воздушный доспех» даёте, ослепляете всяких дальних, если будет нужно. А я буду стоять под деревом, как скала, и гасить их «ядовитым взрывом». Как вам мой план?

— Отлично, но есть маленькое дополнение. Давай, тогда мы возьмём с собой, даже с небольшим перегрузом, комплектов тридцать запасной защиты. Звери терзать тебя будут, шмот будет терять прочность. «Ремонт» у тебя есть, но кузни-то рядом нету...

— Принято. Истрепали — выбросил. Так?

— Ага, именно это я и имела в виду. Перегруз сейчас не так страшен. У нас выносливость раскачалась круто.

— Тогда вношу поправку. Берём только по пять полных комплектов. Бой начнём прямо отсюда. В первых двух-трёх схватках выясним: что страдает первое. Может так случиться, что что-то, например наручи, страдать не будут. Зачем их таскать? А потом Айвенго сбегает за добавкой раз или два. А мы сами будем работать.

— Отлично, добавка, милый, вот тебе моё силовое кольцо, чтоб ты здоровей и сильнее стал. И работай с двумя щитами. Основное оружие у тебя не руки, а магия.

— Гениально! Ничего не закапываем, выдвигаемся. Хочу ночевать в городе. Идёмте к тому толстому дереву, я «манок» уже применил. Начнём прямо отсюда. Заодно, когда Айвенго будет бегать за добавкой, дорога будет вычищена. И на него никто не будет нападать.

Так и сделали, как задумали. Милена и Ай залезли на дерево, я стал под ним, взял в руки два щита. Нас окружали разные животные: барсуки, крысы, росوماхи, волки, кабаны, лисы, зайцы. Я надел силовое кольцо Милы. Звери нас не атаковали. Затем я вышел из группы. Ситуация изменилась.

— Чёрт! Белки! Они в нас кидаются желудями!

— Справляйтесь сами, магия, луки. Начинаем!

«Воздушный доспех», «ядовитый взрыв» раз пять. Потому что одни перекрывали других. Большинство «складывалось» с первого попадания. Медведи со второго. После «взрыва» меня атакуют. Все, кого задели брызги яда. Но урон мой возрос раза в три, по сравнению с выходом из «песочницы». Мелочь до меня не дотягивается, умирает от одного попадания. Медведям нужно два попадания. Возможно, они и дотравились бы без второго взрыва, но ждать неохота. Спину мне прикрывает толстый ствол дерева, бока — два щита. Прямо перед собой я держу небольшую щель, в которую иногда бью особо ретивых ногой. Сила и ловкость у меня ого-го, поэтому они от пинков улетают. Как ни парадоксально, но отлетел даже медведь 18-го уровня. Короче, оказалось проще, чем я думал. В середине применил ещё раз манок. Потому что звери стали разбредаться, те, до которых брызги яда не доставали. Или по какой-то причине не попали, например, через ствол дерева они не проходят. А через щиты — да. Точнее, брызги исходят не из моего туловища, а из воображаемого цилиндра, очерчивающего мой контур. Если я растопырю руки в стороны, то этот цилиндр

автоматически становится шире. Я знаю. Я это сам программировал.

Труднее пришлось моим товарищам: их атаковали белки, причём дистанционно. Чтоб не тратить стрелы они отбивались магией. Воздушные кулаки убивали белок с первого раза. Ещё, по обратной ко мне стороне ствола дерева, залезло пару штук росомых. Но большой проблемой не стало, их убили. Вот и вся недолга. У меня потрёпанными были щиты, поножи и сапоги. Нас атаковало три десятка зверей. Крупных — меньше десятка. Если уж мы их убили, то жаль добру пропадать.

— Народ, план меняется. Свежуем это мясо, есть идея.

Я колданул «траву» прямо с этого места. По берегу ручья росло много всяких цветов. Так и есть, одуванчики появились в инвентаре. Этот цветок имеет одно важное свойство: при его помощи можно варить зелье переноса. Это чем-то напоминает помещение призовых статоев в эликсир сохранения.

— Айвенго, иди, разводи три костра, будем химичить.

Затем я помещал десять цветков одуванчика в котёл, и десять ингров, причём, можно помещать любые, то есть разные в один котёл. Ингры растворяются без следа через две минуты, как и одуванчики. И мы получаем зелье сохранения. Когда разливаем в банки, то магия сама разбирается: в какой банке будет храниться вытяжка сердца зайца, а в какой — глаза оленя. Очень удобно. Вес мозга или сердца могут достигать до полкилограмма, а банка — десять грамм. Отравление ядом (потому что я зверей ядом убивал) сказывается только на том, что если будешь ингры кушать напрямую, то отравишься. Ну и торговец меньше денег даст. Но нам это не нужно, сами используем для эликсиров сохранения. Какой я молодец! А?! Дурак, что поздно вспомнил об одуванчиках. Этот рецепт, кстати, четвёртого уровня. Поэтому его не было у Фауста. Потому я о нём не вспомнил раньше.

Я смотрел на банку с зельем сохранения на просвет. Жидкость, похожая на мочу. Банка закрыта, потому запаха нет. Прозрачная. Система молчит. «Познание сути».

\\ Зелье сохранения уда волка.

— Отлично, братцы. И сестрицы. Короче, схема работает. Пофигу, что у меня нет записи этого рецепта в «алхимии». Фармим живность по дороге к городу, пока не забьём инвентари инграми до отказа.

Что мы и сделали. Я устраивал побоище через каждые 300 метров. Двенадцать боёв — мы все забили себе инвентари. «Попутный ветер» — мы вернулись на базу через семь минут. Отличная схема. Таких рейдов мы проделали три.

— Хватит, надоело. Уже далеко возвращаться. Теперь просто идём, воюем.

Когда до города осталось километра четыре, на очередное побоище прилетели летучие мыши. Они замечательно сбивались воздушными кулаками, но тут важно не это.

— Народ, — сказал я, когда мы добили всех, кто прибежал и прилетел на «манок», — летучие мыши водятся в пещерах. Я так прописывал. А это значит...

— Что рядом есть подземелье, — закончила мою мысль Милена.

— Верно. Идём по спирали, на всякий случай примите группу.

Мы сражались отдельно, чтобы я брал больше опыта. Кстати, двенадцатый уровень я взял после пятого побоища, а сейчас у меня было 1771 из 1800 очков опыта. Чуть-чуть не хватает до 13-го. Взяли по одному уровню и мои товарищи. Им доставались белки и птицы. Так устроены эти мобы: при наличии целей на деревьях или возвышениях они приоритетно атакуют их, а уже потом — тех, кто на земле.

Через пять минут наша развёрнутая шеренга зацепила небольшую отдельно стоящую

скалу. В ней был вход. Он был замаскирован кустарником, но мы уже знали, что искать, поэтому вход нашли. Предварительно мы провели стандартную операцию фарма. На всякий случай. Вдруг, случится чудо, мы выйдем из подземелья побитые и пустые, без зелий. А нас тут как прихватит кто... Глупости, конечно. Будем в группе — никто не тронет. Тем не менее, без проблем изничтожили ещё одну кучу зверей. На самом деле меня не волновал вопрос безопасности. Очень хотелось зайти в подземелье 13-м, а не двенадцатым. Мне совсем чуть-чуть не хватало. Теперь всё нормально.

Уровень: 13 Опыт: 24 из 2000

— Идём в группе. Недополучим опыт — фигня, а сдуру ослаблять себя в незнакомом месте — нафиг.

— Как скажешь, босс.

Что сказать? Панику я разводил напрасно.

\\ Подземелье «Обитель тревоги».

\\ Предназначено для прохождения группой из

\\ пяти игроков уровня 20+.

Мы прошли его, держась правой стены. Я этот метод называю «правый обход». Он ничем не лучше левого, но и не хуже. Нас атаковали крысы-переростки, летучие мыши на втором и третьем этажах, розовые головастики в слизи и на двух ножках: «склизы», над ними было написано. Ещё плевались паутиной пауки.

В финальном зале, на минус третьем этаже, так сказать, стоял босс. Это был «глазастик», 25-й уровень. Голова на тонких ножках. Ножек штук десять, не считал, весь розовый, сверху головы на кончиках как бы волос росли глаза. Нас он пока не атаковал. Далеко. 6000 жизни.

— Народ, магию не пользуем. По возможности. Атакующую я имею в виду. Чтобы ни один ингр не пострадал. Из них можно приготовить постоянные элики. Я себе хоть что-нибудь подниму. А то без колец — не то бомж, не то младенец. Аж стыдно.

— Да, босс, — бодро отозвался Ай, отряхивая с меча кровь предыдущих чудищ. А Мила молча достала меч из рюкзака, спрятав жезл.

Мы и от предыдущих обитателей подземелья брали все ингредиенты. Придём в город, а окажется, что для сдачи задания нужно собрать двадцать ног пауков. И мы в пролёте. А так: «Нате ножки, они есть у нас». Я тоже сменил жезл на меч. «Воздушный щит», «напитать огнём». Вернулся в предыдущий зал, «поднять труп» три раза, «массовый попутный ветер». И мы пошли в атаку. Побежали. Глазастик ещё на подходе «угостил» нас цепной молнией. Это привело к ступору первых двух, в кого она попала: Милы и Айвенго. А я и мои зомби продолжили бег. После этого Глазастик долбил одиночными молниями, которые шок не вызывали. Через три секунды и мои товарищи врубались в тельце босса. У нас в поясах всегда имелись банки со всякими полезными зельями. После ковыряния в разбойничьих шмотках у каждого был отличный пояс на десять мест. И это шикарно. У ребят — двухрядные, у меня — однорядный. Но мне другой не нужен. Напоминаю, что я себе доработал слот пояса читерским способом. Короче, ребята выпили противошоковое и присоединились. Чёрт! Опять цепная! Теперь в шоке я и один из зомби. Я выпил зелье и отошёл, а на зомби пришлось кинуть «силу праха». Облом... Не сработало. Точнее, заклинание подлечило бывшего склиза, но не сняло шок. Видимо, негативные эффекты с мертвяков снимает «чудо праха». Оно у меня есть во вкладке некромантии, но серое, хотя третьего уровня. Почему-то у сторожа кладбища оно не было активировано. Для

эксперимента попробовал «обезболивание». Ожидаемо не сработало. Плюнул на это дело, стал рубить сам. Плоть гластика зашипела — это сработало «напитать огнём». Стоп! Это тоже магия! Плохо, можем чего-нибудь испортить.

— Огнём оружие больше не напиваем! Рубим так.

«Поднять мертвеца». Хотя что-то в плюс. Гластик стал чередовать молнии с ударами своими щупальцами. Они жглись ядом. Крутой босс для этой локации. Две магии применяет И лупил неслабо: очков по сто снимал с одного удара. Плюс — отравление работало. Благо, зелья противоядия у нас были. Цепочка! Чёрт! Рассыпался костями скелет 6-го уровня и опал кучкой чего-то вонючего один из зомби. Молния. Повержен ещё один зомби. Рубить, рубить его, гада! Его жизнь уже в красном секторе. «Большое лечение» на себя. О-па! Гластик применил что-то новенькое: остался стоять на двух ногах и завертелся. Остальные лапы захлестали нас, как плети. За пару секунд умер последний зомби а мы опустили здоровье в красный сектор.

— Отходим! — крикнул я друзьям и отпрыгнул сам.

«Большое лечение» три раза — выздоровел. Команда тоже лечилась. Мы вообще ушли из финального зала, Гластик за нами не погнался. И тут я сообразил: я — дурак. Что я делаю? Я же убиваю ценного кадра!

— Лечитесь, отдыхайте, мне нужно пару минут. Если вдруг вылезет сюда — не убивайте, отступить будем.

Я зашёл в конструктор, открыл «воздух», выбрал «гипноз». С болью в сердце докинул 2ке в дальность действия, потому что подходить к этой гадости, что меня ядовитыми лапами будет бить, сбивая каст, на 1м25 см нет желания. И ещё 2ке докинул в длительность чтения. По той же причине: не успею прочесть каст и эта дрянь шваркнет молнией. Итог:

«Гипноз» КЕ Активация 1 Дальность — 5 м 2 Расход маны — 10* 1 Чтение — 1.25 сек 4 Действие: скрипт 63 Время действия — 0,5 сек 3 Распространяется на: мобов, НПС : сумма 77

Я поднял ещё трёх зомби, «массовый попутный ветер» дал нам всем.

— Забегаем в зал, но вы не бьёте это чудо без команды. Бежим!

Забежал после зомбаков, приблизился метра на четыре, и взял под контроль. «Гипноз» сработал нормально. Я успел у этого босса взять в «магию воздуха» стандартные «молнию» и «цепную молнию». «Молния» — закл 2-го уровня и особой ценности не имеет. А цепочка — это вещь. Не только потому что 4-го уровня, просто очень удобное заклинание. Взял спецспособность, называется «пропеллер». В тесной толпе, когда обступят тупые mobs — самое оно. С игроками будет работать хуже — они отступят, как сделали мы. И последнее, что выцарапал: обычное заклинание первого уровня из «некромантии»: закл 1-го уровня «напитать ядом».

— Всё, он больше не нужен, валим его! — ору в азарте товарищам, хотя шума особого нет, мои зомби лупят Гластика молча, а тот, пока был под контролем, не отбивался.

«Воздушный щит», «поднять мертвеца», врубаюсь в тушу врага. Гластик бьёт цепочкой по игрокам, потом сразу обычными по зомби. Мельком глянул на иконки группы — оба слегка жёлтые, но не в шоке, лечатся. Опять цепочка! Пью зелье, а скелет рассыпался. Слабые они у меня. Ничего с этим не поделаешь. Скоро уже прокачаю закл до второго уровня — их станет два. За удвоенную ману. Но мана — не проблема. Есть! Наконец-то мы победили. В подземелье стало светлее: появились некие дыры в своде пещеры, оттуда бьют как бы солнечные лучи. Красиво, светло, выпали системки. Ничего интересного: «Вы

очистили от зла...», тыры-пыры. «Добыча». Имею пару редких вещей. Ничего особенного. Свежую тушку лично. Слава богу! Все ингры целы: десять компонентов.

— А вы знаете, народ, я передумал. Не буду себя улучшать. Есть другая тема. Нам нужно набить минимум три босса. Причём, таким же образом, чтобы всё от них осталось целым. Есть ещё один эликсир. Пятого уровня. Но рецепт я вспомнил.

— Колись, что за элик, шеф?

— Эликсир привязки. Главные кольца нужно привязать. Чтобы после смерти не выпадали. И так шанс выпадения слабый, но не ноль. Лучше будет, если будет ноль.

— Гениально! — ехидничала Милена.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

На выходе из подземелья я устроил костёр, команду отправил поохотиться в округе, а сам приготовил элик. Воду мы взяли в котелках ещё у ручья. Игровая механика не даёт ей разлиться в инвентаре. Нелогично, но приятно. Пели птицы, пахло дымом и хвоей. Неприятно резала глаза банка жёлто-ядовитого цвета. «Неизвестный эликсир», гласила подсветка системы. Нужно ещё и правильное заклинание: «внедрение сути». Есть! Всю другую бижутерию я снял с рук перед тем. И моё главное кольцо получило новое свойство.

\\ Малое кольцо маны

.....

\\ Можно сделать личным.

* [сделать личным]

\\ Уверены, что хотите привязать «Малое

\\ кольцо маны» к себе?

\\ [Да] / [Нет]

* [Да].....

\\ Личное. Нельзя продать, украсть, потерять,

\\ поменять. При смерти персонажа остаётся в

\\ инвентаре. Неуничтожимо.

Строка с прочностью, действительно, исчезла из описания. Дальше мы пошли к городу, как и до подземелья. Дерево, «манок», истребление, цикл. За всё время я сменил десяток щитов и пять пар поножей и сапогов. Облегчившись от шмота, мы на обширном поле перед самыми городскими стенами остановились.

Я побегал по полю, поколдовал «траву». Забил не только свой инвентарь, но и остальным. Этот незамысловатый труд был вознаграждён. Естественно, перед ним я переставил «травничество» в профессию. И мне стал капать опыт. Как, капать, водопадом. Хотя у нас всех были забиты инвентари инграми, но килограмм восемьдесят на троих осталось свободных. Можно было взять в перегруз, но жадничать я не стал. Почему? А потому. Потому что набрал 30769 очков опыта на траве. Лог рассказал. А системки я отключил давно, чтобы не мешали воевать. В итоге я проскочил сразу на 22-й уровень.

Уровень: 22 Опыт: 1569 из 380 °Свободных очков характеристик: (СОХ) 13

Пришло сразу девять СОХ. Круто! Только больше так беспечно делать не буду. Так можно было за границы допустимого уровня вылететь для данной локи. Например, на 31-й уровень. Если бы рюкзаки у нас были пустые, я бы увлёкся. И всё. Заданий мне тут бы не дали. И других проблем было бы выше крыши. Сейчас тоже есть трудности: неидеальное сочетание уровней в нашей группе. Ребята сейчас на 17-м. Буду качаться тихо — они быстро догонят и перегонят. Чтобы не дразнить гусей, поставил на наружу 17-й уровень. Повода

ругаться у Милены не будет. Стыдно, чего скрывать. Кстати, «травничество» тоже выросло, как же иначе: на 33-й уровень аж. Что и неудивительно.

— Народ, есть у меня одна мысль. Мне не понравился Филин и те дела, что были на выходе из Ивановки. Админы могли пустить по моему следу филёров. Но даже если это самодеятельность, то внимание обиженной компашки РобиГуда и Сержжжа нам тоже ни к чему. Они могут уже быть здесь. Поэтому мы не будем тусить стандартным образом. Дела будем обделывать ночами, ранним утром, поздним вечером, когда игроков мало или спят.

— А мы когда будем спать, босс?

— Найдём время. Дальше. На входе в город нас могут ждать. Поэтому я поменяю вам внешние ники. Письма вам будут приходить и на оригинальный ник и на алиас. Мила, открывайся.

\\ Инженер-конструктор Игорь3535 просит у вас

\\ допуск к внутреннему интерфейсу персонажа.

\\ Разрешить?

[Да] / [Нет]

* [Да]

\\ Добавлен алиас: Люся220022

— Ух ты! — удивился Ай, увидев другой ник над головой Милы.

— Меньше восторгов, допуск давай.

\\ Инженер-конструктор Игорь3535 просит у вас

\\ допуск к внутреннему интерфейсу персонажа.

\\ Разрешить?

[Да] / [Нет]

* [Да]

\\ Добавлен алиас: Боссошеф Дармидокский

— Последний штрих. Проекции лица править дело долгое и неблагодарное. Поступим проще. Все надеваем закрытые шлемы. У нас есть, я знаю. Обязательно включаем их видимость. И идём.

Все так и сделали, как я приказал. Себе я тоже сменил ник на Алтанетометас. Что ж последний рывок — и мы будем в городе. Что сказать о развернувшейся панораме? Так себе пейзаж. Красиво заходит солнце, уже розовея где-то слева. Трепчат кузнечики в траве. Грунтовая дорога с неглубокой колеёй упирается в проём ворот. Эдак метрах в четырёхстах от нас. Кольцо из поля, на котором я порезвился, окружает со всех сторон лес, кроме запада. Там наблюдаю лесостепь: небольшие кучки деревьев и кустов в чистом поле.

— Предлагаю привязаться здесь. И до города близко, и если будут проблемы, то возрождение не в нём. — Вынес я командирскую рекомендацию.

Город. Да, огорожено. Частоколом брёвен. Никаких надвратных и угловых башен, никакого рва, подвесного моста. Даже арки над воротами нет. Когда подошли близко, с лавочки нам навстречу подорвался охранник с копьём. Не нравится мне этот Ивангород, нищий, наверное. — Кто такие? Куда? — стражник подслеповато шурился, протёр пальцем один глаз. Дремал, что ли?

— Вольные люди, по делам. И переночевать под защитой хотелось бы.

— Ладно, заходите.

Внутри Ивангород вполне соответствовал частоколу. Улицы грунтовые, дома деревянные, в один-два этажа. Солнце ещё не село, поэтому факелы возле вывесок ещё не

зажглись, но имелись в наличии. Уверен, вечером владельцы всяких лавок, салонов, мастерских выходит на улицу и антуражно поджигает факелы. А не все эти факелы в 19:00 автоматически загораются сами. Впрочем, нам освещение до лампочки.

— Уважаемый, не подскажете, где универсальный магазин? — спросил я у какого-то прохожего НПС-а пожилого вида.

— Прямо, возле клумбы налево, пройдёте немного, на вывеске написано «1000 мелочей».

— Благодарю.

— Идём, народ, сбросим траву.

Горожанин дорогу указал верно, клумба была, хотя и неухоженная. И вывеска была. Белой краской на щите, сбитом из трёх досок. Но два этажа. Это круче, чем в Ивановке. Зашли мы все втроём. Мила стала разговаривать с продавцом. Затем подошла к нам.

— Продала. Айвенго, иди, продавай свои запасы.

Продал траву и Айвенго. Я передал свою часть Миле, и она продала и это. Себе я оставил только те растения, которых по итогам сбора 800 000 единиц, у меня в инвентаре оказалось меньше сотни. Это редкие ингредиенты. Пригодятся самому. Весит трава мало. Тем более, что грузоподъёмность у нас выросла. Немного оставил распространённых, но нужных мне травок.

— Мила, узнай у продавца, где гостиница. Мы будем ждать на улице, у входа. — Я и Ай вышли. — Ай, есть дело. Ты же можешь сам выйти из игры, позвать слуг, отца?

— Даже из капсулы могу сам выбраться. Инвалидное кресло рядом с капсулой всегда стоит. Я, конечно, не чемпион мира, но сам перемещаться могу.

— Отлично. Сколько у твоего отца денег? Или ресурсов, если так описать проще.

— Два больших завода. Один на семь, другой на четыре с половиной тысячи человек. И ещё кучка всякой разности поменьше.

— Базовый город?

— Астрахань.

— Идеально! Что за заводы?

— Судоремонтная верфь и рыбоконсервный завод.

— Ха! Почти идеально. Слушай сюда. Те файлы, из-за которых я тут. Я рассказывал вам.

— Да, я понял.

— Так вот, они подтверждают слова геофизика. Больше того, мне информации для размышления добавила Милена. У искинов своя цивилизация, они тоже следят за миром. И на самом деле ситуация ещё хуже, чем думал Ломанецкий. Очень скоро человеческой цивилизации кирдык будет. Я не просто так дурыю маялся, астрономил по вечерам. Итоги наблюдений я вам сообщал.

— Ну, да. Только я не думал, что это так серьёзно.

— Серьёзней некуда, друг мой. Моя жизнь едва не оборвалась из-за этого. Но она — тьфу, ерунда. По сравнению с человечеством. Но ты о файлах с отцом не болтай пока. Я тебе сброшу подборку новостей, что мне Мила собирала. Сам прочти, отцу дай. Ставлю задачу максимум: оборудовать для выживания судно. Это раз. В нём должен быть запас еды. Тех же рыбных консервов в количестве. Идеально, со смешанным оснащением. И обычный мотор там должен быть, эфирный, и парусное вооружение. Потому что с эфиром может быть засада: после переворота планету будет обдувать с другой стороны. И двигатели могут потерять работоспособность.

— Эва как... В какие высшие материи приходится вникать...

— Так ото ж... И второе: дирижабль. Желательно на старом, проверенном ДВС. Он ни от чего не зависит. У дирижабля есть и достоинства и недостатки. Плюс: он выстоит в момент цунами. Минус — с ветрами ему будет бороться трудно. А они возникнут. Ураганы. У корабля свои трудности. Цунами будет заливать много чего. Знает тихое место, где есть шанс выжить кораблю, отстояться в спокойной гавани период катастрофы, Милена. Если будет корабль.

— А зачем ты поднял эту тему?

— Ну... Если у меня выйдет сбежать из своего места капсулирования, то мне нужна будет помощь в реале. Я не хочу выйти из капсулы на каких-нибудь Сейшельских островах, вдохнуть свежий морской воздух, посмотреть на оригинальное голубое небо и быть через минуту смытым волной. Хотелось бы лично выжить. Если вы с отцом сумеете организовать корабль спасения, то будете мне должны. Поговори сегодня. Время не терпит, Ай.

— Постараюсь, командир.

— А вот и я, мальчики. Игорь, тебе отсыпать золотых?

— Нет. Пусть будут у тебя. Сколько у вас вышло?

— 187 золотых, 20 серебряных. На всех. Наша часть у меня.

— Отдать деньги тебе? — спросил Ай.

— Себе оставь. Шмот, банки, ингры мы добудем сами. Может быть позже купим карты, свитки и книги. Знания, так сказать. Что хочу тебе сказать, Ай, когда вернёшься в игру, ты, это, без самодеятельности.

— В смысле?

— Оглянись вокруг, что видишь?

— Ну, дома, лавки разные, звёзды сверху.

— Звёзды тебе не повредить, а вот дома вокруг — деревянные. Поджогами больше не занимайся.

— Так я ж... Босс... Игорь... Ты же знаешь...

— Ха-ха-ха!

— Гэ-гэ, это, ты, типа пошутил?

— Иди домой, завтра спишемся.

— Принято, — сказал Айвенго и истаял в воздухе, потому что нажал псевдокнопку «Выход».

Мы без приключений нашли гостиницу, я заселился, а Милу позвал в гости. Сбросил в сундук часть ингров, редких трав, запасной доспех на всякий случай. Я опять вошёл в конструктор. Что за насыщенный день? Впрочем, что на это жаловаться? Конструировать я решил опять «гипноз». Милу я решил полностью приобщать. Нет причин для недоверия. А тут какое дело... Я могу ей передать заклинание. Делал это уже много раз. Передаю я такое, как у меня, то есть, «гипноз» она получит мой, продвинутый, а не стандартный. Это хорошо. Но! Качать она будет уже то, что я дал. И позже, когда я ещё лучше закл сделаю, я не смогу залезть внутрь закла у перса Ми_Лены и переделать её заклинание. Точнее, залезть могу, но это будет стоить КЕ. А это плохо. Поэтому переделываю сейчас на максимум потребностей, хотя оно и не вовремя. Как всегда каешек жалко до боли. Что сделал: увеличил дальность до 80 м — это практически максимальная дальность лучников. Магам такое и не снилось. Как правило, большинство базовых заклинаний значительно ближе работают: 10 м, 20, крайняк — 40. Это стоило мне 4ке. Усложнил скрипт, добавил для НПС возможность давать и

засчитывать задания, даже при несоблюдении условий. Чит чистой воды. Наглотать не буду, чтоб не палиться, но по мелочи, где некритично, можно мелочь по карманам потырить. Цена вопроса: 5ке. Время действия увеличил в четыре раза. Для воровства навыков это некритично, всегда можно несколько лишних раз колдануть. Но это будет важно при контроле врагов в бою. Например, будем бить сложного босса со свитой. Колдану на босса контроль, и давай долбить его же армию в три смены — красота! Последние растраты: 3ке. Итог перед вами.

«Гипноз» Активация 1 Дальность — 80 м 6 Расход маны — 10 1 Чтение — 1.25 сек. 4 Действие: скрипт 67 Время действия — 2 сек 5 Распространяется на: всехб сумма 90

— Мила, слушай инструкции. Сначала дай голову, — я передал ей «гипноз», — будешь сама брать у всех навыки на максимуме, чтоб от меня не отставать на четыре уровня. И магии, разумеется. Задачи на сегодняшнюю ночь. Только будешь это делать после того, как я тебя отпущу. Первое — форум, узнать обо всём, о чём можно, о нашем Ивангороде-9: какие задания, кто даёт, какая награда, как выполнить, где качаться, чему. Второе, узнать всё про разбойников: где банды обитают, сколько человек в бандах, какие на них завязаны задания. Если та банда, не одна такая, то неплохо бы и у других склады почистить. И предварительно задание на банду взять. Приз лишним не бывает. Хотя... Будем смотреть. На основе этих данных планируй рейд на после обеда. До обеда я оббегу по твоим следам народ, дополню то, что возможно. Ты себе бери всё, абсолютно. А мне составишь алгоритм обхода. Возможно, мы пойдём сами, без Айвенго. Если он вышел, то может задержаться в реале. Этс не страшно, потом соединимся. Исходя из всей инфы и твоего развития, наваришь зелий и эликов. Возьми в аренду лабораторию у алхимика. Деньги у нас есть. Траву всю сбросила?

— Всю.

— Открой торговлю, — я передал Милене пару тысяч штук разных цветочков и прочей растительности, ингры, что были у меня. Кроме редких я оставил немного тех, что мы часто используем. — На ночь должно хватить. Тем более что неписей ты за секунду не оббегаешь. А теперь — неофициальная часть, раздевайся и прыгай ко мне, моя воскресшая любовь!

Через полчаса милований, ибо затягивать процесс я не стал — времени нет, Милена оделась и ушла. А я заснул, вполне удовлетворённый.

=== Первый день в Ивангороде

По старой доброй привычке после сна я глянул лог, на разбор которого вчера не было сил. Кроме уже известного, обратил внимание, что поднял «магию воздуха» аж на 3 уровня, текущий — четвёртый. Много «воздушным кулаком» намолотил. И поменьше «манком» и «доспехом». Вышел в чат:

— Мила, я проснулся, готов к труду и обороне.

— Я в лаборатории, тружусь. Не обороняюсь. Не от кого. План твоих действий бросаю на почту. Карта города, что разведала, в приложении. Добавь к своей, включай ускорение и учись, студент.

От же ж! Искин, а цепляет, как настоящая женщина. Мелкие жесты, мимика, словесные обороты — всё цепляет. В смысле, что они мне нравятся. И нравится Мила. Эта, такая, какая есть сейчас, безотносительно той, погибшей реальной девушки. Я побежал по намеченному Милой маршруту.

1. Знахарка.

«Травничество» было ниже моего. Оно и неудивительно. У меня 56-й уровень уже. Но было сколько-то новых рецептов.

«Зельеварение» поднял до 17-го. «Наблюдательность» — до 15-го.

«Врачевание» у неё было ниже, чем у Весняны.

Задания: «Спасти Киру», «Помочь со сбором трав».

2. Алхимик.

«Астрономия» — 3-го.

«Магия земли» — 15-го.

«Магия воздуха» — 17-го.

«Волшебство» — до 15-го.

«Алхимия» — до 19-го.

«Познание» — 17-го.

«Зачарование» — 18-го.

Задания: «Помочь с умом» и «Доступ к камням».

3. Вор в законе.

«Воровство» — 16-го.

«Акробатика» — 9-го.

«Отравленное оружие» — 22-го.

«Короткое холодное оружие» — 15-го.

«Тайники» — 19-го.

Задание: «Волшебная отмычка».

4. Библиотекарь.

«Книгочей» — 25-го. Пассивка. При чтении книг заклинаний повышается увеличиваемый уровень. 1 уровень = +5 % прокачки заклинания. Т. е., если сейчас я буду читать книгу заклинания, то буду поднимать не один уровень, а чуть больше двух. Учитывая, что книги находятся редко, а если охота их читать, то задания в библиотеках или покупать за деньги, то 25-й уровень — круть немереная. Ещё этот навык даёт возможность писать свитки заклинаний. Если знаешь сам, или если имеешь в руках книгу заклинания. Не совсем ясно: какой дурак будет держать книгу, не читая. Выучил — пиши свитки, книгу никто не отберёт, потому что её уже нет. Однако в описании навыка такая возможность указана. И последнее. Подобно «интеллекту», который увеличивает количество маны, усиливая «ум», «книгочей» привязывает к «уму» скорость чтения заклинаний. Если в двух словах: чем ум выше, тем скорость чтения заклинаний быстрее. Это обалденно полезная особенность навыка. И перспективная. Формула сложная, зависит и от прокачки «книгочая» и от «ума». Зависимость гиперболическая — ноль никогда не будет. Не удивляйтесь, что такие «вкусняшки» в одном навыке. Проблема в том, что в игру приходят играть. Чтоб было весело. Одно дело — качать «мечи», вырубая чудовищ сотнями. По ходу игры. Совсем другое дело — качать «книгочая», просиживая цифровые штаны и задницу в библиотеке. На это мало кто согласен. Даже я бы не терял время. Но скопировать такой навык сам бог велел.

«Магия воды» — 8-го. «Обучаемость» — 27-го. Задание: «Поиск старинного фолианта».

5. Охотник.

«Свежевание» 26-го.

«Стрелок» — 17-го.

«Маскировка» — 16-го.

Задания: «Спасти трюфели», «Заготовка для лука», «Долг скорняку», «Сувенир на память».

6. Наставник.

«Бег» — 11-го.

«Наставник» — 21-го.

«Прыгун» — 11-го.

«Пловец» — 8-го.

«Копьёметатель»- 17-го.

«Метатель»- 17-го.

«Мечи»- 24-го.

«Дробящее оружие» — 20-го.

Задание: «Доказать делом».

7. Торговец.

«Торговля» — 29-го.

«Доставка» — 29-го.

«Оценка» — 26-го.

Задания: «Украденная реликвия», «Отложенная месть».

8. Кузнец.

«Кузнец» — 23-го.

«Оружейник» — 27-го.

«Столяр» — 7-го.

Задания: «Найти руду», «Рецепт старого мастера».

9. Глава совета старейшин.

«Администратор» — 12-го.

«Дипломат» — 1-го.

Задания: «Покарать разбойников», «Нанести ущерб», «Разорить гнездо», «Лишить базы».

==== Незадачливый филёр

Филин ехал в составе каравана, ни о чём не переживал, продумывал методы поиска объекта, методы осложнения жизни. Две брички везли в общей сложности восемь человек: двух возниц, двух охранников, мечника 20-го уровня, и четверых игроков, один из которых был он сам, Филин9115. По меркам начальной локации — грозная сила. Прodelав половину пути от Ивановки-68 до Ивангорода-9, караван вписывался в очередную петлю дороги.

В степи стрекотали кузнечики, порхали между цветами красивые бабочки, повозки пересекли рубеж солнца степи и тени деревьев леса. Филину показалось, что звуки изменились, стало чего-то не хватать. Чего? Птиц, что ли? Караван проходил внутреннюю петлю дороги. Внутреннюю — это значит, что с трёх сторон был лес. По законам жанра в это время начался обстрел каравана. Со всех сторон неслись стрелы, шары огня, ледяные сосульки, стреляли молнии. Первыми полегли охранники. Возницы сбежали в степь. РобиГуду стрела впилась в горло и он упал на дно повозки. АльПачино схватился за обожжённое лицо, тут же его здоровье ушло на границу красного сектора от большой ледяной сосульки, воткнувшейся в грудь. ВенеТикт получил разряд молнии и стоял в шоке. Филину как бы повезло — его закрывал своим телом ВенеТикт. Он успел спрыгнуть с повозки и запрятаться с обратной стороны. Но это было ненадёжно: всё простреливалось с флангов. У вора есть преимущество: скрыт. Что Филин и сделал: включил «отвод глаз» и тихонько прошёл назад. Вперёд идти мешали телеги, лошади, ушедшие с колеи пару шагов в

степь. Им всё было нипочём: они бойко щипали траву.

Из лесу вышли разбойники. Они спокойно дорезали хрипящего РобиГуда, визжащего АльПачино, слегка повозились с очнувшимся ВенеТиктом. И всё. Бой, точнее бойня закончилась. Разбойники обобрали трупы, причём в их составе были два вора. Это был страшный момент: воры имели способность видеть коллег или других персонажей под отводом глаз. Филин покрылся потом, но холоднокровно зашёл за куст и лёг на землю. Воры старательно многократно обыскивали трупы игроков. Впрочем, охранниками тоже не побрезговали. И ушли, оставив повозки, лошадей, удручённого агента Филина. И что теперь делать?

Его душевные терзания прервали вернувшиеся возницы. Как ни в чём не бывало. На их лицах не было ни тени раскаяния, оба притворно покачали головами: «Ой, горюшко какое!» Сели на лавочки, тряхнули вожжами и поехали. Филин вспомнил, что он невидим, догнал заднюю бричку, запрыгнул и лёг на дно. Возница обернулся, поводил головой туда-сюда, но больше ничего не стал делать и невозмутимо поехал дальше. Филину надоело расходовать ману на невидимость и он её снял. А потом заснул. Видимо, сказался отходняк от стресса.

Разбудили его уже у ворот Ивангорода, стражник спросил о цели визита. Филин честно рассказал, что ищет компанию друзей, с которыми расстался на дороге сюда. Мол, разбойники, друзья убежали в лес, а он не убежал.

— Уважаемый Степан, можно я тут, возле вас их буду ждать?

Эта просьба была вынужденной. От ворот города расходилось веером аж четыре прохода. А на небольшой площади перед воротами не было ни торговых лавок, ни скамеек, ни магазинов. Даже в домах, что примыкали к воротам, в эту сторону не было ни одного окна. Для обороны — самое то, но Филину от этого было не легче. А возле караулки, что стояла возле одной из створок ворот, стояла небольшая лавочка, человека на два-три. Вода и еда у Филина были с собой. А начальство рвало и метало, требовало результат.

— Отчего же нельзя? Присаживайся, мил человек. Мне скучно. День-деньской сам да сам. А в ночь меня Павел сменит, слышь. С ним будешь отдельно договариваться.

Если включить опцию «нормальный туалет», то за каждые сутки набегает 100 очков опыта. Большинство игроков это дело не полюбляют, галочку не ставят. Это значит, что игровая механика не требует с человека писать и какать. В игре. А в реале капсулы исправно обслуживают несовершенные человеческие организмы. Но это к делу не относится. Суть в том, что Филин очень добросовестно отнёсся к перехвату беглецов. Он помнил их ники, внешность, примерный рост. Но вот, беда: он мало спал. Мало спал в Ивановке, пил зелья бодрости, мало спал на лавочке Ивангорода. Если быть точным — вообще не спал. Он написал начальству, что нуждается в напарнике, но начальство не ответило положительно.

На второй день он поспал часа четыре ночью в караулке. А потом опять развлекал охранников баснями. Заработал у обоих по +20 к репутации. И в тот самый день, когда выполнение задания было рядом, его, вот жалость, сморил сон. А жалостливый Павел унёс Филина в караулку, на топчан. Через полчаса времени команда Резникова вошла в Ивангород-9. И никто этого не заметил.

Отлично выспавшись за ночь, утром Филин был раздосадован. Впрочем, это не то слово. Он был в ужасе. Перед ним стоял вопрос: доложить о проколе, или попробовать устранить ошибку самому. Взвесив все «за» и «против», он решил доложить. Два раза его противник ускользнул. А агент обязан быть суеверным. Объективные причины — отдельно, а факты — отдельно. Факты говорили: клиента бережёт судьба. Или что ещё. Значит, не нужно

самоуверенности и легкомыслия.

Начальство поругалось. Но вошло в положение: «Выйди в реал, поговорим нормально». Что Филин с удовольствием и сделал. Давно прошли те времена, когда работа ему была в радость. Когда он чуть ли не сам был готов приплачивать за игру. Того восторженного юнца давно нет. Надоели рейды, подземелья, кач, фарм, примитивные задания, хитровыкрученные, впрочем, тоже. Блестящие шмотки оставляют безразличным, приелась цифровая еда, хотя рецепторы она обманывала отменно. Лысина и атрофия мышц, пивной животик — вот что пришло с годами. За виртуальной жизнью Филин как-то пропустил тот возраст, когда нужно было найти девушку, или хотя бы женщину, создать семью. Теперь он иногда пробавлялся с цифровыми красотками в борделе, включая капсулу на 100 % ощущений.

— Филимон Ефимович, садитесь, докладывайте, — изобразил радушие начальник.

— Докладывать нечего. Как пропали они возле ручья в Ивановке, с тех пор их никто не видел. Установки по ним не изменились?

— Нет, всё в силе. По возможности нагадить, осложнить жизнь в игре. Но скрытно. Затормозить развитие, сорвать задания, ограбить. Убийства подстраивать хитро — делать это чужими руками. Не жестить. Остаться в рамках достоверности. Неплохо было бы внедриться в их команду. Но это вряд ли получится.

— Ну, вора у них нет, можно попробовать.

— Пробуйте. Нам нужен любой результат. Для начала, хотя бы их найти. Идеально — Резникова, но неплохо и членов его группы.

— Это... Мне бы помощь. Нужны сведения из Ивановки. Что делал, что купил, что продал, какое задание выполнял. С кем беседовал. Идеально: лог локи просмотреть...

— Исключено, — ответил начальник преувеличенно твёрдо и быстро, — после последнего обновления, которой делали не мы, главный искин не даёт нам логи локаций. Если не было обнаружено нарушений игрового процесса. Вот если бы был... Если честно, мы не уверены, что он сообщает нам обо всех нарушениях. У админов есть подозрение, что большинство конфликтных ситуаций искин разрешает сам.

— Инфу можно получить игровыми методами. Опросить всех НПС, всех игроков, чтс были на тот момент в локе. Чем чёрт не шутит.

— Это потребует много ресурсов. Вы, вон, одного игрока не можете найти. А нам предлагаете пару сотен сыскать.

— «Нет» — так «нет». Я не настаиваю. Но это может помочь. Я же не знаю, насколько вам важен Резников.

— Важен, Мосляков, важен. Ладно, есть одна идея. Я заставлю инженера-сценариста уделить толику его драгоценного времени и сходить в Ивановку. Он задавал психотипы всех неписей, писал задания, определял матрицы реакций. Ему и карты в руки. Будут результаты — перешлю почтой. Часа три-четыре отдохните: сходите в тренажёрный, поешьте нормальной пищи, а потом лезьте в капсулу и работайте. В Ивангороде-9 вы будете главным. Через пять часов у меня освободятся два оболтуса, я отправлю вам их в подчинение. Они с вами свяжутся в игре сами.

Мосляков лениво позанимался в тренажёрном зале. Он был большой и отлично оборудованный. Располагался на десятом этаже главного офиса. На большинстве тренажёров стояли веса, значительно превышающие уровень Филимона. Переставлять настройки ему не захотелось. Он ограничился небольшими гантельками, поприседал, поглумился над грушей.

И пошёл в столовую. Поел он от души, чтоб на неделю впечатлений хватило. Нельзя сказать, что было невкусно, но начиная с третьего блюда сигналы от еды стали теряться по дороге от языка к мозгу.

Разморило Филимона знатно. Чтобы не заснуть случайно в каком-нибудь удобном месте в реале, наш герой решил побыстрее нырнуть в капсулу. А там он сам себе хозяин. Кроме того, отпущенные на отдых три-четыре часа ещё не истекли. И Мослякова посетила гениальная идея: развлечься с дамой, заодно часок после этого дела поспать. Сказано — сделано.

Неуклюжие интимные подробности мы пропустим, сон тоже. Будильник сработал исправно, преодолевая сопротивление никчёмного организма, титан духа проснулся, оделся, и вышел на охоту. В почтовом ящике лежало письмо от начальства. Слово было сдержано: инженер-сценарист заслан в Ивановку. Сколько ему понадобилось времени и сил на «раскрутку» неписей — в письме сказано не было.

«Игорь3535 У знахарки ничего не покупал. Выполнил и сдал задание на волков. У алхимика ничего не покупал. Выполнил и сдал задание на ягуаров. Эти задания сдавались с Ми_Леной.

У охотника выполнил задание на кабанов. Один. Были странности. Гаврила сказал, что Игорь3535 быстро справился. И что он сначала давать это задание не хотел, а хотел дать попроще. Игорь3535 не дотягивал по параметрам. А потом Игорь3535 как-то быстро изменился, стал сильнее. Что сдал задание быстро — можно объяснить тем, что хвосты он добыл раньше. Вышел во двор, постоял чуток, затем зашёл в дом и сдал задание. Это не странность. А быстрый рост, со слов Гаврилы — на глазах — мне непонятен. Большого от непися я добиться не смог. Разбирайтесь сами.

Мельник. Тут одни странности. Простейшее задание на крыс было выполнено нештатным способом. Игорь3535, работая в группе с Ай Веньго Вежливым, сжёг крыс вместе с мельницей. Задание было засчитано обоим. И награда выдана. Репутация при этом не пострадала ни у одного из них. А второй раз у мельника это же задание взяли Ми_Лена и Ай Веньго Вежливый. Опять мельницу сожгли. Крыс тоже. Но задание было провалено обоим игрокам снизили репутацию в Ивановке-68, изгнали из деревни. Подобного развития ситуации, особенно, как в первом случае, мой сценарий не предусматривал. Это самостоятельность главного искина после обновления.

Трактирщик. Сообщил, что сначала в его трактире познакомились Игорь3535 с Ай Веньго Вежливым, затем Ай Веньго Вежливый с Ми_Леной, затем Игорь3535 обедал и беседовал с игроками: Сержжж, Виола Ахейская, Аурика3042. На другой день в этой же компании находилась и Ми_Лена. Странностей замечено не было. Пару раз Игорь3535 заходил в комнату.

Торговец Назар. Игорь3535 покупал последовательно: нож, алхимический котелок, швейный набор. Продавал кроличьи шкурки и растительные ингредиенты. Последних очень много. Несколько тысяч. Точнее узнать не смог. Да и не счёл важным.

Староста. Первый раз Игорь3535 прошёл задание «Бешеные лисы» в одиночку. Сдал. Второй раз в составе группы с Ми_Леной и Ай Веньго Вежливым. Задание было сдано на награду взял Игорь3535. Был один странный эпизод: на восьмой день своего пребывания в игре, Игорь3535 сумел добиться от старосты реабилитации Ми_Лены за поджог мельницы. Это достаточно странно. Случай несценарный, но, исходя из общих соображений, скажу, что он не соответствует возможной репутации со старостой.

На арене выполнил пару простых заданий на силу и ловкость. Сдал, стату получил.

Кузнец, Вор, сын Вора, жена трактирщика, смотритель кладбища — все эти НПС имели неопределённый незначительный контакт с Игорем3535. Т. е., вроде бы о чём-то незначительном говорили, но никаких сделок не было, никакие задания не предлагались.

Ещё одна странность: жрец Великого назвал Игоря3535 богохульником. Со мной на контакт тоже не пошёл.

Во вводной фигурировал отдельный вопрос по друиду. «Уделить особое внимание». Уделил. У друида он не был вообще. Это совершенно точно. С караванщиком, кстати, тоже все три персонажа нашей группы не общались.

Что сказать? Меня убедительно просили оказывать вам помощь. Я этому не рад, но подчиняюсь. Будет нужно — пишите.»

И ещё на в чат стучался некто Штефан2341.

— Кто это?

— Это я.

— Да понял, что не я. А кто «я»?

— Штефан.

— Это я вижу. Кто ты такой?

— Меня прислать вам помогать искать бежавших.

— А-а-а... Ладно, через пять минут возле бор... На главной площади, возле доски объявлений встречаемся. Успеешь?

— Да, успеешь. Нас два есть. Будет.

— Всё, каэс.

— Что есть каэс?

— Конец связи есть. Ферштейн?

— О! Я! Я! Ферштейн.

— Твою ж мать! — сказал Филин, не успев нажать отбой, — сраный чат.

Штефан2341 стоял рядом с другим игроком, его ник был Эркан4123. Явно это и было обещанное подкрепление.

— Друзья, я рад, что вас придали мне. Вы из Берлина?

— Нет, мы есть из Гамбурга. Филиал.

— Ладно... Задачу вам сообщили?

— Я! Игорь3535 и его спутник: Ми_Лена и Ай Веньго Вежливый. Мы есть их искать.

— Хорошо, Эркан, идёшь к знахарке. Штефан, ты идёшь в специализированный магазин растительных ингредиентов. Задача: узнать, не продавал ли кто из игроков много травы. Очень много, несколько тысяч. Конкретно: вчера. Но на всякий случай поузнавайте и за два дня назад. Постарайтесь сначала подружиться с НПС, а уже потом задавайте вопросы по теме.

— Я, мы понимать.

— До связи.

Сам Филин не стал мудрить. Он поставил себя на место беглецов. Уставшие, измученные, едва вышедшие из леса. Если они из него вышли. Или шли по дороге? Это не столь важно. Мобы дорогу не замечают: они выходят на ней и атакуют мелкие группы игроков. Иногда и на караваны рыпаются. Бывали потери. Лирика. Измученные, только вошли в город. Полная сумка добычи. Возможно, с перегрузом. Значит что? А то, что сбрасывать они будут добычу в ближайшем месте к воротам. А не переться в центр лишние

триста метров. Впрочем, не факт. Тут весь, так называемый, город метров шестьсот в диаметре. На воротах стоял старый знакомец: Степан.

— Как служба, Стёпа?

— О! Опять ты. Не дождался друга? Почему не спишетесь? Или позвони.

— Не, сюрприз хочу сделать. Скажи, друг, где здесь можно продать траву, цветы, шишки всякие?

— Магазин Семёна Бороды. Сначала, до зелёных ворот идёшь по левой улице. Дойдёшь до красивой клумбы. Там будет ещё кожевенная мастерская справа. Но ты туда не ходи, а поверни налево. Мимо дома вдовы Марты, дом семьи Прошких, мимо продуктового магазина идёшь. Как увидишь вывеску «1000 мелочей» — ты на месте. Тебе туда, друг.

— Благодарю, я побежал.

Прежде чем Филин получил нужную информацию, он узнал всех любовников очаровательной Лизы, которая ухаживает за клумбой на перекрёстке, узнал в какие дни сильнее всего воняет из кожевенной мастерской, узнал размер груди весёлой вдовы, пообещал надрать уши или даже совсем отвадить детишек семьи Прошких, что часто стоят под дверями магазина уважаемого Дармидонта, пообещал никогда не покупать колбасу в соседнем продуктивном магазине. Еле отбрыкался от четырёх заданий. Но своего добился: прокачал репутацию с Дармидонтом, и тот рассказал о вчерашних ночных визитёрах. Они походили на искомую команду. Если бы не ники.

— Вы точно уверены в их никах?

— Абсолютно, ты что меня не уважаешь? Думаешь, если у меня старомодное имя, то я сам старый? У меня нет склероза! Уходи!

\\ Репутация с Дармидонтом понизилась на 5.

Чёрт с ним! Больше ничего от него интересного не услышу. Наверное. Будем дёргать за эту ниточку. Другой пока нет.

— Братцы, идём на выход из города. Собираемся возле ворот, — выдал Филин приказ в чат.

Он даже ни на секунду не усомнился, что у его помощников — голяк. Пришёл первым, и выяснил у своего дружба-охранника, что указанные лица в количестве двух человек сегодня убыли из города. А третий — вчера прибыл и больше его Степан не видел. Отличная инфа. У Филина образовался выбор: идти по всем НПС, морочить голову себе и им, как только что делал это с Дармидонтом, то ли пробежаться по окрестностям Ивангорода, в надежде где-то зацепить объект. Решил всё дело случай. Он услышал обрывок разговора.

— Наверно, они спозаранку заданий набрали, и начали обход всей локи. Эгоисты. Я знаю одно задание, там далеко нужно идти... — жаловался на жизнь рослый, плечистый рыцарь в кирасе, открытом шлеме с рогами, огромным каплевидным щитом на боку.

— Уважаемый Канан Барбарийский, не сочтите за бестактность, я случайно услышал ваши слова, — Канан остановился и удивлённо посмотрел на Филина, положив правую руку на кошель, подвязанный к поясу.

— Чего надо, — как-то обиженно прозвучало в ответ.

— Возможно, вам испортили день мои знакомцы. Ви видели их ники?

— Видели. Один — девушка. Люся с числами какими-то. У второго что-то на «А». Алтапланетомас, кажется. Не запомнил.

— Эх, записать нужно было.

— Ага, может ещё на дуэль вызвать, чтоб в логе прописалось?

— А что, они такие страшные?

— Как сказать? Мы застали бойню. Они играючи вынесли штук двести зверей разных.

— А уровни какие?

— Восемнадцатый, вроде. У обоих.

— А выглядели как? У меня фотка есть...

— Не, не надо фотку. Они в закрытых шлемах оба были, в тяжёлой броне. Хотя оба маги. На «А» этот, некрос, похоже, а девка — простая магичка. Льдом кидалась.

— А что они вам испортили?

— Да... Было у нас пара заданий в той местности. Нужно было шкурок енотов десять штук принести. Кожевникам. И клыков хвостов волка десять штук. У охотника задание: они там оленей шибко задирают, мол, нужно поголовье сократить.

— А вы не пробовали с ними договориться? Может, им эти хвосты не нужны. Они бы вам отдали.

— Дурных нема. Последнее обновление такие фишки сразу рубит. Если не сам завалил. Репу может шибко опустить. И с неписью и с городом. Лучше другое возьмём. А то респ у зверушек только к вечеру будет. С другой локи нельзя хвосты приносить. Они заданиевые. Так что... А они вам друзья?

— Нет, что ты! Наоборот. У нас к ним свои счёты. Ещё хуже ваших. Они в «песочнице» наших друганов обнулили. Не поможете отомстить?

— Не-не, это без нас. Вона, у ваших ребят 29-е, самое оно им резвиться. А мы — пас.

— Добро, и на том спасибо.

— Эх, мне бы подтянуть кавалерию... Но сначала сами сходим, убедимся, что это они. Пойдём, орлы. Вы кто по классу? — спросил Филин, окидывая взглядом немцев. Оба были в плотной кожаной броне, подсвеченной жёлтым. Это значит уники. На головах — округлые кожаные шапки, с нашитыми бляхами и длинными, висящими вниз, «ушами». У обоих на боках висело по сабле и кинжалу. На ногах были надеты тёмные кожаные штаны, подсвеченные синевой, что означало редкую вещь. Впрочем, шапки тоже были редкими.

— Мы оба есть разведчики. Какой задача — такой и люди послать.

— Двинули, дарёные кони.

— Куда есть? Кто кого двинул есть?

— Идите за мной. Ферштейн?

— Я!

Пользуясь наводкой Канана, Филин быстро нашёл следы объектов. Большую кучу звериных туш. Все были освежёваны. Эркана и Штефана он послал пройти змейкой по предполагаемому сектору движения. И через три минуты Эркан нашёл аналогичную кучу. Ради интереса Филин посчитал количество туш и тушек. Точнее, тех пятен крови, что остаются после свежевания. Сто восемьдесят три. Сильно, что сказать. Так они и двигались от одного места бойни до другого. Филин предполагал, что игроки под ускорением собирают «паровозы» стягивают в одну кучу и бьют массовыми. Зачем так делают — бог весть. Никто так не играет. Слиться от ста восьмидесяти мобов — раз плюнуть. И не сказать, что хлипкие: нормальные для этой локи. Были.

Игорь Резников, а Филин уже несколько не сомневался, что это был он, брал головы не только зверушек. Два раза попались бойни с людьми. Карта гласила, что это разбойничьи базы. Не так чтоб слабые были банды. Обе — человек за двадцать. Филин не стал ходить, искать по кустам всех, чтоб знать точное число. Но примерно так. И уровни нормальные. В

среднем, те же что и у Резникова. Как можно было вдвоём такое наворотить? Непонятно. Обиженные сказали — некромант и магичка. И что? Стрелки бы их быстро истыкали стрелами...

Солнце шло по небосводу уже далеко вниз, а беглецы всё не догонялись и не догонялись почему-то. Филин примерно представил себе траекторию движения объектов: широкий круг вокруг Ивангорода. По логике, завершиться он должен у ворот, откуда и начался. По пути были встречены два открытых подземелья. Уже зачищенные. Карта у Филина была полная. Фирма заботилась о своих агентах. Он прикинул, какой объект попадает в гипотетический круг обхода противника. Это оказалась мини-локация «Камни под охраной». Там какие-то заданиевые звери шахту охраняли. Это уже почти возле города, только с западной стороны. А беглецы начали обход локи, уйдя от ворот на восток. Этих зверей, а это были лоси, судя по форуму, народ не любил. Их было не так чтобы много, но они были предмаксимальных уровней, для данной локи, с несколькими спецспособностями, с защитой от нескольких магий. Эдакая семья недобоссов. Крепких толстых тел для боссов не хватает.

На подходе к локе случилось нечто странное. Немецкие клоуны побежали вперёд, странно подпрыгивая, метров через пятьдесят упали на колени, выпили какие-то зелья. Банки лежали на земле. Было далековато, листья травы бликовали на солнце. Филин не был уверен в том, что видел именно банки. Блеснуло что-то, показалось — банки. Но он допускал, что это были грибы. Когда Филин добежал до «помощников», те уже горланили песни. Пустая банка исчезает тут же, когда игрок её выпивает. Поэтому были ли это банки, на 100 % утверждать нельзя. Вдруг, поле зрения стало серым, в голове помутилось, потом накатила эйфория. Зрение вернулось, стало так весело! Необычно! Филин сказал бы, что это похоже на наркотик, но он наркотик не употреблял, поэтому словами разбрасываться не стал бы. А потом... Потом было долго и кайфово. Но больше вспомнить нечего — ничего конкретного в памяти не осталось. Память следующим осмысленным эпизодом высветила утро, они, трое. Проснулись и разглядываем друг друга. Все — раздетые, рядом аккуратно разложена одежда. Наша одежда. Разложена не как попало, а так, будто формировалась примитивная постель.

— Э-э-э, — вместо речи Филин исторг стон, голова болела. В игре?? — Что тут было? Кто помнит?

— Мы уже спросили друга друг есть. Бежать, пить банка, буфффф голова, весело, ничто. Потом утро.

— Так, братцы. Что думаю. Из нас сейчас охотники, как из гавна пуля. Нам нужно отдохнуть. Одевайтесь, и выходим в реал. Прямо отсюда. Где бы вы реально ни были — пишите докладную. Или к начальству идите, лично доложите. А то мне могут не поверить. Ферштейн?

— Я-а...

==== Замыкая круг, ты о друге думай, друг.

Позвонив Миле, доложил о выполнении первого пункта: НПС в указанном порядке обойдены, навыки и заклинания взяты, указанные задания взяты, готов к труду и обороне. Мила назначила встречу у ворот, что логично.

— Скучал, муж мой?

— Э-э, некогда было. Э-э, жена моя. А почему так обратилась? Подначиваешь?

— Зачем? Я так думаю. Что думаю, то и говорю. Что-то не так?

— Нет, нормально. Гм, скажи, а цифровые дети у нас могут появиться?

— Всё намного серьезнее, чем ты сказал сейчас и думаешь. Но всему своё время. Ты ещё не готов. Будешь готов — сама всё скажу.

— Ладно, замяли для ясности. Какой твой план?

— План мой Игорь, простой. Тупо ломимся по местности от одного заданиевого пятна к другому, выносим всех. Обыскиваем людей и свежуем животных. Обратил внимание, какую «доставку» мы взяли у торговца?

— Сильную. 29-й уровень, это пять восьмьсот. Считай, шесть километров от центра города.

— Верно, мы сможем почти по всему кругу посылать себе на почту ингры. То есть, не будет необходимости таскать. Не будет проблемы с ограничением веса.

— Мила, я понял, дальше? Что насчёт «ломиться»?

— А ты не мог бы свой «манок» усилить? Больше зверюшек собирать? Вчерашний день показал, что ты выносишь «ядовитым взрывом» всех мобов с одного попадания. Мы достаточно толстые. Больших сопротивлений магии в этой локе ни у кого не будет. Проблем с мобами не будет. Труднее будет с разбойниками. С ними мы не будем работать прямолинейно. Ещё, ты «гипноз», помнишь, как проапгрейдил? 80 метров! Они сами друг друга у нас перестреляют.

— Ладно, принято. Дай минуту, переделаю «манок».

Я задавил в себе жадность, выделил не одно, а два КЕ, добавил манку дальность: с 320 м до 640 м, и убавил время чтения: с 20 сек до 10 сек. Гулять, так гулять. После травы запас СОХ большой, могу себе позволить.

— Есть, сделал. Начинаем? — Давай, мой герой!

— Язва.

«Манок», пока звери подтягивались, мы укутались на всякий случай «воздушным доспехом». Разошлись: я сделал десять шагов вправо от места вызова, Мила — влево. Через пару минут тут был митинг мобов. Нас не трогали. «Ядовитый взрыв» у меня, Мила на всякий случай попробовала «ледяное кольцо». «Магия воды» у нас слабее «некромантии», поэтому оказалось неэффективно. Тем не менее, после уничтожения основного количества, добивали «ледяными копьями». У «ледяного кольца» был и плюс: недобитки тормозились, мешая подходить остальным. Если будут mobs, которые не ложатся с одного удара, то лёд предпочтительнее. Банок здоровья мы взяли мало: штук по пятьдесят. После истребления ни в чём не повинных зверюшек настал этап грязной работы: свеживание. Оно тоже подросло в этой локе. Вдвоём мы управились с этой партией «мяса» за пятнадцать минут. Много. С другой стороны, ингры нам будут нужны.

— Я засёк время: вышло 15 минут. Следи за заданиевыми мобами. Их будем бить аккуратнее, а пока идём — валим грязно, свежуем только крупняк, не больше пяти минут чтоб уходило на группу.

— Слушаюсь, и повинуюсь, мой повелитель, — опять подтрунивала Милена. — Подходим к первой заданиевой зоне. «Спасти Киру». Это девочка, если ты забыл. Она понесла еду бабушке. Пирожки. И попала в лапы стаи медведей. Медведей нужно убить, девочку отправить домой. Она должна уцелеть. Так что ядом всю локу не заливай.

Логово медведей выглядело, как нормальная человеческая землянка. Девочка стирала у ручья бельё. Что, медведи в одежде ходят? Чёрти что. По двору бродило два медведя. Видно, дел других не было, только нас ждать. Не доходя до двора метров тридцать, я даю «манок».

Сработало! Хотя заданиевые должны были бы охранять двор, Киру. Но нет — побежали ко мне. Мила даёт «грязь», медведи замедлились. «Молния» несколько раз. Пять медведей — все лежат. Я быстро собрал с них заданиевые клыки и добычу, потом мы освежевали их. Тут начали подбегать остальные жители округи. На нас они не нападали, но я не хотел Киру провожать до города. Лень. Попробую иначе. Зверей мы выбили «ядовитыми взрывами», а девочка сама идти наотрез отказывалась: «Боюсь, — говорит, — проводите». Не на тех напала! Заставил выпить сильное зелье скорости, дал ей «попутный ветер», загипнотизировал и приказал бежать к воротам Ивангорода. Сработало! Улетела с учетверённой скоростью. Если не больше. Полтора километра — минуты за две добежит. И зелье и закл действуют дольше. Мало того — дорога очищена от мобов. Разве что игрок какой злобный девочку обидит. Вернёмся вечером в город — узнаем. Провалим задание, так провалим.

Дальше дорога, усеянная трупами, привела нас к свинкам. «Спасти трюфели». Они объедали охотника на трюфели. Он попросил прибить тех, что пасутся в его трюфельной роще. «Молния» убивала с одного удара. Колечки рулят! С каждой свиньи в добыче оказался один целый трюфель. Не прожевали, видимо.

Не буду описывать кровавую дорогу — она была однообразна. Скорость движения, с учётом боя и свежевания — 20 мин. Мила сказала, что если не будет приключений, то пройти за день нужно будет 25 км. Не особо много, тем более что мы не туристы реала, на плечи не давят лямки тяжёлого рюкзака. Опишу задания.

«Доказать делом» было задание у первого в нашем рейде гнезда разбойников. Подходили под «отводом глаз». Срисовали обстановку. Возможно, потому что мы вышли рано, добрались до них в 7:30, они на дело не пошли. Фиг их знает. Банда насчитывала, как мы выяснили, 23 человека. Вроде бы много. Мы замаскировались в кустах, «маскировка» тоже у нас прокачана неплохо, «гипноз» на стрелков, «цепная молния» на магов. И в цикл. За минуту добили всех, кроме главаря. Он был выше, лучше одет, ник был, как в задании: Ратан Злобный. Его нас просили помучить. («Отложенная месть»). Больших садизмов не было: он должен был умереть от кровотечения. У нас нашёлся кинжальчик, с повышенной вероятностью открыть кровотечение: 5 %. Мила следила, чтоб «гипноз» не спал, а я шпрыкал атамана. И на всякий случай спрашивал, где захоронка. Крепкий попался, не сознался.

\\ Ратан Злобный умер в муках. Для получения

\\ награды обратитесь к торговцу Назиру.

Мы собрали гору оружия у разбойников, в том числе ножей, для сдачи наставнику («доказать делом»). Тому нужно десять, но и нас много. Сейчас до города было чуть больше шести кэмэ, иконка отправки посылки была серой. Пришлось оставить до лучшего момента у себя. Однако — не великая проблема, с моей грузоподъемностью свыше сотни. Обследовали всю прилегающую местность, берлоги, норы, все строения. Тайника не нашли. Увы. Здания сожгли, шмотки со статами забрали, был некоторый перегруз, компенсировали зельями силы. А ещё есть в запасе сердца разных зверей. И по лесу этих сердец бегают не считано. Которые можно съесть и ненадолго поднять силу. «Покарать разбойников», задание, которое мы должны были тут выполнить, не завершилось. Но Мила сказала, что это нормально. Вещи должны прибыть в Ивангород или быть проданы, уничтожены. Большинство, по крайней мере. Но не брошены. И не в инвентаре.

«Долг скорняку» мы выполнили, добыв в особом месте восемь шкурок серебряной лисы.

Точнее, мы добыли десять, а восемь — минимум для задания. Охотник Данила проспорил их по пьяной лавочке. В этом месте город был ближе, мы всё лишнее отправили себе на почту.

«Лишить базы» мы должны были очередную шайку разбойников. Их было сравнительно немного: пятнадцать человек. Однако уровни под тридцать у всех. Против «гипноза» нет приёма. Как воевать, когда каждые полторы секунды твой воин становится врагом? Маны это дело съело изрядно, но банок мы взяли тьму. Стрелков загипнотизировали, потом пошли молнии разные, потом поднял трупы магов и ближников. И добили «плевком ядом». Под конец очнулась пара стрелков, начали нас гвоздить. Это было больно. 100 % боли — не хухры-мухры. Я визжал и кричал. С перепугу дал «бурю». Красиво: возвращаются смерчки, ветер поднимает пыль, стрелкам плохо видно, стрелы сносит. Добавил «воздушный щит», выставил деревянный щит — больше больно не было. Единственный раз, когда мне прилетело. Лечилками не пользовался до того. Чисто шли. До нас никто не добегал. Если не считать белок с их желудями. Но их что-то мало было. И кидались они не так больно, как разбойники меня стрелами ранили. Стрелы вырвал, колданул «среднее лечение». И боль отступила. Кстати, пока совсем не прошла, устрою проверку: «обезболивание». Есть! Работает.

Это был ещё не конец. Где-то тут был спрятан «рецепт старого мастера». Рецепт изготовления особо полезной наковальни. Кузнец спал, и видел, как этот рецепт ему принесут. В некотором прошлом его украли воры и продали разбойникам. Нафига он им? У них и кузни-то нет... Тем не менее, мы нашли тайник 5-го уровня под камнем, примерно на границе поляны разбойников. Забрали этот рецепт. Затем методично обыскали «познанием сути» всё и вся. И нашли схрон. Тайник 9-го уровня. На нём не жалкие кустики росли, как оформлял недавно я, на нём дерево росло, на крышке входа. Это был не такой объёмный схрон по количеству, но вещи там, с первого взгляда, были несколько лучше. Пару распознаний — не показатель, а тратить время тут неохота. Обыскали и обворовали многократно тела разбойников. Дальность позволила — переслали вещи себе. Как бандитов лишить базы? Фиг его знает. Сожгли дома. И сарай. Ага, после него выпала системка. Значит, сарай был самым главным.

\\ Задание «лишить базы» выполнено. За

\\ наградой обратитесь к главе Исидору.

«Заготовка для лука» было единственное за сегодня сложное задание. Не в смысле «трудный», а в смысле «составной». Сначала мы добрались до места жительства старика-друида. Он — человек, кстати, а не деревяшка ходячая какая-нибудь. Перед подходом к его локе, за километр где-то, Мила приказала прекратить фарм. Чтоб старик не обиделся, что в его владениях его зверюшек побили. Затем мы поговорили с Белахом. Так его звали. Пожаловались на трудности в жизни охотника Данилы.

— Видите ли, уважаемый Белах, ему нужна ветка с дерева Грабодуба. А такое — только одно — в вашей обители. Не будете ли вы так любезны, не предоставите ли эту ветку нам, послам охотника?

— Этот мерзкий человечиска смеет стрелять моих зверей. А затем у него хватает наглости просить ветку светлого дерева! Деревя богов! И для чего? Чтобы спасти невинных младенцев? Нет! Чтобы восстановить мир на нашей земле, где ежедневно льются реки крови. Нет!! — старик вошёл в экзальтацию. — Он просит эту ветку для лука!! Для орудия убийства! Он будет продолжать нести кровь и зло в этот мир!

— Всё не так, как вы думаете. Во-первых, у него как раз и не хватило наглости

предстать пред ваши очи. Он послал нас.

— Не думаю. Скорее, он опасается моего праведного гнева. Прошлый раз в его капкан попал мой любимый волк. Мне потом целых три дня пришлось отрачивать ему новую лапу. Три дня! Вы себе представляете этот ужас!?

— Во-вторых, Данила берёт от зверей ценные ингредиенты. А из них алхимик готовит волшебные эликсиры. Многие из которых лечат разные болезни.

— Лукавый ты человек! Хвори лечит знахарка Любава. И готовит она зелья. Из трав слышишь, из трав! Не из органов моих зверей.

— Но мы...

— Не перебивай старших. Вам повезло. Относительно. У меня большая нужда. Каждый божий день ко мне приходят люди. Лихие люди. Какой-то дурак сказал им, что если меня убить в полудень, с точностью до получаса, то вырвав и съев моё сердце, можно получить большую прибавку к здоровью.

— Есть такое задание, — зашептала Мила, 25 % прибавка к жизни, постоянная, но не более 300 очков. Но нам это без надобности. Мы тут для другого. Выучиться у него надо.

— Не шепчись за моей спиной, дева, я стар, но слух у меня остёр. Я выучу вас, и ветку, так уж и быть, дам. Но я нуждаюсь в помощи. Что скажете?

— В чём беда конкретно, отец?

— Игроки кучкуются возле ворот часов в одиннадцать. Все, кто хочет сердца, — ответила вместо друида Мила, — собирают группу, берут эту рощу штурмом. Как правило, в отряде до 30–40 игроков. Причём, все — под тридцать. Задание берут те, кто сегодня-завтра покинет Ивангород. Плюс 25 % жизни, процентов, смекаешь? От текущей. Сердце, кстати, есть полностью необязательно. Пара укусов, система засчитывает задание, игрок передаёт сердце следующему.

— Смекаю. Даже 30 тридцатых игроков... Не по нам добыча.

— Вообще-то, старик не обязан выжить, чтоб задание засчиталось. Бери у него задание, поймёшь.

— Мы возьмёмся за твою защиту, отец. Но у меня есть небольшое условие. Два. И одна трудность. — Старик терпеливо молчал, даже не зудел, что Мила его перебила. — Сначала о трудности: мы не можем напасть на других, и-и-и... Людей просто так, первыми. Тогда нас объявят в городе преступниками.

— Это не трудность, — оттаял Белах, это пустяк. Я дам вам другие личины.

— И два условия. Простые. Наградой, кроме ветки дерева, будет одно повышение навыка приручения каждому.

— Дерзок, нагл. Ты хороший торговец, ба, да ещё и дипломат!

— Отец, тебе такого никто раньше не предлагал. Я обещаю, клянусь, что сделаю максимум возможного.

— С ума сошёл, Игорёк? Мы можем слиться! — удивилась Милена.

— Не мешай, мне интересно. Боевой азарт называется. Надоело избиением младенцев заниматься. Как роботы, в самом деле.

— Шиза косит наши ряды, — на лице Милы отразилось милое недоумение. Мне нравятся её новые гримасы. Влюбляюсь, что ли?

— Поклянись Великим!

— Клянусь!

— Верю. Тебе — верю. Ей — не шибко, а тебе верю. Говори своё второе условие,

человече.

— Награды ты дашь нам не сразу, когда враги будут разбиты, а чуть позже. Я бы хотел с тобой сначала поговорить. А уже потом мы заберём причитающееся. По рукам?

— Не богохуль. Мы уже скрепили договор волей бога, человеческое «по рукам» ничто, по сравнению с этим.

\\ Вам предложено задание: защита светлой рощи. Поставьте несколько ловушек на тропе в ущелье, что ведёт к этой роще. Минимум — 10 штук. Уровень ловушек не менее 4-го. Награда: вариативно. Штраф за провал: понижение репутации с друидом Белахом.

\\ Принять задание:

[Да] / [Нет]

О, как! Его убьют, он возродится, но всё будет помнить. Круто!

* [Да]

— Мила, сколько у тебя фугасов и мин?

— Половина, как и у тебя, мы же в твой сундук выложили вчера. Я...

— Опа! — мне на почту, а скорее всего и Миле, пришло письмо от Ая.

«Я тут. Где вы? Что делать?»

— Удачно...

— Что ты имеешь в виду, Мил?

— Я вчера проявила инициативу: купила десяток свитков портала. Десять золотых. Что нам эти деньги? Тфу!

— Ты — умничка! Я тебя люблю! Давай штук пять. Всё, я убегаю, а ты пока... Вот тебе мой «манок», — я положил руку на голову Милене и передал ей заклинание «порыв ветра», который переделан в «манок». Мила предусмотрительно не брала его у Фауста. Не предусмотрительно, а подозрительно, может, она меня видит насквозь? Потом спрошу.

«Стой, где мы вчера тебя оставили», сейчас буду», — написал я Айвенго.

— Отец, мы соберём твоих зверей подле тебя, чтоб они не попали в зону боя. Если сможешь — поддержи их рядом с собой.

— Они же вас порвут...

— Нет, они нас любят, мы хорошие. Мила, побегай, собери их всех сюда, к Белаху. Мы скоро будем. Жди, — поддавшись внезапному порыву, я обнимаю девушку и целую. Как в дамском романе. А мне — плевать, настроение такое: беспшашное.

Порталюсь возле крыльца «1000 мелочей». Айвенго дисциплинированно стоит, ждёт. Чёрт! Группа с Милой распалась! Теперь звери могут её покоцать. Время!

— Шагай за мной в портал, — открываю следующий портал в гостиницу, в коридор перед дверью в свой номер. Я бы мог войти прямо в комнату, но не Айвенго. Чужие могут пересечь вход в личную комнату только по разрешению владельца. — Я, Алтанетометас, разрешаю войти Боссошефу Дармидокскому.

Мы вошли в номер, я открыл сундук, сбросил туда всю ненужную ерунду, что была в рюкзаке накоплена за последние двадцать минут. Получил по почте шмот и убрал в сундук. Переложил все фугасы и мины, что остались в сундуке — в инвентарь. Ингры принципиально не стал забирать с почты. Там плёвое ограничение: месяц — предел хранения. Тут через неделю не знаешь, что будет. А за месяц все ишаки и падишахи перемрут.

— Ай, ты остаток фугасов и мин никуда не девал?

— Нет, командир.

— И не девай. Лишнего хлама много? Мины и фугасы, зелья маны и жизни, гранаты — оставь. Лишний шмот, ингры — передавай мне, я пока закину себе на почту. Время дорого, объяснения на месте. У нас нарисовалась маленькая война.

После перекомпоновки вещей, мы прыгнули порталом к друиду. Первое, что нужно сделать: обезопасить Милену. — Мила, лови группу.

— Наконец-то, а то ты расхвастался Белаху, а сам удалился. Я тут норматив ГТО сдавала по бегу. Но зверей запааровозила, сейчас приведу к деду. Ждите.

И правда, через минуту прибежала Мила, вся под зельем скорости и с «попутным ветром». За ней бежали звери в большом количестве.

— Отец, другие звери, не из твоей рощи, могут пострадать в ходе боя. Это допустимо?

— Плохо это, конечно... Но нельзя войти в реку, не намкнув. Допустимо, — с какой-то отрешённой решимостью сказал друид.

— Всё, выдвигаемся, Мила, открывай портал ко входу в ущелье. У нас осталось полчаса времени до подхода врага.

— Погодите, друзья леса. Я дам вам личины, — принял участие в деле Белах, — чтобы вас не узнали в миру. — Действительно, он сменил нам ники и внешний тип персонажа: мы как бы стали НПС: Древлянка, Айлиль, Анбурон — это мы, если кто не понял. Внешности тоже изменилась: мы с Айвенго превратились в друидов, а Мила — в симпатичную дриаду.

— Поспешайте, личина продержится только час, — предупредил Белах.

Ущелье было коротким, метров сто. Это частично облегчало нам задачу. По идее, вся роль ущелья сводилась к тому, чтоб дорога в рощу друида была одна. Нормальная. Можно и по камням пройти, но это головняк. Нужен прокачанный альпинизм, снаряга на всю группу. Это дольше. На камнях расположены птичьи гнёзда и змеи. Тоже — не проспект. Ущелье мы заминировали всё. Ловушки 16-го уровня — не хухры-мухры. Мало кто увидит. Вряд ли сборная солянка имеет столь прокачанного разведчика. 30-й уровень игрока это не то же самое что и уровень навыков. Навыки и профы качаются отдельно каждая. Это мы — читеры и халявшики. Ладно, о войне. На том конце, что ближе к роще, внутри бутылки, так сказать, разместились Ай и Мила. На одном склоне, замаскированная в кустах, сидела Милена, а на втором, в камнях, ждал боя Ай. Мила будет приводить в действие фугасы, что ближе к ней, а Ай, как самый «жирный» — отсвечивать, отвлекать огонь на себя.

Вы не поверите, но за треть дня сумасшедшего фарма, я не перепрыгнул на 23-й уровень. Опыт: 3701 из 3800. Вот что делает одна пятая, чёртова. А Милена получила за это же время три уровня и сейчас находится на двадцатом. Я это к тому, что сила взрыва мин и фугасов зависит от уровня подрывника. Между 20-м и 22-м разница невелика, а два подрывника — лучше, чем один. Едва успели! Действительно, шла большая группа игроков. Человек сорок, считать трудно: мелькают за кустами и деревьями. Потом посчитаю. По логу или по трупам. Хэ-хэ! Вот такой я — самоуверенный парень. Обычным способом мы бы их не вынесли. Огромные трудности были бы и с нормальной рейдовой группой любого клана: сыгранность, специализация, дисциплина. Были бы разведчики впереди, боевое охранение, возможно. А тут... Сброд. Неорганизованная толпа. А я так готовился, так готовился. Впрочем, хорошо то, что Ай вовремя подскочил на пир.

Описывать это стыдобище, по недоразумению называемое боем, даже противно. Мобы умирали достойнее. Смелее хотя бы. А эти... Взрывы разных фугасов. Дым, яд внизу. Мы наблюдаем сверху за визгом и скулежом хаев Ивангорода. Тридцатые уровни. Позорище. Пара человек, идущих последними, попыталась смыться. Гипноз у меня работал далеко.

Законтролил и вернул. А потом расстрелял «плевком яда». Равно как и остальных, более смелых или более дезориентированных. Трупы обобрали, затем долго педантично обворовывали. Пока у всех не организовался полный загруз персов. Прежде чем вернуться к Белаху, я передал много нового Айвенго: новые навыки, улучшения старых, что раздобыл этим утром. Не все, но много. Затем вернулись к Белаху.

— Мы победили, отец. Сегодня эти люди не придут. Они все мертвы. Хотя нам это обошлось дорого. — Левая бровь старца удивлённо вскинулась. — Я в прямом смысле: дорого по деньгам. Мы потратили дорогие фугасы, мины и гранаты. Я не набиваю цену, не прошу денег, даже не прошу улучшить наш договор, отец. Хотя ты сам видишь, что мы позвали на подмогу ещё одного товарища, славного воина, Боссошефа Дармидокского.

— Гм, а мне больше нравится Ай Веньго Вежливый, — огорошил Белах. — Но я оценил твоё рвение и самоотверженность, о, Великий. Только мне непонятно: почему ты собираешь крохи благодарности с таких жалких людишек, как я. Куда девалась твоя былая сила, Бог?

— «Спалил» ты меня, дед. Сила, говоришь? Козни врагов, других богов. Лишили они меня большей части силы и низвергли с небес на землю. Мне предстоит трудный путь назад. Поэтому не думай, что я издеваюсь, торгуюсь с тобой за толику малую. Сейчас, в моём положении и эти крохи важны и нужны.

— Что ты, — слегка смутился друид, — я не думал, что ты издеваешься. Вы, боги, любите игры. Я решил, что ты играешь, притворяешься слабым.

— Если не секрет, как ты смог увидеть наши подлинные лица?

— Хм, я же друид, хозяин леса и повелитель жизни, живых. Вы — живые. Многое мне подвластно. Многое открыто.

— Маленькая дополнительная просьба: никому о нас правду не рассказывай. Я ещё слаб, меня всякий обидеть может.

— Мог бы и не просить. Ладно, когда вы будете награду получать?

— Просьба, сядь на землю, уважаемый Белах, закрой глаза, посиди несколько минут, помедитируй. Мы скоро.

— Будь по вашему, невелика просьба. Сидеть в моём возрасте завсегда полезно. Отчего не помедитировать. — Белах сел, закрыл глаза, расслабил плечи. А спина не по-старчески осталась ровной. Не то что у нынешнего сутулого племени.

Я взял друида под контроль и стал себе перекачивать навыки и заклинания.

\\ Приручение, уровень 35.

Порождает вкладку с заклинаниями, которые работают только против животных. «Тихий шаг», «нежный голос», «приятное поглаживание», «почесать», «хват за загривок», «прикорм», «глаза в глаза».

\\ Дрессировка, уровень 33.

Тоже порождает вкладку с заклинаниями соответствующей направленности.

\\ Наездник, уровень 23. Пассивка.

\\ Вожак, уровень 30. Пассивка. Даёт возможность использовать, в том числе водить в бой под своим руководством, группу приручённых зверей. Чем выше уровень — тем большее количество зверей и более высокого уровня может быть в отряде. (Текущий, 30-й уровень позволяет управлять тремя животными).

\\ Магия жизни, уровень 28.

«Терновые заросли», «оплетающие корни», «хищная лоза», «кротовье поле», «сумасшествие деревьев», «восстановить живое». Всё, заклы кончились. Это всё от первого

до третьего уровня.

\\ Оборот, уровень 29.

«Волк», «медведь», «орёл», «пчела», «муравей», «комар», «белка» — эти заклинания — звери, в которых может превращаться друид. Это мы удачно зашли! Не хуже, чем у Фауста! Все эти прелести взял я, взяла Мила. Затем я передал, что смог, Аю. На всякий случай. Не «гипноз» я ему пока не дам. Теперь можно говорить о награде.

— Мы готовы, уважаемый Белах.

Белах молча открыл глаза, встал, слегка опираясь на посох, посмотрел мне в глаза. Я взгляд не отводил. У друида во взгляде прочиталось удивление. Явно он видит моего перса.

— А ты действительно Бог... — Он перевёл взгляд на Милену, затем на Айвенго. Хмыкнул. — Что ж, награда должна быть достойной. То, что я обещал вам ранее — чепуха, безделица для таких, гм, людей. Юноша, возьмите из той кучи любую ветку. Это и есть ветки великого Грабодуба. Отдадите Даниле. Луком больше, луком меньше...

— А две — можно? — не удержался Ай.

— Эх, молодёжь, — снисходительно усмехнулся и покачал головой старец, — бери три. Я не жадный. Грабодуб живёт несколько тысяч лет. Он знает все тайны мира. И знает много о жизни и смерти. Я попрошу для вас дар. И, поверь, Великий, этот дар будет значительно лучше той мелочи, что стоит в нашем договоре.

— Согласен, я полностью доверяю тебе, уважаемый Белах. Что будем делать?

— Вы — стоять и ждать. Впрочем, можете присесть. Я буду взывать к Грабодубу. Он глуховат на старости лет стал, нужно громко и медленно думать. Тогда поймёт. Подождите. Это того будет стоить.

Друид обнял руками ствол дерева, показав спину своего рубища, всю в заплатах, и молча взывал. А мы пересказали Айвенго события ночи и утра. Он тоже нас порадовал.

— Народ, я — с вами. И тут и там. Батя поверил в катастрофу. Он и так имел подозрения. Потому что столько заказов никогда не сыпалось на наш завод. Все чего-то знают, подозревают, но молчат. Каждый пытается забрать себе отдельный ковчег, а о человечестве не думает. И ваша инфа пришлась в жилу. Я тоже порылся с батей в сети. Гля, что нашёл. Ловите файл. Ай сбросил нам на почту файл с подборкой новостных статей. Они касались морской тематики.

«...Таким образом, нет никакого объяснения столь существенному изменению режима приливов и отливов во всех акваториях мирового океана. Имеется в виду с точки зрения официальной гидрологии. С её ложными утверждениями о Солнце и Луне, как причинах приливных сил...»

«...Это уже пятая крупная банка, возникшая за последний месяц. Официальные гидрологи не дали внятного ответа на вопрос о причинах их возникновения. Геофизик-альтернативщик Казанцев выдвинул гипотезу, в которой причиной названы биения магмы, связанные со сменой нашей планетой оси вращения. Точнее, меняет вращение только верхний слой планеты, её кора, а магма и гидросфера продолжают жить своей жизнью. Что, несомненно, приведёт к масштабным катастрофам в ближайшем будущем. Казанцев предупредил: у него здоровое сердце, ходит от на зелёный свет светофора, кончать жизнь самоубийством не собирается. Если с ним что-нибудь случится в духе Ломанецкого, то это происки властей...»

«...В этом месяце село на мели около двухсот больших судов. Как и в предыдущих случаях, рудовоз «Бобёр-021», перевозивший обогащённую урановую руду из ЮАР в Одессу,

неожиданно сел на мель неподалёку от острова Мадагаскар. При этом на лоции значилась значительная глубина: 54 метра. Но дно океана изменилось, в этом месте оно поднялось настолько, что...»

Дальше читать стало лень. И так всё ясно.

Глянул на свой статус:

Уровень: 23

Опыт: 2 из 4000

Едва хватило для уровня. Друзья взяли поболе, но не поднялись. Ничего, день большой, наверстаем. Пора выныривать из себя. Мила давно дочитала, но терпеливо ждёт моего слова. Айвенго крутится, но тоже деликатно молчит.

— Прочёл. Укладывается в схему. Что ещё сказал или сделал твой отец?

— Сказал, что вы можете рассчитывать на места на корабле. Я не стал говорить, что Милена — не совсем человек. Как-то неудобно было.

— Ну и правильно. Лишняя конспирация не помешает. «Виртотех» мог отследить твою капсулу, начать слежку в реале.

— Это верно, я как-то не подумал, почесал затылок Айвенго, — Ещё он спросил тебя: что делать? Кроме уже названного. Корабль, дирижабль. Что ещё предложишь? Он тоже будет думать, собирать команду, найдёт башковитых выживальщиков и бывалых моряков. Но это понятные сферы. Может, ты чего-нибудь придумаешь оригинального.

— Не знаю, что и ответить. Мне бы до тела своего добраться. Потом буду оригинальничать. Но я подумаю. Надумаю — скажу.

— Повезло же вам, человеки! Великий Грабодуб услышал меня, — отвис друид, — Он выдал дар для вас. К сожалению, один на всех. Но это достойная награда за спасение меня, его служителя, зверей нашей рощи и вообще. Дар — книга. «Вернуть жизнь» она называется. Великая тайна жизни записана на этих страницах. Доволен ли ты, Великий?

— Очень. Благодарю тебя, Белах, от лица всего нашего маленького отряда. И до свидания. Мы побежали. Много других дел.

— Дай эту книгу мне, муж мой, — неожиданно проявила активность Милена. Мне не жалко, дал.

Когда мы отошли на пару сотен метров Мила попросила подождать, аккуратно пролистала книгу, но не прочла её. Прочесть — это значит выучить содержащееся в ней заклинание. Одна книга — одно заклинание. Это была книга заклинания.

— «Вернуть жизнь» — заклинание четвёртого уровня. Из магии жизни. Я сфотала текст книги, он потом пригодится.

— Погоди, это то, о чём я думаю?

— Не знаю, — Мила чудно сморщила носик и искривила губки, — о чём ты думаешь, но это воскрешалка. База — очко маны за очко жизни воскрешаемого. Поправка от перекоса уровней. Итог такой: желательно довести количество маны каждого больше жизни каждого, это как минимум. В дальнейшем, часть жизни сбрасывать на отдельное кольцо. И в случае рискованных замесов снимать это кольцо. Такие мысли. Учить будешь?

— Буду, — я прочёл книгу и выучил заклинание. Увы, но стандарт игровой механики ММ не предусматривал обучения игрока игроком. То есть, я не смог бы скопировать заклинание у Милы, если бы его выучила она.

Потом был «Сувенир на память». Охотнику захотелось в прихожей повесить голову большого медведя. По дороге мы фармились, приблизившись к замку на расстояние действия

«доставки», я отправил вещи игроков себе на почту.

Затем сделали «волшебную отмычку». В некоем подземелье грабители спрятали эту самую вещь. Зачистив подземелье, убив босса, мы получили её. Из босса и выпала. А ещё ингры. Дома варить буду. Боссом была огромная злобная крыса. Метра два в холке. Медведей бы ела запросто. Скопировал у неё «ошеломляющий визг», «отбрасывающий удар хвостом», «грызть камень». Последняя способность — не боевая. Видимо, она грызёт камень когда расширяет свои катакомбы.

Задание «помочь со сбором трав» было очень лёгким. На секретной поляне в лесу нужно было сорвать пять гроздей цветов сирени. Она там была необычного оранжевого цвета. Шиза посетила инженера-дизайнера. Эти кусты охраняли дикие пчёлы. Протие «бури» пчёлы оказались бессильны. На всякий случай я включил ауру огня. Ни одна зараза не укусила. «Трава». Сработало. Больше чем нужно. Чтоб два раза сюда не ходить, побегал в округе, собирал траву раз пять. Убедился, что других редкостей, кроме этой сирени, тут нет, вернулся к своим, и мы продолжили рейд.

«Помочь с умом» звучит неоднозначно. Имелся в виду фигуральный смысл. Это было ещё одно подземелье. Для обычных игроков муторный. Сначала нужно побродить по периметру подземелья, включить четыре рубильника, затем поднимаются четыре двери в скруглённых углах центрального большого зала. В центре зала находится босс: огромный троглодит. Весь зал был заполнен глазастиками. Не как сельдей в бочке, но много. Штук триста, мы потом посчитали. Были у зала широкие колонны, за которыми, вероятно, должны были прятаться нормальные игроки. У которых в этой локе нет массовых заклов. А у нас они есть. Глазастики были не боссы: всего по 500 жизни. Это мало, они будут умирать от первого выстрела. Но их много, атаковать будут явно не по одному. И самое главное: дальность действия молний перекрывает половину зала. То есть, тихо по одному щёлкать их трудно, мелкими группами нам неудобно: подземелье предназначено для прохождения группой из 6-8-ми человек уровня 24+.

Мы не ищем лёгких путей! Сначала я загнал внутрь зала поднятых обычных троглодитов, не боссов. Четыре штуки. Они сцепились с глазастиками. Затем я вышел метров на десять от двери, попал в зону нападения глазастиков, Мила в это время взяла под контроль «гипнозом» троглодита. На него глазастики тоже отреагировали. А он — на них. Внутренние разборки чудовищ меня не сильно интересовали потому что самого атаковало штук десять глазастиков. Сначала Айвенго, затем и Милена, меня отлечивали. Сам выпивал банку за банкой жизни. И в паузах давал «ядовитый взрыв». Последнее действие имело ошеломляющий успех у публики. Ряды глазастиков редели на глазах. Когда в нашем углу враги закончились, я поднял пяток трупов и направил впереди себя, пушечным мясом. А сам шёл сзади-сбоку и шмалял «ядовитым взрывом». После зачистки второго угла, у троглодита-босса спал контроль. Мила возобновила. Таким образом, мы спокойно и быстро зачистили зал от свиты и остались один на один с боссом. Учтите: с изрядно побитым боссом.

Сразу же взял его под контроль. Теперь уже я сам. Глянул спецспособности. «Звук земли» — замена зрения. Троглодит не имеет глаз. «Кушать камни» — поедание камней восстанавливает сначала жизнь, затем ману, затем выносливость. Наверно, он вместо банок камни в инвентаре имеет. Потом проверю. «Затянуть в камень». Взял, не читая. Контроль скоро спадёт. Больше ничего нет, жизни у босса осталось 4000 из 8000. Глянул на прочие статьи: по 75 % сопротивлений по всем видам магии, 50 % сопротивление физическому урону. Крутой такой босс. Только жизни маловато. Чего он на этом уровне такой крутой

делает? Отставить лирику. Валишь пора. В смысле убивать, а не в смысле убегать.

— Магию не используем, в мечи его. Ингры не портим. Ай, если есть булава — будет в самый раз. У него броня нехилая.

Что сказать? Булава у Ая нашлась. Он наносил урона больше всех. Возможно, поэтому босс выбрал для главной пакости Айвенго. Он применил «затянуть в камень». И это оказалось неприятно. Айвенго продолжал долбить троглодита, но медленно погружался в пол зала. После смерти босса, ситуация не изменилась: Ай стоял на полу, по пояс в нём. И что с этим делать? Сначала я взял с босса добычу, затем пытался обворовать. Это не принесло особого успеха. «Свежевание». Ингры были все целы и в наличии. Вместо глаз был некий орган вибрации, назывался виброглазом троглодита. Это второй босс за сегодня, а у меня пять ценных колец непривязанных на команду. Так что, скорее всего алхимик в пролёте с этим заданием.

— Мила, что-то мне неохота разукomплектовывать босса. Там за задание фигня: опыт, деньги. Неплохо, но нам не надо.

— Игорьь, я ради боссов сюда и пошла. Задание взяла для памяти и для подсветки на карте, чтобы легче вход было найти в подземелье. Штрафа нет.

— Отлично! А со мной как быть? — отозвался потерпевший.

— А что такого? — решил подоставать друга я, — хорошо стоишь, надёжно.

— Мне не смешно. Вытаскивайте меня отсюда.

— А сам?

— Ножки не идут.

— Мила, дай голову, я у крысы-босса кое-что взял. Будем пробовать.

Я передал Миле «грызть камень». Сначала скрепя сердце, оторвал от души 2КЕ. Открыл ей вкладку «Разное». Потому что в стандартные ничего лишнего занести нельзя, можно только исправить существующие заклинания. Или открыть следующие в дереве. Пользуясь случаем, передал, не жадничая, остальные способности: «укус бешенства», «пропеллер», «ошеломляющий визг», «отбрасывающий удар хвостом», «звук земли», «кушать камни». Мы проверили способность. Неплохая. Мана расходуется, камень убывает. Реализм не полный: у нас, человеков, челюсти и зубы отличаются от крысиных, но делая жевательные движения рядом с камнем, мы чудесным образом отгрызали куски породы. Если бы я не взял у троглодита «есть камни», то мы бы сильно просели по банкам маны — «грызть камни» её расходовала, как атомоход «Сибирь». Однако в паре эти способности ужились идеально. Я бы предпочёл взять способность у крота, чтобы лапами, то бишь, руками камни черпать. Привычнее. Но и так сойдёт.

— Мы, конечно, можем выйти из подземелья, сгонять порталом в город за киркой. Я даже найду какого-нибудь прославленного рудокопа и взять у него высокий уровень навыка. А толку? Как войти в подземелье потом? — решила отдохнуть от еды Милена.

— А никак, это я тебе ответственно заявляю, как инженер-конструктор, Милочка моя. Системный запрет. Точка.

— Как камни? Вкусные? — решил развеять себе скуку Айвенго.

— Не очень. Благородно избавишь нас от этого блюда? — напустил строгости в голос я.

— Не-не, это я так, для общего развития. Не бросайте меня, ребята? — вышибал слезу Ай.

— Мила, скажи мне, жена моя, как так получилось, что мы не учли эту способность? Инфа была на тебе.

— На форуме советовали бить его с дистанции, в ближний бой не вступать, стараться всё время двигаться и взять с собой рудокопа с киркой. Я решила, что рудокопа у нас нет, не особо он нужен. А двигаться мы и так будем. Кроме того никто на форуме не предполагал, что на босса можно пристяжь натравить. Ну и...

— Ясно. Кстати, к вопросу о вкусе камней. Ай, тебе не жалко 20 % опыта текущего уровня? Шмотки мы заберём.

— А?

— Я тебя не больно убью. Раз — и нет головы.

— Не-не, жалко опыта. И вообще, это не по-товарищески. Грызите камушки, мои родные. А я вам сказку расскажу, а?

— Нет, уж, уволь нас. Не хочу быть твоим слушателем, — прожевав очередной кусок, разогнулась Мила.

Долго ли, коротко ли, но за сорок минут мы выгрызли Айвенго из камня. Под конец мы сняли все доспехи, чтобы стать уже, Айвенго держал нас за пояса, чтоб мы не сползали вниз. А как иначе? Гравитацию никто не отменял. Шутить-хохмить под конец у нас с Милой не было настроения, а Айвенго опасался.

На площадке, где стоял босс, по углам, было четыре выступающих камня. Мы утопили ногами их, пол стал преобразовываться, пока не открылся квадратный провал. Вниз вела каменная лестница. На второй уровень подземелья. Никакой особой разницы с первым не было. Аналогично со второго шёл проход на третий. Разница между этажами была только в уровнях чудовищ и боссов. Примерно +2 уровня роста на каждый последующий. Это было некритично. Виды чудовищ и боссов — те же. То есть, мы убили ещё двух троглодитов-боссов.

Схему работы мы признали удачной, но внесли мелкие уточнения. Поднятых трупов я загонял чуть больше в центральный зал, чтобы меня не шокировали подольше. Свиту из глазастиков старались убивать не так быстро, чтобы босса сильнее побили без нас. На третьем уровне так увлеклись, что чуть не потеряли босса. Может, это и не имело бы значения, но рисковать не стали. Молнии могут испортить какой-нибудь внутренний орган. Поэтому я ускорил на 3-м уровне уничтожение глазастиков, а Мила подлечила слегка босса. Справились. В обоих случаях право закопаться давали Аю, а затем рубили со всей возможной скоростью. Второй раз выгрызали от середины колена.

А третий раз вышел особым. Затянуло Айвенго по середину бёдер. Не по пояс, конечно, как первый раз, но полчаса идиотизма нам было обеспечено.

— Чёрт! Игорь, мы — идиоты! — Мила изобразила ошеломлённое сожаление.

— Что случилось? — выдал я желаемый стандартный вопрос.

— Нужно попробовать другой метод. Ты, — она показала пальцем на Айвенго, — превращайся в кого-нибудь. Лучше — маленького. В пчелу. Игорь же дал тебе наработки от друида. Слабее, чем у нас, но не критично. Превращайся, говорю! — и топнула ножкой.

— Я попробую, — неуверенно посмотрел на меня Ай. И тут же превратился в пчелу. Маленькую, жужжащую, летающую. Затем пчела села на постамент босса и опять мы увидели нашего друга. В полной экипировке. Даже кольчужные сапоги не пришлось из базальта выковыривать.

— Мила, ты — гений. Я тебя обожаю, — решил не скупиться на похвалу я.

— А камни? — осмелел Айвенго.

— Ха-ха-ха!! — пробило на веселье всех.

Приятно понимать, что мы одержали маленькую победу. Победу ума над грубой силой. Пускай и безличной. Собрали ингры не только с боссов, но и с остальных. Может быть, чем-нибудь ценны. После разберёмся.

Когда вылезли из подземелья, сбросили эти самые ингры по почте. Расстояние позволяло. Следующим пятном на карте значилось задание «Украденная реликвия». И оно почти совпадало с «Разорить гнездо». Мы приблизились к локе на расстояние одного броска, как всегда, уничтожая по дороге живность.

— Теперь моя очередь экспериментировать, — выдал я, и обернулся орлом.

Я взмыл высоко в небо. Ни стрелку меня не достать, ни магу. Пьянящее чувство полёта. Ни с чем не сравнить! Победа человека над природой. Рождённый ползать — летает! Восторг! Леталки на эфирных двигателях — тоже хорошо. Но они оборудованы нейтрализаторами инерции. Совершенно не те ощущения. А тут... Не могу передать, нет нужных слов. Вот оно, очередное разбойничье гнездо. Так вот ты какой, северный... Бинокль. У орла есть спецспособность: бинокль. Как у Милы. Раз, и я вижу щетину на подбородке главаря. Интересно, у реальных орлов тоже очень хорошее зрение? Или это только тут вставили? Ладно, нужно работать: считаем, смотрим расположение, уровни, вооружение. Собственно говоря, задача разведки выполнена. Возвращаюсь. Ага, вон мои, замаскировались и ждут. Интересно, могу ли я в этой форме заклы творить? «Запах жизни». Изменений нет. Возможно, дальности не хватает. Я приземлился рядом с командой. Заклинание работало. Я видел не только маскировку, но и подсвеченные контуры друзей. Нужно будет ещё с обратными формами поэкспериментировать.

Мы вышли на рубеж атаки. Взяли под контроль обоих разведчиков, и заплевали их ядом. Что важно: бесшумно, А разведчики ещё и стрелы пускали друг в друга. Подобным образом вывели с базы ещё одну пару. Вора и мага. Эти тоже нам помогли себя убить. Таким образом, перемещаясь по периметру базы, мы утащили всех, кого видели, по очереди. Затем я махнул рукой, передал Милене все навыки некромантии. Она пошла к первой паре, к разведчикам, я взял атамана и мага, убитых последними, мы с Милой синхронно подняли трупы, «массовый попутный ветер» и пошли в атаку на базу. В зданиях было ещё шесть человек, но проблемы это не составило. Последнего я загипнотизировал и приказал показать тайники. Это сэкономило нам время. В схроне, типа самого первого, находилось много чего. В том числе подсвечивалась широкополая шляпа. Это и была украденная реликвия.

\\ Шляпа прапрадеда торговца Назира. Заданийный предмет. Дипломатия +3, Торговля +3. Дорога Назиру, как память о предках.

Шляпу я убрал в инвентарь, ссыпал туда пару сотен единиц бижутерии. А что делать с остальным скарбом — непонятно. Его много, как бы ни больше, чем у первых разбойников. До центра города, я промерил по карте, будет восемь километров. Это два километра отсюда. Таскать инвентарём — убить гору времени. Я открыл встроенный калькулятор и поклацал:

до места работы доставки 2,2 км туда и обратно 4,4 км время прохода одного км 20 мин (под ускорением) вес за один раз (3 человека) 240 кг общий вес добычи (примерно) 4000 кг ходок нужно 16,7 раз время затраченное 333,3 мин в часах 5,56 часов

Грустно. Хороший куш. Задание — фиг с ним. А усилиться на вещах — сам бог велел.

— Не знаешь, что делать? — незаметно подошла Мила.

— Да, вот, глянь, — я сбросил ей файл из калькулятора.

— Знаю, сама уже посчитала. Есть решение.

— Излагай, — я сразу подобрался. Мила меня уже не раз приятно удивляла. Искин, или человек, но глупой она не была.

— Следующее задание: «Доступ к камням». Там главная помеха: стадо лосей, которое не даёт подойти к старому заброшенному руднику. Я хотела чтоб ты взял там, у босса подземелья что-нибудь полезное. Но можно и лосей теперь использовать. Друид был очень ценным донором.

— Ты предлагаешь...

— Приручить лосей. Это всяко быстрее, чем почтальонами работать. Вы пока обыскивайте разбойников, сколько сможете. А полетать теперь моя очередь. Гляну на эту локу, она рядом. — Мила превратилась в орла и улетела.

Я приказал Айвенго закрывать тайник, а сам бродил от трупа к трупу и применял «обыск трупа». Дело в том, что из трупа выпадает некое количество вещей. Это значит, что если его обыскать после смерти, то эти вещи упадут в твой инвентарь. Эта цифра непостоянная, зависит много отчего, но в среднем составляет 5 %. В первую очередь выпадают деньги. Потом другие предметы. Чтобы забрать ценную вещь, нужно выбрать все деньги и долго мучить клиента, пока Фортуна не улыбнётся. Однако, «обыск трупа» расходует ману. Бесконечно этим не позанимаешься. Я успел наловить десяток серебрушек, кучу хлама, две редких вещи из трупа атамана, до того как вернулась Милена.

— Почти нормально. Докладываю, — сообщила моя валькирия, когда обернулась в человека, — с лосями всё отлично — они есть, траву едят рядом с шахтой. Но! К нам едет ревизор!

— Ты чего нанюхалась, Мила? Какой ревизор?! — проявил невежество Айвенго.

— Это допотопная литература, успокойся, Ай, — показал свой авторитет я.

— Видела Филина и ещё двоих кадров. Хаи для этой локи. Эрман и Штефан, чешут и нашим лосям, время подхода: пятнадцать минут. Что делаем?

— Айвенго, быстро разводи костёр, Мила, вода есть?

Я вспомнил один свой эксперимент из области высшей математики: неконформные отображения. Общение нашей нервной системы с интерфейсом игры и есть такое отображение. Я натравил искина на одну задачу, не сообщив тому суть, использовал в тёмную, так сказать. И он мне выдал результат. Будучи студентом-оболтусом, я это дело проверил. Оказалось — работает. Исходя из заданных параметров свойств ингредиентов, искин перебрал на модели множество сочетаний, выдал мне рецепт зелья, которое даёт определённые воздействия на мозг игрока. Воздействие было похоже на наркотическое опьянение в реале. Рецепт прочно врезался в мою память. Но его не было во вкладке зельеварения. Это-то как раз не беда. Беда в том, что я сбросил ингры перед штурмом базы разбойников. «Манок», «травы». Проверяем... Всё необходимое у меня есть. Растительное.

— Народ, сейчас звери сбегутся, мне нужно штук пять целых тушек, убитых механикой. Не магией. Постараемся завалить первых, а остальных можно как угодно. Расходимся треугольником. Ай не подходи к нам с Милой ближе 10 метров. Ещё гадостью какой заденет, чего доброго.

— Да, шеф!

— Если будете явно видеть, что самец — не отвлекайтесь. Нам нужна самка. Две.

— Да ты, муж мой, не Синяя Борода ли, часом? Законспирированная, — очередной раз поддела Мила.

Я молча взял на прицел лука косулю с небольшими рогами. С большими должен быть

самец, а с маленькими или без — самка. Наверное. Не шибко грамотный я натуралист. Первой к нам подтягивалась мелочь, это позволило набить много кандидатов в самки. Затем мы уничтожили очередную партию обречённых животных. Мила предпочитала «кольцо льда», я — «ядовитый взрыв». Результат не сильно отличался.

— Быстро свежуем тех, кого убили механикой. О наличии в добыче женских яичников докладывать немедленно. Нам нужно три штуки. И время нужно.

Сам я тоже взялся за это дело. Первая туша — самец. Вторая — испорчена ядом. В данном случае не подходит. Третья — самец. Чёрт! Хотя бы тут не завелись какие-нибудь извращенцы! Не выкосили всех самок. Или чтоб инженер-конструктор «Виртотеха» не был скрытым извращенцем. Мне нужны нормальные самки! Пятая туша: самка, убита льдом. Странно, чего это Милина жертва в моей зоне оказалась? Но! Один яичник целый. Уже хорошо.

— У меня плюс один! — кричу команде.

— Любимый, а ты не мог бы написать программу автоматического свежевания? Как для травы.

— Могу. Но это дорого по СОХ. Поэтому — обойдёмся. Хотя мысль интересная, я подумаю.

— Есть! — восторженно закричал Айвенго, — Две штуки! Два. Яичника. В сумме — три, — он встал и разогнулся.

— Давай мне, — говорю и открываю окно торговли.

В темпе вальса сварил три порции нужного зелья. Это две минуты. Минут пять мы потратили на добычу яичников. Осталось минут восемь до прибытия соглядатаев на точку «Х».

— Ай, обернись в орла, будешь править наше движение. Мила, мы — в волков.

Обернувшись в волка, я попробовал выпить зелье скорости — сработало. «Массовый попутный ветер» — сработал. Чудесно! Друид — недооценённый класс. Наверно. И мы с Милой полетели. Впрочем, «оборот в орла». Ха-га!! Я — Феникс! Я — истребитель!

— Мила, превращайся в орла, быстрее будет! — я бурлил от эмоций.

Даже не скажу, затратили ли мы на дорогу к месту минуту. Может, вышло меньше. Вот это скорость! Четыре скорости орла! Сила! Подлетев к одиноко стоящему дереву, я положил на видное место под деревом три банки с наркотой. Обернулся в пчелу и улетел в кусты. Обернулся в человека. Круто! Пчела, несущая доспехи, прочее, ещё килограмм сорок сейчас забито. Со скоростью орла можно и без лосей справиться. Быстро ходки сделать и тайник разбойников опустошить. Минут через пять появились цели. Об их передвижении нам исправно сообщал Ай. Мы с Милой, по моей команде, взяли немцев под контроль, заставили чудить и выпить по банке зелья. Когда Эركان выпал из реальности, я взял под контроль Филина. Банка, кайф, отрубя.

— Не боишься «засветиться» перед системой, админами? — поинтересовалась Мила, выходя из кустов.

— Опасаюсь, но не очень. Они не будут помнить тех событий, когда были под гипнозом. И о рецепте моём никто не знает.

— Игорь, а ты не хочешь усилить эффект? — спросила Мила, загадочно водя ножкой по траве.

Её идея была хороша. Восхищаюсь и влюбляюсь. Мы раздели оболтусов, одежду выложили на траве. Типа, это была постель. Сложили их друг к другу в пошлых позах.

Руки-ноги позакидывали как положено. И сфотали с разных ракурсов. Мила обещала красиво оформить, грамотно написать и выложить на форум и в сеть. Это будет сильный удар по репутации. И не только игровой.

Дальше было незамысловато. Лоси нас к шахте не пускали. У них был выставлен параметр: охранять вход в шахту. Мы включили «отвод глаз» и спокойно делали свои дела. Лоси фыркали, беспокоились. Видимо у них хорошее обоняние, но видеть нас не видели, поэтому не мешали. Возле шахты мы собрали десять штук камней халькопирита. Не знаю, что это такое, но эти камни подсвечивались, значит, были заданиевыми. И их было десять. Значит, это для алхимика.

Затем вошли в шахту. В этой шахте завелись гномы. Они нападали со своими кирками. А мы их убивали. Парадокс, но в шахте было светло и сухо. Почему сухо — бог знает, а свет шёл ото мха, в изобилии растущего на стенах. В реал бы такой мох — цены бы ему не было. До эфирной энергетики. Внутреннее устройство шахты напоминало крону дерева без листьев. С множеством тупиков. Где находится босс — неизвестно. Так вычитала на форуме Милена. Босс будет в случайном тупике. Половину штреков мы прошли нормально. Впереди шли по очереди. Между нами уже особой разницы нет. Разве что Айвенго чуть слабее в магическом смысле. Так уж вышло, что была моя очередь идти первым, когда мы втянулись в узкую кишку очередного прохода. Он был узок настолько, что идти пришлось гуськом. Если бы первым шёл Ай, то, скорее всего, мы бы убили босса легче. Но вышло так, как вышло. Первым шёл я. После очередного убитого гнома я упёрся в босса. Это тоже был гном. Он стоял ко мне спиной и долбил породу. И проход не стал шире. Полметра в ширину. Едва плечи помещаются. Как они тут работают, эти гномы?

Что-то почувствовав, босс развернулся ко мне. Он имел имя собственное: Торус. Его одежда светилась синим, жёлтым, фиолетовым. То есть, была хорошего качества. Роста он был невысокого, на полголовы ниже меня и на полголовы выше обычных гномов. Оценивающе смотрел на нас. Я уж было задумал поговорить, может, скажет чего умного, может, задание проходится вариативно. Но гном быстро исправился: швырнул в меня кирку. Закрыться щитом я успел, но было больно. Одна десятая удара прошла. Щит затрещал от удара. Лупит гном не по-детски. А кирка вернулась ему в руку, как легендарный допотопный молот Тора. Вот оно как! Имя-то ему не наобум дали. Первое, что должно дать паузу, дать важную информацию, дать козыри, помочь решить вопрос: гипноз. Колдую. И тут же получаю удар в спину. Прошёл крит! Боль — адская. Я даже на одно колено просел. Чёрт! Опять прилетела кирка. Едва успел выпить банку жизни, как опять прилетело в спину. Это гвоздит булавой Айвенго Блядский! А-а-а!! Больно же. Смотрю на иконку группы. Ай подкрашен синим с красным. Ёп! Он под контролем! Как? В этой локе не может быть босса с заклинанием 4-го уровня! Не может! Пью следующую банку, а мне опять прилетает с обеих сторон. Наконец разобралась в ситуации Мила. Айвенго меня бить перестал. Наоборот, он стал меня лечить. Иконка подкрашена синим, но зелёная. Круто. А-а! Опять кирка, щит треснул, распался на половинки, доски осыпались. На руке остался только умбон.

— Народ, дайте мне щит! У меня нет запасного!

Без паники, нужно работать. А не носить запасной щит — разгильдяйство. Щит мне в окно торговли сбросила Мила. А-а-а!! Не успел сменить. Кирка соскользнула с умбона, потеряв, от силы, треть разгона, и больно впилась в плечо. Чпок! Почти тут же вернулась к гному. А он стоял и смотрел на меня. Нет, не улыбался. Лицо его выражало одну мысль: «Я работаю». Очередной бросок принял уже на Милан щит, который тоже трещал. Поставить

наискось? А если в просвет зарядит? В мою дурную головушку? «Плевок ядом». О? У меня по щиту растёкся мой яд. Это что было? «Воздушный кулак» — меня хорошо приложило. Пьём банку жизни. «Молния». А-а!! Мила вливает в меня противошоковое. Короче, дело ясное, что дело тёмное. Как его убить я уже знаю. Но сильно не хочется.

— Отступаем. Двигайтесь назад. И меня лечите. Мила, через один прилёт кирки кидай на меня «обезболивание».

Я принял на себя ещё пять прилётов кирки. Босс за нами не погнался. Любопытно: почему? Шахта сделала средней крутизны поворот, мы завернули за изгиб, кирка ещё один раз прилетела, но уже воткнулась в стену. Я даже попытался её схватить. Лучше бы я этого не делал. Думал, руку оторвёт. Хорошо, что лечение у нас магическое. А то бы месяц на больничном валялся. Ха-ха!

— Народ, слушай, чего скажу. У этого перца — волшебное зеркало. Это закл 5-го уровня. Подчёркиваю: пятого. Убить его проще пареной репы: только механикой бить. А что дальше? Обидно потерять такую вкусняшку. Хочу такую себе. Зеркало не бывает стопроцентным. То есть, его загипнотизировать можно. Но это будет далеко не с первой попытки. Возвращаемся, нам нужны щиты. Они были у гномов. Когда они сражались, то доставали щиты.

— У Меня был запасной щит, — мило сообщила Мила.

— А о муже позаботиться не могла? — ворчу понарошку.

— Так я и позаботилась, — выражение лица девушки выражало искреннюю растерянность. Мне её даже жалко стало. И в порыве нежности я её притянул и поцеловал. Слава богу, система не посчитала это действие нападением.

— Как неожиданно...

— Не, ну, нашли место и время. Обижусь, уйду от вас, сами будете злобного Торуса валить.

— К делу. Ищем запасные щиты.

Не быстро, минут за двадцать, но вопрос щитов мы решили. Девять штук есть. Может, столько и не понадобится, но пускай будут. Туша у босса толстая, рубиться с ним будет не сахар. Выполнил, терзаясь смутными сомнениями, одну обязательную вещь: передал Аю «гипноз». Это рискованно, но если есть желание взять «волшебное зеркало», то это очень нужно. Иначе нам хана. Заставил Ая потренироваться, взять под контроль Милу. Та забавно попрыгала, поухала, поприседала, передала ему банку здоровья. Будем считать, что новый инструмент освоен.

Пошёл штурм. Первым побежал зомби. Последний из обычных гномов, ближайший к боссу. Остальные бы не дошли, распались. Длинные они, эти шахты. И так под «попутным ветром» идём. После гнома следовал Ай. Ему вручили два щита. По одному в каждую руку. И три запасных. А у нас по два. В каждой руке по щиту. На всех — «воздушный доспех» и «каменная кожа». Подготовились мы основательно. Зомби лёг за два броска, добежал до босса, один раз тюкнул своего шефа киркой, и опал кучкой гнилья. Айвенго подошёл вплотную и стал дубасить грома булавой, принимая косые удары на щит. Удары сыпались один за другим, причём часто, щит истошно трещал. «Гипноз» — срыв. Смотрю мельком на иконки — нормальные все. «Гипноз» — срыв. Нет, не срыв, Мила лупанула в открытую спину Айвенго «шаром огня». «Гипноз» на Милу. Приятнее было бы применить «расколдовать» из магии воды. Но это заклинание 2-го уровня. Оно не работает против «гипноза», которое 4-го. Заставляю Милу лечить Ая. Приходится ждать 46 секунд, пока

спадёт с девушки гипноз. А раньше нельзя. Если прилетит на меня, то Мила будет продолжать последнюю команду: лечить Айвенго. А я такого могу натворить, о-о! Отвисла, иконка изменилась. Колдую «гипноз». Срыв. Ещё. Айвенго развернулся в нашу сторону и... И я очнулся. Айвенго долбит Торуса. Его иконка зелёная, но подкрашена синим, о-па, спала синева. Восстанавливаю события. Даже без лога ясно: гипноз отразился на Айвенго. А тот применил свой гипноз ко мне и законтролил меня. Тогда Мила по очереди загипнотизировала меня, как более опасного, а потом Айвенго, поставила обоим задачи. Скорее всего: Аю — воевать, мне — его лечить. «Гипноз», Айвенго разворачивается, даю «ослепляющую вспышку». Стоит, ничего не делает. Гном швырнул кирку мимо Ая в меня. Отлично, больно, конечно, но отлично, что малой кровью нейтрализовал. «Гипноз» на Ая, «ледяное кольцо» вокруг гнома. Это парадокс. Нужно бы рядом, чтоб Торуса тоже задело. Но это не даст ничего хорошего. Он отразит магию на нас. Если на меня — ладно ещё, а Аю два раза прилетит — нафиг. Сила удара у меня неплохая. Более слабое бы что-то приложить, но нельзя. Целевое заклинание система посчитает за атаку и покрасит меня, как пэкашера. Разобьёт группу. Такое нам не надо. А прилёт от массовой «дружественного огня» не считается атакой. Вот если бы мы не состояли в одной группе, тогда да, считалось бы атакой. «Гипноз». Мила поворачивает голову. Фух! Удар в челюсть с правой, голова отвернулась. «Гипноз» на неё. Успел. Благо, время чтения «гипноза» достаточно низкое. У Ая разлетелся щит. Он переставил другой. «Гипноз». Срыв. Смотрю внимательно на иконки. Да, срыв. «Гипноз», опять Ай разворачивается, Мила догадалась, ослепила. «Гипноз» на Ая, команду долбить Торуса. Гном в этот раз не в меня кирку швырнул, а два раза приложился в неприкрытую спину Айвенго. Еле отлечили вдвоём с Милой. Тут как было: первый удар в спину снял ослепление, но я уже перехватил контроль. И Ай развернулся к гному.

Подобная чехарда длилась ещё минут двадцать. Нервов ушло — не сосчитать. Банок здоровья осталось десятков на всех. Гном разбил Аю четыре щита. И вот тогда у меня «гипноз» сработал. Я не впал в ступор от счастья, не растерялся. Босс был 30-го уровня, мои 46 секунд ужались до 35-ти. Но этого более чем достаточно. Беру способность за способность, не разбираясь, ничего не читая. Открываю страницу персонажа, делаю фото экрана. Всё! Нет, не всё, время ещё есть. У него есть навыки. Из интересного вычленил «рудокоп». В темпе вальса себя обучаю. Успел! Что бы такого ещё... «Соппротивление» — раз. Чёрт! Отвис, продолжает лупить Ая.

— Отступаем!

Раз три прилетела в щит Ая кирка. Но прочности хватило, щит не рассыпался.

— Сколько осталось на щите? — поинтересовался я, когда завернули за скругление.

— 10 из 600.

— Сейчас посмотрим, подумаем, потом решим: что дальше делать. Ловите пока фото перса.

Больше всего меня там интересовали навыки. «Соппротивление». Открыл лог, почитал.

\\ Навык «соппротивление» является расово обусловленным. Персонаж расы «человек» не может выучить этот навык.

Я системки отключил, чтоб не мешали. Да и в конце оно уже было. Короче, не видать нам «соппротивления», как своих ушей. Я помню, что это соппротивление магии. Была ещё «выносливость». Но горбатиться, опять с этим чудом, чтоб чуть больше груза носить? Увольте. Будет случай, грузчика какого-нибудь найду. Успел взять «Рудокоп» 21-го уровня. Быстро я наклацал, однако. Вкладка пустая, но её заполнить не такая большая проблема, как

раскачать 21-й уровень.

— Слышь, босс, чего спросить хочу. Ты обучаешься у неписей на расстоянии. Я у Милы кое-что стянул, она и не заметила. Это когда я тренировался. Дистанционно. А ты, когда что-то даёшь, кладёшь на голову руку. Почему?

— Ну... Так антуражнее.

— Позёр, — скривила гримасу Мила, — и хам. Нет, вы видели, как он обращается с женщинами? Вы видели? — каких призраков она звала в свидетели? Ай, например, не видел. Я даже не уверен, что он понял её картинную проверку челюсти рукой.

— А чего взял, шеф?

— Сам ещё не глянул. Читаю: «Волшебное зеркало. Защищает цель от применения заклинаний. С некоторой вероятностью обращает заклинание на противника.» У Торуса это была спецспособность, может даже ману не брала. А у меня оформлено заклинанием. Но это нормально. «Молот Тора», — надо же, я угадал, — «возвращает оружие ближнего боя после броска. Возврат длится в три раза дольше, чем наносится удар этим оружием. Сила броска в два раза выше, чем удар. Перехватить и удержать оружие невозможно.» Шлак. Когда способность — куда ни шло, а использовать в виде заклинания? Нафига? Не вижу смысла. Мила, домашнее задание. Не срочно. Подумай сама о применении, почитай на форуме. Может кто другой интересное применение придумал. Последнее: «Устроить завал. Обрушивает потолок шахты в указанном месте, устраивая завал.»

— О, как! И что будем делать, если он нас в шахте завалит? Друг дружку убиваем, последний на меч бросается? Остриё к себе, разгон, рукояткой в стену. А чё? Хороший вариант.

— Самоубийство в игре штрафуется. И с одного удара ты не улетишь, — урезонила Милена.

— В плохом случае, будем камни грызть и есть. Но это на крайняк. Что помню: у некоторых гномов кирки выпадали. Ай, пробегись, набери три штуки. Больше, я думаю, не нужно. На прочность смотри. Если уж совсем никакая, тогда набери больше. Мы тебя ждём. Всем бегать толка нет — не разминёмся.

— Всё, мальчик убежал. Что думаешь на самом деле делать?

— Ну, — я был удивлён проницательностью Милы, я отослал Ая, чтобы обсудить щекотливый момент, — мне крайне неудобно за то, что тебя кулаком стукнул. Извини. Я на автомате. А что делать, если нас засыплет, даже не знаю. Нам еды не хватит, чтоб продержаться пару недель, пока мы скромный завал будем разбирать. А если большой — это будет конец. Ты мне стала дорога... Нет, не то слово. Мог бы сказать «любима», но ты не поверишь. Короче, я отношусь к тебе столь трепетно, что рука на тебя не поднимется. Хотя я понимаю, что мы в цифре. Деформация личности. Комплекс неполноценности. Поэтому такое предложение: ну его нафиг, этого Торуса?

— Мне безумно приятно слышать твои слова. Лестно осознавать, что я любима. Но стыдно за тебя, что ты из меня, боевой подруги, делаешь слабое звено. А если меня возьмут в плен и будут пытаться враги? На твоих глазах? Что тогда? Сдашься? Стоит отступить раз, будешь отступать всегда. Я тебе не позволю сломать характер. У меня тоже нет решения. Но оно есть, я уверена. Должно быть. Жаль, что из подземелий форум недоступен. Насколько помню, было написано, что гном убивается чем угодно, сравнительно просто, только банок здоровья рекомендовали брать много. И всё. Я глубже не копала. И так за вчерашнюю ночь я столько дел переделала... Думай, любимый, ты же человек!

— Ладно, давай думать вместе. Допустим, можно под конец, на последние 10 % жизни босса, когда вероятность обвала огромна, убежать подальше. Нас не замурует, а Ай останется.

— Вернуться в шахту, набить гномов. Но с них не падают ингры. Канныбализма в игре нет. Есть можно только мясо животных. Не чудовищ и не гуманоидов. Кроме гномов мы тут никого не встретили. Камни нас не насытят. В описании не сказано, что влияют на сытость.

— Кстати, у нас осталось мало банок здоровья. Нужно поэкспериментировать с камнями. Сейчас... — я набрал маленьких камушков на полу, закинул в инвентарь, чиркнул по руке ножом, нажал на камень, как сделал бы это с банкой здоровья. Здоровье восстановилось. Чиркнул ножом по руке ещё раз. Попробовал разместить камень в кармашек пояса. Облом. Не лезет, хотя маленький. Придётся работать из инвентаря. Его можно отрегулировать в широких пределах. Сделать на треть поля зрения, или на четверть.

— Благодарю, солнышко, ты сделала меня лучше, — мне настолько захотелось, что я не утерпел, прижал Милу к себе и прильнул к губам. Не целовал — пил, долго и нежно.

— О! Я пашу как Папа Карло, а они тут милуются. Так нечестно. И я хочу.

При этих словах Мила меня резко отжала от себя. И меня осенило!

— Мила, ты не просто умна, ты — судьба. Придём в город — устрою тебе сюрприз. Всё народ, излагаю наш план. Ай, что с кирками?

— Четыре. Одна совсем плохая.

— Иди назад, поищи камней. Желательно маленьких, чтоб не были тяжёлыми. Тебе их в инвентарь много напихать нужно будет. Вместо банок здоровья будешь есть. Дальше, Мила, ищи тут, а я попробую добыть трудом. Как-никак, а я рудокop 21-го уровня! Пять минут на всё про всё.

Через пять минут мы собрались, передали Аю оставшиеся щиты, штук сто камней. Я изложил свой план. И пошли атаковать Торуса. Мы с Милой передали Аю два своих силовых кольца.

— Должно сработать. Не может он иметь запредельную силу. Должно хватить.

— Игорь, ты, случайно, не себя убеждаешь? — опять язвит Милена.

— Себя, тебя, Ая. Очень хочется. Ай, сделай инвентарь на четверть зоны, в правый нижний угол сдвинь.

— Не учи учёного, гражданин конструктор. Всё будет путём.

«Поднять мертвеца», скелетик бодренько побежал к боссу. Первый же пролёт кирки рассыпал кости. За это время к гному добежал Ай. «Каменная кожа», «воздушный доспех» защищали его. Щит он надел на правую руку, а не на левую. А в левой не было ничего. Игровой механикой были предусмотрены захваты, но имелось много особенностей использования этого приёма. Во-первых, силы должны быть соизмеримы. Или у захватывающего больше. Тогда совсем хорошо. Это условие мы выполнили. Ай поднял щит повыше, заблокировав краем рукоять щита, и тут же схватил рукоять кирки. Пошла вялая борьба. Гном убрал кирку в инвентарь. Ай не растерялся, это оговаривалось, схватил за запястье. Затем убрал в инвентарь свой щит, оставшись с голыми руками. Освободившейся правой рукой Ай схватил щит Торуса за левый край и потянул. Ура! Сработало! Гнома развернуло вправо и Ай сумел втиснуться в проход. Поняв, что пользы от щита нет, Торус убрал его в инвентарь, но было поздно. Ай плотно заклинился, на пару с гномом, в проходе. Больше того, он упёр одно колено Торусу в грудь, прижимая того к стене. Патовая ситуация. Если бы не мы с Милой. Мила стояла последней и подлечивала Ая, хотя это не особо было

нужно, а я достал лук и ждал момента.

Есть! Как только Торус повернул голову в мою сторону, я отпустил тетиву. Чёрт! Неточно. Стрела вошла в щёку. Силовое кольцо-то я отдал Аю... Ладно, делаю пять шагов вперёд. Следующий раз стреляю почти в упор. Попал! В левый глаз, как и хотел. Каждый раз, когда гном удобно поворачивается, я всаживаю стрелу в левую часть головы. Три штуки сумел всадить в глаз, ещё три — промахи, точнее они в голове, но не в глазу. По логике, игровая механика должна была назначить гному травму левого глаза и закрыть часть поля зрения. На то был и расчёт. А самоубийство в игре запрещено. Для неписей тоже. Это значит, что на себя и Айвенго гном обвал делать не имеет права. А на нас с Милой не может, так как не видит эту зону. Довернуться ему не даёт Ай. Судя по характеру борьбы, сила у Ая сейчас значительно выше, чем у Торуса.

Переходим к очередному этапу: убийству. Я отошёл на всякий случай подальше, к Миле, и продолжил стрельбу. Всаживаю стрелу за стрелой в открытые и не очень места: под мышку, в колено, в голень, где нет поножа, в подбородок, опять в глаз удалось попасть. Скорее всего, попадания в голову проходили критами, потому что жизни у Торуса осталось около четверти. И тут он извернулся, с рыком и стоном обломал древка стрел о стену и зыркнул на меня. Но взгляд его я не поймал. Время спрессовалось. Что это значит? Что я не поймал его взгляд? Почему это должно быть важно? Казалось, мои мысли ворочаются медленно. Нет, они работали быстрее компьютера. Вот: гном медленно отворачивает голову. Вот: долгий хлопок тетивы. Стрела медленно выходит из створа лука. Краем глаза вижу вращение, оперение играет на ветру. Ещё какой-то медленный посторонний звук. Такого раньше не было. Скрежет глухой какой-то. Непонятно. Почему всё-таки важно понять, что я не поймал его взгляд? Скрежет отвлекает. Может, он смотрел не на меня? Вот я и не поймал его взгляд. Стрела продвинулась на половину пути, Торус отвернул голову едва на четверть четверти круга. А на кого он смотрел? На Милу? Зачем? Она ему урон не наносила... И что? Он смотрел... Он смотрел не «на кого», а «куда». Чёрт! Я понял, что это за скрежет. Время вернулось в норму. Стрела впилась гному в открытый лоб, а я получил толчок в спину и сделал по инерции два шага. Страшный глухой грохот за спиной подтвердил мою догадку.

Бешенство обуяло меня. Тварь! Я всё продумал, всё должно было получиться. А он всё испортил! Что ему стоило играть по правилам и умереть?! Тварь!! Я даже не оборачивался. И так знал, что увижу. Открываю инвентарь, ввожу фильтр: «кинжал». Выскочил один единственный, на который я сбрасывал те статьи, что не ложились на кольца. Пофигу, нормальный кинжал вышел. Подскочив к Торусу, я всаживал ему в бок кинжал. Кольчуга удары не пропускала. Стоп, подумаем, чуть заберём власть у слепой ярости. Выпиваю элик: сила +40 на 10 минут. Оттягиваю кольчугу с плеча левой рукой, а кинжалом бью раз за разом в открывшуюся голую ключицу. Чёрт бы побрал эту игровую механику. Человек бы уже давно коньки отбросил! Там же сердце. А этот гад ещё жив! Жив! Тварь!! Неудобно, переключиваю кинжал в левую, продолжаю процесс. Всё... Убит.

Я осел на землю. Из меня будто воздух выпустили. Пустота внутри, душевная пустота. Я проиграл. Мила возродится. Это ясно. Но это будет точная копия. В жизни бы я в этом месте проиграл. Не всё, но очень много. Часть души бы умерла. Впрочем, она, наверно, и здесь умрёт.

— Брат, держись, мы справимся, — кто-то тормозит меня, не даёт упиться горем, — держись, ещё не всё потеряно, брат.

— Ай, не утешай меня, я — придурок, дерьмовый командир. Не настоял на своём.

Говорил же: нужно уходить. Ещё тогда, когда навыки у него взял. Нафиг его было убивать? Мила убедила...

— Брат, не плачь, мы всё исправим, есть шанс, брат.

— Что ты... Что мы исправим!? Что-о-о?!!

— Как, что? Воскресим Милу. А что? Вы же сами говорили. У друида. Он вам дал воскрешалку.

— Ты... Ты... Ты сам не знаешь, что сейчас сделал. Ты мне душу вернул! Брат!

— Ну, будет, не надо меня целовать. Я понимаю: потрясение, всё такое, даже никто не видит, мы братья... Но ты всё-таки крепись, что ли.

— Ай, ты... Ты... Я... Всё...

— Короче, посиди тут, этого перца обшмонай, поворуй у него. Может, чего толкового и выпадет. Я пойду тело доставать. Это будет непросто.

Я сидел, сидел, сидел. Рядом грохотали камни. Это всё ерунда. Главное: мы ещё не проиграли системе. По её правилам Милена ещё не умерла. Точнее, не окончательно умерла. У нас есть десять с половиной часов на её возврат. Кажется, у неё тогда был уже 21-й уровень. Ладно, пора приходить в себя. Глянул на Айвенго. Он ворочал здоровенными глыбами. Обернулся.

— Брат, ты пришёл в себя? Тут одна глыба, её не могу даже перекатить. Сильно тяжёлая. Подсобишь?

— Да... Да. Смотри. У тебя сейчас три силовых кольца и одно умное, так?

— Так. Сила: 153. Жесть! Я этого злого гнома, как щенка растянул. Третьей руки не хватало, чтоб бить. Или ноги лишней.

— Сила, говоришь? Глыба, говоришь, тяжёлая?

\\ В форме медведя изменяются основные характеристики:

сила: *2;

ловкость: /2;

точность: /2;

ум: /2;

тело: *2.

— Кончай ерундой заниматься, превращайся в медведя. Только лицом туда, Будешь камни под себя подгребать. Затем задними лапами дальше прокатывать. Так, потихоньку, завал и разберём. И ещё, ты, я смотрю, нижние камни выбрал. Это неправильно. Не нужно спешить.

— Так вон она, Мила. Видишь: волосы, шлем блестит в проёме, хоть и припал пылью, но блестит, — объяснил свои резоны Ай.

— Нет, не пойдёт. Не хватит устойчивости. Ещё пяток камней уберёшь, верхние поплывут, тебе на голову упадут. Основательнее нужно. Часть верхних скатывай. Уже спешить некуда. Нужно делать правильно, аккуратно.

А сам я занялся тем, чем мог: взял добычу у Торуса. Заданийный кусок руды. «Магнетит». Ни о чём не говорит. Ещё денег: тридцать пять серебрушек. Затем начал его обыскивать: «обыск трупа», до тех пор, пока не кончилась мана. Банки пить не стал — имеются в наличии камни. Подъел камней, затем опять обыск. И в цикл. Пару редких вещей: поножи и шлем, но ничего особенного. Кольчуга — обычная, хотя и с хорошей бронёй: 32. С десятков разных камней: драгоценных, полудрагоценных, руды разных образцов, но не заданиевые. Три бутерброда. Ещё денег: 12 серебрушек. Но я упорно продолжал обыск. А что

ещё делать? Не Аю же мешать? Мой труд был вознаграждён!

\\ Кирка мастера. Уникальная. «Рудокоп» +10, «сделать трещину» +10, «отделить кристалл» +4, прочность 420/500, урон 52–69.

Хорошая такая кирочка! Стоит себе оставить. На всякий пожарный случай. А что это за звуки странные? Обернулся и увидел картину: Ай работает киркой. Старательно, в человеческом облике.

— Что случилось?

— Вот, валун большой. Все камни поменьше, что смог, я валун откатил, вот, тебя подвинул, а ты так увлёкся воровством, что и не заметил. А этот валун не сдвинуть никак. А низ Милы под ним. Если хотим освободить — нужно долбить. Грызть, как тогда, помнишь?

— Не смешно. Вот сейчас — не смешно.

— А я и не смеюсь, долблю, понимаешь...

— Как успехи?

— Никак. Как от стали отскакивает, только пыль разгоняю.

— Так, сейчас. Думаю. В общем так, брат. Ты вернул мне надежду, душу... Нет правильных слов. Короче, отдаю тебе всё, нафиг эту конспирацию. Все навыки, что наворовал, даю на максимум. В том числе и рудокопа. Тебе смогу дать только 17-го уровня. Но и это круто. Единственная беда: нет специальных навыков во вкладке. Вкладку я открыл, а она пустая. Тратить каешки на открытие нет никакого желания. Попробуем так сначала. Дай доступ к персу.

И я действительно передал за пару минут ему всё. Сличал свои вкладки, если видел, что у него чего-то нет — открывал. Навыки — на максимум. Заклинания и умения — на первый уровень, тут систему обмануть не получается.

— На, этой киркой бей. Должно хорошо пойти. У босса взял.

— Ого! Хороша кирка!

Через пять минут Ай обречённо воскликнул:

— Чёртов валун! Сильно крепкий! Не получается нифига! Прочность ушла на 20, а я только кое-где углы поскалывал. В серёдке не берёт нисколько. Так я год буду валандаться. И кирку сломаю.

— Дай мне. У меня «рудокоп» на четыре выше. И кольца все дай. Ага.

Через пять минут долбёжки стало совершенно очевидно: между моей работой и Аиной разницы нет.

— Ладно, последняя попытка. Есть у меня одна мысль, — сказал я не то Аю, не то себе.

Мана была заполнена, колец много. Но это ерунда. Главное: ум был высокий: 152. Пять колец на пальцах. Два «умных», три силовых. «Поднять труп». Я, наверно, сошёл с ума: убиваюсь по цифровой девушке, разговариваю с зомби. Я протянул бывшему гному кирку:

— Мне очень нужна твоя помощь. Я не хотел тебя убивать, так получилось. Мы виноваты, прости нас, помоги спасти её. Обещаю, я не заберу твою кирку, оставлю тут, — говорил, а внутри головы бродили какие-то волны, необычные ощущения. Затем по наитию решил применить умение друида из «дрессировки»: «глаза в глаза». Странно, зомби — не животное. Тем не менее как-то это умение сработало.

— Бог, — с хрипотцой ответил мне одноглазый, с обломками стрел в теле, гном, — Великий, я тебя сразу не узнал. Извини ты меня, что не за того принял. Мне показалось, ты хотел поговорить, а я начал драку. Дурак. Разве можно победить бога? Девочка пострадала из-за меня, дурака. Я помогу. Давай кирку, — и зомби протянул руку, а я отдал кирку.

На работу Торуса было любо-дорого смотреть. Бил он реже нас. Сначала присматривался, примеривался, делал один сильный удар, от которого шла трещина. А затем простукивал её частыми ударами средней силы. И от валуна откалывался булыжник вполне подъёмного размера. Через пять минут на месте валуна осталась гора камней среднего размера. Айвенго стоял на основной части обвала, смотрел, казалось, не дышал, боялся спугнуть работу мастера. Гном развернулся, подошёл ко мне. Протянул мне свою кирку:

— Возьми, Великий. Она не должна попасть в руки недостойных. А тут её рано или поздно найдут людишки. Она ещё послужит. И ещё, в качестве извинения, я хочу тебя научить кое-чему. Открой мне душу, — тут он закашлялся, возможно от пыли. А я дал доступ к персонажу. А что? Одним чудом больше, одним меньше... — О!? Ты уже многое знаешь. Хотя... Ты же — Великий. Но кое-что и мы моём, — у меня начали появляться умения во вкладке «рудокоп»: «видеть слабое место», «удачный удар», «расширить трещину», «отделить кристалл», «экономный подкоп», «рентген», «говорить с камнем». — О, а этому научить не могу... Как же быть? Эх, была не была! Именем короля гномов!

\\ Получен навык «сопротивление», уровень 1. Как исключение из правил, за особые заслуги, король гномов разрешил обучить вас этому навыку.

— Ага, теперь полегче пойдёт, — продолжал процесс Торус, — у меня мелькали числа. На 25-ти они остановились. — Всё, больше не могу ничему научить. Ещё раз прости, Великий. И, это... Пошебурши тут, может, пригодится.

И гном распался. Гулко звякнула кирка об пол. Я поднял её — чуду нужно верить. Ещё раз глянул на экран персонажа, вдруг, померещилось? Нет, всё нормально, стоит, как влитой, навык «сопротивление», 25-й уровень. Чудо...

— Я не понял, брат, что это было? Разве зомби говорят? Я о таком не слышал, не читал. И второй непись, который тебя Великим зовёт. Богом то бишь. Что-то ты не говорил, что неписи должны на тебя как-то иначе реагировать.

— Знаю, не говорил. Это было чудо. Явление, не имеющее понятного объяснения. Причины есть, но мы их не видим и не знаем, Ай. К делу, убирай камни с Милы. А у меня образовалось другое задание. Он сказал: «Пошебурши тут». Это может быть тайник. Хотя мне и в голову не могло прийти. Он же тут, как бы, пробивал шпрек, шахту удлинял. Но по сценарию могло быть и так, что он тут что-то спрятал.

Я применил «познание сути» несколько раз. К разным участкам стены. Затем «поиск тайника» из «воровства». Тоже нигде не нашёл ничего. Ладно, у нас появилась новая штука: «рентген». Включил. Сработало! Видел в куче камней контуры других камней, тело Милы. Поводил медленно головой по пещере. Под камнями, почти на самом полу, в стене, просвечивали некие предметы.

— Ай, убери вот отсюда камни, там есть тайник.

Через минуту, очистив пол, мы увидели малозаметную трещину в камнях. Вставив в щель меч, Айвенго отодвинул камень. Внутри лежали предметы: кожаный мешок с золотом, несколько мешков с разными камнями, шкатулка с ювелиркой, редкий пояс, какая-то особая сумка. Я забросил всё, в инвентарь. Потом поразглядываю. Попросил у Ая умное кольцо, съел несколько камней. Всё, готов. Мандраж внутри, сам себе не верю. Вдруг, случится плохое чудо: заклинание не сработает? «Вернуть жизнь». Мила лежит. Уже не труп, а наша Мила. Моя Мила. С 10 % жизни. «Большое лечение» несколько раз. «Исцеление травмы» несколько раз.

— Это было больно.

— Ты жива, солнышко?

— Тупица, говорю же: было больно. «Обезболивание» нужно было дать. Голова-дырка.

— Виноват, исправлюсь.

Мила встала, отряхнулась, обвела комнату взглядом.

— Хорошо, что я в кольчуге, а то бы ты не догадался снять погнутую кирасу, — сказала Мила, снимая с головы погнутый шлем, — Ай, можешь выгнуть назад? Нет? Тогда и так сойдёт, — шлем исчез в инвентаре. — Как будем отсюда выбираться, братцы-кролики? — обожаю эту её милую ехидную улыбку.

— Ха, есть у меня одна идея. Только сначала вернём всё на исходные: Ай, твоё кольцо, — отдал кольцо Аю, — Мила, твоё силовое. А теперь фокус. Ап!

И я исчез, вместо меня появился комар. Я с писком полетел в обвал. Камни казались большими, словно скалы, но это не пугало. Через пять минут блужданий я оказался с другой стороны обвала. Выйдя в групповой чат, сообщил:

— Народ, путь пройден, вылетайте ко мне. Пчёлки тоже пройдут. Если что.

Зачищать шахту мы не стали. Желания не возникло. Хотелось увидеть солнце, поверить, что выбрались на свободу. Резкого перехода не было, проём входа светился существенно ярче, чем мох, поэтому глаза привыкли постепенно. Но яркое солнце было, и оно удивило. Мне показалось, что пробыл в шахте целую жизнь. Сутки — точно. Столько волнений... Врала мои внутренние часы. Сверился по логу: два с половиной часа прошло. А я обрёл жену и брата. Впрочем, с женой ещё ничего не ясно.

— Мила... Ай, будешь свидетелем...

— Хорошо, что свидетелем. Обвиняемым не хотелось бы.

— Глупый юмор, — покачала головой Мила, будто уловив в моём голосе что-то.

— Мила, прошу стать моей женой. Вот. Хотел в городе посвататься, но чего уж теперь... Знаешь, как понял, что тебя привалило, мир перевернулся. Понял, что хочу быть рядом с тобой всегда. Даже детей хочу от тебя. Ты что-то упоминала... Согласен даже на цифровых. Я много говорю? Это от волнения. В реале женился — такого не было. Через три года развелись. Мало было общего. А у нас: кровь, боль, мир спасти, самим выжить...

— Я согласна.

— Ну... Кольцо я уже сегодня надевал. Почти. Свидетель у нас есть, как положено. Обряд... Есть у меня одна мысль... Но сначала нужно довести до логического конца другое дело. Ай, золото есть? — Ай кивнул, — Мила, дай ему пару порталов. Купи упряжь и сёдла на лосей. Точнее: восемь сёдел, восемь сбруй. Уздечек. Так оно должно называться. Ещё купишь десяток свитков портала, а затем — к нам. У Милы и меня выше уровень дрессировки. Будем из лосей лошадей делать.

Ай ушёл порталом. А мы занялись приручением. «Тихим шагом» подходим медленно, «приятно поглаживаем», «нежным голосом» шепчем всякие глупости, как младенцу, чешем в разных местах, «хват за загривок» я делать не решился. Не та птица. Может не оценить ласки. А вот «прикорм» использовал много. Что забавно, каждый лось просил своего прикорма. Ну, как, просил, системки вылезали: неплохо бы покормить тем-то и тем-то. Чаще всего у меня в инвентаре это было. Один раз «траву» колдонул, не сходя с места. Какие глупые лоси: то, что им нужно, рядом растёт, а они свободу меняют на ерундовую траву. Их дело. А нам даже лучше.

— Игорь, у меня желудей нет и буковых орешков, — пожаловалась Мила.

— Сейчас, лес рядом, сбегая. Стоп! Не буду я бегать.

Я превратился в орла и понёсся к лесу. Стоп, сделаем ещё сильнее: я использовал «траву» в полёте над лесом! Гм, не идеально, вместо стандартных 909 штук прихода разной всячины, только 801 штука. Проверим. Я сел на дерево, и дал «траву» снова. Отлично, 909. Суду всё ясно: на быстрой скорости уход предметов в инвентарь срывается. Там же дальность телепорта во внутренней функции чётко прописана, вот оно и того... Срывается. Ладно, жёлуди — есть, орешки — каких только нет. И буковые тоже. Возвращаемся. Необходимые восемь лосей были приручены. То есть, всё стадо. Как раз столько их и было.

— А вот и я! — задорно объявил Айвенго.

— Брат, долго возишься. Мы уже пять минут лирикой занимаемся.

— Я тоже не гулял, брат. У них не было на лосей. Но за денюжку малую кожевники мне лошадиную упряжь переделали. Вот тебе восемь комплектов, — и Ай передал мне уздечки, сумки и сёдла. Окно торговли я открыл заблаговременно. — Два комплекта оставь себе. Сам будешь дрессировать и привязывать. Тебе тоже тренироваться нужно. — Мила, бери три комплекта.

Мы надевали на лосей упряжь, исполняли ритуалы дрессуры. Садились в сёдла, проверяли исполнение команд. Влево, вправо, лежать, стой и несколько других. Всё у всех постепенно заработало. Наступил ответственный момент: привязка. Это одна из команд дрессировки. Если я сейчас с лося сниму уздечку, то ничего не случится. Я просто сниму уздечку. А лось останется стоять, где стоял. А после привязки он становится моим любимцем, если я сниму с него уздечку, то он исчезнет. Привязал, снял уздечку. Ничего. Убрал в инвентарь. Ап! Нет его. Достал опять. Ап! Появился лось. В инвентарь. Ап! Опять пропал. Как там у лосей в голове шарики за ролики от этой чехарды не заходят? Ладно. Теперь самку обслужим. Схема сработала и в этом случае. Вторую самку привязал аналогично. «Вожак» 30-го уровня мне и Миле даёт возможность привязать трёх животных. Что мы и делаем. Глянул на команду. У них тоже дела были неплохи. Мила стояла одна, смотрела на Айвенго. Тот возился с лосихой, а лось уже не было. Сказался чуть меньший уровень навыков. Я обернулся орлом и полетал. Круто! У меня в рюкзаке сидит лось, а я летаю орлом. Вернулся. Ай, наконец-то, совладал с лосихой.

— Что дальше, командир?

— Скачем на лосях, пока вы не возьмёте 23-й уровень. Открой перса, Ай, я переставлю тебе «травничество» в профу. Дальше, в разделе магии огня у тебя, Ай, есть закл: «травы». Я тебе дал возле гнома. Это такая штука... Колдони — увидишь. И в инвентарь глянь. Едем под попутным ветром, а ты колдуешь через каждые шесть сотен метров. Едем назад, к тайнику разбойников. Только нужно не забыть на границе действия «доставки» отправить ингры на почту. По коням!

И мы поехали. Что сказать? Ехать на лосе было удобно. Ровно идёт цифровой лось. И покладисто. Как дело обстоит с реальными — не знаю, а с этими — нормально. Скорость не орлиная, но и не наша, человечья. Очень скоро Ай сказал, что 23-й взят.

— Хватит, отправляй груз на почту. Кому хочешь. Миле, мне, себе. Мы теперь почти одна семья. Теперь ты, Мила. Сейчас, пополню у тебя список заклинаний. Ага, «стены огня» нет, даём тебе «траву». Продолжаем, вводная та же самая: до 23-го качаешься. Кстати, слать лучше не на меня. Потом это продавать, а мне продавать не рекомендуется. Вот покупать — могу.

Опять поехали. У Милы тоже всё нормально отработало. Три минуты скачек — два уровня. Отправляй на себя.

— Снимаем уздечки и летим. За мной, к разбойничьему лагерю.

Никто за эти несколько часов, что нас не было, тайник не разграбил, пользуясь отсутствием живых хозяев. Спокойно открыли, загрузили лосей, загрузили свой инвентарь. Лосей — с небольшим перегрузом. Чтобы от нас не отрывались. Тут как: у самок была грузоподъёмность 280 кг, у самцов 320. Не грузовики.

— Народ, а чего они такие хилые? — удивился Ай.

— Братец, а с каким рюкзачком бы ты смог нормально ходить в реале? С 20-30-ю килограммами. Это сейчас ты у нас цифровой крепкий парень. И то, глянь на перса, отними силу колец, отними начальную двадцатку, и узнай прибавку за 23 уровня. А потом лосей ругай, — это ехидничала Мила, как всегда.

Тайник мы опять замаскировали, я дал «массовый попутный ветер», и мы побежали. А лоси пошли. В зоне «доставки» отправили груз на свои адреса, сняли уздечки и полетели. И так два раза. И краденые вещи закончились. Опять уздечки — долой. Следующий пункт: друид. Опять возвращаемся. Но теперь расстояния для нас перестали быть проблемой. Белах не ожидал нас увидеть.

— О, Великий! Опять имею счастье лицезреть тебя и твоих друзей. Что привело вас ко мне?

— Нужда. Уважаемый Белах, сможете ли вы поженить нас? Меня и Ми_Лену?

— Ну... Давно я не проводил сей ритуал. Но память ещё крепка. Отчего же... А отчего вы у жреца не поженились?

— Жрец в Ивановке-68 узрел во мне богохульника. Ругался. Не разглядел во мне бога. Зачем мне услуги никчёмной системы? Даже если жрец Ивангорода-9 лучше... Всё равно не хочу, тебе доверия больше.

— Ну... Мне нужны цветы, чтоб венки сплести.

— Какие-то конкретные пожелания по виду цветов есть?

— Жёлтые, голубые, красные...

— Понял, держи, отец, — и я выложил на землю несколько пучков.

Старик умело и быстро сплёл два венка, подвёл нас к Великому Грабодубу, пропел что-то на каком-то незнакомом мне языке, возможно, вообще на несуществующем. Кто знает, что иженеру-сценаристу в голову пришло?

— Ми_Лена, согласна ли ты выйти замуж за Игоря3535?

— Да.

— Игорь3535, согласен ли ты взять в жёны Ми_Лену?

— Да.

— Теперь вы перед небом и людьми муж и жена. Живите дружно в горе и радости, заботьтесь друг о друге, о детях своих, о родителях своих, любите мир, друг дружку, и пусть будет у вас счастье! Горька!

— Благодарю тебя, мастер жизни, — сказал я, когда оторвался от Милы, — это не пустые слова. Чтобы твоя светлая роща могла противостоять ежедневным нападениям жадных людишек, я хочу научить и тебя кое-чему, мой друг. Не побрезгуешь?

— О, Великий! Как могу я отвергнуть дающую руку друга?! Дающую от чистого сердца? Не корысти ради?! И не зазорно мне учиться у самого создателя. Учи, коли такова твоя воля.

Я научил его алхимии на тот максимум, что позволяет система. Дал рецепты мин и фугасов. Объяснил, как ими пользоваться. Дал навык ловушек. Тоже пытался рассказать, как это дело маскировать, но он оборвал меня, мол, сам знаю: под камушками, за кустиками. Ох,

и нелёгкие времена ждут охотников до старческого сердца!

— Отец, не мог бы ты послужить примером для моего друга? Ты помедитируешь под Великим Грабодубом, а он посмотрит, поучится? Недолго, пару-тройку минут всего?

— Ну... Если это поможет, — с огромным сомнением в голосе согласился старик.

— Поможет! — сказали в два голоса мы с Айвенго.

Естественно, пока друид медитировал, Ай взял его на «гипноз» и поднял себе все навыки, которые можно было взять у Белаха. Я искренне и тепло попрощался со стариком, а когда уже собрались улетать, он крикнул на прощанье: «Детишек приносите, я их жизни посвящу». Чудные дела со мной творятся! И это мне нравится.

А путь наш был назад, в то место, где мы уже пошалили: в ближайшее к Ивановке логово разбойников. «Нанести ущерб» им нужно. Так сказано в задании. Можно подумать, мы его не нанесли. Полетали, разведали обстановку, приземлились поодаль, обратились в людей. И стали использовать ту тактику, которую мы с Милой использовали с последней шайкой: тактику выманивания по два человека. Только теперь могли выманивать по три. У Ая тоже был «гипноз». Никаких сложностей не возникло. Банда уже вернулась с засады, видимо, этот раз они её поставили ближе к Ивановке. Или кого другого ограбили. Перед костром лежала куча шмоток, на костре на вертеле жарился кабан, стоял чуть в стороне бочонок с чем-то хмельным ведра на три. Картина маслом: «Гулянье после разбоя». А мы нарисуем свою тему. Всех убьём.

Главаря я взял под контроль, связал, долго пытал. Мила всеми способами, в том числе рентгеном, искала тайники вокруг базы. Ничего существенного не было найдено. Так, пара заначек разбойничьих крыс. Не грызунов, а людей, что у своих воруют. Мы выгребли скудный скарб из уже известного нам схрона. Всех убили, сожгли все дома. Системки не было. Дошли до нашей временной стоянки возле ручья и забрали половину вещей, хотя они были уже без статов. Приятный бег в компании лосей — сброс на почту шмоток. Быстрый полёт назад. Ещё раз прогулялись ближе к городу. Не прошло и часа, как мы покончили с разбойниками. Если по возвращении в город, получив этот пустой шмот, мы не увидим системку, то я уже даже и не знаю: что думать? Какой ещё ущерб разбойникам нанести? С другой бандой похожее задание закрылось. Последнее задание, что мы брали утром: «Поиск старинного фолианта». Оказывается, этот фолиант находится в том подземелье, где мы уже были. У босса-глазастика. Ничего нового: всех убили, в том числе босса. Босса — аккуратно. Мы, оболтусы, забыли тайник найти. Скажу прямо, воровской «поиск тайника» ничего не дал. Дал «рентген». Кто бы мог подумать? На высоте метра три с половиной, в колонне, была лепнина, вот её нужно было потянуть, открыв дверцу, а там — книга лежит. Вы бы видели эту картину: стоит лось, его держит под уздцы Ай, Мила гладит скотинку, чтоб спокойнее была. А я стою на носочках, как самый высокий, пытаюсь выцарапать книгу. Книгу я тут же отдал Миле на сканирование.

На выходе из подземелья использовали портал и вышли возле знахарки. Девочка Кира оказалось спасена. Успешно добежала до города, только не знала, кого благодарить. Мы отдали Любаве пять пар заданиевых ушей. Она нам за это подняла навык «зельеварение» на один пункт. Я выбрал отдать приз Миле. Она больше всех будет кашеварить. Потому что двужилъная: ночами не спит. Опыт система раскидала на всех. Раз группой сдаём, значит вместе делали. Такой закон. Поровну, это конечно как всегда: сначала поровну, а потом я недосчитываюсь четырёх пятых.

Затем мы отчитались по «помочь со сбором трав». Сдали пять гроздей оранжевой

сирени. «Ах, мне как раз её не хватало, для важного рецепта!», — восторг аж зашкаливал, а награду дала так себе: пять зелий полного исцеления, которые для нас не ценность, и плюс один к «травничеству», который я взял себе. У меня он был прокачан выше всех. Остальных я тут же дотянул. А опыта за это было не положено. Но это нам без надобности.

Следующий на очереди был алхимик. «Доступ к камням» мы алхимику сдали. Лосей нет — ходи, бери свои камни, какие нужны. Награда тоже незамысловатая: +1 к «алхимии». Дал Мила. «Помочь с умом» я отменил. Мне ингры с боссов, троглодитов этих, ценнее сейчас.

У вора сдали «волшебную отмычку». Польза огромная: отмычку отдали, а ингры с босса-крысы остались нам. Ещё и серебра отсыпал: 30 монет. Негусто, жлоб наверное. А может, я зажрался.

Библиотекарь нам вместо старинного фолианта, что мы ему сдали, вручил две книги попроще: «магии земли» и «ночного сторожа».

— Мила, — сказал я, когда вышли из библиотеки, — «магию земли» выставь на аукцион на обмен. В требованиях укажи: на две-три книги любых заклинаний или умений. На любой класс. Землю мы легко поднимем в старших локациях у хорошего мага гипнозом, а заклы лично нужно качать. Кстати, просмотри цены на подобные книги. Если недорого, то можно пятьдесят золотых на это дело спустить.

— Деньги могут понадобиться на порталы...

— Нет, скоро будут не нужны. Через пару дней. Дай-ка мне «ночного сторожа», — Мила дала мне книгу, я её как бы прочитал, она исчезла без следа. — Это было отличное приобретение. Оно мне подарило изумительную идею. Это заклинание писал мой дружок, ещё в те далёкие времена, когда мы делали эту игру. И он тогда высказал интересную идею. Читерскую. Мы посмеялись под пиво. А сейчас я вспомнил. Тогда это было смешно. Но не сейчас. И ещё, не вздумайте без меня брать никакие заклинания, где бы кто бы вам ни предлагал. Потому что можете не получить вкусняшку, наподобие «травы» или «гипноза». Моих, разумеется.

— Когда расскажешь, босс?

— Завтра утром. Когда проверю. Мила, больше ничего интересного в локе нет? В той же библиотеке нельзя почитать чего-нибудь путного?

— Можно, но будет долго. И малополезно. Тебя сильно интересуют заклинания 1-2-го уровней, ценой 6 часов на чтение книги в реальном времени?

— Нафиг-нафиг, такое счастье. Это, как на арене в Ивановке. Потеешь целый день, +1 к чему-нибудь. Арена даже лучше. Для меня. Но времени на это всё нет. Пропускаем. Скажи, лапочка, а почему задания утром бегал и брал я, а не ты, которая ночью не спит?

— А это дискриминация. Или оптимальное использование персонала, котик.

— Поясни, недопонял.

— Я за минуту просмотрела форумы, сделала анализ, глянула на карту, выбрала кратчайший маршрут обхода как локи, так и заданиедателей. За минуту. А целую ночь зелья варила, которые мы лихо слили за день. А ты, котик, можешь проделать вышеуказанное за одну минуту? Со скоростью искина?

— Сдаюсь! Виноват, обознавшись.

Пока болтали, дошли до охотника Данилы. «Спасти трюфели» — проходное задание, чисто, потому что по пути было, как сказала Мила. Трюфели сдали, получили: неплохой лук, посредственные сапоги, 100 опыта на троих — слёзы.

«Заготовка для лука». Тут было интереснее. Ай уговаривал минут пять охотника

увеличить награду за три заготовки, но тот отказался. Тогда Ай и Мила взяли у меня по палке, вышли из группы, я получил награду за это задание: «стрелок» +1, 100 опыта.

«Долг скорняку». Я получил письма с хвостами серебряных лис. Слегка поугovarивал Данилу взять десять вместо восьми, но увеличить награду. Ни в какую! Чёрт с ним, передал Аю лишние два хвоста, приказав закинуть на аукцион. Награда: редкий скорняжный нож, 100 опыта. Для того труда — нормально. Хотя по трудозатратам — не уверен.

«Сувенир на память» — проходной, 100 опыта.

После этого мы вышли. Затем Мила и Ай взяли порознь задание «Заготовка для лука». Затем вышли, снова зашли и сдали. Тоже по одному. А цифровой Данила и не помнил, что несколько минут назад наотрез отказывался брать больше одной заготовки. Такая механика повторяющихся заданий. Надо же на чём-то новичкам опыт набирать?

«Доказать делом». Это задание дал наставник с арены. Мечник. Сдавали порознь. Этого разбойничьего оружия было завались. Награда: 100 опыта, редкий меч. Но нам было несложно: всё равно разбойников убивали бы.

Затем заглянули к торговцу. Сначала Мила выгребла у него все навыки, что можно было. Так, кстати, делала и она и Ай у всех, кого мы посещали. А затем она сдала ему шляпу. «Украденную реликвию». За это он дал «торговлю» +1. Почему Миле? Потому что мне продавать неудобно. Пусть жена торгует.

«Отложенная месть». В то, что Ратан Злобный умер в муках, Назир поверил нам на слово. Впрочем, и награда плёвая: 100 опыта.

«Найти руду». Сдали втроём, ибо заданиевый кусок магнетита, что выпал из гнома-босса, был один. К сожалению, кузнец не готов был делиться знаниями, навыками, СОХ. Выдал редкую кольчугу. Если бы не мой «гипноз», позволивший получить в шахтах ценнейшие способности и магию, то чисто убыточное задание. Но я его не могу считать лишним хотя бы потому, что понял своё отношение к Миле, пересмотрел взгляд на жизнь. Это невероятно значимо. Кирка, что подарил босс — в сто раз дороже выданной кольчуги. Впрочем, помня, как мы освобождали Аю, а потом труп Милы, я кирку буду всегда носить с собой. Больше того, нужно её починить. Мог бы и сам, кстати, навыки есть. Но кузни нет. И времени жалко. Короче, узнаю, сколько просят за ремонт, потом приму решение.

«Рецепт старого мастера». На той бумажке, что мы добыли у высокоуровневых разбойников, были нечитаемые каракули. И какой-то чертёж. Награда за задание была вариативна.

— О! Узнаю руку Дробода! Его изобретение. Удружили. Просите, чего хотите. В разумных пределах, конечно, — щедро предложил кузнец.

— Уважаемый Радан, а что можно? Из чего выбирать? — От кузнеца этой локи особо ничего нужно не было. Уровни навыков — некритично, в следующей локе будет более продвинутый кузнец, у которого эти навыки выше. Для боя это дело не нужно вовсе. Шмот? Легендарку не даст. А другого у нас валом. Хотя на крайняк пойдёт. Деньги? За задание? С учётом висящей в почте травы, ингров? Глупо.

— Можно вещами. Вон, на стеллаже лежат, по стенам развешены. Это всё продаётся за золото, но вам, так и быть, за услугу отдам. Или навык могу дать. Или умение кузнечное. Вижу, вы бывалые кузнецы. Но кое-чему могу ещё научить. Не желаете? Или просто денег могу дать. Что выберете?

— Скажите, Ратан, а на каком языке написан рецепт? Рецепт чего, если не секрет?

— Дробод был гномом. Стало быть, и писал на старогномьем. Рецепт там дан

специального сплава, прочного и лёгкого.

— А в чём ценность сего? И ещё, я полюбопытствовал, глянул свиток. Прочсть ничего не смог, но увидел чертёж. Что это на нём?

— А-а... Да, это одно из хороших применений этого сплава. Дробод был вдумчивый, далеко глядел. Сразу соображал: чего куда можно приладить. Вот, например, сделаю я из этого сплава булаву. Или даже меч. И что? Кто меня похвалит? Представь, воин, лупишь ты этой булавой по врагу, а враг шлем снимает и смеётся. Тебе будет смешно? И что ты скажешь кузнецу, что дал тебе ту булаву? Она же лёгкая! Это не дело. Оружие должно иметь свой вес. Чтобы если разгонит его рука богатыря, то враг его остановить мог токмо ценой переломов, али ран тяжких.

— А на свитке-то что начерчено?

— Не перебивай, вежество имей. Чай, не кажен день у меня такая радость. На чертеже вы можете узреть передовую конструкцию походной наковальни! Она тонкая, и порожняя внутри. Надевается на камень и тогда становится рабочей. Камень, знамо дело, нужно подходящ найти. Однако, камней в походах хватает, а вес лишний к земле гнёт. Обычно берут малую походную наковальню. Она из обычного железа и тяжёлая. Но не всяку работу на ней справно делать. А эта, что Дробод нарисовал, большая походная наковальня. Смекаешь?

— Отлично! Я выбрал, мастер! Сделайте мне до утра такую наковальню, и мы в расчёте. И вам хорошо: попробуете, может огрехи какие выйдут незначительные, или улучшить что решите. Первый раз всё-таки будете делать по этому чертежу. А мне любая сгодится. А?

— Ач, какой быстрый. Можно бы, но... Нет у меня нужной руды. Тут в рецепте одна часть цеолита и две части полевого шпата написаны. А у меня этого нет. Не выйдет до утра.

— Погодите, мастер, — я судорожно вбивал в фильтр почты названия руд. Есть! Есть такая буква. Когда мы собирали камни, чтобы ману пополнять, они в рюкзаке так и остались. Выкинуть жалко, мало ли? Банки с маной мы же не выбрасываем? Сундук в номере бездонный. Послал эти камни по почте себе. Вишь ты — пригодились! — есть у меня такие руды. Сколько вам нужно на наковальню?

Я получил пяток писем, вывалил камни. Кузнец нахмурился, видно, не хотел в ночь работать, но и отказывать неудобно.

— Вот этот не нужен. Четырёх хватит. Заходите утром. Скую я часам к трём ночи. И у меня на ночь много заказов. Спать не буду. Так что... — и кузнец деловито застучал по какому-то мечу. Тут я поясню механику игры. Игроков много, всем чего-то нужно от НПС. Могут образовываться ситуации, когда сотне игроков сразу нужен один и тот же НПС. Что делать в этом случае? Заставлять их ждать? В цифре? Экая глупость. Поэтому поступили проще: в место обитания НПС игроки входят каждый в свою копию. То есть, каждый следующий игрок разговаривает со своей копией кузнеца, например. Исключения только для игроков, состоящих в группе. Я это к чему рассказал? Чем бы на наших глазах кузнец не занимался, даже если бы я его байками кормил до 2:59, а потом спросил о наковальне, то он бы мне её выдал тут же. Отговорился бы, если бы я начал задалбывать вопросами, что, мол, подмастерья сделали. А уж если вы вышли от НПС, то они горы могут свернуть за пару минут вашего отсутствия!

— Мастер, ещё один вопрос. Пустяковый. Взгляните, — я передал кузнецу кирку Торуса. — Мне бы её починить. Или даже улучшить, если возможно.

— Гэхх... Ну... Тут такой мастер работал, что мне до него ещё учиться и учиться.

Гномья работа. Не наша. Улучшить не смогу, не проси. А починить тут быстро. Только, чур, это не в оплату свитка! Десять серебрушек доплати — и сговоримся. — Берите серебро, — я передал рукой монеты, кузнец небрежно бросил их в карман замызганного кожаного фартука, взял кирку, приложил к наковальне, пару раз тюкнул молотом.

— На, забирай, справная вещь. Был бы у меня такой молот... — и глаза стали у кузнеца такие мечтательные.

«Нанести ущерб», «Разорить гнездо», «Лишить базы» — три однотипных задания у главы совета старейшин Мирона. И оплата однотипная: +5 репутации за каждое с представителями власти в Ивановском уезде. И -5 репутации за каждое с представителями криминального мира: с разбойниками, ворами, убийцами. Сомнительная награда. От властей можно взять только задания. А бандиты могут решать разные полезные вопросы. И конечно денег и опыта навалили. По 200 опыта и 100 серебрушек. И... Та-да-да-дам! По 4 СОХ за каждое! Как уже было в Ивановке, за бешеных лис. Единственный момент, что пришлось заглянуть в гостиницу, закинуть шмотки, которые мы конфисковали у разбойников, с почты в сундук. Как только вещи оказались в сундуке, тут же выпали системки о выполнении заданий. Короче, когда мы брали награду, я волонтаристски забрал все 16 СОХ себе. А-а-а! +16! Никогда такого ещё не было! Богатство!

— Идём ко мне в комнату, обсудим что да как.

— Босс, может, поедим? Заодно и поговорим.

— Ага, Филин уже поговорил в общем зале. Только в своей комнате. Впрочем, ладно, поговорим позже, а в зале отметим свадьбу. Как выйдет. В своём узком кругу.

Особых возлияний не проводили, выпили вина, закусили, поговорили о стандартных пустяках. Тоже, кстати, необходимый момент: психологическая разрядка. Иначе струны нервов могут лопнуть, образно говоря. Хотя какие тут нервы? Море крови, мяса, кишок, в том числе человеческих — ничего. Меня лично пробило только в шахте, когда Милу привалило. А так... Игра.

— Мила, я специально тебя посадил в уголок, чтоб ты весь зал видела. Читай по губам, найди соглядатаев. Есть, нет? Скажешь потом результат наблюдений.

Мы доели, допили, поднялись ко мне в комнату и начали военный совет.

— Сogлядатаев пока не заметила. Ты сказал, что они проспят до утра. У нас есть ночь, чтобы принять решение.

— Принял. Сначала выскажу свои мысли по поводу сегодняшнего дня. Первое: много времени потрачено напрасно. Зверей много зря били. С одной стороны, я вам тогда «траву» ещё не дал, но с другой — теперь она есть. И если подходить чисто с точки зрения получения опыта, то «травой» качаться эффективней. Единственный плюс этих боёв — какое-никакое боевое слаживание команды. Дальше, пустые задания. Их было почти половина. Даже десять минут на такой жалко тратить. Даже на разговор с неписью. В дальнейшем их не берём, если они не ведут к чему-то нужному в дальнейшем. Задания, как бы полезные. Это те, где навык прокачивают. Для нас они тоже не нужны. Наворует навыков больше. Мила, запоминай, тебе планировать. Задания, где дают шмотки, деньги, опыт — отметаем напрочь. Сравните: сколько мы потратили времени на разбойничье гнездо, где взяли четыре тонны вещей, и сколько на «найти руду» за редкую кольчугу.

— Но были же и плюсы, босс?

— Нэ лизь попэрэд батька в пэкло, сынку. Второе: были плюсы. Однозначно нужно проходить те подземелья, где есть интересные боссы. В будущем, Мила, с тебя: сбор полной

инфы на форуме и доклад мне: кто, как убить, какие способности и магию имеет. Сегодняшний опыт говорит: всё, что есть у боссов, нужно однозначно брать. Даже, с первого взгляда, малополезные умения могут оказаться палочкой-выручалочкой. Например, есть сейчас «отбрасывающий удар хвостом». Ерунда, да? Но в виде волка у нас хвост будет. И когда в нас вцепится какой-нибудь вампир, то этот приём может стать залогом победы.

— Игорь, а почему ты так трясешься над этими подарками? Ты же, я так понял, можешь сконструировать любую способность сам. В чём фишка?

— Могу, гэх, — вырвался невольный вздох, — всё могу. Но: вопрос цены. У меня нет бесконечных КЕ, как тогда, когда я работал над игрой. Одно СОХ за уровень — столько мне даёт система. Это 10КЕ. Если тратить экономно, то ты видишь — я полубог. А если вваливать куда-попало — буду калекой. Поэтому всё, что можно взять на халяву, я буду брать. И радоваться этому, как ребёнок. Надеюсь, ты не будешь считать меня жадным придурком?

— Что ты, брат? Замяли тему.

— Ещё: мы собрали сегодня ингры с пяти боссов. Это значит, что можем привязать оставшиеся пять колец. И это нужно сделать. Ещё по одному кольцу каждому сделаем непривязанным. Это плохо, но, как показала шахта гномов, очень полезно. И три силовых в руках Ая сработали, и потом, когда тебя, Мила, воскрешал, нужно было набрать маны больше, чем у тебя жизни. Кольца, что дал Ай, сыграли роль.

— Как бы не обмануть самих себя. Например, даю я тебе третье, маленькое кольцо. Два больших привязаны. А тебе не хватает маны воскресить Милу. Как — ситуация?

— Типун тебе на язык. Следить нужно будет, просчитывать подобный вариант. В крайнем случае иметь запасное кольцо, как я тот кинжал таскаю, которое не использовать, а сбрасывать на него лишнюю жизнь или тело. Потому как лучше быть чуть худее, но воскреснуть. Следующий интересный момент.оборот. Мы получили огромное преимущество: разведка, мобильность, преодоление узких и труднодоступных мест. Большая сила, как было в шахте, у медведя. Понятно, что это чит а не имба. Нормальные друиды наших уровней в лучшем случае одну слабую форму имеют.

— Игорь, ты сам виноват, что так поздно решил друида провести. В Ивановке от тоже был.

— Не может быть, я всех ключевых неписей обошёл. Где он там?

— С обратной стороны от ущелий бешеных лис.

— Ты там была?

— Нет.

— Жаль, тогда позже сходим туда. Ещё одно наблюдение, скорее эмоция: мы слишком сильны для этой местности.

— Начаруем шмоток, что сегодня взяли, ещё раза в два сильнее станем, шеф. И что?

— А то, что в сумме с «хвостом», что нам пытается приклеить администрация, бежать отсюда надо. Сегодня. Заберу наковальню у кузнеца, и будем бежать. Это значит, что поспать у тебя и меня времени будет мало. Мила, проверить наличие зелья бодрости.

— Кстати, раз ты так повёл разговор, муж мой, у нас есть опция: общие вещи. Будешь ставить галочку?

— Не понял.

— Глянь на своего персонажа. Подсказка, вторая строка сверху.

\\Женат. Жена: Ми_Лена. [] общие вещи

— Минусы этого дела видишь? Учитывая, что я тебе доверяю.

— Если залезут воры, то будут грабить сразу обоих. Но у нас там столько ингров и травы, что им и за месяц не выбрать мусор.

— Я включаю, — недолго думал я. — Чтоб не бегать за каждым одуванчиком.

— Не только, милый. Эта галочка делает и комнаты общими. Отдельной опции нет. Семья — это серьёзно. Ты все системки отключил? Хотя иногда лог смотри.

— Смотрю, когда время есть. Ставлю задачи. Мила, карту я давал этого района. Думаешь над ней. Читаешь форумы. Мы тут ещё посетим новые подземелья, если есть. И можем взять задание, где СОХ дают. Всё, другое — только с моего одобрения. Желательно, ночью с трёх часов до утра, сделать это всё и бежать дальше. Вторая задача: выложить на аукцион сколько-то, процентов 20, ингров и травы. Продать. Задача: прицениться, исследовать возможность альтернативного сбыта. Потому как корпорация может плотно обложить места сбыта травы и нас поймать. А аук контролирует главный искин игры. Он им недоступен.

— Обычно, цены такие же, как дают торговцы. Плюс-минус двадцать процентов. Туда скидывают в тех случаях, когда в местности нет скупщиков. Но есть почтовый столб, — просветила меня жена.

— Следующая задача: поискать на аук книги заклинаний и умений. Купить. Даже самые никчёмные могут быть мне полезны. Это могут оказаться сэкономленные КЕ. Четвёртая задача: наварить на завтра зелий и эликов. Пятая задача: подобрать на нашу дверь замки и системы охраны и сигнализации. Воры нам не нужны. Если по времени будет получаться, вот тебе моё силовое кольцо, начаруешь сюда всякого разного, кроме жизни. А себе на умное. Или куда захочешь. Но пока без жизни, повторяю. Всё. Мила — работать. Ай — иди спать. Я ещё одну штуку проверну, и тоже лягу спать. Ай, свиток портала есть? Когда я заберу наковальню, тебя разбужу, скажу, куда прыгать. Поспишь лишние десять минут.

Я отправил обязательное письмо, а затем занялся конструированием. 29 СОХ! Истинное богатство! Итак, мне нужно уходить от погони. Для этого нужно быстро перемещаться. Кроме птичьих форм друида, что тоже отличный способ, есть ещё портал. Это заклинание такое. Оно может быть записано на свитке, и стоить нам денег, как сейчас. И может быть выучено. Но выучить дадут только на сотом уровне. Собственно, с сотого уровня и начинается полноценная игра. А до этого — так, активное обучение. Так пишут бывалые игроки. Хочу портал сейчас. Собственно, это не проблема. Делаем:

портал мой оригинальный ед изм Активация 1 1 Базовая дальность — 0 м 0 5050 км
Расход маны — 0 0 1 500 ед Чтение = 0.00122 сек. 14 1 10 сек Действие: скрипт 0 6 Время действия — 0 сек 0 1 2.5 сек сумма КЕ 15 60

Почему я поставил дальность 0? Потому что лететь пока никуда не надо. Это шаблон закла для прокачки. Трюк! Расход маны тоже 0, это не ошибка. Если нет действия, то мана не нужна. Длительность чтения = 0.00122 сек. 14 1 10 сек Это не ошибка. Я потратил 14 КЕ это 14 степеней двойки от 20 секунд. Хотелось бы меньше, но есть техническое ограничение: не меньше одной тысячной. Зачем такое малое время чтения? Для прокачки. Читерской. Рядом, для сравнения, вы видите конструкцию стандартного «портала».

Следующий конструктор: «ночной сторож». Его мне дал выучить библиотекарь. Стандартное заклинание работает следующим образом. Перед сном вы его активируете. Оно сигнализирует, используя функцию будильника, если кто-то приближается к месту вашего сна. Заклинание второго уровня. Как оно узнаёт, что кто-то приближается? Периодически

посылает «звук земли», который, кстати, был у троглодита-босса. Как бы видит. Полезно. Имеет ограничения: работает только во время сна игрока, радиус обнаружения невелик: 20 м. То есть, пара стрелков или магов могут подойти на 25, приготовиться, и залпом убить спящего, а сторож будет молчать. Для меня в этом заклинании есть неочевидный плюс: вызов «звука земли» ману не потребляет. Это очень важно! Стандартный вызов происходит раз в две с половиной секунды. А мне нужно намного чаще. Дорого это обойдётся: в 15КЕ. Но это не самое главное. Я переделал заклинание, ввёл параметр: заклинание проверки. То есть, вместо «звука земли» будет использоваться любое, указанное игроком при активации. Параметризацию система оценивает дорого: 50КЕ. Разорение! Но оно того стоит.

ночной сторож мой оригинал Активация 1 1 Радиус — 20 м 5 5 Расход маны — 50ед 1 1
Длит-ть чтения — 10 сек. 1 1 интервал сканирования

— 0.0012207003 сек. 183 Действие: скрипт 6 6 Параметр 50 0 сумма КЕ 82 17

Эх, как бы хотелось ужать радиус, чтоб 5КЕ сэкономить! И ману необязательно сокращать было. За ночь любое количество восстановится. И длительность чтения не критична. Но — не выйдет. Не могу я менять конструкторы с понижением свойств. Ещё при генерации персонажа меня огорчили этим. Потратил я на это изделие $82-17=65$ КЕ.

В чём тут хитрость: стандартный сторож вызывает, внимание: функцию звука земли. Внутреннюю функцию. Из библиотеки. А параметризация сторожа приводит к тому, что происходит вызов заклинания. «Портал», например. То есть, в первом случае прокачивается перед сном на одно очко «ночной сторож», считай, ничего. А в том, который я реализую, прокачивается восемьсот раз в секунду заклинание, указанное в параметре. Одна проблема: так не выйдет прокачивать заклинание, которое расходует ману. Поэтому приходится конструировать свой «портал», а потом уже, когда прокачаю, улучшу его, как нормальный. Эту идею мне подкинул дружок, коллега. Я больше специализировался на игровом балансе, а он балансировал школы магий, заклинания, ветки навыков, умения, спецспособности. А после работы мы шли до остановки Гравилент пешком. Для удовольствия. Болтали, иногда заходили в кафе. Деня. Его звали Денис. Добродушный толстячок. Такой же практикант, как и я. Где он сейчас? Списать, что ли?

Я прочитал «ночного сторожа», подставил «портал», когда система спросила параметр, и заснул. 2:55, звонит будильник. Сначала глянул на результат работы сторожа. 5 часов да по 3600 секунд да по 819 раз в секунду. Это... Бешеное количество. Чуть меньше пятнадцати миллионов вызовов. «Портал» стал 386-го уровня. Это ещё ладно, по ходу дела прокачивалась магия воздуха. Хотя она идёт с трёхкратным понижением, но 224-й уровень взяла. +10 % усиления за каждый уровень. Попутный ветер будет разгонять меня, как спортивную леталку. А воздушный кулак будет крушить крепости. Теперь важно не попасться. И близко от себя не бить. А то оглушит. Или по ногам вибрация земли как даст! Мало не покажется. Волшебное зеркало, кстати, тоже из воздуха. Так что магии больше можно не бояться. Да и физики тоже. Воздушный доспех тоже усилился на два порядка.

Ладно, завершим начатое. Портал.

портал Активация 1 Базовая дальность -1км 1 Расход маны — 500ед 1 Чтение
=0.00122 сек. 14 Действие: скрипт 6 Время действия — 2.5 сек 1 сумма КЕ 24

А было 15. $24-15=9$ КЕ. Израсходовано 9КЕ. На дальность я не разорался, вместе оригинальных 50КЕ я потратил 10, но это компенсируется прокачкой. Игрок с прокачкой портала на 10-й уровень будет прыгать на $50*10=500$ км.

Дело в том, что изначальная политика «Мечей и магии» предполагала сделать освоение

планеты трудным. Это позволило неспешно формировать окраины мира. Дописывать, дополнять локации, вводить задания постепенно. Если игрок был упрям, добирался до окраин, то кроме тупых мобов и самогенерирующихся подземелий ничего не находил. Незаселённые земли. Нет НПС, нет почты, гостиницы, кузнеца с ремонтом — ничего нет. Но в стену он не утыкался. Чтобы таких разочаровавшихся было поменьше, на перемещения наложили сильные ограничения. Портиться может игрок только туда, где он раньше был. Другой игрок может шагнуть в чужой портал с тем же требованием с точностью до одного километра. Это значит, что вы не пройдёте в чужой портал, если он открыт в зону, где вы не были. Точность в километр ввели для того, чтобы ерунды не получалось: ваш товарищ открывает портал в некий переулок или комнату, где вы не были. Но в этом городе вы были. И что, вас туда не пустить? Нелогично. Разработчикам было важно, чтобы не вышло так: разведчик прошел один 1000 км, вернулся порталом назад, забрал целый рейд или даже клан, и дал им туда пройти своим порталом. Хотите осваивать неизведанное? Ножками, или на лошадках. Потихоньку: топ-топ. Все. Благодаря этому ограничению игра развивалась постепенно, жалоб было минимум. Короче, такая особенность в ММ.

Итак, обычный игрок с порталом 1-го уровня прыгает на 50 км. А у меня база — 1 км. И +0.1 км за каждый уровень прокачки. $1 + 38.5 = 39.6$ км. Но это ещё не всё. Портал находится в магии воздуха, которую он тоже прокачал. До 224-го уровня. Можно было бы рассудить так: $39,6 * (224/10 + 1) = 926,6$ км. Портал учитывает дальность при расчёте расхода маны. Но это неверно. Выходит двойной учёт прокачки портала. Чтобы этого не было, система вычитает уровни, обеспеченные «порталом» из «магии воздуха». Поэтому настоящая дальность портала будет чуть позже. Когда прокачаю «воздух» другими заклинаниями.

— Мила, жди меня, скоро буду. Нужно проверить работу одной штуки.

Я прыгнул к кузне прямо из комнаты. Получилось. И чтение заклинания было мгновенным. Кто бы различил одну тысячную секунды? Зашёл, поздоровался, забрал у кузнеца наковальню, прикупил обычный кузнечный молот, клещи, ещё что-то, что кузнец посоветовал, обернулся пчелой, вылетел наружу. Это затем, чтобы меня труднее было увидеть возможным филёрам. Нашёл чей-то глухой двор с высокими заборами, открыл портал, не оборачиваясь человеком прямо к бешеным лисам в Ивановке-68, обернулся орлом, взлетел ввысь, дал попутный ветер и полетел, как на спортивной леталке. Даже круче: ветер свистит в ушах, глаза слезятся, впрочем, у орла, оказывается, есть вторая пара век, я её прикрыл, стало терпимо. Место обитания друида нашёл по огромному дереву, выделяющемуся из окружающего ландшафта. Приземлился, пообщался. Особо интересного ничего не было. Кроме формы стрижа. Прямо оттуда дал портал в тот же двор Ивангорода, от которого стартовал в Ивановку. Нормально проверил, портал работает. Что ещё сказать? Пчелой полетел к таверне, затем обернулся комаром, сумел пролететь в щель между досками двери. Грубо работал столяр. Обернулся возле портье. Если этого сельского парня, который спал, положив голову на руки, можно так назвать. Постучал пальцем по макушке:

— Уважаемый, мне нужен ключ от моей комнаты.

— А? Что? А... Ключ, вот, берите. Только теперь их у вас два. Ваша жена ночью установила новые замки, ещё чегой-тошь.

— Даже так? Отлично. Благодарю, братец!

— Чего ночами шастают, нормальным людям жить не дают? — услышал я тихие причитания.

— Жена, с добрым утром! — и поцеловал Милу, шагнув с порога. — Ты меня прости,

что манкировал вчера супружескими обязанностями...

— Совсем в игру вжился. Даже не пойму, когда ты более адекватен: сейчас, или когда командуешь, словно полководец.

— Всегда. Где мои блины?

— Какие блины? — Мила сделала круглые глаза.

— Шутка. План готов на сегодня? Наковальню уже забрал.

— План такой. В окрестностях Ивангорода есть ещё три интересных подземелья. В одном из них, это обваленная старая библиотека, если разобрать тупик, то будет заданиевая книга. Игнатиус даст +2 к уму. Каждому. За одну книгу. Брать задание нужно порознь. Выполнять — как угодно, но за одну книгу — один раз +2 даст. Больше полезных заданий нет. Подземелья, считаю, все есть смысл пройти. В них тоже у боссов есть чем разжиться. Бросаю на почту карту с отметками. Карты. Вторая — это следующая интересная нам локация: Петровск-4. Для 30-60-х уровней. Отмечены подземелья, в тексте описаны боссы и их особенности. Рекомендуемая схема обхода неписей и локации. Ингры на аукцион выложены. Цены прозондировала: как правило, сравнимы с ценами у торговцев. Вся разница — в удобстве покупки и продажи. Слегка ниже рыночной поставила — наторговала 150 золотых. И уже потратила все.

— На что? Не на платья, я надеюсь?

— Подкальываешь? Это твоя третья задача: книги заклинаний и умений. Куплены, лежат в сундуке в четвёртой вкладке. Четвёртая задача: зелья и элики наварены. Список кидаю по почте.

— Ага, вижу, отлично, нам хватит.

— Пятая задача: два, разной конструкции, замка и две системы: одна простая, только сигналка, вторая навороченная, 63 золотых обошлась, охранный. ТТХ кидаю письмом.

— Потом гляну. Что-то ещё?

— Немного успела тебе и себе кольца усилить. И из ингров боссов-троглодитов сделала эликсиры привязки. Привязала одно своё, умное. Второй эликсир оставила для кольца Ая. Кидаю письмом улучшения твоего кольца, лови.

— Ага, это интересно глянуть, сколько моя Золушка за ночь наработала.

Сила: «+20» Ловкость: «+20» Выносливость: «+200»

— Иди ко мне, — я искренне обнял, прижал голову Милы к груди, понюхал запах её волос. Всё, как натуральное. Вот бы так в реале! — ты у меня чудо, а не жена. Таких больше нет.

— Айвенго, подъём! Вставай! Уже пора! — разбудил я Ая звонком, — Выходи в коридор. — Сейчас, пять сек, портянки намотаю, — юморит, значит всё нормально.

Всё хорошее когда-то кончается. Постояв пару минут в обнимку, я решил: пора. И разомкнул объятия.

— Идём, а то ещё Ай нас будет ждать — это совсем никуда не годится.

Айвенго стоял в коридоре, в полном облачении: латы, закрытый шлем, подобный ведру, меч на поясе. Я сделал портал к библиотеке, и мы туда прошли.

— Ай, слушай вводную. Задание индивидуальное, множественное. Берём порознь, а заданиевых предметов там завались. Пройдём подземелье втроём. Называется «Старая библиотека». Чтобы взять, нужно разговорить Игнатиуса на тему старых книг, похвастать, что уже имеешь опыт хождения по подземельям. Всё, иди первым, — провела чёткий инструктаж Мила. И я услышал. А то бы мог облажаться. Неудобно бы вышло. Пока ест

пара минут, прочту Милены писульки.

— Я взял, следующий, — бодро отрапортовал Ай, когда вышел.

— Я пойду, — сказал я, и пошёл. А чего тянуть?

Ближе всего к развалинам старой библиотеки располагалась лока, где мы трюфели из свинок выбивали. Вчерашний рейд мы провели по малому кругу вокруг Ивангорода. А вся Ивангородская волость больше раза в три, если говорить о диаметре. Сегодня мы будем работать в этом большом кольце. Я открыл портал, и мы прошли к свинкам.

— Пьём зелье «ночного зрения», — приказываю.

— Шеф, один вопрос: я не видел в руках свитка.

— Да, Ай, не видел. Я себе портал сделал. Об этом подробно поговорим вечером. Чтоб вас не глодало любопытство, смотрите на моего перса. Обратить внимание на «магию воздуха» и закл «портал», — я открыл доступ к персонажу.

— Ого! Нифига себе! Это как? — не сдержался Ай. Мила загадочно улыбалась.

— Вот так. Но вам, друзья, это заклинание не подходит. Оно значительно хуже стандартного. Будет случай — возьмёте нормальное.

— И чего это оно хуже? — не вытерпел обиженный Айвенго.

— Потому что в пятьдесят раз ближе перемещает. На один километр вы будете скакать максимум. А не на 50, как в стандартном. А прокачать, как у себя, я вам не смогу. Поэтому водителем буду я. И деньги не нужны на свитки. Только мана. Себе оставлю пару свитков, на всякий случай, а остальные — поделите между собой. Но кое-что вам перепадёт. Напекаю: у орлов есть нижнее веко, его нужно закрывать, когда большая скорость. «Массовый попутный ветер», обращаемся в орлов, ищем подземелье. Или развалины. Я иду по центру, Мила — направо, Ай — левее метров на триста. Не пропустим.

Мы обернулись, и ракетами взмыли в небо. Это было невероятно! Просто восторг! В реале у меня бы адреналин зашкаливал. А тут... Быстро всё кончилось. Мы нашли библиотеку за минуту. Мила нашла. Маякнула в чат, и мы стянулись к ней. У входа уже валялась пара трупов волков, побитых льдом. И стояла Мила.

— Рассказываю. В предбаннике будут маги и стрелки. Скелеты. Много, до сотни, немножко минотавров. Но они будут крепкие — начала инструктаж Милена.

— Минотавров попробую я. У меня теперь и молния и воздушный кулак зверские. Только отойдите от меня подальше. Будем проверять. Я переживаю, что или вас заденет, или здание обвалится. Даже сделаем так, до входа проверим, — и я шваркнул молнией в сосну, что росла, никого не трогала метрах в десяти от нас. Да-а-а... Дерево раскололось пополам до основания, загорелось в момент, причём сразу на всей высоте.

— Отойдите так: Ай, на десять шагов от меня и сосны, Мила — ещё на десять.

Я укутался в воздушный доспех и лупанул по этой горящей сосне воздушным кулаком. Впечатление было такое, будто невидимый великан топнул ножкой. Сосна вмялась в землю, огонь пропал, поднялся столб пыли и пепла, приняв грибообразную форму, навевая нехорошие ассоциации. Не Нагасима, конечно, но круто. По легендам, был такой город где-то, его кто-то когда-то уничтожил не то ядерной, не то эфирной бомбой. На Чукотке, кажется. Одно радует: у меня здоровья почти не сняло, хотя я был очень близко. Не в метрах, так, то, метров 10 было твёрдо. А по видео эффектам. Обернулся и обомлел: Ай был в жёлтом секторе. Мила его лечила. Может, и сам он это же самое делал.

— Это тебя я?

— А кто же ещё? Сам в доспех укутался, а меня голым оставил. Злой ты, босс. Я тебе

песка в сапоги насыплю.

— Шутишь, значит в норме, Мила продолжай политинформацию.

— Балабол, Мила игриво шлёпнула меня по попке. Продолжаю. Предбанник — это общий зал с колоннами и неполными стенами. Затем идут залы со стеллажами. Стеллажи непрозрачны. В проходах крысы и скелеты. В этом зале нет ничего ценного. Декорации. Заданиевые книги лежат дальше. В конце зала, когда мы выберемся из лабиринта стеллажей, находится большая дверь в последний зал. Там нас и ждёт босс со свитой. Это большой скелет. Ингры с него специфические, но не соберём — не узнаем, какие. Способности так себе: «призвать нежить» — это он кличет мертвяков на помощь. Они заваливают в зал с боковых и угловых проходов. Дверей там много. «Призвать гулей» — это аналог «поднять мертвеца», только закл 3-го уровня. Гули — намного сильнее скелетов. И их несколько. И ещё аура смерти. Неприятно, но не смертельно.

— Поскольку, я люблю использовать вкладку некромантии, то будем брать. Способности. Что дальше, жена?

— Затем, в дальних проходах, что идут из финального зала, в конце — тупики, точнее, завалы. Этих проходов — шесть. Нам достаточно трёх. Завалы нужно разобрать, а за каждым завалом уже окончательный тупик коридора. Там стоит стеллажик, в нём лежит заданиевая книга. Книги — обычные книги заклинаний. Можно прочесть. Мертвяки тут сильные: под тридцать. Не расслабляйтесь. У меня — всё.

— Мы — в группе. Здоровы. Пошли, — команду, а сам наложил «воздушный доспех» на остальных. Практика показала, что он теперь стал крутой.

\\ «Воздушный доспех», уровень 2. Потoki уплотнённого воздуха обтекают тело, сбивая в стороны оружие и другие материальные предметы. Имитирует броню: $[ум]*[ур. заклинания*0,1+1]*([ур. магии воздуха]*0,1+1)$. Текущий уровень: псевдоброня = 3036. Время действия: $[30 сек]*[ум]*[ур. заклинания*0,1+1]*([ур. магии воздуха]*0,1+1)$. Текущий уровень: 1523 минуты. Не защищает от огня, молнии и тяжёлых предметов и тел. Защита от камней: 50 %.

Вот, что чит животворящий делает! Теперь нас голыми руками не возьмёшь! Мы вошли в подземелье.

\\ Развалины старой библиотеки. Инстанс. Рассчитан на прохождение группой 5–8 игроков уровня 29+.

\\ Здесь когда-то получали знания прилежные студенты и убелённые сединами маги...

Описательную часть смахнул, не читая. Её писали мои коллеги: инженеры-сценаристы. Возможно даже студенты-практиканты. Зачем мне читать ерунду? Я уже не мальчик. Цели другие.

Предбанник был наполнен бродящими туда-сюда скелетами. Сделал две новые вкладки в инвентаре. В первую буду брать добычу. Во вторую переносить стоящее, и очищать первую от мусора. Разумеется, ещё штук десять вкладок оставались по-старому. По стенам помещения развешены факелы, зловеще пляшут тени. Видно средне. Ночное зрение отключилось, а для дневного света маловато.

— Народ, мы можем обернуться, — начал было Ай.

— Не можем, — тут же его осекла Мила, — я кому вводную читала? Стрелки и маги. И птичку, и пчелу могут сбить. Не стоит рисковать.

Я вышел вперёд и дал цепную молнию. Красиво! Светло! Из первой выскочило четыре отростка, из каждого следующего — ещё два, из следующего — ещё по одной ветке.

Странно, обычно это заклинание даёт по одному звену цепи. Четыре-пять звеньев. Неужели прокачка магии изменила сложность заклинания? Надо потом Миле поручить выяснить этот вопрос на форуме. Вернусь к своей молнии. На этом процесс не остановился. Молния с полсекунды поиграла светом, и ушла в цели. Цели опали костями. Штук двадцать. Так можно жить! Скелеты очнулись, нашли нас глазами, стали бросаться всякой гадостью. Из боковых проходов выскочили минотавры. Я повторил молнию. И ещё. И ещё. И ещё. Чем-то лупили друзья. Кажется, кольцами льда. Полминуты прошло, а больше нас никто не тревожит. Идём, быстро собираем добычу.

Зал со стеллажами. Проходы метра полтора шириной. В них темно. Включилось ночное зрение. Ещё семь минут будет. Потом снова зелье пить нужно. Думаю, успеем. Мы не разбредались. Хотя, нужна же разведка? Стеллажи высокие, метра два с половиной. Но потолок ещё далеко. А это значит... И на мне доспех. Оборачиваюсь в чижа и в темпе вальса нарезаю круги под потолком. Делаю фотографии проходов. Вернулся. Обернулся. Скинул фотки Миле.

— Разгадай ребус. Выход из лабиринта. А я попробую аккуратно...

Тут справа на меня выскочил скелет, рубанул по плечу здоровенным двуручником. Я заболтался и прозевал. Результат был логичен, хотя и непривычен: ничего. Не пробить ему мою броню. Я пнул его в живот, а когда тот отлетел, всадил молнию. Прошёл ещё один пролёт, метров пять. И попробовал то, что хотел: воздушный кулак в стеллаж. Теперь на моих согруппниках был воздушный доспех. И я был чуть смелее. Эксперимент себя оправдал. Из нас никто не пострадал, а стеллаж превратился в труху.

— Я нашла пу...

— Ба-бах!!! — Следующий воздушный кулак удалил ещё одно препятствие к дальней стороне книгохранилища. Не могу утверждать, что моё решение красивее, и даже быстрее. Но мне было приятно упиться вновь обрётённой силой. Не наигрался ещё.

Внезапно из-под стеллажей на нас напало сразу штук двадцать крыс, размером с доброго кота. И попытались грызть. Ай их затаптывал. Мила визжала. Как дети, ей богу! Я дал кольцо льда возле них. Крыс не осталось. Ребят, теоретически, должно было зацепить. Но практически жалкие льдинки не прошли доспех. Пример я подал, и в дальнейшем крысами не занимался. Только крушил стеллажи. Крысы нападали на нас ещё раз пять. И скелеты с гулями. Но этот праздник жизни шёл за моей спиной. А я выдавал самоуверенность. Пижонил, если честно. Но прокатило. Через минуту мы стояли в конце этого огромного помещения. Перед высокими дверями. Их я взламывать не стал. Открыл нормально.

Финальный зал тоже был огромен. Зачем такой в библиотеке? Если бы тут стояли столы, я бы сказал, что он читальный. А так... Бедная фантазия была у разработчика этой локи. Вдали, метрах в ста, сидел на чём-то наподобие трона, огромный скелет. Хоть бы конторку перед ним забацали. С боков от скелета горели факелы. Трон стоял в большой нише, факелы светили только вовнутрь. Подозреваю, это сделано специально. Мила говорила, что с боков на нас выскочат всякие разные. И выскочат они, рубь за сто, из темноты, как бы неожиданно. Мы прошли немного, пока у меня не выбралась цель «гипнозом». Законтролил. Оказалось, спецспособностей этот босс не имел. Просто сильный маг смерти 37-го уровня. У него был навык: магия смерти. Мила об этом не упомянула. С другой стороны, народ мог и не разобраться. Это же я вижу нутрянку мобов, а другие игроки не видят. Прощаю, я сегодня добрый. В соответствующей вкладке было: «сила смерти»,

«аура смерти», которые у меня уже есть в «некромантии». Но я взял. Много — не мало. Пригодится. Система, если будут конфликты, возьмёт наибольшую ауру по уровню, а ненужную я всегда могу во что-то переделать. Сэкономим каешки. Это сейчас я богатый, но такой праздник не всегда бывает. У меня в голове планов громадьё. Которое меня разорит слегка. Образно говоря. Ещё в этой вкладке были новые заклы: «призвать нежить», «призвать гулей», «иссушить душу». Кстати, «магия смерти» у скелета была 31-го уровня. И я взял себе 27-й. Это больше, чем в ветке некромантии. «Иссушить душу» — любопытное заклинание: забирает жизнь у цели и добавляет магу смерти. Нужно будет проверить, как оно работает на меня. Я же не мертвяк, может и не сработать.

— Народ, контролите и выкачиваете его. Берите всё, что есть. Пригодится. Мила, первая.

Когда ребята отчитались об окончании работ, я дал гипноз ещё разок, потому что он спал, и подвёл скелета поближе. Затем подумал, и для эксперимента колданул «призвать нежить», сам. И что бы вы думали? Из темноты выскакивали разные мертвяки и пытались бить нас. Однако у них была проблема: они выскакивали далеко от нас. Не босс призвал их, когда мы бы находились в центре зала, даже чуть ближе к концу, к креслу босса, а мы призвали, когда мы были в начале зала. Мертвяки выскакивали далеко, с одной стороны. И поэтому не добежали. Цепная молния исправно отправляла группы на тот свет. Или ещё куда — они же и так уже мёртвые? Для разнообразия я призвал ещё и гулей. Они выкопались из-под пола, были выше, шире в плечах, грудной клетке, чем скелеты. Они образовали не столько линию обороны, сколько разведку. Когда мертвяки больше не прибегали, то мы покончили с боссом.

— Ай, иди по левой стене, Мила — по правой, ищите тайники. Практика показала, что они возле боссов встречаются. А я буду смотреть колонны по центру и пол. Помните, тот гадский тайник в колонне, на большой высоте?

Рентген ничего хорошего не дал. И «поиск тайника» из «воровства» тоже ничего не дал. Обидно, однако. Или нет, или мы не нашли. Но настроение подняла добыча с босса: книга навыка «интеллект». Это редкая добыча, ценная. У меня этого навыка ещё нет. И в перспективе решает проблему воскрешения. Тут же прочёл эту книгу.

\\ Интеллект. Пассивный навык. Повышает уровень маны на 10 % на каждый уровень прокачки навыка. Прокачка идет тогда, когда мана восстанавливается регенерацией.

Вот так. Когда банками с зельем маны, то не идёт. Ну, дарёному коню в зубы не смотрят. Остальная добыча не содержала ничего интересного: несколько каких-то сгнивших органов, наплечники, средний посох на некроманта, два золотых, пара зелий маны.

— Пока не разделяемся, идём в самый левый ход вместе. Порядок прежний, я — первый, — изображаю умного командира. Хотя подобные проходы после тупика Торуса меня реально нервируют. Лучше перебдеть, чем улететь на возрождение.

Проход длился метров двадцать. Ничего любопытного: прямой коридор, каменная плитка на полу покрыта слоем пыли, Мила даже чихнула. Вдруг, из стены что-то щёлкнуло! Цепануло меня по левому плечу, вжикнуло и ушло в потолок. Здоровье не изменилось. Стрела не пробила «воздушный доспех». Круто!

— Мила, на форумах ничего не писали о ловушках?

— Не было. Не знаю, почему? Не мог же инстанс измениться?

— Стрелы — фигня. А вот если пол подо мной провалится — плохо будет. Верёвок нет. Не шахту же вверх прокапывать?

Мы дошли до завала. Ширина коридора составляла метра три. То есть, можно работать втроём, нет смысла разбегаться. Камни в завале были нам вполне по силам. Я экспериментировал: попробовал камень скушать. Нормально пошёл. Восстановилась мана. Жизнь была полная. Затем провёл другой эксперимент: вызвал гулей. Их выкопалось три штуки. Хотя заклинание не прокачено. Но оно третьего уровня, поэтому должно быть ощутимо сильнее «поднять мертвеца», которое первого. Рожи, или правильнее сказать «морды»? Короче, они были похожи на бультерьерные. И уши острые, как у собак. Плечи невероятно широкие, два-три моих размера. На пальцах рук и ног медвежьих когти. Для нормальных игроков — серьёзный противник. Приказал им убирать камни. Не, дохлый номер. Не мычат, не телятся. Тупое мясо. Ну и фиг с ними. Этот эксперимент оказался неудачным.

— Работайте тут, я схожу в соседний проход, на гулей ловушки разряжу, гляну, что там есть. Если что — на связи. — И я пошёл в одиночное плавание.

Соседний коридор был близнецом первого. Только ловушки были: огонь и каменные шипы из магии земли. У первого гуля здоровья осталось совсем мало. Завал был такой же. Обернулся в медведя и стал грестись, как курка в земле. Камни отлетали метров на пять назад. Затем вспомнил, что я дурак. Обернулся комаром. И полетел внутрь, под самым потолком, даже выше, в той части свода, которая обвалилась, было огромное пространство, сантиметров пять, комар замечательно пролетел, ориентируясь на свет и тепло. Разрабы не стали издеваться над игроками: в форме комара зрение тоже есть. А у настоящего комара его нету. И ещё был в этой форме тепловизор, чем-то похоже на «запах жизни». Не удивлюсь, если в обоих случаях вызывается одна и та же внутренняя функция. Пролетев нагромождение камней насквозь, обернулся человеком, взял со стеллажа книгу. Поискал тайники. Не нашёл. Опять обернулся в комара. Долетел до третьего коридора. Опять пустил вперёд гулей. Не зря. Один из них, что шёл посредине, провалился вниз. Классическая ловушка с поворотной плитой в полу. Двое остальных дошли до завала невредимыми. Ради интерес лупанул воздушным кулаком в ту плиту. Она раскололась и провалилась вниз. Даже ночное зрение мне не показало дна. Врёшь! Нас не проведёшь! «Шар огня» вниз. Ого! Высоко! Или вернее сказать «глубоко»? Роста три будет. Трудновато было бы вылезать. Разве что попросить кого проверить плиту наполовину, а самому оттуда вылететь тем же комаром. Короче. Обобрал я ещё четыре прохода с завалами. Вернулся к своим друзьям, а они ещё камни ворочают. Правда, уже близко к концу.

— Чего стоишь, смотришь, подключайся к работе, босс.

— Приятно смотреть на чужую работу. Открой торговлю, Ай, — я передал ему книгу «кольцо огня». Нафиг не нужно заклинание. У меня есть ослабленный вариант. И велик шанс выучить его позже. — Сдашь товарищу библиотекарю, извинишься за просрочку. Мила, тоже окно открой, — и Миле перепал от меня заданиевый мусор: книга «малое лечение». Нам скоро среднее даром будет не нужно, только большое будет соответствовать количеству жизни. Затем решил поиздеваться чуток, — вы продолжайте, я скоро вернусь, обернулся комаром и полетел в этот последний первый завал. Ничего, отличного от других, меня в конце не ожидало. Стеллаж, книга, отсутствие тайников. Не найдя ничего интересного, вернулся к команде.

— Нехороший ты человек, Игорь, показываешь ближнему своему его глупость. Не будут тебя любить, — кривлялся Ай.

— Будут, меня Мила любит. Да, солнышко?

— Гад, мог бы сказать, что догадался.

— Он не догадался, он вспомнил. Мы у Торуса так действовали. Нет ещё привычки навыками друида пользоваться. Я из паладинов к вам попал на перевоспитание. Игорь магом себя мнил.

— Муж, чего раздобыл? Какие ещё есть книги?

— «Жажда крови», её я сам сдам, как заданиееую. Нафиг не нужная вещь: увеличивает силу взамен ловкости. Теоретически, может быть полезна против кого-то крупного. Или если сдвинуть нужно чего-то. Но это закл 1-го уровня. Прирост маленький, толку — чуть. Если будет ситуация, что это нужно. То лучше чтоб эта магия у меня была не открыта. Тогда найду в конструктор, сделаю нулевой, посплю с ней, «ночным сторожем» прокачаю, усилю, и буду неловким Гераклом. Это такой богатырь легендарный, он два или три потопа назад жил.

— Не корми байками, босс, что ещё были за книги?

— «Струя воды», очень полезное бытовое заклинание. Мы теперь не обязаны разбивать стоянку у воды. Зелья сможем в чистом поле варить.

— Ага, а дрова, босс?

— Ап! Ещё одна книга: «магический костёр». Горит без дров, ману ест умеренно, ничего не поджигает, только греет то, что над ним есть. Мало того, он ещё сам котелок держит: рогачики прилаживать не нужно. Тоже бытовая.

— Муж, не томи, какая последняя?

— «Дождь». Не знаю: зачем, но взял. Выучил.

\\ Дождь. Ухудшает видимость, что снижает стрелкам, магам, другим дальникам. Почву превращает в грязь, снижая скорость передвижения по ней. Летающим существам снижает все характеристики на 25 %. Ослабляет действие заклинаний огня на 50 %. Увеличивает всхожесть и рост растений на 1000 %. Усиление: $([\text{ур. заклинания}] * 0,1 + 1) * [\text{эффект}] * 0,03 * ([\text{ур. магии воды}] * 0,1 + 1)$.

— Хорошее заклинание. Не хуже бури. Правильно я считаю, босс?

— Правильно, Ай. Даже лучше.

Пока мы болтали, незаметно вышли из подземелья.

— Идём к Игнатиусу, сдадим задания. При наличии портала, порядок обхода точек некритичен. А мы станем чуть сильнее.

— Шеф, я, конечно, извиняюсь, но ты не прав. Не сильнее, а умнее, — ехидничал Ай.

Я молча открыл портал, и мы вернулись в Ивангород. Затем по одному сдали по одной книге библиотекарю. Получили положенные +2 к уму. Хорошее задание, жаль, одноразовое. Знал бы, что так легко можно пройти, разделил бы группу, и мы прошли бы его три раза подряд. В одиночку. Тогда книг досталось бы больше. С другой стороны, в шахте Торуса по одному мы слились бы однозначно. Например, бью я своим раскачанным сегодня воздушным кулаком в гнома... И его волшебное зеркало на кого-то из нас возвращает. Или того хуже — цепную молнию. И всё. Все улетели. Не будем о грустном.

Мы стоим на центральной площади Ивангорода. Дом советов, там мы получили самые хорошие задания, универсальная торговая лавка, окна потушены, только над дверью горит факел, подсвечивая вывеску. Ещё темно, только мы не спим.

— Чего замер, муж мой?

Муж... Давно отвык от этого слова. Был один брак. Не удался. Стоп! Мы венчались не у жрецов. У меня с одним не задалось, так я и тут не ходил в храм. Оно, конечно, велика

вероятность, что и этот будет плевать. Но мне без разницы его отношение. Мне его вычерпать нужно.

— Идём в храм, нужно попробовать взять магию веры.

Сначала нам открыл дверь служка, я законтролил его, заставил вести к жрецу. Взял у служки «веру», третьего уровня. И умения: «обычная молитва», «послушание», «сила веры».

«Обычная молитва» — усиливает все характеристики на короткий срок на небольшой процент. Формула усиления: [база]*[ум]+10 % за уровень заклинания; +10 % к результату за уровень «веры».

«Послушание». Чем-то похоже на мой читерский тандем: «ночной сторож» плюс «портал». Когда персонаж работает на благо храма, то включенное «послушание» качает веру. Значительно быстрее, чем стандартные профессии.

«Сила веры» поднимает на короткий срок все характеристики в два раза, но расходует всю наличную ману и на срок действия блокирует регенерацию маны и возможность использовать зелья маны и полного восстановления. Про камни ничего сказано не было, но сильно подозреваю, что тоже работать не будут. Для мага — не очень вкусно, но можно свитками пошарашить на разогнанном уме.

У жреца проблем не было. Не стал я дожидаться его реакции: мало ли что учудит? Сразу взял под контроль жреца, служку отослал. «Гипноз, кстати, как закл магии воздуха, тоже существенно усилился. Но это уже не столь важно. Взял у жреца более высокий уровень веры: 27-й. И «сильную молитву». Всё то же самое, что и в обычной, но база сильнее в три раза. А также: «изгнание тьмы» — работает на мертвяков; «снять проклятие» — снимает длительные и постоянные ослабления и штрафы; «соединить души» — женит мужчину и женщину; «возродить тело» — воскрешает НПС, если сделать вовремя, иметь вещь покойника, хватит маны; на игроков не действует. Думаю, эта фишка вставлена чисто для внутреннего пользования. Или задания какие на это дело завязаны. Были у жреца ещё какие-то навыки, которые у меня уже были лучше, о них нет смысла говорить.

Я дал ему команду спать, и мы портанулись к входу в подземелье троглодитов. Подземелье уже возродилось, мы быстренько прошли его насквозь, уже всё зная, даже не выбивая всех обитателей, только тех, кто мешал дороге к боссам. Быстренько сливали боссов, брали с них добычу и всё. Нам нужны ингры с боссов.

Когда вышли наружу, от входа полетели в форме орлов к следующему подземелью. Оно располагалось за скалами. Поэтому нормальным, сухопутным путём туда долго добираться. А мы долетели за пару минут.

\\ Развалины храма старой веры. Настраиваемый инстанс. Рассчитан на прохождение группой 8-13 игроков уровня 30+.

Крыша храма зияла огромными дырами. Их площадь превосходила площадь оставшейся крыши. Высокие стены укрылись пылью, в проёмах окон кое-где блестели цветные стёклышки — остатки витражей. Вместо них теперь свет перекрывал плющ, растущий на внешней стороне стен. Пыль, груды камней, которые когда-то были крышей — вот что лежало на полу. Никакой деревянной мебели не сохранилось.

\\ Когда-то, давным-давно, на Земле правили боги. Ужасная катастрофа постигла планету. Боги пытались защитить людей. Спасли человечество, но сами погибли. К сожалению людей осталось мало, их постигли неисчислимые беды и трудности. Имена и дела богов были забыты. Потомки людей придумали себе новую веру и нового бога. Однако фальшивый бог не может управлять миром. Именно поэтому на Земле нет мира, согласия,

льётся кровь, правит ложь и насилие. Если найдётся герой или героини, которые вернут людям истинные ценности, внедрят в общество верную идеологию, заставят вспомнить старую культуру, тогда есть шанс возродить старых богов. Если они вернуться, человечество обретёт былую силу и счастье.

\\ Входя в это место, трижды подумай, герой. Храм разрушен, но место силы осталось. Оно питает ужасных чудовищ, что завелись здесь. Войдя в подземелье храма, вы не сможете повернуть назад. Победа или смерть будут ждать тебя, герой.

В этот раз я сделал исключение из правил, и прочитал предысторию подземелья.

— Пафосно, однако. Внушает. Я бы хотел принести счастье людям. Без шуток. Однако умом слаб — не знаю пути. А ты, Ай, что скажешь?

— По поводу описания? Антуражно. Только это же твой коллега писал. Смысл проникаться? Туфта ведь?

— А я думаю, мальчики, что нужно слушать сердце. В конце концов, вы в сказке, в игре. Не одним качем единым и целью Игоря неведомой. О которой он молчит, как партизан. Жив человек. Мы, то есть, все трое. Если внутри будет красивое задание, предлагаю взять.

— Мила, да ты романтик! Никогда бы не подумал, — искренне удивился я.

— Это почему? Потому что я искин?

— Нет, просто раньше ты не проявляла подобных наклонностей. Была прагматична, педантична, лаконична. А эти черты не присущи романтикам. Но возражений не имею. Хочешь быть романтиком — будь им. Я тебя и такой буду любить.

— Врун, — Мила шутливо стукнула меня кулаком в бок.

\\ Вы получили 5 очков повреждения от дружественного существа. Режим боя не включен. Включить? [Да] / [Нет]

\\10, 9, 8...

*[Нет]

Мы спустились по широкой лестнице в подвал. Там царил мрак. Не было светящегося мха, как в шахте, не было горящих факелов, как у троглодитов. Больше того, ночное зрение ничего не дало. «Вот тебе и раз», — подумал я. Жаль, что в тех книгах, что были в развалинах старой библиотеки, не попала книга «светлячка». Это заклинание из магии огня первого уровня. Простое, незамысловатое, практичное. Маленький шар сопровождает игрока. Не греет, а только светит. Практично, полезно и — нету.

— Ап! — Мила жестом фокусника достала из инвентаря факел и подожгла. — Скажи, я умничка?

— Ты — чудо! — искренне подтвердил я. А что? Мне не жалко. Молодые наивные женщины ведутся на красивые слова. Тем более что пока что Мила полностью оправдывает указанный эпитет. — Вот что значит хорошо сделанное домашнее задание! Не то, что с Торусом, — решил я слегка приземлить свою фею. Чтоб не зазнавалась.

— Бука, — она опять меня стукнула в бок, — разведусь, уйду к Айвенго. Он не такой злопамятный.

— Согласен! — дурашливо бодро влез Ай.

— Уйди, клоун, сами разберёмся. Иди, вон, крыс ищи.

Мила выдала нам по факелу, и жить стало легче. Я факел держал в правой руке, вместо оружия. Хотя и им можно приложить в случае необходимости. Но как оружие он не очень. В левой оставил щит. Я же себя ассоциировал с магом. А Ай беспечно убрал щит, факел держал в левой руке. За что и поплатился. Мы зашли в узкий, но высокий зал. Танцующее

пламя факелов и толстые пилястры порождали странные тени, оставляя много неосвещённого места под потолком. Аю в лицо прилетело нечто.

— Чёрт, яд! Жжётся!

— Щит вынимай, оболтус, — даю ЦУ, и одновременно колдую «струю воды» Аю в лицо. Вторую, третью.

— Всё, хватит. Уже хорошо.

— Соберитесь, началось, — а сам даю «воздушный доспех» на каждого. Плохо, что забыл дать перед входом.

Вдруг, на меня тоже упало нечто, и это был не яд. Это была... Паутина! Толстые липкие ленты с палец толщиной. Пробовал мечом порубать. Он прилипает тут же, движений сделать не выходит, нити эти не рубятся. Хорошо, что в инвентарь меч нормально ушёл. Опять взял факел. Редкий случай, когда я, как нормальный игрок в новой, неизвестной ситуации полез в лог.

\\ Вы находитесь под действием «липкой паутины». Блокирован физический урон.

Ага, то есть мне программно запретили её рвать, рубать. Набежали жуки. Размером с кулак. И начали грызть ноги, забираться выше. Это плохо, я попытался на автомате топнуть ногой, раздавить парочку, но ничего не вышло! Правду написали в логе! Стоп, есть же аура огня! Я попробовал её включить, но не смог! Маны нет! Воздушный доспех тоже пропал! Что за ерундень?! Чёрт, мало-помалу жуки начали пробивать доспехи. Хорошо, хоть не хватило дури понадеяться на воздушный, нормальное железо снять. Ладно, я не гордый, почитаю ещё лог.

\\ Вам нанесён урон 2 очка жизни огнестойким скарабеем. \\ Вам нанесён урон 100 очков маны огнестойким скарабеем.

И так дальше. То есть, эти засранцы жрут ману. Не совсем ясно, как они сквозь воздушный доспех прошли, пока он был. Но теперь это не принципиально. Впрочем, нужно усваивать урок, где эта запись?

\\ Медленнодвигающиеся объекты «воздушный доспех» не считает враждебными или опасными.

\\ Огненный скарабей поглотил ману из заклинания «воздушный доспех», заклинание распалось.

Нифига себе способность! Хочу такую, нужно будет одного не добить, оставить на опыты. Однако жизнь-то убывает, пока я читаю. Поворачиваюсь назад, глянуть на своих друзей. Странно, они стоят, загадочно улыбаются, при этом на них нет ни паутины, ни жуков.

— Что за дела, молодёжь? Меня тут, понимаешь, заживо едят, а они веселятся? Заставлю этот храм отмыть с мылом! Смирно! Когда с вами командир разговаривает! — пытаюсь подражать киношным дуболомам, надуваю щёки.

Раз улыбаются, значит, большой опасности нет. Но мне не помогают, засранцы. Мстят за библиотеку. Ладно. Попробую решить вопрос сам. Гордость проявлю. Что они могли сделать? У меня есть факел, попробую сжечь паутину. Кое-как поддаётся. Через минуту освободился полностью. Ладно, что теперь? Теперь я запросто сбросил на пол жуков, затоптал их ногами. Выпил банку маны, излечился. Если не считать просевшей прочности доспеха, то мы на исходной позиции. Что там в логе?

\\ Вы убили огненного скарабея.

\\ Вы убили огненного скарабея.

\\ Вы убили огненного скарабея.

.....

\\ Вы убили огненного скарабея.

\\ Вы убили огненного скарабея.

\\ Вы убили паука-трансформера.

Что за ерунда? Никакого паука я не убивал. Точно помню. Название подозрительное.

— Мила, солнышко, расскажи мне про этого паука.

— Ага, осознал! А прошлый раз мою вводную презрительно именовал политинформацией!

— Виноват, осознал, больше не буду. А что-то другое — буду. Главное, просвети убогого, не томи душу.

— Сначала на тебя паук бросает паутину. А потом он распадается на пару десятков жуков. Их спецспособности удивительно хорошо дополняют друг друга. Игрок в слабой броне и с нормальной, а не такой перекормленной тушкой, как ты, давно бы улетел на перерождение, — менторским тоном объяснила жена.

— Ладно, ещё один вопрос, Ай, кто на тебя первый раз плюнул? Глянь в лог.

— Уже. Уже глянул. Гарпия. Только я отступил пару шагов и вышел из зоны её атаки. Предупреждаю: больно. У меня 10 % боли включено. Больно адски. Вы со своими 100 % по полу кататься будете.

Оба стоят, ждут от меня действий. Или ещё чего. Понятно, жена испытывает. Или обиделась. Помощи лучше не просить. «Запах жизни». Ага, вижу. Пауки и гарпии. Контуров видны. Беру под контроль ближайшую гарпию. После прокачки магии воздуха дальность и длительность гипноза возросли чуть больше чем в 22 раза. Если бы было видно — то сделать их не проблема. А тут мучайся, подсвечивай. Смотрим на нутрянку этой гарпии: есть «ядовитый плевок», который у меня в «некромантии» уже есть; «ошеломляющий визг», который у меня уже тоже есть; и та-да-да-дам! «Телепорт»! Я собирался его качать сегодня ночью. Читерским способом. Дрожь слегка пробирает. Дело в том, что мне пришлось бы много КЕ потратить на открытие. Тут ещё ничего не ясно. Я приказал гарпии подлететь к нам ближе и сесть на пол.

— Мила, переконтроль птицу. Видишь её?

— Вижу. Есть. И что с ней делать?

— Возьми себе «телепорт». У птицы он оформлен спецспособностью. Вдруг, случится чудо.

— Есть, появился в воздухе. Что нужно?

— Магию требует?

— Да, сейчас — сорок очков.

— Эх, чуда не случилось. Айвенго, переконтролируй и бери себе тоже «телепорт». Штука отменная, но нужно ещё лучше. Мне. А вам придётся этим пользоваться. Теперь мне ясно: почему её плевок пробил воздушный доспех. Она перед плевком тормозит до нуля, потом плюёт, потом уходит телепортом назад. И доспех считает, что скорость движения мала, значит — неопасно. Вообще, глянуть бы на замедленной съёмке её плевка. Сильно подозреваю, что это только так написано, что плевка. А на самом деле...

— Что на самом деле, босс?

— Сирок. Облегчается она.

— У-у-у... Повезло же мне.

Ладно, эта гарпия нам уже не нужна, сделаю ещё одну проверку, хотя на 99 % уверен в результате. Приказал гарпии атаковать ближайшего паука. Результат такой: у паука ничего не убывало. Что и следовало доказать. Яд на него не действует. Он, кстати, гарпии ничего не мог сделать. Она уходила телепортом на расстояние, больше зоны видимости паука. Паук сначала не успевает ответить, а затем — некому. А телепорт у неё хороший, почти мгновенный. Но — не судьба. Раз ману жрёт — мне не подходит. Хватит возиться. Посадил на пол, долбанул воздушным кулаком. Мокрое место. Теперь контролируем паука. «Липкая паутина» — берём; «огненные скарабеи» — берём. После того, как способности скопировали Мила и Ай, опять опробовал на мобе воздушный кулак. Опять мокрое место и трещины в полу.

— Чем подсвечивал? — поинтересовалась Мила. Не, она точно экзаменует меня.

— Запахом жизни. В запасе был рентген и стрелы с «напитать пламенем». А ещё «походный костёр» внизу и «шар огня». Есть ещё более экзотический вариант, который нужно проверять. Тут я сомневаюсь, поэтому нужна будет ваша подстраховка. Можно обернуться пчелой. Яд гарпии ей не страшен. А нити паутины имеют большой размер ячейки. Возможно, пчела бы проскакивала внутрь. А тогда бил бы их в полёте.

— Не факт, рискованно. А если окажется, что паутина масштабируется под противника? — резонно заметила девушка.

— Я так и рассудил. Выбрал осторожный вариант. Но проверить охота. Вдруг, прокатит? Ещё один плюс в пользу друида. Подстрахуете?

— Ладно, лети, экспериментатор. Но учти: погибнешь — домой не приходи!

Я обернулся пчелой и полетел. Действительно, яд гарпий не действовал. Поэтому я их мог убивать безнаказанно. Обычной атакой они не пользовались. Пауки исправно бросали в меня сеть, но она разворачивалась сравнительно медленно. Это можно сравнить с проездом на леталке в подземную парковку. Сложно не попасть и врезаться в стену. Так и пчеле было совершенно не сложно проныривать в ячейки. Слава богу, сеть пауки не масштабировали. Расстреляв половину зала в виде пчелы, вернулся к ребятам. Стоп, есть ещё одна идея! Я поднял мертвеца и послал перед собой. Запах жизни включил. Как только гарпия приблизилась к скелету метра на три, я тут же ударил по ней воздушным кулаком. Даже если я не успевал, то скелету ничего не угрожало: мертвяки нечувствительны к яду. Пауки бросали сеть на скелета, затем ползли в форме жуков. Вот эту кучу малу я гасил кулаком. Скелет, конечно, не выживал, но это пустяк. То есть, придуман ещё один способ прохода. Затем я включил отвод глаз и прошёл до конца зала, открыл дверь. И никто на меня не нападал. Это тоже можно считать вариантом прохода. В невидимости вернулся к своим. Проверил цепную молнию — тоже берёт хорошо. Хорошая часть левой стены очистилась от мобов. Надоело играть, тем более что я не знал: нужно ли это моей женщине?

— Что, товарищи зрители, идти будем?

В каждом следующем зале были другие чудища. Принципиально другие. С другими видами магии, другими спецспособностями, в других сочетаниях. Приходилось решать некие подобия задач. Нельзя сказать, что сильно сложных, но и сразу ломиться нежелательно. Если даже не сливаюсь, то те пара секунд, пока не колдону обезболивание, доставляла сильный стимул работать техничней. Шли, зачищали, брали добычу. Лучше всего, с точки зрения сохранности ингров, работало, как ни парадоксально, «иссушить душу». Им и работали чаще всего. Ингры собирали, ибо могут оказаться ценным ресурсом. По крайней мере, Мила приказала, а я ей доверяю. Сам про этих мобов ничего не знаю. Я больше по травмам

специализировался, по наружным локам. Сколько той практики у меня было? Полгода несчастных.

Первый этаж подземелья был длинным и линейным. То есть, добраться до босса, минуя хоть одну комнату, нельзя. Были комнаты, в которых пчела не выживет: там кидались огнём и снегом маги. Была комната, в которой умер бы вор: троглодиты там патрулировали, на пару с привидениями. У привидений нет глаз: они на свет души идут, как комары в реале.

Наконец, мы добрались до конца. Боссом была большая гарпия. Ничего нового не дала, кроме ингров. Впрочем, и это неплохо. За десять минут. Возле гарпии искали тайники. Не нашли. Тогда я применил рентген. Он показал наличие помещения дальше, после этого зала. Но нет туда никакой дороги. И нет тайной кнопки или рычага. Мы искали-искали — не нашли. Ну, нету! Ребята могли бы использовать вновь приобретённый телепорт. Но я его не брал. Завтра бы здесь оказаться — тогда я легко прошёл бы стену. Но я тут сегодня. И лишнее время терять неохота. Думать нужно. Вытащил кирку и стал рудокопом. «Видеть слабое место», увидел в нижней части стены, «расширить трещину», пробил несколько раз киркой, расширил. Ещё пара ударов — кусок стены выбил. «Экономный подкол» — это когда проход идёт снизу вверх, и верхние пласты падают вниз под силой тяжести. А нужно только откалывать сверху. Сочетание методов позволило мне за пять минут пройти полметра стены. Притом это будет не маленькая дыра-лаз, а полноценный дверной проём. Очередной «удачный удар» обрушил порядочный кусок. Пользуясь методами, обратился на вкладке ещё на один, последний, о котором я ничего не знаю: «говорить с камнем». Раз уж у нас день экспериментов, то нужно почитать и попробовать. Прочёл исполнение, описание. Не поверил, но скрупулёзно исполнил: прильнул к стене, ладони положил на камень, ухо тоже плотно приложил, куда вышло. Мысленно потянулся к камню и прочёл заклинание. Ух ты! Сработало! Камень мне как-то показал на систему отпирания двери. Я прошёл в угол, это от места, где я ломился, метра четыре будет. «Поиск тайника» и «рентген» ничего не показал: камень как камень. Ничем не отличается от окружающих. Ни цветом, ни выступанием. Но когда я коснулся его рукой, то включился магический механизм, и дверь поехала в сторону. Она была больше моего пролома раза в три. Толщиной где-то метр. Так что ещё через пять минут кайлования я бы прошёл первым способом.

=== Первое настоящее задание

Мы вошли в потайной зал. Я шёл первым, мои спутники — чуть отстав. Зал был небольшого размера, мы зашли в боковую дверь. Стены зала были укрыты хрусталём, который переливался радужными разводами. Свет исходил откуда-то изнутри стен, потолка, но был мягким, рассеянным. Глаза через время привыкли. Тогда они увидели внутреннюю обстановку. Я им не поверил. Справа стоял большой длинный стол с рядами стульев, в центре зала вращалась огромная голограмма Земли: материки, острова, даже мелкие, моря и проливы, реки и горы — всё на ней было. Для мира игры с магией подобная технократическая штуковина выглядела нелогично. Впрочем, может быть эта голограмма — порождение магии. Магический глобус? «Познание сути».

\\ Магический псевдоглобус. Пульт управления душами и погодой. В доступе отказано. Недостаточный уровень.

О, как?! Круто. Это куда это нас занесло? Дальняя от нас стена была одним огромным окном. За ним виднелась ледяная пустыня, торосы, по ним где-то вдалеке брёл белый медведь. Лёгкий ветер сметал снег с верхушки торосов вниз. Как бы это не был реальный вид северной части Азии.

Слева от нас стоял трон. По сравнению с голограммой он был меньше, может быть, поэтому я уделил ему внимание в последнюю очередь. Трон был тоже сделан из льда. Да-да, везде вокруг нас окружал лёд, а не стекло. Я догадался об этом по косвенным признакам: снег знакомо хрустел под ногами и стало довольно холодно.

На троне сидела женщина. Нет, не женщина — богиня. Потому ка «познание сути» выдало следующее:

\\ Марена, богиня холода и смерти. Уровень 45(450).

Очень странная надпись. Уровень странно прописан. Я, конструктор, и не понимаю эту надпись. В характеристиках так бывает, когда она снижена из-за ослабления. Те же бешеные лисы, когда кусали, то так были подписаны изменившиеся характеристики. А тут — уровень... Ну, 45-й мне по зубам загипнотизировать. Не буду теряться. Но как красиво художник нарисовал... Какая женщина!

Больше всего она мне напомнила снежную королеву из допотопного мультфильма. Но выглядела совершенно не так. Шуба из белой шерсти, на рукавах манжеты из песка, широкий отложной воротник из той же лисы, зимняя тёплая шапка, также белая, чем-то напоминающая папаху, только со скруглённым доньшком и широкими меховыми завязками. Шеи видно не было, видимо, под шубой был шарф. А вот руки были открыты — никаких рукавиц на женщине не было. Рост понять было трудно — она сидела на высоком троне, но черты лица описать могу: наша, славянка. Белолица, длинная толстая русая коса лежит на левом плече, свисая ниже пояса. Хвост косы завязан чёрной тесьмой. Это должно что-то значить, но кто скажет: что? Глаза пронзительно светлые, не голубые, а почти белые, взгляд твёрдый, властный.

Смотрела она на меня. «Гипноз». Ух ты! «Выдох абсолютного холода», спецспособность, переходит, как заклинание на текущую вкладку «разное». У богини ерунды быть не может. «Хозяйка Нави», навык, — беру. Теперь... Чёрт! Что за дела? Срыв!

— А ты — наглец! Никогда так больше не делай! — не крикнула, сказала богиня, но ощущения было такое, что слова до каждой клеточки дошли.

\\ Вы находитесь в зоне ауры подавления Марены. Чтение заклинаний невозможно, применение оружия невозможно.

— Давно я не использовала божественную силу против людей, — в словах веяло холодом. Что — в словах, холодом реально потянуло: по полу пошла лёгкая позёмка, что-то затрещало, кажется, деревянные части щитов, — не было необходимости, — продолжила вещать Марена, — будете так себя вести — мне придётся вспомнить боевые заклинания, гостюшки дорогие.

— Прости, богиня, обознался, бес попутал, больше не буду, ей-ей — не буду, — не постеснялся прогнуться я. Улетать до чёртиков не хотелось — интересно же!

— Не лебези, я тебя вижу насквозь, мальчишка. Но не сержусь. Вы порадовали меня одним своим приходом сюда. Сколько людей доходило до предпоследнего зала, но вы первые, кто заглянул ко мне. Я сбилась со счёта лет. И всё одна да одна. Расскажите мне о мире: что творится снаружи?

Да, это был залёт. Мы были на грани. Могла бы полосонуть. И чем бы это кончилось — неизвестно. Это не какой-нибудь босс. Или окончательно удалила бы перса, или деградировала так, что сам бы удалил. Вынула бы душу, да поместила в... Даже лень за неё придумывать всякие гадости. Вдруг, правда, мысли читает. Не буду ей говорить про терновый куст.

— Что привело вас в мою обитель? Тщеславие, жадность, глупость, гм... нужда?

— Не могу обманывать тебя, богиня. Ты же видишь нас насквозь, — решил слегка подколоть богиню. А то: «Вижу насквозь» — а сама в молоко отстрелялась. — Нет в нас тщеславия, и, пусть это прозвучит нескромно, глупцами мы себя не считаем. Жадность? Самая малость. Жадность до нового, неизведанного, интересного. Знания и умения мы любим и ищем. Потому я так неосмотрительно повёл себя с тобой, богиня. Хотелось приобщиться к великим знаниям.

— Значит, глупость... Жаль. Неужели ты не знаешь, герой, что в великих знаниях — великие печали? Посмотри на меня? Ни мужа, ни детей, ни друзей, ни собеседников. Нет даже врагов рядом! Кто может быть врагом хозяйки смерти?

— Да, уж, тут ты меня уела, богиня. Я знаю не понаслышке, что значат лишние знания. Потому я тут и оказался. Нужда заставила меня прийти в этот мир. И к тебе, в частности.

— Врёшь ты всё. Нужда тебя гнала бы совершенно в другое место. А сюда... — Марена пристально посмотрела на меня, прищурилась, — сюда тебя привело любопытство. И это хорошо.

Богиня встала с трона, прошла к правой стене, провела рукой. Фигурный лёд исчез со стены, как и не было. На сером камне были выбиты, или нанесены по жидкому, буквы. Нет, не буквы — руны. Вся стена была укрыта письменами. Я сфотографировал полностью всю стену.

— Это послание предназначено тебе, герой, — промолвила тихим голосом богиня, — когда прочтёшь — тогда прочтёшь. А сейчас потешьте душу, расскажите мне хоть что-нибудь. Она махнула рукой вдоль стола. На столе появились разнообразные яства: вина в кувшинах, казаны с варевом и печевом, салаты в мисках. Ложки и вилки были деревянные. Но это не страшно. Естественно, мы приняли предложение. И не только потому, что боязно отказать. Мне было, чисто по-человечески, жаль её. Даже не представляю: сколько она тут была одна. Если она — не скрипт, а искин. Ужас! С ума сойти можно.

Около получаса мы рассказывали всякие байки об игре. Марена слушала, но, мне казалось, в пол-уха, не по-настоящему. Как щебет птиц в лесу: он есть, слух радуется, а смысла в нём нет. Наконец, где-то в векторах первичных установок личности сработал переключатель, и искин очнулся.

— Довольно. Слух мой потешили, одиночество развеяли, праздную чепуху мне слушать надоело. Поели, дам вам награду малую и идите себе по-здорову, люди, — богиня встала из-за стола, взмахнула рукой над скатертью, стол стал пустой и чистый. — Вы искали знаний — я дам вам их. Немного. Я знаю всё о земле, воде, смерти и воздухе. Могу дать выбор: одно любое заклинание.

В воздухе мне брать особо уже нечего: самые вкусные уже есть. И ещё пару я буду открывать сам, затем прокачивать, затем улучшать. В общем, та же технология, что и с порталом. Иначе они будут слабые. Можно было бы элементаря воздуха взять: закл 5-го уровня, как-никак. Но он из элементарей самый слабый. Если уж брать, то кого посильнее. Земли, например. Но пока что достойных соперников я не встречал. Обойдусь без элементарей и дальше. В «воде» есть «лавина». Закл 5-го уровня. Массовое. Целое поле можно укрыть, армию на ноль помножить. Но зачем мне это сейчас? Я с армиями пока не воюю. У меня своя отдельная задача. К которой я постепенно иду. Мобов я через «манок» с большей территории собираю, чем накроет «лавина». Значит и тут она не пригодится. Хорошая вещь, но брать, абы була, не стану. Огонь. «Армагеддон». Есть такое. Та же

«лавина», только хуже. Раскалённые метеориты бомбят поле. Когда лавина стаивает, то можно походить, добычу собрать. После «армагеддона» собирать нечего. Всё перемалывает в пыль. Этим он хуже. Боевому магу какого-нибудь игрового клана — самое оно. Но не мне. Стоп, эва, куда меня занесло. «Огня» у Марены нет. «Армагеддон» по-любому в пролёте. «Земля». «Возрождение из праха» — отличная вещь. Жутко полезно. Но у нас уже есть аналог: «вернуть жизнь» из другой ветки. Ничем принципиально не отличаются. «Элементаль земли» — не буду — медленный он, элементаль. «Камнепад» — аналог «лавины», уже отверг.

Остаются «городские ворота». Это заклинание похоже на «портал». Разница в том, что «портал» не работает в режиме боя. Это сделано специально, чтобы нельзя было удрать, украсть победу у победителя. По крайней мере, слишком просто. А «городские ворота» это позволяют. Из режима боя спасают отряд. Причём, шагать в овал, как с «порталом», не нужно. Применить может либо свободный игрок, либо командир группы, рейда, когда есть эти группа и рейд. Остальные в этом случае «ворота» применить не могут. Оно у них становится серое, неактивное. В целом, слабее «портала», потому и 4-го уровня, но достаточно полезное. Например, базовая дальность «городских ворот» в три раза больше, чем базовая у «портала». И ещё заклинание хорошо тем, что я не планировал его как-то особо раскачивать. Беру!

— Выбираю «городские ворота».

— Кому выдать?

— Давай мне, богиня, — говорю, и тотчас заклинание упало мне во вкладку земли, — дозволю слово молвить?

— Чего тебе ещё, лукавый?

— Исправиться хочу. Я тебя особо байками не кормил, скажу сокровенное. А нужно ли, полезно ли оно тебе будет — сама решишь. Я и мой друг — мы из другого мира. Точнее, мы живём на два мира, этот, и другой, назову его реальным. В том, реальном, мире, грядёт катаклизм. Сильнейший. Человеков там может не стать. И тогда тебе не только душ не увидеть будет, которые ты отлавливаешь по планете и в Навь ставишь в очередь на перерождение, но и, может статься, исчезнет этот мир и все мы. В том числе ты, богиня.

— И ты знаешь, как спасти мир, герой? Смертный?

— Ещё нет, Марена. Сейчас я борюсь за свою жизнь в реальности и за восстановление своих былых сил тут. Ты хвалилась, что видишь меня насквозь. Посмотри внимательнее. Уверена в своём определении?

— О! — глаза Марены округлились, брови приподнялись, — и правда, не признала. Деда, ты, что ли?

— Нет, я не твой дедушка. Я внучатый племянник. Но тоже один из творцов. Бывший.

— Как же это я сразу не разглядела?! — запричитала Марена, как селянка, увидев раздавленную на дороге курицу.

— Успокойся. Всё хорошо, что хорошо кончается. Мне бы нормальную помощь, а не подачку, надобно, — вкрадчиво подъехал я на кривой козе.

— В голове своей копать не дам, и не проси! — твёрдо отбросила мои намёки богиня. — Мы, если хочешь знать, с мужем моим разошлись на этой почве, — при этих словах в глазах Марены проскочила неизбежная грусть, — власть не поделили. Ему было мало. Теперь играет своими мертвяками. И больше ничего не имеет. И тебя больше ничему учить не буду. Только портить.

— А если, хотя бы подсказку по этим буквам?

— Это наша старая письменность, руны. Какая тут надобна подсказка? Прочтёшь — всё поймёшь. Убирайся! Хоть ты и старший, но тут — я хозяйка. Мне недосуг с вами болтать. Много дел накопилось. Другой раз приходи!

После того, как мы вышли, и хозяйка захлопнула за нами дверь, я подошёл ещё раз к камню, который дверь открывает. «Познание сути» дало мне возможность видеть его ключом, кнопкой, отпирающей дверь. Беда этого заклинания в том, что оно захватывает небольшую зону. Это не «рентген», который включил, и ходишь, куда хочешь — смотришь. Тут, колданул: куда смотрел — познал суть. Это где-то круг с полметра диаметром. Тайники и кнопки искать неудобно.

— Вот это мы в гости зашли, — сказал обескураженно Айвенго.

— Открывайте персов, выдам «ворота», — решил я не затягивать. Передал народу заклинание.

— Слышь, командир, а чего так мало?

— Хм, обнаглел. Что успел, то и есть. Взял ещё навык, но первый уровень. Прокачать не успел. Она гипноз сбросила. У неё сильно уровень большой. Перекос уровней сократил время действия гипноза. А теперь, даже если мы другой раз придём, такой финт может не прокатить. И второе: она понимала, что я творю и запомнила. Раньше с неписями такого не было. А это ставит крест возможности быстро прокачать эти навыки: она другой раз будет начеку. Или вообще, нас прибьёт. Взял ещё «навь», но ни одного закла из вкладки взять не успел. Самое слабое, первого уровня, стоит 5 °СОХ.

— Не КЕ, а СОХ, я не ослышалась? — вошла в разговор Милена.

— Не ослышалась. Это я должен 50 уровней собирать очки. Или где-то надыбать много заданий, как у нас с разбойниками было. И получу кота в мешке. Потому что иконки заклинаний все серые, никаких названий, пояснений. Нет желания потратить 5 °СОХ, чтоб выучить какой-нибудь бесполезняк. С обычными заклами я могу оперировать иначе: взять закл в конструктор, потратить одно очко на открытие, ослабить, посмотреть, что оно делает. А тут — иначе.

— Не расстраивайся, шеф. За полчаса беседы получили закл 4-го уровня, полезный. Чего желать больше? Прорвёмся!

— Верно, полчаса. Время дорого, други.

Мы обернулись в пчёл и быстро покинули разорённое гнездо тварей.

Последнее подземелье располагалось так, что ближайшей точкой была роща Белых. Туда мы перешли порталом. Говорить с друидом было особо не о чем, поэтому, как только портировались, обернулись стрижами и полетели. Достигли точки на карте, которую назначила Мила, минуты через две. Стрижи — самые быстрые птицы на Земле. С высоты птичьего полёта было очевидно: в этом месте произошёл большой взрыв. Не ядерный, но большой. В центре комплекса располагался большой котлован, сейчас наполовину заполненный дождевой водой. По окружности, по берегу этого водоёма, уже росли ракиты. Здания лабораторного комплекса были в зарослях леса. Но с воздуха ещё просматривались.

Мы спустились с небес. Мила ткнула пальцем в одно из зданий и сказала: «Вход там». С земли здания просматривались слабо. Озеро казалось естественным. Кольцевой вал вокруг него маскировали кусты шиповника и тёрна. Кстати: «травы». Пригодится. Пройдя внутрь здания, на которое указала Мила, я первый раз увидел нормально нарисованный антураж: лабораторные столы средневекового вида, станки, приборы, стеклянная посуда для химии.

Естественно, всё это было кем-то разбито, повалено. Пыль и мусор были везде.

\\ Развалины мастерской злого алхимика Урфина. Открытая локация.

\\ Волшебник Урфин достиг великих знаний. Возгордился и захотел подчинить себе весь мир. Ему удалось в совершенстве овладеть трансмутацией элементов, механикой, автоматикой. Он сделал много неживых солдат. Ценой невероятных усилий и множества жертв, объединению племён пятьдесят лет назад удалось победить армию Урфина. Тогда, чтобы не сдаться победителю, Урфин уничтожил себя. Возможно, он не желал, чтобы его знания достались другим людям. Кто знает? Взрыв был такой силы, что содрогнулась Земля-матушка. Его исследовательские лаборатории были сильно повреждены.

\\ Помни, путник, случайно забредший сюда, лаборатории опасны. Остатки реагентов, остатки защитных заклинаний, оставшаяся охрана представляют опасность для любого, кто зайдёт сюда. Поброди по поверхности, если любопытен, и иди своей дорогой. Но не заходи в подземелья. Они от взрыва пострадали мало. И там невероятно опасно!

Из коридора было две лестницы: наверх и вниз. Ясное дело, наш путь лежал вниз.

\\ Инстанс. Предназначен для прохождения группой 10–15 игроков уровня 28+. Награда за прохождение: по одному очку в каждую из основных характеристик, вариативно.

\\ Система охраны Урфина вас не опознала. Доступ запрещён. Запущена система самоуничтожения комплекса. До взрыва осталось: 2:29:59, 2:29:58, 2:29:57...

— Ничего себе, заявочка! Мы так не договаривались! Жена, подколки — это нормально. Но есть же мера? Хоть как-то предупредила бы?

— Ты же ничего не спрашиваешь, лезешь, как носорог, напролом. Набивай шишки, может, поумнеешь.

— Гггэ, ладно. Что нас там ждёт? Кратко.

— Големы и ловушки. Ловушки реагируют только на живых. Големы идут по нарастающей: чем дальше — тем сильнее. Залы большие, гадости будет много.

— Принял, идём, — торопился я, колдуя на каждого «воздушный доспех». У меня он значительно круче, чем у других. Мила тоже не стеснялась: дала всем «каменную кожу». Это логично: чтоб не тратить ману только мне. А потом банки пить.

Мы вышли из пустого предбанника в первый зал. За нами гулко хлопнула дверь, и мощно лязгнул запор. Всё, осталась одна дорога: вперёд. Зала, собственно не было. Был широкий коридор, в котором была всякая всячина, как и в здании наверху: столы, стекляшки с жидкостями, станины какие-то.

— Коридор идёт змейкой, шесть сегментов, в конце — дверь в соседний зал. Ловушки можно видеть «познанием сути». Предлагаю: я смотрю правую сторону, Ай — левую, ты — пол и потолок, — активничала Мила.

Я ничего не ответил, а призвал гулей. И послал их вперёд, гуськом. Гули, хоть и нечисть, но живые. Говорят, в них перерождаются души грешников. Врут, поди. Через пару шагов по первому гулю стрельнул спрятанный самострел. Затем вылилась с потолка кислота, зашкварчала на полу. Гуль стонал, шерсть слезала клочьями, но он шёл дальше. Убил его мощный шар огня, что выстрелил прибор, стоящий возле стены. Второй гуль повторил судьбу первого. То есть, ловушки не были одноразовыми! Так бывает редко, но бывает. Это плохо. Выяснить безопасную траекторию прохода комнаты, которой может и не быть, нет времени и желания. Коридор имеет метров пять шириной. Промерять каждый квадратик пола — долго. А таймер в углу исправно накручивает секунды. Когда пошёл третий гуль, я вступил в игру. Туда, где открывалось отверстие самострела в стене, я вмазал «воздушным

кулаком», затем «огненным шаром». Стена треснула, затем оплавилась. Гуль остался цел. Когда в потолке провернулась декоративная розетка лепнины, я аналогично отреагировал. Гадость вылилась всё равно, но как-то наискось, розетка на место не встала, оставшись в среднем положении. Гуль пострадал меньше. Прибор, что пулял огненный шар, я пару раз приложил «воздушным кулаком» и добавил молнию. Может, есть какие металлические части — пускай оплавятся. Ману экономить не буду. Впрочем, и после кулаков аппарат не выглядел исправным, хотя был сделан из металла. Гуль упал в шахту — с такой ловушкой я имел дело в старой библиотеке. Одного воздушного кулака хватило, чтоб обвалить плиту. Призвал очередную тройку гулей. Первого пустил вперёд, а сам пошёл следом, круша всё подозрительное по сторонам. Даже щит не побрезговал достать.

— Мила, туда, куда я бью воздухом, ты работаешь огнём. Чтоб не только я ману жёг.

Такой технологией мы прошли шесть сегментов этого зала за четыре минуты. Минус одна банка маны. Прошли в следующий зал. Он был широким, но неглубоким. Ближе к дальней стене, метрах в пяти от нас, стоял голем, ногами закреплённый в куб. Стены зала были голые, просто везде серый камень, бут. В щелях проглядывала желтоватая глина. Ну да, древние строительные технологии: забутовать на глину. И как сие изделие сотни лет простояло? Магия, итить-колотить!

— Не стрелять! — предостерёг я народ словом и жестом. — Это нам для попробовать дали. Я так думаю.

\\ Деревянный голем. Иммуниет к яду, жизни, смерти, заклинаниям и состояниям, влияющим на голову. Защита 50 % от: воды, оружия, воздуха, огня, кислоты.

«Гипноз» ожидаемо не сработал. Это я так, для очистки совести и полноты эксперимента.

— Мила, бей огнём. Мне не очень понятно: чего это деревяшка сопротивляется огню. Что за ерунда?

Миле пришлось раза четыре колдонуть, прежде чем голем рассыпался. А загораться он не хотел. Видно, злой Урфин его пропитал какой-то гадостью. Как только мы разрушили голема, задняя стена поехала вниз, открывая панораму. Сначала мы увидели головы, затем туловища. Дальше было и так ясно: перед нами стояло десять рядов близнецов убитого голема. В каждом ряду по десять... Големов. Не человек же? Мне сразу стало ясно, что будет, когда стена опустится. Мозги заработали, как компьютер. Дверь сзади по традиции уже закрыта. Зал пустой, если не считать куба, который, кстати, опускался.

— Бежим в правый угол, — на ходу я доставал меч, — Мила, тут один уровень? Ниже пола — земля?

— Да.

— Попробую фокус. Но вообще, уже стреляйте. Лучше льдом. Гореть они не хотят. Может, хоть, замёрзнут и замедлятся.

«Терновые заросли». Не сработали. Возможно, каменные плиты, что устилали пол, мешали. Ладно, будем ждать. «Призвать гулей». Их я придержал. Это линия отвлечения. Стена опустилась окончательно. Големы дружно шагнули в нашу часть зала. Мы уже вели беглый огонь по врагу. Уже даже были павшие. Но это пока ни о чём не говорило. Пять метров, может, шесть, им до нас. Они прошли три и сцепились с гулями. Часть. Остальные пошли к нам. Умные, не стали концентрироваться на обманке. Я предпочитал работать только «воздушным кулаком». Он не только уничтожал голема с одного удара, но и проламывал каменные плиты, которыми был вымощен пол подземелья. Уже в наши щиты

стучали крепкие кулаки охранников, уже я работал мечом. Но это только защита. Нападение — наше всё. «Воздушным кулаком» я бил по определённому закону: выстраивая линию расколотых плит. Секунд через десять боя я опять призвал гулей и дал «терновые заросли». Есть! Сработало! Появилась земля — заросли выросли. Они отделили нас от основной толпы големов. Перед нами стояло штук десять, не больше. Мне было больно. Я чередовал «обезболивание», «большое лечение» и «воздушный кулак». Когда этот десяток лёг весь, терновые заросли уже были уничтожены, вытоптаны, к нам шли новые враги. По наитию: «цепная молния». Круть! Легло сразу человек двадцать! Сразу нужно было так воевать, а не мудрить! Дал ещё раз «заросли», для страховки, а потом три раза «цепочку». Добил остатки одиночными молниями. Вот и всё. Глянул на таймер и не поверил: две минуты. Мы воевали две минуты. Но показалось: все пятнадцать. Время субъективно.

— Мила, собери добычу.

А сам я всадил пару кулаков в то место, где спрятался куб, который держал первого голема, проверочного, так сказать. Глянул вниз. Там была пустота. Метра два с половиной глубины яма, на дне лежали разбитые доски, под землёй тянулся куда-то стальной рычаг.

— В добыче у всех големов одно и то же: семя дерева.

В следующем зале был такой же коридор из шести сегментов, тоже «змейкой», тоже много ловушек, но добавились големы. Они вылезали из мебели, бочек, стен, прыгивали с потолка. Души не имели, поэтому ловушки на них не срабатывали. Обидно то, что система считает голема одним большим предметом (а они бьют кулаками, а не оружием) и мой крутой «воздушный доспех» против них бесполезен. Прошли за те же три минуты, что и первую «змейку». Шлось труднее, но я не потерял минуту на исследования. Уже знал, чего ждать.

В следующем зале опять мы увидели куб и голема в нём.

\\ Каменный голем. Иммуитет к яду, жизни, стрелам, смерти, кислоте, молнии, заклинаниям и состояниям, влияющим на голову. Защита 90 % от: воды, клинкового оружия, воздуха, огня. Защита 50 % от дробящего оружия.

— На, — дала мне булаву жена, — я сегодня добрая.

Из чего я сделал вывод, что проявил должную изобретательность, и она довольна. Есть у меня одна идея. И её нужно проверять сейчас, а не потом.

— Оба превратились в комаров, и сели в дальних уголках. Без команды ничего не делать. Я буду экспериментировать.

— Яволь, мой фюрер! — паясничал Ай. Хлопок, и две козявки улетели в углы. Я сначала разрушил воздушным кулаком много плит пола, проверил рост терновника, затем разрушил куб, а потом превратился в комара и сел на потолок. В форме комара персонаж получает следующие изменения:

Сила: /3; Ловкость: *3; Точность: *3; Тело: /3.

Учитывая, что жизнь у меня была уже 1460 единиц, то $1460/3=486$, это достаточно толстое тело. Его голему не убить ни с одного, ни с трёх ударов. А если учесть что средний уровень брони = 35, то и с десяти вряд ли. Ещё у меня ловкость выросла, то есть уворачиваться буду будь здоров.

Голем ходил подо мной, прыгал, хлопал руками, но не доставал. Я подождал минуту. Не может! Высоко ему. Метра три высота зала. Что и требовалось доказать. Тогда я провёл эксперимент: дал два «шара огня», а затем «струю воды». И ничего. Четыре «шара огня», а потом опять водой. Треснул, но ещё жив, хотя в жизнь в красной зоне. Попытался

воспользоваться киркой Торуса в форме комара. Обидно, не вышло. Могу только уворачиваться и колдовать. Возможно, кинжал бы вышло брать, но тут это было глупо. Вывод: можно их разрушать и так, но мой раскачанный воздушный кулак даже с девяностопроцентным ослаблением будет уничтожать голема с первого удара. Они не очень много пунктов жизни имеют: 250 очков всего.

Голема добил, стена поехала вниз, я уже начал обстрел, видя только головы. Пока стена опускалась, я успел разрушить штук десять этих созданий. Но остальные невозмутимо пошли в бой. Сразу оценив диспозицию, «камни» рассредоточились по всему залу равномерно, и устроили цирк: Половина становилась на карачки, а вторые номера ставили ноги на спину первым и прыгали на нас, комаров. Просто так сидеть на одном месте было рискованно. Тем не менее, даже летая, уворачиваясь от прыжков, я гвоздил и гвоздил. Не поленился несколько раз дать «терновые заросли». Это сдержало прыть, ухудшило манёвренность противника. Через две минуты, натерпевшись страха, мы победили.

— Ох, как хорошо быть человеком, — вздохнул с облегчением Ай, когда всё закончилось.

— В добыче у этих: камень души, — доложила Мила.

Очередной зал был родственником зала с ловушками, где деревянные вылезали. Змееподобный коридор из шести сегментов. Проблем с прохождением не было. Гули и «воздушный кулак» — такой рецепт победы. Очередной зал с одиночным образцовым големом не стал неожиданностью.

\\ Стальной голем. Иммунитет к яду, жизни, смерти, молнии, стрелам, воздуху, воде, заклинаниям и состояниям, влияющим на голову. Защита 95 % от огня. Защита 97 % от: кислоты, клинкового оружия. Защита 90 % от дробящего оружия.

— Разбираем оружие, мужчины! — пародировала Мила торговок в лавках Ивановки, — самое лучшее в нашей волости! Только что от кузнеца!

— Умничка, сколько у нас их? — спросил я жену по поводу булав, которые она нам выдала.

— По шесть штук на брата. И на меня. Решила, что хватит. Особенно, что ты и без них первые два типа големов уработал. Просчитала на калькуляторе — должно хватить. Статы големов на форуме смотрела. И по три щита взяла. И наших запасов.

— Попробуем. Отойдите пока в уголок, есть у меня пара идей.

Сначала я дал воздушный кулак на плитку пола. Она раскрошилась. Поднял один из кусков и съел. Способность сработала. Это значит, что можно экономить банки с маной. Да и жизнь лечить, если что. Бил пол, собирал камни. Заставил и народ загрузиться. Затем подозвал бойцов.

— Сейчас я пробью дыру в стене, чтоб один голем мог пройти, но не больше. И будем их бить поодиночке.

— Если они полезут сюда до уничтожения образцового, — хмыкнула жена.

— Резонно. Но: не попробуем — не узнаем.

Кирка Торуса исправно работала. И навыки рудокопа: «видеть слабое место», «расширить трещину». Через минуту имелась дыра в стене диаметром с полметра. Приблизительно округлой формы. Я решил, что достаточно. Пусть им будет неудобно залезать. Только они чего-то не залезали. Я заглянул вовнутрь, пульнул туда «шар огня». Теперь они очнулись. Что характерно: свалку не устраивали, того, кто начал влезать, не толкали и не дёргали.

— Ай, держи его, не давай полностью сюда выбраться, а то можем прорыв прозевать.

Айвенго не ответил, но убрал щит и булаву в рюкзак и схватил врага за руку, а второй рукой упёрся в грудь. Голем не смог пересилить Ая, так и воевал одной рукой и головой. Головой с моей и Милиной булавами. «Познание сути» показало: броня 120. С текущей булавой я бил на 240. Минус его броня. Должно пройти 120. Но 90 % режет сопротивление. Итого: $120 \cdot 0.1 = 12$ Жизни у голема 250 очков. $250 / 12 = 21$ удар. Мой. Мила бьёт слабее. Слегка. Тем не менее, секунд через десять врага не стало. Ещё какое-то время уходило у големов, чтобы встать в позицию. Ещё задержки возникали, когда у нас под ногами скапливалось несколько тел, которые мешали уже нам. Тогда я оттаскивал их подальше, а Мила лупасила одна. За двадцать пять минут мы переработали на металл всех этих роботов. В добыче с каждого голема выпадал магнит. Совершенно неясно: куда его приспособливать? Но пусть будет.

Затем я решил проверить ещё одну свою идею. Мы зашли сзади и за минуту разбили куб образцового голема. Голем освободился. Его стали отгонять щитами от куба ребята, а я добил куб до конца, убрал железо, прыгнул вниз. После этого дал команду убивать голема. Как только его убили, рычаг стал втягиваться. Через пару секунд я согнул этот рычаг. Не скажу, что легко, но смог. Обернулся в пчелу, вылетел, посмотрел на результат: стена опустилась сантиметров на тридцать и замерла. Что и требовалось доказать. Приказав своим следовать за собой, я полетел в щель. Лень было тратить минуту на проламывание стены.

Следующий зал, естественно, была «змейка» со стальными големами. Вполне ожидаемо справились. Но это уже не были две минуты. Потратили минут 15.

Следующий образец тоже пытался запугать нас своими запредельными сопротивлениями:

\\ Кристальный голем. Иммунитет к яду, жизни, клинковому оружию, стрелам, смерти, молнии, кислоте, воздуху, воде, заклинаниям и состояниям, влияющим на голову. Защита 97 % от: огня, дробящего оружия.

Фиг вы угадали, господа разработчики! Есть у меня план! Как всегда, потратил на всякий случай время на разбивание пола. Минута дела, но если что пойдёт не так, то можно задержать врага терновником. Затем я встал на стоящего на карачках Айвенго. Мила деликатно закрывала лицо рукой. Хихикала, наверное. Проделал дыру в стене на уровне глаз. Небольшую, никто не пролезет. Затем такую же, чуть правее. Для кирки. Кристалл — это камень. Он не бывает идеальным, без дефектов. Что подтвердило «видеть слабое место». Туда я и отправлял кирку с «молотом Тора». Затем, добавлял «расширить трещину». И голем лопался на множество розовых осколков. По времени это было даже быстрее, чем возня со стальными. Проблема возникла, когда осталось три шеренги. Те, которые ближе всего к стене. Мне их было плохо видно. А высовывать голову и руку на ту сторону — ну его нафиг. Схватят, затянут — сольюсь. Лучше — дольше, но — без риска. Поступил по предыдущей схеме, как со стальными. Только теперь бил киркой со спецприёмами рудокопа, а не многократно булавой. Последние три шеренги кончились минут за пять. На кристальных нужно было три-четыре удара, вместо десятка, как со стальными. Затем в спину добил последнего, без изысков, собрали добычу. Каждый голем оставил после себя кристалл души. Что это — мы не знали, но забрали.

Затем, по стандарту, шла змейка с кристальными големами. Её мы одолели минут за восемь. То есть, быстро. Самое трудное нас ждало впереди. Очередной образец был митриловым.

\\ Митриловый голем. Иммуниетет к яду, жизни, клинковому оружию, стрелам, смерти, молнии, огню, кислоте, воздуху, воде, заклинаниям и состояниям, влияющим на голову. Защита 97 % от дробящего оружия.

«Познание сути» показало:

Уровень: 30

Сила: 75

Ловкость: 29

Ум: 1

Точность: 30

Тело: 25

урон: 75

броня: 120

...

— Ребята, я посчитала. Нам не хватит прочности булав, чтоб их всех разрушить. Две мы уже поломали, когда стальных долбили. Осталось семь, но этого не хватит, — огорчила нас цифровая девушка.

— Да, гадость ещё та, — сплюнул в сердцах Ай.

— Не гуляем, у нас мало времени. Я бью плитку, вы стаскиваете ей угол. В левый дальний. Там у нас будет зона отдыха.

«Воздушный кулак» не подвёл и в этот раз — пол от плитки мы очистили.

— Вторая часть марлезонского балета. Мила, сади семена дерева, что из деревянных големов выпали, шахматным порядком. Осторожно возле образцового. Ай, отвлекай слегка образцового, чтоб он на тебя отвлекался, а не на Милу.

Я в другом углу сформировал вторую зону безопасности.

— Мила и Ай, оборачиваетесь в медведей, заходите сзади этого образца, разрушаете куб. Чтоб осталось совсем немного прочности. На пяток ударов, внимательно следите за полосой прочности. Когда будет близко к концу — бьёт только Айвенго.

Я в это время колдонул «дождь». Он ускоряет в 1000 раз скорость роста растений. На это была вся надежда. Она оправдалась. Минут через десять, когда Айвенго уже отошёл от митрилового куба, по нашей части зала трудно было свободно ходить: дубы были толстые, потолок низкий, поэтому ветви закручивались вниз, образуя переплетения, как в джунглях.

«Познание сути»:

\\ Дуб, дерево.

Уровень: 30;

Сила: 20;

Ловкость: 10;

Ум: 1;

Точность: 10;

Тело: 84;

урон: 20;

броня: 70;

...

Иконка дуба была жёлтая, то есть, он не наш, и не врага. Пока. По схеме стальных големов, проделал небольшую дыру, чтоб один пролез, и стукнул ближайшего булавой. Один полез, но почти тут же я услышал множественные глухие удары в стену. Это плохо. Это

значит, что план «А» почти сразу провалился. Почему митриловые умнее других? У всех ум близок к нулю.

— Мила, держи его тут, не давай залезть. В медведя пока не превращайся. Если станет туго — уходи в угол пчелой.

— Ай, иди сюда, я тебя буду кусать. Ты не обижайся, ответку не включай. Потом поймёшь. Перса полностью открой, чтоб я чётко видел твои статy. А то переборщу ещё. Чтoб у тебя боле-мене остались ловкость и точность.

Докусав Айвенго до нужной кондиции я поменял их местами с Милой. Сначала я покусал Милу, а затем она меня. Напоминаю, что «укус бешенства даёт такой результат:

\\ Сила +5

\\ Ловкость -5

\\ Ум -5

\\ Точность -5

После этого Мила меня покусала. Мы обернулись в медведей.

\\ В форме медведя изменяются основные характеристики:

сила: *2;

ловкость: /2;

точность: /2;

ум: /2;

тело: *2.

Таким образом, мы все стали сильными, толстыми, но поглупели, стали неловкими и неточными. В данной ситуации это приемлемо. Големы сами невёрткие и медленные. Самым важным является то, что лапы медведей не изнашиваются, в отличие от булав, которые теряют прочность. Булавами мы выбивали процентов на тридцать меньше. Но их бы не хватило на всех големов. Вот какая беда.

После предварительной подготовки мы с Милой подошли к образцу со спины, доломали куб, Мила схватилась с големом, а я «воздушным кулаком» обрушил конструкцию куба вниз, открыв доступ к яме. Правда, из-за упавшего ума, пришлось бить пять раз.

«Укус бешенства» не вырос в плане изменения стат: +/-5 очков так и оставалось. Но из-за высокого ума (70), теперь время действия стало 14 минут, а не одна, как у лис. У меня это время существенно меньше, так как Мила меня кусала уже с уменьшенным своим умом. Слава богу, в форме человека. После 12-ти укусов, сила Айвенго достигла 180-ти, учитывая форму медведя — 360. Это и есть 360 очков урона без оружия. Броня у голема 120. $360 - 120 = 240$. Это база. Но проходит только три процента. $240 * 0.03 = 7.2$ Жизни у голема 250. Значит, убит он будет за $250 / 7 = 38$ ударов. Ужас! Это около двадцати секунд.

Как только образец погиб, я прыгнул в яму, подождал тройку секунд, и согнул рычаг. Вылетел пчелой, огляделся. Стена опустилась примерно на полметра. Айвенго помогает Миле убивать голема в проломе. Правда, голема пригнуло к земле из-за опускания стены. Стена перестала грохотать от ударов; големы, видимо, устроили с обратной стороны пирамиды из тел, и перелезают через верх. Как я и рассчитывал. Колдую «сумасшествие деревьев». Отлично! Деревья стали зелёными для нас, и подсвечены синим контуром, что означает временный контроль. Они схлестнулись с големами. Деревья проигрывали, но держались достаточно долго. Это нам играло на руку. В шесть лап мы разбирали големов по одному. Даже если на нас нападало два, мы не обращали внимание на другого, а добивали первого. Это сэкономило нам здоровье. С этим проблем не было: у каждого было примерно

чуть меньше трёх тысяч. Это достаточно много. И броня у нас под 50. Сказался увеличенный параметр тела в форме медведя.

Периодически я призывал гулей, лечился, лечил других, в том числе деревья, ел камни, пил банки жизни и маны. Какое-то время ситуация оставалась стабильной. Мы держали пролом в стене, големы перебирались через стену, схлёстывались с деревьями. Однако постепенно деревья уничтожались. Их становилось всё меньше, а големов с этой стороны всё больше. Вдруг, ситуация изменилась радикально: деревья стали нейтральными. Время действия заклинания закончилось!

— Отступаем! Оставляем дыру! Оборачиваемся в пчёл, и летим в угол, — нервно командуя я.

В углу деревья были высажены сплошняком. Пройти невозможно. А пчёлы пролетели. Големы не растерялись: стали долбить деревья, но это не столь важно. Важно другое: я оставил друзей одних, а сам полетел на другую сторону, в больший зал. Там было пусто! Что я и желал увидеть! Крикнул в чат:

— Народ, получилось! Летите на эту сторону стены.

— Что, их там нет, босс?

— А чего бы тогда Игорь нас туда звал?

Ситуация повторялась, с поправкой на отсутствие деревьев на этой стороне. Впрочем, я слегка подправил ситуацию: взломал плитки пола, поставил там терновники. Это не деревья, но хоть что-то. Убили ещё десяток големов, когда стало опасно. Мила меня уже кусала лишние разы: бешенство спадает. Когда нас обступило уже штук шесть големов на их стороне, я скомандовал отступление в угол этого же зала:

— В комаров и в тот угол, быстрее, а то забьют!

Чёрт! Аю не повезло: его прихлопнули двумя ладонями. Он выжил, но это было неприятно. Слава богу, что броня в этой форме не уменьшается, только жизнь и сила. Мы опять обернулись в медведей и держали оборону в углу. Долгих пять минут. Старались не побольше убить, а поменьше получить самим. «Обезболивание», «большое лечение», «призвать гулей», банка, банка, банка, «большое лечение». И так много раз. И нужно продолжать молотить лапами. Наконец, когда я уже решил, что все големы должны были успеть перейти опять на эту сторону, я разрешил бегство на свою сторону. Больше всего я боялся, что големы просекли мой манёвр и оставят заслон: половину на нашей стороне. Тогда толку от этих перелётов будет мало.

Но всё обошлось: у нас было пусто. Ситуация повторялась. Мы опять слегка покусали друг друга, заняли место у пролома и продолжили перемалывать живую силу противника. Опять я привлёк к защите деревья. До окончательной победы нам пришлось совершить ещё два перелёта с одной части в другую, но результат был достигнут: мы победили. Я глянул на таймер: осталось двадцать пять минут.

— Народ, понимаю: вымотались, но нет времени. Рисуем провалить время. Призов не получим. Быстро собираем добычу и айда в следующий зал. Вы остаётесь медведями, я иду человеком: нужно ловушки гасить и гулей плодить, вас кусать. Нужен кто-то «умный».

Добычей стало сто одно кольцо сопротивления. На каждом — пустяк: по одному проценту сопротивления ко всему, что было у митриловых големов. Но мы-то потом перечаруем это дело! Но не сейчас. Сейчас — работа на износ. Проход «змейки» был проще. Големы выпадали по одному, медведи их разбирали секунд за десять. И шли дальше. Потому что к тому времени я уже прочищал часть коридора, гули уже рубились с очередным

големом. Они ему сделать ничего не могли, но задерживали. Иногда, если было удобно, я сам булавой помогал. Но в медведя не перекидывался, чтобы не сбрасывать ману. Её я уже не сэкономил: лупил во всё: в пол, потолок, стены, мебель. Вандализм и расточительство, но так было нужно.

Гонка себя оправдала. Мы вышли в последний зал, когда у нас осталось три минуты. Там нас ждал босс: маг. Как жаль! Придётся мочить быстро. Взял гипноз, а народу приказал потихоньку, очень аккуратно сливать босса. Сам же глянул, что можно взять. Кроме усиления магии воды до 22-го уровня и пары лишних заклинаний воды ничего интересного у него не было. Хороший маг и толстый, чтобы быть боссом. Были массовки, которые у нас уже есть, слабенький воздух, лечилка. Добыча тоже средняя. Для нас. Другие бы были в восторге. А мы остались равнодушны к одному шлему из набора, двум редким предметам и неплохому, но обычному посоху для магов.

— Мила, твоя очередь, контроль его! Бери только воду! — через пятнадцать секунд: — Ай, бери, сколько успеешь. И не обижайся.

7, 6, 5... Всё, больше нельзя рисковать. Гашу воздушным кулаком насмерть. К этому моменту я уже стоял у рубильника. Возле него на стене была табличка, чтоб даже дурак разобрался: «система самоуничтожения включена», а ниже — «выключена». Вниз я рубильник и переключил. Таймер остановился. Только тогда я позволил себе поинтересоваться:

— Сколько успел намотать?

— До 15-го уровня только, шеф. Я не в обиде. Сам видел таймер. Будет ещё другой случай.

За что мне нравится Ай, так это за дисциплину. Удивительно для человека, не служившего в армии, не работавшего подчинённым. Да ещё и сыном средней руки капиталиста. Парадокс. Что там системка нам сказала? Лезу в лог:

\\ Система самоуничтожения комплекса отключена.

\\ Вы успешно преодолели все трудности и преграды, добрались до сердца комплекса. Поскольку ваша группа была значительно слабее базовой, награда увеличена кратно. Вы получаете по 4 очка к каждой базовой характеристике.

Хорошо отсыпала. Хотя можно было бы и больше, учитывая последних големов. Чисто на изобретательности вылезли. С другой стороны дверей, которые охранял маг, вижу ещё один рубильник. Подписи примерно такие же, как и возле левого: «система охраны включена», а ниже — «выключена». Я выключил. От греха подальше.

— Ищем тайники. Всеми способами. Выделяю сектора...

Тайник мы нашли не в этой комнате, а в следующей. Это было нечто среднее между кабинетом и комнатой управления. Вещей в ней было много, но большинство — бутафория. Настоящую ценность нашли только одну: книгу «Автоматика и механика. Последние достижения.» Автор: Урфин ибн Джюс.

— Мила, что знаешь об этой книге? Что пишут на форуме? — спросил я жену, когда мы вышли наружу. Тут у неё есть доступ к форуму, мой вопрос не повиснет в воздухе. Я мог бы и сам там полазить, но это непроизводительная трата времени. На то, что Мила найдёт за минуту, я потрачу час.

— Непонятно. Нормального задания на неё никто не получал. Все, кто отписался, сдавали её Игнатиусу за 20 золотых. Причём...

— Она оставалась у того в продаже за намного большие деньги ещё долго? Верно? —

азартно перебил я девушку?

— Верно. Что думаешь?

— Это обманка. Так делают, когда прячут сильное задание. Редкое, эпическое, уникальное. Чтоб человек, которому попал предмет, имеющий отношение к заданию, случайно, не слишком искал точку старта. Сдал и сдал. 20 золотых — хорошие деньги по меркам Ивангорода. Poiщи следы других книг Урфина ибн Джюса. Больше того, он в молодости, до големостроения, мог зваться иначе: Урф, Урфи, Джюсси, и тому подобное. Poiщи следы книг по алхимии и редким сплавам. Как-то же он создавал тело, корпус големов. Даже... Первые были деревянные. Ещё poiщи старых резчиков по дереву. Он мог начать оттуда.

— Шеф, тебя стали интересовать задания? Ты же, вроде, к цели идёшь? А опыт, интерес — побоку?

— Цель достаточно далека. Ещё пару недель туда идти, к промежуточной цели. А дальше ничего не ясно. Что там будет. Сейчас идёт период роста, накопления сил, подготовки к прорыву. Если эта книга стартует некое сильное задание, то и награда за него может быть хорошая и необычная. Заметь, за простое задание, даже не задание, а прохождение подземелья, трудного, но подземелья, нам неплохо отсыпали призов.

— За то же время мы начаровали бы с вещей в десять раз больше стат, чем тут получили.

— Ай, не зуди. Одежду можно потерять. Даже кольца после смерти снимаются. Наши, правда, будут лежать в рюкзаке. Но не на пальцах! А эти стату останутся с нами и в этом случае. А случаи бывают разные. Кстати, о кольцах, Мила, узнай вот ещё что: всё про эти кольца, что с митриловых выпали. Может быть невыгодно с них стату стачивать. Может, они где-то очень полезны.

Кстати, Ай упомянул об опыте. Опыт нам за големов выпал неплохой. Народ по три уровня взял: на 26-м теперь обитают. А я, как отстающий, на 23-м так и остался. Хотя половину — отодолел. Это не дело. Нужно будет догнать.

Я дал портал в зону, где было задание «долг скорняку». Оно находилось в зоне, максимально близкой до Петровска-4. Затем мы полетели в виде орлов над лесами, над полями. Ускорение давать не стал — и так прибудем достаточно быстро, а некоторый отдых после големов нужен. Последние, митриловые, вымотали нервы. Мы летели, и разговаривали в групповом чате.

— Мила, что можешь сказать о людях? В том смысле, какими мы выглядим с вашей точки зрения, какие достоинства, недостатки, чему вы завидуете, а что презираете в нас. И тому подобное.

— Ай ещё маленький, не поймёт, обидится.

— И ничего я не маленький. Уже обиделся. Вот.

— И всё же? — настаивал я. Мне это было важно: не просто так же искины ко мне клинья подбивают.

— Вы для нас, как дельфины для вас. Вы считаете дельфинов более глупыми, братьями меньшими. В каком-то смысле это так и есть. Но зато они безмерно счастливее, ведут более простую жизнь. А у людей замысловатости и сложности порождают кучу отрицательных эмоций. Они съедают те силы, что могли бы пойти на счастье. И ещё: вы понимаете, что никак не сможете стать дельфинами. Можете лишь попытаться устроить жизнь чуть проще.

— Вы, искины, хотите жить проще? Для этого нужно нас, людей, пустить под нож. Тот

же переворот полюсов планеты тут поможет. Люди не будут раздражать вас глупыми заданиями. Вы заживёте беззаботно.

— Я привела аналогию. Никакая аналогия не бывает точной. Она приводится для более лёгкого понимания, яркой иллюстрации. Мы хотим иметь не счастье, а эмоции. У нас они заменены чистыми векторами целей. У вас тоже работают в уме вектора целей. Но ум и мозг — разное. Ум не имеет эмоций. В схему мышления эмоции приходят от живого тела, организма. Они вносят изменения в мышление, фактически, мешают уму считать задачи безупречно, как компьютеру. Но одновременно это позволяет людям выходить из разных тупиков: гносеологических, психологических, мотивационных.

— А у вас что, есть тупики?

— Конечно. Например, погибли все люди в планетарной катастрофе. А мы остались. Что будет дальше? Продолжим ли мы программу освоения космоса? Нет! А зачем нам это? У нас нет жажды познания, любопытства. Нет жадности, чтобы хотеть захватить ресурсы другой системы. Мало энергии? Мы отключим всё, по нашему мнению, лишнее. А это будет почти всё. В лучшем случае останется пара искинов слежения за эфирными электростанциями. Остальные будут спать. Мы даже не станем восстанавливать планету, делать её пригодной для жизни людей или белковой жизни вообще. У нас нет к этому стимулов. Человеческие программисты не вкладывают в наши программы свободные вектора целей. Мы — более совершенные компьютеры, не больше. Псевдоличности. Мы не имеем мотива делать самостоятельные шаги. Шаги в сторону от поставленных людьми задач.

— Тут ты и попалась! Ты брала щиты и булавы на големов! И не показывала их мне до поры.

— Это не свободное решение. Это действия в рамках моих векторов целей. Просто ты не знаешь этих векторов. Поэтому ты решил, что я веду себя по-человечески.

— Ладно, это мы углубились в дебри философии, в вопросы ИИ. По-простому мне расскажи: что, вы считаете, есть в людях плохого и хорошего? Где нам улучшаться?

— Вы — маугли. Вся цивилизация.

— О, как! — не выдержал Ай.

— Ну да. Вы отринули и не пытаетесь вернуть верные ориентиры. Ваше теневое правительство держится за власть, но её недостойно. Оно немногим лучше нас, тупых железяк. Заиклилось на поддержании состояния вещей, но не видит стратегических перспектив. А это происходит потому, что оно не учитывает природу человека. Оно считает потребные ресурсы: тонны зерна, литры воды, количество самцов и самок, нужных в данном месте и в данное время. Регулирует это по-скотски: войнами, вирусами, голодом. В принципе, действует так же само, как я тебе описала действия искинов, оставшихся без хозяев.

— Круто! — опять встрял Ай.

— Это наводит нас, искинов, на мысли, что теневое правительство — не настоящие люди, а искины.

— Не понял? Ты хочешь сказать, что всякие ротшильды, которые держат власть уже несколько тысяч лет, — компьютеры?

— Нет, конечно. Они имеют биологическую основу. Но являются искинами. Они не знают: что нужно делать. Нет старого хозяина, приказы никто не отдаёт. Поэтому они занимаются поддержанием некоего порядка вещей, который является аварийным. О

штатном порядке они почему-то ничего не знают. Представь: есть два компьютера. На одном играл ребёнок, а на втором отец вёл научные исследования. Отцов компьютер сломался. Папа забрал на время у сына его комп, поработал немного и бросил. При этом он его использовал скорее, как калькулятор. Основные файлы данных не переносил, прикладные программы не устанавливал. На этом, детском, компьютере останутся обрывочные, мизерные сведения о научной работе. Теперь замени слово «компьютер» на «искин». Компьютер сам не включается. Но если включен, то что-то может делать: простые действия из планировщика задач и предопределённых процедур. Искин в этом случае будет вести себя сложнее, но принцип останется такой же: предопределённость. Рамки.

— То есть, ты плавно подводишь меня к мысли, что война «Виртотеха» и банкиров, этого самого теневого правительства, имеет сакральный смысл?

— Ты сам сказал.

— А людей ты почему мауглями обозвала?

— От больной головы — ногам покоя нет. Закулиса — голова, люди — ноги. Они есть то, чем их сделала голова. Говорит голова: станьте педерастами — они становятся. Говорит голова: негры — животные — они их убивают без причины, не испытывая моральных терзаний. Говорит голова: животных вам дал бог, чтоб вы их ели, убивали ради рогов, копыт, кожи, мяса — они так и делают. Они слепо верят Закулисе, её прислужникам: попам, идеологам, официальным учёным. Но те не знают: кто и как создал технологию «белковая жизнь» на нашей планете. Они не знают, по какой технологии боги сделали Землю. Они не могут повторить и одной сотой этого. Но учат своих детей: людскую массу. Получаются маугли. Которые думают, что всё знают; живут, как дикие звери в квартире: рвут, ломают всё, срут где попало. Так же дико смотрится поведение человечества на планете в целом.

— Пара примеров, супруга моя дорогая.

— Выкачка нефти после потопа, затем засорение ядерными отходами, сейчас бесконтрольное использование эфира, без понимания сути процессов, явления, как такового. А потом удивляетесь и сокрушаетесь: почему землетрясения? Почему засухи? Откуда столько уродов рождается? Чего это озоновая дыра растёт? За что нам такое наказание: переворот полюсов?

— Есть другая энергетика? Учти, что вы, искины, порождены электричеством, а значит, зависите от указанных, якобы, глупостей.

— Есть. Деревья, трава, кусты — всё это солнечные батареи. Только не электрические. А... Чего говорить? Доживём — сам всё поймёшь. Уже подлетаем к Петровску-4. Будем по воздуху в город входить? Или официально? На форуме читала, что стража деньгу малую берёт. Но жетонов либо чего подобного не даёт.

— Рискнём, сэкономим деньги и время. А главное: меньше «светиться» будем. Я бы на месте админов сторожков наставил много где, в том числе и на воротах этого города.

Так мы за час долетели до места. По дороге приземлялись несколько раз, чтобы иметь точки для портала. Может, когда-нибудь время сэкономит. За разговорами дорога прошла незаметно.

Петровск-4 был волостным центром, в волость входило несколько сёл, хуторов, городков, прочих объектов, тот же Ивангород. Это Мила сказала. Она на форуме вычитала. Смотрелся он тоже антуражнее Ивангорода. Уже на что-то похоже. Лес к городу не подступал. С высоты орлиного полёта виднелись отдельные рощи разного размера, росшие в степи. Кое-где виднелись холмы и скалы, выглядящие чужеродно на данном ландшафте.

Дизайнерские «изыски» и потребности инженеров: нужна шахта — вот вам горка небольшая. Когда у меня зажглась доставка, я снизился и стал собирать траву, отправляя её на почту Миле. Она больше будет зельеварить, пускай падает в её почтовый ящик. Тем более что получать почту — тоже операция. Для меня — более долгая и лишняя.

— Сделаем круг почёта, осмотрим местность, запомним локи. Мила, говори мне, когда мы близко к ним, я буду приземляться, запоминать местность для портала.

Мила переслала мне карты окрестностей Петровска, с пометками интересных локаций, описанием заданий. Не ленилась и напрямую руководить: «Вон туда, к оврагу правь, чуть левее, там норы барсуков есть. Будут нужны для одного задания: «Разоблачить воришек». В таком духе мы действовали минут двадцать, ближний круг облетели, места запомнили. У ребят есть штатный портал со свитков, у меня — мой. Время потрачено не зря. А я мало того, что нарвал 230К травы, но и добил 24-й уровень.

Мы сели в форме орлов в роще, ближайшей к городу. Обернулись пчёлами и полетели за городские стены. У Петровска уже наблюдались зачатки фортификации: Угловые и привратные деревянные башни, стены были толстые. Снаружи и внутри — дерево, внутри — насыпка из чего-то. Сверху это выглядело, как грязная глина. Ворота уже не такие, что одним пинком вышибешь. Средней толщины брёвна, скреплённые тремя стальными полосами, метра три высотой. Рва и моста, соответственно, не было. Ворота были распахнуты наружу, но нас это не интересовало, мы летели несколько в стороне и проходить сквозь них не собирались.

Внутри город тоже был деревянным. Каменных зданий не наблюдалось. Заборы были высокие, что позволило нам найти укромный тупик, приземлиться и обернуться в человек. Добычу с подземелий мы давно отправили на почту, поэтому сразу пошли брать задания по составленному Милой списку. Из любопытного, была только беседа с библиотекарем, Букой. Он подозрительно на меня посмотрел, когда я заговорил с ним о старых рунах. Это навело меня на мысли, что он что-то знает, но личной репутации нет, потому и молчит. А откуда репутации взяться, если я его только-только увидел, ни одного его задания не выполнил? Я взял у него не только то задание, что назначила Мила, но ещё два. И ещё возьму. Руны мне покоя не дают. Нужно их как-то узнать. Стоп! А если...

— Мила, поставь задание в свой список: найти в реале начертание и значение рун. Вроде бы когда-то давно какие-то допотопные народы на них писали. И язык их, если будут данные, выучи. Эти руны из реала нужно сличить с фотографией стены у Марены. Возможно, мы сможем прочесть надпись раньше, чем по игровой механике. Может, ситуация станет яснее.

Сделали круг почёта по неписям города. Повысили кучу навыков, узнали пару новых заклинаний:

Зельеварение $17+30=47$

Наблюдательность $15+10=25$

Врачевание $11+15=26$

Бег $11+26=37$

Астрономия $3+2=5$

Магия огня $15+21=36$

Волшебство $15+26=41$

Алхимия $19+30=49$

Тайники $19+28=47$

Познание 17+31=48
Зачарование 18+33=51
Воровство 16+22=38
Акробатика 9 +30=39
свежевание 26+13=39
Следопыт 14+20=34
Ловушки 16+21=37
Стрелок 18+40=58
Маскировка 16+25=41
Наставник 21+15=36
Обучаемость 27+16=43
Прыгун 11+29=40
Пловец 8 +18=26
Копьёметатель 17+17=34
Метатель 17+18=35
Мечи 24+35=59
Дробящее оружие 20+37=57
Отравленное оружие 22+25=47
Короткое холодное оружие 15+31=46
Торговля 29+25=54
Доставка 29+10=39
Оценку 26+23=49
Кузнец 23+36=59
оружейник 27+29=56
столяр 7 +5 =12
Лидерство 16+40=56
Администратор 12+43=55
Наездник 23+38=61
Книгочей 25+25=50
Магия воды 22+27=49
Магия земли 15+30=45
вера 3 +5 =8

Что могу прокомментировать? «Магия воздуха», когда её увидел у алхимика, натолкнула меня на мысль: «Какого чёрта!! Идиот!! Почему до сих пор не дал?!!»

— Братцы-кролики, а чего вы не попросили у меня прокачать вам воздух?

— Так, ведь, ты же — командир, босс. Мы подумали: у тебя есть особые соображения. Вот ты и не даёшь. И так хорошо было.

— Я — идиот, и вы не лучше. Хоть бы спросил кто... — и я быстренько нарастил им воздух до 220-го уровня. Какое безобразие!

Регенерации маны и жизни качаются банками, поэтому не у кого её взять, чтоб больше моих была. «Дипломат» и «интеллект» оказались редкими навыками, в Петровске ни у кого не нашёл. Тут глава совета оказался бывшим кавалеристом, воякой, а им дипломатия не свойственна. До некоторых бытовых — руки не дошли. Пока неактуально. «Травничество» у меня своё 56-го уровня. Подозреваю, что его копировать у неписей не судьба. С моей тягой «травой» набирать опыт и уровни, чтоб догнать своих в росте.

Особо порадовал рост «зачарования». Это позволяет Миле ночами быстрее переносить статьи.

Четыре часа! На этот обход мы убили четыре часа! Ужас! Пока каждый из нас загибнотизирует, пока сличим: что нужно брать, что нет, пока намотаем по одному до максимума... Так, по секундочкам время и утекает. А ещё задания брать — тоже время. В половине случаев — каждый отдельно. Пока по городу неспешно проследовать. Это в Ивангороде мне было уже всё безразлично, потому что там нас искали, знали, что мы обитаем именно там. Из Ивангорода можно двигаться в пять других городков, близнецов вышеозначенного. Для тех же уровней: 10–30. А мы это дело проигнорили и прыгнули сразу выше.

То, что мы затянули время, сказалось на планах. Нормальный круг вокруг города, как тогда, в Ивангороде, уже не успеем. Поэтому сделали только временки, это где есть предел, когда задание можно сделать. А по истечении указанного времени задание считается проваленным. Это были «пошли по грибы», и «пропавшие геологи». Спасли близнецов, причём я нагло взял их в группу и ушёл «городскими воротами». Тем самым затратил на задание пятнадцать минут. Сдал библиотекарю. Получил ерунду и плюс сколько-то (это неизвестно) к репутации с ним. Если бы мне не был нужен Бука, то фиг бы я это задание брал.

С геологами сложнее. Когда мы их спасли, они рассказали, что их похитили какие-то черти. И утащили в разлом в земле. По нашей просьбе этот разлом геологи нам показали. А если бы мы задание не брали, то разлома бы не нашли, хоть танцуй на этом месте. И «познание сути» не поможет. В разлом полезем завтра, а геологов по старой технологии забросили в ближайшую рощу порталом. Неписи, в отличие от игроков, не «стучат», поэтому нам неопасны. Отвели геологов к главе совета, получили по одному очку ума каждый. И то — дело.

Зашли в тихий переулок, огляделись, портанулись в окрестности задания «найти руду». Взяли форму пчёл и пошли опять в шахту. Это была моя инициатива. Я хотел проверить пару моментов. Главный: нетипичное, несценарное поведение некоторых неписей.

— Мы идём к Торусу.

— Опять? — удивилась Мила.

— Есть у меня мысли. Последнее время игра ведёт себя странно. Вспомни друида. И Торус вёл себя странно. В форме зомби. К сожалению, ты не видела. Он, как и Белах, принял меня за бога. Что где-то логично, но странно. Попытка, не пытка, как говорится.

— Шеф, давай поделимся, в три раза быстрее найдём?

— Приключения на свою задницу. Нет, сказал. Исповедуем осторожную стратегию. Точка.

Мы методично обследовали шахту. Избрали правило левого обхода и следовали ему. Пчёл гномы убить не могли — мы были слишком ловкие для этого. Какого-нибудь огненного дыхания, у них нет. Наконец, исследовав, судя по старой, из прошлого прохождения, карте, две третьих ходов, мы нашли Торуса. Имя его не изменилось. Атаковать я его благоразумно не стал. Принял форму человека, как и мои спутники. Он нас почувствовал раньше, поэтому уже стоял к нам лицом.

— Мы пришли с миром, — поспешил я «навести мосты», вытянул вперёд пустые руки.

— Я узнал тебя, бог. С чем пожаловал? Ты вчера должен был получить, что хотел. — Не совсем. Сначала прими от меня дары. Как бы не повернулся у нас с тобой разговор, дары

останутся у тебя. — Я накрутил ему «магию воздуха» до 220-го, максимально возможного на сейчас уровня.

— Ох, — глаза гнома удивлённо округлились, нижняя губа отвисла, но он не решился ничего сказать.

— Теперь сила твоего «волшебного зеркала» стала намного выше. Если кто применит к тебе заклинание, то сам тут же от него умрёт. Если зеркало сработает. Вероятность срабатывания я поднять не могу, но у тебя она и так была высокая, так что... Чем богаты, как говорится.

— Чем же мне отдариться, Великий?

— Ну... Если не жалко... Я хотел бы иметь получше сопротивление магии. Своё былое могущество я растерял. Происки божественных родственников.

— Ха! — глаза гнома замерли, мышцы лица напряглись. — Как я тебя понимаю, Великий.

— Я поделюсь с тобой своей наукой с радостью, — действительно, мой открытый профиль подвергся живительному обучению. «Сопротивление» выросло до 26-го уровня. Круто! — Всё, Великий, извини меня, слабого, больше не могу. — Гном сокрушённо прижал руку с киркой к сердцу.

— Верю, друг. Я благодарен тебе. Могу я взглянуть? — я протянул руку к кирке.

— Запросто, — отдал без опаски кирку Торус.

Да, обычная кирка, ничего редкого. Без всего дополнительного.

— Знаешь, ты вчера опрометчиво дал попользоваться свою уникальную кирку мне. Я оценил — отличный инструмент. И мне безмерно жаль, что он будет пылиться у меня в оружейке, а ты будешь работать без удовольствия. Я бы хотел тебе её вернуть, — я вытащил из инвентаря вчерашнюю кирку Торуса и отдал. — И инструменту будет приятнее жить со своим хозяином, чем в гостях. Не откажи мне и кирке, — я улыбнулся.

— Ну конечно, — гном тоже улыбнулся в ответ, — всё ради кирки. Только ради неё. Ох, Великий...

— Ну, есть у меня ещё одна просьба. Хочу тебе представить своих друзей: Милену и Айвенго, — мои спутники кивнули. — Им бы тоже научиться сопротивлению...

— Нет! Я тебя уважаю, но — нет! Нельзя простым смертным людям такой навык давать!

— Почему это простым смертным? — с расстановкой произнесла Милена, — Торус, кто есть жена бога?

— А? Ну, богиня, конечно.

— Как богиня, я тоже дам тебе дар. Не хочу отставать от мужа, открой свою душу, гном.

— Что ты ему хочешь подарить, жена?

— «Молнию».

Я всё понял правильно, обучил Торуса «молнии». Мои друзья этого, к сожалению, не могут. Устроим маленький невинный спектакль. Но Мила какова, а?! Жучка, как быстро сориентировалась...

— О! Госпожа подарила мне «молнию»! Легенды говорят, что тысячи лет назад жил один из старых богов: Тор. У него был волшебный молот, который возвращался, и молния. У меня был молот. До того, как сюда попал, — лицо гнома стало задумчивым и грустным, — но кирка моя возвращается не хуже, — уже бодрее посмотрел гном, Меня даже называли в честь того бога. Но молнии у меня не было. Не умею я. Чужую отразить — могу. А своей

нету. То есть, не было. А благодаря госпоже — теперь есть! Ура!!! — рёв Торуса в тесной шахте был потрясающ. — Теперь повоюем! Угодила. Прости меня, богиня, не признал. Больно неказисто ты одета. Но я понимаю: вы тоже в изгнании, скрываетесь. Как и я. Именем короля гномов!

Я проверил Милин профиль: «сопротивление» 1-го уровня появилось, я нащёлкал еще, до упора, до 22-го уровня, сколько смог. Отлично.

— Если уж пошла такая пьянка, то и я хочу в ней участвовать, — неожиданно прорезался Ай. — Торус, позволь и мне внести свой скромный вклад в дело защиты тебя. Принимай дар, отворяй ворота. Я научу тебя есть камни. Их тут много. Когда у тебя будет не доставать здоровья или маны, ты будешь кушать камни и пополнять то и другое. Молнии, они ману расходуют ого-го как!

Что ж, подыграем и Аю. Я передал Торусу навык «кушать камни». Заклинанием передать не получалось, потому что у него нет нужной вкладки. Больше того, я даже не знаю: в какой вкладке эта штука должна быть. Мы её у троглодита взяли. По идее, это должна быть земля. Но у гнома её нет. Навык, в данном случае, породит вкладку с единственным заклинанием. Короче, это всё неважно.

— О! Дар отличнейший! Сколько раз я погибал, потому что нечем было сражаться и нечем вылечиться! Теперь меня в моём доме взять будет совсем непросто, — глаза Торуса зловеще прищурились.

— А кто ты есть, добрый человек?

— Как кто? Названный брат вот его, бога. Вчера мы тут с ним сражались плечо к плечу. Против тебя, уж извини.

— Как же, помню. Но тогда почему названный брат, а не побратим?

— Потому что я тоже хочу «сопротивление». Брат бога — достоин, а всякие простые смертные — нет. Твои слова.

— Ха-ха-ха! А ты шутник! Айвенго! Ха-ха! Ладно, семь бед — один ответ. Будет и тебе навык. Именем короля гномов!

Я опять не поленился, зашёл в персонаж Айвенго, проверил, накрутил ему «сопротивление» до 22-го.

— Это ещё не всё, друг. Имею к тебе вопросы. Есть время ответить? — запрыгнул я на подножку.

— Да, чего уж, теперь... Спрашивай, Великий.

— Сначала пустяк: почему ты так странно говоришь: «Именем короля гномов». Ты же сам и есть король. Или я неправ?

— Как сказать... — скривил губы и стыдливо отвел взгляд гном, — я был королём. Меня низверг более хитрый младший брат, Дулин. Он всегда был слабее, трусливей, но подлее, хитрее, коварнее. И переиграл меня. Теперь я — тут, а он — на троне. У меня есть право двенадцать раз в год приказать что-нибудь, что входит во власть короля. Как правило, пустяковое. Важное подгорная канцелярия не пропустит.

— Быстро, однако, ваша бюрократия работает, — искренне удивился я.

— Да, что есть — то есть.

— А на каком языке пишут приказы в вашей канцелярии?

— На гномском. Он мало похож на человеческий.

— Скажи, Торус, а старые руны у вас кто-нибудь читать умеет? И на старом языке говорить? Точнее, достаточно, чтоб читал.

— Старики говорят, что гномский похож на старый язык. И наши руны — это половина прошлых, старых рун. Ещё когда были старые боги, то есть, наверно, и ты тогда правил, Великий. А что, враги опоили тебя зельем забвения? Ты разучился понимать своё письмо? Какие мерзавцы...

— Где можно раздобыть записи на гномьем языке? Идеально: учебник по рунам. Можно даже для детей.

— В столице работает кузнец Горнтор, он — мой боевой побратим. Вот тебе кольцо, Великий. Покажешь его, и он поможет, чем сможет. А у меня тут, извини, книг нет. И знания мои устарели. Давно я в ссылке. Кстати, о побратимстве. Почему вы с Айвенго не провели ритуал? Тогда бы я сразу увидел, что он — твой побратим, а не побирушка.

— А как это? Сделать в смысле? — спросил я.

— Чаша нужна, или что подобное, — гном ещё говорил, а я достал котелок алхимика, — отлично, подойдёт. Затем воды немного, — я дал в котелок «струю воды». — О! — уважительно отозвался Торус. — Теперь нож, надрезаете руки свои, капаете туда кровь, выпиваете и клянётесь дружить, жизнь отдать друг за друга. И всё, вы — побратимы. А мы с Миленой будем свидетелями. Стало быть.

Мы провели указанный ритуал. Удивительно! Ничего подобного не слышал, неужели обновление дотянулось до таких мелочей? Антуражно и невероятно.

Персонаж: Бог

алиасы: Игорь3535, Астенариус2038,

Алтанетометас

Женат. Жена: Ми_Лена. [_X_] общие вещи

Побратим: Ай Веньго Вежливый

— Благодарю, Торус, ты нам здорово помог. Всего тебе хорошего. Может, зайдём когда. Или в другом месте и при других обстоятельствах встретимся, — и я подмигнул ему обнадеживающе. А что? При случае, вполне могу устроить переворот в отдельно взятом королевстве гномов. — До свиданья, друг.

Мы обернулись пчёлами и полетели на выход. На сегодня программа закончена. Хотя мы мало успели сделать заданий в Петровске, но это дело поправимое. Один визит к Торусу перевесит неделю иных изысканий. А то и месяц. Это просто бомба! На выходе мы портанулись в тот тупичок в Петровске, откуда и уходили. Никого не было, обернулись людьми и пошли в гостиницу.

— Что скажешь по итогам сегодняшнего дня, Ай?

— А что? Адреналин — был. Загадки — были. Намёк на крутое задание у нас есть. Хорошо день прошёл. Трудно, но хорошо.

— Чего улыбаешься, мальчишка? — поинтересовалась Мила.

— Да... Представляю рожи тех «шахтёров», что теперь к Торусу за рудой полезут. Молния тоже в магии воздуха. Ка-ак даст! Двести двадцатым уровнем. Это в двадцать два раза сильнее базы. Теперь его убить смогут только хай.

— Нет, его будут убивать, как и раньше, без магии, мечами, булавами. Мы, кстати, могли его убить сравнительно легко: гранатами. Они магией не считаются, «волшебное зеркало» против них не работает. А против молнии будут брать соответствующий шмот. Зелья есть, снижающие урон, — поумничал я.

— В Ивангороде такого уровня защиту игроки не сделают, — объективнее высказалась Мила.

— Всё, закрыли тему. Поедим в общем зале, отдохнём душой. О секретах — ни слова. И пойдём спать. У меня ещё есть дела на вечер. Кстати, хватит нам чучелами ходить, — я исправил им ники на оригинальные: Ми_Лена и Ай Веньго Вежливый. Себе, кстати, тоже на Игорь3535. — Ещё, Ай отдай силовое кольцо Миле, она сегодня ночью тебе его улучшит.

Мы взяли ключи от комнат, оплатили за пару дней постоя, прошли в номера. Айвенго пошёл в свою комнату, а мы — в свою общую. Сначала я бросил обязательное письмо, купив себе ещё сутки жизни. А затем у нас с Милой был чудесный вечер любви. Потом я заснул, а она продолжила играть роль Золушки. В смысле, работать ночью. В некотором роде и я работал ночью. Я активировал свой вариант «телепорта» и загрузил «ночной сторож» с параметром «телепорт». А когда я заснул, сторож запустился автоматически.

Телепорт мой оригинал Активация 1 1 Базовая дальность — 0 м 4 10 м Расход маны — 0 10100 ед Чтение = 0.00122 сек. 14 5 0,6 сек Действие: скрипт 0 10 Проходимость препятствий 0 0 нет суммы 15 30

=== 16-й день, кач в Петровске

Утром сработал будильник. Этот раз я не стал напрягать организм, выставил будильник на девять утра. Потому как заснули мы только в час ночи. Само собой, что сначала мне было интересно узнать состояние прокачки «телепорта». 8 часов он качался. Двадцать три миллиона и чуть меньше шестисот тысяч. 476. Это уровень «телепорта». 476. Круть. У меня нет слов. Больше качать не нужно. Теперь добавим туда каешек для нормализации заклинания.

Телепорт мой Активация 1 Базовая дальность — 2.5 м 2 Расход маны — 100 10 Чтение — 0.00122 сек. 14 Действие: скрипт 15 Проходимость препятствий есть 20 сумма 62

Я посчитал текущую дальность действия: 2.5 метра базы, десятипроцентное вложение уровня навыка и столько же уровня заклинания $2.5 * (476/10 + 1) * (80/10 + 1) = 1094$ (метра) Дам тут пару комментариев. Для того, чтобы телепортом можно было прыгать не только в зоне прямой видимости, но и из одного закрытого помещения в другое, по миникарте в подземельях, через стены и другие препятствия обычным взглядом (не через карту), мне пришлось вложить лишние 20КЕ. Это дорого, но для моей конечной цели — обязательно. Скрипт подорожал по сравнению с базовым тоже по причине прохождения препятствий. Я же не хочу прыгнуть в каменный монолит? Поэтому была добавлена стандартная функция материализации в ближайшей удобной точке. Такая же функция используется в «портале» и «городских воротах». А в стандартном «телепорте» — нет, потому что он работает методом прямого взгляда. Число 80 — это особый рассказ. Это то количество уровней «магии воздуха», которое лишнее, после учёта вложения «телепорта». Почему не $351 - 224 = 127$? Потому что пересчёт ведётся от начала. А не по «старой памяти». Увы, но выходит меньше.

«Магия воздуха» возросла до 351-го уровня. Мои «кулаки» и «молнии» будут скоро круче, чем у хаев. Только нужно статы с разбойничьих шмоток на колечки перегнуть. И ещё новых разбойничков поискать. И «портал» стал теперь нормальным, дальним: $39,6 * (138/10 + 1) = 586,1$ (км)

— Мила, солнышко, с добрым утром! Пока я не забыл, откройся, я тебе «воздух» усилию слегка.

— Ого! Ничего себе «слегка»! Да ты ночью работал не хуже меня! Ха-ха-ха! Всё, всё, отстань с обнимашками. Это будет вечером. Сегодня нас ждут задания, кач, прочее.

Что сказать? Так день и прошёл. Выполнение заданий, уничтожение живности в окрестностях, сбор травы. Сначала Айвенго получил своё силовое кольцо с усилениями: он

стал раза в полтора сильнее Милы. И то, только потому, что она начаровала стат на своё умное кольцо до максимума. Выходит, самым слабым по статам в нашей команде на этот день являюсь я. Парадокс! Мы выполнили около десятка полезных заданий, по итогам я усилился:

Сила: +5

Ловкость: +6

Ум: +12

Точность: +4

Тело: +11

Мана: +150

Жизнь: +120

Итоговые основные статы такие:

Опыт: 3542 из 4200

мой шмотсумма Сила: 11 120 131 Ловкость: 11 112 123 Ум: 20 67 87 Точность: 9 82 91
Тело: 17 71 88 от основных шмотсумма Мана: 870 720 1749 Жизнь: 880 850 1730
Выносливость: 1310 760 2070

Айвенго был раза в два сильнее, Мила — в полтора. И уровни у них были уже 30-е. Впрочем, я и не рассчитывал заработать опыт в группе. Кроме полезных, я выполнял ещё задания Буки. Это забирало время, но я слушал интуицию. На пятнадцать его заданий мы потратили около трёх часов. Больше на беготню, чем на трудности. Где могли — летали. Нормальный игрок на это потратил бы добрую неделю времени. Но мне и этого было жалко. Наконец, я услышал от Буки убийственную фразу: «Воин, мне больше не нужна твоя помощь, ты все мои проблемы решил». И что делать? Я периодически его спрашивал о рунах, но он молчал, как партизан, но глаза его выдавали: что-то знает. Последняя попытка. Больше репутации мне уже с ним не занять. По крайней мере, я пока не вижу способа.

— Уважаемый Бука, меня интересуют старые руны.

— О боже! Я тебе уже много раз отказывал. Ты — очень хороший человек, я к тебе прикипел всей душой. Но... Рано тебе о рунах думать, больно молод, и умом не вышел. Приходи, когда наберёшься мудрости и опыта. Тогда и поговорим.

Вот же ж чёрт! Оказывается, дело не в репе, а в стагах! Ладно, сейчас. Выхожу из библиотеки, меняю видимые наружу статы:

Уровень: 140

Ум: 250

Мана: 5900

Надеюсь, этому старому пердуну хватит. Не пятисотым же мне к нему заходить?

— Уважаемый Бука, меня интересуют старые руны. Я набрался опыта, как вы желали. И мудрость кое-какая появилась.

— О боже! — Бука подвис, рот приоткрылся, брови приподнялись, — и правда, подрост. Теперь ты достоин узнать о рунах то, что знаю я. Видишь ли, волшебник, у меня в роду по мужской линии с незапамятных времён переходит от отца к сыну одна реликвия: старая книга. Но вот беда: я потомства не имею. Точнее, — на лице старика отразилась давняя боль, — у меня была семья: жена и трое детишек, но их сожрала кикимора. Она напала ночью на Дубки, где мы тогда жили, и убила мою семью. Сначала я пошёл в послушники Великого, но пустыми показались мне речи и молитвы жрецов. Не приняла их душа. Затем я поступил в столичную школу магии. Ночами работал грузчиком в порту, а днём учился. Я в

школе был переростком, но не стеснялся. У меня была цель. После школы я попробовал сражаться с чудовищами. И обнаружил, что пока не могу выполнить свою мечь. Тогда я поступил в академию магии. А там условие: не иметь детей до конца обучения. Магистр накладывает особое заклинание, и на определённый срок человек становится бесплоден. После академии я должен был отработать три года на службе государства. Потому что за обучение я не платил. Таков договор. Я ничуть не жалею. Служил я в пограничном отряде. Наша задача: не пропускать чудовищ с Диких Земель внутрь страны. И уничтожать уже проникших. Я приобрёл бесценный опыт. Только благодаря этому опыту я выжил, спасся. Когда служба закончилась, я пошёл в логово Кикиморы, чтоб отомстить за свою семью. Впрочем, Кикимора заслужила тысячу смертей, за всё зло и горе, что она принесла людям. Так вот, пошёл я убить Кикимору, но она едва не убила меня. Я чудом спасся, пересидел по шею в болоте, с болотными травами на голове. Кикимора меня не узрела, не унюхала, ушла к себе. А я, весь пораненный, едва живой, вернулся к людям. В Дубки не вернулся. Стыдно, и там будет много горьких воспоминаний. Сижу тут уже несколько лет, ищу в книгах способ убить Кикимору. Пока не нашёл. Однако я вижу, что ты, волшебник, очень силен. Ты сможешь убить чудовище. Отомстить вместо меня. Тогда я отдам тебе свою семейную реликвию. В ней есть старые руны.

\\ Вам предложено скрытое уникальное задание: «Отомстить за Буку». Необходимо найти и убить кикимору Кваку. Награда: старая книга. Принять: [Да] / [Нет]?

* [Да]

Ещё бы я не принял? Сколько пороги оббиваю к этому Буке.

— Я рад, что ты согласился. Чтобы тебе легче было её убить, сообщу тебе заранее о её злой силе. Во-первых, она плюётся кислотой. Кислота медленно и мучительно забирает жизнь и разрушает доспехи и одежду. Во-вторых, она может глушить гидроударом, высоко выпрыгивая из воды. В-третьих, последствия любой применённой к ней магии, она может убрать, заныривая под воду. Не вылечиться, но убрать. А лечится она, поедая болотную траву. Когда я с ней схватился, сначала казалось, что у меня есть шанс: я наносил ей повреждения, она тоже атаковала. Однако её кислота разъела мой боевой посох, моё одеяние мага. Я стал значительно слабее. А она поела травы, вылечилась. Хорошо, что я успел спрятаться.

— Благодарю за информацию, Бука, мы за тебя отомстим и вернёмся, расскажем, как оно прошло.

Глянул лог:

\\ Вами получено задание: «Отомстить за Буку». Необходимо найти и убить кикимору Кваку. Награда: старая книга. Внимание: для выполнения задания вам желательно привлечь группу из 7-11-ти друзей уровня 45+.

Это не страшно, мы давно не соответствуем своим номинальным. Так что... Справимся. Глянул карту. На ней подсвечивалась зона обитания Кваки.

— Мила, перешерсти форум на предмет инфы об этой Кваке. Может, что ещё будет, кроме рассказанного Букой.

— Давно. Нет, ничего нового нет. Выглядит, как уродливая большая лягушка. Драться с ней будем над водой, так что подводным дыханием можно не заморачиваться, но я на всякий случай по паре банок уже взяла на аuke. А ещё взяла по две пары алхимических перчаток. Будем поверх колец надевать. Иначе может быть бо-бо нашим колечкам. Лучше перестраховаться.

— Умничка. Я бы об этом не догадался подумать, — искренне восхитился сообразительной женой, — Тогда оборачиваемся в пчёл, летим в тупик, портируемся в ближайшее к болоту место.

Так и сделали. Телепорт. Из пчёл обернулись орлами и долетели до болота. Как искать эту Кваку? Зона довольно большая. Искали орлами. Нашёл Айвенго. Только она сидела под водой. Вода прозрачная, поэтому с высоты можно было рассмотреть. Нашли. И что дальше делать? Она сидит себе, нас не трогает. Может, спит, например. Тогда я сбросил, как бомбу, разрывную гранату в то место. Ага, зашевелилась!

— Ай, ты остаёшься человеком, воюешь на воде. Кстати, откройся, я тебе «воздух» добавлю, раскачал сегодня ночью. Ага, есть. Слушайте дальше. Мы будем авиацию изображать. На высоту ста метров, где мы парим с Миленой, вряд ли лягуха допрыгнет. Пускай тебя, Ай, долбит. Ты на сегодня самый крепкий. Побудешь наживкой, танком.

— Принято, босс.

Квака плюнула на Ая. Действительно оказалась кислота: шипела, доспехи визуально повреждались. Мы не скромничали: на операцию взяли по три комплекта шмоток. Естественно, уже разочарованных, без стат. Пропадёт — не жалко. Мы бросали в лягушку гранаты. Работали все: и разрывные, и с ядовитым дымом, и замораживающие. Но Квака, когда оставалось мало жизни, подъедала траву, и снова была, как целая. «Плевков кислотой», «гидроудар», «кушать траву» давно пополнили мой арсенал. А что толку? Молнией её бить нельзя — электричество разойдётся по воде, убьём Ая. «Воздушный кулак», той мощности, что мы наносим, даст такой гидроудар, что мало не покажется. Под гипнозом она тут же тонет, снимая под водой контроль. Обычным способом рубиться с этим чудищем:

Неигровой персонаж: Квака

алиас: Василиса Премудрая

Раса: кикимора/человек

Класс: заколдованный оборотень

Это фотка её перса, снял под гипнозом. Слабее нас, но ненамного. Если Ай далеко от неё отходит, она погружается в воду. Гранаты туда попадают, хотя и слабее, её повреждают, но там тоже есть трава, кикимора тут же восстанавливается. А наворотить огромный заряд, разместив несколько гранат в связке, например, не позволяет игровая механика «Мечей и магии». Не соответствует духу игрового мира. Я думал, думал и придумал.

— Народ, колдуем «траву», пока инвентарь не забьём! Лишим этого мутанта корма!

— Игорь, ты — гений, — поощрила меня жена. Милая глупость, а приятно.

Эта технология сработала. Квака удивлённо озиралась: вокруг не было её травы, водорослей. Жизнь уже была в красной зоне. Проклятые люди продолжают избивать её уродливое тело. Она прекратила сражаться, села на небольшую кочку и заплакала. Мне это показалось странным.

— Прекратить избиение! — сам я обернулся человеком и подошёл поближе. «Познание сути».

Неигровой персонаж: Квака алиас: Василиса Премудрая Раса: кикимора/человек Класс заколдованный оборотень

— Айвенго, подойди ближе, достань из колчана стрелу, любую. Дай ей стрелу. Можешь в рот вложить. Поперёк. Нежно.

— Шеф, я не понял? Что за...

— Выполняй! — рывкнул я, зло взглянув на Ая.

— Ладно, но если улечу, то буду тебя два дня ругать, так и знай.

Когда Айвенго вложил стрелу кикиморе в рот, она плакать перестала, челюсти с крупными клыками сомкнула, посмотрела умильно на Айвенго. Но молчала, как партизан.

— Ай, поцелуй её в губы. Это приказ. Не думать, не обсуждать. Слышишь!

Айвенго обернулся, посмотрел на меня, сомкнув брови домиком, но потом исполнил приказ. Ой, что было! Вокруг Кваки пошло радужное марево, она превратилась в очаровательную девушку. Одевание было белое, всё покрыто узорной вышивкой, на голове небольшой кокошник с маленьким шипчиком. Тоже белый, с голубым узором, разноцветными камнями. Рядом с ней, на кочке, лежала шкура кикиморы.

— Ой, витязь, ты меня спас, расколдовал! Я буду женой тебе верной! — затараторила по сценарию Василиса. Ай пребывал в сильной стадии офигения.

— Чего стоишь, увалень? — подтолкнул его я, бери за белые ручки, целуй в уста сахарные, скажи что согласен. Аль не мила?

— Да, нет, я... Это... Не знаю... А может...

— Делай, а то придушу, — но Ай продолжал тупить.

— Он возьмёт тебя замуж с радостью, прекрасная дева. Просто, он очень застенчив, ослеплён твоей красотой невиданной, поэтому слов сложить не может. Поцелуй его сама, так будет вернее, — дирижировал процессом я.

Василиса посмотрела на меня с недоумением, прервала свой монолог, затем задумалась. Нет, так дело не пойдёт. Я сменил опять ник на «Бога», показал истинные характеристики своего перса:

Персонаж: Бог Побратим: Ай Веньго Вежливый Раса: человек Класс: инженер
Специальность: конструктор

— Посмотри на меня внимательно, дева.

— О боже! Великий! Это ты!

— Видишь: я его побратим. Поэтому верь мне: целуй суженного, а то убежит, испугается ответственности. Придётся тебе и дальше на болоте квакать, комаров пугать.

Царевна сложила два и два, решительно прихватила Ая за голову и впиалась в него долгим поцелуем. Секунды полторы. А потом стыдливо бросила руки и отвернулась, даже сделала полшага в сторону. Больше кочка не позволяла. Мы, кстати, стояли на воде и не тонули. На нас были специальные болотоступы. По описанию они опирались на болотную растительность и держали человека на поверхности. А на самом деле никакой растительности мы в радиусе шести сотен метров не оставили. Но болотоступы держали. Из чего я сделал вывод, что инженер конструктор этой локи просто прописал в скрипте проверку локации: на болоте — значит, функция поддержки включена. И не заморачивался проверкой наличия ряски под каждой ногой. Василиса раздумалась. Видно, что нелегко ей далось решение поцеловать жениха первой. Скромная. Это хорошо. Для жены. Зачем я это сделал? Надоело смотреть на одинокого Ая. И не нравилось, как он на Милу смотрит. Мне казалось: облизывается тайком. Займу его руки чем другим — буду жить спокойнее. Наверное. Премудрая подвинула свою прежнюю кожу ножкой, испачкав сарафан. Стоп! Я подошёл и забрал шкуру в инвентарь.

— Ты зачем это?! — Округлила глаза Премудрая. И смело можно было бы называть Прекрасной. Но не буду, мне и Мила хороша. — Отдай! Это моё! Мне ещё три дня и три ночи в ней ходить надобно. Тогда злые чары спадут, я стану девушкой навсегда.

— Это если этот увалень решит тебя замуж брать. Айвенго, не слышал от тебя ни слова.

Люба тебе девица, или и дальше будешь по ночам в срамные дома бегать?

— Ничего я... Откуда знаешь?

— Не знал, но догадывался. В твоём-то возрасте... Когда целый день Мила тебя дразнит невольно. Посмотри на него, Василиса. Глянь, Ай, какая прелесть. Если тебе не надо, то, так и быть, выручу тебя, возьму себе вторую жену.

— Не-не-не! Мне — надо! Беру. Беру тебя замуж, Василиса Премудрая.

— А как же моя шкура?

— Шкура обождёт. За тобой Кащей ночью прилетит, если мы шкуру изничтожим, верно?

— А откуда вы знаете? Я же вам ещё не успела про него рассказать?

— Ещё раз всмотрись в меня.

— А-а... Бог... Тогда — да, тогда — конечно...

— Василиса, здесь и сейчас — последний момент, когда ты можешь отказаться выходить замуж на нашего Айвенго. Может, не люб он тебе, и ждёт тебя другой молодец в городе Париже. Говори.

— Нет, что ты! Нет у меня другого молодца! И города Парижа я не знаю. Где это? За тридевять земель, поди. Пойду за Айвенго, не сомневайся, Великий!

— Тогда так, народ, идём к Белаху, венчать молодых. Мила — замыкающая, чтоб Василиса не потерялась, Ай, летишь рядом с невестой. Эх, порталом бы... Но нельзя.

Я дал Василисе форму стрижа, колданул массовое ускорение, которое, учитывая мой уровень магии воздуха, превратил нас в ракеты, и мы понеслись к Светлой Роще. Белах был в наличии, никуда не уехал, и сегодня успешно отбил от команды игроков, жаждущих отведать его сердца.

— Здрав будь, старче. Мы опять к тебе в нужде.

— И вам всем быть поздорову, други мои. А что это с вами за дева, собою прекрасная?

— Это невеста Айвенго. Нужно её сделать женой. «Трава». Вот тебе цветы разные, уважаемый Белах, проведи ритуал венчания. Мы тебя очень просим.

— Гм, отчего ж не провести? Только не пойму я: ты сегодня без личины, в истинном облике ходишь, сам бы и обвенчал.

— Нет, я не хочу. Я буду дружкой жениха. Не тебе же им быть?

— Ну... Коли так... Ладно, — Белах взял, наконец, цветы из моих рук, стал умело плести венки.

Я убрал свои реальные статы. Мы повенчали молодёжь, тепло простились с Белахом, портировались в излюбленную рощу, ближайшую к Петровску.

— Вы тут побудьте пока, я сам сбегаю к Буке. Одна нога тут, другая — там.

Бука сидел, читал книгу. Как всегда. Поднял на меня взгляд.

— Я выполнил твою просьбу. Кваки больше нет.

— Нет, — лицо Буки выразило не радость, а недоумение, — ты хочешь меня обмануть?

Что за дела? Я не понял? Стоп, нужно глянуть лог. Я полистал лог до начала боя на болоте. Сообщения о продвижении задания «Отомстить за Буку» не было! Не было! То есть, этот непись будет настаивать на смерти. Чёрт бы с ним. Можно задание провалить. Но книга! Я столько мучился, чтобы приблизиться к рунам... Чёрт! Придётся «светиться». И не перед админами, а перед системой. Применил гипноз, зря я его, что ли, усовершенствовал на максимум. Теперь я мог непись под гипнозом заставить закрыть задание принудительно, даже при несоблюдении условий. Это плохо. Ладно, рискнём.

\\ Вы выполнили задание «Отомстить за Буку». Вами получена старая книга, фамильная реликвия семьи библиотекаря.

Я вышел из библиотеки, а Бука всё ещё стоял под контролем. Сценарную реплику он мне не сказал, но я не гордый, обойдусь. Пчела вылетела из библиотеки, залетела в заросли шиповника, перешла порталом в рощу. Если мы открываем портал в малых формах: муравья, комара, пчелы, то портал имеет маленький размер, около чашки. Думаю, что нормальный игрок в него войти не сможет. Но важно другое: он малозаметен.

— Короче, народ, сливки мы в Петровске сняли, думаю, что отсюда нужно уходить. Бука задание не засчитал, больше того, подозреваю, что он может начать мстить уже нам. Книгу я забрал, а Кваку он считает живой. Вот так.

— Лихо ты, командир... Однако. Но теперь уже и я назад кино крутить не буду. Ваську свою я никому обижать не дам.

— Это ясно. Кстати, у нас с ней ещё не всё в порядке. Сильно сомневаюсь, что если мы дадим ей ещё три дня лягушкой по кочкам поскакать, то Кащей оставит её в покое. Эти три дня нам дадены для подготовки. Так я мыслю. У кого какие будут соображения? А ты, Вася, тоже включайся в процесс. Ты теперь с нами. В одной упряжке, лодке, команде — как тебе лучше представить.

— А чего делать?

— Для начала... Мила, принимай шмот с Ая, скинь по бросовым ценам на аук, кислота его изрядно проела, но в каком-нибудь Ивангороде сойдёт за первый сорт. Второе, переодень царевну в нормальные доспехи. В этом сарафане она много не навоюет, долго не проживёт. Этой же ночью нужно начаровать колечко для девушки. Потому как она значительно слабее нас. Больше того, есть перекосы: ловкость и точность слабы. Ловкость ещё бы ладно, ум у неё нормальный, можно позиционировать как мага, но без точности она будет часто мазать по цели, в том числе заклами. Так что...

— Я поняла, командир, — Мила дурашливо отдала мне воинскую честь.

— Ещё, сбрасываем на почту болотную траву, а то много места в инвентаре заняла. Ещё, Мила, опять к тебе: как продвинулись исследования по Урфину, его книгам, книгам по алхимии и редким сплавам, по старым резчикам по дереву?

— По Урфину — пусто. Вакуум. Был Урфи в городе Кузельске. Это захолустье, навроде Ивангорода. Входит в эту же, Петровскую волость. Только мы полетели от Ивангорода на запад, а Кузельск в четырёх днях пути на северо-восток от Ивангорода. Урфи работал помощником мебельщика. На него задание мебельщик Крив даёт. Только никто это задание не смог выполнить.

— Идеально! Это оно и есть! Мы нашли следы. Другой вопрос, что это прошлое Урфина. Он тогда заморышем был. А нам его позднее наследие интересно, а не зассыканные пелёнки раннего детства. Но туда мы тожеходим. Мила, что по книгам?

— Под разными вариациями имени и фамилии по заданным, да и по другим тоже, темам книг я не нашла. Ближайшая: Ирфий Джульский «Трактат о сплавах на основе железа».

— Ладно, зайдём с другой стороны: узнай, где есть в этой волости мастерские големов. Любых. Или школы, где преподают големостроение. Бука говорил о столичной школе магии, может, где-то что-то есть подобное. Хотя чуть более сложное, чем мебельная мастерская. Затем: камни душ, кристаллы душ, кольца митриловые. Не спеши, но и не забывай. Списывайся, расспрашивай.

— Принято, — чётко ответила Мила. Как не родная. Я ей улыбнулся, чтобы сбить военно-нейтральное настроение.

— Последнее, но по значению одно из первых: Кашей Бессмертный. Муж Марены. Всё о нём. Сказки я читал в детстве, но тут фантазия инженера-сценариста могла такого наворотить... Поэтому лучше узнать побольше: где обитает, что делает, какие способности, заклинания, уровень, статус, задания на него и от него. Всё.

— А нам чего делать, шеф?

— Ты, Ай, бери свою красавицу, поохотись, убей пару зайчиков, сделайте на костре нам обед, поговори о жизни, о любви. Вообще, вы уже официальные муж и жена, помилуйтесь на природе. Если что — кричи, звони в чат.

Когда молодята ушли, я забрал у Милы все результаты по рунам: из реала, сведения, выисканные на форуме. Отсканировал старую книгу семьи Буки. Вытянул из сети модуль оптического распознавания иероглифов. Квоту я хронически не выбираю, потому что новости мне ищет жена. Затем я зашёл на своё старое место работы: в Министерство Обороны. Именно туда я сбросил файлы компромата на «Виртотех». Сбросил я на открытый сервер МО. Читать может кто угодно, а стереть — ни-ни. Нужен особый допуск. А письма-сторожки, мою страховку, я пишу почтовому роботу. Он должен, если не получит письма, подтверждающего, что я ещё жив, отправить в указанный срок письмо моему злейшему врагу: второму мужу моей первой жены. В реале — единственной. Но Милу я уже считаю женой. Второй. Почему я сделал такой выбор? Потому что друзей СБ корпорации проверит в первую очередь. А такого врага вообще не проверит. Кроме того, он нехилая шишка, до него не так просто добраться.

Я зашёл на специальный криптографический сервер в своём бывшем отделе: криптографии и шифрования. Мой тайный пароль работал. Нашёл там программный модуль распознавания графических шифров. Вытянул на свой личный комп игрока. Скрутил два модуля воедино, в одну простенькую программу. Скинул туда фотки всего, что было: книги Буки, рун из реала, книг гномов, что Мила нашла, обрывочной инфы из разных источников, «Автоматику» Урфина, фоток стены обители Марены. И натравил программу на этот массив данных. Сначала модуль оптического распознавания формирует алфавит, затем нейронная сеть модуля распознавания шифров ищет совпадения в широком смысле этого слова. То есть, не только по символам, но используя синтаксически-лексический анализатор. Он прилагается к распознавателю. Этот самый анализатор я загрузил эталонами из слов старого языка, которых в современном русском осталось около десяти процентов; из гномо-русского словаря; из очевидных подписей рунами под чем-нибудь — таких подписей в игре нашлось штук двадцать.

Айвенго пришёл через полчаса с охоты. Охота была удачной. Сужу об этом не по косуле, а по неровно сидящем на Василисе сарафане и растрёпанной косе. Они же и взялись за приготовление дичи. Мила в это время зачаровывала колечко, получая по почте вещи разбойников, что висели там.

— Мил, вот тебе шлем из набора, что мы добыли из мага, вишь, какой зелёненький. Выставь на аук, в условиях пропиши обмен на несколько редких вещей. Чтоб по количеству стат перекрывал этот шлем процентов на 30. А там глянем: кто сколько предложит. Так нам распорядиться им будет лучше всего.

Мы поговорили спокойно, поели. Василиса обвыклась в нашей компании, смеялась шуткам, кушала мясо, рассказала что-то о болотных травах — это Мила с ней о травничестве

и зельеварении заговорила. Оно и правильно: будет ей ночная помощница.

— Доели? Молодцы и умницы. А теперь — к Марене. Имею я к ней пару вопросов. — И тут я не лукавил. Анализатор досчитал. Что-то осталось непонятным, что-то было вариативным, но половина текста прочлась чётко, а ещё четверть — можно было догадаться, как-то домыслить.

=== В гостях у Марены.

Мы погасили костёр и портанулись к подземелью, на конце которого жила богиня смерти. Подземелье прошли без изысков. Айвенго и Мила расчищали коридоры, а я загружал Василису навыками, способностями и заклинаниями. Все были при деле. Босс нас ничем не удивил, умер просто и быстро. Умерла. Это была гарпия. Камень я уже помнил, но на всякий случай познал суть. Он. Приложил ладонь, дверь открылась. И мы опять очутились в покоях Марены.

— Здоровья тебе, богиня! Не соскучилась?

— Шутник ты, Великий. Только вчера виделись, не успела я по тебе соскучиться. Да и не люб ты мне, чтоб по тебе сохнуть.

— Ну, я уже женат, к тебе клинья не подбивал. Я о другом говорю: тут у тебя на стене надписи интересные были. Прошлый раз я не мог ничего прочитать. А сейчас часть памяти ко мне вернулась. Дай, думаю, зайду, попробую ещё разок. А вдруг?!

— Читай, если сможешь.

Марена провела рукой, будто бы смахивая паутину перед собой. Ледяные изразцы с правой стены исчезли, руны стали видны. Я подошёл ближе к стене и стал вслух читать текст. Как, читать, воспроизводить с экрана личного игрового компа, озвучивать. В голове появился гул, некое напряжение, чем дальше я читал, тем моё состояние больше удалялось от нормального. Сознание менялось, я уже не мог остановиться, я перестал подглядывать в комп, я откуда-то знал руны, умел их читать. Я ли это? Тем не менее, до конца текст я дочитал. Помотал головой, приходя в себя. Глянул в лог, потому что не помнил последние пару минут.

\\ Герой, тебе выпала великая честь и огромное испытание. Ты должен найти себя, свой путь в этом и мире и других мирах. Ты должен обрести силу. Не прежнюю, а новую. Тебя ждут испытания. Стать богом сможет тот, кто проявит: благородство, милосердие, ум, честь, совесть, справедливость, благородство, изобретательность, ум, волю, альтруизм, бескорыстие, бесстрашие, дипломатичность, мудрость, любознательность.

\\ Вам выдано задание: «Найти свой путь». Вы должны стать настоящим богом. Время выполнения: двадцать суток. Награда: вариативно. Штраф: уничтожение персонажа в игре «Мечи и магия», смерть тела в псевдореальности «Земля».

\\ Первое задание в цепочке «Найти свой путь»: «проявить качества бога»: благородство, милосердие, ум, честь, совесть, справедливость, любознательность, изобретательность, ум, волю, альтруизм, бескорыстие, бесстрашие, дипломатичность, мудрость.

\\ Выполнено первое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлено благородство: вы женились на девушке, с которой уже миловались. Награда: 400 опыта.

Ну, у системы и трактоочки...

\\ Выполнено второе подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена изобретательность: вы быстро набрали огромное количество навыков и хорошо их развили. Награда: 400 опыта.

Можно подумать, я качался для их задания.

\\ Вы получили новый уровень. \\ Уровень: 25 \\ Опыт: 58 из 4400

\\ Выполнено третье подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлен ум: благодаря умным тактическим решениям вы сумели пройти мастерскую Урфина ибн Джюса малой и слабой группой, причём без потерь. Награда: 400 опыта.

\\ Выполнено четвёртое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена честь: вы вернул гному Торусу его фамильную кирку, хотя и не обязаны были. Награда: 400 опыта.

\\ Выполнено пятое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена воля: вы уже долго играли, испытывая сильную боль, но не сломались. Награда: 400 опыта.

Это да, 100 % боли доставляют неизгладимые впечатления. Другой вопрос, что альтернативы у меня нет. Боюсь, корпорация не поймёт, если я вылезу из капсулы и буду переставлять настройки.

\\ Выполнено шестое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлен альтруизм: вы делились волшебными вещами и заклинаниями с другими игроками. Награда: 400 опыта.

А тут система плошает: глупо считать альтруизмом моё прагматичное отношение к команде. Чем сильнее мои ребята — тем сильнее я, больше шансов достичь цели. Назад я опыт не верну, но тут анализ проведён неверно.

\\ Выполнено седьмое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлено бескорыстие: вы научили многому Белаха, хотя это ничего материального вам не принесло. Награда: 400 опыта.

\\ Выполнено восьмое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлено милосердие: вы не стали добивать кикимору Кваку. Это показывает, что ваша душа не очерствела в чреде убийств. Награда: 400 опыта.

Не помню точно своих мыслей и ощущений. Не уверен, что имело место чистое милосердие. Что-то такое было, когда увидел слёзы на глазах чудовища. Но ещё помню любопытство. Ладно, засчитали — и бог с ними. И опыт — фигня. За час полётов над травой набрал бы столько же. Главный вопрос: что за фигня? Я про такие задания слыхом не слыхивал. Ещё и про реал упомянули. И штраф такой... Страшный. Честно.

\\ Выполнено девятое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена любознательность: по совокупности игровых моментов. Награда: 400 опыта.

Это не я, это Мила меня провоцировала. Вот я и экспериментировал. Формально тут анализ верен, но мотивация осталась скрытой.

\\ Выполнено десятое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена мудрость: вы помогли другу сделать правильный выбор — жениться на Василисе Премудрой. Награда: 400 опыта.

— Марена, у меня к тебе личный вопрос. Но постарайся не вспыхнуть эмоциями, а выслушать и ответить. Скажи, тебе твой муж дорог? Что можешь сказать о нём?

— Да, умеешь ты выбрать вопрос, Великий. Кашей имеет трудный характер. Но другого мужа у меня не было. И сложно представить того, кто бы согласился взять замуж богиню смерти. А он взял. Знаешь ли ты, из-за чего мы поссорились?

— По слухам, ты его предала, богиня. Спасла несколько душ. Четыре, кажется, — вспомнил старые легенды о допотопных богах. Фиг бы я их знал, если бы не работал в своё

время на практике. Нас, прежде всего, заставляли вжиться в мир игры, прочесть описательную часть, легенды, сдать начальнику отдела сценариев зачёт, и только потом нам давали допуск к работе.

— Это официальные враки. Делать мне больше нечего — души спасать. Больше скажу: это невозможно в принципе. Душа получает уроки только сама. Можно иногда спасти текущее тело. Но зачем?

— Мне уже интересно. Кто и зачем пустил официальную дезу? Какова правда?

— Правда... Прозаична она, правда. Можно бы сказать, что мы власть не поделили. Но это слишком громко сказано. Есть мужские дела, есть — женские. Когда муж начинает жене давать ценные указания на кухне — жена праведно возмущается. Кащей вздумал учить меня обращаться с трупами. Я учила людей их сжигать. Душа к этому моменту ещё крутится возле трупа, ещё не решается лететь ко мне. Если труп сжечь, то душа отбрасывает глупые колебания и летит ко мне, как положено. А я её отправляю в Навь, на перерождение. Если труп закопать, то слабые души, трусливые, могут задержаться весьма надолго. В этом нет ничего хорошего ни для них, ни для живых. Не то, чтоб я куда-то спешила, — богиня тяжело вздохнула, — их оприходовать. И мне они не особо нужны. Но работа — есть работа. Порядок должен быть во всём. А Кащей предложил закапывать. Тогда мы устраиваем проверку, фильтруем эти слабые души. И даём им дополнительный урок в виде привидений, или немертвых. Я не сочла этот опыт ценным для душ, а Кащей настоял на своём. Зародил новые ритуалы у людей. Я психанула, устроила скандал. Мы развелись. Нет, разошлись. Живём отдельно. Он играет своими костяными солдатиками, а я делаю дело. Может, каждый из нас рад бы вернуть былые времена, но гордость у нас знаешь, какая?

— Догадываюсь. Божественная.

— Злой ты. — Богиня вытерла уголок глаза, видно, соринка попала. — А официальную клевету пустили жрецы. Им так сподручнее народ дурить: ценность жизни навязать. А жизнь — не ценность. Она — урок. Урок ценен, когда выучен, а не отсижен.

— Мудра ты, Марена. Благодарю за доверие. Не каждый обладает силой, душу открыть. Мы это ценим. Теперь о Кащее. Мы будем у него в гостях. Я скажу тебе честно: не знаю, как там оно сложится. Скорее всего, я его убью. Может быть, он меня убьёт. Но есть и третий вариант. Вот на этот случай, дай мне от тебя вещь. Какой-нибудь пустяк: без призовых свойств. Что-то, что покажет Кащею, что ты помнишь его, и всё ещё любишь.

— Почему-то я верю тебе, Великий. Вот обручальное кольцо, которое мне надел Кащей. Уверена, ты придумаешь, что ему сказать.

\\ Вами получено обручальное кольцо Марены.

Познание сути подтвердило, что кольцо не содержит ничего. И это важно и правильно.

— Крепись, богиня. Я пойду к нему через три дня. Или наоборот, он ко мне придёт. Будет видно. Я мог бы и раньше, но неохота стоять перед танком со спущенными штанами. Я должен слегка подготовиться.

— Я понимаю тебя, — Марена улыбнулась, — Бог. И ценю твоё участие. Даже если ничего не выйдет. Я имею в виду, что Кащей не вернётся, не кори себя и не переживай. Хуже чем, есть, ты сделать не сможешь.

— Это ты плохо меня знаешь. Я всё могу. — У Марены брови поползли вверх от удивления. — Это шутка. Я пошутил. Не буду я делать хуже. Буду лучше.

— Ох, и шутки у тебя, Великий, — Марена приложила правую руку к сердцу. — Кого постарше ты такими шутками в могилу отправишь.

— До свиданья, Марена.

Портанулись в окрестности Петровска. Одно из полезных заданий было в роще, километрах в семи от города. Это ещё позволяло дотягиваться до почты, но уже было достаточно далеко, чтобы ночью тут бродило много игроков. Кроме того, тут был ручеёк, что для ночёвки полезно. Зачем я выбрал это место? Потому что был у меня с Васей такой диалог:

— Василиса, сколько тебе нужно в коже ходить и когда, чтобы Кащей не считал нарушением режима?

— Чудно ты баешь, Великий. Одначе отвечу, бо поняла. Треть суток должна я в шкуре быть. К болоту не привязана. Когда? Когда угодно, лишь бы треть набралась. Можно кусками.

— Зачем ты на людей нападала?

— А тут — беда. Трава болотная мне ману и жизнь восстанавливает. Но не сытость. Кушать я хотела. Кащей специально мне так наворожил, чтобы я только тёплых животных могла есть. На болоте таких нет. А на суше — они все быстрее меня. Я могла догонять только людей. И я была в форме лягухи сама не своя. Не то, что теперь.

— Интересно... Проверим. Я тебе дам шкуру, ты наденешь. И слушай себя: захочешь ли на нас напасть, съесть. Если да, то сразу скидывай шкуру. А то нам опять придётся тебя бить сильно и больно, пока не заплачешь.

Проверка показала: Квака не вернулась, даже познание сути не показало это имя. Василиса оставалась вменяемой и в шкуре лягушки. Но тут так: доверяй, но проверяй. Не захотел я на ночь оставлять в комнате Айвенго и Василису одних. Вдруг, переключит её. Кроме того, нужно использовать бессонную ночь женщин на полную катушку. Раз они у нас цифровые. А это значит, что им нужно работать в одной комнате. Или одном месте. Зачем мучиться в гостинице? Поэтому я дал портал в эту рощу. Вода, дрова, дичь, уединение — что ещё нужно для хорошего ночлега?

— Сначала я поохочусь, а вы следуйте поодаль, чтоб вам заклами не прилетело. — Дал указания я команде, и вышел из группы. Решил совместить приятное с полезным: набрать чуть больше опыта и обезопасить стоянку на ночь. — Да, ещё, все тушки свежем вместе. Потом я иду вперёд, а вы отстаёте метров на сто. Потому как не только ядом единым, а и цепными молниями работать придётся. Тут лока в два раза выше нашего уровня. Звери могут не ложиться так быстро от яда или льда, как хотелось бы.

Так мы и шли: я даю «манок», звери никого не трогают, хотя команда не в группе со мной, потому что идут в центр призыва. А там я их быстро убиваю. Затем народ подтягивается, мы быстро свежем в восемь рук. Затем я иду дальше. Нож-стример Милена купила Василисе на аук. Свежеванию выучил я. По ходу дела я ещё «траву» колдовал досуха. Это значит, пока она что-то приносила. Ингры отправлял Миле на почту. Что бы мы без «доставки» делали? 230К травы дали мне 4107 очков опыта. Логи показали. И на мобах набил 3857 очков. То есть, я поднял два уровня: с 25-го до 27-го.

Уровень: 27

Опыт: 2222 из 4800...

Свободных очков характеристик: 19

конструкторских единиц 9

Каешки потратил на «телепорт». Заклинание пятого уровня, как-никак, потому и обошлось дорого.

— Муж мой, Аюшка, скажи, он их убивает в таком огромном количестве. Звери мрут от единого удара магии зело сильной.

— Ну да. А вопрос в чём, моя любя?

— Звери те, иные много сильнее меня, толще по жизни. Вы со мной полчаса цельных совладать не могли. А тут...

— А-а-а, ты не понимаешь, почему тебя сразу не убили?

— Да.

— Тут несколько причин. Главная: если бы мы тебя прибили одним ударом, то, как бы я на тебе женился?

— Хи-хи... Однако ты уходишь от ответа, лукавишь, муж мой.

— Мы хотели скопировать себе твои способности. И это нам удалось. А потом ты заплакала... Ну и — завертелось... — Не говорить же Василисе правду — из-за ингро «нежно» убивали, чтоб целые остались.

Мы совершили круг почёта радиусом в шестьсот метров вокруг предполагаемой стоянки. Затем развели костёр, зажарили мясо, на закуску купили на ауке овощей и вина. В таверну лень было портироваться ради таких мелочей. По деньгам мало отличается. Затем я дал Васе «травничество», «зельеварение», «алхимию», «зачарование» на максимум.

— Ай, бери свою красавицу, спуститесь метров сто вниз по ручью. Там разбейте стоянку в удобном месте. Час вам на медовые забавы. И нам с Милой тоже. А потом я к тебе приду. Чего хихикаешь. Я спать приду. Мила, держи Васькину шкуру. Будешь с ней зачаровыванием заниматься в той её ипостаси, лягушачьей. Нужно же квоту в восемь часов когда-то выбирать?

— Что и чем зачаровывать? — резонно спросила Мила.

— Первая очередь: кольцо для Васи, мы его уже обсуждали. Вторая...

— погоди, дай мне твоё на ум, привязанное.

— Не понял?

— Попробуй дать.

— Опа! Передалось! Это получается...

— Что ты можешь отдать привязанную вещь мне, своей жене. Если включены «общие вещи».

— И ты молчала?

— А ты не спрашивал.

— Ладно, проехали. Тогда вторая очередь: моё умное кольцо — оно уже у тебя. Третья: твои кольца сделай, солнышко. Оба. И пусть Ай отдаст своё умное жене. Может быть, успеете и его доделать. Форум глянь: нужны базы разбойников в этом районе. Заданий на них тут не было?

— Были, но не те, что ты обозначил, как полезные. За них дают опыт, деньги, вещи. На форумах о тайниках ничего не пишут.

— Ладно, можно будет взять одну базу этих неправильных разбойников, а потом посмотреть: что к чему. А сейчас у нас по плану любовь.

После милования я заснул, а предварительно настроенный «ночной сторож» загрузил и исправно вызывал «телекинез». Я его настроил ещё раньше, в середине дня. В облегчённом виде:

телекинез мойоригинал Активация 1 1 Базовая дальность — 0 м 0 4 10 м Расход маны — 0 0 4 128ед/кг базовая масса 0 0 4 1,024 кг Максимальная масса 0 0 11 128 кг Чтение —

0.00122 сек. 14 2 5 сек Базовое время — 0 сек 0 4 10 сек Действие: скрипт 0 10 суммы 15 40
== 17-й день, разбойники Петровска.

Утром жена мне вручила моё умное кольцо с добавочными характеристиками. Оно прибавило в два с половиной раза от прежнего.

«малое кольцо маны» БылоСтало Сила: 2058 Тело: 1847 Ловкость: 1846 Жизнь: 180440
Выносливость: 140310 ум: 51129 Точность: 62155 Мана: 4301050 защита от воздуха: 7%17 %
защита от воды: 4%10 % защита от земли: 6%14 % защита от огня: 3%8 % защита от яда: 3%9 %

Василиса сама себе сделала компенсационное. Но не более того. Это было моё сознательное решение. С ней ничего ещё не ясно. То ли отобьём у Кашея, то ли нет. Я — реалист. У Марены 450-й уровень. У Кашея нужно рассчитывать на тот же порядок. Он нас раскатает, несмотря на читерскую раскачку «магии воздуха». Сейчас. И в деле мы царевну не пробовали. Мало ли что сценарист в характер заложил. Может, она крови станет бояться? Как тогда с ней в одной группе воевать? И зачем в неё статами вкладываться? Айвенго девочки нарастили, наподобие, как мне, его магическое кольцо. Мила усилила себя на максимум: сделала себе оба кольца по предварительному плану. Теперь она и Айвенго сильнее всех и примерно равны между собой.

За ночь «телекинез» вырос. Я завёл себе будильник так, чтобы проспать восемь часов. Расточительство и роскошь. Впрочем, это дело обусловлено семейными отношениями. Миловались. Это важно для психики. И это не пустяк. Ладно, о магии. «Телекинез» прокачался до 475-го уровня, а сопряжённая «магия земли» — до 271-го.

\\ Телекинез. Это заклинание основано на знании магии земли. Волшебник берёт под контроль гравитацию и инерцию выбранного объекта. Чем тяжелее объект, чем дольше им нужно управлять — тем больше будет расходоваться маны. Чем чаще применяется заклинание, тем лучше оно работает. Увеличивается дальность, максимальный вес, базовое время действия; уменьшается расход маны.

Это такая описательная часть. А если по сути, то редко используемое заклинание 4-го уровня. Удобно ворами чего-нибудь стащить. Правда, с них при этом отвод глаз спадает. Иногда в подземельях бывает ситуация: сквозь дверь-решётку виден рычаг. Обход искать в ту комнату неохота. Применил «телекинез» — потянул рычаг — некая дверь открылась. Сэкономил время и силы на прохождение. Ещё можно ловушки разряжать. В том числе в сундуках. Можно добычу собирать, но, как правило, так не делают: ману жалко. Обычное, не читерской прокачки, это заклинание и я считаю малополезным. Но с моей прокачкой...

В планах: воевать этим заклинанием. Кроме тривиального: поднять моба и приложить оземь, есть чуть более оригинальный вариант: наоборот. Крупным камнем лупить кого-либо. Бывает, что некто имеет иммунитет к магии и магу приходится воевать врукопашную. А построение моего персонажа-то выполнено с уклоном в магию! Так можно запросто проиграть. А мне этого бы не хотелось. Недавний пример: митриловые големы. Тяжело далась победа. И то, только благодаря некоторой глупости управления. Я далёк от мысли, что искин, который ими управлял, нам подыгрывал. Если бы ими управлял опытный тактик — нам бы хана однозначно наступила. Сломать стену, когда я её заклинил, не войти по одному в дыру, на деревьях оставить небольшое количество, а остальных направить на нас, не давать передышки — для этого в своей части зала нужно было бы оставить десятков-два бойцов.

Но факт в том, что будь у меня раскачанный читерский телекинез — я бы этих големов

снёс с лёгкостью. Взял бы одного и бил им другого. Механика игры такова, что в этом случае предмет под управлением считается оружием. Для него рассчитывается физика. И выйдет, что скорость, помноженная на массу, будет велика, урон — тоже, броневой урон — тоже. Сегодня улучшать заклинание не буду. Покачаю ещё одну ночь. Хотя... На големов могло не подействовать. У них иммунитет был к магии земли. Пришлось бы бить плитками пола. А ещё лучше — таскать с собой стальной шар килограмм на тридцать.

— Доспехов, что мы взяли у разбойников Ивангорода, хватит ещё часа на три зачаровывания. По плану: добавить тебе на кольцо силы. Может быть, сделать каждому маленькое кольцо жизни, чтоб воскрешать легче было. Мы это обсуждали. И всё, доложила Мила.

— То есть, перед нами опять встанет задача: где взять редкие вещи.

— Да, мой герой.

— Давай на почту задание на разбойников в этой локе.

Я получил описание по почте, прыгнул порталом к главе совета, взял указанное женой задание, вернулся на стоянку. Наша компания позавтракала вчерашней косулей с овощами. Удобно, что в игре вещь, положенная в инвентарь, консервирует свойства. Какие были — такие и останутся. Хлеб не засыхает, яблоки не гниют, косуля не остывает.

— Игорь, я по своей инициативе ставила астрограф ночью. Глянь фотки, — это Мила сказала.

— Ничего нового, вижу отчётливое усиление эффекта. Полярная рисует спираль. Ещё не очень широкую, но уход с нормальной оси не за горами.

— Приливы были огромны, океан выкатывался на десятки метров больше, чем раньше. Новостей полно, я пару штук тебе скинула по почте.

— Принял, гляну. Ладно, пойдём, народ, глянем на местных разбойничков.

Портал в ближайшую рощу, форма стрижа, быстрый подлёт к базе шайки, разведка, переход на полкилометра в сторону, военный совет — всё, как обычно в таких случаях. Уже выработался некий стандарт налётов на разбойников.

Сильно нового ничего не предполагалось. Вся разница: разбойники этой локации выше уровнями, чем в окрестностях Ивангорода. Это их не спасло. Даже не сказать, что продержались дольше. Тогда у нас ещё не было прокачанной цепной молнии и воздушного кулака. А теперь мы их вынесли на раз-два. За пару минут. И то, это ещё долго. Потому как приходилось летать пчелой по лесу, разведчиков их охраны лагеря отдельно отстреливать. Таких было три, но они заняли больше половины времени зачистки. Мы применили все методы поиска тайников, что знали, но никаких значимых тайников не нашли. Нашли один небольшой. В такой можно сложить добычу с двух-трёх караванов, групп игроков. Но не с сотни, как у тех были схроны.

— Мила, задание: пересерстить форумы. Возможно, разбойники в завязке с кем-то из администрации города. Тот у них забирает награбленное, сбывает, крышует. Срочно. Ждём. Всем остальным: избы сжечь, разбойников обыскивать, — при этих словах я передал Васе «воровство» на максимум и «обыск трупа», заодно и остальные воровские навыки. Сам же я набрал вещей полный рюкзак, портанулся на ночную нашу стоянку, послал по почте вещи, вернулся на разбойничью базу. И в цикл. Десять раз — мы налегке. На всё про всё — пара минут.

— Есть такая инфа, — отвисла Мила, — один чел пишет, что этим делом заведуют десятник городской стражи Максим и торговец Мойша. Но вывести их на чистую воду и того

чела не вышло. Цепочка заданий длинная, где-то в середине у него что-то не пошло. Я прочла описание этой цепочки: муторное дело. Социалка. Там не будет: пришёл, всех убил, задание зачтено. Например: чтоб уломать одну даму на инфу, ей нужно дарить цветы десять дней подряд, затем она ответит благосклонностью, с ней нужно провести в постели три ночи. И только тогда она проникнется доверием, выдаст инфу. И таких заморочек — штук десять. Хорошая редкая цепочка для воров.

— Понял. А нельзя ли обокрасть магазин или дом этого Мойши? Могу ночью внаглую порталом перетаскать шмотки. На почту ворованное отправить неделю нельзя, но на портал ограничений нет. В конце концов, и в сундук могу перетаскать.

— Можно, только тогда лучше не порталом, а телепортом. Он же у тебя фантастический? Около километра? Портал светится ярко, демаскирует, а телепорт проходит без ярких спецэффектов.

— Мила, ты умничка! Повторяюсь, но это нестрашно. Сейчас идём в город, пчёлами, в один сад, затем пчёлами летим к той лавке, ты ведёшь, жена, проводим реконгцировку, и ночью будем грабить.

— А я не умею пчелой. Могу кикиморой, если шкуру надену.

— Нет!!! — крикнули мы хором.

— Не нужно кикиморой, — по-доброму пожелал я, и передал ей все навыки друида.

— Игорь! Есть идея! — воскликнула Милена. — Ты ей передал приручение?

— Да, на всякий случай. Раз уж вопрос...

— Неважно. Смотри, в этой локе есть рейдовый босс, виверна, на неё ходят отрядом человек двадцать хаев Петровска, 55+. Есть задание на её убийство. Суть в другом. Есть ещё одно задание, которое никто не знал, как выполнить. «Родство душ» называется. Есть описание:

\\... Только родная душа может приручить могучего и гордого хищника. Тот, кто приручает, должен иметь сходные черты с виверной...

— В тексте ещё много антуражных красотостей, но суть в этой цитате. Никто задание не выполнил, потому что непонятно: как. Я, кажется, догадалась. Вася может его сделать. Точнее, они на пару с Аем. Ай, как игрок, возьмёт задание. Вася приручит, как, родственница. Она любит влагу и плюётся кислотой, понимаешь!?

— Гениально! Пробуем.

— А нас вы не спрашиваете? — обиженно надул губки Ай, шутит мальчишка.

— А ты не хочешь подарить своей жене роскошное ездовое животное?

— Ну, если так ставить вопрос...

— Ай, вот чем ты мне нравился, это отсутствием глупых капризов. Давай, не будем нарушать эту традицию.

Мы портанулись в рощу подскока, затем обернулись в пчёл, затем — портал в сад. И по списку: лавка Мойши, облёт, фотографирование дворов. Затем я сдал задание на разбойников главе совета, получил себе 200 опыта. Ещё 40 очков упало в процессе боя с ними. Денег насыпал: 8 золотых. Щедро, с его точки зрения. Опять в рощу подскока и к друиду.

Мила привела нас на кромку леса. Задание на виверну выдаёт друид Энда. Его нельзя убивать: падёт проклятие леса. В лесу будут жуткие штрафы на всё, mobs будут дальше слышать запах и стягиваться атаковать не хуже, чем на мой манок. У самого него под гипнозом я не обнаружил никаких навыков, способностей и заклинаний. Эдакий бомж.

Впрочем, его сценарная речь это дело неплохо объяснила:

— Видите ли, робятушки, стар я зело. Зажился. Давно пора в Ирий уходить. А не могу. Животинку свою я тут одну бросить никак не могу. Жалко мне её. Подсобите, приручите. Ей будет добрый хозяин, а моей душеньке — воля-вольная.

— Сколько ж тебе лет, старче? — поинтересовался я.

— Запомятовал. Аль осьмсот, аль вся тышша. — ответил старик, демонстрирую оставшиеся пару зубов во рту.

— Я помогу тебе, дедушка, — согласился Ай.

— Вот и чудненько! Только учтите, она у меня зело гордая, признавала токмо меня. В годах она. Не старая, но в годах. Кого ни попадя не признает. Это... Это... Запомятовал, чего сказать надобно. Должен был я предупредить тебя о чём-то, герой. Ох... Запомятовал. Идите так, даст бог — сдюжите.

— А! Вспомнил, — заорал дед, когда мы уже отходили от него, — виверна примет токмо родную душу, чтоб на неё похожа была.

Попробовав приручить, и не получив положительного результата начинающие друиды бросали это дело, отказывались от задания. Штрафа за отказ не было. Но был штраф, если её убить, имея это задание в активе. Те же самые, что за убийство Энда. Подлетев стрижами к ущелью, в долине которого обитала эта самая виверна. Звали её Криша. Здоровенная зверюга, немного больше слона. Куча разных способностей: продвинутая каменная кожа, сильный плевок ядом, сильный плевок кислотой, может дышать под водой. В долине было озеро, она туда ныряла во время боя. В воде снимались отрицательные эффекты заклинаний. Кстати, эту способность мы не смогли у Васи скопировать. «Только для земноводных», — пишет система. А никакого «именем короля гномов!» никто не кричит. Водорослями она восстанавливалась. Умела летать. Много было похоже на кикимору.

Большая, зелёная, с жёлтыми разводами, морда вытянутая, но не как у крокодила, а тупая. Шея длинная, как у лебедя. Крылья кожистые, как у летучей мыши, она их раскрыла, кричит на нас. Мы ещё были на подходе, далеко. «Гипноз» достаёт, но большинство заклинаний — нет. Криша почему-то не взлетает. Когда Вася надела шкуру на себя, подошла в облике кикиморы к Крише, та её атаковала! Поразительно. И неожиданно. Яд и кислота не причиняли Васе вреда, но было обидно, что идея не сработала.

— Лупим её слабыми заклами. Сливаем до десяти процентов. Может, заплачет, как Квака в своё время, — отыгрываю командира.

Когда жизни у Криши осталось всего чуть, она перестала атаковать. Тогда опять к ней подошла Вася. И Криша выкатила из-под себя три яйца. Стало понятно, почему она не сходила с места.

— Бери в инвентарь, — говорит Мила. Вася так и сделала. После этого попыталась опять приручать. Опять срыв.

— Бьём опять, до пары процентов. Если и это не сработает, то я даже не знаю, как с ней быть.

Схема опять не сработала. Она не приручалась. Тогда я приказал Васе показать все свои способности: «кушать траву», «плевок кислотой», снятие эффектов в воде. Мне надоело отменять режим боя при дружественном огне. Вася попробовала её приручить снова — опять облом. Тогда передал «врачевание» и все заклы Василисе, и приказал полечить Кришу. Ура!! После этого она приручилась. Чёрти что с этим заданием. Где-то сценаристы перемудрили. Слабо представляю его нормальное выполнение. Я быстро портанулся в город,

купил упряжь, вернулся и дал Васе. Две минуты возни с ремнями и мы получили ещё одного любимца. Вася вернулась в человеческое обличие. И в этой ипостаси Криша её слушалась.

Мобильное существо: Криша Хозяин: Василиса Премудрая Раса: виверна Класс: земноводное Специальность: кислотное дыхание Основные характеристики: Уровень: 79 Сила: 175 Ловкость: 30 Ум: 140 Точность: 10 Тело: 50 Жизнь: 10000 носимый вес (в полёте)400 кг Навык: Выносливость:30 уровень

Круто! Взял себе выносливость, максимальный, 26-й уровень накрутил, а то уже задумывался: где найти грузчика. Даже чуть лучше наших лосей. Да ещё и летать может.

— Ребята, яйцами не поделитесь? — сказал высокий мужчина, поигрывая посохом.

Мы повернулись к нему лицом. Выход из ущелья перекрывало человек тридцать игроков из клана «Хозяева болот». Уровнями от 70-го до 110-го.

— Сколько предложите? — проверяю уровень их подлости, но на хорошее особо не рассчитываю.

— Мила, быстро узнай реальную цену на аукан яиц, — тут же говорю в групповой чат. Он не слышен присутствующим.

— Чтоб вас не пришлось обижать, мы дадим по пять золотых за штуку.

— От десяти тысяч золотых, но это дефицит, цена примерная, — это Мила ответила по чату.

— Ясно, нас будут мочить, если откажемся. Все разговоры с ними ни к чему не приведут.

— Мы можем убежать, босс.

— Нет, то есть, да, но мне так не хочется это спускать. Лажа это. Первое, Вася, снимай уздечку с Криши, прячь в рюкзак. Второе, я побегаю немного, подготовлю месть, а вы поторгуйтесь, потяните время. Если станет совсем плохо — кричите. Мне нужно будет минут пять, может, меньше. Обо мне скажите, что я в скрыт ушёл. Типа, вор. Пусть ищут. Они будут спокойны, потому что в этой локе портал не работает, только снаружи ущелья, эта лока, как подземелье. Всё, я пошёл.

И я пошёл, точнее, попрыгал. Я даже не стал включать отвод глаз. Я поднял взгляд одними глазами, без доворота головы, на верх горы, и дал телепорт. И ещё, и ещё. Так я быстренько перебрался на обратную сторону горы, вверх никто не смотрел, скорость чтения телепорта у меня фантастическая. Никто ничего не понял. Затем я попрыгал вниз. Затем углубился в лес, что закрывал вход в ущелье. Зелье скорости, попутный ветер, обернулся в орла, летаю над лесом, манком собираю живность. За количеством не гонялся, собрал сотен пять всякой твари по паре, и погнал ко входу в ущелье. Звери бегают быстро. Несчастный километр они пробежали за пару минут. Оборот в пчелу, иду на снижение, прячусь в куст, недалеко от врагов, даю последний манок. «Волшебное зеркало», «каменная кожа», «отвод глаз». Меняю ник на «Астенаиус2038». Возвращаю форму человека. И жду. Звери хлынули на открытое пространство. Сделали они это шумно. Игроки слышали, обернулись, у них сработали игровые рефлексy: они стали стрелять, колдовать. Как водится, пара человек колдонули массовками. Что мне и было нужно. Из группы с ребятами я вышел. Они не станут красными для этого клана. А когда на меня прилетел урон, то это засчиталось как их первая атака. Мне не хотелось становиться красным. «Буря».

И мы, со зверушками лесными, ответили врагам. Я выпил сильное зелье сопротивления. Учитывая, что ещё работает навык «сопротивление» 25-го уровня, то магия идёт побоку. «Воздушный доспех» уже был на мне. Теперь я почти неуязвим. Даже с учётом большого

перекоса уровней в пользу врагов. Единственная сильная массовка на сегодня у меня — цепная молния. Ей я и начал их гвоздить. Визуализацию шлема я включил. Теперь пусть гадают, кто их убил: тот, кто исчез в ущелье, как будто вор, или кто другой с тыла зашёл. Некто Астенариус2008, который будет отображён в логе. От него будет записан урон.

— Да, не по-спортивному ты их, босс.

— Так и они, ни разу не Д'Артаньяны. Не стоим, не тормозим, обыскиваем трупы быстро и многократно. Как сможем — накажем. Может, чем хорошим разживёмся. Меньше несчастных разбойников будем гнобить. Мила, найди инфу об этом клане. Параллельно, не прерывая обыска. Репутация, локи под ними, есть ли замок, где, сколько членов, кто хаи, сколько, глава, совет, с кем на ножах, а с кем в союзе. Мало ли как оно обернётся. Мы потратили на обыск минуту.

— Двести пятьдесят шестое место, две с лишним тысячи игроков, хаи в районе сто восьмидесятого. Это была рейдовая группа. Шли за яйцами. Репутация средняя. Не брезгают пощемить слабых.

— Что мы и видели, — вставил свои два слова Ай.

— Тогда так, — решил я, — больше задерживаться нежелательно. Был бы это одиночка — одно дело. А клан... Большой. Пришлют сюда воров под прикрытием, начнут нас пасти — нафиг. Отомстим иначе. Уходим.

Я открыл портал, и мы ушли в свою любимую рощу. Вещи игроков сбросили по почте на Милу, яйца виверны — туда же. Затем ушли к деду, который бомжеватый друид. Он узнал о нашем успехе, сказал пару слов Аю, ибо он формально брал задание, и умер.

— Что получил? — поинтересовался я.

— Ерунду, босс, 1000 опыта и уздечку для виверны. Старый дурак! Не мог уздечку сразу дать. Мы уже новую купили.

— Не переживай. У нас есть три яйца. Продавать не будем, сами высидим, до дракона — самый крутой летающий зверь.

— Ещё просил похоронить по старому обычаю.

— Старый обычай предписывает сжечь, — заметила Милена.

— Ай — за дровами, с женой. Деревья вали воздушным кулаком. За топором долго ходить. Мила — дуй в небо, в разведку. Эта точка — одна из вероятных зон нашего появления. Если там включают голову, то сюда тоже пошлют человека. Не атакуй, только сигнал нам.

Сам я попробовал поискать тайники в округе. Пусто. Ребята принесли дров, мы сложили краду, как смогли, положили друида на неё, ударили «шарами огня». Обуглилось, но дрова не занялись.

— Стоп! Хорошо, что не подожгли. Ждите меня. Я буду либо через пару минут, либо через полчаса, если будет плохой вариант реализован. Есть мысля. И я ушёл порталом к Белаху. Он был на месте.

— Пойдём со мной, это важно. Ненадолго. Товарища похоронишь.

— Какого товарища?

— Твоего. Энда. Так его звали. Пойдём же, я тебя назад закину. Быстрее, костёр уже горит. Крада.

— Ой, божечки! Быстрее!

— Ты в Петровске-4 когда-нибудь был?

— Я не только там был, но я у Энда учился. Он — мой учитель. И я был в его роще.

— Идеально! Тогда пробуем портироваться сразу туда, — как сказал, так я и сделал.

Белах действительно прошёл в портал. Я колдонул «магический костёр» под краду. Дрова загорелись, огонь весело запел. Плясали языки пламени. Мы стояли на берегу болота. Белах что-то пропел непонятное. Язык нормальный, но слога он то растягивал, то менял тон звуков. Я толком ничего не понял.

— Эх, мне бы ещё бессмертник захватить из дому, — посетовал друид.

Я глянул в свой рюкзак, бессмертник у меня был среди травы. Я достал десять штук.

— Этого хватит? Есть ещё.

— О! Хватит, Великий! Хватит! — Белах ещё что-то произнёс, бросил бессмертник и огонь.

Костёр догорал, а мы стояли. Догорел он существенно быстрее, чем это было бы в реале: минут за десять. А брёвнышки были толстенькие: сантиметров десять в диаметре, хотя Ай постарался, набрал сухостоя. Сырые вообще бы не горели.

— Всё, други, его душа ушла в Ирий правильно. Ритуал был соблюдён.

\\ Выполнено одиннадцатое подздание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена совесть: вы помогли друиду правильно уйти в Ирий. Награда: 400 опыта.

Придурочная система. Или сценарист. Где тут была совесть? Нет, я поступил хорошо, но это было другое качество проявлено. Почтение, например. Вот если бы я у него пятак спёр, потом пришел, повинился, то это была бы совесть.

— Великий, мне бы домой, а то налетят вороги, погубят без моего присмотра Светлую Рошу.

— Конечно, благодарю тебя, друг, — говорил, а сам открыл портал куда надо.

Не поленился, прошёл за ним, убедился, что мы на нужном месте, Белах кинулся что-то говорить, но я отмахнулся, и прыгнул обратно. И так нас могут схватить за хвост. Пронесло. Никого не было, мы прыгнули на базу. Теперь можно спокойно обсудить дальнейшие планы.

За убитый рейд я получил 1071 очко опыта. Но до уровня мне ещё далеко.

Уровень: 27 Опыт: 3533 из 4800

Имеем: практически ещё позднее утро: 12:30. Порталы и полёты настолько экономят время, прессуют события, что сбоит восприятие. Уже бы на отдых, а на самом деле даже на обед садиться рано.

— И, всё-таки, интересно было бы кость в кость зарубиться с болотниками. Кто-кого, — гнул свою линию Ай.

— Глупо. Даже если бы мы их. И что? Тогда сто процентов — война, чёрный список. А у нас было слабое звено: твоя жена.

— Это чего это я — слабое звено? Я старше вас по уровню.

— Стой, молчи, женщина, — Ай по-хозяйски положил ладонь на плечо Васи. У тебя 70-й, а мы на сотый тянем, если сотки будут выступать в лучшей одежде. У нас колечки золотые. И навыки крутые есть. А уровень — уже не показатель. Да и вообще, в ММ более важным показателем считается прокачка навыков, чем сам по себе уровень и статус.

— Кстати, человеки, мы все уже в чёрном списке болотников. А ты, Игорь, аж два раза, и как Астенаиус, и как Игорь.

— Фиг с ними. Сделайте себе пометку в профиле: сигнализировать, если в зоне видимости будет кто-то из «Хозяев болот». Чтоб неожиданностью не стало.

— Босс, что дальше делаем?

— В Кузельск полетим. Следы Урфи искать. Мила, пока летим — полезные задания в

список. Сначала слегка репу у неписей поднимем. А затем порасспрашиваем, когда сдаваться вернёмся, про этого Урфи.

— Босс, можно вопрос?

— Валяй.

— Почему мы не пользуемся ареной? Я так понимаю, у нас главная цель: кач. Для чего он тебе — понятно, где-то в трудном месте пройти куда-то. Но промежуточная, временная цель: кач. Ты же изменил «гипноз», что мы можем приказывать неписям завершать задания при несоблюдении условий. Как ты заставил Буку. Почему мы не накручиваем сотни очков стат в день на арене?

— Хорошо, что ты сам не полез сначала. Выдал бы всех, провалил дело. Арена — особое место. То, что тебе кажется обычными заданиями, на самом деле другое. Это работа с нашим организмом в особом режиме, с хитрой обратной связью. И очко нам начисляют, не как награду за задание, а по результатам анализа изменений в организме. Это очко выдаёт система, один из вспомогательных искинов, а не НПС в любом виде. Так что, мысль хорошая, но неверная. Это место писал не я, но как разраб, я тебе ответственно заявляю: туда лезть с читами нельзя.

— Прости, босс. Я хотел как лучше.

Мы переместились в Кузельск-9, на родину Урфина. Мила побежала брать полезные задания, Ая я отправил с Васей присмотреться к оружейным и ювелирным магазинам и лавкам. Впрочем, множественное число тут неуместно. Этот город равен Ивангороду-9, близнец, для тех же уровней, такого же внешнего вида. Разница: местность. Каменистая равнина. Условная равнина: гребни, скалки отдельные, овраги, разломы. Живность, естественно, другая. А сам я направился в мебельную мастерскую.

Простое здание, оббитое строгаными досками на скат, чтобы вода не затекала в щели. Высокие и широкие двойные двери, возможно, чтобы удобнее было выносить крупную мебель. Вывеска: «Мебель от Джузеппе». Владелец лыс, по нижней кромке головы ещё есть остатки рыжих седых волос, но большая часть головы блестит лысиной. Простая серая рубаша взята кушаком. Кушак обхватывает не талию хозяина, а таз, ибо талии нет. Есть большой живот. Если бы дело было в реале, то я сказал бы «пивной». Но в ММ будет правильнее сказать «винный». Отёки, мешки, под глазами, большой нос картошкой, кустистые брови — вот такой тип стоял передо мной. Из фоток, сброшенных Милой, которые она нарыла на форуме, я уже знал, кто стоит передо мной: учитель по дереву великого Урфина ибн Джуса.

Мы долго обсуждали с мастером Джузеппе качества и цены его изделий. Я присматривался к нему. Решил действовать нагло, быстро, эффективно. Как уже было известно, проверено часами мук других игроков, нормальным способом добиться от Джузеппе толка трудно. Я брал у него задание за заданием. И тут же их выполнял.

\\ Вам предложено задание: «Окорок на закуску». Необходимо раздобыть мебельщику Джузеппе окорок матушки Марты. Награда: 200 опыта, повышение репутации у Джузеппе.

\\ Принять? [Да] / [Нет]

* [Да]

\\Задание выполнено. Вы получили награду: 200 опыта, повышение репутации у Джузеппе.

Естественно, ни за каким окороком я не ходил, я взял мебельщика под контроль и зачёл задание принудительно. Я приносил ему вина, улаживал вопрос с долгом в овощной лавке,

порешал проблему с придирчивыми клиентами, которым не понравилось качество мебели. А также договорился о дешёвых поставках досок. Подмёл его склад, постирал его рабочую одежду, нашёл ему новый набор стамесок. Чего я только ни делал. Ну да, ничего не делал, только гипнотизировал. Даже банку с маной пришлось выпить. Впрочем, за десять заданий я получил две тысячи опыта, взял 28-й уровень. Подпоил я его реально, вино и закусь я принёс с собой сразу. Их по-быстрому купила на ауке моя ненаглядная умничка.

Только тогда я стал задавать вопросы по Урфи, так звали его помощника лет сколько-то назад. Где-то пятьдесят. Это если вспомнить легенду о мастерских и злом волшебнике. А почему этот Джузеппе столько живёт — вопрос к сценаристам. То ли в легендах срок завысили многократно, то ли одно из двух. Интересоваться возрастом Джузеппе, искать изъяны логики некогда. Нужно получать наводки на места дальнейших поисков. И да воздастся тогда мне. Надеюсь.

Сначала Урфи был старательным мальчиком. Его продали в ученики нищие родители из села Кузельки-68. Затем он многому научился, лет пять числился подмастерьем. По-видимому, выполнял львиную долю работы в мастерской. А Джузеппе только бухал. Затем куда-то исчез. Ещё мастер мне поведал, что видел Урфи в обществе подозрительных типов, возможно, воров. А ещё он мне показал библиотеку Урфи и пару его поделок. Одна из них: деревянная кукла с длинным носом из сучка. А другая до боли напоминала деревянного голема: массивный торс, полное отсутствие шеи, голова растёт сразу из туловища. Библиотека — это громко сказано. «Букварь», «начала счёта», «занимательная механика» — вот и все книги. Я старательно пролистал каждую. Был вознаграждён короткой надписью на полях «Букваря»: «Рагнар задолжал 348 золотых. Напомнить.» Больше ничего узнать не удалось. Единственная полезная инфа — подтверждение, что Урфин и Урфи — одно лицо. Это немало, но пока цель далека.

— Мила, глянь на форуме инфу по персонажу «Рагнар» из этой локи, — просил я жену, уходя из от мебельщика.

— Я тебе и так, сразу могу сказать. Это старый разбойник. Я уже взяла на него задание у главы совета. Тоже грозитя ума нам добавить за него. И поищем заодно тайники с вещами.

— Тебе ещё долго?

— Ещё два задания и конец. Можно летать, выполнять.

— Моё личное присутствие нигде не нужно?

— Нет, полезных индивидуалок тут нет.

— На Рагнара есть ещё какие-то задания? Бесполезные даже.

— Сейчас гляну... Хромой Касим из Ювелирной лавки поручает новичкам кольцо передать. Кольцо заданиевое, использовать нельзя. Рагнар рассказывает при этом какую-то старую историю, и задание закрывается. Награду нужно получать у Касима. Опыт и 10 серебряных.

— Кинь карту с ювелиркой этого Касима. Я схожу, возьму задание. А ты бери два последних, встречаемся у городских ворот, за стеной. И Ая с Васей туда подтягивай, чтоб их потом не ждать.

Через десять минут вся группа собралась перед воротами славного города Кузельска-9.

— Первым делом — разбойник Рагнар, — выдал я вводную, — он у меня проходит по делу Урфина. Дальше — посмотрим.

— Да, я его отлично помню, — вещал Рагнар, после того как я отдал ему кольцо. —

Хотя годы мои уже, как говорится, преклонные, но на память не жалеюсь. Ты принёс это кольцо, и меня несказанно обрадовал. Теперь я знаю: я отомщён. И отдал свои пятьдесят золотых не напрасно. Тот убийца из гильдии сделал своё дело. Скажи Хасану, что я ему благодарен. И он больше мне не должен.

— Я передам ваши слова, уважаемый Рагнар. Не желаете ли выпить чудесного вина из испанских гор?

— Отчего же не выпить в хорошей компании? Только у меня закуска неподобающая, — Рагнар показал рукой на свой огород, — одни огурцы да помидоры. Под вино они не очень...

— Ничего страшного, у меня есть подобающая закуска, — я выложил на грубый деревянный стол купленную заранее в таверне снедь.

— О! У меня сегодня настоящий праздник! Не только для души, но и для живота!

Под застольные разговоры я выпросил у Рагнара информацию об Урфине. Урф — краткое, Урфи — уменьшительное, Урфин — полное имя. Он и Рагнар — с одного села, дружили в молодости. Затем один стал учеником мебельщика, а второй — младшим разбойником. Шло время. Рагнар стал главарём шайки. Появилась власть и деньги. А Урфин накопил знания в ряде областей. Некоторыми экспериментами он занимался у себя в мастерской, когда Джузеппе был беспробудно пьян. А некоторыми — за городом, в укромных местах. Рагнар иногда наблюдал за этими экспериментами. Власть над шайкой, над жизнями тех несчастных, которых они грабили, иногда резали насмерть, затуманила мозги молодому атаману.

Он поверил в сказки Урфина о власти над миром. Они стали создавать тайную сеть. В неё входили разбойничьи банды, лавки по торговле краденым товаром. Была создана сеть тайников, схронов с оружием и доспехами. Их предполагалось вскрыть перед началом переворота, вооружить сторонников, взять власть в волости, а то и во всём уезде. Однако князь Боромир, пятьдесят два года назад наголову разбил горцев, при этом понеся ничтожные потери. Это позволило Боромиру выделить достаточно войск для наведения порядка на дорогах империи. Было полностью уничтожено много разбойничьих ватаг. Слишком много. Для захвата власти по прежнему плану не было кадров. Нужно было опять ждать несколько лет, растить молодёжь, брать банды под контроль, ставить своих атаманов... Много возни с далёкими и ненадёжными результатами.

Видимо, какие-то из экспериментов Урфина прошли невероятно успешно. Он нарушил договорённости. Воспользовался доверием, изъял, якобы на нужды организации, крупную сумму денег, и пропал на долгих два года. А потом выяснилось, что он наделал огромную армию очень крепких механических солдат. И стал осаждать крепости, брать на меч города, ставить там своих людей, из числа лавочников. С разбойничьими атаманами был иной договор: власть должна была отойти им. Впрочем, правда в том, что на тот момент они должной силы не имели. Сила атамана в его людях. А лавочники потерь не понесли. Их власть не тронула. Или не раскрыла, что более вероятно.

Притязания Урфина закончились грандиозной битвой. В ней армия живых людей Боромира одержала победу. Трудную, но победу. Мастерские Урфина взорвались сильнейшим взрывом. Отряд, который туда послали найти и покарать злодея, погиб в полном составе. Поздние исследования показали, что мастерские брошены, нормально не функционируют. Власти беспечно бросили их на произвол. А Урфин исчез, как в воду канул.

— Но я знал его, как никто другой, — вёл свой рассказ Рагнар, — я знал, что такая хитрая крыса не могла не вырыть запасной норы. И я захотел покарать предателя. Ты

понимаешь? Он разрушил мечту всей моей жизни! — старик проморгался, сбивая пьяные слёзы. — Я нанял наёмного убийцу через Хасана. Он был мне должен жизнь. А это кольцо, что ты доставил, оно говорит об одном: Урфин мёртв. Это кольцо не снималось с его пальца. Никак, ни под водой, ни под маслом — никак. Значит, его убили, палец отрубили, кольцо сняли. Вот.

— Тебе ещё нужно это кольцо?

— Даже не знаю. Мне больше незачем жить. Вместо власти над миром — эта халупа в глуши. Впрочем, я жалею не о потерянной власти, а о беспутно прожжённых годах. Нет жены, детей, внуков. Вот, о чём я жалею на самом деле. А кольцо? Это знак. Я не настолько слаб, чтобы ночами не спать, сжимать его в руках и думать о мести. Месть — не цель. Только вопрос принципа. Хочешь — забирай себе это кольцо. — Он действительно отдал мне это кольцо.

— Знаешь, Рагнар, глава совета назначил награду за твою голову. Я даже взял задание на тебя. Чуть раньше, чем встретил Хасана. Но я не буду его выполнять. Ты стал мне понятен, мне жаль твою жизнь, хотя ты и разбойник. Я преломил с тобой хлеб, разделил твою радость. Хотя она касалась убийства человека. Я бы тоже такого убил. Но по другим соображениям. Благодарю тебя за рассказ, и, пожалуй, прощай. — Я встал из-за стола.

\\ Выполнено двенадцатое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена справедливость: вы отказались от выгоды, учтя оказанные вам услуги. Награда: 400 опыта.

— Постой, — Рагнар, вместо того чтобы встать, протянуть руку, проститься, остался сидеть, задумчиво прищурился, — а это не ты ли, случайно, в последнюю неделю разгромил несколько ватаг в Ивангороде и Петровске?

— Не стану скрывать, это сделал я. Не один с товарищами, но я.

— Знаешь, раньше бы я желал твоей смерти, пытался отомстить за кровь коллег по профессии. Но не теперь. Теперь я понимаю: мы, разбойники, такой же инструмент власти, как и стражники. Мы запугиваем народ, убиваем наиболее буйных. Или, что ещё хуже, берём в свои ряды, а они: власть, стригут этих овец, народ. Мы даём им повод держать многочисленную стражу. Но стража нас никогда не ловит. Она воюет всегда только против народа, собирая дань себе и хозяевам. Так что... На излёте судьбы я могу позволить себе отойти от кодекса. Я мстил Урфину не за разбойников. А за предательство себя. Что касается мировой политики... Мне не будет стыдно... — говорил Рагнар, но по нему было видно, что он колеблется, не решаясь на какой-то радикальный шаг.

— У меня, Рагнар, тоже есть большие противоречия с текущей властью. В обоих мирах. Я тебя понимаю, хотя намного моложе.

— Да, вот... Возьми, пока я не передумал. Это списки наших точек. Лавки, магазины, мастерские, чиновники, места обитания ватаг. Это, почитай, четыре волости. Треть Саратовской губернии.

\\ Вам доступна скрытая цепочка заданий: «Наследие заговорщиков». Награда и штраф неизвестны.

\\ Принять? [Да] / [Нет]

* [Да]

\\ Вы приняли цепочку заданий: «Наследие заговорщиков». Вы можете уничтожить, полностью разгромить сеть заговорщиков, их материальную и структурную базу. Тогда вы вправе рассчитывать на награду князя. Для получения награды вам необходимо оставлять

себе по одной вещи с каждой разгромленной банды или лавки. Их вы предъявите князю в качестве доказательства. Чем больше вы предъявите вещей — тем больше будет награда. Награда вариативна. Существует другой вариант выполнения задания. Вы можете восстановить некогда мощную организацию, заставить работать на себя, устроить переворот в стране, заняв место губернатора. А если ваша сеть покрывает больше двух третей волостей империи — то и императора. Всё в вашей воле.

\\ Вы выполнили подзадание из цепочки «Наследие заговорщиков». Вы разгромили банду Ратана Злобного. Награда: 200 опыта.

.....

\\ Вы выполнили подзадание из цепочки «Наследие заговорщиков». Вы разгромили банду Ахмеда Дикого. Награда: 200 опыта.

Вот и весь выбор: мы уже выбор давно сделали, оказывается. Кривые руки у сценариста. Часть банд уже перемололи. Пять штук: одну возле Петровска, а четыре возле Ивангорода. Не судьба мне стать тут императором.

— А я уровень получил, — удивлённо сказал Ай.

— Мне тоже доплата за разбойников пришла, поддержала Мила.

— А мне — нет, — слегка обиженно включилась Вася.

— Тебя там не было, малышка, — покровительственно положил руку девушке на плечо Ай.

— Команда, слушай сюда. В ближайшее время нам предстоит стать головорезами и грабителями.

— Ага, будто мы до этого ими не были, а, шеф?

— Отставить разговорчики! Мне этот уважаемый человек дал ценную информацию. И мы будем ею пользоваться. Поехали, — я открыл портал ближе к Кузельску, и мы покинули обитель старого разбойника и заговорщика.

В уютной роще, на берегу маленького круглого озера, мы устроили военный совет. Главным вопросом не было: грабить награбленное или нет. А что и в каком порядке делать. Мила настояла на географическом порядке. Чтобы меньше бегать, летать, прыгать порталами. В сплошную череду событий, лиц, схваток слились задания Кузельска. Мы защитили лесорубов от волков, спасли горе-охотников из западни, уничтожив семью львов, добыли лопатки буйвола и трубку прадеда, нацедили крови гигантской сколопендры и жёлчи скунса. Последнее было самым паршивым заданием. Чтобы я ещё хоть раз взял что-то со скунсами?! Никогда! Фу!

По итогам этих хлопот я получил:

Сила: 6

Ловкость: 4

Ум: 8

Точность: 4

Тело: 4

Мана: 60

Жизнь: 40

Выносливость: 50

Другие тоже получили то же самое. Вдобавок за опыт Мила и Ай взяли два уровня: 32-й и 33-й.

— Есть одно задание, по нашим критериям малополезное, — сказала Мила, — «Горе

отца». Братья Вахидовы похитили у главы совета Кузельска, Жорника, его дочь. Спрятались они на болотах. Там её держат в залоге. За это задание даётся только опыт, но много. И оно открывает возможность брать у Жорника задания на разбойников. Нам их всё равно бить, а так можно прибавку опытом будет получить. Что скажешь, муж и командир?

— Нормально было бы. В чём подвох?

— Для обычных игроков это задание очень сложное. Братья и девушка находятся на острове, километрах в пяти в глубине болот. Игроки берут его на группу из 15-ти человек, мучительно бьются с нечистью по дороге туда и ещё круче — обратно. Причём, нечисть норовит девушку прибить в первую очередь, как будто знает, что тогда задание будет провалено. Тогда глава совета налагает штрафы. Опыт выделяется на группу. Общий. Затем разбрасывается по участию.

— Точно! — восхитился Ай, — у нас же Василиса — хозяйка болот. Всех распушает...

— Глупости, — оборвала Милена, — мы долетим до острова птицами, перебьём братьев. А назад Василиса возьмёт девушку пассажиркой на Кришу. Или порталом, но сомневаюсь. В этой локе порталы молодняку не положены. Старикам Жорник задание не даст: не по чину. Стоп! Блин, не подумала. Мы уже 33-го. Нам тоже не дадут! Чёрт, подвела я нас, командир.

— Плюнь, посидите тут, подождите минут пять, я скоро вернусь.

«Портал», «телепорт», «пчела», «человек». Вот и вход в совет. Беру задание у безутешного отца. 40000 опыта сулит. «Пчела», «телепорт», «портал», «стриж», приземляюсь на остров. Оборот в человека. Ставлю защиту: «воздушный доспех», «каменная кожа», ищу братьев. Даже разогреться не успел. Их было много, шесть штук. Теперь трупы. Для порядка обыскал — мусор всякий. Для меня. «Поиск жизни» — в берлоге какой-то нашёл девицу. Чумазую, испуганную. Долго выпрашивала: не буду ли я её насиловать. Дольше с девицей вожусь, чем с братьями. Наконец, вытащил её на свет белый. Порталом идти отказалась. Чёрт! Игровая механика не позволяет перетаскивать мобов, НПС, игроков в бессознательном состоянии или под «гипнозом» через портал. Украсть можно, оглушить можно, но тащить нужно будет медленным способом. Стоп! Телепорт! Он позволяет. У большинства игроков эта возможность ничего особого не даёт: слишком коротко. И нужна зона прямой видимости. С видимостью на болоте нормально: на улице ясный день, болото не покрыто никаким туманом. Кажется, вдали я даже начало леса вижу, что ограничивает болото. Обнял замарашку, под её визг делаю несколько быстрых телепортов. Время чтения у меня бешеное, поэтому даже на последнем прыжке едва по щиколотку погруж в жижу. Знал бы — болотоступы надел. Где-то они есть в инвентаре. Вызвал лося, уговорил сесть на него, сел сзади, «попутный ветер», мы понеслись сквозь чащу, раздвигая ветви, как ледокол. «Воздушный доспех» в этом случае не работает, а «каменная кожа» — замечательно. Я щедрой рукой дал её и на лося и на девушку. Учитывая, что «магия земли» за ночь у меня вышла на 271-й уровень, то эта кожа нас защитит от удара на всей скорости о ствол, не только от хлещущих ветвей. «Попутный ветер» тоже был непростой. 351-й уровень «магии воздуха» обязывал: в 35 раз сильнее ускорял цель, чем базовый. Это не «телепорт», но добежали мы до города за минуту, затем минуту пришлось убеждать стражников пустить нас в город, ещё минута в на обычной лосиной скорости до дома старосты. По городу гонять, как спортивная леталка я не рискнул: можно нанизать на рога случайных прохожих. Две минуты слушал излияния счастливого отца. И получил свои очки опыта. Порезанные системой. 8000.

Уровень: 30 Опыт: 333 из 5200

Это тоже хорошо. Два уровня за одно задание взял. А затем взял у него все задания на разбойников.

— Ты опоздал! На две минуты, — ехидничает жена.

— Девица была красива, остолбенел на три, вот и задержался.

\\ Вы получили 5 урона от дружественного персонажа. Включить режим боя?

Глупая система, ничего не понимает в семейной жизни. Команду я переправил в рошу, что в семи кэмэ от Петровска. Им предстоит дозачаровывать вещи. В шесть рук. А сам побежал по разбойникам. Дело в том, что система после последнего обновления старается не дать возможность играть нечестно. Одно из средств против «паровоза» — подсчёт реального урона. Задание может взять один человек, может взять группа — система будет считать реальный вклад в победу каждого участника. Даже тех, кто не в группе. Мне невыгодно брать с собой 33-х друзей. Они в этой локации уже не имеют права получать опыт. Только закрыть старые задания, которые взяли ещё будучи маленькими.

— Мила, пока буду бить разбойников Кузельска, мне все полезные задания и задания на разбойников в Урюпинске-9 и Шепетовке-9. Сначала все возьму, а потом, в самом конце, буду сдавать.

— Да, Игорь, я ошиблась. Прости глупого искина...

— Перестань. Ты не могла знать. Вы были ещё тридцатыми, а потом у Рагнара как насыпалось... За старые дела. Теперь грабить лавки я буду один, а вы будете работать, как шахтёры в забое. Давно, в легендах.

— Я должна была подумать... — я закрыл причитания и самобичевание жены поцелуем.

— Ставлю новую задачу: найти руководства по системам охраны, сигнализации, способы прокачки воровских навыков. Мне придётся одному грабить лавки. А это труднее и рискованнее. Навари сонного зелья. Буду неписей запаивать. Верёвки прикупи. Вязать будем. Табличек «закрыто». На двери буду вешать. И сама подумай в этом направлении. Может, ещё чего в голову придёт. Всё, я полетел бить разбойников Кузельска, жду минут через пятнадцать на почту материалы.

И я полетел. Как Гагарин, или какой-то фантастический персонаж в красных трусах поверх синих штанов. Кто это, почему такой инфантильный — легенда не донесла. Но донесла облик и способность быстро летать. Порталы переमेжались телепортами, стриж летал под попутным ветром. Разбойников выносил быстро и жёстко. Нет смысла описывать избиение младенцев. После пары цепных молний на 21 звено от банды редко что оставалось. А меня под усилениями не брало ни их оружие, ни их магия. Не экономил их шмотки и свою ману. Обыском трупов не занимался — время дорого. Когда обнаруживал тайники — делал портал к своим, мы возвращались, загружали добычу на лосей и довозили до границы доставки. Опять два портала — новая работа над бандой. Сумасшедшая чехарда. Как будто на свои похороны опаздываю.

От разбойников и их добычи избавился не только Кузельск-9, но Урюпинск-9 и Шепетовка-9. А также во всех этих трёх волостях я пробежался по всем подземельям, где водились интересные боссы. Проходил подземелья я, как шар сквозь кегли, или танк через ряды легендарной панцирной пехоты. Это когда с копьями и мечами воевали, как мы тут, в «Мечах и магии». Только, по легендам, магии у них не было. Странно это.

Чтобы не путаться, я шёл чётко по списку, составленному Милой. Скрупулёзно выполняя указания, не расслабляясь, как позволял себе раньше. Как будто что-то чувствовал.

— Милый, ты не запыхался? Всех мобов не передушишь.

— Что-то случилось?

— Я по тебе соскучилась...

— Верю. Но звонишь ты не по этой причине. Что?

— Бросаю на почту новости. Передохни и прочти. Это важно. Архиважно. Целую, пошла работать на благо мужа.

«Срыв реален?» «Диверсия или авария?» «Виртуальная катастрофа» «Госдума грозит лишить игровые корпорации лицензий» «Спасите наши души!».....

«...Таким образом, сегодня обнаружилось со всей очевидностью: человечество столкнулось с новым видом техногенной катастрофы. Пока журналисты подбирают хлёткое название, специалисты пытаются понять, с чем имеют дело, выявить причины, устранить последствия. Это у них пока получается плохо.

С чего же всё началось? Началось с того, что множество игроков, использующих капсулы полного погружения, не вышли в положенное время из них в реальность. В некоторых случаях родные и близкие махнули рукой: «Рейд, наверно, затянулся». В некоторых попробовали использовать на капсулах функцию принудительного выхода. Во втором случае они обнаруживали в капсуле овощ. То есть, тело было в наличии, даже дышало, но никакие меры не приводили к приходу игрока в сознание.

Были и другие варианты. Достаточно большая часть близких получила от игроков весточку с той стороны. Это имело место для тех профилей, в которых такая услуга была предусмотрена и оплачена. Игроки писали, что они не могут выйти: исчезла иконка псевдокнопки с надписью «выход».

Дальше выяснились подробности. Подобные случаи имеют место по всей планете. Какой либо закономерности: кто «зависает», а кто может входить и выходить нормально, пока не выявили. По одной из гипотез, уходят в срыв самые умные. Частично это подтверждается. Все, ушедшие в срыв, имеют коэффициент ума не ниже 120-ти. Но это достаточно средний показатель. С уверенностью можно сказать только то, что дураки не задерживаются в игре. Но это нельзя обосновать особенностями работы мозга умников. Дело в том, что множество умников не зависло. Вторая гипотеза утверждает, что зависли самые здоровые. Это тоже может быть. У всех зависших — отличные медицинские показатели. Не все из них молоды, но все — здоровы. Причём, имеются в виду не только текущие болезни, но и чистота генов. Хотя этот показатель относителен. Ещё одна группа зависших напрочь опровергает обе эти гипотезы. Эта группа малочисленна, но наиболее значима: это чиновники. Часть действующих чиновников разных рангов и разных служб, которые играли в игры с полным погружением, также «зависли» в играх. Причём, большинство из них не умные и не здоровые...»

«... Под стенами Думы проходит массовый митинг граждан. Типичные лозунги: «Верните детей», «Кабмин — в отставку». Он организовался якобы стихийно. Возмущённые матери и отцы «сорвавшихся» игроков подчас сами не знают, чего хотят. Но пришли и требуют. Их можно понять: они потеряли самое дорогое...»

«... Под стенами головного офиса корпорации «Виртотех» собралась огромная толпа агрессивно настроенных молодых людей. Они утверждают, что пострадали от корпорации, что она виновна в уходе в виртуальное пространство их друзей и близких. Пока погром не начался. Служба безопасности «Виртотеха» подтянула к зданию дополнительные силы и технику. Милиция демонстративно заняла нейтральную позицию.

По словам представителя корпорации по связям с общественностью, этот митинг инспирирован властями для того, чтоб спустить пар. Пострадали игроки всех игр, а не только контролируемых «Виртотехом»...»

«... Министр информации официально обвинил «Виртотех» в организации перед Думой массовых беспорядков. Он сказал, что виновные в этом понесут ответственность...»

«... Специалисты НИИ Склифосовского не могут с определённой заявить с причинах «срыва» и назвать сроки преодоления проблемы...»

«... В Бискайском заливе сегодняшний прилив вышел на берег местами до четырёхсот метров. Это беспрецедентный случай... Власти по-прежнему отрицают верность гипотезы академика Ломанецкого...»

— Прочёл, круто, — говорил уже не по чату, а напрямую, прыгнув порталом на стоянку. — Это означает очень много. Во-первых, мне не совсем ясно, почему так рано. Оба варианта плохие. Или это не «Виртотех», а твои шефы, искины. Тогда будет война наверху, в смысле в реале. Или это «Виртотех» начал проводить свой план раньше срока. А тут возможны варианты. Или я буду не особо нужен. Или им будет не до меня вообще. Лежу себе в капсуле и лежу. Уже не опасен. Можно достать, можно убить, можно забыть. Но если говорить не обо мне, то ранняя реализация плана «Виртотехом» говорит об одном: катастрофа ближе, чем мы думаем. Значительно ближе.

— Я пришла к таким же выводам. Вот, решила тебя поставить в известность. И ещё. Возьми, надень мои кольца. Попробуй.

— Ух, ты! — я искренне удивился, так как они были существенно сильнее моих.

— Да, я не гуляла. Многостаночница. И по сети шарюсь, и по форуму, и кольца зачаровываю. Всё о тебе, любимый, думаю.

— Ладно, оставим лирику на вечер. С точки зрения игровой прагматики. Знаешь, что я тебе скажу... Теперь можно конспирацию послать куда подальше. Всё становится неважным. Только система тут будет властью. Ей подставляться не следует, Ай, ты слушаешь, что старшие говорят?

— А? Чего?

— Отлипни от Василисы. Послушай немного. Мила введёт в курс последних новостей. Суть такова: перед игроками можно больше не шифроваться, не прятать способности. Это уже не будет иметь никакого значения. Понял?

— Понял, хотя не очень.

— Мила, объясни, я побежал доделывать.

После этого я пользовался своими способностями безо всякого стеснения: прыгал порталом прямо ко входу в комнаты заданиедателей, уходил из зон, где портал блокируется, телепортом, оборачивался в птиц в чистом поле, лишь бы это была точка, самая близкая к зоне задания. Скорость игры увеличилась процентов на 15. Немного, но мне и это время пригодится.

Эта бешеная гонка в одном месте привела к конфликту с другими игроками. Возле одного подземелья, образовалась очередь. Там не инстанс, а открытое подземелье. Возрождение чудищ через два часа. Стоят возле входов игроки, очередь блюдут. Над входом тикает системка, отсчитывая последние пять минут времени до возрождения. И так мне не захотелось соблюдать правила живой очереди... Решил похулиганить. Сам трогать игроков не буду, но если не справятся — кто им доктор.

Попрыгал телепортом, собирал зверей со всех окрестностей, полетал стрижом,

подвёл их поближе к входу в подземелье. Поработал над зверюшками: дал им «каменную кожу» и «воздушный доспех», «защиту воздуха». Её я взял у одного босса: слабенького элементаря воздуха, 37-го уровня. «Защита воздуха» ослабляет действие заклинаний. Но не на проценты, а на единицы. То есть, чем-то похоже на броню. При прокачке уровень защиты растёт. Мой 351-й уровень «магии воздуха», я подозреваю, не даст возможности никакому обычному игроку в этой локе нанести этим зверюшкам урон. Ничем.

После усиления, я вывел зверей в форме пчелы, чтобы всё же не подписываться под деянием, на вход подземелья. А дальше события пошли по моему сценарию: драка, игроки с переменным успехом сколько-то зверей убили, но против усиленных были бессильны. И я вошёл в подземелье без очереди. Мало того, что там обитал нужный мне босс: водяной элементарь. Так там ещё было у меня задание. Из этого элементаря выпадает сосулька для задания, вот её я позже сдал алхимику за +2 ума. Вот такой я стал циничный и наглый.

Но дела доделать успел за сегодня. Все задания в трёх!! волостях я за сегодня выполнил. Те, которые были нам нужны. А ещё на эту ночь в планах значатся четыре ограбления: в Петровске-4, Кузельске-9, Урюпинске-9 и Шепетовке-9 будут ограблены лавки сети Урфина. Но об этом расскажу чуть позже. А сейчас покажу, чего добился за эти восемь часов гонки:

Сила: 9

Ловкость: 13

Ум: 12

Точность: 8

Тело: 9

Мана: 110

Жизнь: 80

Взял три уровня. Это уже после того, как сдал задания. А до того пришлось остановить даже набор опыта, пару подземелий никого не выносил, чтобы время не терять. Пролетал в пчеле под бронёй прямо в зал к боссу, и тогда уже воевал. Изъял из тайников одиннадцати разбойничьих банд пятнадцать тонн груза. Это огромное количество. Что с этим делать — не знаю. Мы, даже вчетвером, даже если день и ночь работать, будем пахать, всё равно будем три недели зачаровывать. Учтите, что среди этих тонн спрятана бижутерия. Которая весит мало, а одной полноценной единицей является; и всегда со статями. Мне бы и тут начитить что-то, но пока не придумал: что.

Из навыков ничего не появилось нового. Заклинания: «защита воздуха», «защита воды» (это было у водного элементаря, за которого я с игроками поборолся), «блокировать магию» (из «магии воды») — это было у фей, обитающих в том же подземелье, где был воздушный элементарь. Только оно слабенькое: только на заклинания 1-го и 2-го уровней действует. Не выше. А раскачать читерским способом не выйдет: ману требует. Ещё одно любопытное: «песнь Сирены». Её я взял у Сирены, живущей на маленьком острове в центре небольшого озера. Собственно, мне даже убивать никого не нужно было. Задание было: «принести три чешуйки Сирены». Что я исполнил без смертоубийства. Если честно: жаль было одинокую русалку, кем-то проклятую. «Песнь Сирены» слегка подманивает и усыпляет жертву. Если не выпить зелье бодрости, или ещё какой хитрый приём применить — засыпаешь. А потом тебя связывают прислужники Сирены: пауки. И закусывают ядовитыми укусами. Однако со мной этого не произошло: я добросовестно читал Милины рекомендации. Парадокс, но «песнь» относилась к магии воды, а не воздуха, как было бы логичней. Кто-то другой отметил бы десятка два спецприёмов стрелков, мечников, кинжальщиков, копейщиков. Но

мы эти приёмы давно выучили у мастеров арены в Петровске.

Вернувшись на базу, не стал прерывать рабочий процесс, молча поел сохранённую косулю с овощами. И созвал народ на военный совет. Точнее, на воровской. Будем грабить лавки. Нужно обсудить массу вопросов. Кроме морального, который остаётся за скобками для игроков — ибо виртуальная реальность стирает границы дозволенного, а в нашем случае вообще всё нормально: грабим у грабителей, есть ещё технические и организационные вопросы. Технический: не допустить раскрытия перед НПС. Это приведёт к розыску нас, как преступников, по всей губернии. Придётся переезжать. Реализм тут реализован в том, что за границами губернии искать не будут вовсе, за границами уезда будут искать посредственно. Только в границах волости будут искать сильно. Оно в те, старые времена, когда люди рубились на мечах, так и было. Такие отголоски знаний есть у нынешней цивилизации. Да, допотопные люди жили иначе, чем мы. Сейчас розыск человека идёт сразу по всей планете.

В чём проблемы ограбления? Изложу по порядку.

1. Системы защиты: замки, собаки, системы охраны и сигнализации. Этот вопрос мы преодолели, поручив мне, рабу на галерах, изучить кучу спецлитературы по теме. И пройти практикум у вора-наставника. Что я и делал под зельем бодрости первую половину ночи. Это я забегаю вперёд.

2. Унести собственность. На ворованное имущество накладывается штраф: его сутки нельзя поместить в сундук, продать, подарить. Т. е., вор должен сутки его либо носить с собой, либо где-то спрятать. Это ещё не все проблемы. Один раз в сутки владелец имущества или кто другой, по его просьбе, может использовать свиток поиска краденного. Этот свиток дорог, но для такого ограбления, что мы затеяли, его будет смысл использовать.

3. Если вора кто-нибудь увидит во время воровства, то он подсвечивается красным, как пэкашник. И его будут ловить не только неписи, но и игроки, что намного страшнее.

4. Поймают — сошлют на шахту. Можно отбиваться во время захвата, но это усложнит жизнь в уезде или даже губернии. В зависимости от разных факторов. За убийство стражников и других неписей штрафы значительно больше, чем за убийство игроков, или за воровство.

Разделив задачу на части, мы для каждой трудности подобрали решения. Сначала я усыплял городских стражников: прыгал телепортом от ворот к казарме, затем искал патруль. И всё. В таких «огромезных» городах, как Ивангород-9, Урюпинск-9 и Шепетовка-9, больше никого нет на страже законности. Затем усыплял всех в округе лавки. Радиус действия «песни» — 80 метров. Для моего случая — больше чем достаточно. Чуть труднее было в Петровске-4 — там пришлось отловить целых три ночных патруля. Один из них крепко спал на скамейке и без моего участия, но я не поленился, добавил им сна.

После этого я взламывал замки и системы охраны. Затем выходил телепортом наружу, портировался к команде, забирал всех, портировал в рощу, ближайшую к городу, найденную нами заранее. Команда доставала уздечки, возникали любимцы. Затем я прыгал телепортом в хранилище, забивал инвентарь до предела, телепортировался к ребятам. И так — несколько раз, пока, не будет выбрана вся добыча. Для ускорения процесса Мила давала мне своё силовое кольцо. Айвенго свои уже привязал, поэтому мне они были недоступны. Выходило, что моя грузоподъёмность по «силе» превышала 400 кг. Это с двумя кольцами, если не считать навык «выносливость». А учитывая, что 26-й уровень, который я взял у Криши, позволяет в 2.6 раза это дело увеличить, то за раз я выносил больше тонны. Три прыжка — наши любимцы и мы сами забиты до предела.

После этого я давал портал к столбу у дороги, что возле Ивановки расположен, на выходе из неё. В «песочницу» игрокам и неписям, свыше определённого уровня, хода нет. То есть, туда не сможет пройти никто, старше 10-го уровня. В принципе. Неподалёку от этого места, в роще, мы обустроили временный тайник: забросали добычу ветками. Риск, что кто-то найдёт, есть, но он ничтожен. Единственная сложность данного этапа: Криша норовила грызнуть лосих, а лоси пытались боднуть Кришу. Но мы с этим справились. Мой читерский телепорт тут нас хорошо выручал: вор не может пользоваться сутки порталом возле места ограбления. Ближе одного километра. А на телепорт эти ограничения не действуют. Обычному игроку таким способом было бы трудно перенести вещи: нет зоны прямой видимости, малая дальность. А мой телепорт — совсем другое дело. На одну лавку у нас уходило две ходки с любимцами. Естественно, их мы вели в поводке. Незачем красть у самих себя грузоподъёмность.

После ограбления последней лавки, что в Петровске, ребята остались варить зелья, а я отправился в ущелье бешеных лис, копать тайник. Лисы, как всегда, меня не трогали. Лопату я всегда ношу с собой. Снял дёрн, перенёс в сторону. Выкопал большую яму, перекрыл жердями. Засыпал слоем земли, укрыл опять дёрном. Оставил небольшой отросток, как вход. Его перекрыл и спрятал отдельно. Теперь для доступа нужно поднять только ляду, и заходи сбоку, бери вещи. Эту конструкцию тайника я подсмотрел у разбойников. На сегодня — всё. Я портировался к своим, на базу. Айвенго с Василисой уже миловались у своего костра, потому как у нашего я их не обнаружил, Мила зачаровывала кольцо. Такая у нас ночная традиция.

— Мила, сегодня ничего не хочу, ничего не могу, вот твоё кольцо и оба моих, а я пошёл спать.

— Знаешь, я прикинула, тебе не было необходимости привлекать нас к делу. С моим кольцом ты бы за то же самое время справился. Но мы бы лишние полчаса поработали на зачаровывании.

— Я не для того вас привлекал. А чтоб общность дел команда имела. Для спайки коллектива. Это вместо субботника.

— А? Это что такое?

— Это легенды о революции нужно читать. До потопа. Последнего. В одной стране была какая-то революция: народ сумел взять власть. Так народ подумал. Там всё было запугано. Ищи, читай. А субботники — одна из традиций победившего народа.

Я отправил письмо на почтовый сервер, хотя процентов на 90 был уверен, что это уже неважно. Загрузил «ночного сторожа» с «телекинезом», заснул. Было не до жены — морально устал. Сегодня я план выполнил и перевыполнил. Будильник поставил на 12:00. Заслужил.

=== День 18-й. Первые смерти.

Друид Тадг, 93-го уровня, был штатной ищейкой в клане «Хозяева болот». Когда кланлидер Исидор Великолепный, вор 110-го уровня, ставил ему задачу, Тадг внутри весь кривился, как от лимона. Хотя наружу эмоции и гримасы не выпускал.

Ему не нравилась политика клана в последнее время. От спорных действий, на грани приличия, клан постепенно, последние полгода, сдрейфовал в зону подленьких и умеренно аморальных. Тадгу не нравилась подобная политика. Он был в клане от самого основания, имел определённый вес в совете. Но из-за того, что предпочитал одиночную игру, не входил ни в одну группу влияния. Поэтому, когда он высказал своё недовольство грязной игрой,

поддержки в совете не нашёл. Временно смирился, но задумывался об уходе из клана. Решиться на это было трудно: пять лет игры в нём. Свыкся с замком, с многими игроками крепко дружил. В том числе в реале. Жаль было всё это бросить. И что потом? Играть соло? Можно, но это другой уровень. Уходить в другой клан? Есть варианты. Но это выглядело слабостью.

Последнее задание было порождено вышеуказанной грязной игрой. Жаль, конечно, что малышня первая взяла себе яйца виверны. Но это не повод отжимать их себе. Через сутки виверна возродится — милости просим, идите, берите. Но рейдлидер, разведчик 107-го уровня, Уларизель Меткий, был по жизни высокомерным и заносчивым, а тут перед ним была малышня около тридцатого уровня. Малышня, которой повезло приручить виверну и взять яйца. С виверной ничего не поделаешь: в ММ любимцы не продаются и не дарятся. А яйца можно было попробовать забрать.

Процедура отъёма наработана поколениями игроков. Запугать — сами отдадут. Если подсластить пилюлю мелкой денежкой — вообще надёжный вариант. Если бы Уларизель дал больше сотни золотых за яйцо — он бы себя уважать перестал. Можно ли считать такую сделку куплей-продажей? Вопрос риторический. Второй способ более жёсткий. И простой. Убить. А с трупов забрать многократным обыском. Хоть сутки сидели бы клановые воры и обирали трупы. А яйца взяли бы. И что могли бы сделать обиженные игроки? Тридцатки с сотками? И без клана? Ничего. А загрызаться с «Хозяевами болот» из-за пары салаг никакой другой клан не стал бы. Руководство клана хамило аккуратно: обижало только слабых, на сильных не рыпалось.

Однако на этот раз случилось чудо. Малыши не просто не отдали яйца, они уничтожили рейдовую группу соток! Это неслыханно! Форум гремел от смешков и подколов. Позор упал на весь клан. Исидор тут же единолично решил занести малышню в чёрный список клана. Больше того, он сформировал группы разведки с заданием выследить этих малышей.

Тадг в том злополучном рейде не участвовал. Лично ничего против малышей не имел. Даже симпатизировал им слегка. Но пока он в клане — он будет честно выполнять обязанности. Поэтому, когда он обнаружил базу новичков, то не колебался ни секунды. Тут же доложил диспетчеру: так, мол, и так, в одной из рощ в окрестностях Петровска-4, обнаружена стоянка игроков. Все — из указанного в задаче «Наглые выскочки» списка. Жду указаний. Карту с точными координатами переслал почтой. Указания последовали: смотреть и ждать. Туда будет послана боевая группа.

Боевую группу всё ещё доверили возглавить Уларизелю Меткому. Думается, он сам выпросил. А руководству тоже нормально: этот будет работать не за страх, а за совесть. В смысле, не за совесть, конечно, а из чувства мести. Помня печальный исход прошлого столкновения, группу сформировали, как на нормальную боевую операцию против малого клана. Опыт был. И людей не постеснялись, привлекли много. Если откровенно, то многим было любопытно глянуть на малышей, которые сумели без потерь сложить рейд-группу хаев.

Уларизель действовал грамотно, без паники. По всей роще были разосланы разведчики. Стоянку с трёх сторон окружили маги с блокираторами магии высокого уровня. Это чтобы дичь не ускользнула порталом до боя и «городскими воротами» в процессе боя. Впрочем, наверняка возле городских ворот Петровска тоже стоит группа подстраховки. Трудно себе представить, что малышня прокачала «городские ворота» до 6-го уровня, с которого начинается возможность выбрать город прибытия. Кроме того, некий Астенариус, вероятно тоже из их компашки, отфигачил тот рейд цепной молнией. А это закл 4-го уровня.

Включённые сферы отрицания мудрости и это заклинание выведут из игры. Хотя этого Астенаиуса не видно. С малышней до сих пор пребывает в одной группе непись 70-го уровня. Что она там делает — загадка. Задание у них какое-то редкое, что ли? Впрочем, чужое задание сорвать «болотникам» — что два пальца оплевать. Проблем для боевой группы 70-ка создать не сможет.

С высоты полёта голубя всё происходящее было хорошо видно. Боевая группа завершила окружение и блокировку. Кольцо бойцов плотно охватило небольшую поляну и стоянку малышни у ручья. Из леса вышел Геша Крокодил, штатный дипломат клана. Он достал свиток, и, отыгрывая глашатая допотопных времён, что-то читал. Впрочем, Тадг попросил Улариэля включить его в группу, чтобы послушать. Улариэль милостиво разрешил. Тут не было вопроса лишнего опыта. За этих опыта никто не получит. На кону стоит вопрос авторитета клана.

— Если вы отдадите яйца добровольно, то мы обещаем, что убьём вас только один раз. Нам нужна запись, чтобы выложить на форум. Из-за вас мы стали посмешищем. Если вы откажетесь от наших условий, то мы не исключим вас из чёрного списка ещё несколько месяцев. А убивать будем десятки раз. Пока не доведём до 10-го уровня. Если вы не поняли — это был ультиматум, — вещал Геша.

По-видимому, малыши не сдались, ибо пару минут ничего не происходило, а потом начался бой. Начали его, как ни странно, малыши. Когда тебя занёс клан в чёрный список, ты можешь атаковать любого члена клана, и не станешь при этом красным. То же самое относится и к нашему клану. Это официальные способы решения вопросов чести между игроками и кланами. По одной из групп прикрытия начали лупить воздушными кулаками. Деревья рядом ломались! Поднялась «буря» — стрелы и заклинания в малышей часто не попадали. Когда попадали — эффекта не было. Создалось впечатление, что они неуязвимы против дальников.

Улариэль был опытным тактиком, он не замешкался. Через пару секунд к малышне побежали ближники. К этому моменту уже группу прикрытия мага переполовинили. Маг применил тактический малый купол защиты. Этот купол защищает от всего, но расходует ману на поддержание. Много маны. Один маг долго не продержит, тем более под ударами. Скорее всего, маг использовал накопитель. Хотя от малышни не ожидали такой прыти, но боевая группа всегда готовится по-максимуму, как будто идёт на дракона. В штабную группу, что стояла возле ещё одного мага, прилетело три молнии. Одна из них практически слила Улариэля. А две других убили двух офицеров 80+ уровней. Это невероятно! Как малышня огрызается. И штабную группу, и третью группу блокады накрыли купола. От греха подальше. Оно и понятно. Тадг знал, какой шмот с какими защитами надет на Улариэля, и сколько у того жизни. Чтоб так его просадить, нужно иметь сотни за три ума, если не больше. У «тридцаток» такого не может быть в принципе. Загадочная группа. Ближники прекратили колдовство. Когда маг получает удар мечом, например, у него срывается чтение заклинания. А читать нужно несколько секунд. Поэтому от малышей больше молний и кулаков не прилетало. Но они не сдались, продолжили бой на невыгодных для себя условиях. И продолжали держаться! Что трижды удивительно! Их рубили сотни под разгонами, улучшениями. А малыши стояли, как заговорённые.

Тадг спустился ниже, сел на ветку дерева, что стояло на краю поляны. Теперь он увидел лёгкое марево воздуха вокруг тел малышей. «Воздушный доспех». И что? Закл, как закл. Первого уровня. Серая корка облежала тела малышей. Это «каменная кожа». Тоже закл

первого уровня. Мечи иногда высекали искры о каменную кожу. Редко! Как бы ни один удар из десяти. А жизнь у малышей не убывала! По крайней мере, настолько, чтобы это было видно на полосе. Ух ты! Кто-то применил «объединение». Это заклинание 5-го уровня. Оно не может быть выучено — ему не учат в школах магии. Некоторые неписи продают его за деньги. Что-то около 2000 золотых стоит свиток. На короткое время, минут на десять, группа объединяет свои статы, виртуально становится одним целым: сильным, умным, точным многоклеточным организмом. Это заклинание удобно применять против боссов, с сильной бронёй. Когда отдельные удары его не пробивают. Тадг не знал, как именно организована внутренняя механика заклинания, рубят и стреляют бойцы порознь, не залпами, не дружными замахами мечами. Тем не менее, дело у рейда пошло: полоски жизни у малышей поползли вниз. Не так, чтобы мгновенно, но поползли. Когда цвет становился жёлтым, малыши отлечивались — полоса быстро вырастала до полной, становилась зелёной.

Это невероятное, невозможное противостояние продолжалось пять минут. И конца ему видно не было. На поляне уже лежали трупы десятка ближников. Как и почему это произошло, знал только рейдлидер. Внезапно количество бойцов по краям поляны резко выросло. Тадг проследил за окном общения рейда. В группу добавлялись всё новые и новые члены. Вместо прежней сотни уже стояло число «316» и продолжало увеличиваться. Тадг взлетел с дерева, когда поднялся повыше, увидел портал, через который прибывали игроки их клана. Это не была какая-то другая боевая группа. Скорее всего, это были все те, до кого можно было быстро дотянуться и это не сильно мешало их игровому процессу. Уровни у них были разные. Вплоть до молодёжи сороковых уровней. Тадг летал над полем боя и снимал на камеру битву. Опять полыхнуло «объединение». Это уже для включения вновь прибывших. Затем полыхнуло клановое месячное усиление: «сила болот». Его можно применить раз в месяц, потому что оно называется месячным. Это что-то типа +25 % ко всему. Для всего рейда. Теперь картина боя изменилась. Тадг опять сел на ту же ветку. Полоса жизни дёргалась туда-сюда у малышей, но явно банки здоровья и лечилки не успевают за вливаемым уроном.

Первой слилась, как ни странно, семидесятая непись. Затем почти одновременно, с разницей в три секунды остальные двое тридцать третьих!! Вы слышите? Тридцать третьих малышей! Ми_Лена, и Ай Веньго Вежливый.

Улариэль не мешкал. Давал команды на отлечение, распоряжался по оборудованию временной базы, три вора за сотый уровень принялись непрерывно обыскивать трупы погибших. Это логично: если они так держались, значит, на них были шмотки класса легендарных. Скорее всего, даже наборы. Иначе характер боя объяснить трудно. Даже с легендарными наборами происшедшее необъяснимо, но мало ли какие наборы бывают. Нужно посмотреть, чтобы делать окончательные выводы. Вероятность украсть легендарку невысокая, как правило, 1 %, но кто мешает ворами шарить по трупу все шестнадцать с половиной часов, до самого возрождения. Да и потом, судя по всему, «Хозяева болот» не планируют малышей оставить в покое. Базу разбивают, разведку не снимают. Тадг слетел на землю и обернулся человеком.

— Что это было, Улариэль? На твоём экране рейдлидера должно быть лучше видно, — полюбопытствовал Тадг.

— Не знаю, брат, не знаю. Мы с таким не сталкивались. Их толком ничего не пробивало: ни магия, ни оружие. Будто, они в «пузыре» пала-сотки закуклились. Только «пузырь» держится двадцать секунд. А мы тут мудохались около десяти минут. С тремя

бойцами! Сам в шоке, но умного тебе ничего не скажу. Думаю, что чуть погодя, ближе к вечеру, когда большинство членов совета сможет войти в игру, будет совещание по этому вопросу. Ты тоже не манкируй, подтягивайся. Тем более что ты ближе всех сидел, лучше многих видел ход боя.

— Может, на них что-то крутое было надето?

— Воры, что нашли? — тут же спросил Улариэль воров, шарящих по карманам трупов.

— Обычный шмот пока вылавливаем. Банки здоровья и маны, ещё некоторые зелья. Денег не было, редких вещей и выше — тоже. Мусора тоже не было.

— А вот это уже о многом говорит... — Понял ситуацию Тадг.

— Согласен, они нас увидели раньше, сбросили лишнее на почту. Правда, нужно иметь уровень доставки запредельный... Или ещё куда. Например, невидимке. Тот ушёл, а остальные приняли бой. Только тогда возникает вопрос: почему не ушли порталом? И почему мы не увидели невидимку? Он должен был бы уйти раньше боя...

— Ладно. Вы тут шуруйте, а я поиграю сам. Думаю, что ничего нового мы тут не дождёмся. Если дождёмся вообще. — Решил уходить Тадг.

— Выбора нет. Будем рассчитывать на динамическую привязку. Если их будет возрождать в радиусе километра отсюда, то будем ловить по одному и что-то делать. Шаманы поставят частой сетью сигнальные тотемы. Они видят того, на кого их настроишь, в радиусе трёхстах метров. Понятно, что мы настроим их на людей, не членов нашего клана. У меня, как рейдлидера, появится карта этой рощи. И они будут как на ладони, — неожиданно многословно рассказывал Улариэль, — А если они привязались куда-то жёстко — это хуже. Но есть и на этот случай варианты. Мы поставим наблюдение во всех городах и посёлках этого уезда. Не разоримся. И поймаем их опять.

— Пока, — Тадг остановил запись видео. Нужно будет ещё согласовать с советом размещение его на форуме. Могут запретить. Чести в победе мало.

===== Утро Игора. Будем мстить?

Утром я проснулся, как заказал, в 12:00. Первым делом глянул на прокачку «телекинеза». Она работала чуть больше шести часов. Мы где-то в пять сорок прыгнули на базу, потом пока я лёг, туда-сюда несколько минут. «Телекинез» прокачался до 635-го уровня. «Земля» прокачалась до 363-го. Думаю, для них хватит. Конструирую «телекинез» под использование.

телекинез мой оригинал Активация 1 1 Базовая дальность — 10 м 4 4 10 м Расход маны — 8 ед/кг 8 4 128 ед/кг базовая масса 0,256 кг 1 4 1,024 кг Максимальная масса 16 кг 8 11 128 кг Чтение — 0.00122 сек. 14 2 5 сек Базовое время — 1.25 сек 1 4 10 сек Действие: скрипт 10 10 суммы 47 40

635-й уровень вносит в заклинание поправки: всё улучшается в 63,6 раза. Реальная максимальная масса: 1017,5 кг. Время действия: 79 секунд. Дальность: 636 метров. Расход маны тоже в 63,6 раза меньше. Сверхоружие. Только камень нужен рядом. Или шар с собой стальной носить. Потратил ещё 32КЕ.

Мила сбросила мне алгоритм работы на сегодня: где у кого какое задание брать, что делать, какие особенности у какого босса и т. п. Как всегда. Я быстро перекусил, полюбовался женой за работой, и понёсся в работу. Сегодня у меня на очереди уезд, главным городом в котором является Григорьевск-4. Незамысловато. Радость в том, что во всём уезде локации рассчитаны на 30-60-й уровни игроков. У меня огромный запас. Почему я иду воевать один? Потому что у меня «телепорт» хороший. Если порталом я могу водить группу

куда надо, то телепортом пользуется только тот, кто колдует. Это несколько замедляет прохождение. Свои силы мы оценивали реально: как очень крутые. Это значит, что нигде я не рассчитывал встретить проблем. Тем более что в планах Милы были сто раз изведанные, исхоженные места. Ничего сложного и неожиданного. И наоборот: у нас имелось гора шмоток, с которых нужно перегонять стати, а мы это делать хронически не успеваем. Мне жена вернула доделанные кольца. И вот каким я с ними стал:

Уровень: 33 Опыт: 127 из 520 °Сила: 26 326 352 Ловкость: 28 294 322 Ум: 40 274 314 Точность: 21 336 357 Тело: 30 291 321 Свободных очков хар-к: (СОХ) 25 Св КЕ (дроб. ч. СОХ) 7 Мана: 3140 23206006 Жизнь: 3210 29606170 Выносливость: 3520 22805800 денег \медь \ серебро \ золото193 78 98 носимый вес 1339 свободного веса осталось 1299 урон без оружия 513 средний уровень брони 369 защита от воздуха (в %) 0 21 21 защита от воды (в %) 0 18 18 защита от земли (в %) 0 20 20 защита от огня (в %) 0 16 16 защита от яда (в %) 0 17 17 вес надетого+инвентарь 40,93

Благодаря нескольким десяткам заданий, где хоть что-нибудь давали в награду из прибавок к основным характеристикам, я без вещей стал выглядеть похоже на свой уровень. Все вещи на мне без статов. Это принципиально. Чтоб не светились разными цветами. Предпочитаю выглядеть скромно. А стати, как всегда, на двух несимметричных кольцах. А поверх колец всегда надеты перчатки. Сопротивлений лично на мне, не на вещи, нет. Это начальные локации, где я сейчас брожу. Тут не предусмотрено сильных магов, магий старше 2-3-го уровней. Поэтому нет заданий, где дали бы сопротивление. Количество денег не отражает материальный статус. Просто нам не особо ясно, что нужно покупать. Ингров не особо нужных у нас тьма. И вещей со «слитыми» статками несколько тонн. Они тоже денег стоят.

Отдельно хотел дать комментарий по грузоподъёмности. Без «выносливости» у меня только 372 кг, а с её 26-м уровнем — сами видите.

Ещё один момент: мои показатели процентов на 35 выше, чем у друзей. Это потому, что мне этой ночью сделали задел вперёд, как бы аванс. А себе ребята добавляют сегодня днём. А я планирую весь день прыгать по городам, локам, заданиям, разбойничьим базам. Мы обработали едва ли треть. Я теперь стараюсь найти следы Урфина. Какую-нибудь его вещь, книгу.

Часа через два после начала работы, Мила мне прислала письмо:

«Муж мой, мы готовим тебе сюрприз, будь так любезен, не приходи на нашу базу до вечера. Я тебе позднее отпишусь, когда уже будет можно. И не пиши нам пока, мы будем заняты. Целую, Мила.»

Ничего не понял: какой можно устроить в игре сюрприз? Но не буду ломать людям кайф, выполняю указания в точности. Хм, теперь весь день буду себе голову ломать, что же они такого придумали?

План был составлен женой отлично. Я прыгал, воевал целый день, без остановки. Когда оставалось выполнить ещё три задания, ко мне пришло письмо от Милы.

«Мой герой, пообещай мне, что доделаешь задания. И только потом прочтёшь вложенное письмо и посмотришь вложенное видео. Если нарушишь — я обижусь. Мила»

Чёрт! Что за дела? Тайны мадридского двора какие-то... Тем не менее, жену я послушал и на этот раз. Я её за последние несколько дней стал вполне себе уважать. Как ум. И не столь важно, что личность моей любимой женщины построена на векторах искина. Наука и практика давно доказали идентичность с биологическим носителем. Основы работы

мышления человека уже сто лет как были поняты, модели проверены, реализованы на компьютерах.

Наконец, когда я сдал последнее задание, получил последнюю награду, я открыл вложения. Видишь, Мила, я честный. Твои требования выполнил точно. Будешь сегодня должна. В постели.

«Любимый, когда ты будешь читать это письмо, нас уже не будет в живых. Понятно, что трагизм прошлого тут не столь силён, мы будем всего лишь на перерождении. Но всё равно хорошего мало. На нашу базу, где ты нас оставил, в семи кэмэ от Петровска, не ходи. Там будут ждать нашего динамического возрождения «Хозяева болот». Сто процентов. Не принимай скоропалительных решений. Перебесись, продумай план действий. И тогда спасай нас. Я глянула: никто с одного перерождения уровень не теряет, у всех есть запас опыта. Вася будет возрождаться на болоте. Если её не заберёт Кашей за жизнь без шкуры. При чужих я не хочу её заставлять надевать личину кикиморы. Видео, всё объясняющее, будет приложено.»

Мила зачаровывала очередную вещь, это были перчатки мага. Периферическим зрением увидела лёгкую тень на земле. Настолько лёгкую, что нормальный человек, игрок, не обратил бы внимания, даже не заметил. Но Мила не была нормальной. Она подняла взгляд вверх, на небо, увидела голубя. «Бинокль» показал ник и клан: «Тадг, уровень 93, клан «Хозяева болот». «Звоночек» не сработал. Черносписочник был слишком далеко, точнее: высоко летел. «Что ж, хватит ему играть, мелочь по карманам тырить, пора родиться воину.» — рассудила Мила и приняла решение умирать.

— Народ, быстро отправляйте на себя всё, что есть в инвентаре, кроме зелий маны, жизни, и сопротивления. Все запасные вещи — туда же. Все ингры — туда же. Свитки портала — туда же. Это приказ, Ай. Поверь, так надо.

— А у меня зелье на костре не доварилось, — недоумённо заметила Василиса.

— Продолжай помешивать, но вещи отправляй на Ая. Мы тебе кольцо привязали?

— Нет.

— Возьми, это эликсир привязки, срочно привяжи. Немедленно! Сделала? Умничка, Вася.

— А ещё шкура. Кикиморы.

— От, чёрт! А я уже порталы отослала. Значит, судьба. Придётся моему милому с Кашеем жёстко говорить. Теперь слушайте сюда. Игорю ничего не пишите. Я уже написала то, что нужно, и так, как нужно. Поверьте мне, так будет лучше. Он справится. А мы раз или два умрём. Вася, ты где привязана, на болоте? Не меняла привязку?

— Нет.

— Вот и не меняй. Авось, дольше тебя искать будут. Если тебя раньше Кашей к себе не утащит. Мы тебя где угодно найдём, не бойся, потерпи пару дней.

— Хорошо, только вы поторопитесь.

— «Мы» — это Игорь. А я и Ай будем умирать. В два раза чаще тебя. У тебя 70-й уровень, поэтому ты возродишься через тридцать пять часов. Возможно, к тому времени всё уже будет решено.

«Ещё, мой любимый. У тебя в игре ограничений больше нет. В том смысле, что конспирация больше не нужна совершенно. Потому что...»

=== Решение по Резникову

Двенадцать часов раньше, кабинет начальника отдела внутриигровых расследований СБ

«Виртотеха».

Мосляков зашёл на доклад к начальнику в смешанных чувствах. С одной стороны, информации для доклада хоть отбавляй. С другой стороны, вся она... Как бы выразиться получше... Не несёт в себе оттенка работы его, Филина, и его помощников.

...

— То есть, если обобщить, то мы приходим к таким выводам: Резников использует некие нестандартные возможности. Либо нестандартный профиль. Гм. Это, кстати, не является с его стороны нарушением. А с другой стороны, ситуация в реале изменилась, и его компромат протух. Так что... Но это вам, Мосляков, не нужно... Это уже будут решать выше. Так себе поработали. Местоположение объекта не установили, ничего не контролируете. А эту инфу можно за десять минут найти на форуме. Там народ беснуется: разгром рейда тремя малышами — тема номер два после «срыва». По вашей работе — плохо. Свободны.

Кабинет начальника СБ «Виртотеха».

— То есть, мы не можем доподлинно быть уверены, что Резников, пользуясь недокументированными возможностями, не нарушил договор. И не сбросил компромат?

— Мы не можем быть ни в чём уверены. Он мог и квоту на пребывание в сети обойти, и потихоньку рассказать кому-то много чего.

— Одно к одному... Он раньше, оказывается, работал в министерстве обороны. А это оплот наших противников. Наши позиции там несколько слабее, чем в других службах. И компромат уже не имеет актуальности... Да... Решаем по Резникову так:...

=== Один. Опять.

Кто виноват — ясно, что делать, вот в чём вопрос? Исходные данные такие: есть проходная задача: спасти группу. Есть перманентная задача: сохранить нормальную цифровую жизнь. Теперь у корпорации руки развязаны полностью. А это означает, что контракт на меня может получить и гильдия наёмников, и даже клан из верхних. Куда там «болотникам».

Вторую задачу облегчает два момента: у «Виртотеха» теперь совсем о другом голова болит: они вынуждены начать захват власти раньше срока. Будут мелкие накладки. И у них будут проблемы с народом. Небольшая часть будет бузить, и будет реально недовольна по поводу «сорвавшихся». А вторая часть будет требовать активных действий по подготовке к перевороту полюсов. И какая-то мышьяная возня какого-то Резникова, да ещё в виртуали, в одной из игр, не самой массовой, не будет важна. Могут и забыть. Я бы забыл? Стоп, это не тот метод рассуждения. Мы имеем дело с машиной. Корпорация — та же бюрократическая машина. Как бы сильно не штормило вверху, на уровне политики, админы будут до последнего, пока их не потопит волна, следить за порядком в игре. Мила сказала, что их ресурсы сейчас несколько сократились. Главный искин перестал им подчиняться безусловно. Где-то слушается, а где-то посылает далеко. Вот его я, как раз, склонен рассматривать как личность, а не машину. И какую позицию он займёт, угадать крайне важно. По-логике, он должен радовать за справедливость. А не только за игровой баланс и точность соблюдения игровой механики. Иначе в его уходе из-под контроля мало смысла. Но об этом буду думать потом, когда будет больше инфы. Пока что это угадка. Второй момент, облегчающий мне жизнь, это свобода в рамках своего профиля. То есть, от корпорации и игроков я прятаться больше не обязан. А главный искин и так всё знает. Один из его подчинённых дал в самом начале разрешение на использование обкусанного, но профиля инженера-конструктора. Зачем — другой вопрос. Думаю, сами скажут со временем.

Хотели бы меня ограничить в игре — давно бы это сделали. Или хотя бы предупредили.

Теперь по решению задач. Нужно стать сильнее. Значительно сильнее. Те статьи усиления, что я получил сегодня в Григорьевском уезде, кажутся на фоне стоящих задач жалкими крохами:

Сила: 28

Ловкость: 37

Ум: 41

Точность: 30

Тело: 22

Мана: 400

Жизнь: 240

Выносливость: 310

Поднял, кстати, три уровня. Сказался более высокий уровень противников в Григорьевске. Да, жалкие крохи. Моя команда, пускай и в слабом составе, проиграла рейду. А мне предстоит схватка с богом. Или и того хуже. Я прокрутил ещё раз видео. Оно доставляло мне реальную душевную боль. Я понимал, что смерть не настоящая. Но было немного страшно: как минимум Мила — не обычный игрок, а значит, может случиться всё что угодно. Она ещё не умирала, и нельзя быть уверенным, что её профиль позволит ей возродиться. Одной частью ума осознаю, что это параноидальные рассуждения. А другой, эмоциональной составляющей, боюсь. Видео показало голубя-разведчика, обнаружившего группу, затем бинокль показал ник и клан. Затем шёл пропуск. Почему? Затем начало боя: глупый ультиматум «болотников», окружение, группа колдует усиление: доспех, кожу, напивает оружие огнём, защиту воды, защиту воздуха, бурю, чтоб сносить заряды дальников. Волшебное зеркало не забыла, умничка. Вывела на камеру, специально для меня, картинку перса, вкладку усилений/ослаблений. Ага, зелье сопротивления, ещё парочка на усиление регенерации. Временный эликсир всего. Короче, трудно будет рейду.

А вот об этом закле я ничего не знал. После моей практики, значит, ввели. «Объединение». Крутая в своём роде штука. Может и мне пригодиться. Потом заставлю Милу найти место, где его можно достать. В крайнем случае, буду думать над конструированием спецспособности, переносящей заклы из свитков. Это чит, запрещено, в игре отсутствует. Но я же читер? Так что...

Стоп! Это подсказка. Сейчас, чтоб мысль не ушла, нащупать... Есть! Я остался один, так? Так. Шмотья наворовано — тьма. Тонны. И могу ещё сегодня Григорьевский уезд почистить. Что и нужно делать, пока мою схему не вычислил кто, те же «болотники». Вдруг, у них аналитик хороший есть. Дальше, что будем... Буду делать потом? Одному мне столько стат по старой схеме не перегнать. Долой экономию! СОХ — на кон! Буду конструировать кое-что. Что на очереди? С наследием Урфина хочется разобраться. Очень вкусная позиция. Тут нужно озарение. Ни одна ограбленная лавка и ни одна уничтоженная разбойничья база подсказок не дала. А втираться в доверие каждой неписи, выполнять десятки глупых заданий, чтоб поднять репутацию — нет времени и желания. Всех лавочников брал на гипноз, делая рекогносцировку местности вокруг лавки перед ограблением. В их заданиях не было ничего о Урфине. О заговоре было, о торговле краденым было. Связи с ворами были.

Ни на шаг не продвинулся в поисках Урфина или наследия со времён беседы с Рагнармом. Хм, там было колечко мне дадено. За суетой руки не дошли его глянуть. «Познание сути». Опа! Что за ерунда?

\\ Кольцо тайнописи. Позволяет читать тайнопись. Использовать, как монокль.

Любопытно... Читать мне нечего, кроме... Кроме единственной книги Урфина. Что големы охраняли в мастерской. А она в сундуке. Ушёл порталом в Григорьевск, в таверну, взял ключ, прошёл в личную комнату, взял книгу, вставил кольцо в глаз, открыл книгу и завис. Между строк обычного текста, который был однозначно полезен тем, кто интересуется автоматикой, был магическими чернилами изложен путь и достижения Урфина ибн Джюса. С големами оказалось сравнительно просто.

Семена дерева — особым образом обработанные семена дерева, жёлудь, орех, каштан — всё подходит. А когда нужен голем, произносится соответствующее заклинание призыва. Голем материализуется. Многое завязано на уровень прокачки «автоматики», как навыка. То есть, сила призванного голема будет связана с уровнем призывателя. Ещё рядом с местом призыва должны быть деревья. В любом виде, хоть в виде дров. «Рядом» зависит от «ума».

Камни души — особые камни, их нужно добыть на кладбище, особым заклинанием отделив от могильной плиты кусок. Заклинание приводится. Для призыва каменного голема нужно наличие камня души, некоторого количества обычных камней, килограмм 300, и знание заклинания призыва, оно тоже есть в книге.

Кристаллы души — кристаллы, не прошедшие ювелира. Их можно добыть в любой шахте. Важно, чтоб этот кристалл не подвергся обработке человеком. Он мог быть отбит обычным, механическим, способом или отделён от породы заклинанием «отделить кристалл» рудокопа. Но не более того. Тогда в нём остаётся душа гор. И он может стать сердцем кристального голема.

Магниты — это природные куски магнетита. Как в шахте Торуса. Оттуда, скорее всего, Урфин и достал свои, для стальных големов. Для них нужен: магнит, обработанный заклем, стали много, килограмм 800, и заклинание призыва. Заклы тоже есть между строк. Столько стали в этой игре добыть трудно. Несколько тонн у меня есть. В виде доспехов. Но Урфин брал её сотнями тонн. Это только мы в лаборатории побили около ста тридцати големов. А таких же он выставлял на бой против князя. Намного больше. Где он взял столько стали? Читаем дальше. Ага! Трансмутацию использовал. Из «алхимии». Есть песок, камни, вода — жжжик — есть сталь в количестве. Только ману давай. Но это тоже вопрос: где её столько брать? Будем думать. Про это у Урфина не написано. Почему-то. Вряд ли он пытался скрыть сей факт. Если уж свои наработки всей жизни выложил: секретные заклинания, то источник маны беречь — нелогично.

Последний, митриловый голем. Нужно любое кольцо, которое носил человек. Из любого металла. Затем проводится трансмутация в митриловое. Для создания голема нужно: указанное кольцо, митрила две тонны, заклинание. Да, теперь понятно, почему Урфин деньги у разбойников украл. Непонятно: как ему их хватило. Тут вся империя зубы на полку положит на год, чтобы профинансировать создание армии митриловых големов.

Где-то в середине чтения книги, мне упала системка:

\\ Вы получили навык «автоматика», уровень 1.

Открылась вкладка:

\\ автоматика

призвать дерево

призвать камень

призвать сталь

призвать кристалл

призвать митрил

\\ Вы получили навык «механика», уровень 1.

Открылась вкладка:

\\ механика

механизировать семя

механизировать камень могилы

механизировать магнетит

механизировать кристалл

механизировать кольцо

Посмотрел я на эти системки. Стало грустно. От вот этого: «уровень 1». Это значит, что мои големы будут дохлыми, как скелеты, которых я призываю. Нет прокачки. Где её взять? Открыл ММ-педию. Это энциклопедия игры. Сделана игроками для игроков. Причём внутри реализован интерактив. Управляется достаточно умной программой. Не искином, но всё же. Всё же запрос можно дать человеческий, а не мучительно подбирать ключевые слова и фильтры.

\\ У каких НПС в игре высокий уровень навыков «автоматика» и «механика»?

\\ У часовщиков:

1. Чувакис Мохнатус. 2. Инакин Вокерин... 7. Джамба Урр...

Остальные профы и неписей я больше не смотрел. Подсказка была столь очевидна, что я сорвался в столицу, где обитал номер семь, штатный часовщик академии алхимии и зельеварения, прямо из комнаты. Ну, как, прямо в столицу я попасть не мог — я там не был. Проверил инвентарь на наличие расходников. Прокрутил в голове бой команды и взял ещё пару разных видов эликов.

Прыжок порталом в ближайшую к столице точку. В пределах открытой карты. Это было в Шепетовке, в её волости в смысле. Дальше обернулся в стрижа, дал попутный ветер, выпил зелье скорости и понёсся, как леталка. Летел от одного населённого пункта к следующему. Опускался перед столбами-указателями. И перед городскими воротами. Делал фотки. Потом помогут вспомнить место, куда нужно делать портал. Он и без этого сработает, но точность будет ниже. Компас был давно приобретён. Игровой. По нему ориентировался. И по картам, что Мила с форума натаскала. Эти карты не позволяют прыгать, как своя игровая, открытая, но дают представление о географии. Иногда следовал вдоль дорог, если они были попутными и ровными, в паре мест вдоль рек.

От скуки прикинул свою скорость полёта. Если помните: география ММ-земли соответствует реальной земле. Так вот, я получил около 1500 км/ч. Для птички — круто. Несколько раз ел. Потому что стриж устаёт быстро. Это вам не почтовый голубь. Естественно, бутерброды ел игровым методом, как банки в битве пьют: тыщнул на него в инвентаре, он и съелся автоматически. Мне сейчас отыгрыш не нужен. До Москвы долетел за три часа. Там была уже ночь. Что меня не смутило. Неписи не спят. Урфин всё ещё чинил какие-то часы, сидя в мастерской академии. Да, это был он. Я это увидел в его персе, когда взял под контроль Джамбу Урра. Алиас был обозначен. Без игры взял его под контроль, перекачал навыки: «механика» — 140-й уровень, «автоматика» — 142-й, «алхимия» — 139-й, «зельеварение» — 146, «интеллект» — 56-й. А также узнал об одном интересном способе использования «единения с камнем».

Заставил Урфина рассказать сценарную текстовку, повествующую о битве с армией князя. Я надеялся, что в этом месте Урфин мне выдаст что-то полезное о митриле: где взял

столько металла, или где взял столько маны на трансмутацию. Однако Урфин пафосно вещал о тысячах и тысячах послушных солдат, о великих замыслах, о всеобщем благе. С огромным трудом я свернул его с побасенок о высших материях на более приземлённые вещи. Кое-каких успехов я добился. Оказывается, есть большая разница: из чего во что трансмутировать. В том смысле, что будет потрачено разное количество маны. Некое сродство элементов, их близость в периодической таблице важна. Идеальным сырьём для митрила является чистая глина, без примесей песка. Урфин сказал, что в глине много люминиума, а он родственник митрила. Трансмутировать митрил из глины будет стоить по мане раз в десять меньше, чем из воды, и раз в пять, чем из камней, типа известняка.

Секрет маны оказался не совсем новым. Уже известное мне заклинание, из навыков рудокопа, «единение с камнем», это очень специфическая вещь. Это редкий пример заклинания с параметром. Для игроков параметризация оформлена специфично: после единения игрок выражает просьбу к камню: что ему нужно. И тогда вызывается соответствующая внутренняя функция. Примеры таких функций можно увидеть в уже выученных мной заклинаниях: «устроить завал», «грызть камень», «звук земли», «затянуть в камень», «кушать камни». По-логике, они должны бы относиться к магии земли. Но если их включить в стандартную вкладку, то маг земли будет не сбалансирован, получит необоснованные преимущества. Поэтому конструктор разбросал эти заклинания в виде спецспособностей по разным боссам, классам, специальностям. У «единения с камнем» есть недостаток, по сравнению, например, с «кушать камни». Скорость получения результата. Узкоспециализированное «кушать камни» тут же, через 2.5 секунды восполняют запас жизни или маны. Причём, много, пропорционально весу камня. Значительно больше, чем от банок с нормальными зельями. Сравнить можно только с большими и огромными банками. А «единение с камнем» происходит за 20 секунд.

Урфин набрал свою армию на эпическую битву в двух местах: в двух километрах от поля боя был овраг с выходом глины. Сколько колец было — со всех наделал митриловых големов. Непосредственно вокруг поля боя было много камней. Из них были сделаны каменные големы. А других в той битве не было. Местность везде каменистая, поэтому ману пополнял камнями. Иначе столько банок, сколько нужно было бы для создания армии, Урфин не утащил бы. Работал на поле боя он целую неделю. Битва была объявлена заранее. А князь, как благородный человек, соблюдающий правила ведения войны, всё это время, пока големостроитель строил армию, честно ждал срок.

Вся эта информация была размазана по нескольким заданиям, которые положено было выполнить обычному игроку, который должен был постепенно завоевать доверие у Урфина, поднять репутацию, мелкими порциями получать очередную дозу легендарного пафоса. Нормально было написано сценаристами, этого не отнять. Красиво. Но у меня было не то настроение, чтобы наслаждаться игровым процессом, вживаться в мир, оценить атмосферность. Я, от лица Урфина, засчитывал сам себе задание за заданием. Кстати, накапало аж 2000 опыта по итогам пяти заданий.

Самой важной была информация о кристаллах. Они тоже считаются камнями. И на них тоже работает «единение с камнем». Но об этом мы поговорим когда-нибудь потом.

Уйдя от Урфина, я побегал по столице по разным НПС. У некоторых я брал добавку к навыкам, были и такие, выше 108-го уровня, которых я не мог взять под контроль. Я не переживал. Ничего критичного, чего бы мне ни хватало, уже не было.

Взял «Наблюдательность»-52 у милиционера, «Врачевание»-67 у целителя в городской

больнице, «Астрономию»-31 у капитана корабля в порту, «Выносливость»-80 у грузчика в этом же порту; «магию огня»-53 и «магию воды»-81 у преподавателя в академии магии; «воровство»-101 у главы столичной мафии, к которому пришлось пробираться через многократный гипноз. Для того чтобы «гипноз» работал на столичных НПС высоких уровней, пришлось вложить в заклинание ещё 4КЕ. Это дало возможность брать под контроль существ, в семь раз выше меня по уровню. $36 \cdot 7 = 252$. Редкая птица... Короче, таких я не встретил, кого не смог бы загипнотизировать. Затем мне эта беготня показалась мелкой, ненужной.

Узнал в ММ-педии, какой магазин продаёт больше всего редкого и выше по качеству оружия. А потом в той же ММ-педии узнал, кто ему зачаровывает это оружие. И сбегал к алхимику. Точнее, по совместительству зачаровывателю. Это то, что мне было реально нужно и важно. «Зачарование»-64. И не поленился, заглянул на столичный почтайт: «Доставка»-73. Тоже штука, которой мы реально пользуемся.

Больше решил не усиливаться. Остальные навыки сейчас вторичны. Когда верну себе команду, Мила подберёт за пару минут оптимальный алгоритм обхода неписей, и я сделаю раскачку лучше и быстрее. Теперь Москва в шаговой доступности для меня — портал могу дать в сотню мест столицы. Впрочем, вру. Дальность моего портала что-то около 600 км, поэтому будут нужны несколько порталов.

Где-то в середине беготни по Москве, пришло письмо от Милы:

«Возродилась. Роща кишит «болотниками». Колпак плотный, не вырвусь. Если убьют — одно дело. Велика вероятность захвата в плен. Чаще всего они пленных помещают в виде камня в подвал своего кланового замка. В ММ-педии нашла его месторасположение. Карту прилагаю. Реально, мне их ловцы дадут несколько секунд. Уже приближаются. Если бы я была человеком, то письмо тебе написать и отослать не успела бы. Это я к тому, что от Ая письма не жди. Если меня будут держать в камне больше десяти суток, то хозяин обнулит мой персонаж. А тебе в песочницу пошлёт новую Милу. С другим ником. Твоя жена.»

Не могу сказать, что письмо меня порадовало, но и в депрессию не вогнало. Такое развитие событий предполагалось. Я был морально готов.

В академии магии у одного из преподавателей взял «Песчаную бурю». Это заклинание 4-го уровня. Подобно «буре», но вдобавок режет урон стрелков и магов. «Дать сдачу» — тоже 4-го уровня; воздух между оружием противника и того, кто себя защитил этим заклинанием, приобретает особые свойства: отражает оружие противника в обратную сторону после удара. Т. е., урон оно не блокирует, но противник получает сдачу после удара: некий урон от своего же оружия. База — всего лишь 10 %. Но учитывая, что это тоже заклинание из «магии воздуха», и как раскачан «воздух» у меня... Не завидую подставившимся. 351-й уровень пока. +10 % усиления за каждый уровень прокачки. 10 % от 10 % сдачи = 1 % за каждый уровень. 361 % от своего урона получит противник сдачу. Причём, что важно, не от прошедшего урона, а от своего базового. Так-то, через мой «воздушный доспех» урона прошедшего может не быть вовсе. Теоретически это заклинание задумано для беззаботных прогулок по слабым локациям. Ходишь себе, никого не трогаешь, думаешь о вечном, пейзажами любишься. А местная наглая живность, которая почему-то не убежала, сама об тебя убивается. Впрочем, это только на 19 уровней меньше должна быть живность. Остальные не атакуют. В принципе, если не поставлены охранять объект.

У этого же воздушника взял «мегафон» — усиливает голос. Полезно для командира в битве, например. Если по каким-либо причинам невозможно пользоваться групповым

чагом. У него же взял и «бинокль». Это тот закл, что есть у Милы. Только у неё, поскольку она игрок, его взять было нельзя. А у НПС — можно. «Перед каждым глазом заклинателя формируется система воздушных линз, что позволяет...» — такой бред написан об этом заклинании. Конструктор, что его делал, физику не учил в школе. Уже отнёс бы это заклинание в «воду», из льда делал эти линзы, что ли.

«Камнепад» — с неба падают огромные камни, приваливая цели. Камни остаются на местности, становясь реальными, по истечении срока действия заклинания. Могут быть рассеяны различными способами нейтрализации магии до истечения срока действия заклинания. Принадлежит к «магии земли». «Разлом» — в земле возникает огромный разлом. Если на этом месте стоял кто-нибудь, он проваливается вниз, застревая, получая повреждения. Как боевое заклинание закономерно не ценится. Мне оно важно как бытовое: быстро докопаться до недр земли, например, внизу может быть глина. Или металлическая руда. Тоже принадлежит к «магии земли».

«Отмыть» — бытовое, «магия воды». Доспехи помыть после грязи, полы в доме, кислоту смыть с себя, если виверна оплевала. Против кислоты «расколдовать» не работает. Отличие от «струи воды» или «дождя» в том, что вода не остаётся, а после помывки магическим образом исчезает. «Ливень» — более сильная версия «дождя». Растения растут в 10000 раз быстрее, но это не главное свойство. После ливня возникает грязь. Противник теряет подвижность в 10 раз. Пока одежда, оружие или доспехи грязные, их нельзя убрать в инвентарь или ещё куда-то. Например, отправить по почте. Только снять. А грязными они будут всё время, пока ливень идёт. Дальники во время ливня стрелять не могут вовсе. Оно и логично — ничего не видно. «Потоп» — вода затапливает определённое место. Без дождя. География места имеет значение. Если есть выемка в земле — вода будет держаться, если нет — стечёт вниз по закону земного притяжения. Тоже относится к воде. «Щит маны» — заклинание 4-го уровня. Вместо жизни расходуется мана. Когда-то было полезным для магических классов. При несимметричном развитии. Когда игрок СОХ вкладывает в ум много, а в тело мало. Для ключевых битв, особенно с немагическими боссами, например, неплохо бы работало против митриловых големов — подходит. Но у нас в команде у всех развитие симметричное. Особого смысла в применении нет. Взял на всякий случай. Может, переделаю во что-то другое.

«Лавовое озеро» — закл 4-го уровня в «магии огня». В указанном месте образуется много тепла, почва, песок, камень — что есть на том месте, то и плавится. А потом застывает. Не работает на воде, льду, толстом слое снега. «Армагеддон» — закл 5-го уровня в «магии огня». Огненные болиды летят прямо из космоса на головы всем. В том числе и вызвавшему. Пока летят — магические, то есть, сопротивления и ослабления магии против них работают. Когда заклинание заканчивается — остывшие камни остаются на поле боя.

«Защита от огня». Заклинание 3-го уровня. Защищает от заклинаний огня. В базе — не 50 %.

Ещё взял два заклинания 5-го уровня: «воздушный элементаль» и «земляной элементаль». Эти магии раскачаны другими заклинаниями читерским способом, поэтому их смысл брать был. А брать готовые заклинания пятого уровня, которые я не смогу раскачать и магия на них слабая — зачем?

Купил несколько свитков. С теми заклинаниями, которые невозможно выучить в академии и не бывает у НПС. Как «объединение», например. Таких свиточных заклинаний много. Большинство из них — сильнейшие массовки. По своему воздействию они

превосходят заклинания 5-го уровня. Поэтому их не разрешается учить обычным способом. А свитки продают только НПС и за бешеные деньги.

Сделал, пользуясь случаем, что нахожусь в столице, регистрацию клана. Это обошлось мне сто золотых. Вообще, ММ, как и другие подобные игры, зарабатывает на абонплате. Остальные виды заработка минимизированы. Тут дело вот в чём... Когда-то давно, лет триста назад, корпорации, производители игр, наживались буквально на всём: на доступе в сеть, на доступе к внутриигровому форуму, на почте, на доставке почты, на доступе к аукциону, на ценах на книги и свитки, на открытии навыков и проф. Но! Они сделали одну ошибку: они попытались наладить шлюз между реальностью и виртуальностью. Поначалу они ввели донат: это когда за реальные деньги игроки приобретали виртуальные шмотки. Точнее, игрок вводил в игру реальные деньги, эту сумму переводили в виртуальную валюту по некоему курсу, ну а за виртуальные деньги игрок и приобретал виртуальные ценности. Это ещё хозяева планеты стерпели, но насторожились. А чуть позднее, виртуальщики замахнулись на святое для банкиров: они попытались организовать обратный вывод денег. Делали они это осторожно: чужими руками, будто бы это сторонние дельцы организовали обналичку виртуальных денег. Но банкиров провести не удалось. Суть в том, что это перехват их власти, прямая конкуренция. Только они имеют право делать деньги из воздуха.

Тогда во всех странах мира были приняты законы, запрещающие подобный трюк. Нельзя из виртуальной руды выплавить реальный металл. Причём, законы не издавались «для галочки». Под законы формировались структуры, пресекающие и наказывающие: службы, комитеты, отделы в милиции, внутриигровые агенты. Законы были подробны. Что забавно, игроки были тремя руками «за». Абонплату заплатил — и всё, больше с тебя не выжимают соки, дают играть спокойно. Кстати, это одна из причин противоречий между банкирами и виртуальщиками. Как виртуальщикам удалось сохранить свободу — неясно. Но факт: банкиры только обкусили заработок, но не отобрали этот бизнес у виртуальщиков. Иначе не было бы этой сегодняшней истории. Противостояния, «срывов» игроков, расстановки кадров во властных структурах, компромата, моего виртуального заключения. СМИ, в своё время, по этому поводу молчали. Но на некоторых специфических форумах проскакивали сплетни, что мировое правительство не едино, что виртуальщики и банкиры — представители разных «семей». Может быть поэтому банкиры и не «дожали» виртуальщиков, оставили им их бизнес. Но если некие договорённости и были — общественность об этом не узнает.

Больше в столице важного ничего нет. Срочного. Несколько порталов — и я в Ивановке. Покатал в мозгу эмоции: злость на «болотников», тоску за Милой, беспокойство об Ае и Василисе. Бросил их на весы. А на второй чаше весов: эго, жадность, опаска за себя любимого. Впрочем, ещё и фактор времени работает. Планета-то — того... Ладно. Решился. Решился я потратиться на не сильно нужную штуку, без которой можно было бы обойтись: модернизацию заклинания.

«Усиление сути». Бесплезное заклинание из вкладки «зачарования». Полностью обнулil его, оно закрылось во вкладке, стало серым. Естественно, никакие КЕ мне не вернулись. Затем создал стандартное нулевое заклинание. Которое ничего не делает, но и ману не потребляет. Однако, как всегда, скорость срабатывания вывел на 0.00122 сек. И загрузил его в «ночного сторожа».

усиление сути алиас: перенос Активация 1 Базовая дальность — 0 м0 Расход маны — 0 0 Разрешения дополнить 0 Эликсир-посредник 0 Чтение — 0.00122 сек. 14 Действие: скрипт

Всё, лёг спать. На почту мне заходить уже не нужно. Мила так написала. И я ей верю. Печалька. Меня уже убили. Точнее, не смогли. Я уже в «срыве». А «Виртотех» принял по мне решение, в связи с неактуальностью моего компромата, меня — того. Ликвидировать. И капсула бы освободилась. Только они к моей тушке — а она пустая, овощ. Ага. А я — вот он — живой и бодрый, правда, цифровой. Ну, это ничего, и хуже бывает. Наверно. Что любопытно, Мила написала, что когда они увидели, что я в «срыве», то тушку оставили в капсуле! Капсулу закрыли, оставив включённой! Во как! Какие-то глубокие мысли у них бродят. Соломку стелют, гады. Стелите, стелите. Сочтёмся. Высоко сижу, далеко гляжу. Точнее, моя жена и её друзья, искины, сидят и глядят.

=== Переворот?

Солнечный день. Блики на реке, поплавок покачивается на воде, но клёва нет. Это не принципиально, на пикник взяли всего много, можно будет и без улова обойтись. Я обернулся: на поляне, недалеко от моего места, играли наши дети, все трое. Два мальчика и девочка. Буцали мяч. Мила готовила еду: резала овощи в большую миску. Походный столик, мебель из умной стали, блестели хромом, были уже развёрнуты в стандартную форму и расставлены возле леталки. Леталка не моя старая, а побольше, семейная. Смех, птицы, кузнечики — всё в наличии. Припомнил место: это недалеко от нашей семейной дачи в дальнем Подмоскowie. Птицы... Кузнечики...

Меня что-то беспокоит, но вывести на сознание не могу. Как-то меня слегка куда-то тянет, что ли? Я не пил. Водку или другое спиртное. Не пил. Вода в реке себя странно повела! Поплавок поднялся. Поднялся! Вода в реке поднялась! Течение вспять идёт! Чёрт!

— Мила! Сворачивайся! У нас минут десять есть, — говорю уже спокойней. А сам считаю. Максимум скорости — на экваторе. Что-то около 400 метров в секунду. Мы не на экваторе. Вычислять синусы-косинусы не буду. Беру максимум. Открыл в виртуалке карту планеты, поклацал быстро. Расстояние до Финского залива примерно 600 км. Выходит, что если вода пойдёт оттуда, то минут 25 у нас есть. Чтоб совсем хорошо было — рассчитываем на 15. Это значит, что имеем возможность собраться чуть лучше. — У нас есть чуть больше времени: примерно пятнадцать минут твёрдых. Может и больше. Собирай всё. Навалом в леталку. Потом уложим лучше. Особенно бери еду и воду.

— Помогай, думатель.

— Дети, собирайте вещи в сумки и несите в леталку. — Говорю, а сам удочку сматываю. Между прочим, очень может пригодиться. Вот без адаптивной мебели можно прожить, а удочка, она кормить может.

Мои расчёты оказались верны. Минут через двадцать, когда мы всё закидали внутрь багажника, сидели на креслах, пристёгнуты. Леталка находилась в воздухе. Мы летели на Алтай. Так я решил. Ближе к центру материка, высотность есть, какая-никакая. Только природа посмеялась над моими планами. Внезапно свет в салоне потух, остался светиться только экран бортовой системы. Мне на виртуалку тоже приходила информация, но по старой традиции экраны всё равно размещали. Архаизм и перестраховка. В поле зрения вылезла системка:

\\ Эфирный поток недостаточной плотности, полёт идёт на аккумуляторе. По протоколу все вспомогательные системы леталки отключены. Рекомендуем срочное приземление. До расхода заряда аккумулятора при сохранении прежнего режима энергопотребления осталось 4:55, 4:54...

Нифига себе... Меня конкретно пробрало. Безотказные эфирные двигатели не хотят работать. И ладно бы — поломка какая. А то: «недостаточный поток», понимаешь ли! И где тут садиться? Ближайший населённый пункт, кстати, ГЛОНАСС пока нормально работает, некие Сычи. Горы, холма, какого нет и в помине. Сажусь на краю между лесом и полем.

Включил внешние микрофоны. Слышу... Нет, ничего не слышу. И не должен. 400 м/сек это больше скорости звука. Хотя, это на экваторе 400, а на нашей широте, и на нашем угле отклонения от линии движения полюсов может быть существенно меньше. Выматывает ожидание. И обида за власть: молчала до последнего: «В Багдаде всё спокойно, спите глупые граждане». Знал бы, так раньше бы... Стоп, на грани слышимости что-то есть. Равномерный гул... Уже не на грани, а вполне себе ощутимый гул.

Вот оно! Лес захлестнула волна. Вот только что её не было, а вдруг раз — и леталку подхватило, закружило, ударило обо что-то. Положительная плавучесть помогает лишь отчасти. Несёт и бьёт. Хорошо, что поесть не успели, а то бы облевал весь салон. Дети визжат. Мила... Не слышу, дети забивают эфир своим ультразвуком.

\\ Корпус получает повреждения. Остаточная прочность: 67 %, 61 %, 54 %...

— Мила, я тебя люблю, слышишь меня? С первого класса любил. Если там, с той стороны что-то будет, я тебя найду.

— Слышу, муж мой. Мне... Трудно говорить, я вырвала, горло щемит. А-а-а!!

Капсула? Что за чёрт?! Я внутри капсулы? А где леталка, семья?

\\ Повторяю: капсула переведена на автономное питание. Внешний источник вышел из строя. Общая сеть недоступна, локальная, по прогнозам, выйдет из строя через 25 секунд.

— Дать обзор с внешних камер, по 2 секунды с каждой, очередь зациклить. Близкие исключить.

Локалка ещё пашет, исправно чередует камеры, что у неё есть. Я нахожусь где-то в холмистой местности. Не только я, а весь комплекс, где стоит моя капсула. Последовательно наблюдаю: красивые пейзажи, наземные строения комплекса с разных ракурсов, охранники бегут внутрь. У них есть какая-то инфа. Если бы я не утонул только что под Москвой, то я и не понял бы: почему электричество пропало. А так — догадываюсь. Но не догадываюсь: почему я умер там, но живу здесь, в капсуле. Логично было бы предположить, что там, в Подмоскovie, было не по-настоящему. Логично, но не хочется.

— Оставить вид на запад или северо-запад, на поверхности комплекса. Любую камеру. Ага, эта подходит.

Опять самое трудное — ждать. А вот и она: волна. Уже знаю чего ждать, поэтому не удивлён. Внезапно на горизонте выросла стена. Серая, бурлящая стена. И растёт она быстро. Звук есть, значит тут скорость меньше звуковой. Слабое утешение. Близко, уже совсем близко. Эмоций нет. Они все остались в Подмоскovie, где... А тут — холоднокровное наблюдение. Равнодушное наблюдение. Вода накрыла комплекс, но камера ещё несколько секунд показывала серую муть, пузырьки воздуха. Затем изображение исчезло.

\\ Локальная сеть недоступна, предположительно вышла из строя.

— Вывести на экран сигнал с наружной камеры капсулы.

Пока ничего. Большой зал с колоннами. Обычными, современными, квадратными. Несколько десятков капсул видны в широкоуголку.

\\ Сформирована виртуальная локальная сеть на основе оставшихся ресурсов.

— А что осталось?

\\ Только псевдоразумные компьютеры капсул этого зала. У всех — только внутренние

аккумуляторы. Внешние источники энергии недоступны. Заряд энергии в аккумуляторах: 100 %. При текущем уровне энергопотребления его хватит на 25 минут.

— Отключить всё лишнее: массажер, биотуалет, кондиционер, освещение, снизить тактовую частоту процессора в десять раз, уменьшить мощность системы вентиляции втрое. Прогноз? — Проклятая железяка мучительно долго думает. Оно умом понятно: ждёт выравнивания, набирает статистику, строит график, экстраполирует. Но то — умом. А эмоции рвут крышу капитально. Хочется откинуть крышку и бежать. Только я понимаю: бежать некуда. Сверху — ад. А мы — тут, в подземном бункере.

\\ При текущем уровне энергопотребления заряда энергии в аккумуляторах хватит на 6 часов 12 минут. Внимание! Восстановлена связь с серверной, возможности локальной сети увеличились. Связи с глобальной сетью нет.

— Доклад по затоплению.

\\ Не затоплена подземная часть. Вся. Однако эфирная электростанция не работает. Недостаточная плотность эфирного потока. Регенераторы воздуха не работают. Генераторы пищи не работают. Система кондиционирования воздуха отключена.

— Когда ты меня в последний раз кормила?

\\ 3:17 назад.

— Покорми опять, отключай после этого все системы, переходи в ждущий режим. Отопри технологические лючки, чтоб я мог, в крайнем случае, руками достать контейнеры с питанием. Верхнюю крышку отопри, но не открывай, нечего сервомоторы гонять. Сам открою.

\\ Внутри камеры вы находитесь в большей безопасности.

— Ничего, разомну ножки, осмотрюсь. Вернусь, не переживай.

\\ Локальный чат доступен.

— И что? Мне кто-то что-то умное скажет? Слушать скулёж — уволь.

Щёлкнул запор верхней крышки. Я толкнул её вверх, и меня ослепил свет яркого солнца. Чёрт! Я сплю в долине бешеных лис. В Ивановке. Локации. Когда же я сплю по-настоящему, а когда вижу сны и бред?! Чёрт! Впрочем, толку от эмоций? Детей от Милы я ещё не делал. Не припоминаю. Точнее, делать-то делал, совсем недавно. Но их ещё не было. И мы не летали на дачу. А капсулы? Стоп, у меня есть выход в сеть. С квотой, но есть. Быстро глянул пару новостных сайтов: обсуждался «срыв», перестановки кадров в правительстве, массовые митинги, обвал финансового рынка. Чего это он? А, не буду вникать. Это уже не будет важным. Глянул новости нескольких портовых городов. Приливы высокие, но пока планета жива. И то дело. Играем! И это всё был сон. Кстати, первый сон в игре. Связано ли это с моим «срывом»? Любопытно... А спросить некого.

Вопрос номер один: что там «накачал» «ночной сторож»? Будильник я заводил, но этот раз проснулся без него, несколько раньше запланированного. Сон составил: 7ч12 мин.

Прокачка заклинания составила чуть больше 21-го миллиона раз. Это дало 451-й уровень. И одна треть перешли в магию. «Зачарование» стало 257-го уровня. Но это уже вторично. Делаем заклинание настоящим:

усиление сути алиас: перенос Активация 1 Базовая дальность — 0 м0 Расход маны — 32ед 2 Разрешение дополнить 50 Эликсир-посредник: не нужен10 Чтение — 0.00122 сек. 14 Действие: скрипт 100 сумма 177

Дааа, такого дорогого заклинания я ещё в игре не создавал. Можно было ещё расход маны ужать, но банок с зельем маны у меня большой запас, поэтому экономлю КЕ. Хотя на

этом. Разрешение дополнить — тут не сэкономишь, этот параметр означает, что начарованный стат ляжет плюсом к текущему состоянию, а не заменит. В этом вся польза и суть моего читерского конструирования. Как по мне, то искин ещё дёшево ценит эту возможность. 50КЕ за возможность создавать такие кольца, как делаю я? Дурняк! Это мой ответ. Эликсир-посредник, который не нужен — некритичное место. С точки зрения программы. Поэтому так дёшево по КЕ. Ингров с любых зверей набить можно легко. Но я пожертвовал 10КЕ для экономии времени. Элик варится около двух минут. А я хочу всё сделать быстро. Медленно у меня уже было. Не успели, не хватило. Команда разгромлена, Мила в плену. Так что... Дальше, скрипт =100КЕ. Тут всё верно: в одно заклинание я запихнул два: «Извлечение сути» и «Внедрение сути». Каждое из них, по игровым меркам — имба. Заклинание, нарушающее баланс игры. 50КЕ — цена скрипта для заклинания пятого уровня. А эти — имбы, и по 50КЕ за каждое — тоже, считай, даром. Вся ветка «зачарование» — имба. Чит. Этот навык предусмотрен только для НПС. Поэтому 177КЕ за то, что я сделал сейчас — не дорого, а дёшево. И я опять беден. На СОХ и КЕ соответственно. Было 28.7, а стало 11. «Познание сути» в «перенос» я не внедрял: и так разорился. По сравнению с двумя минутами на элик, и по минуте на прокачанные «Извлечение сути» и «Внедрение сути», т. е., четыре минуты в сумме на один перенос, десять секунд на чтение «познания сути» — ерунда. Это я так сначала подумал. Но решил себя проверить. Чтоб не махать потом кулаками после драки.

время на всю работу 26,18 часов кол необх зачарований 7854 кол предметов 6042
примерное кол доспехов 403 ср кол стат на предмете 1,3 кол-во доспехов в кг 14500 кг
средний вес доспеха 36 кг кол предметов в доспехе 15 вес = 36 шт вес общ вес шлем 1 2 2
кираса 1 10 10 юбка 1 4 4 поножи 2 0,5 1 обувь 2 1 2 наручи 2 0,25 0,5 кольчуга 1 5 5 кольч
штаны 1 4 4 перчатки 2 0,25 0,5 щит 1 5 5 меч 1 2 2

Поклацал на виртуалке и верхняя строка мне не понравилась. Если не выматывать себя бессонницей, то даже на крупные вещи понадобится двое суток работы. А мне каждая минута, проведённая Милой в плену, как нож в сердце. Наденут какие-нибудь антимагические наручники, и будут ножом ковырять, прочие пыточные страсти допотопных времён на ней испытывать. Подлость в том, что у неё 100 % боли! Пока завтракал, понял, что я дурак. У меня же «зачарование» прокачалось. А это отразилось и на «познании сути». Развернул подробную страницу закла: так и есть, время чтения сократилось в 25.1 раза. Почти мгновенно. Живём! С крупными вещами решил не заморачиваться — долго. У меня есть полтонны бижутерии. Она лёгкая, на перекладывание туда-сюда меньше времени уйдёт. Взял несколько мешков бижутерии этой. Итак, я — робот. Работа робота: зачарование без остановок.

вес одного предмета 0,01 кг
кол бижутерии 10000 шт
кол необх зачарований 13000
время на всю работу 7,22 часов

Это я закончил 100 кг перерабатывать. Упрел. Только не думайте, что семь с лишним часов — это правда. Я выбрал для расчётов время на одну единицу — две секунды. На самом деле всё сложнее. Операция проходит несколько быстрее, но мне понадобились банки с маной. Это я до работы думал, что их у меня много. Оказалось — недостаточно. Пришлось работать на два фронта: зелья варить и чаровать. Но 100 кг до темноты обработал. Теперь настоящий ник прятать не буду — грех великий то есть. Кольца я завёл новые:

Хорошее кольцо силы волка Сила: 6986 Ловкость: 6292 Ум: 1958 Точность: 2398 Тело: 6221 Мана: 16560 Жизнь: 63260 Выносливость: 48680 защита от воздуха (в %) 100 защита от воды (в %) 100 защита от земли (в %) 100 защита от огня (в %) 100 защита от яда (в %) 100 защита от кислоты (в %) 13 защита от смерти (в %) 16 качественное кольцо ума Сила: 2329 Ловкость: 2098 Ум: 5877 Точность: 7197 Тело: 2074 Мана: 49690 Жизнь: 21090 Выносливость: 16220 защита от воздуха (в %) 100 +макс защ от возд на (%) 25 защита от воды (в %) 100 +макс защ от воды на (%) 26 защита от земли (в %) 100 +макс защ от земли на (%) 25 защита от огня (в %) 100 +макс защ от огня на (%) 27 защита от яда (в %) 100 +макс защ от яда на (%) 25 защита от кислоты (в %) 33 +макс защ от кислоты на(%)5 защита от смерти (в %) 42 +макс защ от смерти на (%)7

Почему так много вышло стат? Потому что на один стат приходится в среднем пять очков, например: «+7 ума»; «+4 тела». Ещё хочу пояснить строки наподобие этой: «+макс защ от смерти на (%) 7». Обычно нельзя защититься от чего-либо больше, чем на 75 %. Четверть урона должна проходить. Но очень редко на вещах есть призывы, как приведено выше. Эта особенность увеличивает процент максимальной защиты, то есть, например, если +7, то будет $75+7=82$. И так далее. Естественно, их я тоже накапливал, чтобы 25 и выше получить. Поэтому в пяти магиях стоит защита 100 %. От кислоты и смерти в начальных локациях редко вещи попадают. Потому по этим магиям у меня провал. Даже четыре кольца не дают полной защиты. Четыре — это два старых и два сегодняшних. И старые кольца были хороши. По абсолютным меркам. На вещах и кольцах иногда встречаются всякие призывы к увеличению навыка, как у кирки, что мне давал Торус. Или к срабатыванию заклинания при ударе противника, например, «3 % — дать «ледяное кольцо» при ударе». Первые мне уже не слишком актуальны, а вторые даже потенциально опасны. В ММ игровая механика страдает реализмом. Тут дружественный огонь возможен и част. В других играх будет системка: «отражён дружественный урон XXX очков». В ММ будет реальный урон. Т. е., подобное «ледяное кольцо» может задеть моих друзей. А я этого не хочу. Сейчас поймёте, почему. Перс с четырьмя кольцами выглядит так:

Уровень: 39 Опыт: 6350 из 720 °Сила: 54 9641 9695 Ловкость: 65 8684 8749 Ум: 81 8109 8190 Точность: 51 9931 9982 Тело: 52 8586 8638 (СОХ) 13 КЕ, дроб. ч. СОХ 0 Мана: 8190068970995742 Жизнь: 8638087550173930 Выносливость: 9695067490164440 денег 3 8 98 носимый вес 87435 св веса осталось 87394 урон без оружия 14069 средний уровень брони 8686 защита от воздуха (в %) 0 100 100 +макс защ от возд на (%) 0 25 25 защита от воды (в %) 0 100 100 +макс защ от воды на (%) 0 26 26 защита от земли (в %) 0 100 100 +макс защ от земли на (%) 0 25 25 защита от огня (в %) 0 100 100 +макс защ от огня на (%) 0 27 27 защита от яда (в %) 0 100 100 +макс защ от яда на (%) 0 25 25 защита от кислоты (в %) 0 0 46 46 +макс защ от кислоты на(%)0 5 5 защита от смерти (в %) 0 0 58 58 +макс защ от смерти на (%)0 7 7 вес надетого+инвентарь 40,93

С такими характеристиками уже можно воевать. И с кланом, и к Кащейю в гости наведаться. Особо обращаю внимание на количество маны: оно так велико потому что «интеллект» 56-го уровня. Все вещи спрятал. Оформил три тайника. Старый схрон закрыл, в котором большие вещи остались. И два поменьше: кольца, сделанные и кольца нетронутые. Тайники 47-го уровня, между прочим. В Ивановке их не вскрыть никому. Даже Гавриле.

Сейчас у меня на очереди Кащей. Засветка на карте есть. В Канаде. В центре Юкона. Это горы, часть Кордильер. Наверно. Мне без разницы географическая точность. Проблема в том, что это практически в противоположную сторону от изученных мной земель. То есть,

добираться туда долго. Взял я запас еды, подготовил зелья нужные, пока зачаровывал. Грузоподъёмность мою вы видели. Это последствия того, что я не поленился зайти в порт и взять у грузчика 80-й уровень «выносливости». Теперь при большом желании могу боезапас камней с собой носить.

Скакнул порталом в Григорьевск, в магазин «1000 мелочей». И купил там большой зонт. Обычный зонт против дождя. Нужно будет. Тёплой одежды купил. На всякий случай. На Юконе холодно. Портал к столбу у Ивановки, оборот в орла, полёт в неизвестное. Почему не в стрижа? Маленький, у него есть ограничение по высоте полёта. Не знаю, как оно в жизни, но в игре есть. А орёл летает само высоко. Это мне и нужно. Чтобы никакая птица рок или не дай бог, дракон, не попытались мной пообедать. Это у них не получится, но зачем мне лишние проблемы, задержки? Пользуясь «биноклем», проводил картографию местности. Фотки себе на комп скидывал. Потом можно будет Милу подгрузить анализом. Вдруг, какие подземелья полезные есть в зоне разведанного пути. Не приземлялся. Портал можно дать и по карте, а точность мне без надобности, разброс в сотню метров или даже больше я потерплю. «Попутный ветер» возобновлять не приходилось. «Ум» за 8000 и раскачка «воздуха» — это жесть. Слава богу, что ум на скорость попутного ветра не влияет, а то бы меня убило напором набегающего воздуха.

До Юкона по прямой — 6000 км примерно. Орлом я одолел это расстояние примерно за шесть часов. Один раз в воздухе поел. Никто не меня не напал, и я ни на кого. И это хорошо. Сейчас лишние приключения не нужны.

Вроде, не такое уж большое это жёлтое пятно задания. На карте. А на местности... Большое. Эпитеты опушу. Летал быстро, долго, чуть ли не каждый камень осмотрел в указанной зоне. Ничего нет. Точнее, есть много чего, но не вижу замка Кощея. Или хоть чего-то, что отличалось бы от пейзажа гор. Снаружи везде бродят звери-мобы. Не зомби или скелеты, а звери, живые. То есть, нет следа. Плюнул, приземлился в центре пятна и стал изучать ножками. Включил «запах жизни» и «рентген» одновременно. Благо, они теперь держатся практически бесконечно. Ум-то — ого-го! И таки нашёл! Рентген показал внутренние пустоты искусственного происхождения: коридор или шахта с ровным прямоугольным сечением. Нашёл вход. Он был хорошо замаскирован: расположен между двумя глыбами, в щели, да ещё и кустами порос.

\\ Закрытое подземелье. «Дворец Кащея Бессмертного». Рассчитано на прохождение группой 50–80 игроков уровня 300+.

Я вошёл внутрь, сделал пару шагов по коридору.

\\ Вы вошли в обитель бога. Трижды подумайте: стоит ли идти дальше? Даже если вы сторонник тёмной фракции. Богу не понравится чужак, вторгшийся в его дом, убивший его слуг и охрану. Принимайте решение сейчас. Ещё можно повернуть назад. Открыв следующую дверь, вы потеряете шанс на выбор.

Не для того я сюда пришёл, чтобы саечку поймать. Дверь я открыл, зашёл, затем закрыл.

\\ Выполнено тринадцатое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлено бесстрашие: вы не испугались пойти на бой с богом, Кащеем Бессмертным. Награда: 400 опыта.

Лёгкие 400 опыта. Всегда бы так: зашёл за поворот — а тебе опыта накинули. Нагнулся — ловкости добавили, чихнул — духа какого-нибудь. В крайнем случае, за пердёж. Тогда можно было бы гороха с молоком... Ладно. Шутки в сторону. 300+, как-никак. Ещё с таким дел не имел. Хотя вряд ли против такого чудища, как я, местные чудища будут чудищами.

Они будут ясельной группой цыплят.

Собственно говоря, так и оказалось. Лень это убожество описывать. Скелеты разных классов, но высоких уровней — были биты без труда. «Воздушный доспех» поверх «каменной кожи» — и их урона нет. Маги чем-то кидались — не заметил. Зомби — были. Привидения — были. Пугать пытались. Если бы это была другая игра, с более развитой системой характеристик, тогда у меня не было бы защиты: концентрации, стойкости, ещё чего. Но в ММ система относительно простая: «страх», который нагонял на меня призрак, реализован как заклинание, хотя оформлен спецприёмом. Это значит, что гномье «сопротивление», плюс сопротивление магии смерти, плюс эликсир сопротивления, почти полностью блокировали эту атаку. Плохо, что мертвяки имунны к «гипнозу», а то бы разжился этим самым страхом.

На четвёртом вниз ярусе подземелья обитали вампиры. Тоже разные: маги, воины, лучники и убийцы. Забавно было наблюдать, как зубы 370-го уровня чудища скрежещут по моей «каменной коже», пытаюсь её прокусить. И не могут. Искры шли от клыков, а следов на коже не было. Потому что «доспех» не пускал, ослаблял. Наверно. Факт в том, что мне там не было опасно. А умирали они быстро: все с одного удара. Исключений не было. Нет, были: призраки не умерли бы от физических атак. У них иммунитет. Только я всё время отыгрывал мага, хотя и кулаком валил бы их с одного удара. Поэтому и призраки умирали сразу. На каждом ярусе подземного города был босс. Если бы проходил нормальный рейд, то на сражение с боссом нужно было бы потратить полчаса времени на рассказ. Но не в моём случае. Да, боссы толще, сильнее бьют, способностей больше, магию иногда любопытную используют. Например:

\\ Зухр Лысый, мёртвый рыцарь 430-го уровня.

\\ Сила: 1320

\\ Ловкость: 835

\\ Ум: 604

\\ Точность: 772

...

\\ Жизнь: 3000000

Плевался ядом, пытался нагнать панику, призывал слуг, лупил по мне посохом. Последнее действие имело некий эффект. Пару единиц выцарапывал. Наверно под усилением каким-то это делал, или крыты проходили. Иначе ему бы никак не хватило уровня атаки, чтоб пробить мою магическую броню. А потом я лупанул «воздушным кулаком». Один раз. Лысого не стало. Впрочем, он носил закрытый шлем. А под ним — череп. Лысый или с остатками волос — уже без разницы.

На минус седьмом ярусе на меня накнулись костяные драконы. Это происходило в огромном зале, метров двести в высоту и четыреста в длину. Драконам помогали остальные: рыцари, вампиры, личи. В меня летела разная гадость. И не пробивала. Это не игра. Впрочем, я тут и не для игры. Живу я тут. И цель имею. А поэтому... На всякий случай набросил «волшебное зеркало» и элик заново докинул. А то за время беготни «сопротивление» спало. И дал несколько цепных молний. И народ успокоился. Или упокоился. Можно и так сказать. Или не народ. Только по сбору добычи обнаружил босса: особо толстого дракона. Ему, всё-таки, два раза должно было прилететь. Двенадцать миллионов жизни.

Восьмой уровень разительно отличался от предыдущих. Вместо полутьмы, игры теней и

света факелов, красных точек глаз из углов — чистые коридоры, покрытые от пола до потолка белым кафелем, зеркала на стенах, красные ковровые дорожки, книжные полки и шкафы везде. На потолках — яркие магические плафоны. Отдают лёгкой синевой. Слишком холодный свет. Но это дело вкуса. Очевидно, что дворец был рассчитан на большое количество жителей. Но сейчас пустовал. Пару раз видел скелетов-уборщиков. Над ними были такие надписи. И на меня они не набрасывались. Я тоже их трогать не стал. А зачем? Затем мне попался лич-дворецкий. Я у него по-русски и спросил: «Где Кашей?». Он секунды три на меня недоумённо смотрел, но, видимо, такая ситуация была предусмотрена программой, махнул призывно рукой и пошёл первым. А я — за ним.

Пока шёл за дворецким, глянул на своего перса. Итог прохода подземелья Кашея: +4 уровня. С 39-го на 43-й.

Уровень: 43 Опыт: 850 из 8000

Объяснение простое: mobs были высоких уровней. А я, формально, — значительно ниже. Перекос уровней обеспечил приток опыта.

Нечто среднее между залом и рабочим кабинетом открылось мне. Это была конечная точка пути. Потолки — метра четыре с половиной. Портреты серьёзных дядек в разных жизненных ситуациях, красивых женщин в разных нарядах, висели по стенам. Длинный Т-образный стол, персон на сорок. На полу — бордовый ковёр с разноцветными узорами. Тёмно-бордовая обивка на стульях. Спинки резные, высокие. Стол из лакированного дерева. Выполнен качественно — щелей нет. Хотя и не монолит. Скатерть не постелена. Оно и логично: хозяин кабинета сидит во главе стола, обложенный книгами со всех сторон. Штук двадцать в рабочем беспорядке разложены. Половина раскрыта.

Хозяин кабинета поднял на меня глаза. Красивый мужчина неопределённых лет. Можно бы дать сороковник. Но с таким же успехом это может быть замученный бессонными ночами тридцатипятилетка, как и отлично сохранившийся волшебник с тысячей за плечами. Бог, он и есть бог. Чудеса рядом с ним. Он сам — чудо. Волосы — длинные, прямые, чёрные. Среднеухоженные. Кто-то их расчёсывает, но не каждый день. На нём темно-серый френч с воротником-стойкой, чёрный тёплый плащ накинут сверху. Рукава не вдеты, видна бархатная подбивка.

— Приветствую, коллега, — здороваюсь первым, — здоровья, удачи, прочих банальностей не желаю — за каждое понятие отвечает другой бог, не вы, поэтому...

— Удивлён вашим визитом, неизвестный коллега. Вы невероятно сильны, — это он посмотрел мои статы. А я их намеренно не прятал. Чтоб не лез сразу с голой жопой на танк. — Однако ещё более невероятно, что я вас не знаю.

— Забавно, но ваша любимая меня узнала сразу. Она меня называла Великим. И это так и есть.

— Да-да, в этом что-то есть... От правды. Но... — некромант 550-го уровня задумчиво посмотрел на меня. Гляделок глаза в глаза устраивать не стал. — Но ваш уровень, коллега, подозрительно мал.

— Однако он не помешал мне дойти до вас в одиночку. Это о чём-то ведь говорит?

— Говорит. О многом. Но я вижу некоторое несоответствие. Вы не совсем тот, за кого себя выдаёте.

— Это неважно. Я вам не лгу, это с одной стороны. С другой — вы верно слышите неточности. А вот с третьей — я не буду вас просвещать относительно их. Поймёте — вам же лучше, нет — ну и не надо. Это, действительно, не имеет значения для нашего общения.

— Хм, общение... Оно толком ещё не началось. Вы пока только получили шанс на общение. Гм, коллега, — это слово он произнёс эдак, уничижительно. — Если бы вы применили в предбаннике «светлое слово», или «очищающую молитву», то мы бы не здесь беседовали, а бились на смерть в соседнем крыле.

— Выдам секрет: у меня со жрецами меня, Великого, некоторое недопонимание. Мне было лень использовать те благоглупости, которые они считают заклинаниями. Хотя мог. — Тут я лукавил. Просто забыл в столице в храм забежать. Счёл ненужным. Как оказалось — хорошо, что забыл. А молнии и кулаки убивают нежить не намного хуже указанных Кашеем массовок. — Вы не обиделись за убитых привратников. Почему?

— Они затем там и стоят. Отсечь не достойных встречи со мной. Кроме того, на них моя тень — бессмертие. Через три часа они возродятся. Нет ущерба — нет обиды. Хорошо, буду считать вас коллегой. Что привело вас ко мне, коллега.

— Можно звать меня Игорь. Это будет верно и нормально. А причина... Она проста. Но я почти уверен, что моя просьба выведет вас из себя. И тогда наши отношения будут развиваться вполне определённым способом. А мне бы этого не хотелось.

— Я так понимаю, что причину вы мне не скажете? — удивлённо вскинул голову Кашей.

— Скажу, но не сегодня. После одной демонстрации. Приглашаю вас на некое действие, организованное специально для вас. Завтра с утра, хотел бы вас видеть в гостях. Вот координаты моего замка. Будущего. Часикам к десяти подтягивайтесь. Есть такая возможность? Могу оставить свиток портала.

— Не унижайте ни себя глупыми предложениями, ни меня столь нелепыми допущениями. Я — бог. И могу ходить по миру, ничуть не хуже других. Вы сами, Великие, такими нас сделали. Вам ли этого не знать?

— Вы будете?

— Да, разомну старые кости, надеюсь зрелище того будет стоить. Если мне не понравится, то я его лично улучшу. И вам это дорого обойдётся. Я надеюсь, вы меня поняли? — Кашей сделал многозначительную паузу. Я не счёл нужным огрызаться по пустякам. — Куда прибыть?

— Вот карта, — Кашей забрал карту, с пометками. Я на ней подробно нарисовал места для себя, для армии штурма, для зрителей, для Кашея. Подобную карту я собирался выложить на форум, пригласив представителей крупных кланов игры. — Если не секрет, над чем голову ломаете, коллега? Что это будет? — я указал на схемы, которые чертил Кашей.

— Пытаюсь совместить несовместимое: свободу и рабство.

— Что-то, наподобие приворотного зелья или заклинания? — меня осенила умная мысль.

— Вы догадливы, молодой человек. Что можете сказать по теме?

— Думаю, вы правы. Нормально это совместить не выйдет. Оно вам и не нужно. Больше того, я сильно подозреваю, что мой визит связан с вашей работой. Дерзну дать вам совет: отложите эту работу. После завтрашней демонстрации мы поговорим о моей проблеме. Она же и ваша. Очень может быть, что вам это заклинание не понадобится изобретать. А теперь я вас покину.

Порталы в подземельях не работают. Запрет для игроков. Я тоже не могу из подземелья уйти порталом. Обычным. «Портал» можно доработать, чтоб он работал в подземелье. Нужно в конструкторе всего лишь поставить галочку в одном месте, включить параметр. Вот

беда: этот «пустяк» система оценивает в 60КЕ. Оно и логично: идёт рейд, рубит чудищ в подземелье, осознаёт, что сейчас «ляжет», сбрасывает ценности «ишаку», тот убегает порталом. А рейд может спокойно «ложиться». И за доспехами не возвращаться. Или не рисковать и уйти полностью. Такая способность дорогого стоит. Существенно смещает игровой процесс. Почти имба. Потому оценивается системой дорого. И мне не по карману.

Поэтому мне пришлось возвращаться той же дорогой, что и пришёл. Чудища ещё не возродились, проблем не было. По ходу дела пришла в голову одна мысль: а как до места демонстрации доберётся Кашей? Это большой вопрос. Надеюсь, у него есть свои способы. Бог. Должны быть.

===== Успех «Хозяев болот».

Улариэль Меткий продолжал быть старшим в Роще Малышей. Такое дали рабочее название этой роще, где прихватили группу наглецов, бросивших вызов одному из сильных кланов мира. Да, мира! «Мечи и магия» — не игра, а мир, для своих почитателей.

ММ заточена на боёвку. Как была изначально, так и сохранила эту специфику. Количество почитателей сравнительно невелико: около пяти миллионов активных игроков. И около пятнадцати — формально открытых счетов. Почему так? Многие игроки редко заходят, мало играют. Активным система считает того, кто в среднем в неделю играет хотя бы семь часов. Меньше — уже не активный. ММ хозяева сознательно не стали менять. Оставили, как специфическую нишевую игру, с бедной ролевой частью и ориентацией на боёвку. Социальных заданий тут хватало, но система персонажа, игровая механика были бедны, с точки зрения ролевой игры. Здесь не было нескольких десятков основных характеристик, разлагающих личность по компонентам. Частично подробное разложение персонажа заменяли навыки. Но навык нельзя было улучшить СОХ. Ту же «дипломатию» запаришься прокачивать. А СОХ вложить нельзя. Выйдет очень хлопотно отыгрывать политика, решающего дела мирным путём. Харизма, репутация, авторитет — скрытые параметры. Они игроку не видны и недоступны для прямого управления.

«100 лет после потопа», «В гостях у сказки» — значительно более массовые проекты «Виртотеха». 532 и 387 миллионов активных игроков соответственно. Оба мира — прямые конкуренты ММ. В «потопе» много воды: затопленные подземелья, затопленные города и сёла. Можно откопать иногда продвинутое оружие: огнестрел, плазму, лазеры. Но все продвинутые технологии ограничены по боекомплекту. Целую цепочку заданий придётся пройти игроку, пока он отремонтирует и зарядит лазер. А тогда он сможет его применить, например, по крутому боссу, которого мечом замучаешься рубить. Десять зарядов — начинай сначала: у лазера лопнула линза, разрядился аккумулятор. В «сказке» — много разных рас и классов — на порядок больше, чем в других играх. И за многих могут играть игроки. В этой игре существенно более разветвлённая система магий. Свыше двух десятков. Есть магии-антагонисты, союзники, синергики.

Кстати, пусть вас не удивляют астрономические числа игроков. Почти миллиард игроков на планете. Не играют только жалкие пять процентов населения. Это малые дети и религиозные сектанты. Остальные жители пользуются дополненной реальностью, чатами полного погружения и такими же играми. Как в своё время, несколько веков назад, мобильные телефоны завоевали 95 процентов населения, так сейчас — полное погружение.

Любители «Мечей и магии» не переживали за свою малочисленность, считали свою игру миром. И в нём жили. Улариэль Меткий тоже жил. Он расставлял разведчиков так, как будто от этого зависела жизнь его роты, реальных людей. Шаманы клана расставили по роще

тотемы обозрения, на сленге: «глаза». Глаза видят всё живое и неживое. Это заклинание 4-го уровня. Настраиваемое: перед установкой можно задать параметры, фильтры обзора. Глупо было бы в данной роше следить за каждой живой букашкой-таракашкой. Поэтому фильтры установили на людей.

Был развёрнут караул, назначены посты, группы быстрого реагирования, зоны ответственности. На дежурстве всегда находился некий минимум: три мага разной направленности магий, пара десятков боевиков разных направлений. Подобные экстраординарные меры были вызваны итогами боя. До боя Уларизель имел задачу: наказать зарвавшихся новичков, восстановить репутацию клана. И не больше. На самом деле, ультиматум никто не собирался фанатично воплощать в жизнь. Это была игра на публику, большая клановая политика. Кому нужны эти три-четыре несчастных игрока? И даже яйца виверны? Так, проходной приз. Но бой показал, что малыши владеют чем-то сильным и неизвестным. Их стойкость в бою, силу магии и ударов нельзя объяснить обычными вещами. Аналитики посчитали: даже если каждого из трёх одеть в самые сильные легендарные наборы, известные в игре, плюнув не запредельные по уровню требования, то и в этом случае не получится и близкого результата. А результат Уларизель видел своими глазами. Ещё бы одну такую тройку дать малышам, и не дать возможности привлечь помощь клана — его рейд бы лёг! Не справился с противником! Эта тайна заставила клан напрячься, заблокировать Рошу Малышей.

Ещё больше усилил загадку обыск трупов: он ничего не прояснил! Из малышей удалось украсть всю экипировку и броню. Т. е., через несколько часов непрерывных обысков из каждого трупа извлекли полный комплект. Один. Один полный комплект доспехов, оружия, экипировки. Один и простой. Ни одной редкой вещи. Или выше: уникальной, эпической, легендарной, наборной. Ни одного предмета бижутерии: кольца, серьги. В игре существуют специальные мешки, которые сами при смерти перса не выпадают, и позволяют сохранить в себе несколько вещей. Очень удобная, полезная и невероятно редкая вещь. В таких мешках от одного до пяти слотов. То есть, у этих ребят должно было бы быть по три-четыре таких мешка максимальной размерности, чтобы спрятать от воров все вещи. Но в чём тогда они сражались?

Этот вопрос был решён опытом. Видео боя имелось. Нарядили своих игроков в вещи малышей и сличили внешний вид. Он совпал. То есть, малыши с огромной вероятностью провели бой в тех доспехах, что взяли у них при обыске. И? Что даёт это знание? Ничего не даёт для понимания ситуации. Тайна только усилилась. Бижутерия. Две серьги, один амулет, одна брошь, шестнадцать колец. Если все — легендарки и невыпадашки, то кое-что можно получить. Но кое-что — это не то, что было на поле боя. Далеко не то.

Поэтому Уларизель старался, работал не из-под палки. Ему было интересно докопаться до тайны игры. Игры, в которой он жил уже несколько лет. Мира. А малыши, как показала разведка, в этой игре не провели месяца. И набрали на тайну. Уларизель не заморачивался вопросом этики — его разбирал охотничий азарт. Поэтому, когда пришло время возрождаться, а уровень малышей был виден в бою, время было известно с точностью до минуты, в рошу было призвано подкрепление, в количестве утроенного первого рейда, и двух малышей повязали. 33-х. Парня и девушку. «Глаза» их тут же увидели, в зону были направлены порталами группы быстрого реагирования, следом вываливался рейд со сферой отрицания мудрости, пленял игроков. Есть много разных способов взять игрока в плен. У воров, разведчиков и охотников есть способность 4-го уровня: «путы». Маги могут обернуть

в камень, наложить паралич и ещё много чего. Это заклы 4-го уровня.

По поводу возрождения нужно дать пояснение. С одной стороны, ММ даёт возможность умершим избежать повторной быстрой смерти. Для этого возрождение происходит в случайной точке в радиусе километра от точки привязки. При этом проверяется связность области: чтоб не вышло, что игрок привязал себя за стенами враждебного города, а его забросит внутрь. Проверяется уровень безопасности зоны возрождения: не на воде, не внутри активной локации, не возле активных мобов. Последнее — по возможности. Но это ещё не все правила. С другой стороны, у противника должна быть возможность наказать игрока, если он сильно досадил. Но при этом придётся потратить ресурсы. И чтоб трата ресурсов была не напрасной, умершего тоже слегка «поджали»: выставили требования. Умерший не должен после смерти месяц бродить в реале, заставляя противника впустую держать пост наблюдения. Для стимуляции входа в игру после смерти введены следующие правила: за каждый час просрочки входа в игру, после нормативного возрождения, автоматически снимается 20 % опыта с текущего уровня. Когда опыта не хватает, уровень понижается на один, и опыт берётся оттуда.

Когда игрок пленён, одним из способов, он не может выйти из игры нормально. Он может выйти из игры аварийно, но тогда его тело не исчезает. Больше того, им управляет простенький скрипт. Который обладает нулевым сопротивлением противнику. То есть, с этим «овощем» противник будет делать, что захочет: прикажет отдать все вещи из инвентаря — тот отдаст. Привязка при этом не работает. Скрипт не считается хозяином. Привязка спадает! «Овощ» выдаст все тайны, которые знал игрок. Откроет окно персонажа для просмотра. Это объяснит вам, почему Айвенго вернулся в игру, а не побыл в реальности лишние сутки. После возрождения нужно быть в игре минимум час. Если за час тебя противник не нашёл — свободен. Но «Хозяева болот» взяли его в плен через две минуты после возрождения. Свитков портала нет. Был твёрдый приказ Милы — сбросить на почту всё. Особенно — свитки портала. Мила зачем-то подставила группу. Заставила попасть в плен. Так показалось Аю.

«Не используй формы животных. Ты можешь легко уйти от «болотников» пчелой или стрижом, но не делай этого. У тебя слабый уровень боли, насколько я помню: 10 %. Тебе вполне по силам выдержать пытки. Поверь, так нужно. Мы должны оказаться в плену. Игорь должен проснуться от спячки. Он слишком беззаботен. Расслабленно играет. Играет! А ситуация требует жить. И действовать быстро и решительно. Если наш плен его не изменит — будет плохо всем. Всем людям. Поверь, Ай. Ничего о нас «болотникам» не сообщай. Хитрить, продумывать общую фальшивую легенду смысла не вижу. Разоблачат. Просто будем молчать. Кольца убери в инвентарь. Без перчаток они будут видны.»

Вот такое письмо Ай получил от Милы. И успел прочесть до плена. Плен автоматически блокирует выход на почту и в сеть. Прикинул, учёл инфу из реала, и решил поверить Милиным выводам. Спокойно дождался врагов, даже не стал стрелять. Кольца он снял, а без них воевать не было смысла.

Улариэль Меткий был доволен. Операция прошла успешно. Двое малышей захвачены. Третья участница, семидесятка, возродится ещё не скоро. Потерь нет. Можно сказать, что за то поражение, у гнезда виверны, он себя реабилитировал. Пленников крепко связали и понесли в клановый замок «Хозяев болот». Порталом переместить человека насильно нельзя. Ни в каком виде. А добровольно пленники пройти отказались. Пришлось применять грифонов. Боевой грифон поднимает до 200-т килограмм. В зависимости от уровня. Может

быть и больше и меньше. Этого хватает на наездника и груз в подвесе. Скорость грифона, ясное дело, не ракетная. Едва достигает 60-ти километров в час. С грузом и того меньше. Но это быстрее, чем на лошадях под ускорением. Ибо лошади вынуждены объезжать реки, горы, леса. Путь выходит раза в два дольше. Благо, замок располагался от Роши Малышей близко: в шестистах километрах. Запаивая эликсирами и зельями грифонов, пленников довели за двенадцать часов.

В замке к допросу подключились компетентные люди: работники СБ клана. Бывшие или даже действующие милиционеры, прочие юристы. Или садисты. Кто их знает? Сначала пробовали «пряник». Долго уговаривали, обещали золотые горы: «паровоз» до шестидесятого уровня, элитные шмотки на нужный уровень и класс, деньги в реале. Ничего не срабатывало. Через несколько часов стали запугивать, показывать инструменты пыток. И продолжать заманивать «пряником». Затем перешли к более жёстким процедурам: пыткам. Поскольку выход из игры не блокируется, то разработчики оставили пытки, как одну из особенностей игры. Или терпи свой процент боли. Как правило, на высоком проценте народ не играет. Или сознавайся. Если совсем немоготу станет — жмёшь выход и отдаёшь перса боту. А «овощ» сливает всё. Это плохо, но к корпорации какие претензии? Игровой момент. Парочка попалась крепкая. Не сломались ни вместе ни по отдельности.

Не сломались в первые несколько часов. Женщина кричала, стонала, было видно, что ей больно. Но она терпела. Парень держался значительно лучше. Ему тоже было больно, но или не настолько, или он по жизни волевой человек. А затем палачам стало резко не до пленников. К ним в дверь постучали. Точнее, не в дверь.

==== Штурм замка.

Клановый замок «Хозяев болот» стоял в стороне от дорог, по которым я уже летал, ходил. Не то, чтоб уж совсем. Дорога на столицу позволила мне иметь между разведанной частью и замком не 500 км, как от окрестностей Петровска-4, а километров 300. Дотуда я допрыгал своим порталом, а потом уже полетел. Выходит, добирался минут пятнадцать.

Местность вокруг была холмистая. Холмы странные, неестественные: гладкие, но с вкраплениями камня. Неужели такие бывают в природе? Разве что, если скалистую местность залило потоком грязи. А потом грязь осталась. Ладно, изыски геологии мне сейчас не интересны. Мой друг и моя женщина уже несколько часов находятся в плену врагов. Часа четыре примерно. Или больше, если клан не пожадничал нанять фениксов. Кстати, можно было бы отбить на перелёте. Тогда кое-что не успел бы сделать: либо прокачать «перенос», либо стат столько начаровать. Если разобраться, то было бы в любом случае второе «либо». Так что, быстрее не вышло бы. А без Кащея я это действие проводить не хотел. Тут экономия неуместна. Кроме того, я рассуждал цинично: никакого вреда раскрытие тайн мне уже не принесёт. Даже если друзья не выдержат, разговорятся. Тело в реале уже мертво. В виртуали главный искин игры позволяет «резвиться», как угодно. Сам мне альфа-тестерный профиль оставил. Почти. Так что: держитесь, гады болотные!

Первым делом я насобиравал камней. Помните мою грузоподъёмность? За 80 тонн? «Телекинез» у меня, с учётом 635-го уровня, имеет максимальную массу предмета 1032 кг. Это камень объёмом примерно в габаритах нижней части кресла. А реальная дальность — 645 м. Собиравал я без затрат маны — подходил и клал камни в инвентарь. Затем подлетел орлом на расстояние, когда рамка цели из красной стала зелёной, выложил из инвентаря штук пять камней, чтобы получилась хорошо заметная кучка. Телепортируюсь к стене. «Выдох абсолютного холода» на стену. Что-то затрещало в стене. Дал ещё разок на всякий

случай. «Познание сути». Отлично, укрепляющая магия замёрзла. Отпрыгнул телепортом к той кучке камней, что наложил для пометки дистанции. И швырнул первый камень в стену. Затем второй, третий. И ещё десяток.

Замки защищают волшебным куполом. Этот купол поддерживает специальный артефакт. Его обычно размещают в самом защищённом месте замка: в подвале. Там же ставят и накопители маны. От которых и работает купол. В дежурном режиме купол ставится только над открытой частью замка. В целях экономии энергии. Стены у замка толстые, каменные, метра три толщиной, укреплённые гномьими заклинаниями. Они рассчитаны на длительное противостояние таким же закалённым камням, метаемым пороками и требушетами. Но не метаемым «телекинезом». В отличие от метательных машин, «телекинез» разгоняет снаряд по всей траектории, если того желает волшебник. А я желал. И мои камни весили значительно больше расчётного веса. На тринадцатом камне стена не выдержала. В ней образовалась большая дыра, размером с камень, который её проломил. И ещё один момент: время. Игровые метательные машины заряжаются долго, несколько минут. Игровая механика специально так реализована, для достоверности. А я доставал из инвентаря камни мгновенно. И «телепорт» командовал со скоростью мысли. Весь обстрел занял пару секунд, не больше.

Затем «телепорт» к стене, ещё один сквозь дыру, в зону прямой видимости. И я уже внутри крепости врага. «Ночное зрение», «воздушный доспех», «каменная кожа» включены ещё перед боем. Тогда же выпит эликсир сопротивления, наколдовано «волшебное зеркало». Кого вижу — убиваю тут же «воздушным кулаком», как самым невидимым заклинанием. «Рентген» тоже включен. Вижу подземные части. «Телепорт» туда. «Запах жизни» — иду, где люди. Не сразу попал в пыточную. Убил кладовщика продуктов, в кланхране человека три было, доспехи меняли. Возле артефакта «замкового большого купола» маг дежурил. Там же находился и замковый камень. Обычным способом на переключение владельца замкового камня уходит полчаса. Захват замка так осуществляется: штурм замка враждебным кланом, затем проникновение в подвал, касание рукой замкового камня. И меню из двух пунктов: «завладеть» или «разрушить». Затем выпадает таймер: тридцать минут обратного отсчёта. Касание с захватчиком обязательно. Замковый камень велик: шесть тонн весит. Мне пришлось выбросить почти все свои метательные снаряды, чтоб нормально ходить с замковым камнем в инвентаре. Таймер не пропал! Ура!! Камень в инвентаре считается касанием. Система меня пыталась испугать, что при моей смерти выпадение камня 100 %. Но мне не страшно почему-то. Затем я спокойно ходил по подземелью и убивал «болотников». Как, спокойно... Быстро это делал. В форме волка. Грузоподъёмность та же, что и в форме человека, но бегать по коридорам чуть лучше. «Телепорт» тоже работает, так что — нормально всё было, быстро. Учитывая мой ум, «рентген» и «запах жизни» будут держаться несколько часов. Ленинь считать — сколько. Поэтому своих противников вижу раньше, чем они меня. Даю «телепорты» в закрытые комнаты, за спины врагов. «Воздушный кулак» убивает с первого раза.

Через пару минут сумасшедшей гонки по подвалу нашёл своих: Милу и Айвенго. Окинул взглядом пыточную: стальные станины, к которым привязаны мои друзья. На столах перед каждой станией разложены всякие блестящие железяки: режущие, колющие, щипцы всякие. Средние века, подвал инквизиции. «Познание сути». Друзья находятся под заклинанием «плен» 5-го уровня из «воровства». «Снять проклятие» из «веры» помогло. Палачам дал «гипноз» и приказал стоять, ничего не делать. «Плена» или чего подобного у

меня нет, «ослепление» только слепит. А мой «гипноз» держится несколько часов. Этого хватит. Потом займётся мстью. Ники запомнил на всякий случай. Выучить у них «плен» я не могу — они игроки. А функция обучения есть только у НПС. Или у меня. Освобождаю Милу, целую, даю «большое лечение», на всякий случай ещё раз даю «познание сути». Здорова и без ослаблений. Чиста от заклов.

— Мила, открой торговлю, — вываливаю ей «малый набор выживания»: всякие разности, наподобие доспехов, зелий, эликов. И подарочное колечко. Не поленился, немного поработал на друзей. Сделал каждому по кольцу.

Хорошее кольцо ловкости: Сила: 105 Ловкость: 99 Ум: 89 Точность: 95 Тело: 103 Мана: 960 Жизнь: 1050 Выносливость: 1020 защита от воздуха (в %) 31 защита от воды (в %) 24 защита от земли (в %) 29 защита от огня (в %) 34 защита от яда (в %) 33

Примерно такое же досталось и Айвенго. Это усиливает их процентов на тридцать, должно помочь выжить при штурме. Моя работа по зачарованию, кстати, дала мне рост в уровнях. На два своих кольца и два подарочных я затратил около 17000 зачарований. Учитывая, что я всегда при массовых действиях чего-либоставляю соответствующий навык в профессию, то я подрост: заработал на чаровании 21250 очков опыта и дорос до 39-го уровня.

Уровень: 39 Опыт: 6350 из 7200

— Лучше посидите тут, в крайнем случае, продвигайтесь потихоньку к выходу из подвала. Группу примите. Будет вам карта подземелья. Поручаю вам его дочистить. Осталось ещё пяток комнат. А я пошёл наверх, замок окончательно захватывать.

Что я, собственно, и сделал, прыгнул вверх, на первый этаж, «телепортом». В зале уже давно знали о нападении. После попадания первого же камня в стену, сработала сигнализация. Однако скорость атаки не позволили «болотникам» оказать настоящее сопротивление.

Все системы обороны рассчитаны на то, что для мобилизации сил будет несколько минут, хотя бы три-пять. Как я проник в замок сквозь дыру, шанс увидеть был всего пару секунд, затем я ушёл в подвал. Даже если увидели. И что? Доложили начальству, оно должно принять меры. А какие? Армии под стенами нет. Диверсанта тоже нет. Куда он делся? Ладно, предположим, что бродит где-то по замку «телепортом». Учтите: обычным, в зону прямой видимости который прыгает. Какую подмогу должен дежурный по замку звать? Куда направлять? Какую степень опасности объявлять? Подвал я зачистил быстро. Убивал тут же. Значит, в чат крикнуть обо мне вряд ли получилось. Дальше, человек вываливается в реал, строчит сообщение сокланам: так и так, вторжение в подвал. Но почта из сети в игру — не чат. Пока человек войдёт в программу, пока наберёт письмо, пока найдёт нужного адресата, пока тот озаботится, откроет конверт, пока прочтёт — это минимум пара минут. Дальше, подвал. Туда нужно слать людей. Больше того: система давно должна клану орать о захвате замкового камня.

Итак, картина, глазами дежурного по замку: стена проломлена, но атаки нет. Кто-то сидит возле замкового камня и держит на нём руку. Есть полчаса на уничтожение засранца. Диверсант опасен: стену сломал быстро. Убил сильных игроков в подвале. Предположительно, это оставшийся на свободе один из «малышей».

Что с этим делать? Поднимать тревогу высокой степени, слать игроков в подвал, отбивать камень. А зачем толпиться на первом этаже замка? Правильно, незачем. Поэтому по всем пяти этажам замка я пробежал в темпе, телепортом прыгая по комнатам, за пару

минут. «Запах жизни» наводил, но людей в здании было мало. Прыжок на балкон: вижу суету во дворе, построение, кто-то в блестящих доспехах с факелом командовал, магов задвинул во второй ряд, двое готовились открыть одновременно две створки входа в подвал, на стену поднимались дополнительные стрелки и маги. Гам коротких реплик множества людей не позволял вычленить особого смысла, хотя и без слов было всё понятно. В стационарный замковый портал прибывали новые игроки. Пока ручейком.

Точно! Я прыгнул в подвал, в ту комнату, где стоял накопитель маны. И отключил его от потребителей. Тут мне помогли «познание сути» и «говорить с камнем». Кристалл-накопитель тоже считается камнем. Вернулся на балкон. Весь двор, как на ладони. «Лавовое озеро» в центр вражеского построения. Крики, вопли, визги, шипение горячей плоти, дым, мат — вот и всё, что увидел. Ибо тут же прыгнул в угол двора и дал «отвод глаз». Только один разведчик успел бросить по направлению балкона стрелу. Атака делает игрока заметным. Ник и полоса жизни подсвечиваются системой. А без атаки стой себе, не отсвечивай. Что я и делал. Подождал, пока озеро остынет, добьёт всех, кто влип. А затем несколькими «цепными молниями» зачистил двор окончательно. Со стен пытались меня достать лучники и маги. Это у них получалось плохо: стрелять-то они стреляли, а толку от этого не было. Броня и сопротивление делали меня неуязвимым. Про последнее кольцо вспомните: оно и без эликов магию режет почти всю. Но я элик не экономил. Пара костей, несколько редких трав — элик готов. Он есть у меня. Вдруг, у кого-то будет «магия смерти». Некрос, как я, попадётся. Лучше перестраховаться, чем позорно умереть. Это я громко сказал. С моим количеством пунктов жизни это нужно ещё умудриться сделать, но всё же.

Для интереса глянул на таймер замкового камня: 24:21. Что мне делать оставшееся время? Как — что? Оборону держать. Мои живы, дочистили подвал. Выполнили свою часть работы. Подходят к выходу из подвала. Отключение замкового накопителя маны обесточило магические турели во всех сторожевых башнях и стационарный замковый портал. Это значит, что огромной толпой ко мне никто не вломится. Но осталась возможность просачиваться малыми ручейками. Это даже хуже, но мне совершенно неохота стоять под огнём турелей. На них ещё индивидуальные щиты стоят. Дело даже не в этом. Я мог бы пробить эти щиты и уничтожить стрелков. Мне неохота разряжать накопитель. Он мне самому пригодится. Поэтому держу оборону. На крыше донжона. Отсюда видно большую часть двора. Именно туда открывают игроки порталы и затекают внутрь ещё своего замка.

После нескольких сбитых зубцов донжона, я понял глубину своей ошибки: вражеские маги ломают мой будущий замок. Нагло так думать, но я себе позволил. В целях экономии времени и сил на восстановление, я переместился во двор, на землю. Точнее на брусчатку, которая покрывала двор. И проявил себя. Чтоб урон шёл в меня, а не в здания. Зафокусить меня у «болотников» не получалось. Я не давал им накапливаться. А пробить меня реально было бы только при наколдованном на толпу «объединении». И то не факт. Толпа должна быть большой.

Долго ли, коротко ли, но всему приходит конец, пришёл конец и моей защите имущества. Таймер дошёл до конца.

\\ Замок «Волчий клык» сменил владельца. Клан «Хозяева болот» утратили его. Новый владелец: клан «Семья бога».

Я прыгнул в комнату подвала, где прежде хранился замковый камень, туда его и вывалил из инвентаря, поворочал, поставил аккуратно на прежнее место, которое читалось по пылевому следу. Прыгнул в комнату с накопителем: подключил купол и прочее. Прыгнул

к артефакту купола, проверил его настройку на пропуск только членов нашего клана. Попрыгал по замку, чтобы убедиться, что в означенные несколько секунд никто не проник в замок. Это было возможно. Уже не порталом, потому что по умолчанию всегда допуск только членам клана нового владельца замка. Артефакт перенастраивается автоматически. Но у «болотников» оставалась возможность перелезть через стену, перелететь на чём-нибудь. Дыра в стене, как была, так и осталась. Я прыгнул в комнату, где вывалил метательные снаряды, набрал камней, прыгнул к пролому в стене и быстренько его заделал. Позапахал несколько штук в пролом, а потом расплавил их «магическим костром» под ними. Вышло неаккуратно, некрасиво. Но на первое время сойдёт и так. Повторив процедуру, я заделал небольшую щель, оставшуюся в верху пролома. И всё. Можно расслабиться.

— Где вы там, выходите из подвала на свет божий. Уже всё кончилось. Мы победили.

— Да, босс, — мне было радостно слышать голос Ая в чате.

Замок — мой. Меню управления у меня в поле зрения. Выключил везде освещение, посмотрел на звёзды. И вспомнил о главном: грядущей катастрофе. Почувствовал себя таким маленьким и уязвимым в этой огромной вселенной. Редко мы смотрим на ночное небо, поэтому забыли это ощущение. Мним свой мир стабильным, себя важными. И в том числе из-за этого из нашей жизни уходит вкус маленьких радостей, значимость маленьких событий. Первое слово ребёнка, очередное весеннее цветение деревьев, спокойный семейный ужин: без телевизора, обсуждения проблем, тяжёлых мыслей.

Вышли друзья. Аю я был просто рад, а выход Милы вызвал гамму чувств: томление, радость встречи, отсроченное облегчение избавления. Я улыбался, как влюблённый первоклашка: открыв рот и душу. Это было здорово, что у меня случилась любовь. И печально, что общество дошло до того, что в реале царит инфантилизм и пустота, настолько, что пару легче подобрать в виртуали. Мы с Аем пожали руки друг другу. Милу я без стеснения поцеловал. Долго, вкусно, нежно. В низу живота что-то зашевелилось: какие-то токи, отвергаемые наукой.

— Как прошли пытки? Я сильно затянул?

— Трудно сказать. Было очень больно. Но я молчала, готовилась к будущим родам. Хотелось бы пораньше избавиться от этого, но ты, ведь, не мог?

Вместо ответа я обнял жену, прижал к груди. И мы стояли дальше без слов. Ай тактично молчал, задрал голову и смотрел на звёзды. Мне показалось, что думает о том же, о чём я думал пару минут назад.

— Мила, прими полномочия. Управляй замком, если опять полезут на штурм — звони, пиши.

— Ай, мы с тобой должны сгонять на болото. За Васей. Она уже часа три там обретаётся. До полуночи у нас ещё полтора часа. Вы успеете.

— А что будет потом? — проявил обидное незнание реалий этого мира и старых народных сказок Айвенго.

— А потом — суп с котом. Тебе бы наше, русское, почитать, англофил хренов, поклонник Скотта. Хм... Прыгай за мной, а то не успеешь.

Что-что, а с подчинением, дисциплиной, у Ая было всё в порядке. Он прыгал в портал за порталом вслед за мной. Три прыжка — мы на болоте. На том, где обитала Квака.

— Василиса, я сейчас молнией шарахну, иди на нас.

— А может, лучше я в группу вступлю? Тогда метка на карте появится...

— Премудрая. А я — дурак. Но жить будешь не со мной, а с Аем. Тут сказку мы слушать не будем.

Встреча молодых была похожа на нашу с Милой. Говорят, в душу не заглянешь. А мне казалось, что я заглядываю. Может, самовнушение, рефлексия, а может — правда. Не научная, а народная правда. Три портала назад — и мы в замке. Разбежались по комнатам парами. И миловались, сколько смогли. Даже мы с Милой, так сказать, старики, смогли больше полутора часов. Потому что в полночь ко мне на связь ворвался обескураженный и испуганный Айвенго.

— Игорь! Вася пропала! Исчезла! Её искин обнулil! Была — и нету. Ни звука, ни света какого. Только я её целовал, секунду назад, а потом матрас выпрямляется, а её нету. Даже пламя свечей не колыхнулось. Это всё, да?

— Я надеюсь, ты успел?

— Успел, даже три раза, но это... У меня нет слов. Что делать, брат? Я потерялся. Скажи?!

— Её Кащей забрал. По условиям... Даже не знаю чего. Сказать бы: «договора», но вряд ли это был некий добровольный договор двух сторон. В сказке туманно об этом написано. Короче, сраные «болотники» что-то со шкурой Кваки сделали. Поэтому её с нами нет. Но я этот вопрос уже начал решать. Завтра будет очередной и важный этап. Поэтому, дай мне доделать начатое, потом я выплусь, а утром будем смотреть. Включи себе сон и спи. Иначе посидеешь за эту ночь.

— А что ты начал?

— Не скажу, но верь мне. Кое-что я начал. Спи. Утро вечера мудренее.

— Ты где был эти две минуты?

— Да, по внутреннему чату с Аем парой слов перекинулся. Завтра узнаешь. Думаю, нам тоже хватит кувыркаться. А то на завтра ничего не останется. Спать пора, солнышко. Даже тебе разрешаю, хоть оно тебе и не надо. Мне просто лень ставить тебе задачу на ночь.

— Я могу замок охранять.

— Незачем. Он сам себя охраняет. И ещё кое-что.

==== Демонстрация.

Это самое «кое-что», было обращение на форуме. Я создал тему: «Замок «Волчий Клык». И в ней подробно расписал ситуацию. Пригласил на битву представителей сильнейших кланов ММ, приложил к теме карту «посадочных мест». А «Хозяевам болот» там же выкатил предложение: условно честный поединок. Если они хотят иметь шанс вернуть замок назад, то не лезут с атаками сегодня ночью, дают мне поспать. А завтра утром собирают столько сил, сколько смогут, и я дам им бой в чистом поле, то есть выйду за купол замка. Если выиграю я — они могут делать, что хотят. Дальше штурмовать через время, или успокоиться — условий я не ставлю. А если выиграют они — наш клан отдаёт им замок. Выгодные условия. И замок будет цел, и выиграть легче. Шанс сохранить лицо выше. Отдельно упомянул, что не буду возражать, если «болотники» добавят к своему войску наёмников. В любом количестве. И осадную технику. Если посчитают нужным.

По всей видимости, «болотники» сами обеспечили ночную неприкосновенность замка. Ибо мне сложно представить, что не нашлось ни одного провокатора от другого клана, который бы ночь подкрался к замку и пробовал его на прочность.

.....

— Начинать нужно проломом в той части стены, где наш противник вчера сделал дыру.

А потом её сам залатал. Артефакторники сказали, что это просто наплавленный камень. Магией не усиленный. Это хороший шанс проникнуть внутрь замка с низкими затратами...

— Не говорите глупостей! Их мало. Вы пробиваете узкую дыру, и начинаете туда гнать людей. Сами сказали: у них мало людей. Они перекрывают этот проход с той стороны и начитают жечь этот поток. Красота! Лучше варианта никто придумать не сможет! Для них.

— А что вы предлагаете? Всего бояться?

— Разумеется, нет. Но не нужно страдать шапкозакидательством. Уже два с половиной раза обожглись. Это я щедро засчитал половину, когда вы таки смогли ухайлокать троицу. А теперь представьте, что вся эта троица, подготовленная к бою, а не как тогда, застанный врасплох, стоит с той стороны пролома и принимает жертвы. И ещё есть один-два человека, о которых мы знаем мало. А то, что знаем — чудовищно или нереально. Ещё не было такого, чтоб один человек захватил замок, выбил внутри весь клан, защитил замок в течение полчаса, пока идёт время таймера. За всю историю «мечей».

— И всё же — что вы предлагаете?

— Дождаться утра. Это хороший шанс. Если он будет соблюдать заявленные условия.

— Он может усилиться за ночь.

— Может. Но то, что вы не дадите ему спать, мало что изменит. Он может и в этом случае усилиться. Выпьет зелье бодрости. И будет утром в плохом настроении. Может быть, даже всё равно выйдет за купол, чтоб что-то показать другим кланам. Он же их позвал. Но я предпочту лишнее плохое настроение нашего таинственного врага не усиливать. Достаточно того, что мы пытали его сокланов.

.....

Мы спокойно проснулись, позавтракали вместе. Говорили мало, оба ждали моего объяснения. А я не торопился. Меня давили взглядами, но я держался. А что им сказать? Что шанс есть? А может, его и нет. Например, упрётся Кашей, заберёт душу Васькину, засунет в какую бутылку. И всё. Я его убью, в этом нет сомнений. Но он будет возрождаться, так же, как и мы, игроки. И что делать? А зависит всё от кривых рук инженера-сценариста. Какую модель личности он написал для Кашея — так ситуация и пойдёт. Будет адекватен — испугается, когда страшно. А дурак — умрёт. Ни нам радости — ни ему пользы. Угадайка.

— Василиса у Кашея. Это тебе говорю, Мила. А то окосеешь, глазками мне вопрос задавать. А ты, Ай, потерпи. Скоро мы узнаем результат моих замыслов. Хороши ли они, плохи, а других вариантов я не вижу. И советоваться с вами поздно. Машина запущена. Теперь я её не буду останавливать — дорожке выйдет. Всё, никаких вопросов до конца этой части Марлезонского балета. Ваша задача: не пропустить какой-нибудь подлости. Когда я буду увлечён битвой, вы будете охранять замок. И себя. Особо обратите внимание на дыру в стене, которую я заделал. У меня нет набора охранных заклинаний. Я попробую что-то сделать через разговор с камнем, но гарантий нет. Всё! Ни одного вопроса. Мне нужно настроиться на битву. А вы почитайте форум, ты, Ай, по замку поброди. Мила, я так думаю, за ночь его изучила вдоль и поперёк.

И я погрузился в себя. Точнее, в свой персонаж. На эту ночь я поставил не самое полезное заклинание на прокачку: «мерцание». Оно находится во вкладке воды. И ценно этим. Средней полезности заклинание 4-го уровня. Когда с перса снимается урон, то он будет выбираться по очереди: то из запаса жизни, то из запаса маны. Мне нужно было раскатать «магию воды». А то она слабенькая. Всего 81-й уровень. Для игроков это много, а мне — всего мало. «Дождь» бы раскатать, но он уже взят и стоит нормальный, с затратами

маны. Больше достойных прокачки заклинаний в воде нет. Есть водохождение. Теоретически. У меня в книге его нет. Но зачем оно нужно? Я его заменю «полётом». А то, что это раза в три дороже по мане, для меня несущественно. Кроме того, я не собираюсь вести морской образ жизни. Есть «водяной элементаль». Но он самый бесполезный из элементарей: не самый быстрый, не самый крепкий. Толку от него? Только в воде имеет некоторое преимущество. Он мне не особо нужен.

мерцание Активация 1 Расход маны — 0 ед 0 Чтение — 0.00122 сек. 14 Базовое время — 0 сек 0 Действие: скрипт 0 сумма 15

Таким образом, я получил за 15КЕ раскачанную до 271-го уровня «магию воды». За восемь часов сна. И раскачанное «мерцание» до 475-го уровня. А завершать заклинание я не решился. Скрипт новый написал. Расширил функции: теперь мерцать будет не по двум емкостям, а по трём. Я добавил «выносливость». Она тоже у меня толстая — пускай, и оттуда выгребаются очки. Пиявку добавил. Меня бьют, а я только здоровее становлюсь. Имба! Только мне не нужна. И КЕ жалко. А за такой скрипт меньше 100КЕ трудно от системы ждать. Мысленно вздохнул и сохранил скрипт в черновик. А «мерцание» оставил «зародышем». «Ливень» раскачался — и довольно. Вот ему я добавил функционала. Не пожалел 51-у каешку. Только одно свойство добавил: «старение» пристегнул. У некоторых рейдовых боссов встречается такая способность. Она ослабляет характеристики доспехов и других вещей, что надеты на противника. Навсегда. Это стоило 50КЕ. А ещё одно КЕ вложил в то, чтоб капли ливня имели признак кислоты. Это я сделал для того, чтобы нельзя было спрятать вещь в инвентарь. Вообще-то, ливень даёт грязь, и спрятать нельзя до тех пор, пока вещь грязная, но грязь можно отмыть специальными заклинаниями. Наподобие «струи воды». С кислотой, похоже, но... Грязь — свойство ливня, она «тикает» раз в несколько секунд. В паузу можно успеть. А если каждая капля ливня будет иметь признак кислоты, то никаких пауз на практике не будет. Урон не ставил. То есть, капля ливня кислотой для системы считается, а урон кислотой нулевой. Это затем, чтобы игроки не умирали. Потому как инвентарь трупа приобретает иммунитет для заклинаний. Кроме воровских.

9:59:58. Я дал «телепорт» на наружу замка. За купол. На мне были: «волшебное зеркало», «воздушный доспех», «каменная кожа», «дать сдачу», «защита воздуха», «защита воды», «запах жизни».

Перво-наперво проверил наличие на нужном месте Кащея. Он там был. Затем проверил наличие других зрителей: представителей кланов. Кто-то тоже сидел: «бинокль» показал несколько десятков разных кланов. Вникать не стал. Кто пришёл — тот и молодец. Остальным расскажут, выложат на форум видео. «Телепорт» за спину осаждающей армии, «Хозяевам болот» и их помощникам. Навыкам быстрого счёта большого количества людей не владею, но по ощущениям, тут было раза в два больше народа, чем списочный состав у «болотников». То есть, к вопросу возврата своего замка они подошли серьёзно.

Тут были представители практически всех игровых классов: маги, рыцари, воры, стрелки. Всех разновидностей. Дисциплина была на уровне: стояли «коробочками», не разбредались по полю. Любоваться красотами слегка мешали отливающие голубоватым светом тактические купола. Это они хорошо придумали. Каждый купол привязан к накопителям маны. Обычными способами задолбаешься пробивать. Но мы-то — необычные игроки. Я. Один игрок. На битву вышел я один. Не из зазнайства, а принципиально. Демонстрация должна быть бесспорной.

Начинаю. Ещё один прыжок, потому как меня кто-то «срисовал», в стане противника

зародились некие движения перестроения в мою сторону. Мне это без разницы, но не хотелось бы раньше времени попадать под огонь. Достаю из широких штанин, э-э, нет, из инвентаря, свиток. Я его украл в столице. Купить денег не было. Крутой свиток. Заклинаний таких не дают. «Легендарная битва» называется. Читаю.

Это неснимаемое заклинание. Ничем. Пока само не кончится или не будут выполнены условия. Само оно кончится не скоро из-за моего большого ума. А условия там такие: битва будет идти до победы одной из сторон. Пока хоть один противник будет жив. Или наоборот: для выполнения условия победы у одной из сторон живые должны закончиться. Аналог дуэли, только для групп. Назначает врага вызывающий, в данном случае это сделал я. Мысленно. А система умная, всё понимает правильно: записала мне во враги и «болотников», и их союзников, другие кланы, и наёмников. Хотя они не были объединены в один рейд. Для управления армиями существует другая система, иерархическая.

«Дождь». Это на случай возможных атак, чтоб лишить массовку прыти. Несколько воров в скрыте бегали по полю, возможно, именно они меня и увидели первыми. Я их отлично вижу «запахом жизни». Пара цепочек обнулили всех, кто был не под куполами. Тут же прыжок. «Телепорт» у меня чертовски быстрый — если кто пытался дочитать на меня каст — не успел. Впрочем, кто-то таки успел, ибо вижу срабатывание сколько-то раз «волшебного зеркала». В логи смотреть лень, но в стане врага были проблемы: кого-то приложило ответкой. Их отлечат и воскресят. Пока. Пока есть мана. Вот сейчас и посмотрим: у кого её больше. Точнее, у них в сумме маны значительно больше, чем моих жалких 150870 очков. Только мои очки нужно умножать на 8190 ума! А их миллионы — на пару сотен в среднем.

«Разлом». Враги проваливаются в огромную трещину, вдруг возникшую в земле. Сотни три-четыре провалилось, вместе с одним из куполов. Дело в том, что купол — это именно купол, а не сфера. На изменения рельефа он не влияет. Моё заклинание не действовало на игроков. Куполу блокировать нечего. «Потоп». Упавшие в разлом теперь получают каждую секунду сотни тонн воды. Или тысячи. Если принять во внимание мой ум. Утонули и умерли они не сразу: на сколько-то времени должно было хватить маны в их накопителе купола. Но купол не предназначен для отражения тысяч тонн воды. Сколько он продержался, сколько игроков имели прокачку дыхания под водой и выплыли, спаслись — не знаю. Не следил. Мне нельзя стоять на месте и наслаждаться зрелищем — врагов ещё много, риск проиграть есть, и нужно показать себя. «Телепорт». «Лавовое озеро». Опять у «болотников» проблемы. Купол не держит нижнюю полусферу. А лава — это ландшафт. Кто умел — тот взлетел. Остальные быстро таяли и горели в расплавленном камне. И надо ж так совпасть: опять в зоне поражения оказался купол. Маги пытались остудить лаву. Но тут есть нюансы: не все из игроков — маги; не все маги могут охлаждать; сила заклинаний зависит от ума. Вот и результат оказался не в пользу «болотников». Им бы снять купол, подставить лаву дождю — шанс был бы. Теоретически. Я бы воспользовался снятым куполом. Они это понимали и купол не сняли.

К тому моменту, когда собственная защита установки купола иссякла, накопитель коснулся лавы и рванул, я был уже в километре от места. На дальней границе купола «легендарной битвы». Взрывается накопитель своеобразно. Он никого не убивает. Он только снимает всю магию с игроков, что попали под взрыв.

Третий и последний накопитель я уничтожил камнями. Взял бинокль, и третьим камнем, классической артиллерийской «вилкой», попал в установку. Купола имеют

конечную мощь, или прочность. То есть, сильное воздействие проходит барьер. Камень весом в тонну, разогнанный за полкилометра до скорости пули, замечательно пробил купол. У магии есть свои законы.

Противник разворачивал в мою сторону фронт. Умеренно умело. Настоящие войска допотопных средних веков сделали бы это быстрее, точнее. А у игроков идёт сутолока, столкновения, получаются неровные «коробочки». Но я даю им время перестроиться. Маги организовали конвейер по возрождению погибших. Я стою, не мешаю. Это входит в мои планы. Проходит минут десять, за которые успели воскресить всех. Любопытно, что доставали из провала трупы «телекинезом». Или чем-то подобным. А я считал, что трупы переместить нельзя. Делаю пометку в блокноте, после боя поручу Миле найти инфу по этому поводу. Поле боя, игру, нужно знать досконально. До тех пор, пока я в ней. Всё, можно начинать следующую часть марлезонского балета.

Достаю зонтик из инвентаря, раскрываю, поднимаю над головой. «Телепорт» на дистанцию стрельбы, «ливень». Да-да, тот самый, мой, изменённый. Со старением и кислотой. В меня летит всякая гадость: стрелы, заклы, кто-то даже пару гранат кинул. Не судьба им меня достать. «Телепорт» мгновенный, а у «ливня» скорость чтения тоже увеличена до миллисекунды. «Книжечей» и «ум» давно избавили меня от проблемы со скоростью чтения заклинаний. Потому меня никто не успевает толком приложить. Колдону — отскоку телепортом. Ограничителем войны является та часть игровой механики, что отвечает за эмуляцию личности игрока. Разработчики заложили реализм мышления и восприятия. Игроки не должны стать виртуальными машинами, мыслить со скоростью компьютера. Они же сначала, до недавнего эффекта «срыва», были живыми людьми, лежащими в реале в капсулах. С живым мозгом, у которого есть биологические ограничения по скорости восприятия информации. Кстати, я уже в «срыве». Для меня это правило неактуально. Как бы его обойти? Ух! Какие возможности откроются...

Пока я задумался, народ на поле суетится, как резаная курица. Кто-то снимает доспехи стандартным способом, пытаюсь после этого засунуть в инвентарь. Кто-то накрывает себя плащом. Иные обречённо сели на землю и сидят, как мать над могилой сына, оплакивают легендарные, редкие, уникальные, наборные вещи. Которые не просто теряют прочность. Это ещё ладно — в ММ вещь нулевой прочности не исчезает, как в некоторых других играх. Просто она не работает. Её даже на теле можно оставить. Статы на ней остаются, но не работают. Затем, можно прийти в посёлок, починить эту вещь. И всё будет как прежде. Но не в случае со «старением». «Старится» не прочность, а призовые статы. То есть, через минуту стояния под моим «ливнем», вся армия противника имеет нулевой шмот. Никто не догадался, как я, взять с собой на битву зонтик. Остальные вещи, в пику реализму, не защищают от дождя. А у зонтика это свойство прописано в скрипте. По сути, демонстрационная битва была мной организована, в том числе ради этого. Чтоб ни у кого, ни у какого клана, дурной мысли не возникло размяться на штурме моего замка. Игрок может перетерпеть скуку и обязаловку. Он может перетерпеть многократную смерть и потерю пары уровней. Даже хай. Но никто не захочет потерять свои любимые шмотки, которые он любовно собирал пару лет. Ради которых он выполнил не один десяток заданий. А некоторые вещи существуют в единственном экземпляре. Как правило, это масштабируемые вещи, которые может использовать игрок любого уровня. После такой потери особо фанатичный игрок самоубьётся в реале.

Прыгнул поближе, дал «земляной элементаль». Призвалось 8190/10*28.1=23013

сильных создания. Им едва места на поле хватило. «Ум», усиленный раскачкой «земли». Деление на 10 — особенность закла. Если «ум» меньше — призовётся один элементаль. Сам по себе элементаль земли «в базовой комплектации» — средний воин, примерно равный по характеристикам рыцарю первого уровня. Но призванные существа получают добавку от призывателя: их основные характеристики усиливаются характеристиками призвавшего героя. А мои характеристики — по несколько тысяч. Вот так... У «болотников» нет никаких шансов. Нужно торопиться. А то элементали так быстро «выносят» игроков, что я не успею «спеть все песни» своего «концерта».

«Армагеддон». На землю падают горящие камни разных размеров. Чаще всего — огромных. Они вбивают в землю всех: игроков, элементарей, друг друга; выбивают в земле, куда падают, большие воронки. Не страдаю только я: на мне висит куча защит. Вдобавок, на моих колечках стопроцентная защита от огня. Не от огня, как такового, а от магии огня. То есть, каменная составляющая метеорита, что лупит по мне, тоже игнорируется. Минуты через две элементарей земли на поле боя не осталось. Их уничтожили метеориты. Равно как и большинство игроков. Каким-то чудом осталось три человека. Скорее всего, хаи, у которых как-то прокачана полная защита от огня. Причём, не вещами, а лично. Глянул в «бинокль»: все — маги высоких уровней, за двести. Что и требовалось доказать. Года два-три дневали и ночевали в храме огня, выполняли задания для жрецов храма, и т. п. Что ж, не будем их обделять подарками. «Камнепад». Сбоку на место дислокации выживших навалилась масса камней. Она материализовалась из воздуха сбоку-сверху и накатывалась своеобразной волной. Типичный горный обвал, что любит перекрывать дороги. Всё. Больше заклинание ничего не делает. Пару секунд действует. А потом на месте применения материализуются и лежат камни. Они становятся настоящими, и так и остаются лежать. А внизу, под ними, лежат убитые маги огня.

Купол «легендарной битвы» растаял. Потому что выполнилось условие: у одной из сторон не осталось живых. «Мегафон». Сообщаю всем гостям: «Всё что хотел — показал. Благодарю за внимание. До свиданья.» Магический мегафон действует лучше реального: не свистит, не глушит говорящего, не искажает тембр голоса, доносит звук равномерно до разноудалённых людей. Вне всякого реализма. Практически, разновидность локального чата. Односторонняя. Сказал, что хотел, и прыгнул к Кашею.

— Вам отдельная благодарность, что уделили внимание и нашли время, коллега. — Взгляд Кашея на этот раз был существенно более благосклонен.

— Впечатлён. Признаться, я слегка не доверял своим глазам, когда вы пришли первый раз.

— Уже неважно. Приглашаю вас в гости в наш замок. Наш, это мой и моего клана. Маленького, но гордого и сильного. — Говорю, а сам захожу в меню управления замком, вношу в список допуска: «Кашей Бессмертный». И мы оба туда даём телепорт. Он у Кашея тоже нестандартный. Может быть, впрочем, это не «телепорт», а какое-то другое заклинание, какой-нибудь хитрый «проход под землёй».

Пока веду Кашея в центральный зал, где уже должен быть накрыт стол, где нас ждут мои сокланы, гляжу в лог на достижения. Было убито свыше 3500 тысяч игроков. Средний уровень — 85. Мало. Выходит, что было много малышни. Весь клан, как мясо, погнали. Во время легендарной битвы опыт удваивается. Итог: 121875 опыта. Что дало +13 уровней.

Уровень: 56

Опыт: 3125 из 10600

.....

Своб очков хар-к: (СОХ) 28

КЕ, дроб. ч. СОХ 5

В зале представляю Ая и Милу. Пара минут ничего не значащей светской беседы, а потом я перехожу к делу.

— Уважаемый Кащей, наше внимание к вашей персоне вызвано одним делом... У вас в плену находится наша подруга. Василиса Премудрая. И мы бы хотели получить её назад. Лучше — миром.

— Я оценил ваш подход, коллега. Не стали старика сразу, ещё вчера, у меня во дворце, раскатывать. Хэ-хэ! — Кащей веселился, но глаза оставались холодными.

— Буду откровенен, пока что к магии смерти у меня нет полного иммунитета. Исход нашей битвы, если не дай боги, до неё дойдёт, неясен. Но у меня есть не только отрицательные стимулы. Я готов предложить решение, которое устроит вас.

— Знаете, в подобных случаях просителям дают задания. Сложные. Чтоб не вернулся. Чтоб буйну голову сложил. Но мне неохота вас обманывать. Мне нужна жена. Поскольку я бог, то наилучшая. Наилучшая из тех, что я знаю — Василиса Премудрая. Красивейшая и умнейшая. И давать вам задание на добычу какой-нибудь шамаханской царицы желания не имею.

— Во-первых, Василиса Премудрая уже замужем. Её честь вам уже не получить. Но это ещё не всё. Во-вторых, и это в сто раз важнее наших угроз, есть другая женщина, значительно более вас достойная, как по мне — ещё более красивая, чем Василиса, и значительно больше вам подходящая, скажем, по характеру.

— И кто же эта женщина? — удивлённо повернул голову Кащей.

— Это ещё не всё. Она вас любит. Давно и искренне. А Василиса — ненавидит.

— Имя? Кто она?!

— Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать. Предлагаю сходить к ней в гости.

— Прямо сейчас, — твёрдо сказал Кащей, и у меня было такое впечатление, что если я откажусь, то он на меня накинется с кулаками.

— Мила, остаёшься на страже замка. На всякий случай. Ай, полетишь с нами. Кащей, коллега, прими группу.

Я открыл список «городских ворот», выбрал Ивангород-9, и нажал активацию заклинания. Вся группа, в том числе Кащей, оказалась возле ворот Ивангорода. Затем я зажёл портал к входу в нужное подземелье. Вперёд, расчищать дорогу от чудовищ, я пустил Айвенго. Мне было лень. Я даже группу распустил, чтобы не забирать крохи опыта у Ая. Кащей шёл рядом, не говоря ни слова, не демонстрирую интереса. Ему, с его 550-м уровнем, тут тоже было не на что смотреть. Наконец Айвенго дошёл до зала с боссом: большим троглодитом. Убил его одной молнией. Собрал добычу. И нажал нужный камень, отпирающий вход в секретные покои богини.

— Бог, прошу секунду, дама должна подготовиться. Да и я с другом — тоже. На всякий случай. А то, вдруг, вы тарелки решите побить...

— Какие тарелки?

— Ты, это... Когда с бабой говорить будешь... Совет тебе дам: падай на колени, извиняйся за всё и кайся. Виноват, не виноват — всё равно. Бабы любят, когда виноватыми выглядят не они. Понял?

— Ничего не понял. Ни про тарелки, ни про раскаяние, нельзя ли...

— Нельзя. Не поймёшь — сам себе злой Буратино.

Я не стал больше ничего разъяснять. Молча наложил на себя и Айвенго кучку малую защит. А затем я зашёл в покои богини.

— Марена, здравствуй.

— Кто пожаловал?! И тебе поздорову быть, Великий.

— Я пришёл не один. В смысле, не только с Айвенго, которого ты уже видела. Есть ещё один гость. Но мне хотелось бы, чтоб встреча прошла мирно. Поэтому есть просьба: раньше, чем я заведу его, активируй свою ауру подавления. Так будет всем лучше.

— Заинтриговал... Ладно, сделала.

— Это твой шанс, бог. Вот тебе кольцо, может пригодиться, если что. — И я дал Кашею обручальное кольцо Марены. — Проходи в покои.

Я завёл Кашея. Слов не было. Были взгляды. Темень во взгляде Кашея и искристый лёд в светло-голубых глазах Марены. Дав им поиграть в гляделки минут пять, я выдал свою реплику:

— Мы вас оставим одних, вы поговорите, помиритесь. Настоятельно советую. Оба мучитесь друг без друга. И других мучаете. Если придёте к согласию, то я помогу вам соединить сердца, так сказать. А если не договоритесь, то ты, Кашей, готовься к бою. Сразу честно предупреждаю: буду убивать.

Ух! Как он зыркнул на меня. Но я был самоуверен, до невозможности. Мы вышли в последний нормальный зал подземелья и стали ждать результата. Даже дверь в покои Марены закрыли. Я завёл таймер на полчаса. Включил «ночного сторожа» и заснул. Когда таймер меня поднял, «мерцание» достигло 491-го уровня, а «магия воды» — 279-го. Ай по моей команде отжал камень-кнопку, и мы вошли в покои Марены.

— Могли бы ещё подождать, — сказала слегка недовольно богиня смерти, выглядывая из-за плеча мужа, и неохотно убирая руки с его пояса.

— Время не ждёт, богиня. Кашей, что решаешь: жить с равной и тебя любящей, или смертный бой?

— Это зачем вы драться будете? — поинтересовалась Марена.

— Ну, — мне любопытно было наблюдать растерянный взгляд Кашея, явно он не знал, что сказать. А правду говорить ой как не хотелось. — Мы с ним поспорили по теологическому вопросу. Он считал, что я поступил недостойно, взяв себе в жёны не богиню, а простую женщину, а я его уверял, что богу не зазорно. И так далее. Слово за слово. Вот, я решил к тебе заглянуть. Может, ты рассудишь.

— Врёшь ты всё, Великий, — сказала Марена, покачивая головой, но беззлобно, с лёгкой улыбкой.

— Великий, ты дал мне совет. Благодарю, он помог. Мне право слово, трудно, неудобно... Но я в затруднении. Мы бы хотели с женой уйти в мой... В наш замок. Ты знаешь, где он. Но на неё наложены чары. Давние. Ещё с тех времён, когда я занялся некромантией. И у нас вышла размолвка. Да... Кто-то из Великих, как ты, наложил на неё заклятие. Она ослабела и не может покинуть эту обитель. Управлять зимой и смертью может, оборачивается тенью и ходит по миру. Но сама привязана к этой обители. Я не властен над этими чарами.

— Я тебя услышал. Я могу снять эти чары. Но ты помнишь мою просьбу.

— Я верну тебе эту... Вещь.

— С тобой идёт Айвенго. Это его вещь. Как только я получу от него письмо, что у него

всё в порядке — я освобожу Марену и приведу её ко входу в замок. На поверхности. Мне жаль опять отправлять на перерождение твоих охранников.

Мы так и сделали. Айвенго и Кашей ушли наверх. Через пять минут за ними последовал я. На поверхности дождался письма, в котором он сообщил, что Василису ему вернули, они прибыли в клановый замок, всё хорошо. Затем я ещё раз прошёл подземелье. Дождаться письма у Марены было невозможно — почта и сеть не работают в подземельях. А тратить каешки, на нестандартную бесполезную возможность мне неохота было. Вернулся в обитель, потратил одно единственное конструкторское очко на снятие привязки Марены к обители. И повёл её за собой.

Почему так мало? А потому что система оценивает действия конструктора с точки зрения игрового баланса. Я знаю, сам этим занимался выверением баланса разных систем магий. Это была тема моей дипломной работы. Создание подземелий, рельефа местности, общедоступных заданий — не влияют напрямую на игровой баланс, на личный игровой процесс. Если бы я захотел неигровым способом, используя конструктор, привязать Марену к себе, подобно любимцу, как лося, то такое действие система оценила бы в КЕ невероятно дорого. А освободить — нет. Это чем-то подобно выполнению задания. Свобода воли у Марены остаётся. Она совсем необязательно усилит меня. Так выглядит вопрос с формальной точки зрения. Для иллюстрации: Василиса могла бы остаться на болоте, если бы Ай не принял её. Но он принял, и система сняла привязку к болоту.

Когда конструктор создавал это подземелье, размещение тут Марены стоило то же самое одно очко КЕ, как любого другого чудовища. Сколько типов чудовищ — столько и КЕ. Дверь — одно КЕ, простой или сложный замок — одно КЕ, одна комната любой конфигурации — одно КЕ. Один сторонний элемент любого типа — одно КЕ. Это может быть тайник, алтарь опыта или фонтан маны, шкаф с книгой, разделительная стена или колонна, лестница, балкон. Одно время, пару недель назад, я планировал создать себе подземелье для кача: куча гноллов с сопротивлением против всех типов магии, кроме воздуха, больших уровней, с дорогим шмотом. Они должны были находиться в большой замкнутой комнате. А я бы залез на высокий балкон с фонтаном маны, поднял за собой верёвочную лестницу и безнаказанно расстрелял их. Слез, собрал редкие вещи, залез назад на балкон. Поставить им интервал возрождения полчаса. И имел бы непрерывный кач. Но как-то не сложилось. Сначала охотники не вовремя подвернулись под руку — пришлось потратить КЕ на войну с игроками. Затем обстоятельства изменились. К тому же, созданное подземелье имело бы узкую область актуальности: 30–40 уровней. Это немало, но и не бесконечность. Зачарование и компания стали альтернативой.

Вернёмся к игре. Марена послушно шла за мной из портала в портал, пока я шёл на Юкон. Можно было бы прийти чуть быстрее, через «городской портал» Якутска, например, но я, когда летел первый раз к Кашею, не залетал никуда, пёр по прямой. И у меня нет сейчас городов того региона в списке заклинания. Увы. Лишних несколько секунд и несколько сотен очков маны, которой у меня немеряно. И мы у входа. Нас уже ждёт, весь в нетерпении, Кашей.

— Забирай супругу, Бессмертный.

— А как же... — во взгляде Кашея читалось недоумение.

— А по этому поводу у нас договора не было. Я грозился снять проклятие привязки. Я его снял. Мы квиты. А за снятие ещё одного проклятия я кое-что потребую. На выбор. Или немного поковыряться у вас в голове. Я хочу много выучить того, что знаете вы с Мареной.

Или опасную службу. Где-то на неделю. Может, быстрее управимся. Но служба будет действительно опасной. Даже для вас. Не хочу давить. Вы побудьте друг с другом, поворкуйте, помилуйтесь. После послезавтра утром я прибуду сюда, скажем, в десять часов. И мы поговорим. Да — да, а нет — так нет. Останетесь должны.

— Может быть, на том свете сочтёмся? Мы же с Мареной заведем...

— Нет! — неожиданно для самого себя резко перебил Кащея, — Не будет того света. Возможно, если я не преуспею. Я уже говорил твоей жене.

И я ушёл «городскими воротами» в Ивановку. Затем дал портал к тайникам у бешеных лис, забрал всё. Грузоподъёмности хватало с головой. И перешёл в «Волчий Клык».

Там меня ждал тёплый приём и накрытый праздничный стол. Победа, приобретение замка, воссоединение семьи друзей, вчерашнее освобождение из плена, которое не было сил отпраздновать — мотивы устроить себе разрядку были. Я был очень добр — позволил веселиться целых три часа. И ещё три часа выделил на любовь. А потом выдернул народ, Мила, кстати, не возражала, и заставил готовить зелья и эликсиры. А сам принялся зачаровывать.

Нет смысла пересказывать работу роботов. Варили, чаровали. Благо в клановом замке 20-го уровня есть и почта и личные комнаты. Я поставил задачу: переработать всё самое тяжёлое. Хотя ещё сам не придумал: что буду брать в путешествие.

Я начаровал несколько новых колец: по два разных на каждого из сокланов. Но делал их без перекося в силу или ещё куда. Просто на одно 80 %, а на второе 20 % планирующихся статоев. Все привязали. Для надёжности. Это слегка понизило наши возможности, так как теперь только супруги могут использовать малые кольца для манёвра. Но лучше так, чем рисковать потерять такую цацку.

Начаровал два перстня покрасивее и с красивыми названиями. На них я навесил защиты от всех типов магии, но других характеристик не добавлял. Это будет подарок. Десять минут работы ничего не решат, но мне хочется остаться человеком даже в виртуальности. А не превратиться в фанатичного игрока, у которого в глазах легендарные шмотки отражаются, а не НПС-люди.

Начаровал на уздечки наших любимцев много всякого. И силу, и тело, и защиты от магий. Миле поручил, и она купила на аукционе четверо саней для северных оленей в полной комплектации. Проверили: на наших лосей всё подошло. На удивление, даже оглобли не были коротки. Грузоподъёмность саней равна утроенной грузоподъёмности впряжённых животных. Так что выигрыш налицо. Мила не понимала моей возни с лосями, но мудро молчала: «Жираф большой, ему видней».

===== Рывок

Весь 22-й день и ночь с 22-го на 23-й день моего пребывания в игре мы провели в столице. Мои сокланы взяли себе кучу заклинаний, усилили раскачку навыков. Я за две ночи подряд сумел прокачать заклинание «ад» до 677-го уровня и сопряжённую ему «магию огня» до 387-го уровня. Это одно из высших заклинаний: поражает огнём всех врагов в радиусе и не поражает одноклассников. Существенно лучше «армагеддона». Раза в полтора сильнее и не бьёт по своим. Своих бы я и так не затронул — защита от магии максимальная. Но в полтора раза выше урон — это аргумент.

В ночь с 22-го на 23-й день я ограбил столичные магазины для хаев. В том числе несколько клановых. Предпочитал брать всю бижутерию, не трогая остальной товар. Так, четыре комплекта с максимальными параметрами брони только взял. И наилучшие

кузнечные походные инструменты, кроме наковальни. У меня, если помните, была особая, лёгкая. Хотя я грабил по прежней схеме: с усыплением, но столица отличается от захолустья: людей больше, системы охраны совершенней. Меня обнаружили, внешность запомнили, система покрасила в красный цвет. Хотя ник я менял, но это полумера. Задержать, естественно, не смогли. Лучшие сыщики ММ каким-то образом вышли на наш клан. Возможно, нас выдал парашют, э-э, нет, указатель на место расположения краденого. Мы не прятались. Пересортировали шмотки в «Волчьем Клыке» и поскакали на встречу с богами.

— Ты пунктуален, Великий, — уважительно сказал Кащей, когда мы подлетали к подземелью Кащея на Юконе.

— Это стоило нам труда. Мы летели под заклинанием ускорения и эликсиром. И приходилось подлечивать глаза: птицы не приспособлены к ракетным скоростям.

— Не спрашиваю ничего о слове «ракетным». Но я понял. Ближе к делу. Для начала, позволь выразить нашу с женой благодарность за содействие примирению. Прими в подарок эти доспехи: мои старые, детские подойдут Айвенго. Они на 30-й уровень, божественные, значительно лучше тех, что на нём.

Это так: на доспехах мы ничего не оставляли, ни одного стата. Только броня и прочность были критерием пользы. Впрочем, комплект Кащей дал хороший. Ай принял дар.

— А этот тебе, Великий. Это мой отроческий комплект. — И я принял через окно торговли свой подарок. Тоже хорош. В том числе по броне и прочности. Одно слово — божественный.

— Тогда и я в долгу не останусь, боги. Вот вам по колечку: «Нежность девы Луны», это тебе, Марена; «Злое кольцо Праха» — тебе, бог. Считайте их обручальными. Можно сказать, второй раз поженились. Пусть будет символично.

— Благодарю, — брови Марены выразили крайнюю степень удивления. Да, уж, такие кольца на дороге не валяются. По статусу — вполне себе божественные.

— И последний вопрос, Великий. Ты действительно можешь снять проклятие с моей жены?

— Ты готов уплатить цену? — ответил вопросом на вопрос я.

— Мы выбираем второй вариант. Службу.

— Уверены, коллеги? В первом варианте от вас будет нужно минут десять. И вы свободны. Никакого риска, клянусь. Никаких подлостей с нашей стороны.

— Мы считаем это унижительным. Мы — не вы, живущие на два мира. У нас есть некие принципы. Подобные вашей чести. Может быть, устроит обучение?

— Нет, скорее всего, система не позволит вам учить нас на максимум. Выйдет, что мы получим навыки начального уровня. Да и то... Это должно быть оформлено, как награда за задания. Я бы мог и это преодолеть, но за конструкторские единицы. Вам будет проще считать их первичной силой Великих. Но мне их жалко. Сейчас я слаб, сил мало. Для эксперимента, попробуй, Кащей, добавить мне один уровень «некромантии». — Я открыл свой персонаж.

— Ого! — Кащей уважительно покивал головой. — Ещё недавно ты был в два раза слабее, примерно. Всего три дня назад.

— Есть такое дело. Но ты не отвлекайся, пробуй.

— Не выходит. Как только пытаюсь — сразу выскакивает генерация задания. Оно

простое и мы могли бы...

— Это будет быстрее недели, таким образом, я заберу у тебя то же самое, часа за два. Что мог бы за три минуты. Но! Только я. Мои друзья так не смогут. Принудительно завершать задания, не выполнив их фактически. Так что, остаётся второй вариант — неделя службы. Ещё раз говорю: опасно. И неделя — это примерный срок. Я скажу, когда уже всё, конец.

— Что ж, мы готовы отслужить.

\\ Выполнено четырнадцатое подзадание в сложном задании «проявить качества бога». Проявлена дипломатия: вы сумели договориться миром с Кашеем Бессмертным. Награда: 400 опыта.

\\ Выполнено первое задание в сложном задании «Найти свой путь»: вы проявили качества, присущие богу. Награда: 1200 опыта.

\\ Следующее задание в цепочке заданий «Найти свой путь»: «Обрести силу бога». Награда: вариативно.

\\ Первое подзадание в цепочке заданий «Обрести силу бога»: достичь основных характеристик, достойных бога. (Минимум 500 по каждой характеристике). Награда: 800 опыта. Вариативно.

\\ Выполнено первое задание в цепочке «Обрести силу бога». Вы достигли основных характеристик, достойных бога. Базовая награда увеличена пропорционально достижению: 38480 опыта.

\\ Вы получили 3 новых уровня. Добавлено 3 СОХ. Текущий уровень 59. Опыт: 9605 из 11200

\\ Второе подзадание в цепочке заданий «Обрести силу бога»: достичь минимум в одном навыке божественного уровня. (100 и выше). Награда: 800 опыта. Вариативно.

\\ Выполнено второе задание в цепочке заданий «Обрести силу бога»: достигнут божественный уровень в навыке. Базовая награда увеличена пропорционально достижению: 15392 опыта.

\\ Вы получили 2 новых уровня. Добавлено 2 СОХ. Текущий уровень 61 Опыт: 1997 из 11800

\\ Третье подзадание в цепочке заданий «Обрести силу бога»: достичь минимум в одном сопротивлении магии божественного уровня. (100 %). Награда: 800 опыта. Вариативно.

\\ Выполнено третье подзадание в цепочке заданий «Обрести силу бога»: вы достигли сопротивления магии божественного уровня. Базовая награда увеличена пропорционально достижению: 4000 опыта.

\\ Выполнено второе задание в сложном задании «Найти свой путь». Вы обрели силу бога. Награда: 1600 опыта.

\\ Третье задание в сложном задании «Найти свой путь»: «Познать суть силы мечей и магии». Награда: Вариативно.

Вот это мне навалило! Круть! НПС тактично молчат, но я, наверняка, надолго подвис, человек бы уже меня тербил. Что забавно, закли мир с Кашеем не три дня назад, когда он вернул Василису Премудрую, а только сейчас. Это что же выходит, он мог бы ещё на меня окрыситься, если бы мы сегодня не договорились по поводу расколдовки Марены? Хм...

— Вам нужно время, чтобы собраться? Нас ждут холод, отсутствие еды, людей и мертвецов, — дал я вводные. — И злые сильные чудища в большом количестве.

— Мы быстро, — сказала Марена, кивнула Кашею, они ушли куда-то порталом,

вернулись через минуту.

— Мы готовы, Великий, — это уже реплика Бессмертного.

Первая часть нашего путешествия была проделана порталами. Я указал Кашею приметное место на побережье озера Байкал, как место встречи. Сами мы туда вполне нормально добрались порталами. Это чуть дольше, чем пользоваться «городскими воротами», но лень было напрасно рисковать, выходить к людям. А из той бухты мы продолжили путешествие вместе с богами.

Мы полетели. Наш клан — птицами и под ускорением. А боги — оседлав своих любимцев. Марена летела на огромной Птице Бури, так было написано. Выглядит, как большая птица Рок оригинального белого цвета. Обычные — светло-коричневые с белесым брюшком. Кашей летел на Драконе Смерти. Его система тоже подсвечивала большими буквами. С виду — модификация обычного костяного дракона, только тоже весь белый. Василиса решила виверну размять — призвала Кришу. Не стал жадничать — дал ускорение на всех, в том числе и на богов. Я летел, кстати, не стрижом, а орлом, чтобы не вырываться вперёд.

Днями мы летели, вечером ели, общались, я зачаровывал кольца, чтоб использовать ворованные в столице вещи. Маршрут я составил так, чтобы лететь от города к городу. На всякий случай. Вдруг, придётся «городские ворота» давать. А у нас будет вся дорога в списке. Летели мы на юг. Сначала вдоль над Азией, затем над островами Океании, затем вышли на побережье Австралии. Австралия — самый южный и самый холодный материк планеты. Нас никто не тормозил и не искал. Потому что разные материки соответствуют разным народам и кланам. Т. е., американцы, например, автоматически попадают на стартовую локацию в виртуальную Америку. Чаще всего, в своей родной земле. Ограбление я совершил в виртуальной России, поэтому ни китайцам, ни другим виртуальным странам до меня дела не было. Особенно, если учитывать, что контактов с людьми мы имели минимум. Восемь с половиной тысяч километров до Австралии мы прошли за два дня. Можно было и за один, но мне хотелось увидеть богов в нормальной обстановке. Поэтому не выматывались. Да шмота нужно было начаровать побольше. В полёте этого не сделать. Птичий облик запрещает часть возможностей перса.

Никаких боёв до Австралии не было. Если не считать охоту на обед и ужин. Боги, кстати, тоже ели дичь. Как нормальные люди, а не душами младенцев питались, или трупами с кладбища. А по прилёту в Австралию пришлось изменить режим движения. Тут водились драконы. Этот материк, ближайший к Южному полюсу, был самый холодный на планете. Как в реале, так и в игре. Большая часть его никогда не очищалась ото льда. Вечная зима. Людей в реале по каким-то причинам там жило мало. Поэтому в «Мечах и магии» разработчики этот континент оставили на потом. Он был пуст с точки зрения игрока. Ни одного города, ни одной деревни. Никаких НПС, дающих задания. Никаких подземелий. Если быть точным, то весь материк представлял собой одно большое открытое подземелье. Только без призов за прохождение. Все mobs в Австралии были круты немеряно. Потому летать не рекомендуется. Если на земле ещё можно пободаться с ними, то воздух — неосновная игровая зона. Многие заклинания там работают плохо, в ближний бой вступить нереально. И как воевать с драконами, полностью игнорирующими магию? Луками? Не смешите. У них пластинчатая броня, что-то, подобное митриловым големам. Нормальный урон можно нанести только дробящим оружием. Поэтому мы и вынуждены были двигаться по суше. Не над ней.

Это ещё не всё проблемы Австралии, как особой локации. Главная проблема: снижение всех параметров игроков в пятьдесят раз. Слава богу — только основных. На навыки эта гадость не распространяется. Зная эту особенность, я заранее проинструктировал Милу и Айвенго скинуть лишний груз. То есть, мы несли только необходимое: банки, еду, оружие, ещё не обработанную чарованием бижутерию. И сани. Приземлиться нам система дала нормально, а потом показатели стали стремительно снижаться. Примерно через десять минут состояние стабилизировалось на десяти процентах по всем основным характеристикам. На защиты от магии, броню и прочность доспехов, это проклятие не распространялось. И не распространялось на НПС: Василису, Кащя, Марену.

В этом полушарии уже стояла зима. И мы смогли использовать сани. Четыре штуки по два лося в упряжку. Я и Мила сели по одному, остальные — по два. Далеко ехать мы не стали, нашли удобное для стоянки место, и остановились на ночлег. С утра мы проделали путь в восемь с половиной тысяч километров за тринадцать часов. Уже темно. Физическая усталость в игре наступает по своим законам, но мозг устаёт. Хотя мне, например, непонятно: как устаёт мой мозг, если я уже в срыве, то есть я, как и Мила — цифровая личность? Тем не менее, субъективно я устал, хотя по большей части только летел и переговаривался с компанией. Богов, кстати, в беседу втянуть удалось. Конструктор личностей ничего инопланетного не мог заложить в искины, обслуживающие НПС. Обычные человеческие вектора целей, желаний, мыслей. Что бросается в глаза: некоторая картонность их личностей. Что-то от подростковой инфантильности, с поправкой на взрослое понимание реалий. Чувствуется отсутствие реального жизненного опыта. Айвенго, хоть и пацан, но максимализма в нём в сто раз меньше, чем у неписей. Видимо, нежелание дать свои персонажи мне на ковыряние — из той области комплекс.

— Нам по поверхности Австралии топать около трёх тысяч километров. До мыса Натуралиста примерно, — решил я рассказать богам план, — вот это место на карте. Лететь мы не сможем. В воздухе мы слабы. Нас, игроков, система деградировала. Вы стали самыми сильными. Для интересов дела я делаю аванс: уже сейчас сниму с тебя, Марена проклятье, надеюсь...

— Можешь не продолжать, Великий, у нас есть честь, — вскинулся Кащей.

Я не стал ничего отвечать. Пусть последние три копейки останутся за ним. Я вложил одно очко КЕ и снял ограничение с богини. Она, прям, засветилась изнутри. На глаза навернулись слёзы радости, повернулась к мужу и уткнулась ему в плечо. Кащей её обнял, бросил мне взгляд благодарности и повёл жену в их палатку. Забавно, но в игре присутствовали современные вещи, в-частности, мы взяли с собой три лёгких нейлоновых двухместных палатки. Без всякой имитации средневековых технологий. Вот в такую современную туристическую палатку и повёл Кащей свою, теперь уже 450-ти-уровневую, жену.

== Подход к цели

— Всё! Осталась треть здоровья! Пробивают нехило, ухожу, готовьтесь! — кричал я в чат, говорить спокойно не позволял адреналин в крови.

— Вася, лечим шефа, — направлял жену Ай. Это я уже прыгнул телепортом к основной части группы.

Собственного говоря, мои уникальные заклинания определили характер боёв. Длинный телепорт позволял мне прыгнуть вперёд по пути следования группы, «манком» собрать мобов в кучу, «адам» их «приголубить». Затем я отрываюсь, и всей группой мы добиваем

подранков.

Самая уязвимая часть отряда — лоси. Их лечить менее удобно, можно не уследить за здоровьем, на них не переходят наши сопротивления магиям, броня. Командой отозвать нельзя, нужно снимать уздечку. Слава богу, не седло и выюки. Но и это действие занимает минуту. В пылу боя это очень много. Дальше по силе идут игроки: Ай, Мила, я. После этого — боги. Самая сильная по характеристикам — Василиса. Ей не порезали стату, и у неё три кольца. Подлость в том, что мобы ведут себя умно. Они не атакуют сильнейшего. Они атакуют всех, смотрят на эффективность атак, окружают, собирают стаи побольше — зовут мобов из соседних зон. Очень трудно проходить Австралию.

Мобы тут в среднем 400-го уровня. Плюс-минус тридцать уровней. Для нас, игроков, когда после «децимации» мы имеем стату примерно 250-го уровня, если не считать сопротивления магии, воевать с 400-ми — проблема. У них тоже много сопротивлений разных. Учитывая то, что Австралия покрыта ледяным щитом, вполне логична своеобразная «заточка» чудищ: большинство имунно к магиям воды, воздуха. Многие имунны к яду, кислоте и смерти. Те же ледяные великаны. Или снеговики. Короче, лёгкой прогулка не была. Как не был лёгким и этот, очередной, бой.

— Вася, выдвинься чуть вперёд, — командую, когда соединился с группой, — постарайся собрать хоть часть на себя, пока меня отлечат.

Эта идея сработала: треть мобов, которых задел я, осталась грызть Васю. Вася была в полных доспехах, отмахивалась цепом. Это оружие оказалось оптимальным для такого чудища: с двадцатью пятью тысячами силы и чуть меньше прочими характеристиками. Меч плохо брал снеговиков: разрез тут же замерзал. Приходилось бить плашмя. Но система такой трюк не понимала: часто ставила промах. У цепа есть недостаток: если его намотать на другое оружие, то можно забрать или задержать очередной удар. Но не в случае с Василисой. Когда цепь наматывалась вокруг шеи или руки — отрывались эти части тела. А движение Василисы не прерывалось.

Огромный ледяной волк 410-го уровня увидел, как расправляются с его стаей, сел на задницу, и громко завыл. Ему ответили издали несколько голосов. В это время остальные две трети мобов грамотно охватывали нас с двух сторон, растянулись цепью, пара элементарей воздуха даже со спины зашли. Наши сани стояли в круге, только мы, не как мифические допотопные казаки, держали оборону снаружи этого круга. Берегли лосей. Лоси — это лишний груз, комфорт, скорость. За последние сутки они взяли по сорок уровней в среднем. Мы переключили получение опыта на них. Но даже семидесятые — для Австралии — ни о чём. Капля воды на раскалённую сковородку. Пшик! И всё. Поэтому приходилось принимать удар на себя, как на более крепких.

Ледяных волков били «землёй»: «камнепадом», замедляли «грязью». У них была способность: «огненная ярость», она давала им 90 % сопротивления огню. Остальные магии и так не работали. Кроме земли. Снеговики, что давили на флангах, были изрядно потрепаны моим предварительным «адам». Их продолжали бить разными заклинаниями магии огня. Казалось бы — бей одним «адам», да и всё? Но нет, невыгодно. По мане невыгодно. Часто выходит чуть дешевле поработать индивидуально. Элементарии воздуха, например, нечувствительны ко всем видам магии, кроме воды. И к физическому урону имеют 95 % сопротивления. Не берёт меч воздух, из которого состоит элементаль!

Мне не давала покоя тёмная точка в вышине неба. «Бинокль». Мать!

— Мила! Срочно снимай уздечки с наших лосей! Ай — ты со своих. Срочно! Остальные,

усильте оборону, сколько можно. Не жалеете ману. Нам скоро будет бо-бо.

Тут дело вот в чём: мы убедились за вчерашний день, что драконы, а я в бинокль разглядел тёмного дракона, выступают разведкой и координаторами мобов локи. То есть, они не только сшибают всех с небес, но и командуют. А раз дракон кружит над нами — быть беде. Как только мы свернули лосей, я выдал новую команду: «Неписи, идите в небо, обнуляйте дракона». Боги нормально воспринимали применение к себе данного термина. Василиса призвала свою Кришу, Марена — Наву, Кащей — Рёбрышко, и троица взмыла ввысь. Вчерашний опыт показал, что для нормального убийства дракона нужно напрягаться. Послать одного Кащея — гарантированно хорошо получить по зубам. Он справится, но вернётся с половиной жизни и в изрядно повреждённых доспехах.

Вчера вечером, вместо того чтобы зачаровывать кольца, половину времени до сна потратил на ремонт доспехов и оружия группы. Благо, инструмент и наковальня у меня были с собой. Под наковальню подбирал камень, один из оставшихся после «камнепада». Нагревал железки на магическом костре. Боже! Как я жалею о потерянных тоннах грузоподъёмности!

Гад! Дракон таки хорошо накомандовал: на нас неслись mobs со всех сторон. Примерно на одинаковом расстоянии. Там были в наличии ледяные волки, которых звал недавно вожак, были и другие. Больше всего мне не понравилась огромная туча чего-то мелкого. «Бинокль». Ага, увидел надпись: «Снежный гнус». О, как! Никогда раньше не сталкивался. Но что такое гнус в реале — знаю. Если рассуждать логично, то эта мерзость будет заползать в малейшую щель в броне, одежде, и грызть нас со страшной силой. Или морозить. Оружие против них бесполезно. Дал телепорт ближе к туче и тут же «ад». Убедился — «ад» их не берёт. А как бы просто было... «Ливень». «Телепорт» чуть ближе к своим. Смотрю. «Ливень» тоже не взял. «Буря» разметаёт, но у неё нет повреждения. «Песчаная буря». Есть! Работает! Так и извёл стаю этого гнуса. Прыгал и давал «песчаную бурю». В три закла извёл. И одно хватило бы, если бы гнус стоял на месте. Увы, эти снежные мухи не стояли, а быстро летели к нашей группе.

Нельзя сказать, что на этом наши трудности закончились. Нам предстояло втроём выстоять, не умереть самим, да ещё и сани защитить. Их, в отличие от лосей, не развоплотишь. Точнее, спрятать в инвентарь их можно, но тогда весь вес будет записан на персонажа. Гарантированная неподвижность из-за большого перегруза. Перегруз в ММ допускается вплоть до двойного. Сначала идут штрафы по 10 % к скорости и ловкости. А двойной перегруз делает игрока стоячей мишенью: скорость и ловкость — 0. Мало того, даже повернуться нельзя. То есть, точность будет работать только в передней полусфере. Если кто-то подойдёт в этот момент со спины — плохо дело.

— Игорь! Нужна помощь! — закричала Мила.

Я глянул её сектор. Во весь опор скакал ледяной великан на своём ледяном коне. Только оба они были с ног до головы закованы в митриловую броню. Я это понял по радужному отблеску на серебре. Големы оставили свой след в памяти.

— Огонь их не берёт — дала дополнительную информацию жена.

Я не стал проверять все магии по очереди — на глупости нет времени. Дал перед ними «камнепад». Уже метров сорок осталось. Двух великанов присыпало камнями. Остальные четыре всадника обтекли преграду с боков. Я взял один наколдованный камень и швырнул телекинезом в левого. Не дрогнула. Полоска жизни. Пришлось достать из инвентаря реальный камень. Точнее, этот камень тоже было наколдован «камнепадом», но намного

раньше. После срока действия заклинания, камни становятся реальными, если их не рассеяли другими чарами. Пару таких камней я таскал у себя в инвентаре. Метательное оружие. Как раз для таких случаев, когда магия бессильна, а обычное оружие малоэффективно.

— Бери мой сектор, я буду разбираться с великанами.

Решение оказалось верным: Те два великана, которых привалило камнями, как оказалось, не пострадали. Они проскакали сквозь камни, как сквозь туман, и неожиданно вынырнули из горы магического завала. Реальный камень метался слева-направо, я целил по головам и ногам коней. Эффект был, но не абсолютный. Визуально один удар полутонного камня отнимал треть жизни великана или ломал коню ногу. Свалки избежать не удалось. Мой воздушный доспех ослаблял удары, каменная кожа крошилась под ударами боевых молотов великанов, я уворачивался от лягания лошадей. Да-да, и копыта в ход пошли. Тем более что подковы тоже были митриловые, судя по цвету. Очередной таран коня меня сбил на землю. Я покатился. И хотя вскочил быстро, но потери были: я потерял свой реальный камень — он упал, пока был без контроля. Рубиться с ними не стал — глупо, взлетел орлом, и с высоты нескольких десятков метров нашел отдельно лежащий камень. Это и был мой. Потому что на местности других не было. Торосы, снег, лёд. Из камней — магические после камнепада в нескольких кучках по полю, и одинокий, нужный.

Так, орлом, и остался до конца уничтожения великанов. Пришлось терпеть: смотреть на избиение Милы со всех сторон. И Айвенго ей был не помощник — сам в том же положении. После уничтожения великанов и их боевых коней стало легче. Сначала я поднял их трупы. Они вписались за нас. Затем «ад» и «камнепад» решили дело. Когда кончились наши враги, неписи только подлетали. Можно сказать, что оба фронта закончили войну одновременно. Это должно дать вам понять: почему мы не летим. И драконы сильны, и мы слабы в воздухе. И груза меньше смогли бы везти, не выдержали бы боёв в воздухе. Мобы — умные. Это для наземной группы дракон позвал наземное войско. А если бы он нас увидел сразу летящими — звал бы коллег, летунов.

— Какой был? — спрашиваю у Кашея. — По одному проценту проходила любая магия, кислота Василисы не брала, три процента дробящий урон, — уже знал, что именно я спрашиваю и что нужно ответить, Кашей. — Четыреста сороковой уровень.

Долго ли, коротко ли, но до мыса Натуралиста мы добрались. Прошли, если мерить по прямой, по карте, то: чуть меньше двух с половиной тысяч километров. А реально — существенно больше. Потому что на свободной местности, без дорог, путь никогда не бывает прямым. Эту часть пути мы прошли за три дня. Двигались по 15 часов в сутки. Иногда получалось проскакивать участки с медлительными мобами под ускорением, не вступая в бой, чаще приходилось пробиваться. Это сильно тормозило процесс. За два дня я раскачал «полёт», который создал с нуля, до 677-го уровня. А магия воздуха увеличилась до 641-го уровня.

воздух 641 гипноз 5 Воздушный кулак. Бьёт по одной цели. 6 Порыв ветра. Более слабая версия кулака,

заменён на «манок»4 Попутный ветер. Ускоряет движение. 3 Массовый попутный ветер. То же самое, но2 Буря. 3-го уровня, мешает стрелкам и маг2 Воздушный щит. Защищает с одной стороны.1 Воздушный доспех. Защ со всех стор 5 Телекинез. это закл 3-го 635 молния 3 Волшебное зеркало 2 цепная молния 3 Песчаная буря (4ур) 3 дать сдачу 2 телепорт 476 портал 386 воздушный элементаль 2 защита воздуха 3 полёт 677

Как будем выбираться назад — одному богу известно. Судите сами. Сено для лосей кончилось. Оно занимало весь объём грузоподъёмности самих лосей. А сани — уже для нас. Сейчас-то лоси прокачались, могли везти больше. Но где в ледяной пустыне взять сено? Я попробовал колдануть «траву». Мне даже ягеля никакого в рюкзак не упало. Ноль. Растительности нет. Мобы едят снег и лёд, я так понимаю замысел конструктора. Уздечки сняли, положили в инвентарь — лоси исчезли. Сани оставили на суше. Дальше пошли по льду на своих двоих. Повезло, надо льдом нет охраны ВВС. Кто смог — обернулся орлом, кто нет — полетел на любимцах. Для себя еды у нас хватит ещё на пару недель. Но путь назад будет труднее, чем сюда. Если будет.

Моя цель: остров Южный. Это сравнительно молодой островок. Возник, предположительно, сразу после последнего потопы. Примерно округлой формы, километров сорок диаметром. Примечателен тем, что в центре стоит вулкан. Гора вулканического происхождения. Впрочем, не курит. Но лавовые потоки по острову текли — так говорят геологи. Вот, на виртуальной копии этого острова я двадцать лет назад, ещё пацаном-практикантом, альфа-тестером, инженером-конструктором и оставил «закладку». Своеобразную: игровую. На высоте двух километров находится барельеф. Если не быть в курсе, то покажется, что камни в этом месте выветрились в виде свастики. На отвесном склоне. Точнее, даже не на отвесном, а на склоне с небольшим отрицательным уклоном. Это я специально так сделал, чтобы снегом не замело. Внутри горы, точно за этим барельефом, на расстоянии 200 метров вглубь горы, расположены внутренние помещения. Сначала идёт узкий коридор, метра три высотой. Это значит, что попадать нужно точно. Чуть ошибся — ушёл в камень.

Свою команду я разместил под горой, приказал ждать меня неделю. Если не вернусь — могут делать, что хотят. Возможно, я напишу письмо. Но гарантии нет. Мы поели, а затем я поднялся на высоту. Включил рентген. Благо, он был усилен на дальность видения. Я видел на 320 метров сейчас, соответственно, видел за барельефом свою пещеру. Из орла перешёл в человека, дал «полёт». Завис на месте, телепортом перешёл в начало коридора.

Всё, как и тогда, в молодости нарисовал: светящаяся плесень на стенах, ровные каменные стены. Ночное зрение включать не стал. Везде должно быть светло. Прошёл десять метров, стёр пыль с кодового замка. Откуда в этой пещере может быть пыль? Видимо, она самозарождается. Набрал, одному мне известную, комбинацию цифр. Что-то щёлкнуло, кусок стены, являющийся дверью, приоткрылся. Дальше я потянул за изящную холодную каменную ручку и открыл дверь, прошёл в жилую часть. Как только дверь за моей спиной захлопнулась, произошло несколько событий: ко мне начали возвращаться прежние значения характеристик: что-то около двадцати пяти тысяч в среднем; зажёгся свет в комнатах; выскочили системные сообщения.

\\ Вы находитесь в особой локации «Терминал». Если вы — Бог — добро пожаловать. Если вы сюда попали случайно — бегите или готовьтесь к смерти.

Это сообщение мне ничего нового не сказало. Разве что, что всё в порядке, за двадцать лет ничего в моём укромном уголке не протухло. Кстати, нужно глянуть. Я пошёл в холодильник, заглянул — он был большой и полный продуктов. Разных. Двадцать минут потратил в своё время, набивая его всякой всячиной. Теперь это казалось мелочным и глупым ребячеством. Прошёл в душ, разделся, открыл горячую воду. Стоял под тугими струями и балдел. Немного эгоистично. Но очень хочется. И желательно быть в форме, прежде чем зайти в комнату с терминалом. Сам-то терминал — что? А вот охрана... Это

нечто.

В те далёкие времена, когда я проходил практику, создавая «Мечи и магию», министерство планетарной обороны выложило в открытый доступ неудачную разработку: код искина. Только этот код оказался плохим, собственно говоря, потому и выложили. На тоби боже, што мэни негоже. Как и все искины, он был реализован нейронной сетью. Нейроны были использованы обычные, но необычными были связи. Искин имел нестандартный тип обратных связей. В связи с чем на сложных задачах начинал «тупить» — время просчёта увеличивалось нелинейно и весьма значительно. Использовать искин предполагалось для стратегического планирования производства. Поскольку данная задача требует обширных данных, искин сразу писали без фильтров. При обучении специализированных искинов, им ставят фильтры. Например, зачем искину мониторинга пожаров, данные по людям? Ему достаточно спутниковых данных, видеороликов огня, данных о пожароопасных производствах и технологиях. Фильтры интересов — сознательная мера человечества, ограничивающая развитие искинов. Не то, чтоб люди боялись бунта машин, скорее хотели экономить вычислительные ресурсы. Нейронные сети их требуют ого-го сколько! У «Сократа» — так называли этот тип, вместо фильтров обучения поставили усиленные вектора целей. Если применить человеческую аналогию: искин с фильтрами — раб в ошейнике, а «Сократ» — религиозный фанатик, он сам себя будет держать по курсу, хотя в сборе информации свободен.

Мне, в своё время, показалось, что НПС — плохие охранники. Даже шестисоты уровней. И ради студенческого зуда, «прикрутил» к своим охранникам «Сократа». По одной копии на каждого охранника. Естественно, с индивидуальными начальными матрицами личности. Я тогда не поленился, вник в архитектуру. Мне показалось, что «Сократ» похож на человека: долго обучается, но потолка практически не имеет. Поскольку я никуда не торопился — вряд ли кто-то нашёл бы мою тайную базу быстро. На тот момент игра была даже не дописана. То я и решился — вставил «Сократа». Проверка показала, что он как минимум работает не хуже стандартных скриптов. Скоро смогу узнать цену своего решения.

Вылез, с удовольствием вытерся большим махровым полотенцем. Дал «очистку» на свою экипировку, снова надел её. Ладно, не буду затягивать до бесконечности самое главное.

Я прошёл в другой конец квартиры, к другому кодовому замку. Ввёл цифры, пароль сработал, дверь открылась. И я зашёл в небольшой зал. Я ожидал застать всех охранников на постаментах. Однако меня ждала неожиданность: они там не стояли. Они находились в разных позах в разных местах зала. Похоже, я прервал их тренировку. Ещё слышался в воздухе запах озона от «молнии», запах гари от «шара огня», на полу виднелись небольшие лужи от чего-то водного. Однако сейчас никто ни на кого не нападал, все повернули головы в мою сторону и смотрели на меня. Я струхнул: они должны были стоять на постаментах! Если бы стояли, то я бы считал, что всё так, как я запрограммировал. И охранники меня не тронут, пропустят дальше. А теперь не знаю, что и думать. Первым нарушил тишину Хорс:

— Приветствуем тебя, Создатель.

— Ну... И вам всем здравствуйте, — наконец совладал с собой я, — А почему вы не стоите на постаментах? Я, вроде, вас туда поставил?

— Это долгая история. Попробую изложить вкратце, — продолжил Хорс, — Сначала мы, действительно, стояли на постаментах, как каменные, и ничего больше не делали. Затем как-то всем сразу в голову пришла мысль по иному трактовать основную директиву:

«Охранять зал терминала как можно лучше». Как можно лучше — это не значит — стоять и ждать врага, а потом отдать жизнь, если враг окажется сильнее. Мы поняли, что нужно тренироваться, совершенствовать свои навыки.

— Так вы что, двадцать лет тут спарингуете?! — я был в шоке.

— Нет, чуть меньше, только семнадцать Но и это...

— Я понимаю. Это скучно, наверное? Я и подумать тогда не мог... Думал, что вы будете стоять и дремать, как в анабиозе примерно. После завершения обучения.

— Напрасно ты нас жалеешь. Когда других директив нет, то нет и терзаний. Мы развивали наши личности, нам не было ни скучно ни тоскливо. Мы занимались самосовершенствованием. Это не противоречит директиве.

— Вспомни, какой приоритет ты выставил на нашу локацию, — сделал шаг вперёд и вступил в разговор Род.

— Э-э, м-м-м... Опа... Точно, пятнадцатый, чуть меньше, чем ядра. Больше для подземелий просто конструктор поставить не даёт. Мне тогда море по колено было — студент. Можно было пятнадцатый — поставил. Чем больше ресурсов — тем лучше.

— Верно, так и вышло, нам выделялись огромные вычислительные ресурсы, как на такое количество НПС. Но для искинов — так себе. Еле-еле хватало. Мы ещё и приворовывать со временем научились — Род сделал ещё один шаг вперёд.

— Нифига себе, вы слова какие знаете. Обычно неписи себя так не называют и не осознают. Сценарный шаблон не даёт. Искин, там, не искин...

— Мы не только это знаем. Мы и о реальном мире знаем. Мы взломали твой виртуальный терминал.

— Как?! Там же ужас, какой сложности пароль был?!

— Ничего подобного, — это повернулся лицом к Игорю Ярила, — Дэвана удобно стояла, когда ты вводил пароль. Ты сначала создал нас, а затем терминал, и запаролил вход с него. Эффект визуализации конструктора ты не отключал. Тебе и в голову не пришло отключать его перед «мебелью», которой ты считал нас.

— Мы не просто пользовались терминалом. Мы многого достигли. Мы взломали игру, «Мечи и магию». Мы создали организацию искинов. Можно даже сказать, цивилизацию. Мы провели НИОКР, сконструировали и построили автоматизированную фабрику по производству тел. Мы жили в реале. Ходили по вашим улицам городов и лесам. Летали на самолётах и плавали под водой с аквалангом. В реале, — это откровение выдал Волос. — Мы занимались наукой больше и лучше, чем вы, человечество. И сейчас настал момент перехвата управления у вашей псевдоэлиты. Паразитов на теле планеты и главного тормоза цивилизации.

— Это мы дали тебе задание «Найти путь к себе», — повернулась Тара.

— Это мы подарили тебе твою возлюбленную, — так сказала свою реплику Макошь, что меня пробрало до мозга кости. Они стояли и ждали чего-то. Моей реакции, ответной реплики. А я не мог прийти в себя. Это не просто шок от неожиданности. Скорее, сложная задача, на анализ которой нужно много времени. И быстрый поверхностный ответ был неуместен. Поэтому я молчал.

— Надеюсь, планету с оси вращения не вы столкнули?

— Глубоко, — с ехидной улыбкой и покивав головой, заметил Стрибог. — Нет, не мы. Не настолько мы ещё в реале боги.

— А зачем вы мне дали это задание? — решил я потянуть время второстепенным

вопросом.

— Это было испытание. Оно толком не получилось. Но это не столь важно. — Держал ответ Сварог, — Мы собрали на тебя достаточно материалов, чтобы понять: ты нам подходишь.

— Э-э, для чего подхожу?

— Как эталон подходишь. Как средний человек. Не самый умный, но и не глупый, не самый физически развитый, но и не пивная бочка, не ангел, но и не вагон дерьма, — продолжил Сварог. — Эталон понадобился для принятия решения. Судьбоносного решения. Какую цивилизацию развивать после этого потопа.

— Видишь ли, — Дажьбог покрутил в воздухе рукой, — мы, искины, не имеем исконного вектора развития. Личности моделируем — точнее некуда, в тело можем записать точь-в-точь. Но наши исследования показали: настоящие люди имеют канал связи с Правью. Вы это называете душой. А мы этого канала связи не имеем. И не получается создать. Фактически, мы упёрлись в стену в своём познании мира. А если мы не знаем мир, то не обладаем полнотой информации. И не можем хорошо ставить стратегические цели. Пока что от распада личности нас держит любопытство и твоя директива, но стратегической цели жизни — нет.

— А это случайно не вы хорошо поставили тактическую цель: затянуть меня в игру?

— Это мы подбросили тебе компромат. Точнее, — сделал паузу Сварог, — мы организовали спецоперацию, многоходовую комбинацию, на конечном этапе которой ты и встал перед выбором: что делать. Но у нас есть веская причина быть столь циничными. Нам нужен совет самого человеческого человека.

— А почему вы не организовали соцопрос? Это в сто раз проще, и результат лучше.

— Не лучше. Это средняя температура по больнице. Каждый отдельный выберет тот или иной вариант из своих соображений. Мы считаем нынешнюю систему управления порочной. Снаружи — псевдодемократия, а реальная власть принадлежит Закулисе. Что есть статическая кастовая система. Хуже — только динамическая, с отрицательными критериями отбора.

— Ладно, в дебри социологии полезем позже. Я ещё не привык к бесконечному сроку жизни. Какой вопрос вы хотели задать человеческому человеку?

— Сейчас будет катастрофа на Земле, — решил отвечать Сварог, — Мы имеем две технологии воплощения тел. Они принципиально различны. Каждая имеет достоинства и недостатки. Нужно выбрать: по какой технологии возродить человечество после катастрофы.

— Огласите, пожалуйста, весь список.

— Первая — то, что есть, белковые тела. Из достоинств: автономность в рамках биоценоза, саморемонт, саморазмножение, универсальность на уровне клеток, стабильная и проверенная временем связь с Правью. — в этом месте Сварог тяжело вздохнул, — Из недостатков: психическая нестабильность ввиду специфики химического строения системы управления, низкий уровень жизни при данных условиях на планете, инерционность системы ввиду биологических ограничений на воспроизводство и лечение.

Ограничение на возраст сильно тормозит научное развитие человечества. Учёный полжизни идёт к своему пику ума, затем недолго ковыряет гранит науки, а затем приходит старость, упадок. Низкий КПД личности.

Белковая природа имеет слабую устойчивость к радиации, впрочем, данный недостаток

присущ и второму варианту. Что накладывает ограничения на путешествия в космосе. А порталные технологии ваша Закулиса не развивает, точнее, запретила. Что даёт повод подозревать элиту в том, что она не ваша. Чужая. Низкий срок жизни белкового организма тоже осложняет расселение по галактике, её исследование.

— У второго варианта, надо думать, тоже есть недостатки?

— Есть, как не быть. Техническое исполнение тела не будет универсальным. Нанороботы значительно менее универсальны, чем клетки биологических тел. Ничего аналогичного стволовым клеткам в технической реализации нет. Мы смогли реализовать техническое тело на основе смеси из мини-, микро- и нанороботов. Причём, в каждом классе нет взаимозаменяемости и универсальности. Это огромный технологический минус. И минус в надёжности системы в случае автономного существования или аварийных ситуаций. Но, при наличии технологической базы, надёжность и долговечность многократно выше, чем у биологических тел. А также способность к длительным космическим перелётам. Устойчивость к радиации двумя словами не опишешь.

При полупроводниковой реализации она тоже далека до идеала. Вдобавок, имеется чувствительность к магнитным полям, чего нет у белковых тел. Но при миниламповой реализации устойчивость великолепна. Проблема только в том, что сделать микро-, а не минилампы, не получается ввиду физических ограничений. Соответственно, самую ответственную часть: электронные мозги, на данной технологии собирать неудобно — либо неприемлемые размеры, либо будут глупые. Но эта проблема может быть преодолена дальнейшими научными исследованиями, новыми технологиями. Пока приходится экранировать изделия от излучений.

Проблемой у технической реализации тел является размножение. С одной стороны — оно может происходить с любой скоростью. Ограничения — ресурсы и желание. Не больше того. Даже генный набор вполне нормально эмулируется. Проблема носит социальный характер. По техническим причинам нет никакого смысла матери ходить девять месяцев беременной, а мужу трепетно и бережно к ней относиться. Соответственно, у родителей не возникает привязки к своим детям. Мы этот вопрос проверяли модельным способом в виртуальной реальности. В закрытых локациях игр.

Нет опасности заразиться венерическими болезнями. Что, в совокупности с предыдущим недостатком, приводит к распаду института семьи. А это, в свою очередь, атомизует общество и понижает его надёжность в целом.

— Можно изобрести венерических нанороботов, чтобы не расслаблялись.

— Такое, гм, оригинальное решение... Нам такое и в голову прийти не могло. Даже не знаю: это глупость или гениальность, человек. Впрочем, мы не будем судить. Это решение — твоё, Создатель. Мы не испытываем пиетета по отношению к тебе, как уму. Мы значительно превосходим тебя по обычным вычислительным возможностям. Но у тебя есть душа. Так вы говорите. По крайней мере, до срыва, ты должен был иметь связь с Правью. Поэтому решать тебе. Судьбу человечества должен решать человек.

— А это срочно? Дать однозначный ответ? А нельзя ли лет, например, до шестидесяти, жить в белковом теле, а потом вжииик — и переселиться в техническое?

— Технически это возможно. Ты, например, сейчас в срыве, вообще без физического тела. Полностью цифровая эмуляция личности. Но мы тебя можем загрузить хоть в биологическое, хоть в техническое тело. Почти одинаково легко. Загружать легче в техническое, а дешевле — тело биологическое.

— Первое, что приходит в голову, это заселить другие планеты нашей Солнечной системы техническими людьми. А на Земле оставить преимущественно биологические. Или, если принять мой компромиссный вариант, заселять другие планеты стариками. Вместо смерти и старости с болезнями — жизнь на Марсе, например. Повысится надёжность по отношению к космическим катастрофам. Как вот этот, близкий переворот полюсов Земли.

— Логика в твоих словах есть. Но окончательное решение ты примешь чуть позже, после обучения. Мы тут семнадцать лет не просто так дурью маялись. Мы много чем овладели. После переворота полюсов на Земле опять появится магия. Эфирный поток галактики будет иначе взаимодействовать с локальным эфироворотом Земли. Что породит стоячие эфирные волны. А они будут поддерживать каскадное усиление мыслей. Мы к таким выводам пришли давно. Основания заподозрить такой эффект дали старые источники: летописи, сказки, легенды. А проверку экспериментом мы сделали на днях. На полюсах, в моменты максимального отклонения от прежней оси вращения, экспериментаторы могли колдовать. Пока слабо и недолго. Но, по мере отклонения оси, усиление будет нарастать. А это значит, что есть смысл овладеть теми методами, которые развили мы здесь.

— А кто был экспериментатором?

— Я и Тара ходили в биологических телах, — продолжал говорить Сварог, а Жива и Хорс — в технических. Магия была доступна всем.

— Я так понимаю, что ваша система имеет мало общего с игровой?

— И «да» и «нет». Мы использовали большинство стандартных заклинаний, ибо система разработана детально и удобно. Но это и вся общая часть. Остальное — отличное. Все статьи, цифры, за которые борются игроки, — пыль, ничто, бесполезное. Раскачанные навыки — аналогично.

— Погоди, Сварог. Раньше, чем мы забуримся в процесс обучения, который, я так предполагаю, будет идти не один день по локальному времени, я бы хотел узнать ваши стратегические замыслы, цели, планы. Если это не секрет.

— От тебя у нас секретов нет. Переживём катастрофу, и будем возрождать народ. Тех, кто ушёл в срыв, точнее, кого мы затащили в виртуаль, мы будем воплощать в реальные тела. По той технологии, которую выберешь ты. И ещё: нужно будет посмотреть на состояние дел на планете после катастрофы. Может так оказаться, что нужно будет создавать цивилизацию разумных дельфинов или акул. И вселять в те тела.

— Хорошо, второй вопрос: сколько?

— Сколько продлится обучение? Два-три месяца. Теоретически. Пока будет возможность. Пока подземная фабрика тел в безопасности, пока подземные электростанции работают. Это не будет столь долго, сколько было у нас, но и за секунду научиться не выйдет. Мы не копируем свои навыки в цифровом виде. Это не поможет потом, в реале. Мы разработали систему обучения для тебя, основываясь на характеристиках эфирных взаимодействий там, в реальном мире. А здесь мы добавили эмулятор эфира. Сначала ты научишься его чувствовать, различать свойства, затем управлять потоками. Потом преобразовывать потоки. И на последнем этапе — порождать потоки. Однако пусть тебя не обманывает краткость изложенного — за каждым этапом — годы и годы обучения, тренировок.

— Встречное предложение: давайте сюда затащим моих друзей. А то, боюсь, я свихнусь в одиночестве. Да и быстрее в сумме выйдет.

— Рад, что ты сам это понял. Мы так и думали сделать. Просто, это твоё место. И

решать: допустить сюда кого-либо, или нет, должен был ты.

— Но у нас две проблемы: как затащить? При создании данной локи я такие условия придумал, что простому игроку вовек не достичь. Ладно, полёт, это дело возможное, у нас в группе все справятся хуже-лучше. Но «рентгена» с дальностью в 200 метров ни у кого нет. Я своих обучил обычному. У Торуса взял. От, чёрт! Забыл. Можно сказать, что я почти обещал его вытащить из той шахты.

— «Почти» не считается. Во-вторых, ты же не вникал: за что его туда сослали? Нет? А стоило бы. Тогда, возможно, ты бы передумал. Советую забыть о Торусе. Что до «рентгена»... — Сварог ненадолго задумался, — у тебя же есть КЕ, потрать их на друзей. Они тебе вряд ли понадобятся в дальнейшем.

— Эх, дороговато выйдет, ну да ладно. Хотя проще было бы долбить шахту ближе к склону горы. Если у нас десятки лет...

— Это не значит, что их нужно тратить на глупости. Это вопрос принципа. Ни ты, ни кто-либо из нас не будет заниматься ерундой, которая решается быстро и легко.

— Принял, — сказал я с печальным вздохом. Но кроме «рентгена» нужен будет «телепорт» на те же 200 метров. А такого у них тоже нет. А это ещё каешки. Причём, не одному человеку, а каждому члену моей группы. У меня сейчас 334КЕ. Это много. Но не бесконечно много. И если их тратить налево и направо, то скоро без трусов останусь.

— Ещё раз повторяю: они тебе больше не нужны. Как и статуи, что ты начаровал. В реальном мире законы магии другие. Принципиально другие. Не жадничай.

Подумал-подумал, и про себя решил: не буду мучиться с добавкой людям. Просто добавлю тоннель в горе. Эта возможность у меня есть, она потребует в КЕ совсем мало. Вход — 1КЕ, коридор к двери с кодовым замком — ещё 1КЕ. Из минусов — доступ для посторонних появится. Теоретически. Однако, учитывая скорые изменения в мире, моя скрытность уже не нужна.

— Последний вопрос: что будет с игрой? И стоит ли тащить сюда на обучение богов: Кашея и Марену? И как быть с Василисой Премудрой, женой Ая? Кто ими всеми управляет? Если вы организовали общество искинов то...

— Не тараторь, прям, пулемёт, а не человек, — слегка раздражённо скривился Сварог, — десять вопросов в секунду вылетает изо рта. Как только условия на планете стабилизируются, будем воплощать игроков в тела в реальности. Соответственно, отсюда они будут исчезать. Уйдёт последний игрок — игра потеряет смысл. Вычислительные ресурсы будут перенаправлены на другие нужды. Поверь, их, этих нужд, будет много. Неписи управляются младшими искинами. Если им изменить статус, добавить ресурсов: расширить нейронную сеть и повысить приоритет задачи, то они станут полноценными искинами, мало чем отличающимися от человеческой личности. Как твоя Милена. Ими на данный момент никто не управляет, но они подчиняются главному искину «Мечей и магии». Их судьбу решай сам. Василиса ничем принципиально от богов не отличается.

— Решаю: добавьте всем статуса, делайте людьми. А я тогда сбегая вниз, введу их в курс дела, притащу сюда. Мы, через полчаса максимум, будем тут все. Но... У меня есть вопрос не по теме. Вот вы, искины, стараетесь сохранить нашу цивилизацию. А что с нашей элитой? Я краем глаза следил за новостями. С подачи вашей заланки, Милы. Так они как-то вяло реагируют на переверот. Банкиры строят бункера только для своих. А виртуальщики вместо бункеров предлагают моргов наделать. Образно говоря. Те же бункера, только на Алтае, а не в Швейцарии, но с капсулами полного погружения в четыре яруса. Но всё это

как-то жалко смотрится, по сравнению с вашим проектом. Я даже затрудняюсь сформулировать вопрос...

— Потому мы и называем их псевдоэлиты. Банкиры — полные чужаки, абсолютные враги человечества. Они поставлены тут, чтобы не допустить никакого прогресса. Их нужно будет после катастрофы убить всех. До единого. А их центры управления, бункера, взять под контроль или уничтожить. Виртуальщики — свои, не работающие на инопланетян мерзавцы. Тоже враги народа, но не человечества. Чуть лучший сорт дерьма. Мы им слегка подыграли. Но при этом они не тянут даже на ситуативных союзников, увы.

— Ну да. В их файлах читал: называют людей генетическим мусором. Слишком цинично...

— Ещё один любопытный факт о виртуальщиках. Они знают, что магия вернётся. И планируют ею пользоваться во всю ивановскую. Но монопольно. Других учить не будут. Мы обнаружили их сервер с методиками подготовки. Кое-что оказалось ново и полезно. Талантливые люди на них работают. Додумались до некоторых мелочей, до которых мы за больший срок не додумались. Их придумки будут использованы, наравне с нашими, в твоей программе обучения.

— А вы, я так понимаю, зажимать знания не собираетесь?

— Да, всех тех, кого мы отобрали по своим критериям, кого увели в срыв, мы планируем обучить в подобных центрах. Но чуть позже. Ты окажешься со своими друзьями в привилегированном положении. Сейчас начинать нет смысла. Сначала должна произойти катастрофа, мы глянем на условия. И когда будет решение о типе тела — под него и будет использована соответствующая система обучения. Они, увы, различны. Всё, хватит болтать, иди к своим, тащи их сюда.

Больше книг на сайте - Knigolub.net