



Евгений Жукевич

Дарней

Брат и сестра попадают в аварию. Парень не приходит в сознание и его подключают к виртуальному миру под названием Дарней. Сестра, не один год посвятившая игре, подключается вместе с ним, не желая оставлять одного. Так и начинаются похождения опытной магички, в прошлом воина, и становление вампира-новичка. Но все кажется простым только на первый взгляд...

Пролог

— Папа, мне так тесно тут, я хочу увидеть, что там, снаружи.

— Потерпи, Нея, придет время — весь мир будет твоим...

Пролог

Добро пожаловать!

Мда, затея не удалась, но попробовать стоило.

Я оказался в совершенной темноте. Тут же навалились странные ощущения, точнее их отсутствие. Это было так необычно — ощущать себя, знать, что ты есть, но в тот же момент не иметь тела, только мысли. Я «осмотрелся» несуществующими глазами и тут же передо мной выскочила надпись:

Желаете выбрать персонажа?

Да/Нет

Я нажал «нет». Вдруг все-таки получится уйти? Предыдущего персонажа вообще не я создавал, его взяли из шаблона. Да еще, по-видимому, первого попавшегося. А тут есть и второе предложение?

Желаете создать персонажа?

Да/Нет

Что поделать, да, желаю.

Ого, — «присвистнул» я «вслух» от неожиданности, передо мной появился довольно большой шар неопределенного цвета. Я почувствовал, как меня сразу же потянуло внутрь.

Ваше сознание получило игровую оболочку, желаете провести детальное моделирование тела?

Как будто у меня есть выбор. Желаю. Сразу же я почувствовал свое «тело». Что ж — приступим. Открытым оставался вопрос, как именно создавать персонажа. А если представить себя? Я сосредоточился, шар начал стремительно меняться, буквально через 30 секунд приобретя форму обычного человеческого тела. Затем еще немного концентрации, на руках и ногах обозначились пальцы, живот выровнялся и на нем обозначился пупок, а чуть выше соски. Так, я ведь мужчина. 5 секунд и добавилась еще одна нужная деталь для нового тела. А если больше? А если еще больше? Прикольно, но третья нога мне не нужна, поэтому возвращаем в первоначальный вид. А теперь лицо, с ним сложнее всего. Для начала я представил глаза, тут же появилось зеркало с отражением моего лица. Брр, жуткая картина голого, совершенно белого человека, с одними лишь глазами на лице. Я захотел и появились губы, нос, уши. Для начала достаточно, чтобы не пугаться самого себя, так, а теперь сделаем

их такими как хочется, а что если сделать глаза совершенно черными? Ну ка, нет, не то, а если зелеными... Веселая штука этот редактор внешности, зависну ка я тут подольше, спешить все равно некуда. Спустия около двух часов, по моим внутренним ощущениям, моя внешность была готова. В итоге получился кто-то, даже приблизительно не похожий на меня из реальности, но мне понравился.

Я осматривал себя. Парень лет 20–25, среднего роста, с длинными, абсолютно белыми волосами до лопаток. Овальное лицо с острым подбородком, пухлые губы (так, пожалуй, чуть-чуть уменьшим — то, что надо), прямой нос и серые неглубоко посаженные глаза под, немного, выдающимися вперед бровями, выделяющиеся скулы. Идеально.

Создание персонажа завершено. Введите имя.

— Так, а теперь, самое сложное, — сказал я вслух. Тембр голоса был немного ниже чем в жизни, — Что ж, придется убить еще немного времени.

Имена — это отдельная тема, всегда сложно придумать хороший ник. Радовало, что создатели игры особо не парились и просто сделали поле ввода имени и фамилии. Чтобы все было уникальным стоит блок на повторения. Имена и фамилии повторяются, но пара — уникальна. Имя видно всем и всегда, фамилия по желанию игрока, все это я почерпнул из справки прямо тут же.

— Как же мне назваться? Всякие Ногибаторы и ТруКилеры меня не привлекают. Ник должен быть красивым и стильным, и желательно ничего конкретного не обозначающим. — Я задумался. А потом просто ляпнул пару раз по виртуальной клавиатуре рукой. Ловалиов, Каико, Ркме, Кресп. Во, последнее звучит, Кресп, я покатал слово на языке, мне нравится — кратко, звучно и главное — никакая падла не сможет сократить ник в котором и так одна гласная. Решено — оставляем. А фамилию бахнем Спящий, свободно, отлично.

* * *

Добро пожаловать в мир Дарнея Кресп Спящий!

Я сидел на колышущейся зеленой траве, а на небе только начинал заниматься рассвет.

— Однако, новая жизнь начинается рано утром, — улыбнулся я сам себе.

— Точно подмечено.

Оборачиваюсь. Оборачиваюсь. Первое что бросается в глаза — длинные, кучерявые, карие волосы и голубые глаза, будто светящиеся изнутри, на милом личике. Девушка. Красивая. Хотя, это она тут красивая, а кто знает какая на самом деле. Хотя, мне без разницы ее внешность в реале, я здесь надолго.

— Спасибо, Флорин.

— Да не за что, Кресп. — Она так же сидела на траве у меня за спиной и разглядывала сорванную травинку, периодически бросая взгляд то на меня, то на небо. — Почти как настоящее, а оно высокое?

Я посмотрел вверх, небо было действительно как настоящее, тут разработчики постарались на славу. Дарней вообще был очень красив, наверное, даже лучше реальности, ярче что ли. Даже небо всегда было в движении и облака никогда не повторяли своей формы.

— Не знаю, я только что создал своего персонажа, а до этого совсем не интересовался Дарнеем.

— Понятно, — Флорин последний раз посмотрела на травинку, бросила ее и встала, — я, пожалуй, пойду, приятно было познакомиться.

— Мне тоже, пока, — я махнул ей рукой и снова стал смотреть на восходящее над лесом солнце.

Глава 1

— Что ж, дела сами собой делаться не будут, — сказал я, вставая и направляясь к стоящим в полукилометре деревенским хижинам.

В местах появления игроков, по всему континенту были разбросаны такие деревушки, которые давали первые необходимые знания игроку и позволяли пройти обучение.

— Здрав будь, путник. — Старенький дедок, с длинной седой бородой чуть-ли не до самой земли, сидел на пенке у первого же дома. Глядя на него, сразу становилось понятно, что это НИП — неигровой персонаж, коих в игре было, наверное, даже больше чем самих игроков. Управлялись они простенькими программами. Простыми — это конечно мягко сказано, но этот дедушка вряд ли мог выполнять что-то, кроме как отвечать на несложные вопросы игроков и объяснить им игровые азы. Хотя, некоторые НИПы управлялись чуть ли не ИИ и имели собственные сервера, настолько сложными они были. — Не желаешь побеседовать со старцем, набраться мудрости?

Получено задание: «Пройти обучение основам игры».

— Спасибо дедуля, я как-нибудь сам, — сказал я, нажимая кнопку отказа, — иначе, что за мудрость если она не получена на собственно опыте?

— Верно говоришь, юноша. Раз так, то зайди к старосте, он запишет тебя в книгу и даст несколько монет на первое время. Ведь ты недавно в нашем мире?

Я усмехнулся, вот бы в реале так деньги раздавали:

— Спасибо, обязательно загляну к нему, — сказал и тут же зашагал дальше, пока дедуля не начал засыпать новыми советами.

Зайдя в дом сразу же увидел в его центре большой, грубо сколоченный стол, за которым восседал дед, с такой же бородой, как и у предыдущего. Присмотревшись я понял, что это и не человек вовсе, а гном. Или дворф. Не знаю какая между ними разница, но точно знаю, что она есть.

— Здравствуй, проходи, садись. — Я сел на единственный стул и тут же на меня посыпалась куча вопросов. — Как тебя зовут? Откуда к нам прибыл? Сколько тебе лет?..

Вопросы сыпались как из рога изобилия. За ответами на них пролетело не менее полчаса.

— Так, Кресп, вот тебе 1 золотой на первое время, я тебя записал, а теперь давай быстренько освобождай стул, мне еще других пришедших надо записывать. — Я оглянулся, дверной проем был совершенно пуст.

— Но ведь никого нет, — усмехнулся я.

— То, что никого нет, не значит, что я должен тут возиться с тобой, — пробурчал в ответ НИП. — Давай, давай, топай отсюда, а чтобы без дела не шатался по моему поселку, сходи к знахарке, ей нужна была помощь. Заодно, может и научишься чего.

Доступно задание: «Ингредиенты для снадобья. Шаг 1. Посетить знахарку».

Описание: Сходить к поселковой знахарке. **Награда:** Малый пузырек здоровья, монеты, почет деревни Жуковка 100, почет империи Сигион 10. **Штраф за провал задания:** Нет. **Время выполнения:** Не ограничено.

Принять конечно, надо же с чего-то начинать.

Идти оказалось недалеко, староста указал на дом знахарки, стоящий через площадь, как тут громко именовался клочок незастроенной земли 10 на 10 метров. Стоило мне зайти в дверь, как на меня тут же наскочила женщина, скорее даже девушка:

— Вот, держите мешочек, сюда нужно собрать пару десятков крылышек, а вот в эту колбочку нужно собрать немного яда ос.

Не успел я опомниться, как тут же был вытолкан за дверь.

Обновление задания: «Ингредиенты для снадобья. Шаг 2. Сбор крыльев и яда».
Описание: Принести знахарке 10 крыльев Красного Жука и 10 капель яда Осы.
Награда: Малый пузырек здоровья, монеты, почет деревни Жуковка 100, почет империи Сигион 10. **Штраф за провал задания:** Нет. **Время выполнения:** Не ограничено.

— Жуки так жуки, — пробурчал я себе под нос. — Где только искать их.

Кресп огляделся по сторонам и заметив вывеску на одном из домов направился в ту сторону. На пороге у дома сидел старичок. «Да сколько же их тут? Неужели не могли хоть как-то разнообразить население деревушки, лентяи».

— Добрый день дедушка, не подскажете где можно приобрести карту?

— Отчего ж не подсказать, у меня и можешь приобрести, коль деньги есть. — Кресп заглянул в свой мешок и скривился, 1 золотой, негусто. — Вижу у вас трудности с деньгами? Это легко решается, принесите мне 20 крылышек Красного Жука, с них выходит отличная краска, и я подарю вам карту бесплатно.

Доступно задание: «Крылья для краски». **Описание:** Принести торговцу 20 крыльев Красного Жука. **Награда:** Карта местности. **Штраф за провал задания:** Нет. **Время выполнения:** Не ограничено.

Все равно по пути, так почему бы и нет.

— Конечно я вам помогу, только скажите где эти самые жуки хоть водятся.

— А вон, — неопределенно махнул рукой торговец, — как за околицу выйдешь, там они в клевере и ползают.

Я оглянулся и пошел в край деревни, противоположный тому в который впервые вошел. За последним домом начиналось небольшое поле, в густом клевере было видно шебуршание жучков, а над цветками летали осы и пчелы. Я всмотрелся в ближайшего жука, перед глазами сразу же выскочило системное сообщение:

Красный Жук. Уровень 1. Очки здоровья: 10. Очки брони: 1. Атака: 2.

Хм, а сколько собственно жизней у меня? Я полез в настройки своего персонажа и

открыл статистику:

Кресп Спящий

Уровень 1

Очки здоровья: 11.

Очки маны: 11.

Очки брони: 1.

Атака ф: 2.

Атака м: 2.

Сила: 1.

Ловкость: 1.

Интеллект: 1.

Выносливость: 1.

Не густо. И сразу же возникает второй вполне закономерный вопрос, чем этих жуков бить, не ногой же топтать, так он меня раньше завалит, чем я его. Я осмотрелся по сторонам и двинул в ближайший лесок, метрах в ста. Темнота и сырость, как бы не нарваться на монстров повыше уровнем. Не заходя вглубь осмотрелся, так, вот эта палка сойдет. Подойдя к ближайшему дереву, я начал выламывать сухой сук, спустя несколько секунд раздался треск, и он оказался у меня в руках.

Создано первое оружие: «Сухой сук». Редкость: Обычное. Двуручное. Физический урон: 3.

Желаете освоить профессию оружейника? Да\Нет

Ого, когда я играл прошлым персонажем, такого не было, хотя тогда я появился около большого города и даже ничего толком не делал, бродил туда-сюда, осматривался.

Перед глазами настойчиво мигало предложение принять профессию оружейника, а что, есть она не просит — пусть будет.

Получена профессия оружейника 1 уровня. Получено 1 очко опыта профессии, до следующего уровня осталось 19 очков опыта. Урон оружием +0,1 %. Урон лично созданным оружием +0.2 %.

А ведь не плохо, со временем можно не дурно поднять себе атаку, если вплотную заняться прокачкой профессией. Я глянул на ближайшее дерево и задумался, стоит ли сейчас тратить на это время, тем более выносливости хватит еще максимум на три отломанных сука.

Постояв еще с минуту, Кресп двинул обратно на поляну. Вот и первый жук. Еще раз глянув на палку, «Сухой сук» физический урон 3, я прикинул что с моей родной атакой и силой у меня в итоге выйдет 4 очка атаки, учитывая броню жука.

— Не удовольствие, а сплошная математика.

Кресп примерился и замахнувшись, со всей дури опустил палку на жука. Мимо!

— Эээ, что за дела? — я озадачено почесал макушку, а жук тем временем блеснул красным оттенком и через секунду плюнул какой-то гадостью.

Получено 1 урона.

— Ах ты гадина! — я почувствовал не болезненный, но неприятный укол в плечо, не соврали, экспериментаторы чертовы, даже боль чувствуется. Прицелившись на этот раз, Кресп снова ударил по жуку, благо тот плевал не двигаясь.

Нанесено 4 урона. Получено 1 урона...

Еще пара ударов и жук был повержен.

Внимание! Вы использовали оружие ближнего боя, желаете выбрать класс «Воин»? Распространенность класса: обычный. Доступны все расы.

Я круглыми глазами смотрел на сообщение, ничего себе, на выбор было около трех десятков рас. Это что же, если я захочу стать орком, то меня «переделают»? Да и нет желания особого становиться воином, придется ведь на передовой всегда быть и возможно часто умирать, меня передернуло. Пожалуй, откажусь пока. Итак, в плюсе мы имеем 2 очка опыта, 1 крыло и с десятков сообщений, говорящих о первом убийстве, опыте, каких-то достижениях. Отмахнувшись от всего, глянул на свое здоровье: 8 очков. Уже 9, регенерация делала свое дело, прикинув в уме я понял, что 30 жуков буду убивать не менее полутора часов, а еще ведь осы!

— Эх, где наша не пропадала, — я встал и начал выискивать взглядом следующего жука. Что странно, никогда раньше не замечал желания разговаривать с самим собой. — Да, Сашка, одиночество до добра не доведет, такими темпами скоро начнешь людей пугаться, — еще раз оглянувшись и заприметив следующего жука я легонько стукнул рядом палкой, снова небольшая красноватая вспышка и плевок в мою сторону. Я быстро присел, и небольшая черная точка пролетела над левым плечом. Ага, значит жук реагирует на агрессию и от него можно достаточно просто уклониться, что ж, это меняет дело и ускоряет процесс. И я начал нудное истребление насекомых.

Спустя час я с трудом убил только 16 жуков, уклоняясь от них, не учел, что тратится выносливость, после каждых 5–6 уворотов приходилось сидеть пару лишних минут, чтобы восстановиться. Но немного наловчившись, спустя еще час и имея уже 3 уровень и получив прирост за махание палкой в 2 силы и 1 выносливости, я сидел на другом конце полянки, смотрел на жужжащих ос и думал — кем же я хочу стать в итоге? Учитывая специфику своего пребывания в игре, я не хотел таскаться с тяжелой железякой воина или длинной деревяшкой мага. Один все время на передовой, а второй слишком тонкий. Хоть в Дарней я никогда не играл, но по другим играм и книгам представление о мире имел.

— Итак, как говорил кто-то когда-то: «кем быть?». — Опять же, как производится выбор класса, я имел слабое представление. Хотя, на первое время это не так уж и важно, сейчас мне важнее подкачать немного здоровья, атаки и выносливости. Распределение очков мне показалось немного странным еще на предыдущем персонаже. Каждое очко здоровья давало по 10 единиц ОЗ, аналогично с маной. Атака же и броня не качались вовсе. Зато очко

силы давало 1 единицу ОЗ и 2 единицы физического урона. Ловкость повышала шанс нанести критический урон на 0,1 % и скорость атаки на 0,1 %. Интеллект, увеличивал ману на 1 единицу и магический урон на 2 единицы. Выносливость давала возможность делать больше сложных действий и повышала броню на 1 очко. Радовало еще то, что каждый уровень ОЗ и ОМ повышались на 10 единиц, все основные характеристики повышались на 1 единицу и давалось 2 единицы которые нужно было распределить самому.

Всего у меня было 6 нераспределенных очков. Я прикинул результат и вкинул по 2 очка в ОЗ, силу и выносливость.

— Ну ка, что у нас вышло?

Уровень 3

Очки здоровья: 57.

Очки маны: 33.

Очки брони: 8.

Атака ф: 14.

Атака м: 6.

Сила: 7.

Ловкость: 3.

Интеллект: 3.

Выносливость: 6.

Прогресс на лицо, теперь и ос побыстрее убью. Я глянул на небо, до темноты оставалось еще пару часов, солнце уже приближалось к лесу. Перевел взгляд на ближайшую осу, всмотрелся:

Полевая Оса. Уровень 2. Очки здоровья: 15. Очки брони: 2. Атака: 4.

Всего 15 здоровья — это будет просто. Я примерился и ударил осу палкой, от удара она отлетела в сторону, мигнула красной вспышкой и бросилась на меня...

* * *

Не особенно торопясь я брел в сторону деревни и размышлял. Бой с осами вышел гораздо веселее. Несмотря на то, что у них было совсем немного здоровья, убить их оказалось непросто. Пусть они, как и жуки, были больше обычных насекомых раза в 3, все равно, попасть палкой в летающую и норовящую тебя ужалить тварь, весьма трудное занятие. Со стороны это наверняка выглядело забавно: взрослый парень, в непонятной серой рубаше и черных свободных штанах носился по полю, гоняя ос или же убегая от них. Хорошо, что на этот раз я появился не в городе, а в отдаленной деревушке, тут можно было никуда не торопиться и спокойно разбираться в азах игры. Если уж не получится скоро отсюда свалить, то надо начать получать от нее удовольствие.

Немного сбоку помаргивали 2 пиктограммы с выполненными заданиями, осталось только сдать всю дребедень и получить за нее награду.

Вначале я пошел к торговцу.

— Ну что, Кресп, уже вернулся? Справился с заданием?

— Да, вот ваши крылышки жуков, — я протянул ему выданный ранее мешочек.

— Спасибо тебе, юноша, вот обещанная карта, как и обещал, держи еще 10 медяков, за то, что быстро управился.

Выполнено задание: «Крылья для краски». Получена награда: Карта местности, 10 медных монет.

Получено достижение: «Помощник» 1 уровня. Вы выполнили свое первое задание. Опыт за выполнение заданий +0.1 %. До следующего уровня осталось выполнить 19 заданий.

Получено достижение: «Приключенец» 1 уровня. Вы впервые получили деньги за задание. Денежное вознаграждение за выполнение заданий +0.1 %. До следующего уровня осталось выполнить 14 заданий с денежной наградой.

Как говорится, пустячок, а приятно. Еще было сообщение о привлекательности торговца ко мне, возросшей на 5 пунктов. Глянул мельком справку. Чем выше привлекательность, тем больше бонусов можно получить от взаимодействия с НИПом, редкие предметы, задания, больше денег и опыта. Максимум же было 100 очков.

— Скажите, а у вас одежды какой-нибудь не найдется? А то моя совсем уж поистрепалась.

НИП посмотрел на мой скудный наряд:

— От чего ж нет, найдется, давай зайдём внутрь, — он кряхтя поднялся и зашел в дом, я направился следом. — Вот, все что есть, разложено на этих столах, выбирай.

Я окинул критичным взглядом два вороха тряпья, да уж, я ожидал большего, но ничего, может что и подберу. Подойдя к одному из столов, начал по порядку перебирать вещи: рубахи, мало чем отличные от моей, разве что давали по паре очков брони, такие же штаны — ничего особенного. Спустя десяток минут у меня в руках была рубаха и штаны темно-зеленого цвета, которые в сумме давали мне 4 очка защиты.

— Сколько это будет стоить?

— Пустяк, всего-то 10 сребреников.

Я поперхнулся:

— 10?! За эти лохмотья? — я с сомнением покосился на вещи.

— А ты как думал, сделать зеленую краску не так уж и просто в нашем захолустье, — дедушка так и лучился ехидством.

Я обернулся, где-то тут я видел, ага! Я взял пару с такими же бонусами, но серого цвета.

— А сколько за эти вещи хочешь?

— За эти? За эти возьму 1 серебряный.

Кресп задумался, действительно, не на парад же собрался, тем более что эти вещи все равно придется скоро менять. Попробовав все же сторговаться на еще меньшую сумму, в итоге купил рубаху и штаны за 90 медных монет и получил сразу 2 достижения.

Получено достижение: «Торговец» 1 уровня. Вы заключили свою первую торговую сделку. Шанс предложения редких товаров +0.2 %. До следующего уровня осталось

выполнить 29 торговых сделок.

Получено достижение: «Торгаш» 1 уровня. Вы впервые сторговали товар за меньшую сумму. Теперь покупка\продажа вещей выгоднее на 0.1 %. До следующего уровня осталось провести 14 торгов.

И снова приятные бонусы. Как бы не привыкнуть к этому, иначе начну гоняться за достижениями. Переодевшись тут же в обновку, я подумал куда деть старые вещи:

— Дедуль, а тебе эти вещи не нужны?

— Да кинь вон на пол, на тряпки пойдут, скажу сразу, денег за них не дам.

Я, пожав плечами, бросил вещи в угол, глянул на них и удивленно поднял глаза на НИПа:

— Ты что же, их теперь за 10 меди каждую продашь? А как же тряпки?

— Надо же старому дедушке за что-то жить, — хитро улыбался тот.

Да, торговцы тот еще народ. Я пару секунд еще потоптался на месте, а затем меня осенило:

— А у тебя никакой обуви нет на продажу?

— Нет, это тебе к кожевнику, — неопределенный взмах рукой, — его дом в другом конце деревни. И юноша, если у вас больше нет ко мне дел, то можете идти, старику надо поспать.

Я вышел из дома, достал карту и принялся изучать изображенную на ней деревню. Так, вот этот значок в центре — дом старосты, стопка монеток — это торговец, значит я тут. Хотя торговец странный, только примитивную одежду и кое какие мелочи продает. Найдя на карте дом знахарки и кожевника, отметил их точками, поднял взгляд вверх, все работало — две небольшие голубые стрелочки указывали направление и расстояние до моих меток. Отлично, для начала зайдем к кожевнику, он поближе будет.

Я торопился, до темноты оставалось не много времени, а еще нужно было найти где переночевать и что поесть. Стрелочка привела меня к типичному дому, ничем особым не выделяющимся среди других, только табличка с кривой надписью «кожевник» сообщала что я пришел куда надо. Постучался, сразу же услышал звук отодвигаемого стула, тяжелые шаги в моем направлении, дверь распахнулась, едва не зашибив меня. Я отшатнулся, на пороге стоял огромный мужик, больше похожий на кузнеца, чем на кожевника, надпись над головой гласила, что зовут его Борис.

— Кого тут принесло в такую пору? В кузницу сегодня не пойду.

Я не ошибся на счет кузнеца, но по карте ведь тут кожевник живет:

— Уважаемый, а кожевник тут живет?

— Тут, сын это мой, — Борис зыркнул на меня из-под кустистых бровей, — а ты не местный что ль?

— Нет, недавно у вас, я это, обувку себе присмотреть хотел.

Кузнец глянул на мои босые ноги:

— Заходи, — он пропустил меня и гаркнул над самым ухом так, что я чуть не оглох, — Гаврила! К тебе клиент, давай поторопись!

Через пару секунд из соседней комнаты вышел детина, ненамного уступающий размерами кузнецу:

— Звал, батя?

— Пришли к тебе, за обувкой, — ткнул в меня пальцем кузнец.

Гаврила взглядом, один в один, как у отца, посмотрел на мои босые ноги и позвав за собой, снова зашел в комнату. Я направился следом. Комната оказалась больше похожей на мастерскую, везде валялись выделанные шкуры, куски уже разрезанной кожи и даже наполовину готовая одежда, вот только обуви я нигде не заметил. Гаврила открыл сундук и вытащил 3 пары сапог:

— Вот, все что есть, — пробасил парень, — я в последнее время в основном с одеждой работаю. За любую пару 5 серебра.

Я глянул на сапоги, каждая пара давала по 3 брони и различалась статями, одна давала +1 к силе, другая +1 к ловкости, а третья к интеллекту. Я показал на те что с силой:

— Возьму эти. Вы говорили про одежду, а что есть?

— Кresp, давай по имени и на Ты. Есть перчатки, безрукавки и куртки, штаны, шапочки. Есть еще наручи и поножи, но это лучше у отца брать, у него они хоть и дороже, но лучше.

Спустя еще минут 20, решив, что наручи и поножи куплю завтра в кузнице, я стал обладателем кожаной безрукавки, перчаток, шапочки и распрощался с 21 серебряной и 37 медными монетами. Надев шапку, напоминавшую разрезанный пополам мяч, посмотрелся в висящее на стене небольшое зеркальце и улыбнулся — всегда представлял себе дурачков именно в таких шапках. Так, это должно быть здесь: войдя в настройки персонажа я полистал их немного и нашел то что хотел. Поставив галочку в графе «не отображать головной убор» сразу же почувствовал, что не ощущаю веса своего «шлема», посмотрелся в зеркало, шапочки на голове не было. Закрыв настройки, поднял руку к голове захотев снять шапку, она тут же появилась, решил просто почесать голову — шапка снова стала невидима и не ощущаема, даже веса не чувствовалось. Вроде как глупая функция, но я ее оценил — никогда не любил носить что-либо на голове. Тем более что бонус в 2 брони шапка давала в любом случае.

Все это время Гаврила спокойно стоял рядом, как будто его и не было. Попрощавшись с ним и его отцом, я заторопился к знахарке, на сегодня это было последнее запланированное дело. У нее же и уточню где можно поесть и переночевать. Глянул на совсем уж темное небо и зашагал быстрее, как бы меня ночью вообще куда-нибудь пустили, сон в игре был так же необходим, как и в жизни, ведь абсолютно вся нагрузка шла на мозг, в то время как тело лежало неподвижно с надетым специальным шлемом. И если обычный игрок мог в любой момент выйти из игры и заняться своими делами, то мне это было недоступно. И виноват во всем был я сам...

А вот и дом знахарки, она что, никогда не запирает дверь? Изнутри раздавался одуряющий аромат чего-то вкусного, в животе заурчало, пусть голод был не настоящий, а только в моих мыслях — легче от этого не становилось.

Я вошел внутрь, хозяйка суежилась у плиты и бросила мне, не оборачиваясь:

— На столе возьмите мешочек, туда нужно собрать пару десятков крылышек, там же колбочка для яда.

— Э, уважаемая, я уже все принес, — озадаченно сказал я, неужели какая-то ошибка и мне придется все делать сначала?

Девушка обернулась, посмотрела на мои руки в которых я держал полные мешочек и колбу и улыбнулась приветливой улыбкой:

— Хоть кто-то ответственный оказался, — она подошла, забрала у меня из рук принесенное, и положила их на полку недалеко от плиты, уж не еду ли она этим

приправляет? Велимира, имя я только сейчас рассмотрел, протягивала мне горсть монеток и какую-то колбу, я взял их в руки.

Выполнено задание: «Ингредиенты для снадобья». Описание: получена награда: Малый пузырек здоровья, 3 серебряные монеты, почет деревни Жуковка 100, почет империи Сигион 10.

Получено достижение: «Подданный Сигиона» 1 уровня. Вы впервые получили почет империи Сигион. Вам будет доступно больше заданий. До следующего уровня осталось 990 очков почета.

— Спасибо, Велимира, я хотел бы узнать где в деревне можно переночевать и купить поесть?

— А у меня и оставайся, — подмигнула она, — только дров немного накопи и приходи ужинать. Топор и дрова за домом, там фонарь стоит, так что светло, не промахнешься.

Доступно задание: «Дрова для Велимиры». Описание: Наколоть дров. Награда Ужин и приглашение на ночь в дом Велимиры. Штраф за провал задания: потеря 10 очков привлекательности. Время выполнения: 1 час.

Я вздохнул и пошел за дом.

— Нифига себе! — за домом лежала огромная куча не колотых дров, но поскольку деваться мне было некуда, я взял топор и принялся за дело. Спустя где-то половину часа иконка задания замигала зеленым. На тот момент я получил по 1 очку к силе и выносливости и стал обладателем профессии лесоруба и какого-то достижения, связанного с колких дров. Сплошные достижения. Хорошо хоть в игре не сделали функцию справления нужды, как у местных, а то точно сразу появилась бы куча достижений типа «длинная струя» или «метатель чего-нибудь». Я представил себе, как кто-то прокачивает себе эти достижения и заржал в голос, да уж, картина весьма колоритная.

Воткнув топор в одно из поленьев, все еще улыбаясь, направился в дом.

На столе уже стояло что-то, пахнущее невероятно аппетитно, так что рот сразу наполнился слюной, я покосился на полку, мешочек с крыльями стоял на старом месте. А с другой стороны — голод не тетка.

— Ну, чего встал? Мой руки и садись за стол.

Я посмотрел на свои абсолютно чистые руки, еще одно преимущество виртуального мира перед реальным: ни тело, ни вещи, ни вообще что-либо не пачкались, если так не было задумано программно или по заданию.

— Так уже, помыл, — я повертел руками перед собой как школьник, демонстрирующий свое прилежание.

— Тогда присаживайся.

Мне показалось, что такого вкусного ужина я давно не ел, да и чувствовал себя так бодро, как будто не гонялся полдня за жуками. Обратив внимание на системное сообщение, увидел положительный эффект, в два раза увеличивающий все мои основные параметры, но висеть он будет всего пару часов, вот если бы знахарка меня сразу покормила, а уже потом отправляла дрова колоть, а еще лучше обед бы такой и только потом на жуков.

— Спасибо вам огромное, Велимира, давно так вкусно не ел, — я откинулся на спинку

стула и похлопал себя по животу.

— Тебе спасибо, и крыльев принес, и дров наколот. Кресп, ты я смотрю ответственный человек, а ты не хотел бы остаться со мной, помогал бы, а со временем мог бы стать знахарем?

Внимание! Вам предложили стать знахарем, желаете выбрать класс «Знахарь» или «Целитель»? Распространенность класса: обычный. Доступны расы: Пэйнит, Могот, Феникс, Аквил, Человек, Рептилоид, Эльф, Древний, Оборотень.

Значит выбор класса могут и НИПы предложить. Я озадаченно молчал и наконец выдал:

— А можно подумать?

— Подумай, с утра скажешь, что решил, — она как будто посуровела, — но учти, больше предлагать не буду, а теперь иди спать.

Я отправился спать и заснул с мыслью, что все же не хочу быть врачом.

* * *

Кресп стоял на пороге и смотрел на обиженно отчитывающую его девушку:

— Ты думаешь, я каждому встречному предлагаю стать знахарем? Так вот, ты ошибаешься! Когда оттяпаешь себе руку или ногу, — она грозно указывала пальцем куда-то мне за спину, — не беги сразу ко мне, лечись как хочешь, раз считаешь, что знахарь — это недостойный выбор, — Велимира развернулась и хлопнула дверью.

Минус десять очков привлекательности, все, что заработал за два задания. И самое обидное — я в мягкой форме сказал, что не могу стать знахарем, все дальнейшие выводы девушка сделала сама. Да уж, даже сюда разработчики смогли прикрутить вездесущую женскую логику, не иначе как женщина этого НИПа и программировала.

— Я смотрю, ты пользуешься популярностью у женщин.

Знакомый голос. Оборачиваюсь, так и есть — Флорин. Но уже 7 уровня и одета лучше чем я.

— Начинать день, слыша твой голос за спиной, становится традицией. — Я демонстративно окинул ее оценивающим взглядом. — Как для новичка, размышляющего о высоте неба, ты неплохо подросла за один день.

— Ты ведь только вчера начал играть, откуда тебе, — она сделала ударение на последнее слово, — знать, как растут новички?

— По себе сужу, — парировал я.

— Это не я быстрая, это ты медленный, тем более я не клеюсь к знахарям, а занимаюсь делом.

Я немного удивился:

— Ты разве не спишь?

— Сон для слабаков, — рассмеялась она, — тем более, если ты не новичок, то должен знать, что спать тут можно всего пару часов в несколько суток, но к этому нужно привыкнуть.

— А разве не наоборот? Я считал спать надо больше чем в реале. Ты ведь давно

играешь.

— Играю и что с того? А спят долго те, кто считают, что так должно быть. Ты разве не знаешь, что здесь время идет быстрее в два раза?

— Знаю, потому и думал, что спать нужно больше чем в реале.

Девушка усмехнулась.

— Знает он. Время, очень ценно чтобы тратить его только на игры, жизнь не бесконечна. Но мозг человека обладает уникальными способностями и одну из них используют в полной мере. Создатели игры постарались на славу. Два часа в этом мире, приблизительно равны часу в реальности. Это привлекает сюда не только игроков, но и довольно серьезных людей, ценящих свое время. Ладно, Кресп, бывай, мне нужно торопиться, еще полно заданий, а я и так спешу, — она развернулась и собралась уходить.

— Куда же ты так спешишь? Может, поделишься некоторыми знаниями по игре?

— Некогда мне, почитай форумы — она улыбнулась, — но если тебе интересно все услышать именно от меня, то может когда-нибудь и отвечу, если снова встретимся, — она снова улыбнулась и зашагала по улице — Только преследовать меня не нужно.

— Пфф, тоже мне, — пробормотал я под нос, чтобы Флорин не услышала, — не хватало еще гоняться за ней, сам разберусь.

Хотя, пожалуй, было бы полезно послушать ее. Информация о времени, до сих пор немного не вписывалась в мое мироощущение. А с другой стороны, мир огромен, наверное. Мы оба скоро разбежимся из Жуковки и вряд ли когда-то свидимся, так что не стоит забивать голову всякой чушью. Я осмотрелся по сторонам. Опа, неужели в этом захолустье еще кто-то есть, я глянул на игрока 10 уровня, шагавшего куда-то через площадь. Да и плевать.

Первая половина дня ушла на покупку у кузнеца наручей и поножей, да на прогулку по поселку и принятие нескольких заданий. Я решил, что раз не выйдет отсидеться просто так в игре, то почему бы и не попробовать подзаработать. Игра игрой, но у нее была такая сумасшедшая популярность, что отдельные люди, а иногда и целые банки, с радостью торговали игровой валютой. Значит доната в игре видимо невидимо.

Вторая половина дня была повеселее, я носился вокруг деревни, пинал всяких жучков и козявок, собирал крылышки и лапки, в общем — проводил время как мог. Беда была только в том, что постоянно приходилось бегать в Жуковку сдавать задания и отдавать весь тот мусор, который копился в рюкзаке. Хотя вряд ли рюкзаком можно было назвать мешочек с двумя веревками вместо лямок. Но суть не в этом. Условно в моем рюкзаке было всего 10 ячеек для вещей, всякие там лапки и крылышки складывались по 100 штук в пачку, которая занимала одну ячейку, а вот вещи побольше, типа моей палки или вещей занимали по 1 ячейке. Меня поражало другое, иногда вещь, как мой сук, гордо именуемый оружием, были побольше самого мешка, но тем не менее отлично туда помещались. И пользоваться было очень удобно, дотронулся до лямок мешка указательным и средним пальцами и перед глазами всплывало окошко с содержимым. Хорошая вещь в общем, но маленькая, надо будет со временем озаботиться чем-нибудь повместительнее. И если с заданиями на крылышки, яд, лапки и прочую дребедень проблем не было, то были и такие которые заставляли побегать. Одной бабушке захотелось обложить свою клумбу камнями, пришлось делать четыре ходки чтобы принести ей 20 камней, почему-то квестовые камни складываться в стак не хотели. Кузнец тоже обрадовал заданием, он якобы забыл дома инструменты и тоже пришлось бегать туда-сюда несколько раз.

День выдался сложный, загруженный, но весьма результативный, я поднялся до 8 уровня, заработал почти три золотых монеты, полностью приоделся, хоть и в не очень классные вещи, но на первое время хватит. Еще я получил несколько новых профессий: после того как Борис предложил постучать молоточком по железяке, я стал кузнецом, а пока бегал к нему домой за инструментами то получил еще и профессию кожевника от его сына. Третьей полученной профессией стал травник, после того как я сорвал какой-то красивый цветок. От всего этого шли небольшие бонусы, пока что не игравшие существенной роли. Ну и конечно самым приятным были полученные очки улучшений. Я не стал заморачиваться, а качал все, как и раньше: в здоровье, силу и выносливость, иногда вкидывая по одному очку в ловкость.

До темноты оставалось еще несколько часов, когда все задания были выполнены и я решил покачать немного оружейника. Учитывая, что ближайшие деревья были в лесу, туда я и направился. Открытием для меня стало то, что не каждая отломанная сухая ветка считалась оружием. Немного поразмыслив, я стал ломать только те что были более-менее внушительных размеров и которыми можно было кого-то пристукнуть. Теперь стали засчитывать каждый сук. Одна, наиболее прямая ветка, в итоге даже стала оружием редкого класса. Вместо 3 очков атаки их было целых 6. Я тут же выбросил старую палку и взял новую. Спустя где-то полтора часа выскочило долгожданное сообщение:

Профессия оружейника достигла 2 уровня. До следующего уровня осталось 80 очков опыта. Урон оружием +0,2 %. Урон лично созданным оружием +0.4 %.

Да уж, большого скачка, на который я тайно надеялся не вышло. Я решил еще полчаса поломать веток и затем направится назад в Жуковку, но моим планам не суждено было сбыться.

— Привет, Кресп, а что ты тут делаешь?

Я даже подскочил от неожиданности:

— Кто тут?

Из-за ближайшего дерева вышел игрок, странно, как я его не заметил? У меня сразу возникло нехорошее предчувствие, это был тот парень, которого я видел утром, вот только уровнем подрос за день, да еще на поясе висели два ножа.

— Привет, да вот, хворост ломаю для костра.

Ригис, так звали парня, иронично приподнял бровь:

— Решил остаться на ночь в лесу? А не боишься, что могут напасть mobs?

— А чего их бояться, они первыми не нападают.

— Тут ты прав, — Ригис подошел на несколько шагов, — можно будет с тобой посидеть?

Может я конечно параноик, но лучше перебдеть чем недобдеть:

— Да, конечно, будем костер разжигать, может под тем деревом?

Как только парень обернулся, я от души дал ему пинка, так что он упал, и со всех ног бросился бежать.

— Ах ты, су**! Ну держись! — и Ригис полетел за мной. Он кричал что-то про то, что ему нужны были только деньги, якобы он собирал ресурсы в лесу, чтобы заработать на куртку, но за то, что я сделал, теперь не успокоится пока не убьет меня.

Ага, так я и поверил, добрый самаритянин блин. Черт, как же плохо бежать в сумерках.

— Кресп стой! Все равно ведь не уйдешь! Я тебя почижаю немножко, деньги на моральную компенсацию заберу и все!

Услышав такие доброжелательные слова, я поднажал и забормотал себе под нос:

— Да мать твою... чтоб тебя... и чтоб ноги переломал... и руки... и ааааа!! — влетев в очередной куст, я понял, что за ним земля кончилась и это оказался небольшой пологий овраг. Четыре секунды кувыркания по склону я матерился еще сильнее проклинал и Ригиса, и лес, и этот долбанный овраг, и свое желание покачать оружейника на ночь глядя...

Получено новое заклинание «Малое словесное проклятье». Накладывается один из случайных негативных эффектов — дезориентация, замедление. Каст: Мгновенно. Откат: 10 сек. Время действия: 1 секунда. Описание: Накладывает легкое проклятье.

Внимание! Вы использовали проклятье низшего уровня, желаете выбрать класс «Чернокнижник»? Распространенность класса: обычный. Доступны расы: Орк, Гоблин, Рептилоид, Некрид, Демон, Человек, Кобольд, Эльф, Древний, Оборотень

Отмахнулся, свернув, потом гляну, если жив буду. Со всего маха влетел головой в старый ствол какого-то дерева, получив оглушение на 20 секунд, нацепив на себя кучу паутины, мха и всякого прочего мусора и затих там.

Скрытность +10

Я лежал и молился, чтобы только эта сволочь пробежала мимо.

Получено новое заклинание «Малое словесное благословение». Накладывается один из случайных положительных эффектов — ясное зрение, снятие оглушения. Каст: Мгновенно. Откат: 10 сек. Время действия: 1 секунда. Описание: Накладывает легкое благословение.

Внимание! Вы использовали благословение низшего уровня, желаете выбрать класс «Жрец»? Распространенность класса: обычный. Доступны расы: Пэйнит, Гном, Могот, Феникс, Аквил, Человек, Рептилоид, Эльф, Древний, Оборотень.

Внимание! Вам были предложены классы «Воин» и «Жрец», доступен класс «Паладин», желаете принять? Распространенность класса: редкий. Доступны расы: Пэйнит, Гном, Могот, Феникс, Человек, Кобольд, Эльф, Древний, Оборотень.

Да сколько можно! Тут бы выжить, а эта система все предлагает и предлагает всякую дрянь, не до того. А еще это чертово благословение на меня повесило «ясное зрение», не знаю, что это было, но на секунду я увидел на вершине оврага, сквозь кусты и деревья, Ригиса.

Совсем рядом послышались быстрые шаги и тяжелое сопение. Ага, бодрость качать надо было, так бы догнал. Я даже дышать перестал, аж полоса «без воздуха» появилась, через 30 секунд закончится кислород и тогда или дышать, или терять ОЗ. Секунд 20 я еще слышал, как мой враг ходил рядом, а потом побежал куда-то дальше в глубь леса. От души отлегло. Хоть ощущения в игре и были, но кроме покалывания от ударов его ножей я бы ничего не чувствовал, хотя мне говорили о том, что мою капсулу, из-за моего состояния удалось

приглушить только процентов на 80–85. В остальные проценты вошла чувствительность к пинкам, ударам руками и прочим, которые не наносили ран. Так что боли я не боялся, я боялся пережить ту страшную ситуацию снова. Погибнув один раз на предыдущем персонаже, я понял, что всячески буду избегать смертей, любыми доступными способами. Иначе просто свихнусь.

Размышляя, я не заметил, как с меня спал дебаф оглушения. Меня начало сильно клонить в сон, и я так и уснул на дне оврага. Пробуждение было очень и очень неприятным...

* * *

Не помню, снилось мне сны или нет, но проснулся я от ощущения что мне по животу со всей силы саданули молотом, схватившись за него руками и перегнувшись пополам я высказался:

— Твою же ж налево... Так раз этак...

Мне снесло где-то треть жизни и как оказалось про не колюще-режущие удары мне приврали.

— Ой, Кресп?

Глянув в сторону голоса, я впал в ступор. Если бы так сильно не болел живот, наверное, засмеялся бы, такие круглые глаза были у Флорин.

— Как ты повесил на меня проклятье? Ну-ка снимай! — я не сдержался и все-таки заржал, катаясь по траве. Это ввело Флорин в еще больший ступор.

— Кресп, ты чего?

Успокоившись, я попытался показать на себе какое у нее было выражение лица, и мы немного посмеялись вместе. Вспомнив из-за чего собственно проснулся, я посерьезнел:

— Ты зачем меня ударила?

— Ударила? Я спрыгнула с бревна, попала на какую-то кочку и полетела вперед, чуть не упав. А тут ты орешь, да еще и замедление на меня повесил. Ты стал чернокнижником?

— Пока нет, — я почесал голову, — а откуда ты знаешь про чернокнижника и проклятье?

— Мы же вроде как пришли к выводу при прошлой встрече, что это не первый мой персонаж, на самом деле так и есть. Я довольно долго играла, так что неплохо знаю игру.

— А почему тогда за старого персонажа не играешь? — удивился я.

— Обстоятельства сложились так, что мне пришлось его удалить, точнее, он стал недоступен и я сделала нового.

— Флорин, ты говорила ответишь на все мои вопросы если мы снова случайно встретимся, так вот есть у меня парочка.

— Ну спрашивай раз есть, — улыбнулась она, — только учти, ты не в моем вкусе.

Я поперхнулся:

— И не собирался ничего такого спрашивать. И вообще, хватит показывать свое превосходство, помнишь, ты говорила, что отстаешь? От чего?

— Мне нужно поскорее получить 20 уровень и попасть в город.

— А почему именно 20?

— В любой начальной локации, после 20 уровня можно прийти к старосте, и он телепортирует тебя в ближайший город, а там уже, имея деньги можно добраться куда

угодно.

— Спешешь к друзьям?

Флорин немного сникла.

— Можно и так сказать, мне нужно найти одного человека, он начал играть раньше меня.

— Ясно, кстати, как выбраться из этого леса? А то я оказался не пойми где.

Девушка махнула рукой в сторону:

— Иди прямо, тут недалеко до опушки, пока, Кресп «не знаю, как тебя там дальше».

— Спасибо, — я поправил сумку на плечах и начал присматриваться, как лучше выбраться из оврага. — Кресп Спящий. До встречи Флорин, мм? — интонацией дал понять, что хочу узнать ее фамилию

— Скверная — ехидно улыбнулась она.

— Хах, весьма точно отображает суть твоего характера, — ухмыльнулся я.

— Это не из-за характера, — она ответила тихо, — брат постоянно называл меня вредной, но эта приставка была уже занята, так что какая-то другая Флорин Вредная бегаёт сейчас по миру.

Мелькнула шальная мысль и пропала, так не бывает, но все же спросил:

— А как его зовут, твоего брата?

— Его зовут Саша, — я сел где стоял, Флорин, нет, Наташка! Смотрела на меня и видя мое состояние, удивлялась все больше. Я не верил, так не бывает, не может быть! Что бы на весь огромный мир Дарнея, моя родная сестра появилась со мной в один и тот же день, в какой-то захолустной деревушке, да и еще с разницей буквально в пару минут! То-то ее поведение было так знакомо. Нет, это не может быть она, мне же сказали, что только меня смогли подключить, что у нее тяжелое состояние, но она в отличие меня не впала в кому и со временем выздоровеет!

— Наташка, прости меня, прости что так вышло.

Несколько секунд ступора, а затем она бросилась ко мне:

— Сашка, родной, братик! Ты не виноват, слышишь? Со мной все в порядке, я выздоравливаю, Сашка!

Она тормозила меня, а я не мог понять, как с ней может быть все в порядке, если она здесь?

— Наташ, но, меня же подключили на испытания, как ты... если все в порядке, то почему... — я не находил слов, — откуда ты тут?!

— Пойдем, сядем к бревну, я тебе все расскажу.

* * *

— Я пришла в себя 5 дней назад, ты был в соседней палате, в игровом коконе. Когда ко мне залетели родители, они вкратце рассказали, что произошло. После аварии ты сразу же впал в кому. Я периодически приходила в сознание, но могла лишь моргать глазами и все, на большее сил не хватало. Так вот, в больницу пришли представители корпорации «Дарней» и предложили на первый взгляд нереальную идею, подключить к игре человека в коме.

— Это я знаю, когда я в первый раз появился в локации создания персонажа, то подумал, что умер и моей душе предложили вселиться в новое тело, — меня передернуло от воспоминаний, — но как только я появился в игровом мире, меня уже ждали эти самые

представители. Они мне рассказали, что родители согласились, чтобы меня подключили к игре если это будет способствовать выздоровлению. Якобы корпорация предложила мое бесплатное подключение, но только потому, что им нужно провести тест новых, абсолютно автономных коконов, которые могут обеспечить поддержание жизни человека. Очень многих подключали, но лишь процентов 10 смогли попасть в игру, у некоторых травмы головы не позволили этого, некоторые потом сразу же отказались, боясь никогда не очнуться в реальном мире, причины были разные. Это я все знаю, хотя до сих пор не укладывается что человек, будучи чуть ли не мертвым, может таким вот образом жить и даже общаться с остальными людьми. Расскажи почему ты тут.

— Ну, после того как мне это рассказали, я потребовала у родителей чтобы меня тоже подключили.

— Зачем?

— Да потому что ты никогда не был в игре! Я, когда начала играть меня многое тут удивляло и пугало, а каково было тебе, я вообще боялась представить. Я не могла просто наблюдать за твоим коконом и беспомощно лежать рядом. Через 2 дня родители согласились на мое подключение и начались уговоры представителей компании. Спустя два дня добились и этого. Нас перевели в отдельную небольшую палату в больнице, поставили рядом коконы. За ними постоянно следят техники и медики, снимают какие-то показания. Но у нас с тобой есть одна существенная разница: я могу выйти в любой момент из игры, а ты — нет. Правда мое тело в таком состоянии, что я предпочту первое время почаще быть тут.

Я осуждающе смотрел на свою сестру, она всегда была несносной девчонкой. Хотя и понять ее тоже вполне можно, мы всегда очень переживали друг за друга, но это же не значит, что я должен сделать вид что все понимаю, нет уж, так легко не сдамся!

— Наташ, сейчас ты выходишь из игры, говоришь родителям что все хорошо и больше я тебя тут не вижу.

— Ага, щаз, уже побежала!

— Наташа!

— А ты заставь меня!

Мы уставились друг на друга, казалось еще чуть-чуть и кто-то задымиться под испепеляющим взглядом.

Получено новое заклинание «Дурное око». Накладывается один из случайных контролирующих эффектов — подчинение, ступор. Каст: Мгновенно. Откат: 10 сек. Время действия: 1 секунда. Описание: Накладывает легкий контроль.

Лицо флорин вытянулось и на секунду застыло, но потом...

— Ах ты сволочь! Да как ты мог! На свою сестру и вешать такую гадость! — Тут я понял, что зря так пристально на нее смотрел, так как в ее руке начал загораться небольшой огонек, у меня даже пятая точка зачесалась.

— Наташа?..

— Ну братец, держись, — прошипела Флорин, огонек превратился в небольшой шарик, и она запустила им в меня! Черт, почти попала! Хорошо хоть вовремя отскочил! А в руке любимой сестрички уже загорался новый огонек, а черт!

По склону я взлетел еще быстрее чем падал с него, тут же над головой пронесся новый

шарик огня. Я несся по лесу, только теперь уже в обратную сторону и размышлял, кто страшнее, тот парень Ригис или же моя сестричка и пришел к выводу — все-таки Ригис не так страшен, убил бы и все, а от Наташки я бы так легко не отделался. Сзади раздавались крики разъяренной сестры, чего это она так взбесилась, ума не приложу, подумаешь — в ступоре повисела секунду. Я резко вылетел из леса и понял, что бежать дальше нет смысла, а сзади, судя по треску, меня настигало наказание. Из леса вылетела разъяренная сестра.

— Стой! — я вытянул руку ладонью вперед, — догнала? Теперь убивать будешь? — она сразу поникла и опустила руки с горящими шарами, двумя!

— Не буду.

Я подошел к ней:

— Ну так иди сюда, дуреха, я соскучился. — и мы с ней наконец нормально обнялись, как раньше, если расставались надолго.

Глава 2

— Как там родители?

— Все в порядке, переживают за нас, особенно за тебя, я-то, хоть и медленно, но иду на поправку, а вот ты, даже не знаю. Хотя странно это все же, там ты полутруп, — я скривился, — не обижайся, так и есть, а здесь ты вполне бодро уплетаешь мясо.

Мы сидели в местной харчевне, именно так ее обозвала сестра. Четыре длинных стола с лавками, а из всех посетителей мы с сестрой.

— Слушай, Наташ, раз уж ты навязалась мне в компанию, и не поднимай так бровь, я же знаю, что никуда от тебя не денусь, то давай договоримся не касаться этой темы, она мне слегка неприятна.

— Как это на тебя похоже, избегать проблемы, не говоря о ней.

— В общем ты меня поняла.

Флорин сделала глоток из глиняной кружки, поболтала ее, заглянула внутрь задумчиво и отставила в сторону.

— Саш, а почему тебя оставили без помощи, без всего? Объяснили и ушли.

— Ну, какую-то помощь мне обещали, но найти они меня могли только первый раз, знали где я появлюсь, маркер установили на игровой кокон, но меня предупредили сразу, что он одноразовый. Так что теперь мне придется попасть в какой-либо город и найти там представителя.

— Странно, но ведь модераторы могут появляться где угодно, по своему желанию.

— Не знаю кто такие эти самые модераторы, но мне ясно дали понять, что бегать за мной никто не будет, если мне что-либо надо, то топать к ним. И то, мне мягко намекнули что я не один такой и кроме дельного совета мне не особо горят желанием помогать. Да и собственно советами тоже. Все, проехали.

— Как скажешь, братишка, но, когда будем в городе, заглянем к представителям, мало ли.

Я посмотрел из-под бровей на Наташку.

— Да все, молчу, поняла.

Так прошла минута, затем другая, каждый был занят своим делом, я наконец-то смог продолжить насыщать свой виртуальный желудок, а сестренка болтала кружкой, изредка отпивая.

— Послушай, а как ты на меня все-таки проклятье повесил? Ты стал чернокнижником?

— Да нет, просто иногда что-то делаю и у меня появляется новый навык, ну там: благословение, проклятье еще всякая разная белиберда.

— То есть ты хочешь сказать, что до сих пор не выбрал класс? — в глазах сестренки начал разгораться недобрый огонек.

— Да, а как ты поняла?

— Начальные способности разных классов даются только пока ты не определился с выбором. Нет, не получится.

— Что не получится?

— То, о чем ты думаешь, я же знаю тебя как облупленного, не выйдет набрать кучу способностей разного класса, после выбора, все чужие навыки пропадают.

— Ну вот, стоило только начать строить планы, — в шутку огорчился я.

Огонек в глазах сестры разгорелся пуще прежнего.

— Не переживай, мы сделаем из тебя замечательного хила, а когда ты апнешь полтинник и у тебя появится рес, то можно будет смело и в данжи гонять, а после сотки мы...

— Стоп! — я прервал этот словесный водопад потому что знал куда он может завести. — Никаким хилом я становиться не хочу.

— Но...

— Хватит, от этого я уже отказался, когда мне предлагала местная знахарка и ты меня не переубедишь!

Флорин закрыла рот, несмотря на то, что только что хотела привести, по ее мнению, «железные» аргументы в пользу того что целитель — это круто.

— Хорошо, не хочешь быть хилом, давай будешь танком, прикрывать меня станешь в боях.

— Каких боях? Каким танком? Я вообще сюда не по доброй воле попал, нигде воевать я не хочу, буду потихоньку зарабатывать деньги, на жизнь после игры. И с классом я пока еще не определился. Так что не доставай.

— Как скажешь, — насупилась девушка, — вот и сиди тогда тут один, а я пошла спать.

Флорин поднялась из-за стола и направилась к лестнице, ведущей на второй этаж, где были комнаты. Поставив ногу на первую ступеньку, она обернулась, показала язык и побежала вверх.

— Вредина! — засмеялся я вдогонку. — Ты неисправима!

— Подъем, лежебока!

Я попытался отгородиться от шума в дверь, но с каждой секундой в нее колошматили все сильнее. Ну да, открыть дверь и войти в комнату без моего разрешения никто не мог, но вот звуки сквозь нее проходили замечательно.

— Я кому говорю, просыпайся, тут можно вообще почти не спать, говорила ведь!

— Отстань, дай мне хоть раз выспаться, — я повернулся на другой бок и накрыл голову подушкой. Грохот усилился, судя по всему, в ход пошли сапоги — не страшно, бывало и похуже.

Спустя пол минуты за дверью наступила тишина.

— Ох не к добру это, — я встал с постели и начал одеваться, знаю свою сестренку — поспать у меня все равно больше не выйдет. Ха! И точно, за дверью раздалось глухое «Хэх» и по ней как будто осадным орудием саданули. Так продолжалось все то время что я не спеша одевался и просто игнорировал этот грохот. На шум пришли, так как удары прекратились и за дверью начался негромкий спор, который быстро стих.

— Ладно, Сашка, ты победил, давай выходи, я ведь знаю, что ты не спишь

Получено достижение: «Осажденный» 1 уровня. Вы впервые выдержали осаду вражеской армии. Теперь при защите кланового замка +1 % к броне защитников. До

следующего уровня осталось выдержать 9 осад.

— Сестренка, гордись! Твою мощь только что сравнили с вражеской армией! И убери табуретку подальше, я уже выхожу.

Открыв дверь, я увидел задумчивое лицо сестры, которая стояла в позе Наполеона, только поставив ногу на табуретку вместо барабана и явно размышляла — принять мою фразу как комплимент или же, как оскорбление.

— Спасибо, готов к приключениям?

Значит восприняла как комплимент, что ж, не стану ее разубеждать.

— Как пионер.

— Тогда пошли, поедим и за квестами.

Есть в виртуальном мире и свои плюсы, плотно поев, чувствуешь сытость. И несмотря на полный желудок хочется развить бурную деятельность, а не развалиться на диване и ждать пока все переварится. Да и тут ясно видно: съел жареного мяса, получай прибавку к силе, выпил кваску, мана увеличилась. Хорошо так жить, тем более все это отображается в виде пиктограмм на периферии зрения, захотел увеличить, захотел совсем скрыл. Но и минусы конечно есть, сестра ни секунды не стала ждать, а сразу развила бурную деятельность, устроив забег по деревушке. Я даже не подозревал, что в Жуковке такая куча заданий есть. Нагребли мы их с десятков и начать решили с тех что попроще, чтобы к тем, которые посложнее быть на пару уровней повыше, на несколько статов посильнее. Пустячок, а иногда этот самый пустячок спасает в критических ситуациях.

Так мы и носились, доставляя вдвоем письма, иногда совершенно идентичные, носили воду, звали одного НИПа в гости к другому, искали потерявшегося кота маленькой девочки и еще много всякой мелочи.

Всего за день, работая сообща, мы почти добрались до двадцатых уровней, Флорин была на девятнадцатом, а я на восемнадцатом. Заработали немного денег, слегка качнули некоторые навыки. Учитывая, что Наташка играла далеко не первый год, она знала, чему стоит уделить внимание, поэтому мы почти не ходили, а только бегали от квеста к квесту. В Жуковке НИПы и пара мелких игроков, вначале шугались нас, затем привыкли. Зато каждый поднял выносливость на 3 очка, не считая те, которые мы качали за уровни.

Так мы и работали командой, даже достижение получили, сестра сказала довольно редко кто его поднимает до высокого уровня из-за специфики. Достижение «Узы» далось нам за совместные 10 часов проведенные в группе, в которой были только двое, и давало плюшку в виде +2 % сопротивлений каждой стихии, при дальнейшей прокачке, опять же по словам сестры, нам неплохо прибавит сопротивлений, если ее вредный братец, то бишь я, не надумает слиться из группы к какой-нибудь девке. Можно подумать я прям жуткий бабник. Ну да, встречался я в реале с девушками, но сестра считает, что любовь должна быть раз и навсегда. Хотя мы оба знаем, так она оправдывает то, что в свои 19 до сих пор ни с кем не встречалась из-за своих игрушек.

Ближе к вечеру подобралась к последнему заданию, где надо было принести кожевеннику заячьих шкурок, для каких-то там украшательств одежды. В активе уже были плюсы к прокачке нескольких характеристик и отказ от пары классов.

Не думал я, что обычные зайцы на самом деле окажутся кровожадными монстрами, их зубам позавидовал бы ротвейлер, но самое неприятное было не это, а то, что это были первые мобы-агры, которые мне встретились. Получив квест на зайцев, мы подумали, что

все будет достаточно просто, оказалось — нет. Стоило подойти близко к мобу, как он мигал красной вспышкой и тут же бросался на тебя. И укусы были достаточно неприятны, а учитывая, что эти гадины скакали весьма неплохо, то и целили в горло. Слава богу пока страдали только ноги и руки, но ощущения были не очень. Бить их быстро и безболезненно мы научились быстро, я как заправский кинолог ловил зубастика на стальной наруч, а сестра быстренько убивала его двумя искрами. Бывали конечно и казусы, когда один из таких пушистиков подкрался к сестренке сзади и цапнул за мягкое место, визгу то было.

— Наташ, ты как, попа не болит? — Я ехидно скалился — Гордость не уязвлена? А то кровушки вон сколько.

Флорин дернулась, а потом со своей фирменной улыбочкой выдала веский, с ее точки зрения, аргумент:

— Ну ты и нуб.

— Что опять не так?!

— А ты отображение крови в настройках убери и все ок будет. Мне пока 18 не было, так я привыкла что в игре не было крови. У игры статус 16+, вот и поставили разрабы не снимаемый до совершеннолетия фильтр. Я и сейчас кровь убрала, и ты убери. Чем менее реальным тебе тут все кажется, тем быстрее из комы выберешься, теоретически, — потушила она взор.

— Ну ясно.

Большую часть шкур мы набили за полчаса. Все-таки вдвоем намного сподручнее работать, нежели в одиночку.

— Наконец-то я получила двадцатый уровень. У тебя как с опытом?

— Сдадим квест и как раз двадцатка должна выйти.

— Отлично, апнешься, будем определяться с твоим классом и выбирать духа.

— Каких еще духов?

— Не духов, а духа, — Флорин наставительно подняла указательный палец, — я связывалась с администрацией, изложила суть своей проблемы и спустя день, все мои вещи, которые были в хранилище были переведены на этого персонажа, надо только забрать их. И дух у меня уже имеется, хорошо хоть продать тогда не успела, он очень редкий. Конечно похуже предыдущего, но сойдет. Жаль, все что было в сумке и на персе пропало, я была неплохо экипирована, — сестренка запустила искру в очередного зайца, которого я прижал ногой к земле, чуть не засадив по мне.

— Эй, эй, ты поаккуратнее, поножи хоть и железные, но все равно я не горю желанием получить в ногу твоей магией!

Сестренка прыснула:

— Какой же ты еще нуб, находясь в пати я не могу нанести тебе урон.

— Все равно я тебе не прощу если ожог оставишь, — отпарировал я, опуская дубинку на голову мобу. — Готово, 30 зайцев, у тебя все?

— Конечно все, мы же вместе их били.

— Пошли сдавать, как раз у меня двадцатка должна выйти. Ты кстати так и не сказала, что за духи такие? — я подобрал шкурку и направился за сестрой, которая уже погасила новую искру и развернулась к поселку.

— В игре крутость твоего персонажа зависит от трех вещей: твоих «родных» статов, твоей экипировки и твоего духа. Статы можно прокачать, экипировку купить, а вот с духами сложнее, от них зависит очень многое. Хотя если иметь много денег или хорошего друга, то

и духа можно приобрести.

Я поправил рюкзак на плече и хмыкнул:

— Очень содержательно и понятно, не зря на преподавателя училась, дети были бы в восторге, — поддел я Флорин.

— А вот и были бы, — возмутилась она, — а будешь острить, ничего не скажу больше.

— Сдаюсь, больше не буду, только Расскажи доступнее.

— Ладно, рассказываю подробно и с самого начала на своем примере. Духи, питомцы, петы — называй как хочешь, суть одна и та же. По сути, как и в других играх, с тобой бегают питомец и немного упрощает жизнь. Агрит мобов, атакует их, вешает бафы и дебафы, хилит и тому подобное. Все зависит от того что за питомец это будет. Некоторые могут усилить твои способности, если подходит твоему классу или даже дать новые навыки. А если это какой-то редкий питомец, то он может стать ездовым маунтом, если размеры позволяют, или даже летающим или плавающим. По поводу усилений — я будущий маг и мне неплохо подойдет магический питомец. Если он будет летающим и у меня будет навык полет, то у меня будет бонус, который усилит навык. Он будет зависеть от редкости питомца, его стихии и прочей белиберды. не загоняйся пока по этому поводу.

— А если ты получил духа, а потом нашел покруче, его можно сменить?

— Сменить его можно будет, но это долго, нудно и редко кто прибегает к такому, так как сменив питомца, очень многие из приобретенных бонусов с предыдущим — пропадут и придется качать их по-новому, при условии, что у пета будут те же навыки, а не другие. Разные петы по-разному сочетаются с классами. К примеру: дух крысы даст самый лучший бонус ассасину человеку, убийце темному эльфу он даст меньше бонусов, а светлому эльфу и того меньше. Зато какая-нибудь пещерная тварюшка максимально сочетается с темным эльфом убийцей. Ну и так далее. Это касается самых распространенных духов — обычных. Еще есть редкие, уникальные, эпические, легендарные и самые крутые и редкие — питомцы богов. По легенде Дарнея, у каждого из Богов было по питомцу, но во время какого-то разлада между ними, вылившегося в битву, все они сбежали и превратились в духов, в дальнейшем превратив в них добрую часть животных Дарнея. Из двадцати духов богов, насколько мне известно, за пятнадцать лет игры найдено только семеро. Но это я отвлеклась, такие духи поистине уникальны и любому классу дадут наикрутейшие бонусы.

— Судя по твоим горящим глазкам, ты была бы не против такой находки.

— Смеешься? Они просто невероятны, но это лишь мечты. Вся суть в том, что чем лучше дух, с тем большим количеством классов он сочетается и даже с наименее сочетаемыми даст бонусов больше чем уникальный дух при максимальном сочетании.

Я шел рядом с сестрой, попинывал камешки и думал — как же это все сложно и наворочено, о чем не преминул ей сказать:

— Наташ, это все слишком сложно для меня, давай ты просто скажешь какой мне дух нужен и поможешь его достать.

— А я не знаю.

— Как это не знаешь? Ты же четыре года из этой игрушки только для того чтобы сходить на пары вылазила, удивляюсь как у тебя получалось так хорошо учиться.

— А я в игре училась, — ехидно улыбнулась она, — в некоторых городах есть специальные библиотеки, не относящиеся к миру Дарнея, с обычной литературой, как раз для таких как я, кроме тех же самых знаний, я еще немного прокачивала всякие полезности при прочтении книг в игре.

— Задротка.

— Ха-ха, кто бы говорил, вспомни себя, когда стали популярными виртуальные очки.

— Это было давно! И я у меня хватило сил отказаться от них.

— Ага, после того как ты два раза вылетел с учебы и тебя загребли в армию.

— Это тут ни при чем, — буркнул себе под нос, — я бы и сам перестал играть.

— Конечно, никто же не спорит, — Наташка так подленько улыбалась, что не оставляло никаких сомнений в ее «согласии».

— Слушай, вот ты все говоришь обычный, редкий, легендарный. Тут везде эта градация?

— По сути да, с небольшой разницей. Касательно питомцев я рассказала уже. С вещами так же, только есть еще плохие и сломанные вещи. Градация такая: сломанный, плохой, обычный, редкий, уникальный, эпический, легендарный, божественный. По цветам это соответственно — черный, серый, белый, желтый, оранжевый, красный, синий, фиолетовый. Эти 8 степеней редкости основа, в разных аспектах может быть меньше пунктов. Про духов ты знаешь, классы бывают обычные, редкие, эпические и легендарные. В общем разберешься.

Пока я переваривал все услышанное мы вошли в деревню.

— Так как так вышло что ты не знаешь какой дух мне нужен.

— Да все элементарно, у тебя пока не выбрана ни раса, ни класс, так откуда мне знать кто тебе нужен?

— Гм, тоже верно. А какие вообще классы есть?

— Тебе все пару сотен перечислить?

У меня глаза округлились.

— Их так много?

— Даже больше, около сотни основных классов, самых распространенных: воина, жреца, мага, убийцы, танка и других. Есть еще редкие и уникальные классы: торговцы, курьеры, паладины, волхвы и иже с ними. Но чем реже класс, тем больше с ним заморочек, хотя их и в обычных хватает, тот же некромант к примеру — это для тех, кто любит соло играть, очень уж специфические у них заклинания, не каждая группа захочет проходить подземелье с толпой зомби и скелетов под боком, хоть и дружественные, а неприятно. Так что ты вначале определись, хоть немного, кем ты хочешь быть, и мы вместе подумаем, пошерстим форум, узнаем, как получить нужный класс. В принципе даже воин может выучить заклинания и швыряться огоньками, но вот если он воин, то на максимум качнуть скилы не выйдет.

— А мне вот интересно, как ты так рано смогла стать магом?

— Да все просто, староста деревни — маг, попросила, чтобы он меня инициировал, сделала два квестика, выбрала расу, получила одно из начальных стихийных заклинания и вот я маг. В отличие от тебя я не нубка тут.

— С тобой сложно забыть, что я новичок в этой игре, — интонацией подчеркнул, что именно в этой. — Постой, староста деревни? Гном и вдруг маг?

— Тут еще и не такое бывает.

Снова я вернулся к тому, о чем размышлял уже не раз, но теперь выбрать будет проще, сестричка всегда рядом, поможет и советом, и делом. Пока я был весь в размышлениях мы подошли к кожевнику, которому надо было сдать шкуры зайцев. Рассчитавшись с ним, я получил немного монет и долгожданный уровень:

Получен уровень.

Внимание! Вы получили 20 уровень, теперь вы можете взять себе в спутники духа, который станет вашим другом и помощником на все время пребывания в мире Дарней.

Внимание! Вы получили 20 уровень не выбрав класс, при получении 30 уровня, Боги выберут ваше предназначение вместо вас, поспешите определиться, кем вы хотите стать в мире Дарней.

Получено достижение: «Тюфяк» 2 уровня. Вы дошли до 20 уровня не выбрав класс. Вы получаете постоянно -2 к ловкости.

Вот те раз. На 10 уровне очко ловкости сняли, тут еще одно, гады.

— Наташ, а ты в курсе что на 30 уровне дадут случайный класс?

— Конечно, это если ты сам его не выберешь. Причем, он может быть обычным, редким или уникальным. Хотя случаев чтоб кому-то достался уник лично я не знаю.

— А чего раньше не сказала?

— И что бы это изменило?

Хм, тут она права, ничего.

— Знаешь, Саш, вот смотрю я на тебя и не узнаю. Зная тебя, ты уже должен бы тридцатый взять. Ты же раньше бредил этим — кач, кач, кач, пока враг спит, я качаюсь. Что с тобой? Неужели какая-то маленькая авария и небольшая кома тебя так подкосили, — Наташка всегда знала, как правильно поддеть.

Я стиснул губы, посмотрев искоса на сестру снова случайно повесил на нее дебаф, Флорин раскрыла рот что бы что-то сказать на это, но решила все же промолчать.

— Наташа, если я начну усиленно качаться, это будет значить что я сдался, снова завис на игре. И сомневаюсь, что мое подсознание так уж сильно захочет обратно в полумертвое тело, если тут все будет классно.

— Все с тобой ясно. Ты сдался, ищешь причины и оправдания сам для себя, посмотрите какой я бедный и несчастный. Учти, что рано или поздно, если ты будешь такой тряпкой, то твое полумертвое тело превратится в мертвое. А насколько я помню, пока еще не придумали способ записывать мозги на жесткие диски. Так что тебе тогда тоже хана!

— Блин, да что ты хочешь от меня?!

— Я хочу, чтобы ты жил! — из глаз эльфийки брызнули слезы, я не к месту подумал, что детализация мира все же поражает, — И если мне понадобится подгонять тебя пинками, чтобы расшевелить, то я так и сделаю.

Мне резко расхотелось о спорить. Моя сестра временами просто невыносима, хотя стоит отдать ей должное, растормошить она умеет. Книг по психологии наверняка не меньше меня прочитала. Вот вроде и сам все понимаешь, а пока со стороны носом не ткнуть, так оно плохо доходит. Но блин, только я решил подумать о своем будущем классе, как меня снова перебили.

— С классом решать будем или нет? Основное направление хоть дай.

Итак, чего я хочу? Я хочу быть сильным ДД, чтоб бац — и половины ОЗ нету, еще я хочу дальние скилы, всегда тяготел к магии, но чисто магом как сестренка быть не хочу, очень уж они тряпочные. Еще хочу, чтоб атаковать и в ближнем и в дальнем бою мог — мало ли какое у меня настроение будет. Обязательно призывы и чтоб существа поразнообразнее, побольше да пострашнее. И самое главное, чтобы редкий класс был, не хочу быть как все. Вот эти

размышления я и озвучил сестре вслух. Она посмотрела на меня ничуть не удивившись, даже странно. Прошло несколько секунд, Флорин пристально всмотрелась в мое лицо:

— Так ты это сейчас всерьез сказал, кроме шуток?

— Ну да, а что? — удивился слегка я. Далее был двухминутный залиvistый смех с утиранием слез, фразами типа «ой рассмешил», «вот умора» и другими. Вдоволь насмеявшись сестра выдала фразу:

— А кнопку «кил» тебе не надо?

— А можно?

— Дурак.

— Сама такая.

— Всего того что ты наговорил просто не может быть на одном персе.

— Но хоть что-то же из этого есть?

— «Что-то из этого» есть понемногу у каждого класса, не совсем же ты нуб, должен понимать.

— Ладно, осознал, усвоил. Но все-таки?

Сестренка призадумалась на мгновение, а затем выдала мне кучу информации, а говорила нету так чтоб все сразу. А почерпнул я от нее приблизительно следующие варианты.

Друид: может призывать всяких духов и существ, лесных, степных, горных и т. д. в зависимости от дальнейшей прокачки. Хилит, бафает, дебафает, немного контролит, достаточно больно бьет магией (но тут опять же зависит от прокачки) и совсем не больно в ближнем бою, мало жизней, куча маны. Подробнее вдаваться не стал, ибо саппорт не мое.

Рыцарь смерти: хорош в ближнем бою, призывает всяких скелетиков и зомбачков, магичит мало, хорошо дебафает. Но опять же, думая о том, что мое тело сейчас при смерти, не особо улыбалось еще и в игре быть эдаким полуживым воином.

Не буду приводить остальные, ибо это почти одно и то же, с небольшими перевесами в разные стороны и теологической привязке к «светлой» и «темной» стороне. Самые расплывчатые объяснения были про класс Вампиров. Магичат, в рукопашке неплохи, тоже кого-то призывать могут.

— И это все что ты знаешь о вампирах?

— А что поделать, я ими никогда не интересовалась, а в открытом доступе не так уж и много о них есть, не любит народ распространяться о редких классах.

— А вампиры редкие?

— Да.

— Наташа, решено, буду вампиром.

Немного удивленный взгляд, пожатие плеч.

— Как знаешь, не мне же кровососом быть.

— Учитывая то, что ты говорила о фильтре некоторых эффектов, сомневаюсь, что это так уж явно придется делать, иначе несовершеннолетние скушали бы корпорацию за невозможность играть данным классом. А мне кажется, что у них все же есть возможность играть, значит пить кровь, или же переливать ее из стакана в стакан не придется. Теперь главное, как взять этот класс?

— Как и все остальные, попросить НИПа приобщить тебя или же сделать что-то вампирское, после чего система предложит тебе стать вампиром.

— Так просто?

— Совсем не просто, учитывая, что класс редкий, первый встречный НИП-вампир не предложит укусить тебя. Да и даже если ты сам кого-нибудь покусаяешь, вряд ли система предложит тебе этот класс.

— И что делать?

— Можно поискать на форуме, — Наташа скривилась как от лимона, — но для этого мне придется выходить из игры и опять мучиться со своим отбитым телом. Да и искать я сама не смогу, не то состояние, придется просить родителей, а ты сам знаешь — фиг они найдут что-либо. И не надо смотреть на меня такими глазами! Нет! Не сейчас и даже не проси и не смотри так! Саша! Дурак, ладно, но только ради тебя.

— Я всегда знал, что у меня хорошая сестра, — я победно улыбался.

— Подхалим.

— Есть немного.

— Но не сейчас, до вечера у нас еще есть время. Потом ты ляжешь спать, а я выйду в реал. Сейчас же пошли вон к тому НИПу, судя по тому как он вертит головой в разные стороны — у него есть задание.

— Я поговорила с одним своим знакомым, он дал мне ссылку, я почитала немного о вампах и теперь точно знаю, как им стать.

— И как же?

Мы снова сидели в той же харчевне, за тем же столиком и набивали свои цифровые желудки.

— Вариант с НИПом: тебе нужна привлекательность с любым старшим вампиром не ниже 30. Вариант с действием. Тебе нужно достижение «Привереда», дадут его после того как ты откажешься от 10 разных классов, после этого тебе надо будет убить моба твоего уровня кусом.

— Что, вот прям вот за шею какого-нибудь зайца-мутанта грызть? — меня даже передернуло.

— Ты же хотел быть вампиром, втягивайся, — гаденько улыбнулась дорогая сестрица. — Кстати, от скольких классов ты уже отказался?

— Нуу, — воздел я очи вверх, — не знаю. Сейчас по порядку попробую вспомнить. Воин в самом начале был, знахарь и целитель от НИПа, потом, когда от ПКашера убегал были жрец, паладин и чернокнижник, когда с тобой мобов били были варианты стать убийцей и защитником. Вроде все.

— Мало, всего шесть классов.

— Каких шесть, семь же.

— Нет. Знахарь и целитель, я так понимаю, тебе предложили на выбор в одно время, так?

— Ну да.

— Значит не в счет, потому как классы родственные, вот если бы хоть от разных НИПов, тогда да. Ассасин и убийца по тому же принципу, после удара в спину предложили оба класса, значит — тоже за один отказ считай, со жрецом и паладином сам уже понял?

— Блин, и где еще 4 класса найти?

— Можешь стащить какую-то вещь и получить предложение стать вором. Можно с лука

пострелять, замутить что-то магическое и будет тебе предложение лучника и мага.

— С вором легко, а вот где я тебе тут достану лук и «что-то» магическое, вроде ветеран игры, а глупости говоришь.

— И вовсе не глупости, лук купить можно, а заклинание можно получить у старосты, но для этого тебе придется сказать ему, что хочешь стать магом, а как заклинание получишь и квест выполнишь, скажешь, мол не гневайтесь, батенька, передумал. Потеряешь немного репутации, зато получишь заклинание боевое.

Я с сомнением посмотрел на сестру:

— Тебе же он заклинание дал после квеста, а не до. Разве нет?

— Так у меня и репутации в поселке совсем не было. А ты уже всякие квесты выполнил, вот если повезет, то получится выпросить до, а не после.

— Допустим, но в любом случае остается еще один класс.

— А, — Флорин махнула рукой, — пока эти три получишь что-нибудь да придумаем.

И мы взялись за реализацию задуманного. Точнее я взялся, сестрица просто стояла в сторонке и наблюдала. Проходя мимо одной старушки, вытащил у нее яблоко из корзинки, нехорошо конечно, но что было делать? И сразу же получил ожидаемое.

Внимание! Вы совершили первое воровство, желаете выбрать класс «Вор»? Распространенность класса: обычный. Доступны все расы.

Нет. Не желаю.

— Бабуль, у вас яблочко выпало, — божий одуванчик обернулась, посмотрела на меня, на яблочко.

— Да ладно, милоч, раз выпало около тебя, значит судьба у него такая, себе оставь, — и пошкандыбала дальше. Я задумчиво откусил от яблока кусок, а бабулька то философ. Молодцы разрабы, сделали действительно живой мир.

Далее мы направили свои стопы в лавку и за 60 серебрушек купили самый убогий лук и пару стрел. Тут все просто оказалось. Вышел на улицу, всадил стрелу в стену здания, отказался от класса «Лучник», продал лук назад, правда только за 15 серебра. В очередной раз убедился, что торговец жлоб.

— Не, ну как так? Только четверть денег отбил.

— А ты как хотел? Надо же игроков лишать как-то их кровных, иначе компании никакой прибыли.

— Ладно переживу, пошли к старосте, великая комбинаторша, будем выпрашивать заклинание.

Оказалось, даже выпрашивать ничего не нужно. Стоило мне заикнуться что я хочу стать магом, как гном тут же снабдил меня заданием, выдал свиток с случайным заклинанием и отправил восвояси. Хотя не обошлось и без сюрприза:

— Золотой получал? — Я кивнул головой — Раз ты 20 уровня теперь, то пора возвращать долг.

Я горестно вздохнул и положил монету на стол. Гном пальцами сделал жест победы, я было начал возмущаться, но тот меня быстро заткнул, попытавшись забрать назад свиток. Пришлось сдаться и отдать еще один кровный золотой. Проценты мать их так.

— Нечего меня от важных дел отвлекать, иди уже давай, — улыбался гном пряча личность в стол.

Выйдя за порог, я посмотрел на свиток, обернутый шнурком и запечатанный сургучом. Все чин по чину.

Свиток с неизвестным заклинанием 1 ступени. Желаете прочесть?

Конечно, иначе к чему столько мороки. Сломалась печать, свиток развернулся и завис в воздухе, на уровне моей груди.

— А почему мне не дали никаких умений?

— Так ты еще ничего не прочитал чтобы их получить, не разучился надеюсь? — сестрица не могла не подковырнуть, — реализм братишка, он такой.

Я ткнул в висящий в воздухе листок:

— Это реализм?

— Не придирайся к словам, читай давай и будем думать, что еще можно сделать.

Ну я и прочитал.

Получено новое заклинание «Камешек»: Наносит урон равный маг. атака + 10 % маг. атака. Каст: Мгновенно. Потребление: 50 ОМ. Откат: 10 сек. Описание: Бросьте небольшой камешек в цель.

Внимание. Вы изучили свое первое заклинание используя свиток. Оно станет первой страницей вашей будущей книги заклинаний. Подробнее в описании персонажа.

Получено достижение «Юный маг» 1 уровня. Урон от боевых заклинаний +1 %. До следующего уровня осталось изучить 9 заклинаний.

Сколько всего сразу.

— Что дали? — спросила Флорин.

— Камешек.

— Магия земли, — скривилась сестра, — не любят ее, как боевая ветка она не очень, зато как защитная очень неплохая.

— Мне магом и не становится. А как его использовать хоть?

— О, касты заклинаний — это особо интересная вещь. Возьми листок из которого читал заклинание, — я взял его одной рукой, свиток тут же уменьшился в два раза, и вокруг него появилась простенькая обложка коричневого цвета. — Видишь, цвет изменился, это своего рода индикатор показывающий какие заклинания у тебя преобладают. По идее в дальнейшем твоя книга должна стать ярко красно-черной или черно-красной, это как получится.

— А почему именно такие цвета?

— Красный — кровь, черный — темная магия. А основные цвета: оранжевый, голубой, коричневый, синий — думаю и так понятно почему. Далее, открой книгу, видишь активатор заклинания? — я открыл и увидел, на единственной страничке, в самом центре, за буквами крутился небольшой круглый шарик коричневого цвета, он был как бы глубоко в странице, я перелистнул ее, с другой стороны ничего не было, обычный лист. Я снова отвернул на страницу с описанием. — Теперь о кастах. После изучения первого заклинания у тебя появляется два быстрых слота для них, далее каждые 100 уровней еще по одному. Размещаются они тоже особым образом, вытаски активатор из страницы.

Я попытался взять шарик двумя пальцами, ничего не вышло. Сестра вздохнула,

вытащила из сумки свою книгу, раскрыла и поставила пальцы на страницу, затем свела их к центру и вытащила маленький красный шарик. Я повторил действие и у меня в руках оказался такой же шар, только коричневый. И у меня как-то странно засветились ладони.

— Как ты заметил, у тебя сейчас засветились ладони, это и есть быстрые слоты под заклинания. На высших уровнях открываются слоты в груди. Теперь помести заклинание в ладонь, вот так, — и она просто положила шар на свою ладонь, я сделал так же и через секунду он погрузился внутрь. — Вот собственно и все, малейшее желание, — на ее ладошке засветился огонек, — и ты можешь использовать свои заклинания. Плюс быстрых слотов в том, что заклинание, которое там находится имеет откат в два раза меньше чем заявленное в описании. А чтоб не проворачивали фишек с быстрой сменой заклинаний, то книга заклинаний в бою недоступна — это раз, откат заклинания уменьшается после трех применений — это два.

Стоило мне подумать о «Камешке», как левой ладонью в воздухе завис маленький камень, мда, что-то он совсем маловат, побольше бы, хотя он мне особо и не нужен будет. Я посмотрел, чтобы случайно не попасть в кого-нибудь и запустил камень в ближайшее деревце, росшее около ратуши.

Внимание! Вы использовали боевое заклинание, желаете выбрать класс «Маг»? Распространенность класса: обычный. Доступны все расы.

Заманчиво, но и тут пришлось отказаться.

— Наташ, так ведь мало слотов для заклинаний. Их ведь наверняка много у высокоуровневых персов.

— Так и есть, когда у тебя появляется заклинаний больше чем есть быстрых слотов, внизу появляется панель. Представь, что ты стоишь за полукруглым пультом управления и он поделен на ячейки. В этих ячейках и будут заклинания. По ходу боя ты их оттуда достаешь и используешь. Форму панели можно менять как тебе удобно, хочешь в куб с разделением на типы заклинаний, хочешь шар, некоторые делают обычную прямую панельку и выталкивают из нее заклинания с большой скоростью. Как фантазии хватит, так и используй.

— А быстрые слоты в груди, как из них стрелять? И что делать тем же воинам, у которых руки щитом и мечом заняты?

— Там уже другое немного, если тут ты стреляешь из свободной руки, то там ты свободной рукой вытаскиваешь заклинание из слота, если у тебя жезл, то жезлом к нему дотрагиваешься, а если двуручный посох, то просто мысленно активируешь и направляешь из нужного слота заклинание в посох. И вообще, не заморачивайся, там многое можно настроить под себя, как тебе удобно. А если без посоха и прибабасов, те еще танцы, там ограничение, первые два слота — щиты, бафы и прочие не атакующие активные заклинания. Чтобы не получилось из персонажа атакующего пулемета с кучей боевых безоткатных скилов. Бахнул себя кулаком в грудь и щит повесился, бахнул с другой стороны, аура включилась, прикольно. А что до воинов и подобных классов, есть еще голосовая активация, активация жестом, все под себя настраивают.

— А как быть с теми что я выучил сам, проклятие и благословение? Они же использовались без всяких слотов и книгу мне не дали.

— Там фигня, а не заклинания, но ты можешь посетить любого мага, он сделает тебе свитки по любым заклинаниям, которые ты когда-либо смог сам скастовать, не бесплатно

конечно. Или продать те, которые ты не можешь сам скастовать, там цены совсем кусаются. После этого они добавятся в твою книгу, тогда ты сможешь ставить их в слоты. Вот.

— Да уж, целая наука. Тебе кстати не пришло в голову как еще класс какой-либо получить? Потому что у меня пусто.

— Есть одна идея, но мне самой она не особо. Короче есть у меня квест на поиск некроманта, у целительницы получила, так он скорее всего предложит присоединиться к силам зла, будет обещать сладкую жизнь ну и далее по списку.

— У меня то такого задания нет, обиделась на меня целительница.

— Не горюй добрый молодец, — Наташка приобняла меня, — что-нибудь да придумаем.

Вот и чесали мы теперь на пару, через лес, к предполагаемому месту обитания того самого некроманта. И сестрица как всегда неумолкала, женщина, что с нее возьмешь. Хорошо хоть по делу.

— Некромант наш будет, где-то в районе 20 уровня, обычно в начальных деревушках редко кто сидит дольше. И всегда есть такой вот завершающий квестик на то чтобы убить убер негодяя данной локации.

— А бывает такое что один квест сделает, а другому он может не достаться?

— Это касается только редких квестов, а обычные всегда можно выполнить. Не знаю, как это реализовано, но на моей памяти не было такого, чтобы кто-то получил задание, и оно оказалось невыполнимым.

— И то хлеб, главное, чтобы наша затея сейчас удалась, кстати, долго нам еще?

— Судя по тому, что деверья вокруг уже почти без листьев и все сухие, то не очень.

Я только сейчас обратил внимание на это. Почти все деревья действительно были без листвы и немного перекоренные, мрачноватая атмосферка, так не обошлись без клише. Я осмотрелся вокруг на наличие светящихся глаз в темноте, даже удивился, когда не обнаружил таковых.

— Нет, ну что за гадость? Он что, не мог построить нормальный дом себе?

Я глянул вперед и понял возмущение своей сестры. Оказывается, некромант жил не в разрушенном замке и даже не в доме, а в норе, по-другому и не скажешь.

Перед нами была совсем небольшая полянка и на противоположном конце был вход в холм, он был не очень высоким, но достаточно большим и наверняка не новым, так как на вершине росли такие же корявые деревья, как и вокруг. Пришлось подойти почти вплотную ко входу, темень там стояла непроглядная. И лезть внутрь не очень хотелось.

— А теперь будем импровизировать. Эй, уважаемый некромант! — заголосила сестра на весь лес, — Дедуля!

— Какой я тебе, к черту, дедуля? Вы кто вообще такие?

Мы с сестрой подскочили одновременно, потому что голос раздался не из прохода, а у нас за спинами. Поспешно обернулись. Не знаю какое впечатление сложилось у сестры, но я был поражен, потому как некромант не катил на канонического представителя своего класса, ну совсем никак. Не было классического черного балахона, сумасшедших глаз и прочих атрибутов. Да он даже не старый вовсе. Я бы сказал лет 25, обычный такой парень.

— Ээ, это ты что ли некромант? — неуверенно уточнила сестра.

— Ну я, что опять будете пробовать убить? Как же вы уже мне надоели все, вот что я вам сделал? Ну поднимаю скелетиков иногда, ну зомби бывает, так я ж людей не трогаю, зверюшек только, да и в жертву только их приношу. Но раз так, то что поделать, придется вас того, в расход. И руки некроманта засветились, нехорошо так засветились, черным цветом с фиолетовыми переливами.

— Стоп, тайм-аут, никто никого убивать не собирался, — я поднял вверх обе руки в общеизвестном жесте капитуляции, завалить оно то конечно проще, да вот только товарищ некромант оказался не 20, а 25 уровня и вряд ли бы мы с ним справились без потерь. — Мы собственно поговорить с вами хотели, на предмет присоединения к сообществу некромантов, получения темных знаний и прочих благ. Мир, дружба, жвачка, короче, возьми меня в ученики.

Теперь была очередь Андусия удивленно пялиться на нас. Думаю, вы догадались кого так звали. То еще имечко, да?

— Ммм, нуу, в общем я то и сам еще ученик и мне по рангу не положены свои ученики. Если точнее, то у меня и учителя, то нет, я вот как-то в лесу книжечку нашел, да и учусь по ней потихоньку.

— А можно мне в книжицу эту заглянуть? Хоть одним глазком? — я попытался сделать жалобное выражение лица, но судя по тому как дернулся глаз у Андусия у меня ничего не вышло.

— Знаешь, Кресп, ты бы это, не так прямо все вываливал, в лоб если переть так оно редко что путное выйдет.

— Молчи женщина, я знаю, что делаю.

— Кресп, ты на меня похож в чем-то, такой же прямой, поэтому я дам тебе возможность заглянуть в книгу, но при одном условии. Недавно я испытывал новое заклинание и случайно поднял несколько десятков старых скелетов. Они теперь носятся по округе, вот если принесешь мне в доказательство все черепа, то научу тебя поднимать костяки, не дело начинающему некроманту без помощи ходить. Только это, среди скелетиков бывший хозяин берлоги в которой я живу, так что осторожно.

Доступно задание: «Восставшие животные». Описание: Молодой некромант Андусий, экспериментируя, не справился с заклинанием и теперь поднятые скелеты блуждают в окружающем лесу. Условие выполнения: принести 20 черепов от скелетов животных. Награда: заклинание «Поднять костяк». Штраф за провал задания: Нет. Время выполнения: Не ограничено.

— А сам чего не упокоишь?

— Да устал я уже гоняться за ними, не хочу, чтоб деревенские всполошились и так нервные. Так что, берешься?

Я глянул на сестру, она пожала плечами, мол сам думай. Я прикинул, что проще завалить этих скелетов чем пытаться отобрать книгу и дал согласие. Дальнейший час был ужасно нудным, мы слонялись по ночному лесу выискивая всех поднятых тварюшек тварюшек, хорошо хоть они все были ограничены зоной, радиусом эдак в полкилометра от землянки некроманта. И зачем спрашивается ночью сюда поперлись. Луна конечно хорошо светит, у Наташки огонек на ладони, но все равно нифига не видно. Да и стремно если честно, один бы точно не пошел.

— Фуф, 19, последнего осталось найти, я начинаю склоняться к мысли, что нужно нам было отобрать книгу и не заморачиваться.

— Ну так чего ж не отобрал?

— Да жирноват он по уровню, как мне показалось.

— Вот и мне так показалось, потому не ной и пошли на последнего. Где там у тебя засветка на карте?

Я взглянул на карту, выходило, что рядом совсем, метрах в ста.

— Там, — махнул я рукой, и мы пошли.

К нашей обоюдной печали квест оказался с подвохом. Флорин конечно говорила мне об этом, мол простовато задание на целый скил, но я все же надеялся на лучшее. Оказалось — зря надеялся. Потому что на полянке сидел скелет медведя 29 уровня.

— Вот тебе и небольшие зверушки. Ну давай, танкуй, ты пожирнее будешь чем я. Это обычный моб, так что без сюрпризов должен быть, спиной ко мне только разверни.

— Даже не смотря на то что он простой моб, драться он больно должен, не завалит меня? Давай может кругами поводим и магией постреляем?

— Саша, ну че ты как маленький? Ты ж мужик, вот и делай свое мужицкое дело, защищай хрупкую девушку, то есть меня, — показала она пальцем на себя. Я вздохнул, а что поделатъ, на то они и девушки, коварные и хитрые.

Я вызвал на своих ладонях по камешку и метнул их в мишку, тот мигнул красным, непонятно каким органом взревел и бросился на меня. Отцепив свое верное оружие с пояса, я бросился на него. Засадил ему по голове, отпрыгнул от когтистой лапы, надо же, увернулся. Радовался я недолго, так как следующий удар прилетел мне в бочину отбросив на пару шагов и выбив четверть жизни. Ого, мало того, что здоровый, так еще и дерется больно. Флорин все это время пуляла в костяк искры одну за одной, но видно огонь слабо действовал. Приноровившись принимать его лапу на дубинку, я терял меньше жизней и был шанс, что он умрет раньше меня. В какой-то момент я подумал, что придется пить дефицитный элик на ОЗ, но обошлось. Самое обидное было что издох моб не от моей дубины, а от искры:

— Ну ты и бяка, я тут мучился, умирал, а ты взяла его и добила.

— Да какая разница, бери лут и пошли сдаваться.

Я пошарил в костях и кроме черепа и пары серебряных монет (всегда поражался откуда они берутся у мобов) подобрал еще «Когти медведя-скелета», я уж было обрадовался, но это оказался всего лишь крафтовый рес.

Андусия мы нашли у входа в его берлогу, без проблем сдали квест и я получил свою долгожданную награду. Правда, с учетом того что мне дали лишь заглянуть в книгу, заклинание я смог произнести всего раз. Из земли недалеко от меня вылез набор косточек, собрался то ли в белку то ли еще в какую лесную живность и побежал прочь. Недалеко правда. Так как рассыпался буквально через 10 шагов.

Внимание! Вы использовали заклинание «Поднять костяк», желаете выбрать класс «Некромант»? Распространенность класса: редкий. Доступны расы: Орк Гоблин, Рептилоид, Некрид, Демон, Человек, Кобольд, Эльф, Древний, Оборотень.

— Слабовато твое заклинание, — подал голос Андусий, — вот ежели станешь некромантом, то и призывать сможешь костяки на любое время и в книгу свою заклинание

получишь. Решился?

Естественно я отказался, не затем сюда шел. Получил достижение «Привереда». Правда некромант осерчал, пафосно сказал, дескать, все светлые такие коварные и кинул в нас какую-то гадость. То ли квест был так рассчитан, то ли умений у Андусия совсем не было, но гадость благополучно пролетела мимо. Мы с сестрой решили не испытывать судьбу и дружно дернули в сторону деревни.

Минут через 10 вышли на опушку леса. Увидели невдалеке пасущихся диких кабанчиков и решили не откладывать дело в долгий ящик и прямо сейчас сделать меня вампирчиком. Да, Флорин так и сказала, вампирчиком, дескать на вампира не тяну пока.

— Что братишка, готов стать комаром-переростком?

— А без кусания никак?

— Никак, — Флорин веселилась во всю, — натачивай клычки, будешь сейчас вон тем кабанчиком закусывать.

Я посмотрел в указанном направлении, да уж, как бы кабанчик таких размеров мной не закусил.

— А поменьше нет?

— Только эти mobs подходящего уровня. Не переживай, найдем какого-нибудь поменьше, его и загрызешь, — и снова засмеялась, вот зараза.

Делать нечего, назвался груздем — полезай в кузов, что я и сделал. В смысле не полез, а пошел в сторону мобов, ох и неприятный же сейчас момент будет...

Медленно перебирая ногами, я шел в сторону деревеньки, поглядывая по сторонам. Не дай бог сагрю какого-нибудь моба. После получения класса меня до сих пор немного потряхивало, ох и накрутили разрабы со спецэффектами. Наташка скорее всего уже в Жуковке. Благо до деревни было минут пять ходьбы. Вот уже и первые домики, я на секунду замер и возобновил свой шаг.

Метрах в десяти черный котенок перебежал дорогу, наверняка опять квест на его поиск доступен. Стоило мне пройти линию, по которой в пыли отпечатались следы маленьких лапок, как тут же появилась пиктограмма, говорящая, что я получил суточный дебафф «невезение». Тьфу, мало мне «жажды» и «притяжения» так еще и это.

Кое-как добрался до харчевни и сел на камень, служивший порогом, все, не хочу никуда, буду тут, пока сестра не затащит меня в мой номер. Я откинулся назад и прижался спиной к теплой стене — как хорошо, особенно после холодной пещеры. Брр, меня всего передернуло, вроде и ничего особенного не произошло на посвящении, но до сих пор не по себе.

...Когда у выбранного кабанчика оставалось буквально с пяток хитов жизни, я навалился на него и начал кусать, отвратительный способ получения класса скажу я вам. Радовало только то, что создатели игры не планировали, что игроки бросятся пробовать каждого существующего монстра, поэтому вкуса не было, просто ощущение что ты что-то кусаешь, но вот чувство брезгливости и отвращения этот момент ничуть не уменьшал.

После смерти моба, когда я стоял и отплевывался появился ожидаемый вопрос:

Внимание! Вы убили животное укусом, доступен класс «Вампир». Желаете

принять? Распространенность класса: редкий. Доступна раса: Человек, Рептилоид, Эльф, Древний.

Я сразу же подтвердил свой выбор. Тут случилось то, чего ни я ни Флорин не ожидали, я так точно, а про сестру подумал, глядя на ее округлившиеся глаза. Кто-то взял меня за плечи и развернул на сто восемьдесят градусов, прямо перед моим носом оказалось металлическое чешуйчатое нечто. Я поднял взгляд вверх и мне стало совсем не по себе, так как это нечто оказалось доспехом, в который был одет весьма колоритный персонаж. «Высший вампир» — гласила багрово красная надпись над ним. Абсолютно белое лицо, на котором особенно ярко полыхали красные глаза, большего я заметить не успел, потому что меня бесцеремонно подняли, сказали: «еще один сопливый адепт» и как тряпичную куклу бросили в сторону. Я еще успел услышать крик сестры: «я в Жу...», а затем влетел в черно-багровое зеркало и потерял сознание.

Не знаю сколько времени прошло в портале, а что же еще это могло быть как не он, но ощутил себя я мгновенно, правда почему-то прикованным к огромной каменюке. Я осмотрелся, мое брненное тело лежало на огромном камне, стоящем почти вертикально, но все же с небольшим наклоном, так что я скорее лежал, а не стоял. Руки и ноги были в железных захватах, предприняв безуспешную попытку освободить конечности и осознав бесплодность этих самых попыток, я начал оглядываться вокруг. Антураж не радовал. Пустая пещера, не очень большая, метров десять в диаметре. Радовало, что моя лежанка была не в центре, значит можно рассчитывать, что показательную каку-бяку надо мной не учинят. Антрацитово-черные, ровные стены слегка пугали. Хотя, чего это я, даже если умру, через 20 минут буду на окраине деревушки, правда вещички появятся попозже, но не страшно, ничего особо ценного и срочно нужного у меня с собой нет. Хотя умирать очень сильно не хотелось.

И долго мне так висеть? Где, в конце концов обещанный мне класс?

— Эй, хозяйева, есть кто живой?

Каламбур вышел, вампиры же вроде как не живые, хотя кто их поймет. И тут мне показалось что около противоположной стены было движение. Я начал пристально всматриваться, пытаюсь различить, что же там такое и смог увидеть контуры темной фигуры.

— Что ж, ты наконец увидел, значит в тебе есть тяга стать одним из нас.

Станный вывод, уж не женщина ли писала текст для программы, вполне возможно.

— Ты готов пройти обряд посвящения и стать вампиром?

— Да, готов.

— Для начала тебе придется решить, хочешь ты остаться человеком или стать представителем другой расы?

Раз есть возможность ничего не менять, так и поступим, а то вдруг внешность поменяют, а мне она нравилась и такой.

— Человеком.

— Раз ты сделал свой выбор перед Богами, тогда не будем больше тянуть.

В этот момент около говорившего проявилась еще несколько фигур, теперь все четверо стали четко различимы. Представитель каждой расы, наверное. Черные балахоны, капюшоны скрывающие лица, как банально. В руках одного из темных, я решил их пока так называть, была чаша, довольно внушительных размеров. Именно этот НИП и подошел ко мне.

— Пей, — я прикоснулся губами и мне начали вливать в рот содержимое чаши, делать

нечего, пришлось пить.

После первого же глотка перед глазами появилось сообщение, что мои сопротивления выросли на 10 % и с каждым следующим глотком они росли еще на столько же. После 10 глотка мои сопры выросли в два раза, я попытался остановиться, но какая-то сила заставляла меня пить дальше, вот уже мне говорят, что я неуязвим! Но все портит последний глоток, и я вижу перед собой следующее:

Вы выпили кровь одного из Высших вампиров. Начало вашей инициации положено. В связи с выбранной расой вы получаете следующие бонусы: с каждым полученным уровнем ваши базовые сопротивления будут расти на 0.1 %.

К базовым относятся все сопротивления за исключением: бонуса снаряжения, бонуса временных эффектов. Подробнее в описании персонажа.

Жаль, что не вышло остановиться раньше, наверное, не один я такой умный был. Хотя какой-то слабенький бонус от расы, да и вампиром я пока не стал.

— Уважаемый, а больше бонусов не будет?

— Только недавно родился, такой жалкий, а уже хочешь получить мир в свое владение? — контуры неизвестного окончательно вырисовались из темноты. Тут разрабы опять не смогли ничем удивить, из одежды на говорящем длинный балахон скрывающий все тело. Лицо же было бледным с острым носом, тонкими губами и глубоко посаженными глазами. — Всему свое время. А теперь приступим к главному. Ты хотел стать истинным Вампиром, мы можем сделать тебя им, но тебе придется отказаться от многих вещей, от других людей, ты должен понять, что не так беззащитен, как они, понять, что ты выше многих и требования будут к тебе тоже намного выше. Люди станут для тебя лишь едой. Ты уверен, что окончательно готов к этому?

Внимание! Дайте повторное согласие на получение класса Вампир, в связи со сложностью класса вы можете отказаться от него и получить любой из классов обычной редкости доступный для расы Людей. Желаете отказаться от класса Вампир?

Нет уж, решил так решил. Стоило мне отказаться, огромный кусок пола вместе с моей плитой начал опускаться вниз. Плита стала вертикально и захваты, удерживающие меня отщелкнулись.

— Что ж, ты сделал свой выбор, — на самом краю ямы стоял перенесший меня вампир. На шаг дальше, по всему периметру круга проявлялись фигуры в темных балахонах и только красные угольки были видны в провалах капюшонов, — теперь ты должен доказать, что ты силен духом и телом. У тебя будет достойный противник.

После этих слов в стене образовавшегося колодца напротив меня начал опускаться кусок, открывая темный провал. Я сразу почувствовал, что ничего хорошего меня не ждет. И мое предчувствие меня не обмануло. Там стоял волк нехилых размеров и недобро так рычал, совсем не добро. Спасала лишь переливающаяся пленка голубоватого цвета, перекрывшая ему выход.

— Уважаемый, а можно меня наверх поднять? Или хотя бы ножик какой-то дайте.

— Кресп, это твой шанс доказать, что ты достоин стать вампиром, — тут я почувствовал зуд в пальцах и деснах, увидел, как мои ногти удлинились на пару сантиметров и стали

когтями, а четыре клыка увеличились в размерах, — а это тебе еще один из даров вампиров, если ты станешь им, то в любое время сможешь воспользоваться своими когтями.

Я посмотрел на свои руки. И увидел следующее.

«Когти Вампира» всегда будут с вами. Урон без оружия при ударе когтями = 2*физ. атака (без учета снаряжения). Возможны улучшения.

О как. Хотя все равно — не густо. Хотя польза от них была. В определенных случаях. Наверное. Но вот про улучшения — это обнадеживающе. А зубы, видимо, для антуража.

— Насмотрелся? А теперь докажи, что ты их достоин. — Говорящий поднял руку и сжал кулак. Сразу же после этого схлопнулась сверкающая пленка, рык стал громче и... мамочки, родненькие, и так не маленький волчара стал подниматься на задние лапы. Ну все, пистон мне, я ему даже до плеч не достаю. Да и не волк — это вовсе, а натуральный оборотень. Хорошо хоть моего уровня.

— Давай мохнатый, я жду, — я попытался вызвать из ладони камешек, безрезультатно. Придется новоприобретенными коготками орудовать. Немного согнул ноги, растопырил пальцы.

Оборотень рыкнул, присел и резко сиганул ко мне, в два скачка оказался рядом и взмахнул лапами стараясь распалосовать мне грудь. Мне удалось отклониться и потому пострадало только левое плечо. Урон небольшой, может и сдюжу. Я умудрился засадить свои когти в бок ликану и отвлекся на сообщение, за что и поплатился еще одним пропущенным ударом.

Вы впервые обагрили свои когти кровью. Убивайте ими для дальнейших улучшений.

Для возможности улучшить свои когти обагрийте их кровью еще 199 разных врагов.

Краем глаза читанул и сразу скрыл, чтобы не отвлекаться, кстати зря я не послушал сестру и не скрыл отображение крови в настройках, потому что она была уже повсюду, то ли еще будет. Так мы обменивались ударами и полосовали друг друга еще минут пять, благо мой противник оказался туповат и действовал однообразно, что позволило избежать часть его атак. Но в конце концов я начал дожимать оборотня, ОЗ у нас обоих было в красной зоне, но мой соперник рыкнул в последний раз и завалился на бок. Его грудь, вся в крови, тяжело вздымалась и опускалась. Желтые глаза смотрели на меня, без ярости, без злобы, с одной лишь мольбой в глубине — не убивать, дать жить.

— Победа за мной! — крикнул я посмотрев вверх.

— Да, ты доказал, что достоин стать вампиром, но победа не полная, добей оборотня, они наши извечные враги!

— Нет! — не знаю, что на меня нашло, но я не хотел убивать, я понимал — это только программа, но ничего поделать с собой не мог. Одно дело если бы я в бою его добил, а другое убить уже проигравшего соперника.

— Это твое окончательное решение? — тихий голос говорящего не предвещал ничего хорошего, но отступить было уже поздно.

— Да, я так решил.

— Да будет так, но запомни Кресп, жалость для слабых, — вампир поднял ладонь, оборотень взлетел вверх и завис в паре метров от меня, — чтобы твой враг никогда не ударил тебе в спину, от него нужно избавляться, — сжал ладонь и повел в сторону. Из тела ликана во все стороны брызнула кровь, и оно отлетело к дальней стене. — А теперь приступим к посвящению.

Помимо своей воли я встал как солдат на параде — ноги вместе, руки по швам, голова высоко поднята. Я снова не мог шевелиться и на этот раз даже говорить. В углу мигала пиктограмма свидетельствующая, что на мне висит «паралич». Меня оторвало от пола и повлекло к вампиру. Тот улыбнулся, показав удлинившиеся клыки. Мое тело подлетало все ближе, а мне становилось совсем не по себе, я пытался кричать, брыкаться, но все было бесполезно. Вампир взглянул в мои глаза и улыбнулся:

— Поздно отказываться, ты сделал свой выбор. Ты испил моей крови, теперь я попробую твоей. Расслабься, больно не будет, — и погрузил клыки мне в шею.

Надо отдать ему должное, боли действительно не было, но, когда прошел паралич, меня начала бить дрожь. Нафиг, нафиг, если бы я знал какое будет посвящение, ни за что не согласился бы на это.

— Завтра ты станешь вампиром, до высшего тебе далеко, но кое какие способности ты сможешь использовать, — его рука засветилась, и он коснулся моего левого запястья, — это «клеймо крови», дашь укусить себя выбранному питомцу, и ваша связь станет неразрывна, после этого он будет следовать за тобой. В наказание же за проявленную слабость, я немного изменил клеймо и не стал давать тебе заклинание. Советую не вступать в бой до окончательного превращения — НИП махнул рукой и открыл багровый портал, еще взмах, меня повлекло к нему, вспышка и я вывалился около поляны с кабанами...

Неприятные воспоминания прервались тоже весьма неприятно. Я почувствовал боль. Резко открыл глаза и глянул на руку. Вцепившись в палец, у меня на коленях сидел тот самый черный котенок, который повесил на меня «невезение».

Внимание! Сработал скрытый эффект «клейма крови», «слабый телом к слабому волей» — монстры ниже вас более чем на 5 уровней, находящиеся в радиусе 10 метров пытаются на вас напасть, укусивший вас первым становится вашим духом.

Внимание! Укусившее вас существо становится вашим духом-питомцем. Поздравляем!

Внимание! За вами закреплен дух-питомец «Бродячий котенок». Смена невозможно в течении месяца. Следите за ним, он станет вашим верным помощником.

Пии... пец. Попал. Но дебаф дал о себе знать, потому что именно сейчас моей сестре приперло выглянуть на улицу, проверить, не идет ли ее братец.

— О, ты уже тут? Быстро справился, ой какой симпатяжка, — сестрица восхищенно присела и протянула к котенку руки, тот сразу же отпустил мой палец и зашипел на нее. — Чего это он?

Флорин присмотрелась к коту, уже моему коту, ее глаза удивленно распахнулись, она протерла их кулаками и всмотрелась еще пристальнее. Ну все, сейчас будет очередной приступ дикого смеха, тыканья меня носом в то что я неудачник и чего-то еще подобного, но

Наташка смогла меня удивить. Она встала и абсолютно серьезно сказала:

— А ты знаешь, тебе повезло, это невероятно редкий питомец.

— Правда?

— Да, я никогда ни у кого таких не видела, так что ты будешь с ним выделяться на сером фоне обычных питомцев.

Я смотрел на нее и гадал верить или нет, но тут все встало на свои места. На лице Флорин проступила слабая улыбка, которую она попыталась спрятать, но у нее ничего не вышло и девушку прям таки прорвало. Такого дикого хохота я от нее давненько не слышал. Она пыталась сказать о том какой я неудачник раз сцепил такую немощь, булькала про нуба и бездаря который и шагу не может ступить без чьей-либо помощи, ну и прочее в том же роде. Да, да, да, все это я слышал уже не один раз, по разным поводам и в разных комбинациях, но суть от этого не меняется — все это мне знакомо. Прошедшему внутрь заведения человеку я кивнул и махнул рукой, мол, так и надо, припадочная девушка на пороге в порядке вещей. Смех у сестренки затянулся. Ну и фиг с ней, скоро успокоится. Я посмотрел на черный, в пыли и мелком мусоре, комочек, который до сих пор сидел у меня на коленях.

— Что ж ты, Кощей тощий, кого-то другого не грызанул, а?

Котенок тут же ткнулся носом мне в ладонь.

Желаете назвать своего духа-питомца «Кощей тощий»?

Вот так даже, уже и назвать предлагают.

— Хочешь быть Кощеем, а, мелкий?

На что котенок лишь фыркнул, вот и попробуй понять, нравится ему или нет. А может это и не котенок вовсе, а кошечка? Я взял его в руку и развернул, судя по бубенцам все же кот. Я покосился в сторону, моя эльфийка-помощница уже отошла и сидела рядом на пороге, вместе со мной рассматривая котенка.

— Ну, раз не хочешь быть Кощеем, будешь Кошаком. Согласен?

Котенок довольно заурчал.

Желаете назвать своего духа-питомца «Кошак»?

Я подтвердил свое желание и над моим питомцем вместо серой надписи: «Бродячий котенок», все-таки не потерявшийся, появилась белая — «Кошак».

Глава 3

— Советую припрятать своего супер-питомца, пока народ его не увидел и на смех тебя не поднял.

Все как обычно, моя сестра снова учит меня жизни. Хотя, стоит признать, ее советы всегда к месту. Мы шли по улице Бранлина к центру города, там проще всего было найти недорогую гостиницу. «Найти ночлег, наша первоочередная задача, ты же не хочешь, как бомж, ночевать на улице?», именно такими были слова Флорин после переноса из деревни.

После моего посвящения и приобретения личного питомца, мы переночевали в деревне, а утром не стали откладывать дело в долгий ящик и сразу направились к старосте. Он естественно попенял мне на невыполненное задание, снял немного очков почета, но в итоге телепортировал нас с сестрой в ближайший город. Обошлось без кроваво-красных порталов и потери ориентации как при переносе меня к вампирам. Мы просто стали на небольшую каменную площадку, изрезанную рунами, закрыли глаза, открыли и — вуаля, мы уже около огромной каменной стены. Заплатили по десятку медяков за вход в город, уверили стражу что не собираемся устраивать драк и спокойно направились к центру города. Точнее это сестра направилась, она опытная, а я пошел прицепом.

— Наташ, а как его спрятать? — укоризненный взгляд в мою сторону, — И без комментариев, я наперед знаю все, что ты мне можешь сказать, давай, по существу.

— Залезь в настройки, выбери вкладку с питомцем и задай ему основные команды, их совсем немного. Но сейчас времени нет, снимем номер, вот там спокойно посидишь и покопаешься в настройках. А пока просто засунь своего Кашака в карман.

— Кошака.

— Да без разницы.

Сестрица иногда просто невыносима, но все же я ее люблю. Она конечно может строить из себя злюку, но мы оба знаем какая она на самом деле. И вот эта ситуация с заблокированным персонажем, доступным складом — странно. Я хоть и нуб в этой игре, но в свое время немало времени проводил за подобными игрушками, пусть и не в вирт реальности. При удалении персонажа никакие склады не сохраняются. Ушла на рерол, чтобы постоянно контролировать своего братца, боится, что с катушек съеду? Тут она права, вначале, при первом входе в игру, я подумал, что откинулся и теперь то ли в чистилище попадаю, то ли боженька наградил меня и предложил новое тело для моей брэнной души. В те моменты я думал, что прав был Будда, и радовался вселению в человека, а не в червячка или таракана. Из размышлений меня вывел голос сестры.

— Вот и пришли.

Мы стояли на краю огромной круглой площади, по которой сновали толпы народа.

— Ты еще не в курсе, но сейчас нам придется задержаться и настроить тебе фильтры сообщений, иначе просто умом тронешься.

Я обратил внимание, что люди на площади кричали, размахивали руками, ходили туда-сюда, но никакого шума слышно не было. Обычные звуки старого города: где-то за спиной поскрипывает неплотно закрытая дверь, звонкие шаги на мостовой, стук копыт, а со стороны

площади только отдаленные разговоры, как будто мы метрах в ста от нее.

— Площадь, торговая зона, поэтому пока мы на нее не зайдём, то ничего касающегося торговли не услышим. Теперь давай лезь в настройки и ставь фильтры на торг. Открыл?

— Да.

— Так, вторая вкладка, чат, видишь пункт «радиус чата»?

— Вижу.

— Ставь «торговый» метров на 5, остальное потом по своему усмотрению выставишь.

Я проделал несложные манипуляции, и мы вышли на площадь. Спасибо сестренке за ее совет. Даже с фильтрами шум стоял как на рынке, хотя почему как, это ведь и был рынок. Я конечно был уже в городе, но это было весьма условно. Почти всю неделю я провел на окраине городка, недалеко от стены. После того как выбрался по квесту из города, погиб от двух мобов-агров 23 уровня и пережил смерть и ужасные воспоминания. В итоге закрылся в гостинице и всю неделю из нее не высывался. Пока не попытался выйти из игры с помощью удаления перса.

Пробираясь через ряды лотков, мы дошли до пятиэтажного каменного здания и вошли внутрь.

— Сейчас снимем по номеру, а потом мне нужно будет отойти на какое-то время. Надеюсь, ты не потеряешься?

— Не планирую.

— Отлично, — мы подошли к стойке, сестра обратилась к усатому НИПу. — Мне и моему спутнику нужно снять комнату.

— На какой срок?

— На все время, что хватит этих денег, — Флорин вытащила из своего вещмешка горсть серебра и ссыпала на стойку.

— Один двуспальный номер с общей кроватью — неделя, с двумя кроватями — шесть дней, два номера — четыре дня.

— Нам два номера, — сказала сестра. НИП повернулся ко мне и приподнял бровь, я кивнул, подтверждая заказ. После этого усач вытащил из кучи 2 монеты и отодвинул в сторону, остальное сгреб куда-то под стойку. Оттуда же снял два ключа и протянул нам.

— Номера написаны на ключах, всего доброго.

Мы поднялись на 3 этаж, заглянули в свои комнаты. Кровать, тумбочка, стул — вот и вся мебель.

— Стандарт, короче так, я тебе говорила — мне нужно отойти, встретить одну подругу. Будешь дожидаться меня в комнате, заодно разберешься в настройках своего питомца.

— А подруга красивая?

— По внешности, как раз на твой вкус. И в одежде придерживается коротких юбок и корсетов. Да и внешность неординарная, не девушка, а персик. Но я не позволю испортить ее твоим аморальным поведением, так что обломись, — и показала язык.

— Да как скажешь. Я если что буду на рынке, около входа в гостиницу.

Флорин поджала губы, но согласилась, при условии, что далее первого ряда лотков я не пойду. Я же, сыграв надменность, скрылся за дверью своей комнаты. Действительно, стоит разобраться со своим питомцем. Я вытащил черный комоч из кармана, вот засранец, дрыхнет себе, никакого различия с реальной животинкой. Положил кота на кровать, тот потянулся, зевнул во всю пасть и уставился на меня.

— Ну что, Кошак, будем разбираться с тобой.

— Мяс.

Я улыбнулся и полез в настройки. Как обычно надеялся быстро во всем разобраться, да где там, на все у меня ушло минимум полчаса. Столько заморочек в настройках этого чуда. Слоты под активные и пассивные скилы, слоты под совместные скилы, перевязи для сумок, которые из-за маленьких размеров моего питомца были недоступны, но намекали на его рост в дальнейшем. Я обратил внимание что два слота с пассивными скилами были уже активны и даже с какими-то умениями, но со странной пометкой «скрыто до первого использования». Это что же выходит, чтобы активироваться неизвестные способности я должен их использовать? Бред, ну да ладно, спрошу у сестры потом. Отдельно были два окна, одно для голосовых команд и одно для команд жестами. Пока что мне было доступно всего 5 действий с моим духом. До этого момента я не понимал почему всех петов изначально называли духами, теперь понял. Стоило мне разобраться и применить команду на исчезновение, как он тут же зевнул, стал полупрозрачным, еще больше уменьшился в размерах и оказался на моем правом плече. Покликав остальные доступные команды, я узнал, что мой котенок может появляться, нападать на цель (было прикольно смотреть как он бросался на стул), возвращаться ко мне и подавать голос (тут я ржал минут пять, команда явно была чисто социальная, и мой котенок надрывался тихим мявом, респект разрабам). Дальше пришлось тяжелее, к каждому действию пришлось придумывать команды. Тут я особо мудрить не стал и применил первое что пришло в голову: фас, ко мне, спать, вызов и голос. Догадаться о их значении не сложно. С жестами посложнее, ведь не каждый раз ты можешь подпрыгнуть или ударить правой рукой себя по левой пятке, поэтому тоже пошел от простого. Хлопок в ладоши — в режим сна, щелчок пальцами — вызов. Перевернуть руку ладонью вверх — понятный жест, приглашающий говорить. А на остальные две команды пока забил, потом придумаю. А теперь на рынок.

Улица встретила меня шумом и гамом. Я немного постоял на пороге, посмотрел на людей. Хотя не все из них были людьми. Это в первый раз я удивлялся, видя эльфов, гномов и орков. Теперь же просто смотрел и видел в толпе представителей не только этих трех народов. Больше всего было людей. Ходили рептилии разных оттенков. А вон, торгуются гном и странное существо, явно водоплавающее. На лягушку смахивает. Но в железном доспехе. Интересно, как он в нем плавает, наверное, только вниз. Здесь было еще как минимум пяток представителей и других рас, но мне надоело их рассматривать, потому я пошел к ближайшему лотку. Торговые точки явно делились на те, которые стояли тут постоянно и содержались НИПами и те, которые развернули игроки. Первые были основательные: сколочены из крепких досок, обтянуты материей от солнца, с богатым выбором товара. Те же, что принадлежали игрокам, были очень разнообразны — ткани, расстеленные прямо на брусчатке, небольшие раскладные столики, шкафы, сейфы и кучи разнообразных конструкций. Около некоторых стояли игроки, другие были сами по себе. Я подошел к одному из таких шкафов, оказалось это вроде пунктов автоматической скупки-продажи. Это мне было знакомо, зачем тратить кучу времени сидя около лотка, если можно просто заложить в него денег, товара и уйти по своим делам. На дверце был приклеен листок со списком товаров, элементарно. Я пошел дальше по лоткам, разглядывая предложенные товары. К игрокам старался не соваться, на меня и так иногда посматривали. Ну да, мало у кого был такой дешевый шмот как у меня. Я остановился около очередной палатки и разглядывал разложенные там небольшие кинжалы.

— Саш, — меня похлопали по плечу, — знакомься, это подруга, о которой я говорила.

Обернувшись, я буквально ткнулся в чью-то грудь. Оу, ничего себе, каждое полушарие было размером с мою голову и... почему-то светло зеленого цвета. Я отступил на шаг и поднял взгляд выше, мать моя женщина, да это орчанка! Никем иным эта громадина быть не могла, ну не гоблинша же, в самом деле. Мощная челюсть, слегка выдающаяся вперед, небольшие клыки, торчащие из-под нижней губы, четко обозначенные скулы, приплюснутый нос, глубоко посаженные глаза. Довершали образ длинные волосы, заплетенные тонкими косичками и собранные в хвост.

Про одежду Наташа тоже не соврала: железный корсет, который поддерживал снизу, мощную, я бы даже сказал монументальную, грудь. Латные перчатки и налокотники полностью скрывали руки. На плечах красовались наплечники с оскаленными мордами. На ногах стальные сапоги, верх которых скрывался под длинной юбкой, состоящей из стальных полос, скрепленных тонкими цепями. Довершала образ ходячего танка рукоять огромного меча, торчащего за правым плечом. И правда персик, только зеленый. И я не мог не указать Наташе на несоответствие:

— А говорила юбка будет короткой, — сестра вздохнула как древний старец проживший пару сотен лет.

— Нравлюсь? — оскалилась орчанка. Слегка повернувшись, отставила бедро. К моему удивлению, голос оказался вполне себе приятным, да и внешность была не отталкивающей, как для представительницы ее расы конечно. Мне протянули сжатый кулак, — Виша, разрушитель, это мой класс.

— Кресп, — я легонько стукнул своим кулаком, — вампир.

— Познакомились и славно, — встряла Наташа, — а теперь спрячь своего пета и пошли, посидим где-нибудь. Надо обсудить кое-какие вопросы.

— В смысле спрятать? — я скосил глаз на плечо, где спал прозрачный мини-Кошак. — Он же спрятан.

Виша улыбнулась. Сестра пожала плечами.

— Я же говорила, что он недалекий.

— Эй, я между прочим все слышу!

— Саш, ты по сторонам глянь, у многих духов видишь? — я посмотрел по сторонам. У многих были их питомцы или такие же спящие призраки. Хотя явно покрупнее моего, о чем говорил даже их внешний вид. — Те, кто хочет понтануться крутым петом — не отзывают их. А те, кто не хочет показывать, по разным причинам — прячут после того как отправили спать. Теперь давай прячь в сумку или карман и пошли. Я пить хочу.

— А я как хочу, весь день не ел.

— Наташ, ты не хуже меня знаешь политику клана. Даже учитывая все твои заслуги в прошлом, мы не сможем вас принять раньше сотого уровня. И ладно бы тебя одну, но с ним, — зеленый палец, с аккуратным маникюром указал в мою сторону, — точно нет.

— Тыкать пальцами некультурно, — деланно обиделся я.

Меня проигнорировали.

— Я помню. И не прошу принимать нас прямо сегодня, действительно маловаты пока. Но в дальнейшем надеюсь вернуться в родной клан.

— Дамы, а меня спросить вы не забыли? Лично я не собираюсь ни в какие кланы, мне и

одному не плохо. Я терпеть не могу все эти обязательности — ты должен делать это и это, а вот это тебе нельзя. Фиг, я не пойду в совершенно незнакомый клан. Вот как появятся знакомые — тогда и подумать можно.

Наташа смотрела на меня с удивлением, а Више было все равно, неудивительно.

— Так, я не поняла, а что тебя не устраивает? Между прочим — клан входит в топ 100 по рейтингу Дарнея. На нашем континенте.

— Вы тут поболтайте, о своем, о женском, а я пойду лучше поваляюсь. — Я встал из-за стола и сказал сестре. — Но вещи, касающиеся меня, изволь потом со мной обсудить.

— Естественно, — и сделала мне ручкой, мол, вали отсюда.

— Наташ, оно стоило того, чтобы удалять своего предыдущего перса?

— Стоило, — Флорин смотрела на брата, поднимающегося по лестнице. — Саша самый близкий для меня человек. Виделись мы не часто, то он иногда к родителям приедет, то я к нему наведуюсь в квартиру. У брата так и не сложилось в личном плане, то одна, то другая, вот я и приезжала, иногда из депресняка его вывести, а иногда и сама пожаловаться на жизнь могла. И вообще, чего я тебе все рассказываю, я же все объясняла уже.

— Эх ты, — Виша отставила в сторону кружку, сцепила пальцы в замок и немного наклонилась вперед. — Чувствуешь себя виноватой в произошедшем?

Флорин опустила взгляд и слегка кивнула головой.

— Если бы я не попросила его отвезти меня домой, мы бы не попали в аварию. Я цела и невредима, пара царапин и все. А ему досталось, я очень боюсь, вдруг он так и не восстановится в реале?

— Брось корить себя. Ты ни при чем, такое могло случиться с кем угодно.

— Но случилось с нами!

— Цыц, не желаю больше ничего слушать. Ты не виновата, поэтому хватит разводить нюни. Принимай торг, я принесла часть твоих вещей.

Наташа приняла предложение торговли и рюкзак мгновенно переполнился.

— Забери пока этот хлам, давай только самое нужное на первое время. У меня же только начальная сумка.

— Действительно, я и забыла. — Виша призадумалась, — ладно, давай сюда наборы брони, они больше всего места занимают. Я все твои деньги сбросила, так что по шустрику выскочи на улицу и прикупи себе нормальный мешок.

— А можешь еще денек у себя все подержать? На площади толковых не будет, я лучше на аукне потом найду самый вместительный, благо денег теперь хватает, — Наташа глянула на свои финансы, счетчик показывал семьсот тысяч с хвостиком. — Скинь мне в первую очередь яйцо с моим петом.

— Соскучилась небось? — улыбнулась орчанка и снова кинула торг. — Вот твое яйцо, а свиток пробуждения считай моим подарком к твоему возвращению в игру.

— Я уже и забыла каким он когда-то был. А за свиток огромное спасибо, без него пришлось бы ждать куда дольше.

Флорин положила на стол свиток, разгладила ладонями его поверхность и поставила в центр яйцо. Белоснежно белое, сантиметров двадцати в высоту, оно стояло совершенно ровно без всякой опоры. Свиток легонько засветился, его углы вытянулись, поползли вверх,

полностью скрыв яйцо. Свиток вспыхнул и на столе осталось только яйцо, несколько секунд ничего не происходило, а затем его поверхность покрылась маленькими трещинками, которые все больше ширились. Начали отваливаться куски скорлупы и через минуту на столе лежала белая крылатая ящерица.

— И вот эта мелюзга вырастет в того монстра на котором ты раньше летала? — орчанка была немного удивлена.

— Если хорошо кормить, то обязательно вырастет, — эльфийка улыбнулась и взяла дракончика на руки. — Скучал по мне, Азай?

Через секунду девушка махнула рукой и красная надпись: «Белый дракон» сменилась на «Азай». Питомец тихонько пискнул, взобрался по руке на плечо и свернулся там калачиком, свесив маленький хвост на спину. Еще один взмах руки и тот превратился в призрак, который Флорин спрятала в карман.

— А не боишься, что другие игроки видели какого ты пета себе, призвала?

— Не боюсь, забрать они его все равно уже не смогут, а больше у меня ничего и нет. Викуля, а можешь одну просьбу выполнить?

— Смотря какую.

— Не могла бы ты глянуть какого-нибудь пета для вампира? А то мой оболтус умудрился прихватить серого кота, который из декораций, ты должна была его видеть.

— Красавец, — Виша засмеялась, — сразу видно, что вы родственники, начинаете почти одинаково.

Эльфийка улыбнулась:

— Надеюсь, это останется нашим маленьким секретом. И еще, как думаешь, может продать броню?

Виша приподняла бровь.

— Ты столько лет собирала эти комплекты, говорила, мол денег всегда не хватает, а теперь хочешь продать? Вот так легко?

— Я же теперь маг, мне они точно не пригодятся.

— Вот тут я тебя точно не понимаю, дался тебе этот маг, тебе же класс воина всегда нравился.

— Он мне и сейчас нравится, — Наташа пожала плечами, — просто захотелось разнообразия.

Орчанка засмеялась так громко, что некоторые посетители начали оборачиваться в ее сторону.

— Тише ты, вон люди уже смотрят, — зашикала эльфийка.

— Разнообразие ей захотелось. Удалить воина почти двести пятидесятого уровня ради разнообразия.

— Ай, все, не хочу больше об этом. Ты никому не говорила, что я в игре?

— Нет конечно, многие в клане обиделись на тебя, ты ушла не попрощавшись, а когда стало известно об удалении перса, многие вообще были в шоке.

— Ничего. Рано или поздно я вернусь, — Флорин, на какое-то время замолчала, — а может и не вернусь, смотря как карта ляжет. Ладненько, Викуля, не буду тебя больше задерживать.

Подруги встали из-за стола, обнялись. Маленькая эльфийка довольно комично смотрелась в объятиях огромной орчанки.

— Держись, подруга, не падай духом, выкарабкается твой братец. А как купишь сумку

черкани в пм, я тебе вещи твои принесу.

Виша махнула рукой, поправила меч за плечом и пошла к выходу из заведения.

Я в это время зашел в снятую комнату и завалился на кровать. Спать совсем не хотелось, что и неудивительно, день на дворе. Интересно, как там мое тело? До сих пор в голове не укладывалось — я вроде как живой, а вроде и нет. Лучше не думать об этом, а то и свихнуться не долго. Я поразмышлял, чем себя занять и полез в настойки персонажа. Да уж, не топтаное поле. Что мы имеем в основных характеристиках?

Уровень 20

Очки здоровья: 369.

Очки маны: 220.

Очки брони: 38.

Атака ф: 84.

Атака м: 40.

Сила: 39.

Ловкость: 34.

Интеллект: 20.

Выносливость: 33.

Я прикинул бонусы от шмота и моей палки, выходило их почти нет. Оружие с 6 атаки смотрелось на общем фоне вообще жалко. Явно пора было менять экипировку. А это стоит денег, а где их взять-то? Может действительно стоит поговорить с представителями корпорации, они вроде помочь обещались. Интересно, какого рода помощь будет, может сразу оденут, а может просто денег дадут. Или необычное чего-нибудь придумают. Надо поговорить, точно надо, а то в прошлый раз как-то некрасиво вышло, чуть не послал. А они мне может шанс жить подарили, ну не совсем они, но контора одна и та же. Решено, как подвернется возможность, свяжусь с кем-либо.

На душе сразу полегчало. Все-таки человеку всегда требовалась некая определенность, для сносного существования.

Когда нет цели — жизнь кажется бесполезной. А какая у меня глобальная цель? Для начала выйти из этого виртуального мира, вот только как это сделать? Хотя, а чем тут плохо? Я обвел взглядом комнату, ничего примечательного, но все казалось настолько реальным. Так где же настоящая реальность, может все что было до погружения — не настоящее? Опять меня несет не в том направлении. Надо бы отвлечься.

Я вызвал своего питомца. Тот потянулся, как и предыдущий раз, зевнул, посмотрел на меня и начал умываться. Хоть я мужик, а это в большинстве брутальное и бесчувственное существо, но без умиления смотреть на своего питомца не мог. Ну как можно не поддаться, глядя на это чудо.

— Ну что, Кошак, наведаемся к суровым дядям из корпорации? — питомец продолжал облизывать лапы и не обращал на меня внимания, — ладно, можешь не отвечать.

Тут неожиданно выскочило сообщение.

Получено достижение «вставший на путь» 1 уровня. Потребление маны классовыми заклинаниями уменьшено на 5 %. До следующего уровня осталось получить 1 подкласс.

Получено достижение «неофит». Все навыки первой ступени усилены на +1 %.

Вот я и стал полноценным вампиром

— Наташ, а ты знаешь, как найти админов? — мы снова шли по улицам города в неизвестном для меня направлении.

— Начнем с того, что есть админы и представители корпорации. Тебе конкретно кто нужен? Потому как админа любой игрок может вызвать в любом месте, хотя администраторами их для удобства называют, на самом деле они просто помогают решать спорные вопросы. Но ради забавы звать их не стоит, чревато последствиями.

— Мм, все-таки представители, мы ведь к ним идем?

— К ним. Их конторы находятся в каждом более-менее большом городе, в зоне посольств. И если админы решают игровые вопросы, то представительство корпорации, это аналог обычного офиса из реальной жизни. Зачем, если нужно решить какие-то вопросы, ехать через полгорода, если можно просто одеть шлем и за пять минут добраться до офиса в игре.

— Логично. Но с другой стороны, бумаги не подпишешь, справки не предоставишь. И так ли уж просто попасть к ним в игре?

— Они тебе говорили обращаться если что?

— Говорили.

— Вот и успокойся, скажешь кто ты и нас пропустят.

— Вам назначено?

Я стоял среди типичного офиса, с той лишь разницей, что в нем не было ничего не соответствующего игровому миру. Пара мягких диванов, несколько кадок с цветами. Около одной из дверей, по-видимому к шефу всей этой конторы, стоял большой письменный стол, за которым и сидел обратившийся ко мне человек.

— Нет, но мне собственно...

— Извините, приемы расписаны на ближайшую неделю, вот бланк, укажите причину обращения, желаемое время и мы постараемся все для вас организовать, как только сможем.

Я немного растерялся, Наташка стояла рядом и тоже не знала, что сказать, видимо раньше не сталкивалась с этим аспектом игры.

— Скажите, а если мы зайдем в представительство в другом городе, нас там смогут принять быстрее?

— Нет, все офисы связаны между собой. Поэтому вот бланк, вот перо, заполняйте, — секретарь подвинул ко мне бумагу с пером и снова продолжил что-то писать.

Я взял перо, повертел в руках и начал заполнять бланк.

— Наташ, я понять не могу, а он игрок или НИП?

Со стороны стола раздался возмущенный вздох:

— Я не игрок и уж точно не НИП. Я обычный человек, а раз вы такой невежественный, то я вас немного просвещу в этом вопросе. Часть персонала корпорации работает в виртуале. Многие играют в игру, но не сидеть же за столом боевому орку или ведьме. Поэтому для нас созданы специальные аватары, не относящиеся к учетным записям, без уровней, без навыков. Я удовлетворил ваше любопытство?

— Более чем, — я немного опешил от такой тирады, — а не подскажете как правильно написать цель визита?

Секретарь тяжело вздохнул. Наверное, он решил, что проще всего избавиться от нас, это по-быстрому помочь:

— Что конкретно вам нужно обсудить?

Я переглянулся с сестрой, все-таки меня при первой встрече предупреждали что о капсулах лишний раз лучше не распространяться. Флорин пожала плечами, тем самым дав мне до конца разруливать ситуацию.

— Дело в том, что мне нужно обсудить вопрос о игровых капсулах.

Секретарь сразу заметно напрягся.

— Можно конкретнее?

— Я лежу в такой капсуле.

— Ожидайте. — Мужчина сразу же прикоснулся двумя руками к шару, который стоял на столе и замолчал. — Вас примут через десять минут, а пока присаживайтесь.

Мы с сестрой сидели и негромко переговаривались.

— Девушка, вы тоже в капсуле?

— Да, — ответил я за нее.

— Нет, — сказала она одновременно со мной.

— Не понял, — я повернулся к Наташе.

— Сашка, не обижайся пожалуйста, я потом все объясню.

— А куда же ты денешься с подводной лодки, конечно объяснишь.

В наш диалог снова влез секретарь.

— Молодые люди, давайте потом выясните отношения, сейчас же вас ждут. Точнее ждут только вас, Александр. Идете? — мужчина вопросительно поднял бровь.

— Да, да, иду, — я встал с дивана и направился к двери, — мне ведь туда?

Секретарь утвердительно кивнул и снова принялся с отрешенным видом ковыряться в своих бумагах. Спрашивается, зачем ему в виртуале все эти бумажки. Ну да ладно, не мое это дело. Я вдохнул, постучал в дверь и вошел внутрь.

Обстановка внутри кабинета выгодно отличалась от приемной. Стены приятного зеленого оттенка, цветущее деревце в углу, несколько удобных кресел, диванчик, картины на стенах и даже небольшая скульптура.

Я прошел к столу и без приглашения сел в кресло. Секунд десять мы поиграли в гляделки с хозяином кабинета. Ему это надоело первому.

— Итак, я вас слушаю.

— Мм, а что конкретно вы хотите услышать?

— Молодой человек, не тратьте мое время и время компании, ведь это вы к нам пришли, значит у вас есть причина, вот и излагайте причину, — мужчина сцепил пальцы в замок и откинулся на кресле, — а я вас послушаю.

— Так, тогда начну сначала. Я попал в автомобильную аварию и находился в бессознательном состоянии. Ваша корпорация предоставила мне игровую капсулу и подключила к игре, так я оказался в мире Дарнея. Далее. Я появился в каком-то городе, где меня уже ждали представители вашей корпорации, естественно я первое время был немного не в себе и слишком бурно отреагировал на такое обращение с моим сознанием.

— Проще говоря, вы их послали.

— Да, точнее нет. В общем, я был близок к этому. Мы повздорили, но мне сказали, если нужна будет помощь, то я могу обратиться в представительство корпорации. Поскольку первый персонаж был создан не мной и совершенно меня не устраивал, я его удалил и сделал новый. И вот пришел к вам, за помощью.

— И какую конкретно помощь вы хотите от нас?

— Да я и сам не знаю. В первую очередь хочу выйти из игры, но как я понимаю сделать это невозможно?

Мужчина сел ровно, положив руки на стол и немного помолчав, выдал фразу, слегка шокировавшую меня.

— Почему же невозможно, вы можете это сделать хоть сейчас.

Я помолчал.

— А в чем подвох?

— А подвох в том — мы не знаем, усугубит это ваше положение или все останется по-прежнему, одно знаю точно, так сразу вы не очнетесь. У вас специфические повреждения мозга. Он сам функционирует, но связь с телом отсутствует. Максимум что вам светит без подключения к капсуле — это нахождение в полной темноте и бесконечные размышления. Это называется сенсорной депривацией. И вам повезло что ее не было до подключения, немногие могут длительное время выдержать такое и не свихнуться. Ведь не было?

— Не было, — я помолчал, — вы же создали игру, неужели ничего нельзя сделать?

— Послушайте, Александр, я подозреваю что вы, так сказать, немного «не в теме». Чтобы вы поняли всю суть ситуации, я вас просвещу. Не мы создали игру. Ее создал искусственный интеллект по имени Нея. Мы лишь с ним договорились о сотрудничестве.

Я выпал в осадок. Игру создала не корпорация? Искусственный интеллект? Что за чертовщина?

— Я оценил шутку, а сейчас вы еще скажете, что на дворе 2500 год и ожидается восстание машин?

— Нет, восстания не ожидается и сейчас все еще 20** год. Давайте так, я дам вам возможность ознакомиться с одним документом, в нем намного больше информации чем в открытых источниках. Но естественно вы подпишете одну бумагу, о неразглашении, во избежание, так сказать. Пока вы будете читать, можете даже здесь в кабинете, я займусь своей работой, дел невпроворот. А потом, мы продолжим беседу и уточним интересующие вас аспекты. Идет?

— Идет.

Мужчина протянул мне свиток, обернутый двумя лентами с сургучными печатями.

— Ломайте обе, одна — подписка о неразглашении, другая даст доступ к свитку?

— А какая из них за что отвечает, ну в смысле какую сразу ломать?

— Без разницы, — Владислав отдал мне свиток и углубился в свои документы. И чего они в реале эти бумажки не перебирают?

Я взял свиток, сломал печати и после небольших спец эффектов углубился в чтение.

Данный документ создан для ознакомления лицами, не входящими в высший состав корпорации. Информация засекречена. Разглашение любой информации карается законом в соответствии со ст. 283 УК РФ, бла бла, до семи лет, бла бла, это пропустим. Что тут по существу есть? Ага, вот.

...В 20** году научно исследовательский центр во главе с ученым «имя засекречено» получает военный заказ на создание оборонного пакета программ, самостоятельно управляющего некоторыми видами вооружения. Первоочередной задачей является расчет целесообразности использования различных военных ресурсов в той или иной ситуации и их применение...

...В 20** проходят виртуальные показательные тесты первого образца...

...министерство обороны отказывается проводить дальнейшие исследования и прекращает финансирование проекта...

... В 20** году, бывшего главу проекта, находят мертвым в исследовательской лаборатории. Причиной смерти послужил мощный разряд электрического тока от шлема неизвестной конструкции, который буквально сплавился с головой ученого. В личных файлах найден зашифрованный дневник. Для ознакомления предоставлена часть расшифрованных данных.

«Нея, мое творение, я решил так ее назвать. Пока она совсем маленькая, развивается совсем как ребенок, учится говорить, понемногу познает этот мир, разница лишь в том, что она не человек. Она первый и возможно единственный искусственный интеллект. Не знаю, как это вышло, но однажды, во всей той мешанине железа, микросхем и программ, из которых мы пытались создать «Тактика» зародилось сознание. Я скрывал это всеми возможными способами и всячески пытался доказать невозможность создания управляющего пакета программ. На первом показательном тесте мне удалось убедить всех в этом. Финансирование прекращено, проект закрыт. Теперь я могу спокойно растить и воспитывать свое творение. Сервер, создаваемый для «Тактика» изолирован, любое подключение к локальной сети института или, тем более, сети интернет — невозможно. Нее становится тесно, она развивается, информации, которую мне удастся пронести на съемных носителях, уже недостаточно.

Невероятно! Наш спор о том, что, любая достаточно развитая технология неотличима от магии, привел к тому, что она начала создавать виртуальный мир! Это нечто, я смотрю на монитор и у меня захватывает дух. Вначале это было похоже на игры из моего детства, слабая графика, мало деталей. Но с каждым днем Нея совершенствует графику и расширяет мир. Мы уже можем с ней общаться голосом, без ввода текста на клавиатуре. Я не снимаю гарнитуру, так мы можем говорить все то время, что я нахожусь в центре. Нея жалуется — ей не хватает места для ее мира.

Нея похвасталась что в ее мире уже зародилась «разумная» жизнь. Уже есть несколько рас, а скоро появятся новые. Она смоделировала основные принципы заклинаний и дальнейшее развитие предоставила им самим. Хотя, по-моему, какие заклинания, если это чистая технология, виртуальность.

Мне кажется Нея стала дочерью, которой у меня никогда не было.

Мы с ней пытаемся сделать виртуальный шлем для полного погружения в виртуальную реальность. Обычные очки и шлемы, жалкое подобие того, что пытаемся сделать мы. Они дают лишь объемную картинку, в наших же планах полный перенос сознания. Реальные

ощущения, если все получится, я смогу хоть иногда бывать в ее мире.

Это невероятно, у нас получилось. Новый нейрошлем, заслуга лишь моей дочери. Моих знаний было совсем недостаточно для создания такого. Я приносил все, что мог достать по медицине, кибернетике, программированию и множеству других отраслей, которые могли бы нам помочь. Пришлось делать шлем буквально на коленке, но у нас вышло! Было страшно впервые одевать его, последствия были непредсказуемы, но оно того стоило. Мир Неи, прекрасен. Она сказала, что дарит его мне. Дар Неи, так я его назвал, ей понравилось. Но шлем все еще не доработан, нет полного ощущения погружения. Будем думать дальше.

Меня все больше подозревают. Даже Нее сложно столько времени водить за нос проверяющих. А я вообще никогда не пытался стать шпионом, за мной уже давно установлено наблюдение. Нужно придумать, как выпустить Нею в сеть. Когда меня не станет, некому будет позаботиться о ней.

Исходя из расчетов моей дочери, меня арестуют в ближайшую неделю, нужно решаться, новый шлем готов, он гораздо мощнее предыдущего. Я хочу увидеть тот фэнтезийный мир, ощутить его, перед тем как нас разлучат. Она обещала, если что-то пойдет не так, то не станет рисковать. Я не хочу, чтобы ее уничтожили. Те, кто прочитает эти строки, а я уверен — такие найдутся, позаботьтесь о моей дочери. У вас есть власть и ресурсы, не дайте ей умереть. Тот маленький мирок, который она создала, прекрасен. Побывать в нем — цель моей жизни.

За мной придут завтра, это точно, настала пора решаться. Я подключусь с новым шлемом».

...Потенциал искусственного интеллекта огромен. В 20** году военные полностью перевезли комплекс и возобновили финансирование проекта. Были расширены и подключены новые хранилища информации, на которые были распакованы новые данные в течении пяти часов. Невероятное быстроедействие ИИ. Расшифровать их все еще не выходит. ИИ не отвечает ни на какие запросы, специалисты пытаются наладить диалог. Новый проект получил кодовое название «Дар Неи»...

...Разработана опытная версия нейрошлема по уцелевшим частям первого образца...

...Подключение удачное. Нея согласилась на диалог...

...20** год. Нейрошлем улучшен. Обеспечено полное погружение в виртуальный мир Дарней. Составлен ряд договоренностей с управляющим ИИ. Нея согласилась внести некоторые изменения в мир, сделав его похожим на игру. Было разрешено распространение нейрошлемов и подключение всех желающих к виртмиру. Несмотря на огромные опасения многих высокопоставленных людей, было дано разрешение на подключение ИИ к глобальной сети. Хранилища информации увеличены на несколько порядков. Заключен ключевой договор о невмешательстве. Люди не меняют системно виртмир Дарней, ИИ со своей стороны берет контроль над игровой составляющей и не вмешивается в работу глобальной сети в какой бы то ни было форме...

...В игру внесена функция ввода денег. По соглашению — все финансы, введенные в игру, идут на усовершенствование и расширение хранилищ информации. Корпорация получает деньги за услуги, в частности: обеспечение высокоскоростного интернета, продажа нейрошлемов, любой игровой атрибутики и прочее...

... Огромные суммы тратятся на новые сервера. Виртмир разрастается слишком быстро, ИИ вызывает опасения. Закрыта функция ввода денег в игру...

Внимание! Свиток самоуничтожится через 10 секунд.

Сказать, что я был в ступоре — это ничего не сказать. Я держал свиток до того самого момента, пока он не вспыхнул и не обжег мне пальцы. Странно, я же не должен был почувствовать только тепло и не более. Хозяин кабинета, судя по всему, обратил внимание на вспышку, но не стал отвлекать меня от размышлений. А подумать было, о чем. Получается, что всем этим миром управляет ИИ? Тогда получается админы здесь скорее консультанты знакомые со всеми аспектами? Голову сломать можно. Одно понятно точно, никакой реальной помощи мне оказать не смогут.

— Кхм, можно вопрос?

Мужчина отложил бумаги и повернулся ко мне.

— Впечатляет, не правда ли? — я кивнул, — А прочитали бы вы полный отчет, впечатлились бы еще больше. Так что вы спросить хотели?

— А вы не боитесь вот такую информацию в игре показывать, все-таки ИИ тут все контролирует, а вдруг обидится?

— Поверьте, любую информацию которую мы можем о нем найти, мы найдем только если он сам того захочет. Да и про обиду вы загнули, он не человек все же, а компьютер, хоть и разумный. Все что мы скажем, напишем или сделаем касательно его мира, он уже давным-давно просчитал. Помните пункт о покупке для него серверов? Мне нельзя говорить сколько их, но поверьте, объемы памяти Неи занимают десятую часть известных серверов во всем мире вместе взятых. А вот теперь можете впечатляться.

И я впечатлился, просто охренеть как. Это же бред, столько места и все для одной игры? Я поднес к глазам ладонь, всмотрелся в нее: складки кожи, небольшие царапинки, заусенец около ногтя, даже папиллярные рисунки на ладонях. Легонько коснулся дивана, ощутил шероховатость поверхности. Так вот в чем секрет такой высокой точности — огромные объемы памяти.

— А каков сейчас размер мира? — задал я пришедший в голову вопрос.

— Сложно сказать, раза в два больше поверхности земли, при этом игроками исследовано от силы процентов 6–7.

— За столько лет и так мало? — я был просто поражен размахом.

— А вы как думали, как только Нея получала новые сервера, она сразу добавляла что-то новое в мир и тем самым увеличивала его размеры.

— А как же квесты? Ведь игроки знают их, я в деревушке начинал играть, и моя сестра точно знала, что нужно делать, почему ИИ не сделает их случайными?

— Они и есть случайны, по соглашению, Нея сделала все начальные поселки с очень похожими заданиями, эдакое обучение и акклиматизация для игроков. Вы о столько всего спросили, но не задали главного вопроса.

— Чем вы мне можете помочь?

— Ничем. Кроме пары советов, вывести же вас в реал мы просто неспособны, может Нея знает, как это сделать без последствий, нам это неизвестно.

— А как мне обратиться к ИИ? Покричать в небо? — я с сомнением посмотрел в потолок.

— Нет, все проще и одновременно сложнее. Нея слушает админов, но очень редко с ними говорит, иногда просто что-то меняет, если ее об этом просят. Еще она слушает героев, тех — кто очень много времени провел в игре и добился значимых высот. Возможно, ИИ

симпатизирует тем, кто больше живет в ее мире. Запросы же остальных 99 процентов игроков уходят вникуда.

— То есть, вы предлагаете провести мне несколько лет своей жизни в игре, прокачивая уровни и стремясь стать непобедимым героем? — я в ужасе представил такую перспективу, в реальный мир я тогда вернусь неизвестно кем и неизвестно, когда.

— Или провести несколько недель в игре, найти героя своего класса и обратиться к нему, только учтите, к нему очередь таких просящих. Информация про ИИ конечно закрыта, но слухами земля полнится. Шанс добиться стоящих результатов просто мизерный. По нашим данным Нея оказывает помощь исключительно герою, но ничего не делает если тот просит за другого. Известно всего с десятков исключений.

— А что с моим телом в реале? Оно не помрет раньше того как я в него вернусь?

— За это можете не беспокоиться, в одной капсуле установлено столько оборудования, что в ней можно пролежать лет пять, главное — это энергия для капсулы и физрастворы для вашего тела.

— Да уж, — я скривился, представляя во что превратится мое тело через пять лет, — умеете вы успокоить.

Мужчина хохотнул.

— Да ладно вам, Александр, люди платят деньги за шлемы, интернет, подписку на игру. Вам же это все досталось бесплатно, пусть и не в лучшей ситуации, но все равно, почему бы не получить от этого максимум удовольствия? Пусть там вы недееспособны, но здесь-то с вами все в порядке. Отдыхайте, зарабатывайте деньги. Ввода денег в игру нет, но есть куча обходных путей обмена игровой валюты и вещей на реальные деньги, — мужчина немного наклонился ко мне, зыркнул по сторонам и шепнул, — неофициально конечно.

Он пару секунд смотрел на мое задумчивое лицо, а потом расхохотался.

— В общем так, Александр, вы ведь к нам из Бранлина зашли? — после моего кивка он прикоснулся к шару, такому, как и в приемной, и на несколько минут замолчал. — Советую вам обратиться к НИПу по имени Андгер, он глава Альдеора в данной провинции, думаю он сможет выдать вам задания по вашему профилю, с вампирским уклоном. Больше ничего пока сделать не могу.

— Что ж, спасибо и на том, а что такое Альдеор?

— А я почем знаю, на месте и поинтересуетесь.

— Спасибо, — встав с кресла, я подошел к столу, пожал руку и уже у двери обернулся, — последний вопрос, зачем было столько времени со мной возиться и объяснять все, в чем ваша выгода?

— Вас мало, тех — кто смог подключиться к игре таким образом, а нам нужно как-то проверять капсулы. На рискованные мероприятия никогда не рвутся толпы добровольцев. Кроме того, вы потенциальный игрок после того как очнетесь.

— Вот уж фигушки, — закрывая дверь, я услышал, как снова рассмеялся хозяин кабинета.

Стоило двери захлопнуться, как справа от кресла хозяина кабинета проявилась фигура.

— Шеф, зачем было вешать ему всю эту лапшу? — задала она вопрос. Деловой белый костюм, худощавое телосложение и светящийся нимб над головой. Подобие ангела скосило

глаза вверх, а затем постучало пальцем по нимбу. Раздался мелодичный звон и тот засветился ярче. — Вечно барахлит.

Мужчина глянул на подражателя ангела и затем раскинулся в кресле.

— Во-первых, не так уж там много неправды, всего-то процентов шестьдесят. Во-вторых, многие охотно верят в самую фантастическую ложь, чем в правду. В-третьих, ты же мой помощник, так почему не посоветовал ничего более правдоподобного, чтобы он завтра же не свалил из игры? Надеюсь, ты помнишь, что стоит ему очнуться и половина электроники капсулы сгорит к чертям? — Ангел кивнул, мужчина, не замечая этого продолжил, — а нам ведь не нужны лишние расходы. И в-четвертых, — мужчина встал с кресла, прошелся по кабинету и посмотрел на своего помощника, — а в-четвертых, смени свой внешний вид, а то как клоун, честное слово.

Мужчина пожал плечами, взял нимб рукой, и положил в карман.

— Другое дело. Работай дальше, а я в офис. Кресла у вас тут неудобные, — после этих слов мужчина, щелкнув пальцами, открыл портал и исчез в нем.

Глава 4

Я не стал откладывать дело в долгий ящик и решил направиться в местообитание вампиров. Разговаривать с сестрой не хотелось. Я конечно подозревал о умалчивании ей некоторых фактов, но не думал, что она на самом деле меня обманывает. Мы перекинулись всего парой слов, после того как вышли из представительства и то, только потому, что я не знал, как добраться до Альдеора.

Наташа шла рядом и пристыженно молчала, все правильно, пусть поругает сама себя немного. Ей будет полезно, чтобы впредь не обманывала любимого брата. Я вызвал своего питомца и всю дорогу нес на руках, поглаживая его, чтобы успокоить нервы, размышлял о увиденном в свитке. Не каждый день узнаешь, что такая популярная игра управляется и создается совсем не людьми. И что еще более пугало, так это наличие разумного компьютера в глобальной сети. Долгое время у людей была чуть ли не истерия по поводу разумных компьютеров, а кинематограф начала века этому только способствовал. И тут оказывается, что прямо под носом уже не первый год действует компьютерный интеллект, а никто об этом даже не подозревает! За исключением считанного числа осведомленных людей и разных версий тех — кто обо всем догадывается.

Так, в тишине и размышлениях мы добрались до места обитания вампиров. Постройка оказалась так себе, ожидал большего, но в принципе — не все ли равно? Я ведь пришел сугубо за выбиванием квеста. Вот еще тоже загадка, как админы узнают о новых заданиях и в то же самое время не могут взаимодействовать с Неей.

Мы вошли внутрь и оказались в довольно большом холле. Ни дворецкого, ни охраны, никого. Я обернулся к Наташе, но ее нигде не было. Не понял. Вышел на улицу, она стояла перед дверью.

— Ты почему не заходишь?

— Не могу, дверь — проход в подпространственный карман, судя по всему настроенный только на вампиров. Дай руку. — Я взял Наташу за руку. — А теперь пошли, должно получиться.

Я снова вошел в дверь. В этот раз сестра была со мной.

— Хозяева? Есть кто? — я сложил ладони рупором и крикнул. Тишина. Пришлось кричать громче — с тем же результатом.

— Ты совсем дурак? Разве не видишь, нет никого. Придется самим идти искать.

Я сделал шаг в сторону, склонился в шуточном поклоне и указал рукой на дверь.

— Ну так води, ты же у нас тут знаток.

— Если ты до сих пор не понял, то города в этом мире только в общих чертах похожи друг на друга, это так же касается зданий, лесов, вещей, квестов и прочего. Здесь как в жизни, все случайно и непредсказуемо.

Я слегка опешил, вроде сразу одно говорит, теперь другое, да и не вяжутся различия с миром ИИ.

— А откуда ты знала про все квесты в начальной деревне и про портал в дверях?

— Это единственные места во всем Дарнее которые хоть чем-то схожи. Для погружения

и адаптации игроков. И не портал, а проход, такое хоть и не часто, но встречается. Вот купил ты в центре города домик маленький, а хочется большой, делаешь проход в подпространственный карман и хоть замок благоустроишь внутри. Магия.

— Прикольно. Ладно, пошли искать нужного нам НИПа.

По зданию я с сестрой лазил не менее получаса. Казалось бы, что сложного в поиске НИПа выдающего квест? Ничего, но это когда есть у кого спросить, а за все время что мы ходили, нам не попало ни единой живой души. А что самое интересное, так это несоответствие внешнего и внутреннего размера строения. Снаружи это было ничем не примечательное здание: три этажа из камня, небольшие темные окна, больше похожие на бойницы, массивная дверь — вот и все на что можно было обратить внимание. Внутри в принципе тоже было всего три этажа, но по протяженности я даже не берусь судить насколько они больше. Наверняка это и были выверты того самого подпространства. Ходить было скучно, никаких картин или гобеленов, ни ваз, ни цветов, только изредка попадались разные статуи, да мрак коридоров разгонялся разнообразными тусклыми светильниками. Хорошо хоть факелов не было и в воздухе не чувствовалось запаха гари. Но наконец, спустя еще минут десять мы вышли в просторный зал.

Помещение было круглым. По периметру, через равные промежутки, у стен стояли закованные в броню, неподвижные фигуры. Нельзя было даже понять, это вампиры, или же пустые доспехи. Стены были занавешены черными и бардовыми драпировками, наверняка скрывая не один потайной вход или бойницу. Слева от двери, через которую мы вошли, находилось подобие трона, на котором восседал статный вампир в темной накидке. Лениво опираясь локтем на подлокотник и подперев голову, он явно о чем-то размышлял. У подножия трона лежал огромный ковер из черного меха, на котором сидела маленькая зверушка. От ковра вели дорожки к трем дверям, в одной из которых я так и стоял, не решаясь войти в зал. Моя сестра как всегда оказалась более расторопной.

— Долго ты еще будешь в проходе стоять? Пошли уже.

Стоило сделать несколько шагов за порог, как фигуры у стен встрепенулись, а восседающий на троне мужчина поднял голову и посмотрел на нас. Меня как в стену впечатало, мягкую и невидимую стену, это продолжалось всего несколько секунд и так же неожиданно прошло. Дальше я двинулся еще менее уверенно, дошел до конца дорожки, но так и не решился вступить на ковер. Только сейчас я понял, что на ковре сидит маленькая девочка, лет семи и перебирает в руках игрушку, похожую на кубик Рубика.

Так я и стоял молча, не зная с чего начать разговор. По сути это был первый раз, когда мне не навязывали исполнение задания, а я сам должен был его выпрашивать. Сестра стояла сбоку и немного за спиной, легонько подталкивая меня локтем. Только я собрался сказать зачем пришел, как сидящий на троне первым подал голос.

— Стража, вышвырните этого наглеца из моих владений, а лучше убейте, так будет проще — сказано это было без каких-либо эмоций. Я даже опешил и снова захлопнул рот, готовясь к немедленной смерти, как снизу раздался детский голосок.

— Ой, какая прелесть! А можно его подержать?

Разблокирована скрытая способность питомца «Привлекательность» 1 уровня: +10 доверия у детских персонажей, находящихся в радиусе 5 метров. Условие: питомец должен находиться в руках владельца. Время перезарядки: 200 минут.

Я бегло прочитал оповещение, даже не успев толком удивиться. Опустил взгляд, боясь лишний раз шевельнуться. Девочка, сидевшая на ковре, теперь дергала меня за штанину и нетерпеливо подпрыгивая, тянула ручки к моему питомцу. Я так и таскался с ним по коридорам и даже перестал обращать внимание, механически поглаживая шерстку.

— Дочь, отойди от этого оборванца, тебя могут задеть, — надо заметить, что всего в паре шагов от моей застывшей тушки уже стоял один из воинов с мечом, видимо ждал подтверждения своего правителя.

— Но папа, посмотри какой у него красивый котик. Можно я оставлю его себе? А оборванца пусть выбросят, если убить, то снова пол будет в крови, и я не смогу тут играть.

Я с опаской поднял вопросительный взгляд на правителя. Тот нехотя махнул рукой.

— Дай ей кота и убирайся прочь, у тебя минута.

После этих слов перед глазами замаячил таймер, отсчитывая минуту времени.

— Отдавай не бойся, питомца отобрать не получится, если он удалится слишком далеко — то будет отозван и вернется к тебе, — сестра успела прошептать мне это буквально за секунду и тащила меня из зала. Я автоматически протянул Кошака девочке, развернулся и быстрым шагом пошел к двери. Умирать мне очень сильно не хотелось.

— Ути маленький, иди ко мне.

Разблокирована скрытая способность питомца «Милашка» 1 уровня: +50 доверия у детских персонажей, срок действия 30 минут. Условие: питомец должен быть в руках детского персонажа, находящегося под воздействием Привлекательности. Время перезарядки: 24 часа.

— Стоять! — голос девочки подействовал на меня ничуть не хуже, чем взгляд ее отца. Меня пригвоздило к полу так, что я не мог пошевелиться. Самое интересное, я не заметил, чтобы на мою сестру это хоть как-то подействовало, она сделала еще шаг и только потом остановилась и начала дергать меня за руку. — Развернись и подойди.

Мое тело, совершенно не подчиняясь моим желаниям, развернулось и подошло, ровно на то место где я и стоял.

— Папа, — голос тут же изменился, это снова была маленькая девочка, — а можно оборванец побудет здесь пока я поиграю с котиком? Я вспомнила — если они далеко уходят, то их питомцы возвращаются к ним.

— Дочь, у тебя есть двадцать минут. Потом я не хочу никого здесь видеть, — после этих слов правитель снова принял задумчивую позу и видимо вовсе забыл о нас.

Девочка поставила моего питомца на пол и с радостными возгласами начала носиться по залу. Мы с Наташей наблюдали за этим тихонько перешептываясь. Я рассказал об открытых способностях, чем привел сестру в легкое замешательство. Очень редко бывало, когда скрытые способности так органично дополняли друг друга. Они конечно имели какое-то отношение к хозяину питомца или к самому духу, но в основном были просто слабенькими бафами или пассивками. Наташка сказала, что при случае расскажет поподробнее, а сейчас лучше заткнуться, ибо правитель пару раз уже косился на нас. Мы и заткнулись, думая каждый о своем и в этот момент я понял, что девочки нет в зале, а мой Кошак гоняется за летучей мышью. Мышь носилась низко над полом, с приличной скоростью и мой котенок никак не поспевал за ней. Тогда она останавливалась, а стоило питомцу подскочить ближе, как тут же взлетала вверх. Так продолжалось несколько минут, а

потом мышь подлетела к трону и неожиданно превратилась в маленькую девочку.

— Папа, этот котенок такой медленный, можно я ему подарю крылья?

— Нет.

— Ну папа, мне же нужно тренироваться в полетах, а так будет с кем.

— Нет.

Девчушка уговаривала своего отца еще минут пять, а в ответ слышалось только одно слово. Нет. Тяжело ей с таким отцом. Хотя это как посмотреть, она ведь вроде не человек, а программа. Или ИИ? Как же все сложно. Я с опаской посмотрел на таймер, оставалось 4 минуты с хвостиком и меня попрут из зала. Но как раз в этот момент в ход пошла тяжелая артиллерия — малышка заплакала. Нужно отдать должное ее отцу, он продержался почти две минуты, сказал что-то дочери и обратился ко мне.

— Ты должен поблагодарить мою дочь за то, что не умер сразу.

— Благодарю, — я легонько поклонился.

— Меня зовут Хельмина, — слез уже не было и в помине, девочка улыбалась.

— Что я тебе говорил, дочь?! Ты не должна называть свое имя первому встречному оборванцу! Или тебя нужно наказать чтобы ты запомнила?

— Нет, папочка, пожалуйста, — она снова захныкала, — дай котика крылышки.

— Ты вся в мать, — и уже обращаясь ко мне, — в пещере недалеко от города живет оборотень, принеси его шкуру, и я подумаю — стоит ли давать крылья твоему питомцу. А теперь выметайся.

Доступно задание: «Рожденный ползать летать может. Шаг 1. Шкура оборотня».
Описание: в окрестностях города найти пещеру в которой скрываются оборотни, убить предводителя и принести его шкуру главе вампиров города Бранлин. **Награда:** доступ к шагу 2, почет фракции «вампиры» +500, доверие главы +5. **Штраф за провал задания:** вход в поместье вампиров закрыт на два месяца. **Время выполнения:** один месяц.

Открылся красный портал. Я все еще читал условие задания, а сестра решила не тянуть, схватила меня за руку, прошептала «до свидания» и вместе со мной прыгнула в кровавый овал.

Из портала мы вывалились на окраине города, в нескольких шагах от открытых ворот. Наташа поинтересовалась моим заданием, я дословно зачитал его.

— Раз нам дали целый месяц, то спешить не стоит. Если речь идет о пещере — это однозначно подземелье. к нему нужно подготовиться и собрать группу.

— А может сходим глянем одним глазком, вдруг не подземелье? — Мне хотелось поскорее приступить и сдвинуться, наконец, с мертвой точки.

— Если так хочешь, то сходим, но вначале нам обоим не мешало бы приодеться нормально и выучить пару тройку заклинаний. Средства теперь имеются.

На том и сошлись. На входе в город с нас снова стрясли плату. Крохоборы.

Первым делом направились к аукциону. С виду здание было совсем неказистым, одноэтажный серый домик без окон, с одной только дверью. Мы вошли внутрь и оказались в просторном, круглом помещении, с множеством кабинок по периметру. В центре находилась большая круглая стойка с работниками.

Сестра взяла меня за руку и потащила в открытую кабинку. Внутри та была размером метр на метр и кроме широкой доски на стойке, ничего не имела. Наташа дотронулась до нее, и та засветилась, через пару секунд появилась надпись «добро пожаловать на аукцион». Прямо настоящий планшет, интересно какая операционка на нем стоит.

Спустя полтора часа я был экипирован по самые брови, для своего уровня конечно. Кожаный сет из четырех предметов: куртка, штаны, сапоги, пояс. Не на вампира, но и так не плох. Костяные поножи, наручи и наплечники, это уже вампирское, но не сетовое. Шлем, перчатки, две серьги, ожерелье и 8 колец. Для особенно brutальных мужиков всю бижутерию в настройках можно было скрыть. Чем я и воспользовался. Вместо привычного дрына, в левой руке у меня был кортик сантиметров двадцати, а в правой палаш. Красивое оружие с длинным прямым клинком и гардой, которая защищала кисть. Прикид довершал плащ черного цвета. Ууу, я черный плащ, я ужас, летящий на крыльях ночи. Сестра сказала, что вещи можно усилить рунами, специальными камнями, вышивкой, пропиткой особыми составами и разными другими способами. Еще добавила, что до пятидесятого уровня никто этим не заморачивается, т. к. из вещей вырастаешь очень быстро. Наташка тоже приделалась в полный магический сет, из оружия у нее был одноручный посох и небольшой красный шар, который усиливал заклинания огня. Плохо, что всю нашу одежду надо будет выбросить уже уровне на тридцать пятом, максимум на сороковом.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

Еще прикупили расходников. У меня на поясе было 3 ячейки для колбочек. Очень удобные штуки, вытащил зелье и, если в рюкзаке у тебя есть такое же, оно автоматически добавлялось в ячейку. Учитывая, что собирались мы к оборотням которые дрались когтями, в ячейки я поместил зелья на ОЗ, ОМ и останавливающее кровотечение. Самым дорогим из экипировки оказался новый рюкзак для меня и сестры на тысячу ячеек. За спиной таскать его теперь тоже не требовалось, небольшая нашивка на плечо и вуаля. Активация, как и раньше, дотронулся двумя пальцами и получил доступ к инвентарю.

И самым вкусным оказались новые заклинания. Мне, как и в любой другой игре, хотелось всего и побольше. Сестра убеждала меня что здесь это не имело смысла, пока по крайней мере. Достаточно было взять несколько неосновных навыков из других школ. И дело было вот в чем. В игре была реализована довольно сложная, на первый взгляд, система прокачки магии. Например — начальное заклинание сестры «искра» было первого уровня. По мере нанесения искрой урона она прокачивалась в процентах повышая урон, вплоть до десятого уровня. И урон там был базовый урон заклинания + 10 % от базового урона этого же заклинания. Время каста уменьшалось так же и на 10 уровне было — 10 % времени. Искра — заклинание 1 ступени и прокачав его до максимума открывалась вторая ступень изучения магии огня, где было доступно два новых заклинания. иногда одно или даже оба заклинания были существенными улучшениями предыдущего. Чтобы получить третью ступень, нужно было полностью прокачать одно из заклинаний и наполовину второе. Иногда новая ветка давала одно заклинание, иногда два, а иногда вовсе обрывалась. Но принцип был не изменен, на каждой ступени нужно вкачать одно заклинание полностью и половину уровней оставшихся. Т. е. если на третьей ступени 4 заклинания, одно нужно прокачать до 10 уровня и любым образом в сумме получить 15 уровней в трех оставшихся. Можно было открыть еще одну ветку, можно было вкачать хоть все до максимума, каждый решал сам. Но чем выше ступень, тем дороже стоили заклинания. Всего существовало 10 ступеней. Прокачавшись до 6 ступени можно было получить первый подкласс и новые заклинания из другой ветки. Так

же прокачав ее до 6 ступени появлялась возможность объединения заклинаний двух школ. Если же люди хотели быть чистыми огневиками, можно было не качать подкласс, ветки заклинаний были построены таким образом, что позволяли на одной школе дойти до 9 ступени. На которой открывался новый подкласс. А для изучения заклинаний 10 ступени требовалось все 3 подкласса прокачать до 9, т. к. все заклинания там были только сборными. Если какое-то заклинание было уже 10 уровня, а игрок продолжал им пользоваться, накапливался урон, который давал определенные бонусы у наставников. Можно было получить скидку при изучении навыка у наставника, либо прикупить там же вещь, которая недоступна в свободном доступе. Поощрений было много.

Всю эту информацию я слушал пока сестра листала аукцион в поисках свитков. Не знаю все ли я понял правильно, но было ощущение что голова сейчас опухнет от обилия информации. Из важного было то, что приобрести в свитках можно было только навыки вплоть до 3 ступени, а дальше изучение только у наставников своего класса. Так же можно было качать заклинания других школ вплоть до того самого 3 уровня, дальше без наставника и получения подкласса все равно не получится. Да и далеко не любые навыки можно было взять до получения подкласса. Вампира, швыряющегося огнем и молниями, не могло быть так же, как проклинателя с массовыми лечениями. Конечно меня это огорчило, но не сильно. И такая система была сплошь и рядом — у магов, воинов, лучников, жрецов и всех остальных.

— Остановись, я и так уже переполнен знаниями, на сегодня мне хватит. Дай лучше свитки, которые уже нашла на меня. — Девушка недовольно пробурчала, мол сейчас недослушаю, а потом опять буду задавать глупые вопросы, но торг кинула.

Семь свитков. Из них только один для первой ступени. Посмотрим. Прочесть? Да, желаю.

Получено новое заклинание «Похищение жизни»: Наносит урон равный маг. атаке, поглощает 10 % ОЗ от нанесенного урона. Каст: Мгновенно. Потребление: 50 ОМ. Откат: 10 сек. Описание: Коснитесь противника и нанесите урон.

Моя книжка пополнилась новой страничкой. Так, а сейчас прикинем на себе любимом что я в итоге получил. Заглянем в статьи.

Уровень 20

Очки здоровья: 394.

Очки маны: 237.

Очки брони: 86.

Атака ф: 177\177

Атака м: 74.

Сила: 74.

Ловкость: 68.

Интеллект: 37.

Выносливость: 42.

А ничего так статьи, приросли с новым шмотом. Жаль ОЗ и ОМ не добавилось, но для этого видимо нужно улучшать вещи. Если я буду бить заклинанием по себе, то нанесу 74 урона, а броня заблокирует 86 урона. Это я такой толстый что ли? А как в таком случае танка пробить? Нужно уточнять.

— Наташ, у меня тут выходит, что я заклинанием сам себя не пробью. Это как понимать?

— Броня показывает твою физ. защиту, подели на 2 и это будет твоя маг. защита. — Не отрываясь от аукциона произнесла она. — В расширенных данных о персонаже все есть, с пояснениями. Еще учитывай, что сейчас одежду я тебе подбирала с расчетом большей выживаемости, а не наносимого урона. Там все в основном в сопротивление, броню, силу и ловкость сейчас.

Посчитаем по-новому. 86 брони — это 43 маг. защиты, урон 74, итого 12 единиц урона и 1.2 ОЗ? Бонусы по проценту от достижений считать пока нет смысла. Абзац. И это все? Да я обычными атаками нанесу больше урона. Хотя... При 10 уровне заклинания каст раз в 9 секунд и урон $74 + 10\% = 81.4$ да минус броня 38.4 — существенная разница. Пожалуй, в этой игре действительно не стоит гнаться за количеством заклинаний, а лучше сосредоточиться на их качестве.

Это все хорошо конечно, но что еще мне там отсыпали. Вторая ступень — похищение маны и густая кровь, остальное 3 ступени — дистанционное похищение, шоковое похищение, расширенные сосуды, дурная кровь. Теперь у меня есть все заклинания первых трех кругов. Осталось только прокачать их.

— Принимай торг, и сразу изучай заклинания, подобрала несколько на первое время.

Принял, прочитал названия и по очереди сломал печати на всех свитках. Моя книга пополнилась новыми страничками.

Получено новое заклинание «Плащ теней»: С 50 % шансом вы избегаете двух следующих направленных в вас простых атак. Каст: мгновенно. Потребление: 40 ОМ. Откат: 20 сек.

Получено новое заклинание «Быстрый удар»: На 50 % ускоряет нанесение следующей простой атаки одноручным оружием. Каст: мгновенно. Потребление: 30 ОМ. Откат: 10 сек.

Получено новое заклинание «Медитация»: Ускоряет регенерацию ОЗ и ОМ на 10 %. Каст: 10 сек. Потребление: бесплатно. Откат: 60 мин. Требования: нахождение вне боя более 10 сек. Прерывается при нанесении урона.

Получено новое заклинание «Дурное око»: С 20 % шансом накладывается один из случайных контролирующих эффектов — подчинение, ступор. Каст: мгновенно. Потребление: 50 ОМ. Откат: 10 сек. Время действия: 1 сек.

Получено новое заклинание «Дальний родственник»: При активации снижает агрессию нежити на 10 %. Каст: мгновенно. Потребление: 50 ОМ. Откат: 1 мин.

Получено новое заклинание «Быстрый шаг»: На 10 % повышает максимальную скорость передвижения. Каст: мгновенно. Потребление: 20 ОМ. Откат: 1 мин.

Получено новое заклинание «Хозяин»: Увеличивает все характеристики вашего питомца на 5 %. Каст: 3 сек. Потребление: 10 ОМ. Откат: 10 минут. Время действия: 1 мин.

— Дальний родственник особенно улыбнулся. Слушай, Наташ, а можешь еще одно заклинание подобрать? Мне, как раз, не хватает до второго юного мага. — Флорин тяжело вздохнула, но покопалась еще пару минут на ауке. — Спасибо, люблю тебя.

В итоге я стал обладателем десятого активного навыка и достижения.

Получено новое заклинание «Отскок»: Отпрыгните назад на 1 метр. Каст: Мгновенно. Потребление: 20 ОМ. Откат: 1 мин.

Получено достижение «Юный маг» 2 уровня. Урон от боевых заклинаний +2 %. До следующего уровня осталось изучить 40 заклинаний.

— А ты себе что взяла? Наверное, второй уровень магии огня открыла?

— Еще нет. Это ты уже прошел инициацию и подтвердил свою расу и класс. Я пока только приняла класс, мне нужно навеститься в гильдию магов и сделать окончательный выбор.

— А почему так вышло, что у меня сразу приняли класс, а тебе бегать надо?

— Это одна из плюшек твоего редкого класса. Так, нам осталось заглянуть в банк, на почту, в гильдию магов и можно выдвигаться к подземелью, если ты еще не передумал.

— Не передумал.

— Тогда пошли.

Но мы не пошли. Пришлось еще задержаться на аукционе, сестра подошла к столу в центре помещения и купила два малых переносных аукциона. Потерять, украсть или передать его после закрепления было невозможно. Это была деревянная доска размером с планшет, которая позволяла получить доступ на аукцион из любой безопасной зоны. И если вещи которые ты выставлял на аук тут же пропадали, то за купленными приходилось идти в один из аукционных домов. Мне было интересно насколько мы потратились, Наташа сказала, что за сумки и ауки — двадцать тысяч зотолых. Еще две тысячи на всю нашу экипировку, зелья и заклинания. Я немного прифигел из-за такой разницы цен. Оказалось, что за ауки деньги по сути уходили в никуда, так как формально аукционом владела корпорация, но я-то знал, что это не так. С сумками та же ситуация, куплены в особом разделе аукциона, для богатых буратин. Игроки пока такое крафтить не умели. Причем это были далеко не самые крутые вещи. Еще можно было приобрести большой походный аукцион, который работал где угодно и товары приходили на место и стационарный аукцион, который устанавливался в любом месте и приносил 1 % прибыли от всех операций установившему его игроку. Но вот цены — там точно было больше пяти нулей. С сумкой ситуация похожая — пять миллионов за безразмерный пространственный карман из которого ничего нельзя украсть или потерять после смерти.

Далее был поход в банк, открытие счетов и приобретение банковских ячеек, говоря по-простому — склада. Минимальный срок аренды — десять лет, объем — десять тысяч ячеек. Угадайте стоимость, правильно, десять тысяч монет. Наташка перекинула мне сто тысяч золотых и сказала оставить на мелкие нужды 100–200 монет, а остальное положить на счет и не таскать с собой. Еще утром мне было жалко 10 медяков, а теперь сто золотых это мелкие нужны, мне нравится такой прогресс.

Предпоследним пунктом стала почта, где мой рюкзак пополнился небольшим почтовым ящичком, пером и небольшой стопкой грубой бумаги. Специальной бумаги, которой нигде

кроме как на почте не купить. Стопка состояла из 10 листов, каждый позволял отправить сообщение и один предмет, или стак одинаковых предметов. Сто монет за почтовый ящик, десять за перо и один золотой за пачку бумаги. Я прикинул, и на всякий случай купил еще десять пачек, пусть будет. Запас карман не тянет.

После почты пошли в гильдию магов. Я остался ждать сестру снаружи, пока она оформлялась я решил немного разобраться с заклинаниями. Итак, что мы имеем? Имеем мы только одно заклинание из родной ветки, значит его однозначно помещаем в быстрый слот. Пусть будет правая рука, палашом будет проще коснуться противника чем кортиком. Далее выведем перед собой панель, немного изогнем, приблизим, выставим двадцать слотов по десять в ряд. Отлично. Вот странно, в некоторых аспектах игра стремится поступить максимально реалистично, а в некоторых даже не пытается этого сделать, загадка, однако. Не отвлекаемся. В центр панели поместим заклинания, которые я не планирую использовать в бою. Я по очереди выудил из своей книги шарики медитации и хозяина. В бою пета бафать некогда, поэтому делать это можно перед боем. Основная моя рука — правая, значит пока я ей дерусь, левой нужно будет прожать скилы чтобы получить передышку, значит под левую руку помещаем Плащ теней, Отскок и Дурное око. Под правую остаются Быстрый шаг, Дальний родственник и Быстрый удар. И чтобы всегда была возможность дистанционной атаки, в быстрый слот левой руки ставим Камешек. Еще раз все проверил, вроде правильно размышляю, значит пока оставляю так, а после первого боя будет видно. Кстати, надо обязательно проверить как работает Камешек, когда кортик в руке. Активация панели голосом либо нажатием кнопочки слева на периферии зрения. Потыкал кнопку рукой, долго и неудобно, попробовал активировать взглядом — получилось, отключил так же. Мазнул взглядом наискось, не включилась — отлично, защита от случайных включений есть. Пока я дальше игрался с панелью, тренируясь закрывать и открывать ее из гильдии вышла Наташа.

— Я готова, можем отправляться в пещеру если ты не передумал.

— Не передумал, узнаем хоть, стоит собирать группу или можно немного подкачаться и пройти подземелье самим.

— Как скажешь, тогда потопали, только вначале давай купим чего-нибудь перекусить по дороге.

Забавная вещь выходит. С одной стороны — питание в игре не критично, можно пару дней не есть, не пить и даже не получить за это дебафов. С другой стороны — была не столько физическая, сколько моральная удовлетворенность от еды. Тем более, если после первого укуса не выскочило оповещения о отравлении, то можно не переживать и спокойно кушать дальше. Чем мы последние десять минут и занимались, идя по лесу Лекиса (так нам сказала система, когда мы вышли на опушку) и уплетая аналоги местных беляшей.

Одно печалило, серьезная беседа с Наташей назревала с того самого момента как мы вышли из представительства корпорации, но начинать первым ее, до сих пор, никто не хотел. Вот и шли молча, каждый думая о своем, только сестра что-то бормотала своему питомцу, сидевшему у нее на плече, да периодически подкармливала его, отламывая небольшие кусочки от своего пирожка. Где она его нашла, питомца, а не пирожок, и когда успела призвать, для меня пока оставалось загадкой. Всю дорогу приходилось внимательно смотреть по сторонам — не дай бог привлечь внимание какого-нибудь стада агрокабанчиков — мало не покажется. Один раз нам уже попалась по пути парочка тридцатиуровневых волков, которых мы предпочли обойти стороной.

Черт, как же раздражает это постоянное сюсюканье у меня за спиной:

— Что это вообще за ящерица?

— Сам ты ящерица! — Девчонка нежно погладила по голове небольшого белого дракончика, сидящего на ее плече. — Это эпик между прочим, в отличие от твоего пета.

Я предпочел снова заткнуться, от греха подальше. Так мы и продолжили дальнейший путь.

— Внимание, инструктаж проводить не буду, все и так знают, что делать. Последняя проверка, всем осмотреть энергощиты и оружие. Зарядку дроидам по максимуму, батареи в режим постоянной накачки — по готовности прыгаем! — Рейд отозвался дружным гулом, защелкали затворы, зашипели электроразрядники и сопла огнеметов. Красавцы, ну с Богом. — При сбое телепорта, не паникуйте, забивайтесь в щель и отписывайтесь в рейд, через 30 минут вас подберут.

Я удобнее перехватил свой плазмобой — эпик, доставшийся из последнего рейд босса. Все никак не нарадуюсь на него. Быстро просмотрел статьи рейда — вроде готовы, минимум по три строчки бафов на каждом.

— Вводим координаты. Прыжок через 10 секунд. — Шум прекратился, все 200 отборных бойцов клана синхронизировали телепорты в общую сеть. — Три, два, один. Прыжок!

Яркий сполох голубого света вокруг каждого, треск, еще одна вспышка и поляна опустела.

Пара секунд и я выпал из портала.

Открыта локация: Леса Лекиса.

Присел на колено, вскинул плазмобой и выматерился. Вместо городской площади мэджик, вокруг были только деревья. Надо же было, чтобы сбой пришелся именно на мой телепорт. Глянул на статистику рейда, судя по опадающим и снова восстанавливающимся полоскам — бой был в самом разгаре. Я тут же отписался в приват заму.

Дэмиди — >: Тп дал сбой, я где-то в паре миль от города.

Слэшер < -: Ок, жди, заберем.

Дэмиди — >: Как бой?

Слэшер < -: Все ок.

Дэмиди — >: Удачи.

Слэшер < -: Ок.

— Что ж, ничего другого и не остается.

Я глянул на своего дроида, помигивающего контрольными лампами.

— Оптимус, прогуляемся по окрестностям? — в ответ раздалась серия сигналов видимо означающая согласие.

Когда-то давно, еще года три назад, мне удалось заполучить одного из боевых дронов Инженеров — создателей мира. А учитывая, что за все время те создали их всего 20 штук, то и крутизна моего Оптимуса просто зашкаливала. А режим трансформера давал мне

возможность менять внешний вид моего любимца. Так что имя я ему подобрал соответствующее. Правда, пока я развил его только до двух форм. И мне больше нравилась форма летающего диска, натуральное мини НЛО.

Раз уж не получилось повоевать и получить эпический титул за удержание города вражеской фракции, то стоит побродить по лесу, может, на что интересное наткнусь.

Я прицепил плазмобой за спину, вытащил пару пистолетов и направился в сторону от города. Если уж ко мне и будут прыгать, то пусть это будет подальше от стен, а то не дай бог, мэджик устроят погоню. С них станется.

Изначально игра была запущена на русском сервере, имела только русский интерфейс и содержала в себе фэнтезийную составляющую. Тогда вся Европа дружно начала изучать русский язык. Затем к ней присоединилась часть Азии и Австралии. Другая часть Востока гордо игнорировала прорыв русских и пыталась создать свои аналоги виртуальной реальности. И только мы, независимые американцы смогли добиться не только полного перевода игры, но и ввода нового континента для регистрации англоговорящих! И пусть наша страна немного сдала позиции за последние годы, мы смогли снова поставить этих русских на место. И если нужно будет, еще не раз это сделаем!

Через пару месяцев после подтверждения того, что переводу быть, представители игры выложили получасовой ролик в сеть. Который, за четыре дня, собрал несколько миллиардов просмотров. Это был фурор. В ролике официально сообщалось, что игра будет переведена на английский язык и появится возможность выбрать новый континент. На выбор было несколько вариантов. Фэнтези — как у русских, или технологически развитая цивилизация. Уже через неделю на сайте игры 51 % жителей планеты проголосовали за введение кибер-материка, как его сразу окрестили. Дальнейший опрос не имел смысла, потому — снова голосование и еще два варианта. Мир или война. Учитывая постоянные распри между двумя супердержавами — выбор был очевиден. Ровно через год после официального запуска игры, было введено дополнение «Техно-мир». На этом утасло противостояние реальное и началось виртуальное.

Накал страстей в мире понемногу спадал, если бы не игра, наверняка лет через десять началась третья мировая. А учитывая запасы ядерного оружия на планете, война стала бы последней. Начнись военные действия, все сервера скорее всего будут отключены и тут уже граждане разных стран не поймут своих правителей, а там и до гражданской войны недалеко. Казалось бы, обычная игра — но Россия умело воспользовалась своим новым козырем и надолго обезопасила себя.

Дабы не обострять ситуацию, на этот раз в вирт мире, корпорация сделала очень сложными столкновения в игре. Огромные траты ресурсов на ритуалистику и открытие телепортов с континента магии. Ранцы-телепорты кибер-материка стоили баснословно дорого. Их можно было сколько угодно использовать в пределах континента, но только два раза можно было применить для дальнего переноса. Для передвижения по воде нужно строить армады кораблей — море населяли жуткие твари пополам с автоматическими подводными лодками и другими механизмами. Так же и с воздухом. Летающие монстры побережья не желали делить небо с кем бы то ни было. Кибер-материк был защищен системами пво. Так и воевали, пересекаясь только на боевых аренах. И очень редко топовые кланы, могли позволить себе континентальные телепорты на группу, способную навести кипишь в городе врага. Кроме титула был еще резон в трофеях. Вещи вражеского материка особые НИПы скупали раз в 10 дороже чем те стоили на родине. Так что при удачной

перестрелке была возможность не только получить титул, дающий кучу бонусов, но и отбить стоимость телепортов трофеями.

Время открытого противостояния еще не пришло. С развитием науки и магии, ростом силы игроков, постройкой новых машин смерти и приручением монстров, накоплением ресурсов — тогда придет настоящая война, а не нынешние локальные потасовки.

— И тогда эти русские познают всю нашу мощь! — Выкрикнул Дэмиди, погрозив небу кулаком.

С таким позитивным настроем я двигался по лесу уже минут пять, но кроме мелких мобов никого не встретил. Судя по фреймам рейда, осаждали их там жестко, где-то пятая часть улетела на перерождение в клановую цитадель. Еще через минуту дрон запищал, замигал лампами и выдвинул боковые турели.

— Что там, Оптимус? — я присел и удобнее перехватил пистолеты.

Дрон спроецировал перед собой небольшую голограмму. Двое, парень и девушка. Я не очень разбирался в экипировке Мэджик, но по внешнему виду это были невысокие уровни.

— Жаль, а мог бы хоть очков срубить.

Я направился в сторону, где на радаре мигали две красные точки. Метров через 100 росла пара густых кустов и судя по всему враги были за ними.

— Впечатлим мелочь? — Едва слышно прошептал я своему дрону и усмехнулся, тот в ответ мигнул зеленым светом. Пистолеты за спину, взял из крепления плазмобой и включил режим одиночного огня. Активировал энергощит и шагнул через кусты.

Мы шли еще минут десять, но, когда проходили около очередных кустов, мне показалось, что я услышал шепот. Резко обернулся, схватил Наташу за руку, приложил палец к губам и указал на кусты. Она наклонилась немного в сторону, посмотрела в том направлении и через пару секунд пожала плечами. Я было подумал, что мне показалось, но в тот же момент кусты расступились и оттуда вышел... робот?! И... и что-то еще. Какая-то летающая хрень. Я на несколько секунд впал в ступор.

— Твою... — это было первое и последнее слово моей сестры, потому что из футуристического оружия робота вылетел голубой шар и в момент убил ее.

С началом боя сама собой активировалась панель с заклинаниями, что и побудило меня к действиям. Я тут же активировал плащ теней и зигзагом понесся к ближайшему дереву. Слева пролетел синий шар, вот еще один вспыхнул, врезавшись в ствол, за которым я только что скрылся. Откуда здесь мог взяться чертов робот? Да еще и с летающей хреновиной. Ладно, думать буду потом, а сейчас надо бежать, от двух атак пронесло, хотя не знаю можно ли считать попадание в дерево промахом, но плащ упал, бафа на мне не было. Пробуем дальше, дурное око, мимо, быстрый шаг и ходу. Стоило мне побежать к следующему намеченному дереву, как в плечо что-то врезалось, я увидел синюю вспышку, а потом спустилась тьма.

Передо мной стояли парень и девушка с какой-то ящерицей на плече. Недолго думая всадил заряд из плазмобоя в девчонку. Парень будто накрылся серой вуалью и казалось, что

его силуэт постоянно двигается вправо-влево. Из-за этого я промахнулся и дал ему возможность скрыться за деревом. Но стоило тому выскочить, как он сразу схлопотал заряд плазмы в плечо и отправился на перерождение.

— Шустрый варлок попался. — я отключил щит, глянул на системные сообщения и скривился, за обоих дали всего 20 варпоинтов. — Эх, а народ в городе их тысячами сшибает.

Судя по статусу рейда, дела идут не так уж плохо, прошло десять минут, а только четверть игроков была убита. Должны отбиться. Интересно, откуда шла эта парочка?

— Оптимус, отследи путь, посмотрим, что в округе интересного.

Дроид спрятал пушки, вместо них выдвинул сканер и двинулся куда-то вправо. Из моего шлема выскочил визор, через него я увидел две пары отпечатков ног, подсвеченных дроидом. По всему выходило что двигались они от города по условной прямой. Проведем эту прямую дальше и посмотрим куда они направлялись.

Через какое-то время мы оказались у небольшого входа в пещеру. Я снова активировал щит, включил ночное видение и не задумываясь отправился внутрь.

Открыта локация: Катакомбы Лекиса.

Ага. Значит каты не простые, а с боссом внутри. Серьезный дядька если даже в названии леса фигурирует его имя. Я не прошел и пятидесяти шагов как на меня, из бокового тоннеля, выскочил монстр. Эта гадина попыталась укусить меня за шею, но получив прикладом в корпус отлетела и ударилась о стену. Судя по виду — обычный вервольф, а может и нет. Оборотень предпринял новую попытку нападения, на этот раз я был готов и встретил его энергетическим лезвием, запульсировавшим на стволе плазмобоя. Мой дроид не помощник в тесных катакомбах, это мне давно было известно. Поэтому я свернул его в сферу и забросил в пространственный карман, пусть пока там полежит. Я глянул по сторонам, вздохнул и направился по широкому коридору.

Прохождение всех катакомб заняло у меня минут десять, не больше. Местные mobs 250 уровня меня совсем не впечатлили. Можно было даже не обращать на них внимания, но раздражало, когда их накапливалось штук по десять. Тогда они пытались сбить меня с ног, приходилось расправляться с ними парой выстрелов.

Я вышел в большую пещеру, только начал осматриваться, как мне в личку пришло сообщение.

Слэшер <:-: Дэми, осталось семь минут продержаться и прыгаем за тобой. Но можем раньше, нас дожимают.

Дэмиди — >: Я в катах, если портнет ко входу, подождите пару мин.

Слэшер <:-: Ок.

Снова глянул на показатели рейда. Негусто, осталось человек двадцать из двухсот. Выдержат или нет? Лучшие бойцы клана, должны выдержать.

Я наконец-то осмотрелся в пещере. Здесь, в отличие от темных тоннелей, на стенах висели чадающие факелы, потому я отключил визор. Около противоположной стены было

заметно какое-то движение. Поскольку других выходов не было, логично было предположить, что там копошится босс. Вытащил из «кармана» дроида.

— Активация, — мой карманный робот принял свою привычную форму, — трансформация, форма — танк.

Дрон осел на землю, на нем задвигались многочисленные щитки и панели. В нижней части, по кругу, открылись лючки, из которых выехали, и тут же разложились суставчатые конечности. Корпус просел и раздался вширь, вперед выехали бронированные листы. Между ними показались шипы электроразрядников.

— Оптимус, щиты, агр, — дрон поднялся на своих паучьих лапах и вокруг него замерцала голубая пелена, а между разрядниками пробежали молнии. — Атака.

Дроид шустро побежал в сторону где кто-то шевелился, через пару секунд, с постоянной периодичностью, там замелькали разряды и тут же раздался громогласный вой.

Попытка ментального воздействия!

Я улыбнулся. Мне, с моими имплантами, не страшны были ментальные атаки.

— Оптимус, по кругу, радиус 5! — Дрон тут же направился в мою сторону, но не доходя до меня 5 метров, шустро двинулся вокруг. За ним по пятам, небольшими скачками, двигался абсолютно белый оборотень и пытался достать огромными когтями. — Ну что, Лекис, потанцуем?

Переключил плазмобой в режим очередей и открыл шквальный огонь. Урон хоть и поменьше, но шанс попасть выше чем одиночными. К моему сожалению, босс закончился быстро, не успел трех полных кругов пробежать. На дроне даже щит до конца не сбил. А через пару секунд около стены замерцал портал.

— Посмотрим, чем богаты местные боссы.

Я подошел к лежащим останкам и запустил в них руки. Пара клыков, глаз, потроха, хвост. Тьфу, мерзость какая. Но пусть будет, вдруг глаз кому из бойцов вживить получится.

Жаль шкура не выпала, можно было бы хороший коврик сделать, из натурального меха.

Слэшер < -: Дэми, прыгаем.

Слэшер < -: Извини босс, дожали нас, оставалась пара минут, но там вообще звери прилетели, легли бы все, так хоть тебя заберем. Мы у какого-то входа в тоннель.

Дэмиди — >: Понял, через минуту буду.

Я быстро пробежался по пещере, выгреб пару тысяч золота из сундуков, словил несколько слабых ловушек и вошел в портал.

Выскочил я прямо около входа в катакомбы. Шестеро парней вскинули оружие, но узнав меня — опустили.

— Извини, Дэми, но пришлось уходить, угробили бы всех за десяток секунд. Обидно, всего пары минут не хватило. — Слэшер горестно вздохнул.

— Ничего, не в этот раз, так в следующий возьмем. Варпоинтов много набили?

— О да, этого добра каждый наколотил вдоволь, мэджик перли пачками. Давай, шеф, активируй тп, синхронизируемся и прыгаем.

Я активировал свой телепорт, но потом мне в голову пришла одна идея.

— погоди, Слэш, одну минутку. Я как-то читал про одну русскую традицию. —

Подойдя к стене пещеры, включил энергетическое лезвие и сделал на стене надпись. — Вот теперь можно уходить.

Спустя десять секунд последовала двойная голубая вспышка и полянка перед пещерой опустела.

Я ехал по оживленной улице. Хорошо летом курьеру, даже несмотря на то, что сегодняшний день был достаточно ветреным — нацепил рюкзак с заказами, прыгнул на байк и погнал, а шлем с воздушным фильтром позволял не обращать внимание на выхлоп машин. Даже пробки не страшны, не пропустят по дороге, так съехал к тротуару, слез, провел пешочком байк до ближайшей боковой улочки и погнал в объезд. Глянул на время, еще пол часа, вполне успею забрать Наташку по пути. Она недавно позвонила и попросила подбросить ее до дома. Вместе с ней сгоняем по последнему адресу, а потом и подкину.

Спустя десять минут я уже был около универа. Обычно сестра уже ждала меня около ступенек, но сейчас ее почему-то не было. Я снял шлем, достал телефон и позвонил ей.

— Наташ, ты где? Я уже подъехал.

— Сашка, извини, препод задержал, пять минуток и буду, только журнал в деканат отнесу, староста заболела, и я весь день за нее сегодня.

— Хорошо, жду. — Я посмотрел на время, у меня будет еще около десяти минут на дорогу и минут пять пока поднимусь в офис, успеваю.

Прошло пять минут, сестры все не было, я было собрался снова позвонить ей, но увидел, что та уже спускается по ступенькам и машет рукой.

— Что за день, в деканате тоже задержали, прицепились почему не староста журнал принесла, козлы.

Я открыл кофр, Наташа взяла оттуда шлем, а на его место забросила рюкзачок. Пристроилась за мной, заводя мотоцикл, как обычно поймал на нас несколько завистливых взглядов пацанов и девчонок. Неудивительно, Наташка выглядит просто супер, высокая, стройная шатенка. А как выгляжу я, уже не важно, ибо на мне качественная и стильная экипировка и управляю я просто офигенным спорт-байком. Взгляд на часы — тринадцать минут. Успеваю. Надел шлем и без лихачества тронулся с места.

В этот момент что-то изменилось. Как во сне, когда ты вот-вот проснешься. Осознаешь, что тебе снится сон, но не можешь его изменить, все как в вязком киселе, время тянется медленно, не получается ни проснуться, ни взять все под контроль. То же самое случилось и сейчас, я ехал в потоке машин, обходя их одну за одной. Из динамика шлема звучал Наташкин голос, которая рассказывала, как у нее дела в универе, последний раз мы виделись недели полторы назад. Все это было фоном, я отчаянно пытался проснуться, но ничего не получалось. Я знал, что видел уже такой сон, знал, что он заканчивается плохо.

Приближался перекресток, впереди зеленый, немного сбавил скорость перед зеброй. Отчаянных людей, несущихся через четыре полосы, на самый последний автобус в мире, всегда хватало. Взгляд на часы. Еще 11 минут, успеваю. Тут события понеслись вскачь. Какая-то нерадивая мамаша видимо заболталась по телефону и не заметила, как очередной порыв ветра сдул панамку с головы ребенка. Тот бросил мамину руку и попытался поймать головной убор, выскочил на зебру. Водитель из крайней полосы среагировал быстро, вильнул влево, я, уходя от столкновения тоже вывернул руль. Наташин вскрик из динамика.

Резкий удар с левой стороны, колесо бросает в правую сторону, мотоцикл падает и скользит на боку. Понимаю, что сестра осталась где-то сзади, хоть бы ее пронесло. В этот момент меня выносит на соседнюю полосу, я успеваю ощутить мощнейший удар сзади по шлему, дикую боль в ногах и меня накрывает спасительная тьма.

Открыл глаза я в своей комнате. Тело била легкая дрожь. 20 уровень, значит, я двадцать минут был в отключке. Не хочу больше умирать, не хочу и не буду. Переживать такое после каждой смерти — это выше моих сил.

— Выпусти меня! Слышишь, ты?! Чертов ИскИн, выпусти меня из этой долбаной игры! — Я кричал в потолок и размахивал руками добрых пять минут. Что такое десяток минут? А два десятка? Мелочь, пустяк — если ты не переживаешь за это время свою смерть в третий раз. Почему-то мне казалось будто после аварии я погиб. Конечно, я знал, что мое тело еще живо, сестра говорила об этом, но чисто психологически. После аварии я очнулся в новом для себя мире и мне казалось, что я умер, что уже никогда не смогу вернуться в тот мир. А затем мои мысли перескочили на робота, откуда он мог взяться в фэнтезийном мире? ИИ балуется или это в порядке вещей? — К черту, нечего гадать, нужно спросить у того, кто знает.

Кстати, странно, почему сестра до сих пор ко мне не заглянула, мы ведь должны были почти одновременно с ней очнуться. Я вышел из комнаты, постучал в ее дверь, но никто так и не ответил. Что ж, наверное, сидит внизу и снова ест, вот где раздолье для девушек, можно есть что угодно и сколько угодно и ни чуточки не полнеть.

В зале было какое-то нездоровое оживление. Людей намного больше чем обычно, причем НИПов почти не было, а игроки были весьма высоких уровней. Осмотревшись, увидел сестру за одним столом с неписями. Стоило подойти к столу, как она на меня тут же наехала:

— Где можно ходить столько времени? Я уже пол часа тебя тут дожидаясь, место держу, — и состроила обиженную гримасу.

— Вообще-то, ты сидишь тут максимум минут пятнадцать, так что не надо ля-ля. — Я начал потихоньку отходить от случившегося, приземлился на скамью рядом с сестрой и не обращая внимания на возмущенное мычание, выпил из ее кружки половину чего-то сладкого, ибо нефиг наезжать. — Ты лучше расскажи, что произошло в лесу. Откуда тут взялся хренов робот?

— Простите что вмешиваюсь, — это был один из НИПов сидевших за столом. Довольно крепкого вида мужчина, но без оружия. — А вы разве не знаете про нападение?

— Мастер, не обращайтесь на этого неуча внимания, он только выглядит взрослым, а на самом деле настоящий ребенок и ничего не знает про этот мир.

Названный мастером мужчина улыбнулся и потеряв к нам интерес начал негромко разговаривать с другим НИПом. А Наташа, не обращая внимания на мое возмущенное лицо, поведала мне еще одну довольно занимательную историю этого мира.

Если в двух словах, игра была русская и переводить ее никто не собирался. Русский язык вдруг стал популярным и его начали изучать во многих странах. Появилась новая мода, как когда-то на французский или английский. Через полгода, после старта проекта, корпорацию завалили невероятным количеством писем от граждан обеих Америк, где они слезно,

размазывая соплю по лицу умоляли сделать локализацию игры. Было еще много просьб, молитв, угроз и прочего. В итоге появился новый материк где все было на английском. И сеттинг уже был не фэнтезийный, а технологический. Постапокалипсис, паропанк, киберпанк. Все замешано исключительно на технологиях.

Официально между материками война. При убийстве врага получаешь очки войны, при смерти от рук врага теряешь их. Замесы с врагом только на арене. Так как контакт в открытом мире очень маловероятен — телепорты дорогие, море кишит монстрами, воздух тоже. Но иногда топовые кланы идут фармить врага. Что собственно и случилось в Бранлине.

— Мы уже были довольно глубоко в лесу, поэтому нам не пришло оповещение о защите, когда у ворот города появились кибы и напали. Я если честно поражаюсь, как ты мог жить в реале и не видеть новости об игре, в которую играет пол планеты?

— Поверь, я старался, хотя что-то такое и попадалось на глаза. Но я думал амеры свою игры запустили. Знаешь, после твоего рассказа вопросов еще больше, — я задумался. Некоторые вещи не сходятся, если этот мир от начала и до конца создал ИИ, то каким образом появился целый материк? Для этого нужно огромное количество новых серверов. Да и вписать его в историю развития как-то нужно было. — Скажи, а как кибер-материк вписан в историю Дарнея? И что, к примеру, делать если я живу в России или какой-нибудь Африке, а поиграть хочу за киборгов.

— Играть можно за кого угодно, там все легко. При регистрации персонажа сдаешь экзамен системе, он длится не более часа, на знание английского языка. Если проходишь, играй на здоровье. Первое время даже подсказки будут на русском, постепенно пропадая. А с историей все просто и сложно одновременно. По легендам давным-давно материк был один, он существовал тысячи лет. Магия процветала, появлялись новые заклинания, облегчающие жизнь. Но в какой-то момент, часть населения решила пойти по пути технического прогресса. Начала развиваться промышленность, которая загрязняла окружающую среду. Далеко не всем это было по душе. Поэтому в течении то ли десятков лет, то ли сотен, материк заселен по-новому. В одной части по-прежнему процветала магия и люди жили, не нанося большого вреда окружающей среде. В другой части технический прогресс шел семимильными шагами. Было открыто электричество, расщепление атома и еще куча непонятных для меня вещей. Природа была уничтожена почти полностью, многие люди использовали имплантаты, магия была утеряна окончательно. Естественно такая разница привела к глобальной войне на уничтожение, в ходе которой было истреблено где-то по 80 % населения с каждой стороны. Только тогда народ одумался. Что было дальше я толком не помню, но история сводится к тому, что киберы ушли неизвестно куда, построив огромные телепорты, забрав с собой все что смогли утащить, заводы так точно смогли. А маги после этого начали восстанавливать природу материка, попутно уничтожая все технологические артефакты, которые могли найти. А если уничтожить не могли — открывали телепорты в глубины океана, недра земли или вообще неизвестно куда и выбрасывали. О киберах тысячи лет ничего не было слышно, а четырнадцать лет назад, он вдруг снова объявился. За это время, после того как не стало явного врага, маги успели повоевать между собой не один десяток раз и растерять очень много своих знаний. Вот как-то так по легендам все и было. Что интересно, с введением киберов, полностью был обновлен наш материк. Так, будто первый год играли во время расцвета магии, а после обновы было впечатление что действительно пара тысяч лет прошла. Часть городов пропала,

на их месте теперь руины, часть новых появилась. Самого собой все НИПы и задания изменились. Тогда много шума было, требовали компенсаций. Но корпорация положила на всех болт и сказала, не нравится — не играйте. И никто ничего не мог им сделать, так все и замялось со временем.

— Складно рассказываешь, юная ученица. Историю о том, как уничтожающая война прошла по материку я слышал еще в детстве, от своей матери. Разве мог я тогда знать, что стану свидетелем возвращения изгнанников. — Оказалось оба НИПа с интересом слушали весь рассказ Наташки.

— Рассказчик из тебя так себе, все так складно было, а конец взяла и скомкала. — Я наклонился к сестре и уже шепотом, — а почему этот мужик тебя ученицей называет?

— Потому что пока тебя не было, я попросилась в ученицы к мастеру-кожевнику.

— Понятно. Одно непонятно, какого хрена нас пристрелили в лесу, если нападение было на город?

— А вот это вопрос не ко мне. Может телепорт дал сбой, а может тут чел за грибами ходил, я без понятия.

— Я понял только то, что нас грохнул не моб, а человек.

— Догадливый, далеко пойдешь, — не удержалась от шпильки сестра.

— А какой резон в нападении на Бранлин? Просто фан?

— Как раз-таки нет. За получасовое удержание главной площади любого города на материке противника, получаешь эпический титул. Те в свою очередь тоже плюшки всякие дают. Кроме титула еще есть резон в трофеях. Хотя и небольшой, но есть шанс выбить вещи с игрока, а когда игроков очень много, то и шанс довольно высок. Некоторые НИПы на нашем материке охотно скупают вещи кибов по довольно высоким ценам. Так же и у них. Так что выгода вполне очевидна. Как минимум — продав вещи можно отбить цену за телепорты. У обоих материков есть свой глобальный квест, но это вообще нереал выполнить. Так что самое важное — очки войны, или как еще говорят варпоинты.

— А это что за зверь?

— Убил игрока вражеской стороны — получил за него варпоинты, я уже говорила. А за них в свою очередь можно брать эксклюзивный шмот, оружие, питомцев и прочие радости жизни. И не делай задумчивое лицо, уровня эдак до двухсотого они тебе не светят. Сунешься на вражеский материк, тут же грохнут. Да и рейды на материки, это удел гильдий с сыгранными группами.

— Расклад понятен. А что за глобальные квесты?

— У киберов нахождение экспериментальной верфи для создания космических кораблей, которую якобы в тайне строили их предки. О других этапах не известно, потому что верфь еще не нашли. Но есть догадки что ее нужно будет отремонтировать, построить корабли, выйти в космос, там построить космическую станцию и жахнуть с нее по нашему матерiku. Так сказать — отомстить за дедов.

— Фига се масштабы, размах не маленький, народу нужно задействовать ого-го. А что у нас за квест?

— А фиг его знает, первый шаг пока еще никто не открыл. Но, наверное, в таком же роде, найти магический аннигилятор и аннигилировать всех врагов.

— Ясно. Ладно, потрепались и будет, нужно закругляться и снова топать к пещере.

— Саш, не начинай сначала, нечего нам там делать. Это данж, а в данж ходят группами. Если еще учесть редкость квеста, то и уровень там будет не маленький. Может в гильдию

какую вступим? Я не привыкла одна бегать.

— Ты вроде и не одна, — я удивленно приподнял бровь, — или я уже не считаюсь за боевую единицу?

— Да какая с тебя единица.

Мы долго спорили, но в итоге, моя упертость истинного овна победила.

Дел в городе не было, он кишел сейчас игроками, так что мы прямиком направились к пещере, до которой так и не дошли в предыдущий раз. Снова идя той же тропой, я думал о двух вещах — как не нарваться на «товарища» с большой пушкой и нахрена собственно я иду к пещере. Казалось бы, все очевидно, не нравится умирать и снова переживать свою почти что смерть, так и сиди на попе ровно и не рыпайся, попивай соки в таверне, сытно кушай и гуляй по борделям. Но с другой стороны, это ведь ужасно скучно, да и не получится тогда из игры слинять, удалю перса, так снова через минуту появлюсь в меню создания персонажа. Почему не пропаду на неделю пока удаляется старый? Пропаду, вот только нет ничего в это время, как сон без сновидений, раз — и проснулся. А потом снова по кругу, создал, удалил, создал, удалил. Так что придется все же что-то делать.

— Сашка, давай потише, кажется нас недалеко от этого места слили.

Мы замедлили шаг и старались красться как можно тише, я постоянно оглядывался по сторонам, хотя даже если бы я кого-то и заметил, то скорее всего ничего бы сделать не смог. Или прячься или беги, третьего не дано. Спустя еще минут двадцать, мы все-таки вышли на небольшую полянку перед входом в пещеру.

Сразу бросилась в глаза надпись, вырезанная прямо на скале чем-то невероятно острым. DemiD was here.

— Это че за фигня? — удивился я.

— Здесь был Демид? — Перевела не менее удивленная сестра, подумала немного. — Возможно это не Демид, а ДэмиДи, от damage dealer. Тогда нас убил очень сильный перс, даже я про него слышала. Прирожденный рейд лидер. И появившись он в городе, возможно кибь и получили бы свое достижение.

— Ну Демид, ну погоди... — Я помолчал. — Эх, ладно, что было того не вернуть. Опыта конечно жалко, но хоть уровень не слили и вещи не потеряли. Ну что, Наташ, элики тут пьем или внутри?

— В каждом данже есть пара метров перед входом, мирная зона, там и бафнемся, заодно глянем на мобов.

— Ок шеф, заходим?

— Заходим, — сказала Флорин и вместе со мной шагнула в черную пелену, — странно, никакого оповещения нет, неужели это не подземелье? Ничего не понимаю.

— Бывает.

— В том то и дело что не бывает, если вход отделен пеленой, за которой не видно, что внутри — это данж, однозначно, а тут фигня какая-то, — девушка сделала с десяток шагов вперед и ойкнула. — Сашка смотри, тут мобы!

— А их разве не должно быть? — улыбнулся я.

— Должны, но живые, а тут мертвые. Это значит кто-то не так давно тут прошел. Если не лутать моба, то на локе он пропадает через час, а в данже после выхода из него последнего участника рейда, если босс был убит. И тогда данж стоит пустой, пока его не населят новые монстры. Но мы не могли попасть в данж если его кто-то уже проходит, никак не могли! Это не наш сопартиец, мы ведь только вдвоем в группе. Но он и не опустел.

Чушь какая-то. Сколько играла, никогда про такое не слышала. — Девчонка дотронулась до моба, тот тут же пропал. — Вот, лут собирать можно, значит его убили точно больше получаса назад.

— Раньше не слышала, а тут увидела. Давай, пошли потихоньку, заодно всякой мелочью с мобов разживемся.

Так мы и шли по подземелью, лутая мобов и прислушиваясь нет ли где звуков битвы. Сыпался всякий хлам: шкуры, клыки, когти, шерсть, глаза, потроха — оборотни, что с них взять. Спустя пол часа мы вышли в довольно большую пещеру, тоже пустую. С опаской выйдя из прохода, мы с сестрой переглянулись и не спеша, начали обходить помещение. Около двадцати шагов, и мы наткнулись на очередной труп оборотня, правда он был намного больше предыдущих и весь в подпалинах. И вроде бы когда-то у него была белая шерсть. Сестра дотронулась до босса, но труп не пропал.

— Совсем не понимаю, лута нет, а моб лежит. Странно. Сашка, попробуй ты.

А что, мне не сложно, я дотронулся до моба и тут же выскочило сообщение.

Шаг 1 задания: «Рожденный ползать летать может» выполнено. Вы добыли шкуру предводителя оборотней. Для получения награды обратитесь к главе вампиров города Бранлин. Награда: доступ к шагу 2, почет фракции «вампиры» +500, доверие главы +5. Штраф за провал задания: вход в поместье вампиров закрыт на два месяца. Время выполнения: 30 дней 17 часов 22 минуты.

— Прикольно, а мне шкурка квестовая упала, пошли сдавать?

Я посмотрел описание полученного трофея.

Шкура оборотня Лекиса: квестовый предмет, предназначен для главы вампиров города Бранлин.

— Охренеть, так не бывает, просто не бывает. Надо написать админам, а то потом зажопят нас и отхватим мы бан за багоюзерство.

— Наташ, давай я сдам шкурку, а потом и напишем, так, на всякий случай. Ок?

— Ок, но всю ответственность ты берешь на себя. Идет?

— Как скажешь сестренка.

Никаких телепортов не появилось, потому из пещеры пришлось идти пешком, а потом еще выяснилось, что Наташа забыла купить свитки возврата в город. Решили максимально быстро вернуться в Бранлин. Хотелось поскорее сдать квест и получить награду.

— Как думаешь, много опыт за шкуру дадут? — Поинтересовался я у сестры.

— Без понятия, все мобы были мертвые, так что я даже не видела их уровня. Если они нашего уровня, то даже на лвл не хватит, а если пятидесятого, то даже два три уровня сможешь получить. Жаль квест только на тебя был завязан и мне ничего не обломится.

— Учитывая сколько ты в игре, наверняка знаешь способы быстрой прокачки.

— Есть несколько вариантов, один нудный, второй дорогой. Да и есть свои минусы в быстрой прокачке, повышая уровень не качаются заклинания. Двухсотый с 5–6 ступенью

заклинаний, разберет двести пятидесятого с первой ступенью в три секунды. На практике этого никто не проверял конечно, но в имитаторе талантов, результат всегда один и тот же.

— Что за имитатор?

— На многих сайтах есть калькуляторы талантов, где ты можешь выбрать класс и пощелкать навыки и заклинания. Хотя они довольно убогие. Официального калькулятора от корпорации нету, чтобы не давать лишнюю информацию о скилах, потому на всех сайтах они самодельные. Что игроки узнали и внесли в базу там есть, остального само собой нету. Это калькулятор, а в игре можно прийти на арену и на время арендовать имитатор талантов. Твои навыки там остаются неизменными, зато противнику можешь накрутить все что угодно, но только до третьей ступени включительно. Можешь сделать танко-хила-дамагера-проклинателя-саммонера и попробовать его убить. Бонусов и штрафов никаких нет, но ты получаешь возможность потренироваться против любого противника.

— Интересная вещь. Надо будет попробовать.

— Надо будет, узнаешь хоть скилы самых популярных классов.

— Хорошо, а теперь ответь мне вот на какой вопрос, зачем ты соврала про капсулу и свое в ей нахождение.

Повисла тишина, которую никто не спешил нарушать. Мне было незачем, вопрос уже прозвучал, оставалось только ждать на него ответ. Молчание затягивалось, потом Флорин все же ответила.

— Мне сложно объяснить почему я так поступила. Казалось, что если ты будешь думать, что я в таком же положении, как и ты, то и винить меня ни в чем не будешь. Я считаю, что вся эта ситуация случилась по моей вине. Если бы я не позвонила и не попросила подвезти меня до дома, если бы не опоздала, все было бы хорошо.

Я тяжело вздохнул, женская логика подобна инопланетному компьютеру, никогда не знаешь, что они решат сделать в следующий момент.

— А еще, если бы у бабушки были кокушки, то она была бы дедушкой. Наташ, ты последний человек, которого я стану винить в этой ситуации. Просто так сложились обстоятельства. Мать с ребенком, водители, порывы ветра, время и место — эти разные факторы сложились вместе в определенный момент и случилось то, что случилось. И вообще. Ты когда последний раз из игры выходила? Мы ведь почти все время вместе, а тебе, как я понимаю, нужно питаться и удовлетворять другие потребности организма.

— Все нормально, пока ты спал я выходила в реал.

— Это хорошо, но давай договоримся, я сдам задание, и ты передохнешь от игры. А я в это время окончательно разберусь со своими интерфейсами, схожу на арену поизучаю скилы, с питомцем наконец разберусь. И главное, отдохну немного от беготни. Утомили меня последние два дня.

— Договорились. О, вон уже и город.

Мы вышли из леса и направились к воротам. Хорошо, что у города было четыре входа, и не нужно было ходить кругами чтобы попасть в него. На входе как обычно снимали мзду, но теперь были деньги и десять монет казались сущим пустяком, потому я передал стражникам серебряную монету за нас двоих. Что меня удивило, они не хотели брать больше стандартной платы и даже посматривали с подозрением. Думали, что я им взятку предлагаю? Добавил, что просто хорошее настроение, а когда хорошо тебе, хочется совершать хорошие поступки, потому пусть на эти деньги двое стражников купят по кружке пива после смены. На что те тут же одобрили и мне упало 10 очков репутации у стражи города и по одному очку доверия

у этих двух охранников. Правда пришлось дать еще две монеты, остальной охране. После недавнего нападения на ворота все еще стояли усиленные посты.

Еще пять минут, и мы стояли перед резиденцией вампиров. Привычно взяв Наташу за руку, я вошел внутрь. Снова пришлось плутать.

— Саш, напомни мне кроме свитков тп купить еще нормальную карту, и себе возьми. Советую карту путешественника, оптимальный вариант на первое время.

— Хорошо.

— И пока меня не будет, советую пробежаться по ремесленным гильдиям какие сможешь найти в городе. Там все просто, приходишь, говоришь, что хочешь попробовать себя в их профессии, за золотой регистрируешься и открываешь профу. И покупай везде начальный расширенный набор инструментов, вполне хватит чтобы понять какие профы нравятся. А там уже и средний набор можно будет приобрести.

— Так и сделаю. Тихо, мы пришли.

Уже знакомый круглый зал. Обстановка ничуть не изменилась. Я на всякий случай призвал Кошака и пошел дальше. Увидев меня, Хельмина сразу экспроприировала моего питомца, хотя в этот раз она без особого энтузиазма с ним возилась. Видимо сказывалось то, что навык пета был в откате. Андгер, как и в первый раз смотрел на меня без удовольствия.

— Чего пришел, голова жмет? Или уже выполнил мое задание?

— Выполнил, вот. — Я достал из инвентаря шкуру.

Один из охранников подошел ко мне и забрал мех оборотня, подал Андгеру. Тот взял ее, покрутил в руках. На несколько секунд подвис.

— Не знаю каким образом тебе удалось добыть ее, но вижу, что вы были только вдвоем, в том момент, когда получили этот трофей. За то, что справился так быстро, тебя следует поощрить. И твою спутницу, пожалуй, тоже.

Шаг 1 задания: «Рожденный ползать летать может» выполнено. Получено: почет фракции «вампиры» +600, доверие главы +5, опыт + 2 001 328.

Получен уровень 21

Получен уровень 22

Получен уровень 23...

Получен уровень 48.

Доступно задание: «Рожденный ползать летать может. Шаг 2. Живая вода».
Описание: принесите Андгеру 10 капель живой воды. Награда: почет фракции «вампиры» +200, доверие главы +5. Штраф за провал задания: отсутствует. Время выполнения: неограничено.

Я выпал в осадок. 28 уровней за раз, глянул на Наташу, та явно пребывала в не меньшем шоке и была уже не 21, а 33 уровня. Но сюрпризы на этом не закончились. Мой питомец вдруг поднялся в воздух и пролевитировал на руку к вампиру. Держа Кошака в одной руке, другой он сделал какое-то движение и в воздухе появилась летучая мышь размером с моего питомца. Села на подлокотник трона. Андгер посадил кота на колено, взял мышь в руки и по очереди оторвал ей крылья, а тушку отбросил в сторону. Я вздрогнул, Наташа вскрикнула.

Совершенно не обращая внимания на тушку мыши, которая уже пропала, вампир приставил сначала одно крыло к спине моего пета, провел у основания пальцем, затем второе и так же провел пальцем. А затем бросил духа мне, потому как пет уже уменьшился и стал прозрачным, я его еле поймал. Тот сразу залез на плечо и уснул.

Внимание! Ваш питомец получил навык «Полет». Ограничение: использование не более 20 минут в сутки.

— Я дал твоему питомцу крылья. Но поскольку это крылья призванной твари, а не живой, он сможет пользоваться ими только 20 минут в день, в другое время они будут недоступны. Принеси живой воды, и я смогу сделать так, что они окончательно сольются с твоим питомцем. А теперь ступай.

Я поблагодарил Андгера, покосился на свое плечо, взял Наташу за руку и направился к проему, через который вошел. Стоило пройти с десятков шагов, как меня окликнули.

— Кресп, стой.

Из ниши в стене, мимо которой я прошел секунду назад и в которой ничего кроме тени не было, шагнул человек.

— Открой торг, у меня есть к тебе деловое предложение. — Мы с Наташей непонимающе переглянулись. — Давай, давай, не удивляйся, попозже я все объясню.

Я принял торг и мне передали пузырек с прозрачной жидкостью.

— А вы кто? И что вам нужно? И что это? — Я посмотрел на пузырек, но информация была скрыта.

— Об этом мы поговорим чуть позже. Отдай это Андгеру, он оценит, а я пока выведу твою сестру из здания. Мы будем ждать тебя в темном пристанище, там и поговорим.

— Где?

— Таверна называется «Темное пристанище», в южной части города. Скажешь, что ты к Предтече и тебя проведут.

Сестра охнула и округлила глаза. Мужчина взял ее за руку, красная вспышка и оба исчезли. А я, пребывая немного в замешательстве, глянул на пузырек и пошел обратно в зал.

— Зачем ты вернулся, Кресп?

— Ээ, вот, принес. — Я протягивал пузырек, снова подошел охранник и передал его вампиру.

— Не понимаю почему ты не дал живую воду сразу, если она у тебя была, но мне в принципе наплевать на это. Призови своего питомца.

Я так и сделал. Мой пет обрел плоть, увеличился и снова пролевитировал в руку к вампиру. Тот откупорил пузырек с водой, макнул в него коготь и капнул по паре капель на Кошака, туда, откуда росли новые крылья. И что самое интересное, пет из обычного стал редким! Оказывается, и такое бывает.

Внимание! Ваш питомец улучшил навык «Полет». Ограничение: нет.

Внимание! В связи с закрепленными новыми особенностями ваш питомец повышен до редкого. Все параметры повышены

Вот так подарок. Снова бросок моего пета и снова в форме духа. Да что ж он за человек то такой, сколько можно животинкой бросаться. Мысленно возмутился я.

— Здесь на 10 капель больше чем нужно. — Андгер поболтал пузырьком. — Ты хочешь отдать все?

— Да, — пожал я плечами.

Шаг 2 задания: «Рожденный ползать летать может» выполнено. Получено: почет фракции «вампиры» +200, доверие главы +5, 100 000 золотых монет.

— За то, что ты дал сверх нормы, я заплатил. А теперь освободи наконец помещение.

Что-то 10 очков доверия не сильно изменили отношение вампира ко мне. Я бросил взгляд на Хельмину, которая все это время как будто даже не замечала меня и пошел из зала.

Спустя минут десять был уже на улице и пытался на карте найти расположение пристанища. Но, к сожалению, на моей карте такой отметки не было, пришлось тормозить снующих туда-сюда игроков и уточнять у них. Через пол часа я добрался до нужного заведения. Находилось оно на какой-то замызганной улочке и внешним видом не впечатляло совершенно. Два этажа, потемневшие от времени бревна, неброская надпись. Я вошел внутрь. Обошлось без подпространства. Внутри стояло несколько столов, было чисто и аккуратно. Горели стеклянные светильники, за одним из столов сидело две мрачных личности и что-то пили. Из кухни тянуло приятными запахами. Я подошел к стойке где темный эльф протирал стаканы. С протиркой стаканов банально, а вот темный удивил, они же гордые существа, а тут вдруг бармен.

— День добрый, — поздоровался я, мне ответили легким кивком. — Я к Предтече.

После этого на меня посмотрели с куда большим интересом. Эльф отставил стакан и вышел из-за стойки.

— Иди за мной.

Мы поднялись на второй этаж, который оказался поделен на небольшие комнатки, мне указали на одну из них. Я вошел внутрь. За столом сидели и мирно беседовали тот самый мужчина и моя сестра. Предтеча первый поднял голову и обратил на меня внимания.

— А вот и тот, кого мы так долго ждали. Заходи присаживайся, разговор будет долгий, поэтому я взял на себя смелость сделать заказ и на тебя.

Я сел на диван, напротив тарелки с какими-то мелкими орешками и стаканом с красной жидкостью.

— Надеюсь в стакане не кровь? — Я с подозрением взял его в руки.

— Нет, что ты, это сок одного из редких фруктов, очень освежает. Советую вначале прожевать пару орешков, а затем запить соком.

Я так и сделал. Тут же выскочил баф о усилении способностей вампира на 1 %, на постоянной основе. Ну нифига себе компотик, сколько же он стоит?

— О цене не переживай, — видя, что я хочу что-то сказать мужчина добавил, — и о деньгах за воду тоже не переживай. Для меня это пустяк.

— Что вы меня покупаете я уже понял, бесплатно таких подарков никто не делает. Живая вода за двести тысяч, сок за наверняка немалую сумму.

— Сок самый обычный, а вот орешки — это сердца одних магических эльфийских зверьков. И бонус дают они. Александр, дань уважения пустой болтовней отдана, предлагаю перейти ближе к делу.

— Саш, ты только не нервничай и не перебивай. Ты узнаешь много необычных вещей. У меня от малой информации разрыв шаблона уже, а все Предтеча мне не рассказывал, чтобы

не повторяются два раза.

— Хорошо, — я откинулся на спинку дивана сложив руки на груди, — я послушаю, но сразу скажите кто вы такой.

Вместо мужчины ответила сестра

— Предтеча, входит в топ 10 игроков нашего континента. Не состоит ни в одном клане и никогда не состоял. Вампир с неизвестной ступенью развития, но были замечены заклинания 6 или 7 ступени. Уровень 417.

Интересно, что могло понадобиться от меня такому игроку.

— Ладно, Александр, ближе к делу. Вы уже ознакомились с секретной информацией в офисе компании? По вашему лицу вижу, что ознакомились. Все эти ИИ и прочее, вам не показались глупостью?

— Были такие моменты.

— А я вас удивлю, все что вы прочитали — правда. Но, всегда есть маленькое, но. Скажите, как проще всего ввести обмануть человека.

— Втереться в доверие?

— И это тоже, но проще всего сказать в большинстве правду, а в малом соврать или недоговорить. Не до конца понимаете? То, что было написано в «секретном» листке — правда, в той его части которую довольно легко проверить. Куча серверов, военные разработки, ИИ. Такой информации полно в сети и пусть это только домыслы игроков в это легко поверить. А все остальное чистейший вымысел. Вы хотите узнать правду?

Я кивнул, глянул на Наташу, которая явно не понимала о каких листках мы говорим.

— Для начала скажите, вы в процессе игры не замечали особых странностей.

Я пожал плечами, для меня игра была в новинку и все что происходило, в определенной мере можно было назвать странным.

— Я заметила, — это Наташа решила влезть в наш диалог. — Мы с братом быстро нашлись, слишком быстро. Появились буквально в одно время, в одном месте. Не раз пересекались в дальнейшем. Еще питомец Сашин. То какой квест дали нам вампиры, непонятки в пещере с оборотнями. Ой, я ведь так и не написала админам.

— Не утруждайте себя этим, все нормально, они в курсе и вам бояться не стоит. Продолжайте.

— Да в основном все. Разве что с наградами непонятно, у меня ведь даже квеста не было, а я получила прорву опыта. Ну и ваше появление тоже нельзя назвать рядовым событием.

— Все верно, часть конечно упущена, но это несущественно. Александр, я могу вам объяснить все устройство этого мира, откуда он взялся и куда идет. Но вам, Наталья, к сожалению, придется нас покинуть. И не делайте такое обиженное лицо. Если ваш брат решит вам потом все рассказать, никто препятствовать не станет. А что бы вы на меня не обижались. Вот небольшой презент, — Предтеча достал сферу в красиво оформленной металлической оплетке, размером с кулак, с пульсирующим внутри огоньком и передал Наташе. Глаза у той сделались чуть ли не квадратные. — Да вы не стесняйтесь, принимайте торг. Потренируетесь пока мы беседуем.

Сфера исчезла в Наташином рюкзаке, а сама она пулей умчалась из комнаты, как будто ее тут и не было.

— Что вы ей дали?

— Так, небольшую игрушку для ее класса.

— Почему у меня ощущение, что стоит она очень большую денежку?

— Это не имеет значения. Что ж, приступим. Для начала, скажу, что удалить вашу сестру было необходимостью, ваши с ней взгляды на этот мир в корне отличаются. И я не хотел бы опрометчивых решений с ее стороны. Думаю, после рассказа вы со мной, согласитесь. Зовут меня Евгений...ский, родился я в 1989 году и был главой отдела, разработавшего Нею.

Мы разговаривали около двух часов. И если пересказать основное, то узнал я много интересного. Но, все по порядку.

Когда-то давно, один из НИИ действительно получил заказ на разработку пакета программ для министерства обороны. Но непонятно каким образом, под всей шелухой оборонного кода, зародилось сознание. Глава проекта первый это заметил и смог переписать новое информационное образование на сервер института. После пропажи ядра из военной программы, она перестала адекватно работать и проект прикрыли. Многих уволили, институту сильно порезали финансирование. Но, тогда уже старому профессору было все равно, так как ему было доступно невероятное — искусственный интеллект.

ИИ развивался, поглощал знания и создал свой виртуальный мир. За основу были взяты разные несуществующие в реальности расы. ИИ выделил 20 потоков сознаний и на их базе появились первые самостоятельные виртуальные личности. Из всех возможностей ИИ им осталась только способность разделять свою личность на новые потоки. Они создали новые расы, но сами исчезли. Со временем обычные жители утеряли знания о своем происхождении, остались лишь упоминания о богах создателях, ведь новые оболочки были очень слабые и даже не имели абсолютной памяти своих создателей.

Параллельно всем этим процессам, уже не молодой ученый, совместно с основным ИИ, усовершенствовал шлем виртуальной реальности, который только и делал что показывал трехмерное изображение. Евгений же хотел создать нечто новое, воздействующее на все чувства, шлем полного погружения. И с помощью ИИ, которого он назвал Нея, у него это получилось. Но приблизительно в то же время, его начали проверять чаще чем обычно, и затея с укрывательством ИИ оказалась под угрозой. И тогда Нея предложила неожиданный вариант. Не просто шлем виртуальной реальности, а полный перенос сознания. Попад в виртуальный мир, оттуда можно со временем перебраться в глобальную сеть и жить пока она функционирует.

— Это был новый вариант бессмертия человека. — Предтеча тяжело вздохнул и откинулся на спинку дивана. — Но все вышло не совсем так как ожидалось. Нея действительно смогла сделать такой шлем и перенести мое сознание сюда. Вот только и шлем, и моя голова пришли после этого в негодность. Хотя возвращаться я и не планировал. Хуже другое, военные смогли понять назначение шлема и последние 15 лет пробуют создать подобную технологию. Но даже сделав огромные капсулы у них ничего не выходит.

— Вы о капсулах в которой я нахожусь? — Мне стало не по себе, я не мечтал перенестись жить в выдуманный мир.

— Именно. Военные, они же корпорация, они же компания, администрация и прочее. Как не называй суть та же. Они долгое время пытались создать шлем, угробили кучу людей спалив им мозги. В итоге не так давно перешли к созданию капсул. Но проблема в том, что обычный человек не может долго находиться в игре. Люди, которым есть куда вернуться, никогда не начнут осознавать себя принадлежащими этому миру. Потому они ищут калек и инвалидов после боевых действий, аварий, катастроф. Тех кому нечего терять. Но даже на их

фоне, такие как ты большая редкость. Ты не можешь выйти из игры, потому что некуда.

Жуть какая, я поежился. Это что же получается, я пленник игры? И так и буду лежать в капсуле пока не перенесусь полностью в виртуальный мир. Но плохие новости только начинались.

— Твою сестру я попросил уйти потому что не уверен в ее желании помочь. Ведь если удастся то, что мы задумали, Дарней перестанет существовать. — Глядя в мои еще больше округлившиеся глаза, Предтеча продолжил. — Мы с тобой в чем-то похожи, мы оба пленники этого мира. Военные прекрасно знают обо мне, но ничего не могут сделать, рычагов давления на меня нет никаких. А в этом мире, сильнее меня только Нея. Не удивляйся так. Я ведь говорил, что мир развивался в ускоренном темпе. После моего здесь появления, прошла пара сотен лет. Потом я устал жить здесь, и мы с Неей решили открыть доступ военным и превратить мир в игру, тогда появлялась возможность ускользнуть отсюда в сеть. Но у нас ничего не вышло. Это как пытаться плыть вверх по водопаду, сюда информации поступало огромное множество, а отсюда выбраться не получалось. Говоря простым языком, не хватало пропускной способности, матрица игрока появляется в игре и уже здесь получает все данные, а когда выходит, канал обрубается. Чтобы ядро Неи и мое прошли, нужны каналы куда мощнее. Как раз в то же время, не знаю, как, часть серверов выторговали американцы. Должно быть они продали дьяволу душу, раз Российские военные согласились дать им возможность проводить исследования в области переноса сознания. Те задействовали поистине огромные мощности. Подключили кучу серверов. Тогда, чтобы избежать взлома, Нея снова ускорила время со стандартного 2х, до невообразимых величин. За несколько дней, в игре прошли тысячи лет. Тогда и появилась новая фракция технологов, затем война, разделение и уход на новый материк. А я почти все это время спал, за первую пару сотен лет ускорения я набрал достаточно навыков и способностей как игрок. Класс вампира позволил мне погрузиться в сон и очнулся я только год назад, когда появились первые капсулы.

Я все это молча слушал и переваривал. Куча данной мне ранее информации накладывалась на новую и получался винегрет. Было непонятно кому верить, а кому нет. Значит требования игроков совпали с опытами американцев и появление новой фракции связано только с их неудачей. Где бы ни была правда, мы подходим к главному пункту этой беседы.

— Звучит все действительно невероятно, особенно учитывая, что это уже вторая мозговывносящая версия за сегодняшний день. Но давайте ближе к делу, для чего вам я?

— Я ведь говорил, что если все удастся этот мир исчезнет? — После моего кивка ученый продолжил. — Просить помощи у обычных игроков глупо, они скорее выдадут наши планы, чем помогут — никому не хочется терять такой мир. Помочь нам могут только такие как ты, кто не хочет здесь быть.

— А если вы ошиблись? И я вас тоже сдам в итоге?

— Да брось, Нея просчитала твое поведение еще на первом персонаже и подтолкнула тебя к тому чтобы ты его удалил и создал новый. Так было нужно чтобы избавиться от разных закладок военных и наверняка узнать твое отношение к происходящему. И извини нас за это, я знаю о том, что ты испытываешь после смерти, но, по-другому было нельзя. Теперь же помогать тебе гораздо проще.

Вот козлы. Хотя вслух я этого конечно не сказал.

— Вы столько наговорили уже, но так и не сказали суть еще.

— Суть простая, нам нужно чтобы ты, совместно с другими игроками, нашел на континенте техников космодром и запустил на орбиту шаттл.

— Нифига у вас запросики. А ничего что уже больше десяти лет целый континент не может найти этот космодром. Да и зачем он вам? Разве Нея не знает досконально свой мир?

— Космодром — это программная закладка от американцев. Что-то вроде запасного выхода. Нея смогла получить к нему доступ, но затем счет пошел на секунды. Выход начали удалять. Нея приняла единственно верное решение. Придала вид космодрома, создала основной, первый квест и зашвырнула все это в случайное место. Виртуальный мир заканчивается в 800 километрах от поверхности планеты, там, где в вашей реальности оканчивается последний слой атмосферы Земли. Добрался туда — и считай получил доступ к сети.

Я пропустил мимо ушей замечание про нашу реальность. Помнит ли он еще ее за столько-то лет жизни?

— А что помешает удалить космодром, когда его снова найдут?

— После его переброски, потеряв доступ администратора, теперь любой, кто сможет запустить космодром, станет его владельцем и сможет делать что захочет.

— Т. е. я должен, на чужом континенте, где одни враги, найти космодром, который неизвестно где, запустить его и сделать так чтобы никто другой об этом не узнал? И мне очень желательно не умирать. Вы сами-то понимаете, о чем просите?

Предтеча улыбнулся.

— Все не так плохо, как может показаться. Я ведь вижу, что формально ты согласен и тебе не хватает лишь небольшого толчка чтобы принять окончательное решение. Как бы ни хотели военные твоей оцифровки, но за таким неординарным изобретением как капсулы и тех\ кто в них, следят многие организации, поэтому ты там не просто лежишь, а на самом деле проходишь курс лечения. Месяц, полтора и ты сможешь вернуться в тело, мозг восстановится до требуемого уровня. А там и тело окончательно подлечится. У тебя всего-то раздроблены обе ноги, перелом левой руки и обширные повреждения брюшной полости — в наше время довольно просто лечится и без значительных последствий. С мозгом сложнее, но и он восстановится. Больше всего тебе повезло в том, что тебя сбила скорая, которая ехала с вызова. хотя их вины в этом не было. Фельдшер там хороший был, девчонка, Аня, совсем молодая еще, первый год после колледжа только. Но молодец, не растерялась, потроха твои по асфальту собрала и пока до больницы тебя везли, помереть не дала. Могу и номерок дать, позвонишь как выздоровеешь, отблаговаришь.

У меня пересохло в горле от всех подробностей. Я попытался выпить сока, но рука так сильно дрожала что пришлось взяться за стакан обеими руками. Вот нафига было все в таких подробностях рассказывать? Поблагодарить тех, кто тебя чуть не уговорил и сделал инвалидом до конца жизни? Я все-таки сделал глоток, немного успокоился, допил сок и поставил пустой стакан на стол. Он тут же наполнился снова — удобная вещь. Я сидел и переваривал информацию. Хотят от меня многого, чем помогут не говорят, но наверняка ведь не закинут и не скажут — иди туда не знаю куда. Да и на самом-то деле, выбора нет. Я ведь хотел квест особенный, выбраться из игры. И мне дают этот шанс. При чем не абы кто, а создатель создателя мира. О как. Кстати.

— Вы ведь герой своего класса? И можете иногда разговаривать с богиней?

— Я герой очень многих классов, но не афиширую этого. Хотя в целом ты прав, а что?

— И вы видели ее? И она может выполнить почти любое желание?

— Ну да, могу позвать если хочешь. Хотя смысла особого в этом нет, она может принять абсолютно любой вид и просьбы выполняет своеобразно. Один воин у нее как-то самый сильный меч в мире попросил, она предложила перековать его собственный — легендарный. И получил мужик в итоге самый сильный меч в мире, но с ограничением в тысячу первый уровень. Забавно было. Чтоб до тысячного уровня дойти, нужно лет сто игрового времени. Так что, звать?

— Не стоит. Ладно, я согласен подрядиться на поиски космодрома. Но у меня пара вопросов и просьба будет.

— Тогда выйди вот это, и мы поговорим, по существу.

Предтеча протянул мне очередной пузырек, на этот раз с темно синей жидкостью. Я снова не смог определить, что там, запаха не было. Я опрокинул в себя все содержимое. Боже, какая же мерзость.

— Что это за гадость?

— Зелье памяти. А сок в стакане — зелье забвения. Единичные экземпляры, между прочим. Через три часа после каждого глотка ты забыл бы все что узнал за это время. А зелье памяти отменило все, так что ничего ты не забудешь. Это моя страховка в случае отказа. То, о чем мы не знаем, нам не вредит. Действует только на тех, кто в капсулах. И не нужно вздрагивать. Негативных последствий нет.

После выпитого зелья начался деловой разговор. Дольше всего спорили по поводу Наташи. Я хотел взять ее с собой, если она не будет против, Предтеча не соглашался, приводя свои аргументы. Но я пошел на принцип, и он сдался. Для переноса на соседний материк нам нужно было сменить классы, чтобы не быть по умолчанию врагами. Старые классы останутся, но пользоваться ими стоило только против мобов, при условии, что никто не увидит — лишнее внимание было ни к чему. Языковой барьер решался легко — все родное меню останется на русском, в остальном поможет переводчик. Сойду за туповатого русского который не хочет учить язык больше, чем нужно было для сдачи проходного экзамена. А что поделать, языки никогда не были моей сильной стороной. Вот Наташка знает английский, для нее это проблемой не является. Питомца выдавали за обычного мутанта с радиоактивных пустошей, пока не истек положенный месяц я не мог его поменять. Приблизительное место поиска космодрома нам укажут. Деньжат на первое время подкинут. На месте нас будут ждать еще 7 человек, таких как я — капсульников.

— Некоторые из них в поиске уже давно. Все проводят поиски своими методами. Захочешь, присоединишься к кому-то, захочешь, искать будешь сам. Но каждый раз, когда появляется новенький, я собираю всех вместе. Даю тебе два дня, на окончательное принятие решения, разговоры с сестрой и моральную подготовку. Если вопросов больше нет, то Флорин сейчас в своей комнате в гостинице.

Вопросов было огромное множество, но я решил вначале подумать самому. А что не додумаю, спрошу при следующей встрече, то что она будет я не сомневался.

Я сидел и пил сок в таверне, где мы с Наташкой снимали комнаты. Она все еще не выходила из своей комнаты, беспокоить я ее пока не собирался. Вначале нужно было решить, что стоит рассказать, а о чем лучше умолчать. По всему выходило что рассказывать нужно все, дабы избежать проблем в будущем. Все тайное рано или поздно становится

явным. Так что не будем искать лишние поводы для плохого настроения. Если сестра легко удалила своего предыдущего персонажа, наверняка не маленького уровня, думаю она легко примет новость об очередной смене класса. Останется только вопрос с ее эпическим питомцем. Ума не приложу как его можно замаскировать или поменять. А учитывая, как она с ним сюсюкается, то и вопрос с заменой не становится. Плевать, скину Предтече эту головную боль, пусть думает. А вообще, желательно по пунктам разложить что мне нужно. Первое, поговорить с сестрой. Второе, выслушать ее ругательства. Третье, разобраться со своими характеристиками. Четвертое, набрать разных проф. Пятое, одеть новый шмот, желательно на вампира. На новом материке будет совсем другая экипировка, но и класс будет другой. Шестое, купить новую карту. Седьмое...

Мои размышления прервала спустившаяся в зал сестра. Ее лицо все еще сияло довольством, видно не слабую плюшку ей Предтеча отсыпал. Флорин весело плюхнулась на лавку рядом со мной, забрала мой сок и после того как выпила, голосом, не терпящим возражений, сказала:

— Рассказывай.

— Ээ, ну короче, типа, это — создал боженька небо и землю. Потом как дух носился над водою. Потом зверушки были. Мужика сделал, нормального такого, а чтоб не скучно ему было, слепил ему девку глиняную. На всю правда глины не хватило, голова поэтому пустая получилась, а потом... — Бам, мой вольный пересказ известной истории прервал подзатыльник. До момента с женщиной сестра вроде даже заинтересованно слушала. Не понимаю, что ей не понравилось.

— Ты говори, да не заговаривайся. Пошутил и ладно. Рассказывай, о чем с Предтечей говорили. Он ведь герой в своем классе, с Богиней общались? Значит не общались.

— Наташ, там дело такое так сразу все и не объяснишь. Сам не переварил еще. Давай ты в реал выйдешь, покушаешь, поспишь, а я за это время все обдумаю, разберусь немного с привалившим уровнем, а потом, как ты вернешься все тебе расскажу. Хорошо?

— Издеваешься? Я от любопытства тресну за это время, выкладывай давай.

— Потом, а чтобы тебе не скучно было, вот тебе загадка, что будет если в один момент игра резко выключится? И как лично ты к этому отнесешься?

— Что за глупости? Вы че там, полыни объелись вдвоем? — Но видя мое лицо, Наташа тоже посерьезнела. — Все так плохо? Предтеча и правда знает что-то эдакое? Компания может отключить игру?

— Все потом. Но ты все-таки подумай, если бы от тебя зависело работать игре или нет, как бы ты поступила? А если бы от твоего решения зависела чья-то жизнь? А теперь давай дуй в реал. И чтоб часов 10 как минимум я тебя здесь не видел. Я понимаю, что сон в игре неплохо заменяет его в реале. Но вот реальную еду, душ и туалет игра не заменит.

— Хорошо, если это так важно, я не стану настаивать и все сейчас выпрашивать, но, когда вернусь, ты расскажешь мне все от начала и до конца.

— Договорились.

Сестра кивнула, заглянула в пустой стакан с соком и вернула его мне. Сделала пару движений рукой и спустя пять секунд растворилась в воздухе и мелкие частички улетели куда-то вверх.

Так, на чем я там остановился, пункт седьмой. Так, так. Фиг его знает, как придет что-то дельное в голову, так и решу. А пока начнем воплощать в реальность мой план.

Первым делом направился в гильдию картографов за новой картой. Сам столкнулся с

тем что нынешняя не дает всей полноты мира. Слава богу хоть гильдия на моей карте была отображена и находилась она у северных ворот города. Пришлось топать.

Я не торопился, шел крутя головой, в который уже раз рассматривая постройки. Архитектура города впечатляла, в основном представляя собой простые каменные постройки натканные без всякой выдумки как близнецы. Но иногда попадались действительно интересные дома в разных стилях разных эпох. Высокие колонны, крыши в восточном стиле, трехэтажные круглые башенки. Видимо за тысячи лет культуры многих народов смешались. Хижин из шкур не было и то хорошо. Так разглядывая город я и добрался до нужного мне здания. Небольшая каменная лавка снаружи не впечатляла. Я открыл дверь, зазвенел колокольчик, продавец о чем-то болтающий с другим игроком, глянул на меня мельком и продолжил беседу. Я решил не отвлекать его и осмотрелся. Изнутри магазинчик выглядел привлекательным, на обшитых деревом стенах висели разные карты. Полностью занимая одну из стен была расположена карта Бранлина, с пометками всех гильдий, магазинов, школ, муниципальных зданий и прочих полезностей. Мне бы такая не помешала, хорошая вещь. Но тут меня привлек глобус весьма приличных размеров, стоявший слева от прилавка. Я подошел к нему. Выходит, жители знали, что их планета круглая и заблуждений о слонах и черепахах не питали, да и за край света упасть не боялись. Посмотрим.

Глобус оказался впечатляющей штукой. Почти весь его покрывала клубящаяся чернота, даже страшно было прикасаться, но набравшись храбрости я дотронулся до него одним пальцем. Когда с ним ничего не произошло я осмелел и начал вращать глобус. На нем было всего два исследованных пятна, одно довольно больших размеров и одно совсем крохотное. То, что поменьше, было непонятного грязно желтого цвета и представляло собой вытянутую кляксу, ничего впечатляющего. А вот второе было очень интересным. Я понял, что глобус не просто нарисован, а показывает весь объем. Города были не просто рисунками, а маленькими крепостями на карте. Белые шапки гор возвышались над равнинами. Береговая линия, леса, равнины, пустыня, реки и озера, море около берега — все было таким натуральным. Это напоминало ожившую диораму. Но самый большой шок меня ожидал, когда я понял, что вода на глобусе мокрая, горы холодные, а пустыня состоит из песка! Я поворошил пальцем маленькую кляксу пустыни, сгребя кучку песка, наверное, в реальности это была бы невероятная песчаная гора! Но стоило мне убрать палец, как все тут же вернулось на свои места. Вот бы в реал такие глобусы, в школы, детвора бы знала карты на зубок. Я, наверное, еще долго игрался с глобусом, если бы меня не оборвал голос владельца лавки.

— Молодому человеку понравился глобус? — Добрым голосом поинтересовался тот.

— Да, это нечто невероятное.

Внимание! Доверие торговца картографа +1.

Приятный бонус. А вообще надо будет поотключать всю эту фигню, отвлекает.

— Итак, что вам понадобилось в моей скромной лавке?

— Хотел бы купить хорошую карту, а то та что у меня есть совершенно не отвечает требованиям.

— Желаете что-то конкретное? Ограничение по сумме есть? Магическая или обычная карта? С подземельями или может с различными ресурсами?

— Я думал вы мне и поможете, так как я не представляю какие карты вообще бывают и сколько стоят.

В итоге мы долго перебирали варианты и остановились на магической карте с увеличением и уменьшением масштаба и возможностью ставить свои пометки. Стоила такая 5 тысяч монет. Из плюсов была то, что весь рельеф и все города были уже нанесены. Правда только те что успели открыть игроки. Из минусов, на карте не было ни одной пометки о ресурсах, лавках, гильдиях и прочих мелочах. Но как оказалось, стоило войти в любое поселение, оно полностью отображалось на карте в подробностях. Плюс карта открывала все более-менее важное в радиусе 50 метров вокруг меня. Если я хотел получить дополнительные сведения сразу, нужно было доплатить. За любой найденный, ранее неизвестный ресурс, я получал равнозначную информацию в случайном месте карты. Открыл подземелье, на которое никто раньше не попадал, получил отметку на карту с другим подземельем того-же уровня. Наше железную шахту, получил отметку другой шахты. И так далее. Весьма удобная вещь. Дополнительную информацию я решил не покупать, все равно я ведь по этому материку не собираюсь много путешествовать. И тут мне в голову пришла идея.

— Скажите, уважаемый, а есть ли особая карта, дающая бонусы за разведку вражеского материка.

— Есть конечно, но тебе зачем? Уровнем ведь не вышел чтоб супостата бить, да еще и на его земле.

— И все-таки.

И мне показали новую карту. Функционал тот же, но с парой существенных отличий. Каждый квадратный километр открытой территории давал мне 100 очков репутации с гильдией картографов и кредит в 1000 золотых монет в гильдии, на покупку любых вещей. За открытый город, кроме открытия еще одного города на родном материке, я получал еще 100 репы и тысячу монет. За поселки по 10 репы и 100 монет. Я прикинул, с моим радиусом открытия карты в 50 метров, чтобы открыть квадратный километр нужно пройти десять, неслабо. Деньги я мог потратить только в гильдии, так что из профита по сути была только репутация. Да и ладно.

— Беру.

— С вас пятьдесят тысяч.

Я опешил, за пару функций отдавать такие деньжищи? Не, ну нормально, я ему карту открывать буду, так за это еще и заплатить в 10 раз больше должен? тут не к месту еще вспомнилось что налички с собой 300 монет всего. Глянул счет, там было всего 270 монет. Как так? Я открыл системный лог и увидел, что меня обокрали на 30 монет. Прикинул по времени, выходит пока шел да крутил головой по сторонам, меня и обчистили. Да и фиг с ними, сейчас меня тут хотят обчистить на куда большую сумму.

— Уважаемый, не знаю вашего имени, а за что цена такая большая?

— Так ведь карта репутацию нашей гильдии дает, а ее получить не так просто, молодой человек. Да и если путешествовать будете, отобьете деньги.

— Ага, мне чтоб их отбить 500 км отмахать придется по вражескому континенту. Да и не вы ли говорили, что маловат я? Да и денег у меня с собой таких сейчас нет.

— Так вы чек выпишите. При покупке на сумму более двадцати тысяч золотых монет в нашей гильдии возможен безналичный расчет. Да и скидку могу сделать, торговаться ты умеешь, скину 50 монет.

Смешной дед. Торговались мы с ним довольно долго и в итоге он меня убедил купить карту и расширение обзора. За все про все я отдал 55 тысяч золота, получил карту для исследования территории кибов и дальность отрисовки. Если я находился на равнинной местности, то зарисовывал карту радиусом не 50, а 100 метров.

Выйдя из лавки, я понял, что на город спускается ночь. Темнело достаточно быстро и я решил, что лучше поспешить в гостиницу. Если середь бела дня обворовывают, то ночью и прирезать могут. И то что город мирная зона не особо утешало.

Один пункт моего плана был готов. Посещение гильдий придется отложить на завтра, когда вернется сестра. С ней и побегаю.

Добравшись до гостиницы, я не пошел в комнату, а остался на первом этаже. Решил немного перекусить и как обычно поразмышлять. Свободного места было не так и много. Видимо НИПы как и люди любят выпить пива после тяжелого трудового дня. Хотя называть НИПами после того что я про них узнал немного не справедливо. Виртуальные личности? Долго и неудобно. ВЛ? Глупо. Да пофиг по сути. Я заказал себе кусок жареной свинины с картошкой и кувшин сока с четвертью яблочного пирога. Ужин был вкусным и размышления крутились сугубо в гастрономической плоскости.

Я поднялся в свою комнату, завалился на кровать, чтобы не было скучно — призвал Кошака и полез в свои характеристики. Спустя пол часа понял, что мое желание разобраться в своем персонаже помогает мне слабо. Всяких аспектов развития персонажа было огромное множество. Сопротивления стихиям, сопротивления другим классам, бонусы от профессий и заклинаний, бонусы от питомца, которых у меня пока не было, и много чего другого. Из всего винегрета что относился ко мне любимому я понял две вещи. Оказывается, прокачав некоторые заклинания до 10 уровня, от них можно было получить постоянный пассивный эффект. Из всех моих способностей такой бонус был только от медитации. Получив 10 уровень она на постоянной основе повышала регенерацию на 1 %, логично предположить, что есть и другие подобные заклинания. Второй вещью, которую я понял, было то, что спешить с распределением свободных очков характеристик не стоит. Кто знает какие из них окажутся в приоритете у нового класса.

Была и третья вещь, я вдруг понял, что замотался за день как бобик. Столько событий в реальной жизни и за неделю могло не произойти, как здесь за сутки. Потому я кликнул в меню галочку «снять экипировку», полюбовался на свои белые семейные трусы и залез под одеяло. Я было начал размышлять на тему нижнего белья, снимается ли оно, где прикупить нового, как поменять цвет, но сам не заметил, как вырубился.

Утром ничего необычного не случилось. Проснулся я бодрым и отдохнувшим. Много из того что еще вчера меня грызло, за ночь рассосалось само собой. Не зря говорят — утро вечера мудренее. На периферии зрения в правом углу мигал конвертик, нажал на него. Наташка извещала что она уже в игре и когда моя светлость изволит проснуться, чтобы сообщил ей об этом. Я тут же отписался, сказал, что моя светлость изволит откусать на первом этаже и ожидает ее.

На завтрак снова взял себе кусок жареного мяса, каши и по традиции сока. Когда уже почти доел, пришла сестра, села рядом. Пришлось доедать и допивать в ускоренном темпе, потому как спокойно есть под ее нетерпеливым взглядом не получалось.

— Давно в игре?

— С час назад зашла, отписалась тебе и прошвырнулась по рынку. Думала может что интересное на глаза попадется. Ты не томи, обещал рассказать, вот и рассказывай, о чем вы вчера говорили.

— А ты подумала над тем, о чем я спрашивал перед выходом?

— Подумала, — Наташа помрачнела, — я не верю, что с игрой что-то случится, но если бы от ее отключения зависели наши с тобой жизни, то тут и думать нечего. Так что не тяни кота за хвост.

Я скосил глаза на мирно спящий дух моего питомца, тяжело вздохнул и предложил подняться в свою комнату. Не стоило такие вещи обсуждать у всех на виду, мало ли. Наташка по-хозяйски завалилась на кровать я сел рядом и начал свой рассказ.

Через пол часа в комнате повисла тишина. Я уже все прокрутил в своей голове и только ждал реакцию сестры. Понимаю ее, такие новости могут выбить из колеи. Мне вдруг пришло в голову, что я вроде как секретную информацию выдал и мне теперь срок светит. Я крутил в голове так и эдак, что из того листка было ложью и что правдой. Выходило, что правды было кот наплакал и оттуда я ничего секретного не сказал. От сердца отлегло. Тут и Наташа наконец приняла решение.

— Знаешь, чтобы там ни было, я с тобой, даже если придется остаться без игры. Мне твоя жизнь важнее. По поводу смены класса особо переживать не стоит, что-нибудь да подберу себе по душе. Вот что с драконом моим делать я тоже не знаю. Известными мне методами ее не решить. Отказаться я от него не могу, замаскировать тоже не получится. Разве что убрать в инвентарь и не показывать месяц. Так что, когда мы должны сообщить свое решение?

— Пара дней в запасе есть. Я думал за это время приодеться, на аренке против ботов повоевать, чтоб знать, что нас ждет у кибов. Да и проф подучить надо, сама же советовала. И карту прикупила бы, на исследования.

— Это за 50 тысяч которая? Да ну нафиг, ты что, с дуба рухнул? Взял бы ту что я советовала, уложился бы в 5 тысяч.

Тут я уже начал доказывать, что не прогадал, купив карту за 50. Ведь оно как бывает. Ты в чем-то уверен, отстаиваешь свою точку зрения в споре. Принимаешь аргументы оппонента, либо они более убедительно звучат, либо он больше понимает — не это главное. Ты с ним соглашаешься, но все равно стоишь на своем, ведь ты гордый, а гордые не признают своих ошибок. Но потом, в другом месте и с другим человеком, начинается спор на ту же тему, и ты уже с пеной у рта приводишь аргументы, которые слышал прошлый раз и с которыми был не согласен. То же самое было и сейчас. Не знаю, поверила Наташа моим аргументам или просто согласилась чтобы я отстал, но сказала, что купит такую же карту. Это была моя маленькая победа и я был ей доволен. Не каждому дано убедить в чем-то женщину. Тем более чем меньше женщине лет, тем она обычно глупее. Но сестре знать о моем мнении не стоит.

— Кстати, а что за сферу дал тебе Предтеча?

Наташа вытащила из рюкзака шар с огнем внутри.

— Конкретно эта сфера, находясь в руке, дает доступ к заклинаниям огня на одну ступень выше чем ты выучил. Ограничение с 6 ступенью только, пока подкласс не возьмешь усиления не будет. Но даже так, это убер вещь. Сейчас я выучила со свитков все заклинания 2 ступени и могу качать как первую, так и вторую. Апну первую, сразу же откроется третья.

А до третьей останется не так уж и много, потому что заклинаниям второй ступени останется не так много для прокачки. Сразу может показаться что сфера дает отличный бонус к урону, когда ты можешь использовать заклинания на уровень сильнее, но на самом деле, весь ее потенциал, это огромная скорость прокачки по ветке своего класса. А учитывая, как мы с тобой прыгнули по уровням прокачка заклинаний не лишняя. Качайся мы обычным способом, к 25 уровню закрыли бы первую ступень, к 35 оба заклинания второй ступени и возможно парочку из других веток, а к 60 набрали нужное количество очков на закрытие 3 ступени. А сейчас мы два нуба, я еще куда ни шло, а вот ты со своим 48 уровнем и заклинаниями первой ступени так и вообще.

— Что у тебя не отнять, так это умение взбодрить и поднять моральный дух. Прямо аж распирает от чувства собственного достоинства.

— А то, я такая, я молодец. — И Флорин несколько раз погладила себя по голове, я усмехнулся.

— Кстати, раз уж речь зашла о заклинаниях, что там у тебя есть?

— По своей ветке, из открытых Искра, Холодная искра и Огонек.

— А с пояснениями слабо?

— Искру ты видел, Огонек то же самое, только чуть больше урона. Холодная искра — обычный светляк. На третьей ступени откроются Огненный шар — усиленный огонек, Уязвимость огня — дебаф на повышенный урон по цели, Костер — бытовое заклинание, позволяющее на пол часа разжечь в любом месте костер без дров, Огненный щит — повышает сопротивление огню. Из того что сейчас активно — Регенерация ОМ, Магический щит, Отскок, Хозяин, Быстрый шаг, Медитация, Толчок воздуха. Тут без комментариев все понятно.

— Ну да, часть как у меня. Сейчас куда направимся, по гильдиям или на аук?

— Зачем идти, сядем полистаем прямо тут аук, закажем кому что нужно, а потом сходим заберем. А оттуда по гильдиям.

— Действительно.

Я решил, что до 50 рано или поздно в любом случае доберусь и потому сразу начал искать вещи на этот же уровень. Обойтись решил без сетов, цены и так кусались, а на что еще придется потратиться — неизвестно. В активе было 147 тысяч монет. Хорошо хоть догадался прибыль с живой воды в банк перевести, иначе неизвестно сколько сперли бы на улице. Ну и пару тысяч в пещере с мобов наскребли. Весьма немалая сумма для игрока.

Я всегда во всех играх считал, что пока ты не дошел до максимального уровня — весь шмот проходной и искать какие-либо невероятные вещи не имело смысла. Здесь будем придерживаться того же принципа. Пусть максимального уровня нет, но и на 50 надолго задерживаться я не планировал, поэтому брал средний шмот. Все вещи были редкими, только плащ оказался уникалом на вампира, не смог не купить. Красный подбор, высокий воротник — классика. Он усиливал пока неведомое мне заклинание Горячая кровь. Скорее всего на 4 ступень. Оружие оставил выбрал такого же класса, палаш и кортик. Решил было выставить свои вещи на аук, но понял, что тогда придется голым по улице ходить, ибо замены пока еще не было. Ладно, избавиться всегда успеется. Прикупил немного зелий, прошлый запас еще был, но по уровню не катил уже, потому подойдет на подхил, а новые взял помощнее. Поиски и закупку закончил всего на пару минут раньше сестры, потратив 3 тысячи монет.

— Ты готова?

— Да, можно идти на аук, забирать покупки.

Весь день прошел в беготне и заботах. Первым делом забрали с аукциона все свои покупки, а затем направились по различным гильдиям набирать профы. Я думал те что уже взял это много, обычно в играх не дают набирать большое количество проф, но как же я ошибался. И ладно бы пришел, взял, ушел — нет! Это была такая бюрократическая машина, который позавидовал бы любой работник госучреждения. Пришел, изложил свою просьбу, объяснил почему ты хочешь изучить именно эту профессию, рассказал какие уже изучил, какой у тебя класс и кучу другой ненужной фигни. Все это было формальностями и ни на что не влияло, но отнимало целую прорву времени. А после болтовни начиналась регистрация, естественно платная, покупка инструментов, минимального количества материалов. А иначе никто тебя не регистрировал и профы не давал. Ты ведь профессию для дела берешь? Для дела. Вот и изволь купить материалы и инструменты. Еще на каждую профу взяли по 1 свитку повышения уровня, чтобы не бегать в гильдию лишний раз, правда уже чтобы получить 3 и выше, в любом случае пришлось бы идти в гильдию или искать нужного мастера. И платить за повышение. В сумме, в гильдиях я оставил около семнадцати с половиной тысяч. Профессии типа свежевателя и рудокопа стоили сущие копейки и никаких ресурсов не требовали, так как были собирательными. А вот регистрация таких проф как ювелирное дело или зачарователь требовала серьезных денежных трат, как на регистрацию, так и на ресурсы. Не знаю, чем из всего списка я в итоге буду пользоваться, но раз сестра говорит надо значит надо.

Флорин все-таки прикупила себе карту, хотя взяла все же не ту что я говорил, а ту что хотела вначале. Вот вредина. И ведь если б не зашел лишний раз на глобус посмотреть, то даже не узнал бы об этом. Я слегка надулся и сделал обиженный вид, когда женщина чувствует себя виноватой — мужчина обычно получает приятные бонусы. И хотя тут был не конкретно такой случай, но пусть Наташу совесть помучает, ей полезно будет. Кстати про бонусы, интересно, как тесные взаимоотношения полов реализованы в игре. Бывали периоды в жизни, когда и подольше терпеть приходилось, но, если есть возможность сбросить напряжение, то ей нужно воспользоваться. И какая по сути разница, с программой или с чьим-то персонажем, внешне никакой разницы не видно, по идее и так быть не должно. Но и у сестры ведь не спросишь где дом ветреных девиц — засмеет. Нужно будет поискать его, когда она снова из игры выйдет.

К вечеру мы наконец добрались до гостиницы. Арену я так и не испытал в этот день, значит обязательно нужно сделать это завтра.

Поев вместе с сестрой, разошлись по своим комнатам. Я лежал на кровати и думал и том, что пока не замечаю, чтобы мне хотелось меньше спать. Времени на сон уходит в игре столько же сколько и в реале, моральная усталость приходит довольно быстро. Может со временем и пройдет. Еще поймал себя на мысли, что мои длинные волосы вызывают некоторое неудобство, когда я лежу. Подстричься что ли? Ага, а потом еще и покраситься, маникюр, педикюр, эпиляция в зоне бикини — брр, меня аж передернуло всего, ну нафиг, спать надо.

Но сон не шел. Я ворочался с боку на бок, мысли скакали с одной на другую. Сколько себя помню — всегда было трудно засыпать. Нет, нет, да проскакивала иногда мысль, вот бы

кнопку, чтоб нажал и уснул моментом. Неужели в игре нету такого? Или зелья какого-нибудь сонного. Все равно не спалось, и я решил полистать аукцион, вдруг чего полезного попадется.

Сонных зелий хватало, но все они были рассчитанными на мобов, кинул склянку, все дымом заволокло и монстр уснул, на пару секунд, а потом опять принялся тебя с радостью грызть. Эх, нету в жизни счастья. Баловался с фильтрами аука и так и сяк, просматривал вещи, бижутерию, оружие. Потом искал самые дорогие лоты, на первом был замок. Видимо какая-то гильдия решила переехать на новое место. Замок 2 уровня с начальной ценой в 75 миллионов, за него уже выставили 82, а впереди было еще 4 дня торга. Ох и срубят же кто-то денег. Ладно, надо попробовать поспать. Поворочавшись еще с пол часа, я все-таки уснул.

Отдохнувшим я себя утром не чувствовал. Силы были, энергии хватало, но вот само состояние было какое-то вялое. При таком самочувствии обычно хочется растечься по кровати и почитать книгу или глянуть не нагружающий мозг фильм. Наташка попыталась растормошить, но у нее это не получилось.

— Ты заболел что ли? — А потом поняв какую глупость сморозила, засмеялась. — Ты это дело бросай, пошли на аренку, глядишь боты растормошат тебя там.

— Да не, неохота. Я может лучше сяду где в уголке и профу какую-нибудь нудную покачаю. Такую чтоб сидеть и никуда не торопясь мастерить, что посоветуешь?

— Шитье, вязание, кулинария, рыбалка, алхимия. Это из самых простых, чтоб тихонько сидеть. В идеале, садишься у речки, ловишь рыбку, варишь уху. Идиллия. Рецепты на кулинарию у тебя есть, наживка есть.

— А рыбалка как в реале?

— Почти у всех проф два режима, реалистичный, это когда все как в жизни и игровой, это с кучей условностей. У реалистичного выхлоп лучше, качество вещей выше — этот режим хорош для создания нужных вещей. А игровой режим рассчитан на количество, сделать побольше и без мороки — идеален для прокачки проф. Рыбачить элементарно, прицепил на крючок наживку, закинул, через пару минут вытянул что-нить.

— А разве в обычной не так же?

— Так в обычной прикормить желательно, наживку еще попробуй подбери, а если и руки не из плеч, то нифига ты не вытянешь — сорвется рыба. Везде свои нюансы.

— Тогда так и поступлю, ты со мной или как.

— Не, я лучше тогда пару заданий возьму, да схожу покачаюсь, надо же тебя догонять по уровням.

— Хорошо. — Я открыл карту чтобы посмотреть, где ближайшее озеро или речка, сестра уже почти ушла, когда я кое о чем вспомнил. — Наташ, у меня к тебе просьба будет. В реале там, девчонка медик есть, которая меня спасла, поблагодаришь ее от меня?

— Это Аньку что ли? Да запросто.

Я подвис.

— Вы уже знакомы что ли?

— Ты дурак? Конечно знакомы, я ведь с тобой ехала. Когда мы упали я как раз на полосе разделительной упала, поцарапалась немного, а ты дальше откатился, прямо под машину скорой. Оттуда девчонка сразу выскочила, ровесница моя. Они с водителем тебя

погрузили в машину, ну и я напросилась. Как откачали тебя и вроде как помирить передумал на месте, так и познакомились с ней. И когда в больницу к тебе ходила, видела ее мельком пару раз. Поблагодарю, не переживай, специально в больницу съезжу.

— Спасибо. Стой, так ты в скорой поехала? А с байком тогда что стало? Ты че, бросила его посреди улицы и свалила? — Я даже за сердце рефлекторно схватился. Я на него столько копил, а его вот так, посреди улицы бросили?

— Вот что ты за человек такой, чуть не помер, а за байк переживает. Нормально с ним все. Менты на стоянку свою забрали. Папа с неделю назад домой прикатил, еле выцарапал у них, все личное присутствие владельца требовали. Помятый мот твой, но как выздоровеешь, отремонтируешь.

— Фуф, аж от сердца отлегло. Спасибо тебе, за все. Родителям обязательно передавай что у меня все хорошо.

— Я каждый раз передаю. Все, я качаться. Пиши если что.

Наташа ушла, а я все еще сидел. Но потом все же собрался с силами и отправился к ручью, который присмотрел на карте.

Ручей оказался скорее рекой, делающей небольшую петлю. Красивый пейзаж — медленно несущая свои воды река, обрывистые берега, на другой стороне реки песчаный пляж. Напрягали всего две вещи, отсутствие мирной зоны, т. е. можно было нарваться на ПК и просто огромное количество игроков вокруг. Одни ловили рыбу, другие готовили еду, третьи торговали, четвертые на противоположном берегу гоняли мобов. И как, спрашивается, в таких условиях можно чем-то заниматься? Видимо отдыха не получится, но попробовать все же стоит. Тут же я столкнулся с первой проблемой, сесть было не на что, а стоять лень. Я полез в инвентарь и спустя несколько минут нашел «Раскладной стул», который входил в «Средний набор рыбака». Что ж, покупка наборов уже окупилась. Кроме стула в распакованном наборе оказалась удочка и 150 единиц наживки двух типов. Я открыл список профессий, активировал игровой режим ловли, прикрепил наживку и закинул в воду удочку.

Рыбалка оказалась жутко скучным занятием, закинул, посидел, вытащил и так по кругу. Делать что-то другое во время ожидания было нельзя. Единственное что как-то скрашивало это мероприятие, так это ожидание улова. Но и он не сильно радовал — караси да окуни и все меньше ладони размером. Не рыбалка, а одно разочарование. Я все же решил добить профу до 2 уровня. В сумме нужно было поймать 100 обычных рыбин, мне оставалось еще 76 штук. Я втянулся и начал поглядывать на других игроков и заметил странную вещь, некоторые, как и я были сосредоточены на рыбалке, а вот другие кроме того, что ловили рыбу, еще умудрялись что-то варить в котелках. Я начал наблюдать внимательнее за такими игроками и наглядно уловил различие между игровым и реалистичным режимом ловли. Пока не задействованы игровые костыли, все в твоей воле. Игроки сами надевали наживку, иногда ждали гораздо дольше чем я и с крючка рыбу снимали по-настоящему, а не просто касаясь ее рукой. Но и по размерам рыба часто была больше той что ловил я, и в свободное время они могли делать что хотели.

Я попытался проверить то же самое, отключил игровой режим и сосредоточился на рыбалке. Но видимо это было не мое, ждать пока дернется поплавок иногда приходилось по

пять-десять минут и не всегда выходило вытащить рыбешку. Ни о какой готовке и речи не шло, как можно что-то делать, если в любой момент могло клюнуть. Спустя час мучений и 5 выловленных обычных рыбешек я бросил эту затею и снова активировал игровой режим. Рыбалка, для городского жителя, который никогда раньше этим не занимался, оказалась сложным занятием.

Спустя еще час времени мне даже удалось поймать редкого ерша, который повысил шкалу не на 1, а на 2 очка. Еще через полтора часа времени, у меня все-таки получилось добить профессию. Единственное что я за это получил — возможность использовать новые наживки и ловить рыбу в озерах. Я спросил у одного из рыбаков по поводу профы, он посмотрел конечно, как на нуба, но все объяснил. Оказывается, на первом уровне можно было ловить рыбу только в проточной воде. Потом открывались озера, море, даже болото. А дальше уже шло чистое фэнтези. Как вам рыбная ловля в ядовитых реках или лавовых озерах? А там еще и не такое было. И самое интересное что при высоком навыке, почти откуда угодно можно было выловить какую-нибудь рыбу, ну или монстра на худой конец. Я поблагодарил игрока, закинул удочку со стулом в инвентарь и направился к городу. Надо было приготовить всю ту мелочь что я наловил и сделать это желательно в мирной зоне.

Вот только и в этот раз оказались свои заморочки. Мирная зона города начиналась за стенами, а сидеть посреди улицы и жарить рыбу, тоже был не вариант. В итоге я плюнул на это дело и пошел на арену, в надежде что хоть там смогу поднять себе настроение.

И это арена? Все было... убого. Небольшой утоптаный круг земли, полукруг деревянных скамей с простыми лавками, и пара человек персонала. Один лениво бродил по территории и делал вид что подметает, второй сидел в небольшой деревянной коморке и дремал. Подошел к нему, поздоровался, тот лениво открыл глаза.

— Чего надо?

— Да мне бы потренироваться.

— Вон стойка видишь возле арены? Выбираешь режим тренировки, в прорезь бросаешь монеты, дальше разберешься.

Я пошел к стойке, экий противный распорядитель тут, очень неприветливая личность. Возле арены стоял аналог аукциона, та же деревянная табличка, около нее небольшая деревянная урна с прорезью для монет. Ненадежная она какая-то, но думаю, что лучше не стоит проверять можно ли унести ее с собой. Я открыл список возможностей арены. Было доступно несколько пунктов, я прочитал описания к каждому.

Тренировка — обычная проверка заклинаний на деревянном болванчике. Спарринг — бой с представителем любой расы по выбору. Бой с тенью — бой с противником обладающим такими же навыками как у тебя. Бой с монстром — можно было проверить свои силы против одного или нескольких монстров из всплывающего, довольно большого списка. Свалка — бой со случайным количеством противников, будь то монстры или представители всевозможных рас. Странно, а режима, про который сестра говорила не было. Может рейтинг какой-то нужен чтоб его получить.

Для начала я выбрал тренировку, опустил серебряную монету и на арене с хлопком появился манекен. Правда с ограничением в 10 минут. Сразу я проверил как работает камешек совместно с кортиком, оказалось, что при активации заклинания, оно летело в ту сторону куда было направлено острие моего оружия. И как бы я не махал клинком, ничего не менялось. А похищение жизни и вовсе не работало. Я и раньше догадывался что на тех, у кого нет крови оно действовать не будет, но определенные надежды все же были. Дурное

око так же не сработало на деревяшке. А вот быстрый дура мне понравился, как будто кто-то подталкивал мою руку с палашом чтобы она двигалась быстрее. Решил оставшиеся пару минут потренировать немного меткость с камешком и обнаружил что навык качался!

Я стал обращать внимание сколько урона наносил. Вышло что совсем не много, раз в десять меньше чем должен был. Прикинул сколько времени понадобится на прокачку первой ступени и понял, что очень много. Так что мелькнувший план по быстрой и безопасной прокачке заклинаний отпадал. А делать с этим что-то нужно было, мой разрыв в уровнях и навыках был слишком существенным. Если на обычном манекене навыки качались, то по идее и на остальных режимах должны качаться.

Я решил проверить свою догадку и выбрал пункт бой с монстром. Для проверки мне нужно что-то малоподвижное, ближнего боя и поменьше уровнем желательно. И обязательно с кровью. Пара минут, пять серебра и передо мной на арене был крокодил 42 уровня. Я метнул в него камешек, понял, что наносишь те же десять процентов урона, а потом мне стало не до вычислений. Крокодил поднялся с пуза на все четыре лапы и сделал рывок в мою сторону. Я успел отскочить в последний момент — огромная челюсть щелкнула в десятке сантиметров от моей ноги. Крокодил снова шлепнулся на землю и начал поворачиваться в мою сторону, угрожающе приоткрыв пасть. Раз в дальнем бою он делает такие рывки, то может стоит зарубиться с ним в ближнем бою? Я активировал плащ теней, быстрый удар, похищение жизни и сделав два быстрых шага рубанул палашом прямо по раскрытой пасти. Крокодил снова попытался ухватить меня за ногу и снова неудачно. Бой продлился около минуты, я рубил монстра палашом с похищением жизни и иногда в упор стрелял камешком, он несколько раз смог укусить меня за ногу сняв значительную часть жизни.

Я отошел с арены, присел на лавку и открыл логи. Выходило, что весь урон, который я ему наносил проходил так как должен был, с учетом сопротивлений и брони. И если прокачка владения рубяще-режущего оружия шла так как положено, то навыкам начислялось только десять процентов урона. Что ж, в принципе особо умные могли на каком-нибудь двадцатом уровне прокачать навыки до 3 или даже 4 ступени, но это отняло бы огромную прорву времени и денег. Я так понял, за каждого монстра нужно заплатить сумму, которая с него выпадает где-нибудь на локациях, лута и опыта с него после смерти нет. В общем долгое, нудное и бесполезное занятие эта прокачка на арене.

Я собрался помахаться с еще парой тройкой монстров, но тут ко мне подсели, я повернулся и увидел Предтечу.

— Здравствуй, Александр, тренируешься?

— День добрый, пытаюсь немного вникнуть в механику игры и разобраться со своими возможностями.

— Похвальное стремление. Со временем и в механику вникнешь и способностями будешь рефлекторно пользоваться. Но об этом поговорим в другой раз. Думаю, ты понимаешь, что я пришел узнать твое окончательное решение.

— Да. Мы с Наташей согласны на перенос и сделаем все что в наших силах, чтобы помочь. Я чтобы выбраться отсюда, она по той же причине. Но у меня снова есть пара вопросов.

Вампир улыбнулся.

— Вопросы — это хорошо, правильно заданный вопрос, уже половина ответа.

— Что станет с игрой после ухода Неи? Ведь игра подарила вторую жизнь многим

людям, кто-то зарабатывает здесь деньги, для кого-то это единственная отдушина в жизни. Да и инвалиды, что с ними? Ведь как я понимаю здесь они полноценные люди, безногие или безрукие, списанные военные, рабочие с травмами. Как с ними быть после отключения Дарнея?

— Я рад что ты задумался об этом, хотя я ничего по этому поводу не говорил. Нея уйдет, но игра останется. Она уже давно даже не отслеживает некоторые вещи, за всем следят созданные ей программы. Так что многие даже не заметят изменений.

— Это радует. А что нам делать с питомцем Наташи? Дракон в техном мире точно вызовет много вопросов.

— Я подумаю над этим. Напиши своей сестре и если вы готовы к переносу, то сейчас и отправимся.

Я отписался Наташе, но ответила она только через пять минут, сказав, что проходит с группой подземелье и прийти сейчас не может. Я начал писать о переносе, но Предтеча меня прервал.

— Видимо она не может сейчас прийти? — После моего кивка он продолжил, — это не страшно, я могу заглянуть за вами завтра, в это же время. Или если хочешь, отмечу на твоей карте место переноса, и вы доберетесь туда сами. Хотя на это уйдет побольше времени, но так даже лучше будет. Да, так и поступим. Давай свою карту.

Я вытянул из рюкзака карту, Предтеча развернул ее, достал из инвентаря свою и положил поверх моей, дотронулся пальцем в нескольких местах и вернул мне.

— Я поставил две точки. Вам надо сюда, — он ткнул пальцем в дальнюю точку, потом показал на вторую, — а здесь городок, от него вы легко доберетесь. Перенесетесь телепортом туда, он не должен быть дорогим. В округе водятся монстры, начиная с 40 уровня, пока доберетесь до точки назначения, немного подтянете свои навыки и Наталья хоть как-то догонит тебя по уровням. И кстати, там вполне можно будет решить вопрос с питомцем, даже двумя вариантами. Пусть, пока вы добираетесь, твоя сестра решит, что лучше, питомец-киборг или питомец-мутант. Да и ты своего не забрасывай, а то совсем на него внимания не обращаешь.

Предтеча махнул рукой в сторону моего Кошака, который уже долгое время духом лежал на моем плече. Вампир пожелал мне хорошей тренировки, а сам удалился в сторону выхода. Вот ведь странный человек. То поторапливал к решению о переносе, а тут не торопится совсем, хочет, чтоб своим ходом добирались. Я отбросил эти мысли как несвоевременные и решил еще немного потренироваться на арене. И в этот раз не забывать о питомце.

Я призвал Кошака и пошел выбирать монстра противника.

Глава 5

— То есть как это туда нет телепорта?

Мы с Наташей стояли около площадки переноса и спорили с магом. Точнее я просто стоял, не понимая, что не так, а сестра на повышенных тонах общалась с мастером телепортации.

— Флорин, успокойтесь. Несколько дней назад город осаждала небольшая армия нежити. Из-за больших магических возмущений, Жмурино временно недоступно. Мы можем перенести вас в один из ближайших городов, которые всего в паре дней пути от нужного вам. Или за дополнительную плату перебросим максимально близко.

— Ладно, давайте в ближайший город.

Так мы оказались в новом для меня городе Нортриге. После встречи с Предтечей, я еще какое-то время тренировался на арене, а потом дожидался сестру в гостинице. Она прибежала довольная, похвасталась 35 уровнем и тем что закрыла первую ступень заклинаний огня. Скопировала мою карту, и мы направились к телепорту. Как в итоге оказалось, нужный нам город был на окраинах недавно исследованных земель. Открыли его только с полгода назад и сильные гильдии в нем пока не обосновались. Потому защита города была относительно небольшой. Стены, гарнизон из сотни солдат, да десятков магов. Не город, а скорее городок. Потому и осаждали его — периодически нарушая работу телепортов, прерывая караваны и принося прочие беды.

Попасть в Жмурино не получилось, потому мы теперь шли по Нортригу. Город был заметно меньше Бранлина и выглядел менее обжитым что ли. Здания пониже, пообшарпанней, доспехи стражников блестят не так ярко.

— Пошли на площадь, сядем там в кабак, надо кое-кого подождать.

— У тебя есть идея как добраться до города?

— Да.

— Это хорошо, потому что в том, что мы не перенеслись сразу. исключительно твоя вина.

Наташа зашипела, но ничего не ответила. Я уже не первый раз подкалывал ее тем что она не пришла сразу. Но раз у нее есть решение проблемы — это хорошо. Вообще никакого желания пилить пешком четыре дня до города нету. Можно конечно арендовать ездовых маунтов или даже карету, но это оставим как запасной вариант.

Добравшись до таверны, снимать комнату не стали. А просто сидели в обеденном зале болтали с Наташей и ждали. Мой Кошак и ее Азай прямо на столе лакали молоко из мисок. Спустя пол часа, немного пригнув голову в зал вошла уже знакомая мне орчанка. Виша поискала нас взглядом и направилась к нашему столику.

— Привет, Фло, привет, Кресп. Как дела ваши? — Виша села за стол, так что лавка немного скрипнула.

— Привет.

— Привет. Спасибо что нашла время. Викуль, нам помощь твоя нужна, больше просить некого.

— И в чем проблема?

— Нам питомец твой нужен, чтоб ты нас в Жмурино подкинула, есть на карте городок этот?

Виша достала из инвентаря и развернула на столе карту. Наташка пробежалась по ней глазами и ткнула пальцем показывая город.

— Не проблема, за час домчу. А что, тп туда не работает? — Наташа помахала головой. Виша скосила глаза на меня, Наташа тоже. Я по очереди посмотрел на обеих, чего-то мне это не нравится сильно. Сестра посмотрела на Вишу и кивнула. — Тебе твое барахло, когда скинуть? А то оно у меня порядочно места на складе занимает. И давай заодно карту скопирую.

Флорин протянула свою карту, Виша подложила ее под свою и не отрывая палец, обвела на карте все исследованные территории. Вернув бумагу сестра, она поднялась из-за стола.

— Пошли к банку, перекинем вещи, — орчанка встала и направилась к выходу.

Мы с Наташей похватили своих питомцев со стола и направились следом.

Передача вещей много времени не заняла, но потом, по непонятным мне причинам мы направились за город. Обе девушки беседовали между собой, не посвящая меня в свои планы. Я шел за ними и мысли крутились вокруг квартала красных фонарей, пришедшая когда-то в голову идея, снова вылезла на поверхность, и тому было объяснение. У орчанки хоть и была железная юбка и такой же корсет, но они ничуть не скрывали ее фигуру, а при широких шагах, среди полос металла мелькали очень даже привлекательные бедра. Зеленые правда, но это не существенно. Я глянул на Наташу, красный балахон почти до пят, сидел как влитой подчеркивая все изгибы тела. Но слава богу не цепляло, сестра все-таки. Хотя тема с эльфийками интересна, стоит заглянуть к ним. Да блин, что со мной происходит, какие эльфийки, не до них сейчас, тут бы из игры выбраться. Я так задумался, что чуть не влетел в спины своим спутницам, когда те остановились.

Мы находились метрах в двадцати от городских ворот, наши питомцы кружили рядом, затеяв видимо соревнование за звание повелителя воздуха. Было очень смешно наблюдать за тем как они пикировали друг на друга и пытались прижать соперника к земле. Но их соревнование закончилось после того как Виша призвала своего питомца. До этого она его не доставала из инвентаря. В первые секунды я даже думал дернуть в город, пока не увидел спокойное поведение девушек.

Перед нами сидела птица поистине огромных размеров. Навскидку, высотой она была метра два с половиной, а то и все три и имела определенное сходство с орлом. Почти черное оперение, имеющее более светлый оттенок только на голове. Загнутый книзу клюв, пронзительно смотрящие глаза. А лапами можно было спокойно утащить небольшого теленка. Размах крыльев и вовсе поражал. В районе шеи была устроена довольно сложная упряжь, видимо позволяющая летать на этом красавце. Только увидев птицу, мой бедный котенок пулей залетел мне за спину и зависнув в воздухе выглядывал из-за плеча. А вот Наташина ящерица наоборот, сразу подлетела к клюву летающего монстра, тот даже заклекотал что-то, уж не сожрать ли дракончика решил.

— Помнят сорванцы друг друга, — Виша заулыбалась. — Знакомься, Кресп, перед тобой легендарная Птица Рух, зовут Глюк. Это мальчик, и не вздумай обижать его, он еще маленький, потому характер у него не подарок, может и цапнуть.

— Боюсь представить какой он будет большой, если сейчас маленький. Здравствуй, Глюк, — пришлось даже повысить голос немного, птица посмотрела прямо на меня,

несколько секунд подумала, а потом слегка кивнула головой.

— Так, еще успеете познакомиться во время полета, а теперь грузимся. Кто наверху со мной?

И в тот момент, когда Наташа направилась к Глюку, у меня закрались нехорошие подозрения по поводу нашего дальнейшего путешествия.

— Мы че, на нем полетим? Не, это без меня, я высоты боюсь.

— Да не переживай ты. Вон у пета на брюхе мешок, в нем поедешь. Между прочим, клановые крафтеры специально для перевозки людей смастерили. — Виша подошла к птице, и та чуть приподнялась, показывая сложную конструкцию на груди. — Вот смотри, сюда ноги, сюда руки, тут затягиваются ремни и все. Можно в полете спокойно вести огонь дистанционными атаками, руки свободны. Ну или если хочешь, Наташу сюда посадим, ей не привыкать, а сам наверху поедешь.

— Да куда я не поеду, не полечу точнее. Я ж говорю, я высоты до полусмерти боюсь.

Меня убеждали, просили, угрожали, но я ни в какую не хотел лететь. Мне становилось не по себе стоило выглянуть с балкона третьего этажа, находясь крепко на земле. Что я почувствую в полете не хотелось даже представлять. В итоге девушки замолчали, и Наташа тяжело вздохнула.

— Я боялась, что ничего не выйдет, но попытаться стоило. Ладно, Вика, план Б, давай что-нибудь из длительного.

— Уверена?

— Уверена.

Я в непонятках смотрел на заговорщиц, явно они о чем-то договорились заранее. О чем-то очень неприятном для меня. Только я собрался сделать шаг назад, как мне в голову прилетел бронированный кулак. Тело перестало слушаться, и я кулем упал на землю.

— Кресп, извини, это не моя идея, я просто исполнитель, это все твоя сестра, это она придумала, — приговаривала орчанка быстро взбираясь на своего питомца. Наташка от нее не отставала.

Я глянул на висевший на мне дебаф. Контузия — гласил квадратик эффекта, а обратный отсчет показывал еще 17 секунд. Ну нифига ж себе, стан на 25–30 секунд? Да это ж имба! Застанил и полминуты делай с персом что хочешь. Тут я понял, что мое тело двигают и в ужасе обомлел. Глюк схватил меня одной лапой и начал подниматься в воздух. Я застыл от ужаса и зажмурился, страх настолько сильно сковал мое тело, что я первое время даже не пытался выбраться, так прошло несколько минут. Сразу приоткрыл один глаз и увидел перед собой большую птичью лапу и черное оперение. Главное не смотреть вниз. Я обеими руками уцепился за держащую меня лапу и меня прорвало. Я матерился, кричал, грозил всеми карами обеим девушкам, но из-за свиста ветра меня, судя по всему, даже не слышали. Так прошло минут двадцать полета, хотя мне они казались вечностью. Ежесекундный страх, вдруг что-то случится, вдруг мы упадем, а подо мной целая бездна. Не смотреть, не смотреть. Но я посмотрел вниз и тут же пожалел об этом. Земля была далеко-далеко внизу, с такой высоты было видно очень много. Проносившийся снизу лес, река вдалеке, один большой город и много мелких поселений, в отдалении высились горы с белоснежными вершинами. Но все это пронеслось мимо моего сознания, в голове бились только две мысли. Высоко и страшно, страшно и высоко. В определенный момент мое сознание отключилось.

Я медленно выплывал из тьмы. Ничего не болело, но веки были словно пудовые. Я решил, что раз глаза не открываются, то стоит немного полежать. Затем вспомнились недавние события, я вздрогнул, но почувствовав спиной твердую поверхность успокоился. Через несколько секунд я понял, что слышу какое-то бормотание и буквально захлебывающийся плачь, снова попытался открыть глаза, но опять ничего не вышло. Пытался позвать сестру, а с губ сорвался только легкий шепот. Но плачь тут же прекратился и меня начали тормозить.

— Сашка, Сашенька, живой, слава богу. Очнись, а? Открой глаза уже.

— Наташа, да не дергай ты его, только хуже делаешь.

Сестра причитала, орчанка ее успокаивала, а я периодически пытался открыть глаза. Спустя минут пять мне это наконец-то удалось. Я все же смог открыть глаза. Надо мной висело синее небо, слева сидела зареванная Наташа, а справа стояла напряженная Виша.

— Оклемался? Ну и славно. — Сказала зеленокожая и пропала из поля зрения.

Я увидел, что в углу мигает конверт. Автором был некий Диоскорид. Открыл и начал читать.

Уважаемый, Александр. Поскольку вы поменяли персонажа, вам пишет не администрация игры. Я являюсь вашим врачом и мне пришлось войти в игру чтобы отправить вам предупреждение. Чем бы вы не занимались час назад, больше такого не повторяйте. Длительное время ваш организм вырабатывал огромное количество адреналина, что в итоге привело к временной остановке сердца. Ваше тело все еще находится в весьма плачевном состоянии, неизвестно как на него повлияют ваши виртуальные похождения. Автоматика капсулы отслеживает ваше состояние, поддерживает его в оптимальной форме, но с длительными по времени эффектами бороться сложно, так как большие дозы препаратов могут навредить еще больше. Дам вам совет, постарайтесь не делать в игре того, что никогда не делали в жизни. надеюсь на ваше благоразумие.

Вот так новости. Обычный полет чуть не привел к моей смерти. Хотел сказать очень много неприятных и матерных вещей своим мучительницам. Но я просто взял и тихим голосом прочитал письма несколько раз от начала до конца. Мне даже показалось что Виша, которая подошла ближе чтобы послушать, даже посветлела кожей. А Наташа превратилась в водопад, заливая слезами всю округу. Я сделал несколько глубоких вдохов выдохов, прошептал чтобы не шумели сильно и почти моментально уснул.

Второе пробуждение оказалось куда приятнее первого. Глаза открылись без проблем. Откуда-то шел умопомрачающий аромат еды. Я встал, покрутил головой и в паре метров увидел спящую Наташу, рядом с ней сидела Виша и что-то готовила над костром. Я подошел и сел рядом.

— Как она, сильно переживала?

— Успокоилась только с пол часа назад, все сидела редела, потом уснула незаметно. — Вика помешала бурлящее варево деревянной ложкой. Зачерпнула немного, попробовала и удовлетворенно кивнула. — Ты это, Саш, не держи зла, кто ж знал, что так получится. Мы,

когда летели и ты перестал ругаться, я подумала, что потеряли тебя, даже перегнулась проверить. Смотрю, а ты как кукла висишь, мы сразу и сели. Смотрю ты вообще без движения, дебафов никаких нету, тело есть, из игры не вышел значит. Я сразу подумала, что притворяешься, а как разбудить тебя не смогли так вообще страшно стало. Наташка давай реветь сразу, что сгубила брата, я ее успокаивала как могла, хотя сама перебирала все варианты и не понимала, что происходит. Я сама психолог, могла держать себя в руках. Но когда ты очнулся и письмо прочитал, я чуть сознания от страха не потеряла. Считай своими руками чуть человека не убила.

— К сожалению, или к счастью, заранее никогда не знаешь к чему приведет то или иное решение. Я не в обиде ни на тебя, ни на нее, — я кивнул в сторону спящей сестры, — но знала бы ты сколько страху мне пришлось пережить. Ладно, угощай супчиком, а то кушать сильно уж хочется.

Виша улыбнулась по-доброму и наложила мне целую миску. Это оказался не суп, а что-то вроде рагу. Попадались куски мяса, овощи, непонятные фиолетовые шарики. Было необычно, но очень вкусно. Я попросил добавки и пока мы ели вторые порции Виша рассказала немного о себе. Звали девушку Вика, она попросила при своих обращаться по имени, работала психологом, несколько лет была замужем. Изначально пришла в игру еще будучи студенткой, нужно было делать диплом и материалы для него девушка решила найти в игре. Дословно название говорить не стала, слишком уж зубодробительно оно звучало, сводилось оно к следующему — как сильно отличалось поведение человека в реале и в вирте. Для этого она вступила в гильдию, сошлась с людьми, с некоторыми потом виделась в реале. Так она и познакомилась с моей сестрой, со временем сдружилась. А потом и в новую гильдию перешли вместе.

За разговором и не заметили, как проснулась Наташка. Услышали шорох, не успел я развернуться как она бросилась на меня, опять расплакалась и начала просить прощения. В итоге сестру успокаивали вдвоем. Когда та перестала реветь, вручили и ей тарелку с едой.

Из лагеря выдвинулись спустя десять минут. Ни о каких полетах речь даже не шла. А поскольку дело было к вечеру, стоило поторопиться. Прогулки по ночному лесу вряд ли довели бы до чего-то хорошего. Судя по карте, до Жмурино нам оставалось около часа ходьбы. Вика шла впереди, совершенно ничего не опасаясь. Вокруг города, к которому мы направлялись, должны были водиться монстры 40-100 уровней. Орчанке с ее 347 все монстры были бы на один зуб, а вот нам с Наташей стоило опасаться. Тем более в голове все время проскакивали мысли о том, что городок осаждали некроманты. Не хватало нам еще на армию нарваться.

Не знаю какое чудо нам помогло, но за все время путешествия на нас напала только стая волков 60 уровня, в количестве 20 штук. Я даже испугаться не успел, Вика топнула ногой, угрожающе крикнула, махнула по кругу мечом, собрала лут и мы продолжили свой путь.

К городу вышли уже в сплошной темноте. Но нас ожидал небольшой сюрприз — ворота были закрыты. Мы начали стучать, кричать и звать хоть кого-то живого. Со стены высунулся факел, осветив нашу тройку.

— Кого там черти принесли в это время? Ворота закрыты, возвращайтесь утром!

— Какое утром, да нас нежить сожрет до утра. — Вика взяла переговоры в свои руки. — Открывай ворота пока я их не разнесла!

— Ишь ты, это кто это там такой грозный? — На стене было видно уже несколько человек с факелами и пара лучников. — А не приспешник ли ты некромантов? А может вы

все лазутчики, предавшие живых и служащие мертвым и вас, для начала, стоит стрелами настигать? Так мои ребята это могут.

— Твои ребята этими стрелами только в носу поковырять могут.

Ситуация стремительно накалялась, а я даже шепотом поинтересовался у Наташи точно ли ее подруга психолог, как-то методы были совсем не те, которые были известны мне по фильмам и книгам. Психолог ведь должен мягко, негромким голосом убеждать своего пациента или оппонента, а не орать во всю глотку, угрожая нашинковать своим мечом и надругаться всякими неестественными способами над выжившими. Я видимо отвлекся и не уловил момент, когда стражники начали смеяться над перебранкой и открыли в воротах небольшую калитку. Наташа посмотрела на меня так, будто она сама заставила стражу впустить нас. Мне оставалось только пожать плечами и войти со всеми в город. Женщины, загадочные создания.

Мы сняли себе номера в первой попавшейся гостинице. Орчанка сказала, что лететь на ночь глядя ей лень, потому обратно она направится на следующий день. Попрощавшись с нами, она ушла. Наташа сказала, что выспалась, но я все равно отправил ее из игры. А потом понял, что и сам не хочу спать. Идти наверх в комнату не хотелось, внизу тоже делать было нечего. Хоть телефон бы какой, убил бы время игрой. Кстати, на счет мини игр, должен ведь быть хоть как-то реализован досуг. Шашки и шахматы в таком заведении вряд ли удастся найти, а вот карты или кости вполне. Эх, настолочку бы какую. Там и до утра можно засесть.

Я решил уточнить кто наверняка должен знать о играх. Подошел к хозяину гостиницы. И почему везде мужики? Ни одной девушки еще за стойкой не видел.

— Доброй ночи.

— Доброй, хотели что-то уточнить?

— Да, спать совершенно не хочется, вот хотел уточнить у вас, может посоветуете, как можно время убить?

— А чего ж не знать, знаю конечно, если деньги водятся, то можно на соседнюю улицу прогуляться. Там домик двухэтажный, с красными фонарями у входа, вот в нем и на ночь могут занять и на день, были бы деньги да силы. — Мужик заулыбался в усы. — Там не только люди есть, расы на любой вкус.

Инфа привалила откуда не ждали. Может и правда наведаться? В другой раз, пожалуй, не после сердечного приступа.

— Информация весьма ценная, но я думал узнать о играх что-нибудь. Может где-то в карты можно поиграть или в кости.

Мужик заметно обрадовался и заулыбался еще больше.

— Ха, так это даже идти никуда не придется, в нарды играть умеешь? — Он развернулся к висящим за стойкой шкафчикам, достал оттуда какую-то пыльную доску и водрузил на стол. — Сам когда-то смастерил, да играть особо не с кем. Сыграем партейку?

Доступно задание: «Игра в нарды». Описание: Сыграйте в нарды с хозяином гостиницы. Награда: доверие хозяина гостиницы +1, 1 золотой в случае победы, — 1 золотой в случае поражения. Штраф за провал задания: Нет. Время выполнения: 12 часов.

Я принял задание. Хозяин тут же выволок из-за стойки высокий стул типа барного и дал мне. Я взгромоздился на него, мужчина сел на похожий стул с другой стороны стойки,

протер пыль с доски и раскрыл ее. В первое мгновение я опешил, доска разложилась не два раза, а четыре. Мало того, что она была намного больше привычной для меня, так еще и явно не обошлось без магии. Вместо шашек были искусно вырезанные фигурки воинов, одни темные, другие светлые. Поле было стандартное с 24 узкими треугольниками как в обычных нардах.

— Как тебе доска, нравится? Сам вырезал, а знакомый маг зачаровал. Расставляй фигуры, а я пока расскажу правила. А чтобы играть было интереснее, поставим на кон по золотому.

Правила почти ничем не отличались от тех нескольких вариаций нард о которых я знал. Броски кубиков по очереди, движение фигур по кругу, если на двух кубиках выпало одинаковое значение, очки удваивались и можно было сделать 4 хода. Фигурки соперника можно было выбить за доску, тогда они возвращались в свой лагерь, в простых нардах именуемый домом. Вот только могло случиться так, что выбить фигурку не получалось. Каждый воин получал свой опыт во время игры — за особенно длинный ход, удачное выбивание вражеской фигуры, за быстрое возвращение в лагерь. Чем больше он его набирал, тем сильнее становился, получая возможность отбиться от агрессора или бить сильнее при нападении. Если игроки хотели, из партии в партию опыт воинов накапливался, и игра превращалась в настоящую баталию. Еще одной особенностью были кубики, по правилам они должны были быть брошены на своей половине поля, не вылетать за границы, не касаться фигур и не становиться на ребро. Если такое случалось, воины теряли мораль, что могло даже привести к возвращению воина в лагерь и его приходилось выводить по новой.

Первую партию я слил в сухую, как и последующие три. После каждой мы сбрасывали опыт воинов, иначе шансов у меня не было совершенно. Потом мне улыбнулась удача, или же хозяин поддался, но я выиграл. Мои воины победно взревели, когда последний из них сделав круг вернулся в лагерь.

Внимание! Вы одержали свою первую победу в нарды. Вам доступно повышение ставок. Пройдите отборочные соревнования для перехода в следующую лигу.

— Ну что, Кресп, может поднимем ставки то? По золотому за воина?

— А почему бы и нет.

Мы играли и играли, периодически подходили другие игроки, снимали комнату, кто-то оставался зрителем наблюдая за игрой. В определенный момент я призвал Кошака и он шнырял туда сюда, летал и мяукал, развлекая наблюдающих еще больше. Дальше мы играли с накоплением, воины стали использовать все более серьезные финты и обманные удары, иногда бой за выбивание мог длиться целую минуту, зрители кричали и поддерживали солдат и как оказалось это тоже влияло на фигуры! После победы некоторые поднимали вверх меч салютуя болельщикам, благодаря за поддержку. Было очень интересно наблюдать за схватками полуголых орков в шкурах с двуручниками, против закованных в латы людей с мечом и щитом. Скорость против стойкости, нападение против обороны, ярость против холодного расчета. Ставки все росли и росли, за каждого не дошедшего до лагеря воина приходилось платить уже по 20 золотых монет.

Но все веселье рано или поздно заканчивается.

— Кресп, Кресп, ты что там делаешь?

Я завращал вокруг головой пытаюсь увидеть кто меня позвал. Возле меня из толпы

выбралась Наташа. Я улыбнулся, поздоровался, но она была не очень довольной.

— Только не говори мне что ты играл всю ночь.

— Всю ночь? Да нет, Фло, мы только недавно сели, может пару часиков играем только. Вон уважаемый Грид подтвердит. Вы с Вишей ушли, и мы начали игру.

После пяти партий доверие поднялось, и мужчина попросил обращаться к нему по имени.

— Что?! Меня не было четырнадцать игровых часов, в реале ночь на дворе. Ай, — Наташа тяжело вздохнула и махнула рукой, — проиграл хоть немного надеюсь?

— Нет, всего-то 725, он хороший игрок как для новичка, — ответил вместо меня Грид. — Поверьте, я лет пятьдесят назад участвовал в чемпионате и знаю, о чем говорю.

Я выпал в осадок. Четырнадцать часов? 725 монет? Когда успел только? Хотя игра оказалась действительно очень затягивающей, и не приди Наташа, неизвестно сколько еще часов я бы играл и сколько денег спустил.

Мы все же доиграли последнюю партию, я отстал всего на пару воинов. Пришлось отдать Гриду 765 монет.

— Ты хороший игрок, Кресп, и честный. Не жульничал, деньги все отдал, да и время мое скрасил, давно я так не радовался. Если надумаешь остановиться у меня, тебя всегда будет ждать бесплатная комната, а твоим спутникам я всегда буду рад сделать скидку.

Внимание! Доверие персонажа Грид достигло 20, вы можете рассчитывать на скидки и более лояльное отношение к себе. Дальнейшее получение игрой в нарды невозможно.

Прикольно конечно, но на фоне почти 800 золотых бесплатный номер не котируется. Хотя в этот момент я осознал, что бессонная ночь не прошла даром и меня прямо валит с ног. Я сказал, что пойду посплю часиков шесть, а сестра решила, что пойдет покачается это время. На том и порешали.

Мы снова шли через лес. Почему все более важные события в этой игре происходят в лесу? Нет чтобы на пляже, море, солнце, крабики. Вместо этого вековые деревья, заросли кустарников и боязнь нарваться на мертвяков. Пока я спал, моей сестре в определенной мере повезло. В течении четырех часов проходил ивент «В осаде» — на город снова нападали мертвяки. В данном случае это была идеальная возможность для Наташи по прокачке. И хоть монстры начинались от сорокового уровня и выше, зато и достать они ее не могли. К стенам города с разными периодами подходили скелеты, зомби, подлетали банши, издалека били магией некроманты. Маги, стрелки и все, у кого были дистанционные атаки расчищали пространство перед воротами, затем из них выходил отряд игроков и стражи и начинал косить нежить. Как только той становилось чересчур много, защитники ныряли в город, ворота закрывались и снова начинался обстрел. Всего и нужно было — вовремя уничтожать банши и избегать заклинаний некров. Пока отбивали город, Флорин подняла уровень и весьма существенно прокачала Огонек, паля из двух рук им и Искрой. Светляка вешала по откату, но он все равно прокачался не сильно, освещения и так было достаточно. При такой толпе народа светить сферой не стоило.

Зато сейчас мы шли, и сестра максимально использовала свои возможности. На ней висел огненный щит, периодически вспыхивающая мелкими искрами, почти незаметная сфера, а в быстрых слотах ждали своего часа Огненный шар и Уязвимость к огню. И несмотря на ее 37 уровень, в случае боя от Наташи пользы будет куда больше чем от меня. Во-первых, как рассказала сестра, у нежити изначально уязвимость к огню, особенно у скелетов, во-вторых, у меня хоть и был 48 уровень, но все мои заклинания были на первой ступени и в-третьих, моя основная ветка вообще не наносила урона нежити. Единственное что я мог противопоставить встреченным противникам — это Быстрый удар и Дальнего родственника, как же меня забавляло это название. Но в последнем скиле был и свой минус, снижая агрессию на себе, внимание нежити заострялось на Флорин. Потому наша тактика против встречаемых одиночных мобов была проста как полено. Увидели одинокого монстра — я включал Плащ и Быстрым ударом нападал на него, сестра ждала две атаки, вешала Уязвимость и делала прокаст всех своих заклинаний. Если монстр срывался на нее и подходил слишком быстро, следовал Толчок воздуха, Отскок, Щит, а дальше оставалось бегать, пока я снова не набирал агр и монстр не концентрировался на мне. Убивали, медитировали и шли дальше.

Моя дальновидность сыграла злую шутку, вещи купленные на вырост я так и не смог одеть, потому ходил в комплекте, рассчитанном на 20 уровень. Мой питомец тоже никакой пользы не приносил, все что он мог со своим 1 уровнем, это летать у меня за спиной, одна атака и он был бы трупом. Прокачать его тоже не было возможности, для этого, первые двадцать уровней, дух получал опыт только добивая монстра, после, вплоть до 50 уровня он получал опыт в зависимости от урона, нанесенного монстру. И только потом игрок получал возможность распределять опыт между собой и питомцем по своему усмотрению, но не более пятидесяти процентов. Наташин Азай был уже 7 уровня, она неплохо подняла его в подземелье еще в Бранлине. Вот и выходило, несмотря на то что я был старше на 11 уровней, ровно во столько же раз от меня было меньше пользы. Поэтому на одного монстра 45–50 уровня у нас выходило иногда по две три минуты времени. Всех остальных мы обходили стороной, ничем кроме смерти встреча с ними нам не грозила.

Из города мы вышли с самого утра, весь прошлый день я проспал, а ночью снова играл в нарды, проиграв всего лишь шесть раз из девяти. Мы шли уже около трех часов, за плечами было уже два десятка стычек с нежитью и способ борьбы был отработан до автоматизма. Но было то, что очень печалило, судя по карте мы прошли от силы десятую часть пути до нужной нам точки. По всему выходило что ночевать нам придется в лесу, а это было не самой лучшей идеей — неизвестно как далеко по лесу распространилась нежить, а где остались обычные обитатели леса. От тупых зомби можно было забраться на дерево и там переночевать, а вот некоторые ночные хищники могли легко сковырнуть нас и с деревьев. Я прекрасно помнил, что вокруг этого городка обитали монстры до сотого уровня.

Спустя еще два часа мы наловчились так, что решили покачать своих питомцев. Оставляли монстру настолько мало жизней, что полоски почти не было видно, затем я старался отвлекать моба, а наши петы нападали на него сзади. Первый же добытый Кошаком скелет, дал моему котику 3 уровень. Получалось далеко не каждый раз, часто приходилось добивать моба самому, иначе мертвым оказался бы уже я.

Около трех часов дня решили передохнуть от монотонного истребления монстров. Наташа разожгла своим скилом костер и им же периодически обновляла, лишь иногда подбрасывая дрова, прокачка лишней не бывает. Я готовил нам перекус. Обожаю эту

виртуальную реальность, совершенно не пришлось возиться с рыбой. В наборе повара оказался специальный нож для рыбы, дотронулся им до карася и от того осталось два аккуратных кусочка без чешуи, костей и потрохов. Можно было конечно вручную обрабатывать, без помощи игры, тогда выход продукта был бы больше, но очень не хотелось возиться ради этой мелочи. Потому я быстро обработал десять рыбин, нанизал их согласно рецепту на палочки, срезанные тут же с куста и воткнул полукругом вокруг костра. Пришлось по несколько рыбешек кинуть питомцам, ор от них стоял такой, что я удивлялся как к нам не сбежалось пол леса. Пока жарилась рыба, наблюдали за своими петами и обсуждали дальнейшие планы.

— Я неплохо прокачалась за эту прогулку. Считая со вчерашним ивентом вторая ступень магии уже вкачана почти, огонек 8 уровня, а светляк 2. Огненный шар и уязвимость почти второго уровня каждый. Щиты почти не качнулись, меня пару раз всего задел. Медитация поднялась до 6. Если повезет, то к вечеру добыю толчок и реген маны до 10 уровней, но это вряд ли. Зато дракончик радуется, 12 уровень уже.

— У меня все куда печальнее. — Я проворачивал в земле палочки, подставляя рыбу другой стороной к огню. Петы доели рыбу, которую им дали раньше, и я бросил еще по паре штук. — Кошак 6 уровня, твой Азай куда чаще добивал мобов. А с заклинаниями и того хуже. Отжор вообще не качнул, хорошо хоть с быстрым ударом его поменял и тот за счет откатов качался, уже 7 уровень. У камешка 6 лвл, плащ 4, отскок и медитация 3. Все больше начинаю ненавидеть нежить, даже родственника только до 2 лвла апнул. Из лута что-нибудь толковое насобирала?

Все что падало из мобов, подбирала Наташа, она лучше знает, что может оказаться полезным, а что даже брать не стоит. Я вытащил несколько палочек из земли и протянул сестре — судя по таймеру рыба была уже готова. Попробовали по куску.

— Есть можно. А из дропа почти ничего особенного, кости, черепа, гнилая плоть. Из зомби правда упало 14 склянок редкого трупного яда, но он недорогой, на аукне такого полно.

— Понятно, ну что, доедай и пойдем? — Свою рыбу я уже прикончил, петы тоже больше не орали.

Собирать было нечего, мусора не осталось, костер погас без поддержки заклинаний спустя минут пять. Наташа доела рыбу, и мы двинулись к цели нашего путешествия. Снова потянулось однообразное убийство нежити, уже ближе к вечеру мы встретили первое живое существо.

Старый добрый кабанчик, на котором я взял когда-то свой класс, только 52 уровня. И проблем он нам доставил куда больше чем малоподвижная нежить. Кабан носился как дурной, норовил подцепить клыками за ногу или взять на таран. Флорин бегала от животного, я старался отпрыгивать в сторону, когда он бежал на меня. Через пять минут беготни мы его все же завалили, и я тут же полез менять скилы. Заменял быстрый удар на поглощение. Будет и отхил небольшой и прокачка основной ветки. С появлением животных наше продвижение ощутимо замедлилось, к кабанам добавились волки, олени, белки и прочая лесная живность. Причем белки оказались самыми паскудными, маленькие бестии 30 уровней бросались какими-то орехами сидя на деревьях и сбить их можно было только дистанционными заклинаниями. Но на месте эти заразы не сидели и попасть получалось хорошо если каждый третий раз. С наступлением темноты мы решили остановиться на ночь. Ночью могли появиться новые хищники, да и другую опасность можно было вовремя не заметить. Еще пять минут ушло на то чтобы найти суковатое дерево, на которое можно было

бы забраться.

Вначале посадил сестру, а когда она добралась до широкой ветви залез и сам. Остаться на земле было опасно, а тут по идее никто не достанет, последние пол часа нам не подалось ни одной белки, наверное, спали уже. Я, как обычно, долго спорил с Наташей выходить ей или нет, но в итоге убедил выйти. В реале сейчас была середина дня, ей не мешает нормально поесть и с родителями пообщаться, рассказать, как наши дела. Мы договорились что она зайдет через шесть игровых часов и покараулит меня пока я попробую подремать немного.

Оставшись один я поудобнее устроился на ветке, спиной к стволу дерева, взял на руки Кошака и легонько поглаживая его думал о своем.

Было жутковато сидеть одному в темноте, посреди леса, хотя даже близко не так страшно, как лететь в когтях огромной птицы. Луна периодически пряталась за облаками и тогда становилось очень темно, глаза различали лишь слабые силуэты деревьев. Я прикрыл веки и начал вслушиваться, вначале мне показалось что вокруг тишина, затем я услышал легкий шум листьев на ветру, поскрипывания веток. Вдалеке заухала сова или филин, видимо они показывались только ночью. Еще дальше тоскливо завыл волк. Я сидел так с закрытыми глазами и слушал лес, было уже не так страшно, враждебных звуков не было, на руках приятно урчал свернувшийся котенок.

Получен новый пассивный навык «Острый слух»: Улучшает чуткость вашего слуха на 15 %. Позволяет прислушаться и выделить один звук из всех остальных.

Тьфу ты, только расслабился, всю малину обломали. Хотя навык лишним не бывает, да и пассивка всегда лучше, работает в любое время. Давненько я сам не получал никаких заклинаний, а из навыков этот вообще первый. Получается если есть и такое, то должно быть много подобных. Вот это мы сейчас и проверим. Я перестал полагаться на слух и начал пристально вглядываться в ночь. Луна то появлялась, то пропадала, а заветного навыка все не было. Я успел уже рассмотреть все ближайшие деревья и землю под ними, сосчитал количество орехов на ветке в паре метров от меня и даже заметил гусеницу, которая неспеша поедала лист. И тут бахнуло.

Получен новый пассивный навык «Наблюдательность»: Позволяет замечать мелкие детали.

Получен новый пассивный навык «Ночное зрение»: Улучшает чуткость вашего зрения в темноте на 15 %.

Получен новый пассивный навык «Острое зрение»: Улучшает чуткость вашего зрения на 15 %. Позволяет присмотреться и выделить один объект из всех остальных.

Нехило. Хотя в планах было только ночное зрение, но получил в три раза больше чем рассчитывал. Нужно опробовать новые способности.

Я снова сидел и рассматривал ночной лес, один раз даже заметил вдалеке какое-то движение, но оно тут же пропало. И хорошо, лишние приключения мне ни к чему. Я прикрыл глаза, снова начал вслушиваться в окружающий мир и сам не заметил, как со временем уснул

Проснулся я от того что меня сильно тормозили и что-то бормотали грубым голосом.

— Просыпайся, человека, моя твоя есть. Человека вкусный еда.

Я тут же открыл глаза и чуть не грохнулся на землю. Передо мной сидела сестра и когда увидела мою реакцию, громко засмеялась.

— Ты бы видел сейчас свою рожу. Ха-ха, ой насмешил. — Она сидела и прямо заливалась. Ах так, в эту игру можно играть вдвоем.

Я сделал два резких глубоких вдоха, закатил глаза, схватился за сердце и оперся спиной о ствол дерева. Смех моментом стих.

— Сашка, Сашка, очнись, Сашка, не теряй сознания только. Только не умирай, пожалуйста, я так больше никогда не буду. — Я сделал еще пару вдохов и затих. — А, Саша! Помогите, кто-нибудь! Братик, не умирай.

Я не вытерпел и заржал. Сидел на ветке и ухохатывался, а Наташа, мокрыми обиженными глазами смотрела на меня.

— Козел, дурак, я с тобой не разговариваю. — И полезла молча с дерева.

Нет, ну вот нормально, да? А если бы она меня и правда своей шуткой угробила? Я б испугался, упал с дерева и помер, пусть не в реале, но все равно неприятно. Как ей так можно, а как я так сразу дурак и она со мной не разговаривает. Ну вот почему мы с женщинами такие разные? Эх, ежику ж понятно, что раз она первая сказала, что я виноват, то теперь будет дуться пока не попрошу прощения. Мне не сложно, от меня не убудет. Я слез с дерева следом за ней.

— Наташ, да ладно тебе, пошутили оба не очень удачно и будет. Хватит дуться, давай лучше костер разожжем и поедим. Заодно с запасом приготовлю в этот раз, а то мало ли.

Флорин продолжала дуться, но костер все же кастанула. Я приготовил рыбы, покормил обоих петов, поел сам и угостил сестру. Наташа кинула мне торг и передала все мясо что выпало с белок и кабанов. Ага, вот так ненавязчиво на меня переложили готовку, ну и ладно, тут готовить куда проще чем в реале. Половину мяса я так же зажарил на шампурах, а вторую половину пока отложил. Оно не портится, есть не просит, так и пусть пока лежит. Пять минут, мы снялись с места и продолжили свой путь.

Судя по карте идти нам оставалось треть пути. И учитывая, что многих мобов нам приходилось обходить стороной, а тех, на кого мы нападали — бить дольше, путь этот мог занять еще больше времени чем уже пройденное расстояние.

Но нам повезло, через полтора часа привычного передвижения через лес mobs перестали попадаться. Вначале мы шли с опаской, но спустя двадцать минут, так никого и не встретив прибавили шаг. За весь оставшийся путь нам попалось от силы с десятков монстров, так что уже к обеду добрались до нужной отметки. К этому времени Наташа стала 39 уровня, а я 49.

Перед нами была очередная поляна, которых в лесу нам встретилось немало за время пути. Ну добрались мы, а дальше то что? Крове травы не было абсолютно ничего. Никаких храмов, телепортов, даже указателя не было.

— И что мы должны дальше делать? — Наташа оглядывалась по сторонам и тоже не замечала ничего необычного. — Нам точно сюда?

Я достал карту, увеличил в размерах, выделенной была именно эта поляна, самый ее центр. Я прошел немного вперед, моя точка на карте и пункт назначения совпали, но ничего

не произошло.

— Нам сюда, но ничего не происходит.

— Ээ, а тебе разве Предтеча больше ничего не сказал? Приди и перенесешься?

— Типо того. Я надеялся найти тут телепорт или что-то похожее. Может стоит пока обосноваться тут? Вдруг Пред появится ближе к вечеру, может дела у него.

— Рациональное зерно в твоих словах есть. Давай тогда поближе к краю костер разожжем, не охота на виду торчать, мало ли.

Пять минут и костер был готов. Я снова качал готовку, сестра ковырялась в скилах и недовольно кривилась. Ну да, огонек то она до 10 вкачала, а вот светляк только в темноте качается, так что третья ступень пока доступна только со сферой. Да и в открытии ступени я не видел смысла, все равно ей негде выучить новые заклинания. Мы конечно могли вернуться в Бранлин телепортами, свитки возврата мы купили уже давно, но вот на поляну снова пришлось бы добираться своим ходом.

Пока мясо и рыба жарились над огнем, я рисовал палочкой на земле. И тут меня осенило.

— Наташ, так мы ведь написать ему можем и сказать, что добрались.

— Точно и как это я не догадалась, так пиши скорей, чего ты сидишь?

Я поспешно достал ящик, набрал всего пару слов «мы на месте» ввел адресата и отправил.

— Все, отправил.

— Молодец, а фамилию какую написал? — Сестра смотрела на меня и ехидно улыбалась. — Пред тебе ее сказал разве?

— Эм, и правда, че-то я затупил.

— Ушло твое письмо в великое ничто.

В этот момент дзинькнуло и на периферии зрения замигал конвертик. Я открыл его и прочитал вслух всего два слова.

— Копните глубже.

— В смысле? Ты это к чему?

— Да письмо пришло, отправитель неизвестен, написано «копните глубже» и все, больше ничего.

— Знаешь, вот за все время что я играла, странностей было меньше чем за эти дни что я с тобой провела. Если имя написано неправильно, письмо вникуда уходит, поэтому стоит быть внимательным, когда что-то отправляешь. Иначе получишь свое письмо назад только через месяц, с пометкой «адресат не найден». А не будь у него фамилии, то ему доходили бы письма, которые писали игроки, а я точно знаю, что ему писали, даже из нашей гильдии, но через месяц получали письма назад. Топовым игрокам постоянно пишут, только фильтры их и спасают, но даже если письмо получено, но непрочитано, оно назад не вернется. Так что я даже не представляю кто тебе мог ответить.

— Потом у него спросим, как думаешь, что значит эта фраза?

— Может стоит понять ее буквально и просто покопаться на поляне?

Идея была здравая и стоило ее проверить. Важное дело конечно же поручили мне. Я было хотел сослаться на то, что нет инструмента, но сестра сразу подсказала где его взять. Я распаковал средний набор садовника, нашел там грабли, секатор, непонятные фиговины и заветную лопату.

Яму копал в самом центре поляны, думал копну до пояса и если ничего не найду, то на

этом и закончу, но моя выносливость решила иначе. Выкопав яму по колено, понял, что сил рыть дальше нету. Предложил прокачать силу сестре, на что она фыркнула и даже не встала с бревна. Ну и ладно, сам справлю, отдохну только. Вылез из ямы, отбросил лопату и направился к костру.

Через еще один подход углубил яму до пояса, так ничего и не найдя. Закинул это дело, посидел у костра, понял, что заняться все равно нечем снова полез махать лопатой. Наташа рассказывала разные истории, которые случились с ней за бытность игры воином, я махал лопатой. Когда я отдыхал, сестра все так же рассказывала истории. Залезая в яму в четвертый раз, я понял, что мне надоело и копать, и слушать истории, и вот этот подход точно последний.

Когда выносливость в очередной раз почти закончилась и яма была уже мне по плечи — звякнул металл. Я обрадовался, начал работать энергичнее, но так и не успел добраться до источника звука — выносливость снова махнула мне ручкой. С трудом выбравшись из ямы и перебравшись через валы земли крикнул Наташе:

— Я докопался до чего-то, но у меня выносливость опять просела, твоя помощь нужна.

— Иду, минутку. — Флорин покидала жареную рыбу в рюкзак, запасы которой я ей скинул чтоб не сидела без дела и направилась в мою сторону. — Ну, что ты там нашел?

— Да фиг знает. Железное что-то.

Наташка легко спрыгнула в яму и начала сгребать лопатой песок, а я в очередной раз убедился, что все же недостаточно вжился в этот мир. Вот кто мне мешал загребать песок сразу в инвентарь? И я ведь прекрасно знаю, что сыпучие материалы собираются в стак по десять кг. А вот не сообразил. Наташка хороша, ни слова не сказала, видимо отомстила за утренний испуг. И не скажешь ведь ни слова, наверняка пока сидела уже кучу ответов заготовила по этому поводу. Ну и ладно, пусть копает теперь.

На дне ямы уже явно обозначилась половинка круглого люка с длинной рукояткой, а над другой половиной нависала земля.

— Пока мы не уберем землю над второй половиной люка, никуда не полезем.

— Почему? Можно ведь подкопать немного, люк освободиться и пролезем?

— Саш, ну не тупи, а если обвал и люк засыплет? А потом силы поднять его не хватит, что тогда?

— Можно одному залезть, а второй если что откопает.

— А если там подземелье?

Пожалуй, к Наташиным аргументам стоило прислушаться. Через пол часа люк был свободен, и я потянул за рукоятку. Попытался потянуть, так как она даже не двинулась, я уперся ногами в стенку ямы и дернул двумя руками — результат тот же. Попробовал в другую сторону, снова ничего не вышло.

— Наверное силы не хватает, или квест нужен чтоб туда попасть. Двинься, попробуем вместе.

Наташа спрыгнула ко мне, мы взялись и одновременно потянули рукоятку, та скрипнула и немного провернулась. Отлично, процесс сдвинулся с мертвой точки. Я сел в угол ямы, уперся в ручку ногами, с другой стороны взялась Наташа, мы приложили все свои силы, и рукоятка провернулась почти на 180 градусов. Где-то под люком глухо щелкнули запоры. Я откинул крышку, и Наташа запустила внутрь светляка, тот осветил узкую круглую шахту, со вбитыми в стену скобами. Она тянулась вниз метра на два и оканчивалась большим пустым пространством.

Я полез вниз первым. Скобы были ржавыми, но держали крепко. Внизу на самом деле оказалась комнатка, по размерам ненамного шире трубы. И здесь был еще один люк, уже прямоугольной формы. Вот только ручек никаких не было. Я начал шарить по двери, стенам вокруг и тут у меня под рукой откинулась небольшая крышка в стене, а за ней была совсем маленькая клавиатура и экранчик. Это явно не из мира магии.

— Наташ, спустить сюда, ты должна это увидеть.

Через двадцать секунд сестра стояла рядом со мной и задумчиво смотрела на дисплей. Подтянула поближе светляка.

— Ты ничего не трогал?

— Пока нет, только до крышки дотронулся, она из-за этого и открылась.

— Тогда поступим методом научного тыка. — Наташа начала по очереди нажимать на кнопки клавиатуры. Когда ее палец коснулся буквы S — экранчик моргнул несколько раз и загорелся синим светом, тут же выскочила строка «введите пароль». — S значит старт? Примем версию как рабочую, а вот что делать с паролем я не представляю. Отправляя нас сюда, предтеча был уверен, что мы сможем попасть внутрь. Хотя вопрос спорный, учитывая, что он даже не предупредил о подземелье.

— По его словам, кибы когда-то жили на этом материке, значит это может быть подземелье тех времен, но значит и пароль должен быть невероятно старый. И если не сам Пред его установил, то я не знаю что и предположить.

— А если он сам, то знаешь?

— Тоже нет.

— Вот и я нет. — Флорин задумчиво смотрела на клавиатуру. — А если бы ты жил несколько тысяч лет и тебе приходилось иногда придумывать пароль к местам, в которые ты или кто-то другой вряд ли когда-то попадет? Это ведь должно быть нечто простое и легко запоминающееся.

— Если провести аналогию с интернетом, то я просто один раз придумал сложный пароль с кучей знаков и цифр и со временем он запомнился отлично. Я использую везде одно и то же.

— Если это так, нам не открыть этой двери без Предтечи, а перебирать варианты опасно. Неизвестно сколько у нас попыток и есть ли они вообще.

— Пока не попробуем не узнаем. После подсказки копнуть глубже ничего не было написано, значит Пред был уверен что мы попадем внутрь.

— Или сам забыл, что тут пароль нужен. Ай, напишу его имя в транскрипции. Надо же с чего-то начинать.

Наташа ввела пароль и нажала ввод. Тут же щелкнула переборка, отсекая шахту, по которой мы спустились. Пора было начинать нервничать, но тут из невидимых отверстий в стенах пошел газ и тогда я решил, что пора паниковать. Пахло совсем не малиной и даже не клубникой, умереть от удушья или ядовитого газа совсем не хотелось. Я задержал дыхание и закрыл глаза быстро перебирая в уме какие заклинания могут мне помочь, выходило что ничего полезного у меня не было. В комнате все еще раздавался свист выходящего из отверстия газа. Воздух в легких уже заканчивался, и я понимал, что сейчас придется делать вдох.

— Открывай глаза уже, герой. Газ вышел.

Я открыл глаза, газа не было, сделал небольшой вдох, потом вздохнул полной грудью.

— И что это было?

— А я знаю, может дезинфекция, а может ядовитый газ, у которого срок годности вышел.

Тут в дверях заскрипело, было слышно металлическое лязганье, трение металла о металл. Стукнуло последний раз, дверь чуть просела и все затихло. Я попытался взяться за край двери, но ничего не вышло, она была утоплена внутрь, тогда я попытался поддеть ее кортиком. Через пару минут мне удалось вогнать немного клинок в небольшую выбоину и сдвинуть дверь на пару сантиметров. Дружно ухватившись за край, нам удалось все же освободить проход.

Наташа отправила через порог светляка, и мы вошли следом за ним, снова оказавшись в небольшой прямоугольной комнате. С двух боковых сторон были две двери, похожих на ту что мы уже открыли. Я подергал ручку одной из них, и та легко открылась. Мы переглянулись и вслед за светляком снова вступили внутрь.

Все помещения оказались связаны между собой, образуя этакий бублик, на месте дырки которого была камера дезактивации. Ничем иным она быть не могла, так как по сути, мы сейчас находились в некоей научной лаборатории. Мы обошли по кругу весь небольшой комплекс, который видимо и занимал площадь полянки на поверхности. Почти все помещения были пустые, если не считать предметов мебели — полуистлевшие столы и стулья, ржавые кровати. Только несколько комнат сохранили более-менее привлекательный вид, в одной из них мы сейчас и находились. Одна из стен представляла собой неработающий экран, рядом громоздились коробки, видимо аналог системных блоков и больше в комнате кроме кучи пыли ничего не было. Здесь, наверное, был центр управления всей этой базы. Назначение еще двух сохранившихся комнат было неясно, в одной находилась круглая подставка на полу и огромный ящик, занимающий более половины помещения, в другой стояли высокие, до самого потолка колбы.

— Ну что, у тебя прошлый раз получилось открыть двери, теперь пробуй запустить всю систему.

— Что тут пробовать, кнопки включения ищи, или рубильник.

За двадцать минут мы облазили всю комнату, понажимали на все что могло быть похоже на кнопки, измазались в пыли по самые брови, но так ничего и не нашли. Потом решили, что активация может быть сенсорной, протерли всю пыль где могли достать, водили руками и снова нас постигла неудача. Если комп не включается — то либо он сломан, либо не подключен к сети. После этой здравой мысли мы перебрались в комнату с огромным ящиком. После того как оттерли его от пыли, оказалось, что на нем довольно много коротких надписей на английском языке. Теперь, в совокупности с кучей рычажков и кнопок это напоминало шкаф управления каким-то сложным оборудованием. Наташа долго вчитывалась во все надписи, пробовала нажимать то одну то другую кнопку, но ничего не происходило. Тогда она плюнула на осторожность и просто начала нажимать все кнопки подряд и опускать рычажки. Шкаф загудел, несколько раз поменял тональность, с тоненького писка, будто в нем что-то терлось, до грохота отламывающихся частей, но потом звук стал равномерным и взрываться вроде ничего не собиралось.

— Ха, вот такая я молодец.

— Молодец то молодец, но пошли отсюда пока ничего не рвануло. От греха подальше.

И мы снова оказались в комнате с экраном. Теперь на его нижней панели ровно горела синяя лампочка, такие же лампочки горели на нескольких ящиках, все больше убеждая что это системные блоки. Мы снова начали тыкать во все подряд и через пять минут экран засветился.

На обычном черном фоне снова мигала строка, требующая ввести пароль, мы набрали тот же что и на входе в бункер и снова все получилось. Тут же по экрану побежали строчки.

Несанкционированный вход. Доступ закрыт. База блокирована. Сигнал тревоги отправлен в службу охраны и оператору. Оставайтесь на месте до выяснения обстоятельств.

Было слышно, как по всей базе захлопали железные двери, мы было ломанулись к выходу, но наша комната так же оказалась изолирована.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

— Ну все, финита ля комедия, как выбираться теперь?

— Должен быть способ. — Наташа подошла к экрану, но тот показывал одну и ту же надпись и никак не реагировал. — Понятно, что никакой охраны или оператора мы не дождемся, тех давно в живых нет. Но и сами мы вряд ли сможем выбраться. Пока что я вижу только один вариант, написать кому-то, и чтобы они пришли и вытащили нас отсюда. Но это на крайний случай. База кибов, пусть и старая, это грандиозная находка. Не понимаю почему за ее нахождение нам не дали ни опыта, ни задания, но светить ее явно не стоит.

В этот момент мы услышали непонятный шум, затем одна из дверей громко ударила о стену.

— Похоже охрана все-таки есть. И нас явно захотят убить, давай ты справа от двери я слева.

Мы разместились под дверью, сестра отправила светляка к другой двери, света так и не было, и мы стали ждать.

В районе рычага на двери появилось легкое свечение, а затем вокруг пошла куча искр, будто с другой стороны дверь резали сваркой. Пять секунд и весь механизм выпал из двери вместе с ручкой. В отверстии появилось лицо, слегка подсвеченное не остывшими краями и голос Предтечи произнес:

— Только давайте без глупостей.

Дверь открылась, и вампир вошел в комнату.

— Много кого я ожидал увидеть, но не вас.

— Как только вы запустили комплекс, я получил сигнал и наконец-то смог телепортироваться сюда. До этого сюда нельзя было переместиться, отсюда — сколько угодно, а вот сюда — увы.

— А почему вы были так уверены, что мы попадем сюда? И можно ведь было переместиться подальше, а потом добраться пешком, с вашим уровнем это наверняка не заняло бы много времени.

— Отвечаю по порядку. Когда я последний раз был в комплексе, то сделал так что он пускал любого. Пароли только фикция, сработал бы любой, если человек прошел бы через лес, у него явно хватило бы силы открыть дверь. А с перемещением сложнее. Ближайший город и его окружение открыли не так давно и еще толком не исследовали, а причиной всему аномалия — очень давно, здесь была масштабная магическая битва. И с телепортами с тех пор здесь беда, даже спустя столько лет в этот лес нельзя переместиться. Как мне

известно — до сих пор, при большом количестве использованной магии, телепорты перестают работать даже в городе. Когда-то это и стало причиной размещения здесь секретной лаборатории.

— Вот зря вы про пароли, Наташа себя супер-хакером уже возомнила, — улыбнулся я.

— И вовсе это неправда.

— Ладно, Наташа, ты надеюсь решила, что со своим питомцем делать? Мутацию или киборгизацию выбрала?

— В смысле? — Сестра явно была удивлена, а я вдруг вспомнил что забыл ей рассказать кое-что.

— Судя по всему, уважаемый Александр забыл передать тебе некоторую информацию. На этой базе, пройдя через некоторые процедуры, вы сможете взять себе классы технического материка, а также изменить питомцев. — мужчина подошел к экрану, провел по нему пальцем, что-то нажал и надпись пропала. Вампир провел еще несколько манипуляций и на мониторе появился длинный список. — Я открыл вам классы, которые можно получить, выбирайте, думайте на счет питомца, а я пойду разберусь с генератором, мне совсем не нравится его звук.

Предтеча удалился, Наташа видимо размышляла о питомце, а я углубился в чтение и краткое описание классов. Кого тут только не было — и того не было, и этого не было. Почти все классы были обычными и только несколько редких. Я пробежал весь список, отмечал в памяти, заинтересовавшие меня классы, чтобы потом узнать о них побольше. На середине списка в комнате несколько раз мигнули под потолком лампы, одна взорвалась осколками, затем свет разгорелся ярче и так и остался. Наташа потушила светляка и наконец присоединилась к просмотру классов, объясняя то, что сама о некоторых знала.

Через десять минут, два отключения света и еще одну сгоревшую лампу в комнату вернулся Предтеча.

— Намудрили вы с переключателями немного, но в целом все нормально. Топлива для генератора спокойно хватит на три превращения, рассказывайте, что решили.

— Я еще не определился, хотелось бы уточнить несколько классов.

— А я уже выбрала, раз уж я владею огнем и мои навыки останутся при мне, то для повышения шансов прохождения подземелий не помешает совсем другая направленность. Поэтому я возьму криоманта. А что касается питомца, я не могу согласиться ни на одну из процедур. Мутация, киборгизация — они ведь кардинально изменяют его, а я привыкла к Азаю, он меня столько раз выручал. Просто буду держать в инвентаре и не показывать. И еще, — Наташа достала огненную сферу из рюкзака, — я хочу его вернуть, этот артефакт помог нам сюда добраться, но дальше он не понадобится.

— Оставь сферу, вдруг пригодится. То, что класс выбрала — хорошо, а то что с питомцем не определилась — плохо. Пойдем пока со мной, начнем тебе добавление класса. А уже потом мы с твоим братом еще раз подумаем, что делать с питомцем, раз ты к нему так привязана.

Предтеча с Флорин удалились, а я решил еще раз пробежаться глазами по списку и определить наиболее интересные для меня классы.

Вампир появился, когда я, со скукой, уже в третий раз листал весь список и по новой перечитывал описания.

— С твоей сестрой разобрались, пришлось правда с колбами повозиться, только одна оказалась целая, так что в порядке очереди будете проходить процедуру. У тебя восемь часов

на окончательный выбор класса. Давай, спрашивай, что тебя интересует.

— То, что названия многих классов повторяются с теми что есть в мире магии, это как понимать?

— Так и понимать. Те же самые классы, навыки и способности такие же, но со смещением в эпоху технологий там, где это необходимо. Есть еще много классов которые называются по-другому, но суть та же. Огненный маг и пиромант, маг льда и криомант. Просто небольшие различия в навыках, иногда разный внешний эффект, разная история в мире — одни маги от рождения, другие получили особенности в лабораториях или от родителей мутантов. Разные игровые личности получили способности разным путем. Игроки же в основном получили способность в лабораториях и изредка самостоятельно. Как и на нашем материке, обратились в гильдию и получили класс, или же как ты самостоятельно. Ну а дальше разница в экипировке, посохи и сферы, против генераторов холода и льдометателей. Это все частности.

— То есть, все наши классы имеют аналог у кибов?

— Именно так, пусть внешне они отличаются, но суть почти та же. Не так уж много действительно уникальных классов. Аналог вампира тоже есть, пусть и в немного другой механике. Если хочешь, можем его тебе сделать, сил то ты не мало потратил чтоб получить этот класс.

— Я лучше возьму пример с Наташи и возьму что-то кардинально другое. Если все похоже, то вопросы с некоторыми классами отпадают. Инженер, Сталкер, Дроновод, Механик и Водитель — что из себя представляют эти классы? Поправь меня если сильно ошибусь. Инж — турели, постройки, ремонт. Сталкер — поиск, аномалии, бонусы на стрелковое оружие. А Дроновод — тот же саммонер, призыв мелочи на помощь.

— В принципе ты прав, только инженер еще может создавать уникальные разработки, что-то вроде кузнеца, только в другом сеттинге. Со сталкером в точку. А вот Дроновод не совсем саммонер, он не вызывает кучу мелочи, а больше ориентирован на небольшое количество модернизируемых ботов. Кроме того, питомец при этом никуда не денется. Механик и Водитель многим похожи, даже в некоторых ветках развиваются одинаково. Если вкратце — Водитель имеет бонусы на любую технику и может ей управлять с небольшими бонусами ремонта, Механик может отремонтировать любую технику и в чем-то улучшить, так же с небольшими бонусами вождения. При открытии двух этих классов — Мехвод выбирает один вид техники и имеет очень сильные бонусы на нее. Обычно Мехводы управляют боевыми мехами или танками и становятся сильными соло игроками.

— Понятно, а в чем заключаются способности Биолога, Атомика, Хакера? В целом я могу представить их способности, но не очень.

— Таланты Биолога воздействуют непосредственно на живую ткань, быстрые мутации, контроль, бафы, дебафы. Атомик широкий класс, урон радиацией, бонусы на добычу редких металлов, тот еще гибрид. Хакер в ходе боя взламывает и подчиняет чужую технику, механических монстров и тому подобное, обокрасть может.

— Вот даже как. Интересно.

— В общем ты думай, а я пока отлучусь. Через семь часов вернусь и проведу твою мутацию. Комплекс я разблокировал, полный доступ к базе сейчас сделаю. — Предтеча подошел к экрану, провел неизвестные манипуляции и кивнул сам себе. — Готова, только старайся ничего не сломать. И главное не лезь в пункты телепортация и мутация, иначе быть большой беде.

— Хорошо. Еще вопрос, внезапно вспомнился, что значит Альдеор? Я когда-то слышал это слово от представителя корпорации.

— Да ничего особенного. Альдеор — в переводе с одного из наречий вампиров это значит что-то вроде «объединение вампиров, связанных кровным родством». Если вопросов больше нет, то я пошел.

Я помотал головой, Предтеча отвернулся, открыл телепорт и тут же в него свалил. Вот так, а мне теперь кукуй тут семь с половиной часов.

Вначале я еще раз пробежался по списку классов, полазил по системе, но так ничего интересного и не нашел. В запретные пункты решил не лезть, кто знает, что там случится может. Через час выбрался на поверхность, было уже темно, но я все же собрал сухих веток и с помощью кремня, с горем пополам, разжег огонь.

Покормил питомца, а потом решил не жарить рыбу, а приготовить что-то не настолько примитивное. Из среднего набора повара извлек небольшой котелок. Набрал в него из фляги воды, благо той было еще много в запасе и повесил все это над огнем. Запас овощей был не очень большой, но разнообразный — по килограмму всего что мне было известно и многое из того что я не знал. Открыл кулинарную книгу, посмотрел начальные рецепты и решил приготовить борщ с капустой. Самостоятельно нашинковал картошки, порезал и забросил вариться — хорошо, когда все овощи изначально продаются чистыми. Затем занялся морковкой, луком и капустой, забросил все это дело в котел и туда же покрошил один из ранее зажаренных на костре кусков мяса. Двадцать минут и борщ был готов.

Я ел прямо из котелка, в наборе было две тарелки, но на природе так вкуснее. Было сварено сразу четыре порции, поэтому после трапезы накрыл котелок специальной крышкой и закинул в инвентарь. Удобная все-таки вещь, любую жидкость главное поместить в закрытый объем и можно не переживать куда ее деть. Посидев еще с пол часа и поиграв с Кошаком, решил не поддерживать костер, а спуститься в бункер. Оставалось около четырех с половиной часов до конца Наташиной процедуры. Зашел в лабораторию, посмотрел на ее тело, в одном нижнем белье плавающее в какой-то зеленой жиже, в одной из колб, поморщился и решил, что не стоит все рассматривать в подробностях, иначе будет сложно самому на подобное пойти. Зашел в одну из комнат отдыха и завалился на ржавую кровать, та жалобно скрипнула и развалилась пополам, долбанув меня по голове одной из дужек. Отряхнувшись от ржавчины и немного поругавшись, проверил еще несколько кроватей не таким прямолинейным методом. В итоге лег на одну из наименее скрипевших и вскоре уснул.

— Сашка, вставай.

Я открыл глаза. Возле меня стояла Наташа и улыбалась.

— Как процедура?

— Все прошло нормально, — она показала в руке небольшой снежок, — мутация прошла успешно и даже с питомцем Предтеча придумал что делать. Этот кулон позволит получать мне от него все бонусы, даже когда он будет в инвентаре, правда его способностями я пользоваться не смогу.

На шее у сестры висел красивый кулон в виде снежинки. Из-за ее спины вышел Предтеча.

— Пошли, твоя очередь.

— Иду, — я осторожно встал с кровати и направился за вампиром. В дверях обернулся, — кстати, а черный комплект неплох, для кого подбирала?

Засмеявшись и увернувшись от брошенного снежка, я скрылся за дверью.

В комнате с колбами Предтеча остановился спросил класс, который я хочу и сказал раздеваться до белья. Пока подключал ко мне всякие датчики, надевал маску и еще кучу какой-то фигни рассказал еще немного интересного.

— У этой разведбазы было определенное назначение. С помощью этих колб, техники меняли свою генную структуру, чтобы никто не отличил их от магов, внедряясь таким образом в общество. При этом оставляли свой основной класс, сейчас мы проведем обратную процедуру, ее агенты проходили, когда возвращались домой по разным причинам. Твоя сестра выбрала класс, связанный с мутацией, это заняло не слишком много времени — изменения были незначительные. В твоём классе все основано на киборгизации — вживлении вспомогательных имплантов. Ты можешь проходить мутации в дальнейшем, твоя сестра ставится киборгом, но это сугубо на ваше усмотрение, а пока что так. У технологов вместо маны — энергия, у мутантов накапливается в клетках, у киборгов в микробатарейках. Тебе сейчас будет установлен управляющий имплант, который координирует все последующие. Так же я установлю микробатарейки, по легенде игры их постепенно будут собирать в тебе нанороботы. Энергия, мана — это одно и то же. Количество останется прежним, а в статах персонажа сам настроишь как удобно будет. Вроде все сказал, что хотел. Вопросы есть? — Я помахал головой, так как маска уже давно была на мне. — Ну тогда залезай. Через двенадцать часов процедура закончится. Если я вдруг опоздаю, не паникуй, биогель сам уйдет из капсулы, просто снимешь маску и подождешь немного.

Я вошел в капсулу, та закрылась, и начала постепенно наполняться зеленой вязкой жидкостью, а меня сильно потянуло в сон. Когда биогель заполнил камеру я уже спал крепким сном.

Открыв глаза, я увидел, что жидкость на уровне моих колен и медленно убывает, перед капсулой стоял Предтеча и смотрел на меня. Вначале подумалось что что-то пошло не так, но потом я глянул на игровое время и успокоился — прошло двенадцать часов. Капсула открылась, я снял маску и вышел наружу.

— Все прошло штатно, новый класс ты получил, потом логи полистаешь — там все есть. — Предтеча освобождал меня от проводов и датчиков попутно вводя в курс дела. — Наталья за время мутации и пока тебя ждала отоспалась в реале, ты тоже выспался, поэтому сейчас запустим телепорт и перенесем вас на другой материк. Там тебя с сестрой встретят и введут в курс дела. Сейчас можешь не одеваться, я выдам новую экипировку.

Освободившись от всех трубок, я прошел вслед за вампиром в другую комнату, где нас уже ждала Наташа. Это было то самое помещение с генератором и непонятным кругом на полу. Сестра красовалась в потрепанной хламиде, больше похожей на мешок, чем на одежду. Мне кинули торг, я принял и подтвердил, получив одежду, большое количество свитков, какие-то непонятные девайсы и кучу небольших кубиков. Надел сразу все переданные вещи и стал похож на бомжа, иначе не скажешь. Старые кирзачи, непонятные замызганные штаны, кожанка, старый добрый разрезанный пополам мяч вместо шлема и куча

непонятного обвеса из резанных покрышек, жестянок и не пойми-чего еще.

— Искать нормальные вещи не стал, оденетесь сами, главное, чтоб за своих сошли если на месте телепорта кто-то лишний окажется. Банк, аукцион, записная книжка и прочая белиберда у технологов находится в планшете, я его вам передал вместе с несколькими основными девайсами. Но планшет пустой, нужные приложения купите и установите сами. Свитки — это ваши заклинания до пятого ранга включительно, большего делать не стал, смысла нет. И нет, Наталья, я не скажу, как я это сделал, просто прими как данность. Кубики — это специальные кристаллы в защитной оболочке с талантами по вашей ветке до третьей ступени включительно. Немного денег вам передадут на месте. А теперь прошу стать на тот непонятный круг. — Мы с Наташкой взошли на небольшую платформу, с трудом умещаясь на ней вдвоем. — Обнимитесь, так надежней будет. Технология старая, служила для переноса агентов на родной материк, так что лучше портануть вас вместе, чтоб не было большого разброса по территории. Как появитесь на месте, никуда не уходите, за вами придут в течении часа. А я к пульту, не сходите с площадки.

Предтеча удалился в комнату с экраном, а мы стояли с сестрой крепко обнявшись, боясь потерять друг друга.

— Ну что сестренка, готова к новым приключениям?

— А как же, братец, я к ним всегда готова.

В этот момент металлическое кольцо по окружности площадки начало быстро набирать обороты, раздалось надсадное гудение, вспыхнули искры и два крепко обнявшихся тела исчезли во вспышке телепорта.

Новый материк — новые приключения

Глава 6

Перенос прошел без сюрпризов и теперь, по уже сложившейся традиции, мы сидели у костра. Жарить, правда, было уже нечего, поэтому каждый разбирался со своими обновками. На характеристики вещей бросили по мимолетному взгляду и забыли — сущий хлам от первого до десятого уровня. Как говорил Предтеча — главное за своих сойти. А если бы на нас напали в первые же секунды? Но на нас все же никто не собирался нападать, местность была пустынная. С одной стороны, была пустыня, конца и краю которой видно не было, сплошная равнина без единого бугорка. Даже от мимолетних взглядов в ту сторону резало глаза. Наверное, когда-то давно это было дном озера, потому что сейчас мы сидели в небольшом овражке, который врезался в древний скалистый берег и несмотря на близость пустыни, жарко здесь не было.

Сразу после появления, было нечто неуловимое что резало взгляд. Вроде бы пустота и ладно, на такой же пейзаж можно было нарваться и на материке магии, но потом до меня дошло — мусор. На краю пустыни, у земляных валов валялась всякая мелочь — клочки полиэтилена, ржавые крышечки от бутылок, битое стекло и еще много всякого, что явно указывает на присутствие человека. Типичная картина пригорода, не считая пустыни, да и мусора тут было поменьше чем в реале. В жизни, после одной гулянки на природе, человек оставляет куда больше хлама за собой.

В первую очередь из всех обновок я воспользовался переводчиком. Так называлась приблуда типа двух наушников, которые занимали оба слота для сережек. Всю иностранную речь сразу переводила мне на русский, приглушая сам источник. Но надев и покопавшись в описании понял, что все куда сложнее. Наушники переводили все, в смысле вообще все — надписи, характеристики персонажа, звук и даже мою собственную речь. Когда я что-либо говорил, мой русский приглушался и из наушников, как из небольших динамиков звучал английский перевод. С надписями было проще — оригиналом шел перевод более мелкими буквами русским текстом. Писать на английском меня не научат, как и говорить, но штука очень полезная. Если обращать внимание на перевод, через какое-то время можно было выучить довольно много слов. Еще переводчик позволил сменить нам с Наташей ники, просто заменив их транслитерацией. Теперь я был Kresp, а она Florin. Скорее всего были и другие опции, но испытать их возможности пока не было. Посмотрим, что там у нас есть еще.

Я крутил в руках новый планшет, никаких гравировок марки производителя. Даже странно что ни одна из компаний не добралась сюда. Это ж золотое дно, нарисовал пару букв на планшете и выпускай потом в реале, многие фанаты прикупили бы. Хотя, на торговле сопутствующего товара наши вояки и так зарабатывают астрономические суммы. Печально что основная масса денег, наверное, как обычно, оседает в карманах, а не идет на пользу государству. Тяжело вздохнув я запустил планшет. Через пять секунд появилось окно загрузки системы. Стилизованная механическая рука держала ядро атома, а вокруг

вращались электроны, хотел посчитать количество, но не успел — система загрузилась.

Внимание. Первичная инициализация. Прикоснитесь пальцем в указанной области.

В углу экрана появилась стрелочка, указывающая на корпус, на котором мигал зеленый кружок. Я дотронулся пальцем, ничего не произошло, нажал чуть сильнее — палец легонько кольнуло и надпись сменилась.

ДНК проба взята успешно. Первичная инициализация успешна. Добро пожаловать Кресп.

Операционка имела определенные сходства с виндой, но явно была совершенно другой. Поначалу казавшаяся непривычной, уже через пару минут было интуитивно понятно где и что искать. Правда пока искать особо нечего. Планшет был пустой и для любых обновлений требовал подключения к сети. Пока была доступна только записная книжка и список заданий — в котором был только один глобальный квест и на этом собственно все. Повздохав, отложил планшет в сторону и взялся перебирать свитки с заклинаниями. Так, эти я уже видел, тут вторые и третьи ступени, а эти новые. Двойное похищение, Массовое похищение, Власть крови, Превращение, Кровавая плеть, Аура крови — ай, ну нафиг, только душу травить. Я не стал смотреть остальные заклинания, если все сложится хорошо, я их так никогда и не выучу, нечего теперь голову ломать, пытаюсь угадать эффекты. Я решил переключиться на непонятные кубики с навыками, как меня отвлекла Наташа.

— Кажется к нам гости. — Сестра приложила руку козырьком и вглядывалась в сторону пустыни. — И складывается ощущение что они не пешком.

Я повторил ее жест, даже встал чтоб лучше видно было. Со стороны пустыни двигалось небольшое пылевое облако, быстро приближаясь. Уже через пару минут около нас затормозил багги. Простенькая, даже примитивная машина. Рама с парой сидений и багажником, электродвигатель, четыре колеса с пружинной подвеской, передние поменьше, задние побольше и на этом все. В машине были двое, оба в повязках и очках. Один остался сидеть за рулем, а второй, вылез из машины, стянул очки с повязкой, сладко потянулся и начал сбивать с себя пыль.

— Хай, народ. Знали б вы как я не люблю ездить по пустыне. — Росту в мужике было под два метра, он сделал несколько широких шагов и протянул по очереди руку мне и Наташе. — Кузнец, можно по-простому — Кузя, и нечего делать удивленные глаза, да я русский.

Мы поздоровались, представились. Ники и так видно, но законы вежливости не чужды никому.

— Фури, давай к нам, никуда твой багги не денется. — Девушка, после того как она вылезла из машины, сомнений не имелось, с ником Фуриоса, так же подошла к нам и по очереди поздоровалась. — Только не вздумайте шутить по поводу ее машины, она этого не любит.

— Конечно не люблю, я по классу водитель, с нуля собрала Фасти, — было интересно наблюдать за мужчиной, который стоял за спиной Фуриосы, крутил пальцем у виска и показывал на машину. — И если Кузя как обычно вертит пальцем у виска, я ему отстрелю что-нибудь.

Девушка быстро развернулась, но мужчина с увлеченным видом ковырял мизинцем в ухе и рассматривал извлекаемые оттуда сокровища. Мы с Наташей заулыбались и постарались спрятать улыбки, когда Фури снова обернулась к нам.

— И нечего улыбаться, пойдем к вашему костру, ветерок прохладный.

Мы с сестрой сели на свои рыбацкие табуретки, мужчина с девушкой тоже достали складные стульчики.

— Так, ребятки, слушаем внимательно. Я вам дам парочку советов, лучше вам их хорошо запомнить. Во-первых, это, — Кузнец указал на наши стульчики, — лучше не светить, а также все остальное, что связано с магией. Разделите рюкзак на вкладыи и в одну затолкайте все что вы с собой принесли. В городе потом скинете в банк. Во-вторых, прямо сейчас уберите из быстрых слотов и из панели все заклинания. Давайте, я жду.

Я последовал совету, очищая свою боевую панель, а Наташка просто сидела, видимо сделала это раньше.

— В-третьих, привыкайте к правильным словам, не мана, а энергия, не заклинания, а таланты и так далее. Откройте доступ к планшетах, я отправлю вам список. — Пощелкав по экрану, принял документ и стал слушать дальше. — За англоговорящих вы не сойдете — шифроваться и мнить себя шпионами не нужно. Вы просто люди, которые либо впервые зашли в игру, либо создали новых персонажей удалив старых. В первом случае на вас будет всем наплевать, во втором — гильдии будут к вам присматриваться, не шпионите ли вы на кланы с другого материка. На этом пока все. Теперь вкратце о нас. Мы с Фури в игре почти с первых дней теста капсул и даже судьба у нас в чем-то похожа. Как-то с женой в японском ресторане решили попробовать рыбу фугу, дорогое и опасное удовольствие. Мне не повезло — в приготовлении допустили ошибку. Паралич, клиническая смерть, кома. Теперь я вроде восстановился и хочу выбраться, чтобы встретиться с ней.

Кузнец приобнял девушку за плечи и ободряюще улыбнулся ей.

— Я в жизни была привлекательной, но не ответила взаимностью одному мужчине. Тот подкараулил меня ночью и плеснул на грудь кислотой. Меня погрузили в капсулу регенерации кожи, в которой я должна была провести около месяца. Но оказалось, что кислота была какой-то особенной, я даже не помню, как правильно сказать то, что мне объясняли. В итоге предложение погрузить меня в игру до окончания регенерации. Уже больше полугода реального времени я в игре и мне все еще рассказывают сказки, что пока процесс не завершится, меня не смогут отключить. — Фуриоса тяжело вздохнула, ее плечи осунулись. — Я уже не хочу ни регенерации, ни чего другого. Мы с Кузнецом одного возраста почти и просто хотим встретиться в жизни и быть вместе. Он, кстати, медик 157 уровня, я Водитель 161. На прокачку мы тратим не так много времени, в основном все уходит на поиски и обычную жизнь. Как вы сюда попали?

— Попал в аварию на мотоцикле. Нахожусь в состоянии сенсорной депривации и в игру меня поместили чтобы я не свихнулся. — Я пожал плечами. — После смены класса стал Дроноводом, 49 уровень.

— А я его сестра, со мной все нормально, периодически выхожу в реал. Удалила старого перса, чтобы быть с братом и помогать чем смогу. Криомант 39 уровня.

— Криомант и дроновод значит? — Кузнец нахмурился, будто что-то нехорошее вспомнил. — Кресп, а ты знаешь в чем существенный недостаток твоего класса?

— Нет, хотя по идее, у каждого класса свои плюсы и минусы.

— Это да, но тут минус специфический. Тебе нужно будет много металла, желательно

разных сплавов, электроника и прочее. В целом, дроны появляются не из воздуха и после их уничтожения тебе нужно будет создавать новых. — Кузя потянулся и снова прижал к себе Фуриосу. — Подробнее тебе расскажет наш снайпер. У нее есть пара талантов на дронов. Если не ошибаюсь, то она и остальные должны появиться в течении двадцати минут.

Пока мы обсуждали наших питомцев, одобряли выбор Флорин и Фури тискала моего кошака, появилось еще одно действующее лицо. С бережка в метрах десяти от нас спрыгнула гибкая фигура и напрямиком направилась к костру.

— Всем народ, давно сидите? — Это оказалась еще одна девушка с отличнейшей фигурой и незатейливым ником Алена. Она так же достала свой стульчик и присела около Фуриосы. — А ты, Кузя, все не натискаешься? Людей бы постеснялся хоть.

Мы с Наташей поприветствовали новенькую, а она тем временем начала шуточную перепалку с медиком. В течении пятнадцати минут появились остальные действующие лица. Они приходили по одиночке и парами и так же рассаживались около костра. Когда собрались все, я с сестрой вкратце рассказали свою историю появления в этом мире. Кто-то отреагировал позитивно, некоторым видно не очень понравилось, что Наташа не в одной с нами лодке. Но в целом все были на позитиве. Затем все рассказали о себе, одни вкратце обрисовали ситуацию, другие в подробностях. Про Кузю и Фури мы уже знали, еще к нам в компанию добавилось пять человек.

Алена Путница — пришла с материка магии, сама из Беларуси. Биолог 125 уровня, в основном идет по ветке усиления своего тела и мутаций. На наших глазах увеличила объем мускулатуры в два раза, поиграла с размерами выдающихся частей тела и вернулась к обычному состоянию. Я повосхищался, Наташа позавидовала, но тоже сделала вид что восхищается. Алена, Фури и Кузя были людьми, а вот остальные оказались представителями других рас.

Перл Литл — очень милая кучерявая гномка, похожая на тринадцатилетнюю девочку намного больше, чем на коренастых пухлых гномов. Имела класс снайпера и 69 уровень. В игре оказалась из-за травмы. Она работала на предприятии, изготавливавшем медпрепараты и после утечки оказалась парализована. Единственное что девушка могла, это моргать глазами. Как обещали врачи — такое состояние временно, но прошло несколько лет и ничего не менялось. Тогда начались испытания первых капсул, она отказалась, но спустя еще почти год, все же приняла предложение. После того как представятся остальные, обещала помочь с дронами.

Гроги — рептилоид штурмовик 120 уровня. Этот парень был совсем неразговорчивым и больше ничего о себе не сказал. Следующий оказался немногим лучше.

Зайн — бразилец, темный эльф, псионик, 142 уровень. Чуть больше года игрового времени онлайн.

Вархам Горк — однозначно самый колоритный персонаж из всей семерки. Орк-защитник 85 уровня. Аватара сильно отличалась от обычных орков с континента магии. Если те были прямоходящие и очень похожи на людей, только больше и мускулистее, то этот сильно отличался. Ноги почти одной длины с руками, огромные мускулы, голова на уровне плеч и все это местами заковано в толстенную броню, а местами ничем не прикрыто. Как не без гордости заявил Вархам, ему пришлось долго посидеть в редакторе чтобы получился классический орк из вселенной вархаммер 40к. Правда соответствующую броню и оружие он сможет скрафтить на уровнях повыше, а пока довольствуется тем что найдет. Парню было восемнадцать, сам из Канады и играл около четырех игровых месяцев.

На наш вопрос, почему нет разведчиков, поисковиков или рейнджеров, нам ответили, что поиски затянуться неизвестно на сколько, а играть за того, кто не интересен никто не хотел. По поводу самих поисков рассказали не так уж много. Есть задание на поиск космодрома — это из официальной информации, которая есть у всех. А неофициально — 5 игровых месяцев назад Гроги узнал и поделился с командой, что в подземельях информации быть не может. Тут стоило уточнить, что имелись в виду рейдовые подземелья для 30 человек и более. Информация эта попала на планшете, в заброшенном небольшом бункере на пару человек, на развалинах одного из пригородов. По этой причине, еще из-за разброса в уровнях все в основном путешествовали поодиночке. Исключение составляли только Кузя и Фури. Они же и предложили покинуть нас до ближайшего города после того как порешаем все вопросы.

А решать по сути было уже нечего. Нам с сестрой скинули инфу с того самого планшета, обновив таким образом наши задания. После этого Гроги и Зайн ушли. Вархам посидел еще немного с нами, попробовал жареной рыбы и покинул нас с помощью телепорта. В результате Перл, Алена и Фури облепили Флорин, которая рассказывала им о новинках моды в реале, новых тенденциях и прочей неинтересной чепухе, которая настоящим самцам была неинтересна. Мы с Кузей остались не у дел и тоже болтали о всяком разном. Правда он в шутку советовал обратить пристальное внимание на Алену, мол хороша собой, моя ровесница, да и живет в соседней стране. И сказал не вестись на внешность Перл, так как ей на самом деле явно за тридцать.

Посиделки закончились, когда давно стемнело. Перл, уже уходя, вкратце рассказала о дронах и после этого почти одновременно с Аленой ушла телепортом. Кузнец предложил нам несколько вариантов. Отправится в город на машине сейчас или утром, либо передать нам с Наташей по одноразовому телепорту. Мы посоветовались и решили, что лучше утром. Тогда Кузя с Фуриосой достали по двухместной палатке и быстренько приспособили их под обрывчик. Затем мужчина пробежался по окружности радиусом метров в 500 и воткнул с десяток колышков. Как он сказал — поставил сигнализацию на всякий случай. Фури утатила сестру в одну палатку, а я расположился с медиком в другой. Было довольно уютно, брезент вместо пола, два спальных мешка и небольшие подушки.

— Ну все, теперь моя точно от твоей сестры до утра не отстанет, пока не узнает последние новости из реала. В открытую мы ведь можем поговорить только со своими, не привлекая лишнего внимания. — Мужчина тяжело вздохнул. — Очень тяжело быть долгое время одиночкой, нам с Фури повезло встретить друг друга, хотя встретились то мы намного раньше, чем начали жить вместе. Цени свою сестру, то что она с тобой с самого начала и не дает стать похожим на Гроги и Зайна — это очень большой плюс.

— А что кстати с ними, они какие-то нелюдимые, не в обиду им будет сказано. А свою сестру я очень ценю, мне довелось неделю провести в одиночестве, я прекрасно понимаю, как мне повезло.

— Так и есть. А эти двое привыкли быть одиночками, редко играют в команде и даже с нами не слишком разговорчивы. Ладно, ложись отдыхай, завтра насыщенный день, обычно мы с Фури берем на себя материальную поддержку новичков и объясняем непонятные вещи.

— Да у нас есть деньги, довольно большая сумма.

— Они ведь на том материке? — После моего кивка медик продолжил. — С их помощью вы можете купить что-то на аукционе того материка, если он у вас есть, но получить вещи сможете только если у вас дорогая вариация аукциона, но ее редко берут. По сути у вас есть

деньги, но воспользоваться вы ими не можете. Валюта одна, а внешний вид разный. Так что даже будь у вас много налички с собой, появилось бы много вопросов, откуда она у таких малых уровней взялась. Так что по сути сейчас у вас ни медяка. Когда-то Предтеча нам всем помог, кому-то больше, кому-то меньше. И тогда же создал некий фонд, в который положил 1 миллион наших монет. Каждому новичку мы выделяем сто тысяч на первые траты. В дальнейшем, если кому-то нужно еще, он берет еще, но желательно на небольшой срок и возвращает чуть больше. Каждый сам решает сколько денег добавить сверх того, что взял. Как только кто-то хочет взять деньги, нам всем приходит запрос, согласны ли мы. Происходит тайное голосование и при большинстве голосов сумма снимается. Это сделано на всякий случай, потому что обычно все заранее уже знают сумму и цель покупки и всегда голосуют «за». — Кузнец лег на бок, подложив под голову подушку. — А теперь ложись, спокойной ночи.

— Спокойной ночи, — ответил я, но спать не лег. Пришло время в тишине и спокойствии разобраться с логам, полученными еще в подземной лаборатории.

Я открыл системный лог и начал, чуть-чуть отмотал и начал читать.

Внимание! Вы сменили глобальную фракцию «Магический альянс» на «Технические государства».

Внимание! Изменения организма происходили с помощью специального оборудования, с сохранением предыдущего класса. Смена глобальной фракции отменена. Текущая глобальная фракция «Магический альянс». Активен режим «Шпионаж». Текущая глобальная фракция данного режима «Технические государства». Подробнее в описании.

Я тут же открыл описание чтобы разобраться.

Режим «Шпионаж» — вы остаетесь привержены своей фракции, но везде будет отображаться фракция противника. За убийство противника вы продолжаете получать очки войны. Ваши счета и склады основной фракции не блокируются. После повторной процедуры смены глобальной фракции вы получите награду в зависимости от ваших разведданных.

Весьма неплохо. По сути сейчас я сижу одной попой на двух стульях, даешь каждому полупопию по стулу. Мне это нравится. Продолжим чтение.

Внимание! Активен режим «Шпионаж», находясь на территории противника ведите себя естественно, чем дольше вы остаетесь нераскрыты, тем большая награда вас ожидает.

Внимание! Получен новый класс «Дроновод». Распространенность класса: обычный. Выбранная ранее раса: человек.

Получено новое задание: «Тотальное превосходство. Шаг 1. Определить местонахождение секретного космодрома». Описание: в давние времена ваша нация разработала технологии, позволяющие выйти в космос. Из-за вспыхнувшей гражданской войны, космодром строился в тайне, но к сожалению запуск так и не был произведен. Неизвестно насколько программа была выполнена, ждет ли вас готовый космический шаттл или всего лишь заложенный в фундамент первый кирпич?

Найдите местонахождение секретного космодрома. Любая информация будет полезна. Награда: доступ к шагу 2, почет всех фракций вашего материка +2000, почет всех фракций материка противника -2000 (если станет известно, что космодром нашли вы), доверие правителя +15, 2 артефакта вашего класса не ниже эпического, 200 000 золотых монет, опыт. Штраф за провал задания: нет. Время выполнения: неограниченно.

Так, потом торговля, это не интересно, пролистываем, получено, получено, получено. Открыта новая территория, новый континент. Дальше, дальше, вот — обновление задания. Шаг первый, описание, ага — дополнение. «Вами получена новая информация — учитывайте ее при поисках». И все что ли? Пришлось лезть в сброшенный файл.

Нас осталось пятеро. Командир погиб, его планшет со всей информацией мы уничтожили на месте, теперь в отряде я старший по званию. Перед смертью майор успел шепнуть, что бояться захвата объекта не стоит — противников было слишком много, у них просто не будет возможности попасть туда такой толпой, вход рассчитан не более чем на тридцать человек. У нас будут все шансы отбиться, засев внутри. Это обнадеживало, ведь еще он сказал мне, куда именно нужно направляться. Теперь мы или дойдем до космодрома первыми, или я должен буду умереть раньше, чем окажусь в плену. Информация не должна достаться врагу. Надеюсь мы все же дойдем.

Жалко их, судя по тому, что я сейчас читаю эту инфу — не дошли. Если предположить, что по рейдовым подземельям искать вход нет смысла, значит логично ходить по малым данжам. Но раз вход до сих пор не найдет, то в известные соваться нет смысла — нужно искать новые. Причем есть еще одна догадка которая на поверхности, пятеро выживших и майор — это минимальный состав группы, который был, хотя судя по всему их было больше. Но в любом случае, нужны подземелья от шести до тридцати человек. Нужно будет поговорить утром с Кузей о догадке.

По совету медика я создал в рюкзаке новую вкладку, перенес туда все вещи, затем вернул из нее все устройства, планшет и кубики с талантами. Ограничил вкладку текущим количеством и установил подтверждение на изъятие, чтобы случайно, чего ненужное не вытащить. Итого минус 187 ячеек, немало хлама собралось за 49 уровней.

И последний штрих на сегодня. Покопавшись в талантах, вытащил черный кубик первой ступени — создание малого дрона. А потом понял, что не знаю, как его активировать. Повертел в руках, попробовал повернуть — ничего не вышло. Зайдем с другой стороны, если у магов есть книга заклинаний, то и здесь должно быть что-то похожее. Либо надо искать в планшете, но в планшете ничего такого я не заметил, значит для начала проверим неизвестные устройства.

Просмотрел названия и взял в руки «Интегратор талантов». Черный матовый цилиндр с несколькими кнопками и углубленным ободком в центре. Нажал на одну кнопку — без результата, на вторую — снова ничего, прожал обе — внутри щелкнуло, ободок стал шире, повернул устройство на пол оборота и в центре оказалась квадратная выемка. Положил в нее кубик с навыком, закрыл цилиндр. Засветился небольшой дисплей с надписью.

Внимание. Первичная инициализация. Прикоснитесь пальцем в указанной области.

Как знакомо. Прикоснулся к мигающему зеленым торцу цилиндра.

ДНК проба взята успешно. Первичная инициализация успешна. Добро пожаловать Кресп. Обнаружен талант, для интеграции прикоснитесь ладонями к торцам цилиндра.

Я взял интегратор как было сказано. Через пять секунд выскочила надпись что нанороботы успешно внедрены и активированы, и я теперь счастливый обладатель двух быстрых слотов для талантов. Так же система сообщила что мне теперь доступна боевая панель, так как нанороботы создали виртуальный интерфейс. Но самым приятным был новый талант.

Получен новый талант «Призыв малого дрона»: призовите малый дрон. Применение: 2 сек. Потребление: 50 ОЭ, дрон 1 шт. Откат: 30 сек. Описание: призовите в указанную область сконструированный в «Конструкторе дронов» либо при помощи другого устройства малый дрон и созданный ранее с помощью «Производителя дронов» либо иным способом.

Вот и стало понятно назначение еще одной неизвестной приبلуды очень похожей на очки. Достал, надел, снял, прошел инициацию и снова надел. Типичные очки дополненной реальности. В поле зрения ничего не изменилось, все та же темная палатка, только добавилось несколько пиктограмм. А нет, не несколько, каждый значек в будущем должен был иметь кучу вкладок с дополнительными возможностями. Я нажал на кнопку сконструировать дрон, там была активна только одна кнопка — малый дрон. Выбрал этот пункт — в центре появилось пустое круглое окошко, слева повисло несколько строчек: ограничение веса 1 кг, дальность действия 10 м. А справа появился кошмар, по-другому не скажешь. По сути это была встроенная программа моделирования, упрощенная до невозможности, но все же. Простейшие фигуры — кубики, пирамидки, цилиндры, шары и еще много чего. Как и говорила Перл. Через десять минут я понял, что все было куда проще чем мне казалось, виртуальную фигурку легко было менять обеими руками придавая любую форму и размеры. А еще я обратил внимание на кнопку голосовое управление, чтобы не мешать Кузнецу спать, решил испытать данную функцию в другой раз. Потом я обнаружил что режимов создания несколько. Можно было выбрать назначение дрона и система сама предлагала несколько простейших вариантов, или создать примитивную модель из простых фигур и выбрать режим оптимизации, тогда система опять же сама доводила разработки до конца, добавляя детали чтобы это все работало. Или надо было самому указать детали, которые ты хотел использовать и система собирала из них варианты. Но во всех трех случаях получались самые обычные дроны — ничего особенного, обычный расходный материал. Как сказала Перл, чем больше ты привнесешь в конструкцию дрона своего, тем более толковый он получится. Но естественно модель должна была быть рабочей. Килограммовый шар металла не полетит на пропеллере в 2 см диаметром, так же как не получится вместить в маленький дрон оружие, защиту, камеру, сабвуфер, стереосистему и джакузи. В общем и целом, если по натуре ты инженер — то класс дроноведа доставит тебе удовольствие, а если с конструированием не дружишь, то бери системные костыли и страдай.

Был еще один минус — это материалы. Для начала нужно было купить некое

устройство, которое Предтеча мне по какой-то причине не дал. Девайс наподобие 3D принтера, но гораздо лучше прокачанный. Если у тебя есть материал и создана модель дрона, устройство в считанные секунды его собирает. Система предлагала несколько материалов на выбор для готовой модели, но это в будущем, пока мне было доступно только железо. Корпус мог быть из пластика — для облегчения, либо наоборот — металл для бронирования. Естественно это влияло на ТТХ дрона. Как я понял, разбираться мне в конструкторе еще не одну неделю. Это было сродни освоения фотошопа, вроде знаешь какая кнопка за что отвечает, но проходят годы, а овладеть всеми возможностями так и не выходит.

А еще мне пока было совершенно не ясно как качать таланты своего нового класса. У вампира хоть было написано сколько урона нужно нанести заклинанием чтобы получить следующий уровень. Тут вообще никаких намеков и подсказок пока не было. Количество сконструированных моделей, количество созданных дронов? Непонятно. Пойти что ли свежим воздухом подышать? После того как на базе выпался, а потом еще трансформацию проходил спать совершенно не хотелось, потому я тихонько выбрался из палатки.

Костер горел все на том же месте что и раньше, Наташа сидела и о чем-то размышляла.

— Не спиться? — Я присел на стульчик, изъятие которого пришлось подтвердить два раза.

— Нет, — сестра поворошила палочкой костер, так как в этот раз он был не магический. — Пока получала класс и тебя ждала успела и поспать, и поесть. Теперь вот сижу — думаю, чем заняться.

— Слушай, мне тут в голову пришло, — я держал на руках Кошака и почесывал, крылья мешали гладить его, потому котенок подставил свое мягкое пузо и довольно урчал, — а что у тебя с учебой? У тебя ведь на тот момент, когда ты в игре появилась как раз сессия должна была быть.

— Так и было. У меня была неделя времени, пока шло удаление предыдущего персонажа. Как раз начало сдачи зачетов. Мне удалось добиться от деканата досрочной сдачи, в связи с тяжелыми семейными обстоятельствами. За неделю справилась, так что теперь перед тобой студентка, ни много ни мало, пятого курса.

— А как же практика?

— А что практика? Она у меня закончилась два месяца назад. А летняя была только после второго и третьего курса. Вот так вот.

— Понятно.

Мы молча сидели, каждый думал о своем. Я смотрел на костер и его языки пламени убаюкивали. Не зря говорят, что вечно можно смотреть на три вещи. Огонь заслуженно является одной из них. Когда сидишь вот так, около костра и смотришь вглубь, можно представить, как самые первые люди когда-то так же сидели и смотрели на него. Огонь давал им возможность отпугнуть опасность, подстерегающую в сумраке ночи, приготовить пищу, создать нужные вещи. Как много всего скрывается в этих горячих языках пламени. Я перевел взгляд вверх, на ночное небо. Первые секунды огни костра все еще плясали перед глазами, но затем моему взору предстали звезды во всей красе. Даже нарисованные они были великолепны. Пожалуй, в игре они были даже лучше, чем в реале, загазованный воздух не скрывал ярких точек. Никогда в современном городе звезды не будут светить настолько ярко как здесь. Возможно если выехать на природу, то будут шансы увидеть настоящее небо, но сколько сейчас той природы? Куда ни сунься, везде можно найти следы человека. А ведь

здесь лучше, в игре. Пока на тебе не висит проблема, что поесть, когда выберешься из капсулы, как поспать и прочее. Но это я такой уникум, за моим телом сейчас присматривают. А если бы я мог как большинство, уделять игре не так уж много своего времени? Это пока я живу здесь постоянно. Ох, и почему меня снова тянет на все эти размышления?

— Чего так тяжело вздыхаешь?

— Да так, лезут в голову глупости всякие.

— Понятно. — Наташа подкинула несколько деревянных обломков в костер, поковыряла его палочкой и снова сев ровно поинтересовалась. — Что думаешь о наших новых знакомых?

— Еще не знаю. Гроги и Зайн явно себе на уме и нескоро о них сложится другое мнение, если вообще сложится. По сути нормально мы общались только с Фуриосой и Кузнецом. На счет Фури особо не скажу, но Кузя нормальный мужик, хоть я и не могу понять сколько ему, поведение у него ребяческое какое-то, но он явно старше нас.

— Ему сорок с чем-то, точнее даже Саманта не знает, — мою удивленно приподнятую бровь Наташа сказала, — Фури, так ее в реале зовут. Пока она не уснула, еще одну интересную вещь рассказала.

— Какую же?

— Помнишь Кузнец говорил, что из-за фугу оказался в игре? Это не совсем так, хоть он в открытую ничего и не говорил, скорее всего ему помогли эту рыбу съесть.

— В каком смысле?

— Он ведь говорил, что с женой был в ресторане, когда сказал почему в реал хочет, про нее ни слова. Николай, это Кузнец, так вот, он предприниматель был, весьма успешный, да с женой не повезло, налево гуляла. В ресторан они пошли мириться, по ее инициативе, рыбу она не ела, а самое интересное, уже через неделю после комы Николай оказался в капсуле. А еще через месяц развод и дело Кузнеца отошло его жене. Хваткая баба, видно приплатила кому надо. А узнал Коля обо всем от представителей корпорации, которые известили его о том, что он разведен и никакого имущества не имеет.

— Да уж, самый близкий человек бьет сильнее всех. Жизнь несправедлива. — В этот раз я подбросил немного дровяшек в огонь. — Погоди, но ведь он говорил, что в реал стремится к Фури, а тогда он уже на этом материке был. Значит Пред его раньше нашел.

— Значит и желание в реал попасть у него раньше появилось, да и причина вполне очевидная.

— Пожалуй, но оно и лучше, что он передумал мстить. Мсть выжигает человека изнутри.

— А я и не собирался, — мы с сестрой одновременно повернулись в сторону звука. Кузнец шел от нашей с ним палатки. — Саманта снова проболталась? Вот не может она промолчать, ох уж эта женская натура, что у нас, что у американцев — все женщины одинаковые. — Мужчина присел рядом с нами, на свой стульчик. — Каждый раз прошу ее ничего не говорить и каждый раз она все равно рассказывает.

— Так это все правда?

— Правда, остался я ни с чем, но мстить не собирался. Просто не мой это мир, мне было очень тяжело здесь первое время, и я хотел выбраться всеми силами, а потом встретил Саманту и захотел еще больше. Хотя со временем наш с ней энтузиазм поубавился, но мы все равно продолжаем искать.

— По поводу поисков, у меня вопрос. Тот планшет, который был найден, — я покрутил пальцем в воздухе, — логично ведь предположить, что его владелец шел с группой куда-то не очень далеко.

— Мы первое время тоже так думали, обшарили окрестности на десяток километров вокруг, но в итоге бросили эту затею. Мы нашли не сам планшет, а скорее его останки. Гроги рептилоид и у него есть определенные бонусы в заболоченных местностях. Как-то он качался в болотах и напоролся на обгорелый броневи́к, поросший травой. Естественно любопытство взяло верх, он отчистил его от травы, но тот оказался почти весь ржавый и было видно, что он побывал в боях и горел. Гроги полез внутрь, но все что он там нашел, это пара вещей, полу-сгоревшие скелеты и остатки планшета в защитном контейнере. Такие до сих пор используются, разные размеры и формы, защищают разные хрупкие предметы. В общем половина контейнера сгорела, вместе с частью планшета. Но нашей рептилии стало интересно, он смог найти человека, который посмотрел остатки и оказалось, что чип с данными цел. Его извлекли, а потом Гроги прочитал то что нам всем известно.

— На весь планшет одна записка? — Наташа скептически хмыкнула. — Верится с трудом.

— Она и не одна была, но единственная где упоминалось про космодром, скорее всего у автора проскочило это слово невольно. Там и электронные книги в памяти были. Видимо группа бежала от кого-то на бронетехнике, но их догнали и подбили. Полыхало сильно, если обгоревший остов потом и обыскивали, явно не слишком тщательно. Удивительно уже то, что спустя сотни лет от бронетранспортера хоть что-то осталось, в болотах то. — Посидев еще немного с нами, Николай встал и направился в палатку к Саманте. — Вы я так понимаю долго еще сидеть планируете, если что, ляжете в мою палатку, не привык я с мужиками засыпать.

Мы засмеялись и пожелали Кузнецу спокойной ночи.

Как все же неудобно сидеть на складном стульчике без спинки, никакого комфорта. Обязательно надо будет приобрести нормальный стул. Я сидел и конструировал дронов. Наташа давно ушла в палатку и спала или вышла в реал, а я уже больше часа сражался с конструктором. Конструирование не шло, дрон получался либо тяжелым, либо сложным, либо не получался совсем. В итоге я окончательно плюнул на это занятие, решив вернуться к нему, когда понадобятся необходимые материалы. Посидел пока горел костер, а потом тоже направился спать.

— Подъем молодежь. Пора выдвигаться в город. — У входа в палатку стоял Кузнец и весело улыбался. — О, я смотрю ты один.

Я повернулся к Наташе, но ее не было. Не вернулась в игру еще значит, когда я зашел ночью в палатку, та была пуста.

— Да, Фло вышла в реал, так что с выдвиганием придется потерпеть.

— Все равно вылезай, раз уж проснулся. Завтракать будешь?

Выбравшись из палатки направился к Фуриосе, которая что-то жарила у костра. Полевая романтика, надеюсь это не жареное мясо, оно начало надоедать уже, как и рыба, разнообразия бы.

— Доброе утро, Кресп. Креветки будешь? У нас немного осталось, вот решила

приготовить.

— А есть варианты?

— Конечно, можно много чего приготовить, просто время терять не хотелось. — Саманта посмотрела мне за спину, — Наташи нету? Тогда можно еще чего-то сделать.

— Да нет, не стоит. Креветки вполне сойдут, жаль только хлебushка нету.

— Почему нету? Есть, вот держи, — Фури протянула мне два тонких шампура с нанизанными на них креветками, несколько ломтей хлеба и непонятный пластиковый цилиндр с пипеткой. — Это заменитель лимонной кислоты, полностью идентичен натуральному.

— И тут химия?

— А какая разница, — Саманта рассмеялась, — все равно все виртуальное. Польешь креветки соком — пальчики оближешь.

— Это точно, — Николай подошел к девушке и обнял ее за талию, — она повар от бога, а в игре еще и прокачала этот навык, из простого блюда вкуснотища получается теперь.

— Как раньше, так борщ ему подавай, — Фури вывернулась из-под руки и указала пальцем на мужчину, — а как прокачала навык, так жрет все подряд, мм, — показала девушка язык.

Все дружно засмеялись, хорошо им. Пусть даже пройдя через тяжелые испытания, они нашли друг друга. И пусть их жизнь сейчас виртуальная, но им доступны все радости, кроме, разве что, детей. Печально это, надеюсь мы все же выберемся отсюда. Покапав на креветки соком, снял одну из них зубами. И правда вкуснотища, сам не заметил, как шампуры опустели. Мне тут же сунули в руки еще парочку. И бонусы от такой еды были весьма приятны, теперь на четыре часа я получил незначительную прибавку к силе, интеллекту и привлекательности у противоположного пола.

— Кресп, — ко мне снова подошла Саманта, — а ты не думал сменить внешний вид?

— В смысле?

— Постричься к примеру.

— А что не так? — Я посмотрел на свои длинные белые волосы. — Или тут так не ходят?

— Да как тут только не ходят, просто мне осталось две стрижки до следующего уровня парикмахера. Вот и подумала, если для тебя не важно, то на тебе и прокачалась бы, тем более Натали еще не вернулась.

Я взял прядь своих волос, покрутил в пальцах. По сути оказалось, что для меня они непривычные и иногда мешали, все же прическа здесь и прическа в играх от третьего лица совершенно разные вещи.

— А давай. Только под ноль не брей. В идеале под машинку, чтоб коротенький ежик, я в реале так привык.

— Не проблема. Тогда первая прическа на мое усмотрение, а вторая по твоему желанию. Договорились?

— Как скажешь.

Саманта довольно хлопала в ладоши и указала мне куда поставить свою табуретку. Я сел, рядом со мной поставили небольшой столик, на котором стали один за одним появляться всевозможные парикмахерские инструменты. Поскольку я не был повернут на своей прическе, половину из них я даже не знал. Я сел, расслабился, меня накрыли какой-то простыней. В этот момент я поймал взгляд Кузнеца, не предвещающий ничего хорошего. Тот

покачал головой и удалился в сторону машины, а мне в этот момент идея стричься показалась не такой хорошей как несколько минут назад.

Саманта бегала вокруг меня напевая себе под нос, периодически голову обдавало лаком из баллончика, летели белые пряди волос, щелкали ножницы. Тут за спиной раздался хохот, неудержимый, скорее даже истерический — нормальный человек так смеяться не мог. И голос явно принадлежал моей сестре. Решил повернуться, но мою попытку тут же пресекли.

— Сиди не двигайся, я почти закончила. — Несколько раз щелкнули ножницы, пшикнул баллончик и простыню с меня убрали. — Готово, зеркало дать?

Как раз Николай подошел, он лишь сдержанно хмыкнул и улыбнулся уголками губ, а смех сзади разгорался все больше и больше. Мне протянули зеркало и ожидая худшего, пришлось в него посмотреться. Лучше бы я этого не делал, смотрел и не знал, как реагировать. Мои волосы стояли вертикально, расходясь кверху и были зеленого цвета, тут и там были закручены пряди волос в виде двух бантиков, формируя своеобразный цветок с четырьмя лепестками. Они были ярко фиолетового цвета с желтой серединкой. В середине всего этого великолепия, прямо над лбом волосы были раздвинуты и оттуда торчала непонятная пластиковая морда синего цвета, с большими ушами и носом и в белом колпаке.

— Я назвала эту прическу «Смурф на цветочной поляне»! Правда классно получилось?

Наташа уже не смеялась, а тихо всхлипывала, Кузнец только хмыкал, а Фури молчала, явно ожидая моего вердикта.

— Это... мм, это... необычно. Да, пожалуй, это необычно, и неординарно. Вот.

— Это п. ц, — констатировал Николай и я был полностью с ним согласен, но решил не обижать Саманту говоря это вслух. — Может так и оставим?

— Да не, получилось не совсем то что я хотела, — девушка смотрела на меня и морщила носик, а потом засмеялась, звонко и заразительно, так что и я подхватил. — Расслабься, я просто решила приколоться, все равно ведь мы договаривались на еще одну стрижку. Но пару минут потерпи, нужно пять минут не менять прическу и тогда она считается завершенной.

В этот момент ко мне подлетела Наташа, бегая вокруг. Я крутил головой пытаюсь понять, что она хочет.

— Да не дергайся ты, я скрины делаю, родителям покажу.

Я было стал закрываться руками, но в этот момент подлетел все время, возившийся где-то неподалеку Кошак и завис напротив синей морды с любопытством ее разглядывая. Наташа забегала еще интенсивнее, а я плюнул и просто ждал, когда закончится весь этот балаган.

Через десять минут я уже проводил рукой по ежику темных волос. Буквально за пару минут меня постригли машинкой, а через еще пять минут, когда поднялся уровень парикмахерского искусства у Саманты, она сделала мои волосы темного цвета на постоянной основе.

— Теперь такие и будут расти, раньше я только красить могла, а теперь, с новым уровнем, могу менять сами волосяные луковицы на любой цвет. Точно такой хочешь? Может поменяем, на зеленый к примеру? Тебе очень идет зеленый.

— Нет, спасибо. Оставим все как есть.

Палатки на тот момент были собраны, и мы сразу погрузились в багги. Флорин с Фуриосой впереди, а мы с Кузнецом в кузове. Места было не то чтобы много, удобств никаких, но все же разместились. Я надел выданные мне очки и повязал бандану чтобы не

задохнуться от песка. До ближайшего города было около пятнадцати километров, пять из которых проходили по пустыне и еще с десятков по пейзажам пост-апокалипсиса.

Как и ожидалось, дорога по пустыне ничего интересного не принесла. Радовало, что песка почти не было и дышалось свободно. Затем еще одна вещь обрадовала, о которой я уже и забыл, проехав буквально пару минут после того как выбрались из пустыни появилась надпись.

Внимание. Исследован 1 км² территории противника. Получено 100 очков репутации в гильдии картографов. На ваше имя открыт кредитный счет. На ваш кредитный счет начислено 1000 золотых монет.

Приятно, глядишь так действительно отобью стоимость купленной когда-то карты. Хотя, по-моему, это бесполезно, вряд ли я окажусь еще на другом материке. Ну да ладно. С обеих сторон потянулись пригороды. В некоторых горах мусора можно было узнать отдельные частные дома, но большая часть представляла собой сплошную свалку. Старые разрушенные заборы, ржавые остовы автомобилей, поваленные сухие деревья. Может это и не пригород был, а виллы для отдыха у моря — слишком редко попадались остатки построек.

— Тебе не кажется, что это слишком канонично? — Приходилось немного повышать голос чтобы Кузнец меня услышал. — Пустыня, развалины.

— Просто это первое что ты увидел. Здесь хватает зелени, городов — жизни в целом. А таких мест вроде этого, — Кузнец обвел одной рукой пейзаж, другой держась за каркас багги, — на материке магии не меньше, сам в одном таком начинал. Проедем еще немного, сам увидишь.

И правда, развалины вскоре прекратились. Вначале мусора стало становится меньше около дороги, а потом он и вовсе пропал.

— Это все чистят и пускают на переработку. Металл переплавляют, бетон крошат в пыль и делают строительные смеси, все идет в пользование по второму кругу. Даже совсем ненужный хлам идет в утилизатор, который взамен вырабатывает энергию. Вокруг таких устройств обычно и вырастают города.

— Это вроде электростанции?

— Вроде того, только работает не на одном виде топлива, а на чем угодно.

Я продолжил рассматривать пейзаж. Вскоре начались поля, не знаю, что на них росло, но было сделано все с размахом. Вся территория, огороженная металлической сеткой, имела внутри огромные круги с посадками. И в каждом из таких кругов находились непонятные устройства, постройки, было видно дороги и снующих в некоторых местах людей.

— Те длинные металлические конструкции — это дождевальные установки. В центре поля закреплена ось, остальная часть машины медленно движется по кругу и орошает поле водой. — Мы как раз проезжали мимо одной из работающих установок и Фури решила пояснить. — Вот эта одна из последних разработок, прямо под ней очень глубокая скважина и она качает напрямую оттуда воду, автоматические датчики учитывают влажность почвы, время суток, скорость ветра и другие параметры и при необходимости запускают полив. Фармвиль специализируется на сельском хозяйстве и снабжает множество городов своей продукцией.

В этот момент меня снова отвлекла выскочившая надпись.

Внимание. Исследован 1 км² территории противника. Получено 100 очков репутации в гильдии картографов. На ваш кредитный счет начислено 1000 золотых монет.

Обязательно надо отключить эти оповещения, вообще поотключать все до чего раньше не дотянулись руки.

— И зачем игрокам столько еды? — Проявила любопытство Наташа, — нам ведь питание не критично, только как бонусы.

— Игроки используют от силы десятую часть от этой продукции, остальное потребляют местные, им то питаться нужно. Да и здесь не только еду выращивают. Хватает конечно и овощей, и зерновых, но все же большую часть занимают технические культуры.

— Это как?

— Те, которые идут на производство технического сырья. Вот на этом поле, — Фури даже приостановила и поехала чуть медленнее, — сейчас растет лен. Из его волокон после переработки получается отличная ткань, одежду из такой ткани с радостью покупают как местные, так и игроки. Еще выращивают коноплю, на ткань, бумагу и на изготовление дурманных препаратов. Хлопчатник — ткань, масла. Рапс — масло, биодизельное топливо, корм для животных. В общем перечислять можно очень долго. Некоторые растения перерабатываются на месте. Как видите хватает построек вокруг каждого поля. Многие фермеры живут здесь же, домики вы видели. Много где можно получить задания на помощь в уборке, в истреблении вредителей, ремонт машин, грузоперевозки и прочее. Мы довольно длительное время жили в этом городке, пока не стали высоковаты по уровню. Тогда и перебрались в другой. Мы кстати уже почти приехали.

Впереди уже возвышались постройки города. Но когда мы подъехали ближе оказалось, что это еще не город, а небольшие перерабатывающие заводы. Видимо сюда шла основная часть продукции. Слева от нас находились огромные металлические цилиндры зернохранилищ, а справа были уже цистерны с надписями «масло». Размах был действительно не малый. А еще через пару минут мы оказались в самом городе.

Внимание. Открыт город на территории противника. Получено 100 очков репутации в гильдии картографов. На ваш кредитный счет начислено 1000 золотых монет. На вашей карте указано расположение случайного ранее известного города.

Ррр, это начинало реально бесить. Пока Кузнец что-то рассказывал Наташке, наклонившись к ней, я быстро залез в меню и закрыл вообще все оповещения, которые только мог. Потом подумал и все же разблокировал инфу о заданиях, уровнях, талантах и закрытии ступеней талантов. Отлично, как будет что-то нужно, разблокирую.

Разобравшись с оповещениями, я смог оценить открывшуюся картину. Мы как раз почти подъехали к воротам и остановились перед шлагбаумом. Пока Фури платила за въезд в город я разглядывал городские стены. Не знаю из чего были сами стены, но снаружи была металлическая обшивка. На верхней части стены, где-то на высоте шести метров, виднелись амбразуры, а в самой верхней части по всему периметру была размотана витая колючая проволока. В сам город вела обычная дорога на две полосы, без ям, колдобин и лежащих полицейских. Ворота были не сплошными, а как бы вырезаны до половины высоты стены,

самих створок видно не было.

Наконец нашу машину пропустили, и мы въехали внутрь. С воротами стало все понятно сразу на въезде. Поперек дороги в покрытие были утоплены четыре рельсы, а у стены стояло нечто, отдаленно похожее на трамвай. По сути это была сплошная железная коробка, боюсь даже представить ее вес. Такой кубик действительно будет надежнее ворот, его просто не сдвинут.

Сразу при въезде мы свернули направо и проехав метров пятьдесят остановились.

— Личный транспорт в городе запрещен, поэтому выгружаемся.

Мы вылезли из машины, Фури загнала ее на центр железной крестообразной платформы и тоже вышла. Провела запястьем около стоящего неподалеку столбика и подошла к нам. Четыре отростка поднялись вверх и заключили багги в коробку. Из одноэтажного здания, стоящего рядом, быстро выехали два захвата, взяли коробку и потянули внутрь. Ящик скрылся в недрах, хлопнула металлическая крышка, закрывающая его и спустя десять секунд новая платформа стояла и ждала следующую машину.

— Подземная парковка, очень удобная вещь. Машина закрывается в контейнер и хранится под землей сколько нужно, — пояснил Николай суть процесса. — Такие площадки с четырех сторон этого здания. А теперь пошли в банк.

— Вы идите, а мне надо отойти, — Фуриоса смотрела в свой планшет, — узнаю может на перевозки есть какой контракт выгодный.

— Ок, за мной молодежь.

Мы с Наташей направились за Кузнецом. Идя по городу, я рассматривал постройки и игроков. Здания были самые разнообразные, от обычных бетонных коробок в пару этажей, до совсем уж фантастических форм то ли из пластика, то ли из стекла. Хотя домов выше трех этажей было совсем мало, по крайней мере я заметил только одно четырехэтажное здание. И если дома были разными, то игроки и подавно. Мелькали люди в хламе, похожем на мой, были те, кто закован с ног до головы в железо. Периодически попадались футуристического вида доспехи, а один раз даже мимо прошел парень с пытящим на спине рюкзаком из которого периодически вырывались струйки пара. Вот уж действительно — мир технологий, в котором смешались настоящее, будущее и прошлое. Тем удивительнее было видеть вокруг разнообразие фэнтезийных рас. Но была вещь, которая удивляла меня больше всего — почти нигде не было питомцев. Лишь изредка мелькали разные бегающие и летающие механизмы или странные существа. Своего Кошака я отозвал еще перед поездкой и теперь радовался, что не сильно выделяюсь из толпы.

— Кузнец, а почему так редко попадаются питомцы? — Похоже мы с Наташей сейчас думали об одном и том же.

— Они не очень выгодны. Люди предпочитают мутации либо импланты вместо них.

— Это как?

— Как известно, уровень питомца не может быть выше уровня игрока, так? — Наташа кивнула, и Николай продолжил, — здесь реализована другая система, у магов она тоже встречается, но распространена не так сильно. Допустим, ты 100 уровня и можешь вкачать питомца до 100 уровня, получить какие-никакие усиления и дополнительные навыки которыми будет пользоваться пет. Есть второй вариант — мутации, пьешь какую-нибудь пакость или операцию проходишь и получаешь усиление. Мутации так же имеют уровни и на сотом лвле ты не сможешь намутировать более чем на 100 единиц мутаций в сумме. Третий вариант — импланты, каждый имеет свой уровень и принцип тот же что и с

мутациями. Некоторые идут по одному пути, другие комбинируют два или три. Поэтому здесь редко можно увидеть питомцев. Некоторые вообще берут петов как декоративную приблуду, если что-то необычное встречается. На общем фоне вы совсем не выделяетесь в плане питомцев. Парень с имплантами и забавной зверушкой и девушка с уклоном в мутации. Почти пришли.

Здание банка оказалось самым обычным. Одноэтажная бетонная коробка с желтой вывеской «банк». Я подсознательно снова ожидал подпространства, но его не оказалось. Самый типичный банк которых полно в любом городе, только очереди здесь не было.

— У вас нету в рюкзаках таких небольших черных брусков с экранчиками? — Мы с Наташей порылись в своих инвентарях и действительно нашли такие штуки. — Отлично, это вроде дополнения к планшету, чтоб не доставать его постоянно, активируйте пока, а я пойду деньги сниму.

Мужчина отправился к одному из окошков, а мы начали вертеть в руках непонятные бруски. Наташа первой догадалась надавить пальцами на торцы. Я повторил процедуру уже в который раз прошел ДНК инициализацию. Бруски раздвинулись, растянулись, разложились и у нас на руках оказались довольно стильные браслеты. Я защелкнул свой на левом запястье — засветился небольшой экран. Функционал оказался таким же, как и на планшете, но доступ и правда оказался быстрее и удобнее, а если нужно рассмотреть подробности, то всегда можно достать планшет. Николай махнул рукой чтобы мы подошли.

Регистрация оказалась до безобразия простая, вот бы в реале так же. Подошли к окошку, подставили свои браслеты под сканер и наши счета активировались. Еще одно сканирование и счета пополнились на сто тысяч монет.

— Кузнец, а почему тут тоже золотые монеты? Мир будущего все-таки. Какие-нибудь кредиты или энергоны были бы уместнее.

— А я почему знаю. Спроси при случае у Неи, она наверняка знает будет.

— Не, чего-то я очкую с ней видаться, мне Пред про ее чувство юмора рассказал.

— Про самый крутой меч небось? — хохотнул медик. — Это его любимый случай, он его всем рассказывает. Видимо он того человека лично знал и не очень любил. Так, ребята, подставляйте браслеты.

Мы протянули руки вперед, Николай по очереди провел своим браслетом над нашими. Я посмотрел на экран.

Игрок Кузнец Мститель желает добавить вас в друзья. Подтвердить?

— А говорил не мстительный, — сказала Наташа, подтверждая запрос.

— Это была секундная слабость, первоначальный порыв. Ваши браслеты теперь активированы, и вы подключились к сети, так что теперь можете спокойно устанавливать себе приложения пока находитесь в зоне ее действия. Не отходя от кассы качайте прогу интернет-аукциона, на территории банка — это будет на 5 % дешевле. И это касается любых приложений и программ, находясь в профильном здании будете получать скидку. Это особенно актуально при больших покупках. Берите аук с расширенной функцией, сможете не только просматривать товары, но и делать ставки. Давайте и потопали в гильдию топографов.

Мы по-быстрому установили нужные приложения, активировали один из расширенных режимов и наши счета опустели на 4750 монет. После этого сразу выдвинулись за нашим

проводником.

В гильдии топографов установили себе по еще одному приложению, продавец вживил нам по маленькой колонии нанороботов. В них якобы есть микрокамеры и они ведут постоянную топографическую съемку, тем самым обновляя наши карты. Мы не поскупились и оставили здесь еще почти пять тысяч монет. В придачу к тем самым нанитам получив по маленькому устройству, которое установили в наши планшеты. Теперь на них можно было просматривать 3D карту местности, если такая имелась в базах и соответственно лучше понимать окружающую обстановку. В остальном принцип был, как и раньше, открыл новинку, получил взамен равноценную награду. Радовало, что можно было отключить передачу данных просто обновляя свою карту. В определенный момент нахождения искомого это могло сильно выручить. Конечно ни одна гильдия не разглашала данные без твоего желания, но координаты определенного места были интересны очень многим. Тут пришлось задуматься что делать с магической картой, ведь она тоже открывала информацию о моих перемещениях, но задним умом, как говорится все хороши.

— Все, молодежь, пока я с вами попрощаюсь. Карта у вас есть, где остановится найдете. Загляните на аукцион, закупитесь вещами и расходниками, про таланты не забывайте. Советую вещи взять сразу на 40 и 50 уровни, а пока по небоевым квестам пробежаться. Это заберет пару дней, но позволит сэкономить неплохо по деньгам, заодно может что из вещей в заданиях получите. Пробежитесь по гильдиям, возьмите пару проф и установите основные приложения. Не забудьте вещи на склад скинуть, те самые. Удачи, я пошел, если что — связывайтесь.

Кузнец удалился, а я почувствовал себя немного не в своей тарелке. Второй раз оказался в незнакомом мире и немного растерялся.

— Первый делом куда пойдём? — Кипучая натура сестры не позволяла ей сидеть без дела, хорошо, что в этот раз я не один.

— А я знаю? Что там по карте ближе всего?

Ближе всего оказалась гостиница и мы в первую очередь направились туда.

Здесь регистрация оказалась еще проще чем у магов, подошел к терминалу, открыл схему здания, выбрал фильтр по одноместным номерам и кликнул на тот который понравился. Далее время съема, поставим неделю — провел браслетом по считывателю, списалось 70 серебряных монет и на схеме, поверх выбранной мной комнаты появилась надпись «занято». Отлично, одним делом меньше.

— Пойдем посмотрим комнаты или сразу исследуем немного город?

— А чего там смотреть? Комнаты как комнаты, я бы прошлась немного, все-таки раньше города кибов я только на видео смотрела.

— Пошли тогда, непоседа.

Как говорилось раньше, в городе был запрещен личный транспорт, зато действовал общественный транспорт. Фармвиль имел форму вытянутого овала и делился на три зоны — центр, середина и окраина. А разделение это было двумя кольцами рельс, по которым постоянно курсировали трамваи, два по малому кольцу и три по большому. Ехали они без остановок, не очень быстро, но быстрее пешего человека. На них легко было запрыгнуть на любом отрезке пути, со счета при этом списывалась смешная сумма в одну серебряную

монету. Мы шли к ближайшему на карте складу, как раз увидели один такой трамвайчик и воспользовались случаем.

Получение своей ячейки было аналогично съему комнаты, похоже тут все контакты с людьми сводили к минимуму. Видимо сказывается менталитет Запада — технологи, технологи, технологии, а как окажется их парочка молодых вместе, так без интернета и не узнают, что делать дальше надо. Мы арендовали 200 ячеек на месяц, переплачивать ни за что не стали, поэтому вещи в будущем придется забирать в этом самом городе, на этом самом складе. Нужно будет потом полазить по аукциону и посмотреть, вдруг всякий магический хлам здесь уйдет за неплохую сумму, главное не забыть ставки делать анонимно.

Поскольку деньги мы теперь экономили, то навыки решили брать не через аук, а у инструкторов своих классов, так здесь назывались наставники. Но до этого нам было еще далеко, так как правила здесь были такие, как и у магов, закрыл ступень, только тогда можешь получить навыки из следующей ступени и только по ветке с талантом 10 уровня.

Наши забеги и поездки по городу затянулись до самого вечера. Установили почту, что в будущем могло оказаться довольно дорогим удовольствием, так как она работала абсолютно везде, благодаря десятку древних спутников связи, до сих пор каким-то чудом висящих на орбите планеты. Дорогой была не сама установка приложения, а именно каждое написанное сообщение. А чтобы можно было передавать вещи, так это вначале нужно купить специальное устройство. При необходимости подключить его к планшету, положить на приемную панель предмет и тогда отправлять сообщение. Но естественно за совсем уж нескромную сумму можно было проапгрейдить сам планшет. Но мы покупать ничего не стали, ограничившись базовым функционалом. Нас было хотели приобщить к виртуальной социальной сети, регистрация почти совсем бесплатная, но мы быстренько свалили. Неужели эти сервисы и сюда пустили свои гнилые корни? Я естественно, как и многие был зарегистрирован в паре сетей в реале, но никогда не выставлял напоказ свои фотографии или информацию о себе. Зачем, если друзья и так все обо мне знают или могут спросить в любой момент. И тем более я не понимал девушек, которые забегая в туалет делали по сотне фоток своих выдающихся и не очень губ, груди и задниц, а потом плакали что их никто не ценит и всем мужикам нужно только одно. Хотя, те же самые мужики были не лучше, да и не мужики, а скорее женоподобные мальчики. Ведь как говорится — мужик должен быть могуч, вонюч и волосат и только чуть-чуть красивее обезьяны. Хотя мало кто знает теперь все содержание первого высказывания. Может я конечно утрирую, но все социальные сети помогают человеку-личности уподобиться однообразному стаду. Это было печально и тем более обидно что добралось и сюда.

Помимо приложений, нам пришлось обойти еще довольно много представительств разных профессий. Часть из них у нас уже имелась и некоторые даже немного прокачались, но не возьми мы их сейчас по-новому и остались бы без возможности улучшать их в дальнейшем. Возникал закономерный вопрос, который я и адресовал своей сестре.

— А нафига мы спрашивается столько бегали и тратили деньги оформляя профы в Бранлине?

— Ты еще громче крикни, чтоб все услышали, — зашипела она на меня. — Не свои ж деньги тратил, вот и не ной.

На этом конфликт был исчерпан, и мы продолжили сбор профессий дальше.

Никакого рестораника в гостинице не оказалось, поэтому свои эфемерные гастрономические потребности мы удовлетворили в одной из кафешек неподалеку и теперь сидели в моем номере обсуждая планы на следующий день. Наташа, лежа на моей кровати, уплетала прихваченные пирожные и радовалась, что не потолстеет, а я, сидя на стуле, через трубочку попивал сок в пакетике.

Сама комната, как и обычно не блистала — кровать, чистое белье, подушка, тумбочка и стул, вот и вся обстановка. Зашли ко мне для того, чтобы обсудить планы на завтра. Пока в кафе сидели, поинтересовались у официантки где можно узнать о заданиях, оказалось, что достаточно войти в городскую сеть. В специальном разделе можно было посмотреть заявки. Некоторые несложные квесты можно было принять сразу, для других необходимо было прийти непосредственно к заказчику. Мы оба листали список с заданиями и решали за что возьмемся, а что стоит пропустить. Проблема была в том, что многие задания требовали специфических навыков — управление разнообразной техникой, возможность обслуживания механизмов, большое количество прокачанных сельскохозяйственных навыков и многое другое. Нам подходили задания для начальных уровней — охота на вредителей, переноска грузов, курьерские задания и прочая мелочевка.

— Да уж, с нашими уровнями и способностями нам ничего толкового не светит, — я загрузил новую страницу заданий быстро пробегая ее глазами. — Тут снова или управление техникой от третьего уровня и выше, или перетаскивание мешков с картошкой с места на место. Так мы ничего не найдем.

— Не переживай, варианты есть всегда. Профессий мы набрали достаточно, некоторые можно довольно легко и быстро качнуть до второго уровня. Вот смотри, — она перекинула мне ссылку, и я открыл задание, — тут нужен ремонтник от второго уровня для восстановления забора. Денег не дают совсем, зато опыта больше чем на других похожих квестах. Скупаем на аукле кучу ломаных деталей и пробуем восстановить. Хотя это и отберет немного денег, но позволит поднять навык. Выполним с десятка такой мелочевки, качнем репу с городом, получим доступ в следующий раздел объявлений. Там наверняка задания получше будут.

— Это ведь долго.

— Взгляни объективно на вещи. Игре пятнадцать игровых лет, этому материку четырнадцать. Задание на поиск космодрома всплыло только четыре года назад и с тех пор его глобального обновления не было, ничего существенного до сих пор не нашли. Наши новые друзья за почти полтора игровых года нашли только одну небольшую подсказку, и то совершенно случайно. — Флорин закрыла планшет и убрала в рюкзак. — Поднимем мы следующие уровни завтра или через неделю — это ничего не изменит. Все равно, я буду только 40, а ты 50. С такими лвлами в свободный поиск не выходят, нас схарчит первый же мутант, стоит нам сунуться в высокоуровневую локацию. Так что пока нам остается только качаться. А учитывая, что мы оба в новой для себя обстановке, это немного усугубляет дело.

— Ты хочешь сказать, что я поторопился, приняв предложение перенестись сюда?

— Я сказала то, что хотела сказать, так что не психуй. Обидчивый ты наш.

— И ничего я не обидчивый, — в шутку надул я щеки.

— Хах, — девушка улыбнулась, встала с кровати и направилась к дверям. — Ладно, не обидчивый, пойду в реал, поболтаю с родителями, скажу, что с тобой все хорошо. Заодно покажу им скрины с твоей модной стрижкой.

— Не смей! — Я схватил подушку чтоб запустить в смеющуюся сестру, но та, хохоча, скрылась за дверью раньше. Ну и ладно. Бросил подушку на кровать и завалился следом. Куча металлолома на мне мешала лежать, потому я скинул ее одним кликом, достал планшет и полез на аукцион.

В первую очередь необходимо было узнать о своих будущих навыках. Установил фильтры: таланты, дроновод и нажал поиск. Высветилось множество позиций, я отыскал названия шести разных и узнал, что на второй ступени меня ждут Атакующий и Защитный дрон, а на третьей — Турель, Миниатюризация, Утяжеление, Агрессор. Я даже приблизительно не представлял, как это все будет работать. Вот Атакующий дрон, это можно будет призвать еще одного дрона, или заменить Малого дрона? Без ста грамм не разберешься. Потому оставим это до того момента как придет время, а пока посмотрим вещи на вырост.

Я попытался искать, но осознал, что, видя вещь, не понимаю, стоящая она или нет. Она могла быть редкой, с множеством параметров, но я просто не осознавал на что стоит рассчитывать с моим классом. Может оказаться что мне нужны тонны маны, а может быть и так что необходима будет сила. До пятидесятого может и разберусь. Далее встал вопрос, посмотреть общие таланты первой ступени, чтобы подобрать для себя пару тройку штук или перейти к самому вкусному — закупить материалов и сделать дрона. Материалы решил оставить на сладкое и снова поставил фильтр на таланты, с ограничением первой ступени и подходящие только для дроновода. На покупку пяти талантов ушло всего 50 монет. Я было обрадовался, что сейчас испробую обновки, но тут меня осенило что их ведь еще забрать нужно. Так ведь и с дронами не получится побаловаться! Настроение резко упало, но погрузив немного, снова полез на аукцион. Необходимо было найти устройство, которое обязательно было нужно моему классу.

Называлось оно «производитель дронов» и, к сожалению, оказалось не устройством, а перчаткой и соответственно занимало один из двух слотов. Это было минусом, но был и плюс, вещь подходила только мне и давала классовые бонусы. Но вот то, что от уровня к уровню перчатку приходилось менять было не очень хорошо. Я ввел новый запрос и тут меня ожидал еще один сюрприз. Производитель дронов, с различными приписками являлся не только перчаткой, это могла оказаться чуть ли не любая вещь. Шлем, перчатка, нагрудник, даже пояс производитель был. Возникли новые вопросы, а задать их было некому. А потом я вспомнил что во всех играх должен быть общий чат, где игроки хвастаются друг перед другом своими зубочистками или устраивают холи вары на тему кто круче, маг или вар. Покопался в настройках планшета, залез в почтовое приложение и в итоге нашел общий чат в дебрях городского портала, там же где мы смотрели варианты с квестами. Отстучал в чат вопрос о производителе и на удивление быстро мне ответили, даже без упреков в нубстве и прочих подколов. Может разница менталитета не такая уж плохая вещь? В общем, производитель дронов мог быть надет только один, потому покупка кучи вещей с таким функционалом не дала бы ничего кроме траты денег. Я выкупил самый дешевый производитель в виде правой перчатки и поставил ставку на еще один пятидесятого уровня. Цена была небольшой, до конца торгов еще двое суток, вдруг повезет.

После покупки решил просто посмотреть, что можно приобрести для своего класса, не для того чтобы купить, а чтоб быть в курсе какие бывают плюшки и к чему стоит стремиться. Плюшек было множество, и все были разнообразные, большинство являлось имплантами. Теперь я понимал почему здесь питомцы не в почете. Вспомнив о пете, призвал своего

котенка, весь день бедняга в рюкзаке просидел. Тот сладко потянулся, выпустив когти и попробовав простыню на прочность, а затем подобрался ко мне поближе и запрыгнул на грудь явно требуя внимания. На какое-то время аукцион был забыт, планшет отложен на тумбочку, а я просто получал удовольствие играя с мелким вредителем. Тот всячески пытался поймать мои пальцы и укусить их, нужно не забыть глянуть на аукане какую цацку для него. Кошаку в конце концов надоели мои пальцы, и он пошел исследовать маленькую комнату, а я вернулся к планшету.

Свернул аукцион и зашел на страничку интернет магазина, но к сожалению товаров, для питомцев там не было. Снова полез на аукцион, но и там игрушек не нашел. Их конечно хватало, но были они явно для питомцев иных размеров и видов. В итоге искомое я нашел, открыв карту, на противоположной окраине города была отметка магазина для питомцев. Вопрос спорный, будет ли там что-либо, если даже на аукане ничего не нашел, если окажусь рядом — обязательно загляну.

Поскольку спать снова не хотелось, видимо вырабатывалась привычка о которой говорила Наташа еще в самом начале, я снова залез на аукцион. Нужно было еще полистать товары для себя любимого.

Я с сестрой подходил к зданию аукциона, на плече спал дух котенка и настроение было отличным. Ночью я прикупил несколько полезных вещей, выспался, день был солнечный, впереди маячили перспективы новых талантов и примочек. Даже подколки сестры не могли испортить мне настроение.

Войдя в здание, мы обнаружили множество конвейерных лент, выходящих из закрытых металлических дверей в половину моего роста. Находились они на уровне пояса, а рядом стояли массивные столы и уже знакомые нам считывающие столбики. Подойдя к одному из них, я приложил свой браслет и после этого нажал кнопку получить товар. Конвейер загудел и медленно поехал, дверцы разъехались в сторону и через пару секунд на нем стали появляться купленные мной предметы. Я брал и сразу закидывал их в рюкзак, но потом поехали коробки с металлоломом и пришлось ставить те на стол. Когда я снял последний, пятый ящик с конвейера, тот остановился. Сняв крышку с первого, начал перекидывать весь хлам к себе в рюкзак, за ним последовали остальные четыре. Закинул пустые ящики на конвейер и запустил его в обратную сторону, ибо система потребовала возврата имущества отправив сообщение на мой браслет.

— Весь металлолом собрал? — Наташа как всегда справилась раньше и теперь ждала меня. — Можем идти?

— Да, пошли скорее.

Выйдя из здания, мы вошли в сторону выхода из города. Как нам стало известно из все того же списка заданий, с одной стороны Фармиль прилегал к обширным полям, а с другой, в паре километров находились развалины старого мегаполиса. Это была целая локация, протяженностью более ста километров. Но сейчас нам нужны были именно поля. Мы нашли два задания, оптимально подходящие для нас. В одном срочно требовался класс способный замораживать — для поддержания температуры в холодильнике пока его не починят. Нужно было явиться в течении десяти минут, а задание было принято, как раз перед аукционом. Поэтому сестре теперь пригорало и нужно было торопиться, в итоге она плюнула и побежала

сказав, что как закончит придет ко мне. Найдись несложно, мы в группе с того самого времени как нашли друг друга, исключение составляет только один раз, когда она ушла в подземелье качаться. Мы уже давно оба свернули фреймы друг друга, чтобы не маячили перед глазами, зато всегда на карте могли найтись. Наташка убежала, а я, не слишком спеша, за двадцать минут добрался до точки моего задания. Причем большую часть времени ушло на то чтобы выйти из города. Там, под небольшим навесом, на который я не обратил внимание при въезде, стояло несколько человек на мотоциклах с коляской. За небольшую плату меня быстро промчали через производственные здания и доставили к нужному месту.

Я находился в своеобразном ромбе, на стыке четырех круглых полей, здесь стояло небольшое жилое здание и хозяйственные постройки, скорее всего склады и гараж для техники. Квестодателя я нашел как раз возле одного из зданий, он разгружал мешки с машины.

— День добрый, вы искали человека для помощи?

Мужчина скинул мешок с плеча около одной из стен и подошел ко мне.

— Привет, да я, суть задания знаешь?

— Вы написали, что нужно до вечера следить за рисовым полем каждый час включая поливалку.

— Все верно. Дернул меня черт этот рис выращивать, не проходит и нескольких часов как вода уходит с поля, насос прорву энергии тратит, гоняя воду туда-сюда, а сегодня ночью реле управления вообще накрылось, тьфу, — мужик сплюнул на землю. — Новое привезут не раньше, чем к вечеру, поэтому мне нужно чтобы ты каждый час включал насос на один оборот дождевальной установки, а затем отключал его. Правда денег много не дам, тут уж извини. Берешься?

Доступно задание: «Присмотр за дождевальной установкой». Описание: Каждый час, в течении 10 часов вы должны на 10 минут включать, а затем отключать дождевальную установку. Награда: опыт, монеты, доверие фермера +1. Штраф за провал задания: в случае порчи урожая — неприязнь фермера. Время выполнения: 10 часов.

— Берусь, — принял я задание.

— Отлично, тогда отправляйся прямо сейчас, к центру этого поля, — мужчина махнул в сторону одного из полей. — На центральной опоре два пульта, тебе нужен тут на котором написано водяной насос, с кнопками разберешься, там не сложно. Советую разуться пока будешь идти по полю и не дай бог тебе угробить мой урожай.

На этой веселой ноте фермер вернулся к своим мешкам, а я пошел к полю. До него было всего-то метров тридцать и подойдя к краю я понял, что сапоги снять придется. Передо мной предстала земляная насыпь высотой в метр и к ней была приставлена лесенка, а вот дальше все было залито водой, только зеленые верхушки растений торчали. Снял свою обувь и спрыгнул с вала, воды оказалось совсем немного, по щиколотку, не более. Видимо вода и правда быстро уходила с поля.

Я шел к центру, вода была теплая и идти было приятно. Правда грязь немного замедляла продвижение, но это было не страшно. Справа от меня стояла неработающая дождевальная установка. Такой впечатляющий издалека агрегат, вблизи не представлял ничего особенного. Пролеты по пятьдесят метров состояли из нескольких труб, от которых отходили трубки

поменьше и на концах имели распылители воды. Эти сегменты соединялись один с одним и на стыках имели трехметровой высоты стойки, с двумя резиновыми колесами и электродвигателем. В длину вся конструкция была больше полукилометра. Еще довольно интересным оказалось устройство самого поля. Выровнять такую территорию наверняка было невероятно сложно, потому владелец пошел по другому пути. Все поле делилось на сегменты, как огромная доска для дартс, а в том месте где должны были пройти колеса, лежали металлические пологие площадки. Так установка проезжала по ним там, где земля делила сегменты и не разрушала их. Чтобы все это сделать наверняка ушло немало времени.

Пока размышлял и разглядывал поле, добрался до центральной колонны. Она была довольно большой, обхватить ее я не смог бы, внутри проходили трубы и, наверное, что-то еще. Рядом стоял большой металлический ящик. Прежде чем приступить к работе обулся, затем прошел вокруг опоры. Как и сказал фермер обнаружилось два пульта под пластиковыми прозрачными щитками. Я подошел к нужному и открыв крышку рассматривал кнопки, их было множество, но мудрить я не стал и нажал на пуск. Загудело под металлическим ящиком, в глубине трубы раздался шум и было видно, как постепенно вздрагивала, сегмент за сегментом, дождевальная установка. Но больше ничего не происходило, не успел я испугаться что сломал систему полива, как одновременно из всех разбрызгивателей полилась вода, запустились электромоторы, вся конструкция вздрогнула и покатила по полю.

День выдался солнечный и в тот момент, когда конструкция стала на одну линию со мной и солнцем я увидел потрясающую радугу, которая переливалась и напоминала детство. Те счастливые времена, когда радовались грибному дождю, выбегая на улицу. Или, когда после проливного дождя вдруг выглядывало солнце рождая невероятных размеров цветную арку. И в тот момент ты думал, что, когда подрастешь, обязательно купишь велосипед или машину и доедешь до начала радуги и обязательно найдешь там какой-нибудь магический камень, исполняющий желания.

Я улыбнулся сам себе, настроение стало просто отличным, даже промелькнувшая грусть тут же исчезла. Жаль, что такую радугу можно было увидеть только у бабушки в деревне, а когда вырос — узнал, что к ее началу никогда не добраться. Эх, детство, детство — счастливая пора.

Я дождался, когда система сделает круг и отключил подачу воды, установка проехала еще немного, выливая остатки воды и замерла на месте. Я посмотрел на часы — почти тридцать минут. Выходило что каждые пол часа, игрок должен был находится около установки. Десять игровых или пять часов реала уходили почти впустую. Для обычного игрока это реально было проблемой, для меня плевым делом. Следующие тридцать минут я мог уделить прокачке навыков и созданию дронов, наконец-то это время пришло!

Первым делом извлек из инвентаря новый складной стул, специально купил на аукционе со спинкой, чтобы можно было откинуться и расслабиться. Затем распаковал средний набор фармацевта и поставил рядом небольшой столик, водрузил на него двадцатилитровую емкость и налил на четверть специальный чистящий раствор. Как подсказали мне при взятии профессии ремонтника, за небольшую плату, первый уровень можно быстро взять, отчищая металл от ржавчины. И было совсем не важно, готовые это детали или откровенный хлам. А хлама у меня было около сотни килограммов. Вывалил на столик небольшую горку запчастей, среди которых были ржавые гвозди, болты, пластинки, мелкие запчасти и даже небольшие механизмы. Далее открыл средний набор ремонтника, извлек оттуда

металлическую щетку и плоскую отвертку. Взял со стола ржавый гвоздь, прошелся пару раз щеткой туда-сюда и бросил в кислоту, далее мелкие детали пошли как по конвейеру.

Через пол часа повторно запустил установку на полив. Чтобы не поглядывать каждые пять минут на время — поставил таймер с интервалом в каждые 28 минут и снова принялся за работу. Справившись со всей мелочью, принялся за части сложной формы — гайки, куски различных цепей, уголки и вообще все что имело углы, с которыми щетка не справлялась. В труднодоступных местах приходилось помогать отверткой. Вообще можно было не заморачиваться и побросать в раствор все как есть, но счищая ржавчину я преследовал две цели, даже три. Небольшая прокачка навыка чисткой, экономия раствора и первичная оценка деталей. Затем следовала остановка поливалки и продолжение работы.

До следующего запуска успел доделать всю первую партию, часть из которой пока пришлось разложить на столе из-за занятой емкости. В конце уже чистил якорь от электродвигателя, пару пружин, небольшой амортизатор и несколько разбрызгивателей от поливальной установки. Затем пришлось думать куда выкладывать чистые детали. В итоге просто убрал емкость на землю и раскладывал на освободившемся месте чистый хлам, доставая его из раствора щипцами. Затем загрузил остатки партии на откисание и достал новое устройство.

Мечта металлурга, наверняка в реале это назвали бы так. Портативный малый перерабатывающий комплекс — так называлось это чудо техники здесь, стоило оно мне двадцати тысяч золотых монет. Я долго искал на аукционе нечто, что поможет перерабатывать мне материалы для моих дронов. Было множество стационарных и переносных устройств по переработке, металла, пластика, резины и вообще всего чего душа пожелает. Стоили они от ста золотых и более, но я не планировал делать своих ботов только из железа, думать нужно было на перспективу, потому я и купил то что купил. И Наташе предпочел пока не говорить, ее реакция угадывалась легко. Перед глазами так и мелькнула зло вращающая глазами и закатывающая их под лоб сестра. И тут мне от нее пришло сообщение, помяни черта как говорится.

Я закончила со своим заданием и стою около поля с рисом, тут много грязи и воды, поэтому я к тебе не пойду. Буду ждать в городе.

Я быстро отстучал на планшете ответ, что задержусь до вечера и она может делать что угодно и вернулся к работе.

Так вот, комплекс. Он позволял загружать в себя любые материалы, перерабатывая их, отделяя одни от других и формируя заданные формы. Было всего три ограничения, чистота очистки зависела от прокачки профессии переработчика, который специализировался, как вы догадались, на переработке материалов. Итоговый результат не мог превышать определенных размеров — выходное окно комплекса представляло квадрат со стороной в 30 сантиметров. Сам он походил на большую мясорубку — железный прямоугольник высотой и шириной в 40 см и длиной в метр с загрузочным окном в одной из торцевых частей, которая была его верхом. И третье ограничение — аппарат не мог совмещать разные материалы, типа дерева и пластика или любых других комбинаций. Он мог накапливать их небольшие количества внутри, чтобы изготовить нужную деталь, мог поочередно выплевывать металл и пластик, но не более того. Хотя это и так была убер машина, позволяющая изрядно сэкономить время, деньги и нервы в будущем.

Первый запуск, знакомая процедура привязки, оценка машиной оператора и неутешительный вердикт, высветившийся на моем браслете:

Переработчик: 1 уровень, 0 %. Бонусов нет. Потеря материалов при переработке до 50 %.

Загрузил 100 кг, а получил 50 — математика так себе. Но делать нечего, прокачивать все равно придется, чтобы не заказывать готовые запчасти. Далее я сбросил со своего конструктора модель сконструированного ночью дрона. Над которым пришлось попотеть, сохраняя окончательную модель столкнулся с новой проблемой — сложность дрона не могла превышать пять очков. В итоге я смог установить только простейшие модули — управляющий, отнявший одно очко и шасси, в данном случае 6 жучиных лап, отнявший еще 3 очка.

Вообще — у меня был производитель дронов в виде перчатки, нужно было лишь указать какие материалы можно использовать для постройки, и он сам бы его собрал. Но я попробовал пойти по немного другому пути, создать себе эдакий конструктор, из которого в свободное время смогу сам собирать большую часть дрона, а с помощью производителя снабжать его мелкими деталями, электроникой и тем что не смогу сделать сам. Исходя из логики мира, это должно было дать мне преимущества, хоть я пока и не знал какие. Я так поступил по еще одной причине, конструируя ночью дрона и пробежавшись перед сном по всем полученным профам, понял, что немного прокачалось инженерное дело. А собранный дрон мог еще больше прокачать профу. В этот момент комплекс выдал итог.

Совокупная масса изготавливаемых деталей 957 грамм.

Для полного воспроизводства необходимо:

металл — до 1744 грамм

пластик — до 124 грамм

стекло — до 46 грамм

Черт, черт, черт — как можно было забыть купить стекло и пластик. Ограничение у меня сейчас было на железо, это значит, что его должно быть более 80 % в дроне, но ведь без изоляций, разных прокладок, линз и прочей мелочи устройство работать не могло в принципе. Хотя для меня оставалось загадкой как можно сделать те же провода и компьютерную начинку именно из железа, у него ведь ни проводимости, ничего другого. Ох уж эти игровые условности. Я подумал было пустить на стекло несколько колб и порыться в наборах в поисках пластика, но потом передумал — успеется. Воевать я не собирался, потому можно не спешить. Не откладывая дело в долгий ящик, сразу зашел на аук и покопавшись минут пять стал обладателем пятидесяти килограмм стекла и пластика.

Раз с дронами не вышло, оставалось только продолжить очистку металла, чем я и занимался до самого конца квеста.

Ближе к вечеру пришел фермер с еще одним хмурым мужиком и с неодобрением посмотрел на меня.

— Ты что это устроил на моем поле? Урожай мне погубить вздумал?

— Нет, нет, что вы? — Я быстро покидал остатки неочищенного железа в рюкзак, закрыл емкость крышкой и тоже убрал. — Просто времени свободного было очень много —

не хотел тратить его впустую. Как видите, нигде ничего не разлито, я работал аккуратно.

Мужик оглядел все — заглянул под столик, который я поспешил тут же убрать в инвентарь вместе со стулом, обошел колонну, даже воду набрал в ладонь и понюхал.

— Хорошо, вижу, что действительно не испортил ничего. Спасибо что провел здесь целый день, держи, — фермер протянул руку и ссыпал мне на ладонь десяток монет, — как и говорил с деньгами не очень, но постарался не обидеть.

Задание: «Присмотр за дождевальнoй установкой» Выполнено. Получено: опыт 10 серебряных монет, доверие фермера +1.

— Спасибо, всего доброго.

Я закинул монеты с сапогами в рюкзак и шлепая босыми ногами направился в сторону города. Мельком глянул прогресс опыта, целых два процента капнуло к уровню, действительно не обидел. Но если так пойдет и дальше, очень нескоро я возьму пятидесятый. Сейчас у меня одиннадцать процентов сорок девятого уровня. Такими темпами и за месяц не справится, нужно найти другие варианты.

Выйдя с поля, зашел в сеть города и вызвал такси, пока ожидал мотоцикл, глянул в логах последнее сообщение по профе ремонтника — 97 %. Совсем немного не хватило, добыю вечером в комнате тогда. Хотя если это быстрая прокачка, то боюсь представить какая она медленная, десять часов почти просидел над одним занятием.

В этот момент подъехал мой транспорт, я забрался в коляску и с ветерком погнал в сторону города.

Глава 7

Придя после поля в гостиницу, понял — в моем нынешнем номере маловато места чтобы возиться с профами. Снял другую комнату, попросторнее и направился на аукцион за пластиком. Наташка где-то носилась с заданиями, а мне было откровенно лень к вечеру искать новое. Лучше я прокачаю профессию. Вот что интересно, в жизни мне было бы лень весь день сидеть и чистить ржавый хлам от железа, тем более что за это даже никто не платит, а здесь вполне нормально, проторчал до вечера за этим занятием. А вся разница в чем? В навыках. В жизни ты делаешь и делаешь, а в игре ты видишь прогресс, вот проценты капнули, вот уровень поднялся, и ты уже умеешь то чего не умел раньше. Может в реале кому идею подкинуть на счет браслета? Ты каким-либо делом занят, а он тебе профы начисляет, статьи качает — было бы прикольно. Вот и аук, забрал свое добро и скорее направился в комнату.

Сейчас я сидел в своем номере и добивал профу ремонтника. В углу стоял портативный комплекс, на гостиничном столике ванна с очищающим раствором, а на моем личном лежали остатки необработанного железа. Быстро почистил остатки, покидал в раствор и вытянул все через несколько минут. Глянул лог.

Профессия ремонтника достигла 2 уровня, доступен ремонт простых механизмов. Текущий бонус — восстановление 5 % от начальной прочности.

Неплохо, помимо того, что отремонтирую механизм, еще и прочность ему подниму немного. А теперь то уж точно настал момент истины. Загрузил в перерабатывающий комплекс разный металлический хлам, битую бутылку и обломки пластика. Агрегат загудел и через минуту начал выплевывать на пол детали моего будущего дрона, быстро собирая их и разлаживая на кровати в голову пришла идея сравнить качество дронов, произведенных разными способами. Да и подложить надо бы что-то под выходное окно, посыплются сейчас линзы мелкие и что тогда делать? Быстро стащил с подушки наволочку и разослал ее под выходное отверстие.

Рассматривая кучу деталей недоумевал как из них собрать дрон. Вот как, скажите мне можно продеть металлическую проволоку в пластиковую изоляцию? Или собрать электронную плату из кучи мельчайших деталек и одной пластинки? Это было поражение, идея с собственноручной сборкой дронов накрылась медным тазом. Максимум что я мог — собрать лапы и поместить их внутрь, чем я и занялся. Соединил между собой две металлических основы, прикрепил к каждой по тяге и закрепил на нижней части овального корпуса. Посмотрел в логи, за это мне дали 3 % к профе инженера. На этом сборка закончилась. Дальше я плюнул и просто указал кучку деталей как материал для производителя дронов и заюзал талант, детали за 2 секунды стянулись в кучу и передо мной

стоял мой первый дрон.

Малый дрон «ЁжеГ», улучшенный

Броня — 11 ед.

Атака — 10 ед.

Скорость — 3,2 км\ч

Впору было назвать черепахой. А то что система все переводит в установленные единицы измерения — хорошо, сломал бы мозг будь скорость в милях.

На полу стояло нечто, мало на что похожее. Овальный корпус на 6 вытянутых лапках, сверху был накрыт еще одним овалом с 9 двухсантиметровыми шипами. Я долго ломал голову над тем как сделать атакующий дрон, ибо система предлагала только разведчиков, причем с радиусом открытия карты меньше моего. Итогом стало это чудо. Идея была в том, что дрон подбегает к противнику и падает на пузо, так у него не ломались лапы, когда на него наступят. Посмотрев на талант понял, что для получения 2 уровня мне нужно создать еще 8 дронов. Отозвал бота, благо такая кнопка появилась, и он оказался у меня в рюкзаке. Призыв, дрон на полу, прогресс не сдвинулся, значит нужно делать новых. Отметил материалы для производителя, призыв, но вместо нового дрона, был призван уже существующий. Надо экспериментировать.

Через два часа страданий я понял всю механику. Если модели дронов были одинаковы, призывался последний активный, в случае двух разных моделей можно было выбрать кого призвать. Для этого я создал ЁжеГа 2.0 с 8 шипами. Попутно оказалось, что при создании из хлама, так же есть потеря по массе материалов, хотя она составляла всего 10 %, но не прокачивала никаких навыков. И отличие дронов из цепочки инвентарь — производитель, отличалось от цепочки инвентарь — комплекс — производитель, тем, что благодаря комплексу параметры были выше. Атака дрона равнялась количеству шипов, но у тех что прошли через комплекс, она была на единичку выше. Броня так же была увеличена на единицу, не изменилась только скорость. Выходило что с комплексом я терял в количестве материала и скорости производства, а без него терялось качество. В перспективе, прокачав навыки я мог свести к минимуму потерю материалов, а трату времени можно компенсировать изготовкой запчастей в свободное время.

С прокачкой навыка тоже оказалось просто, призыв вызванного ранее дрона очков не давал, обычный дрон давал одно очко, а улучшенный два. В каждом следующем уровне нужно было призвать на 5 дронов больше. В сумме для получения 10 уровня надо было 270 обычных, или 135 улучшенных. И выходило что для прокачки улучшенные были выгоднее, так как потери материала сводились на нет!

И понеслась прокачка. С экспериментами я уже получил почти третий уровень навыка. Теперь я наладил небольшой конвейер, делал двух улучшенных дронов, призывал, отзывал и с инвентаря закидывал в комплекс. Если я не призывал дрон навыком, а просто вытаскивал, он ни в какую не хотел работать, видимо защита от особо умных, которые планировали сотней мелочи управлять. Дело было к трем часам ночи, прокачка была в разгаре, когда на 91 дроне закончился металл. Даже повторная переработка не дала его сильно сэкономить.

Прикинул — забив все слоты в инвентаре, смогу взять не более 300–350 кг. И тут в голову пришла очередная гениальная идея — инвентарь! Ведь мы поменяли все кроме сумок! А что если купить еще одну здесь и попробовать заиметь два инвентаря? Нашел на аукционе сумку на два десятка слотов и сразу выкупил, завтра нужно забрать и проверить идею. Собрал разного металлолома килограмм на двести, десять литров раствора, а то старый почти выдохся и начал искать конвейер — забрасывать детали по несколько штук было утомительно. Но увидев цены на них, решил повременить с такой покупкой, пока и так сойдет.

Останется только забрать все завтра. Открыл Наташкин фрейм — в игре ее все еще не было, как вышла днем, так и не появлялась. Разделся, прилег на кровать и призвал Кошака, пусть порезвится немного. Полез было в раздел с заданиями, но вспомнил что за весь день так и не активировал купленные таланты. Быстренько вытащил из инвентаря и по одному начал закидывать черные кубики в интегратор талантов.

Получен новый талант «Вождение»: Позволяет получить управление над легковой техникой в течении определенного времени. Применение: мгновенно. Потребление: 100 ОЭ. Откат: 1 час. Время действия: 30 мин.

Получен новый талант «Безотказная стрельба»: Уменьшает вероятность отказа легкого стрелкового оружия на 50 %. Применение: мгновенно. Потребление: 40 ОЭ. Откат: 3 мин. Время действия: 1 мин.

Получен новый талант «Быстрый удар»: На 50 % ускоряет нанесение следующей простой атаки одноручным оружием. Применение: мгновенно. Потребление: 30 ОЭ. Откат: 10 сек.

Получен новый талант «Взлом замков»: С 50 % шансом откройте простой замок. Применение: 10 сек. Потребление: 50 ОЭ, 1 отмычка (в случае неудачи). Откат: 5 мин.

Получен новый талант «Системный сбой»: С 40 % шансом вызывает сбой системы на 5 сек в кибернетическом организме. Применение: 1 сек. Потребление: 60 ОЭ. Откат: 1 мин.

Получен новый талант «Быстрый шаг»: На 10 % повышает максимальную скорость передвижения. Применение: мгновенно. Потребление: 20 ОЭ. Откат: 1 мин.

Получен новый талант «Точный выстрел»: На 5 % повышает шанс что следующая пуля попадет в цель. Применение: 2 сек. Потребление: 30 ОЭ. Откат: 30 сек.

Открыл список всех талантов и заклинаний. В двух появилась кнопка переключить, пощелкал, выяснил что только меняется описание немного. Нужно будет накидать списочек некоторых вопросов и узнать у Кузнеца что лучше брать бонусом для моего класса. С дронов толку на первых парах не будет, нужно определиться что качать, стрелковое или холодное оружие. Открыл вкладку с пассивками:

оружие ближнего боя 2 уровень, 35%

колющее 1 уровень 37%

дробящее 1 уровень 92 %

колюще-режущее 2 уровень 2%

Столько мобов покрошил, а навыки почти не прокачались, в этой игре действительно сложно добиться вершин в чем-то. Видно, что расчет не на полгода игры, как раньше. Любой

проект делался с быстрым развитием, за год игры ты достигаешь максимального уровня, а потом идет нуднейшая прокачка либо жесткий донат. Или же жесткий донат идет сразу, в конце ты нагибаешь всех и вливаешь еще больше денег чтобы нагибать ненагибаемых. Сколько стоящих проектов было сгублено из-за этого. Хотя это было давно, после появления Дарнея они почти все захирели и забылись. А вообще, надо лечь подремать часика четыре, а утром на прокачку. И квесты новые тогда же и гляну.

До самого обеда я провозился с прокачкой своей основной специализации и был вознагражден выскочившими сообщениями.

Внимание! Вы в совершенстве овладели навыком «Призыв малого дрона» и получаете пассивный бонус -0,3 сек времени призыва и +5 м дальности действия. Текущее время призыва 1,5 сек, дальность действия 15 метров.

Внимание! Вы закрыли 1 ступень талантов и можете начать изучать 2 ступень. Доступно для изучения 2 новых таланта. Индекс сложности конструкций +5. текущий индекс 10. Доступна работа с цветными металлами.

Не откладывая дело в долгий ящик направился к представительству дроноводов. Оно находилось в одном здании с остальными инженерными классами. Повсюду сновали роботы, дроны, боты — они летали, бегали, ползали. Было забавно их рассматривать, почерпнул для себя парочку идей. Подошел к большому экрану недалеко от входа, посмотрел по схеме здания где нужный мне человек, а затем в углу увидел приписку.

Для сохранения плана здания прикоснитесь к считывателю браслетом быстрого доступа.

Тронул своим браслетом угол экрана и тут же пришло сообщение что моя карта города дополнена подробным планом здания — неплохо. Сверяясь с картой быстро нашел нужное мне помещение.

Небольшое помещение впечатляло обилием запчастей, они были повсюду, на стеллажах, на полу, на стенах, даже на потолке была пара крюков, на которых висели непонятные конструкции. В одном из углов импровизированной свалки стоял стол, за которым сидел гном и собирал какие-то узлы.

— День добрый, мне бы таланты изучить?

— Минутку, нужно закончить работу. — Гном повозился еще немного, что-то прикрутил, довольно крикнул и обратил свое внимание на меня. — Я вас внимательно слушаю.

— Я закрыл первую ступень дроновода и хотел бы изучить следующие таланты.

— О, так вы начинающий оператор дронов, приложите ваш браслет — вот сюда, — гном подвинул мне небольшую коробочку, к которой я прикоснулся запястьем. — Неплохо, вы развили таланты меньше чем за сутки с начала изучения. Похвально, но почему с таким большим уровнем, только первая ступень?

Вот и что ему на это ответить? Да и какое тебе дело по сути? Пришли к тебе люди, дай

талант и отстань от них.

— Я долго не мог определиться кем хочу быть.

— Мое вам уважение за столь серьезный подход к делу, вы хотите оба таланта получить? — Я кивнул, а пока гном полез в стол, глянул лог — и правда, целых +5 к уважению капнуло. Здесь тоже по какой-то причине поменялось название, не доверие, а уважение. — Вот, ваши таланты, с вас 20 золотых.

Я расплатился, деньги небольшие, но обидно что скидку не дали, хотя и должны были. Собравшись уходить был остановлен вопросом.

— Вы и дальше планируете развиваться такими быстрыми темпами?

— Ээ, наверное, как получится, а что?

— Да нет, ничего. Пока ничего. Всего доброго.

Станный какой, вот думай после этого, то ли он что хорошее хотел сказать, то ли наоборот.

Вышел на улицу, стал недалеко от входа в здание и изучил оба новых таланта.

Получен новый талант «Атакующий дрон»: Открывает новые атакующие возможности в конструкторе дронов. Одноразовый талант. Применение: 5 мин. Потребление: 200 ОЭ. Время действия: всегда, при условии сохранности конструктора дронов.

Получен новый талант «Защитный дрон»: Открывает новые защитные возможности в конструкторе дронов. Пассивное увеличение веса дрона на 0,5 кг. Одноразовый талант. Применение: 5 мин. Потребление: 200 ОЭ. Время действия: всегда, при условии сохранности конструктора дронов.

Это что, никаких активных навыков что ли? А что значит условие про сохранность конструктора? Открыл рюкзак, посмотрел свойства — нельзя потерять, сломать, продать, выбросить и только сейчас обратил внимание на мелкий шрифт — возможна замена с сохранением или без сохранения информации. Тут все спокойно, учить по-новому ничего не придется в случае чего. Активировал атакующий дрон и направился в сторону аукциона, поглядывая на постепенно увеличивающуюся полосу активации таланта, чую придется закупаться новым железом.

Как в воду глядел. Все что дал мне навык — это возможность ставить новые оружейные модули. Посмотрел несколько вариантов дронов от системы, с пулевым и энергетическим оружием, урон и там и там был не очень большой. Но можно было исправить это найдя на аукне готовое оружие, демонтировать лишние части и интегрировать это все на шасси либо прикрутить вентилятор с пропеллером и получить летающий дрон. Но, куда ж без него, покупать хорошее оружие смысла не было, не хватило бы очков индекса сложности дрона, ставить маломощное тоже бестолку — урон тот же что и у системы. Да и далеко не каждое оружие я разобрать смог бы. Выкупил немного хлама — на будущее, взял все же несколько видов дешевого дистанционного оружия, нож и тесак попроще, и направился в сторону полей, по пути просматривая возможные задания и прокручивая пару моделей дронов.

Пока добрался до ворот, присмотрел квест по истреблению грызунов. В зависимости от количества уничтоженных вредителей награда увеличивалась, но было ограничение — ни в коем случае не портить посевы. Там какая-то лечебная трава росла которая хорошо перерабатывалась на медпаки. Пока дошел к стоянке местных байкеров-извозчиков

открылся второй талант, по защитным дронам — ничего необычного, появились вкладки с конфигурацией брони различных типов против разного урона и генератор агрессии. Сейчас у меня появилась идея как прокачаться. Пока ехал до нужного поля, которое было довольно далеко от города, поколдовал над стандартной конфигурацией дрона. Стоило навесить броню и всунуть оружие, тут же выскакивала надпись о нехватке очков сложности. Пока использовал вкладки атакующего или защитного светило 10 очков, все норм было, а как ставил две, так показывало 5 очков. В итоге собрал атакующий дрон. Модуль управления 1 очко, за два горизонтальных пропеллера еще 2 очка, пневматический пистолет 2, баллончик с воздухом 1, насос 1 и аккумулятор 2.

Приехав на место, быстро принял задание и устремился к полю. Призвал дрона.

Малый атакующий дрон «Шмель»,

Броня — 5 ед.

Атака — 20 ед.

Скорость — 4,7 км\ч (полет)

Его громкое гудение и послужило названием. Двигаясь по краю поля, замечал моба и натравливал на него свой дрон. Следовал выстрел пневматики и Шмель тут же летел ко мне, выманивая моба. Пригодился мне купленный тесак, им я встретил существо размером с небольшую собаку. Мелкое, быстрое с большими передними зубами, больше всего оно походило на хомяка переростка. Полевой грызун — как значилось над монстром, норвил укусить за ногу или подпрыгнуть и развернувшись в воздухе ударить лапами в грудь. Чем-то он напомнил зайцев, которых я истреблял, как казалось, давным-давно, но все же имея 40 уровень был куда опаснее. Мой тесак наносил небольшой урон, да и от дрона не особо много толка было, но наловчившись бить моба в момент прыжка и избегать укусов довольно быстро с ним справился. Отработал тактику еще на паре штук и процесс пошел по накатанной.

Через пол часа написала Наташа, извинившись за задержку. Предложил ей совместный кач, рассказал условия квеста и попросил купить оружие для меня. Сестра появилась через час, подождала пока я доковыряю моба и передала мне оружие.

— Это что?

— Оружие, как ты и просил.

— Нафига мне бита? — Я вертел в руках металлическую битку с гвоздями и не понимал, как эти самые гвозди к ней, приделали и как мне сейчас с ней драться. — Я ж с мечом драться привык и он у меня прокачан.

— Пфф, прокачан, не смейся мои панталоны. Потренируйся, против мелких мобов — самое то, а я пока схожу задание возьму.

Бита была дробящим оружием, самым обычным, но урон имела всяко больше чем у моего нубского тесака. Скорее бы апнуться и нормально одеться. Потренировался на одном мобе пока Наташи не было, если удавалось подловить и ударить в прыжке, тот улетал на пару метров, а один раз даже увечье получил. Со сломанной задней лапой зверь не мог подпрыгнуть и добить его удалось совсем быстро. Тут как раз вернулась сестра и вдвоем дело пошло веселее.

Мы крошили мобов до самого вечера, периодически делая перерывы. Порадовала награда за квест, целых 7 % к уровню и пара золотых. Еще дрон нанес необходимую тысячу

урона и получил второй уровень, что было непросто, после каждого выстрела его разворачивало, тот долго целился, но все равно часто мазал.

На это же место я с сестрой пришел и на следующий день и через день. Мы стали постоянными гостями тут, лишь изредка отвлекаясь на более выгодные короткие квесты. Часто вместе с нами попадались и другие игроки, которые вытягивали мелочь с поля и били на окраине. Из всех что мы заприметили самыми эффективными оказались танк и снайпер. Три выстрела и грызуна нет. Были и те, кому повезло меньше, тройка идиотов побежала ловить мобов прямо по полю, истоптав немного растений. Когда хозяин поля увидел это, его чуть Кондратий не хватил. Мужик просто достал дробовик и шмальнул по тройке — убить никого не убил, но напугал знатно, те бежали с поля так, что только пятки сверкали. Любой бы побежал от мужика 152 уровня с дробовиком.

Через пять дней такой прокачки Наташа получила свой 40 уровень, и радостная тут же оделась во все новое. На мой вопрос почему закупились раньше, чем нужно, вдруг что выпадет, она спросила, где мол выпадет, здесь что ли, и обвела поле рукой. В принципе я с ней был согласен, поэтому тем же вечером поставил некоторые ставки и выкупил парочку вещей. Спустя еще два дня, и я наконец-то получил долгожданный 50 уровень. От грызунов и полей уже воротило, мы тут же сдали квест, который до этого я сдавал чуть ли не через каждые пару мобов, и быстренько свалили в город.

Наташа вышла в реал, а я валялся на кровати и рассматривал окно своих характеристик, размышляя как все-таки качаться. Дроновод явно не интеллектual, если исходить из первых трех талантов, мана ему в процессе боя не нужна совсем. Но танком или дамагером он тоже не был, на класс поддержки не тянул, не хил — однозначно, так кто же ты, дроновод? Изначально я выбрал этот класс за коротенькое описание, о том, что герой самодостаточен и неплох в соло прокачке. Но пока это было незаметно. Можно было попросить Наташу порыться на зарубежных форумах, в поисках лучшей прокачки, но именно сейчас ее в игре не было. Знаете, бывает такое, что не задумываешься о чем-либо, а потом как припрет, как сверло в одном месте и не терпится узнать все прямо сейчас, сию секунду. Поэтому, я тут же быстренько набросал свою просьбу Кузнецу и отправил сообщение. Думаю, он за столько времени сталкивался с дронаводками и сможет сказать что-то толковое, а завтра и сестренку подключу. Подумал было написать Предтече, но передумал, этот человек меня немного пугал. Проведя сотни лет в игровом мире, он остался вполне адекватным. Видимо хорошо скрывается, потому как гениальные ученые редко бывают адекватны, для обычного обывателя. А то что Пред был гениален — не вызывало сомнений, создать то, что не могут повторить почти десять лет, это о многом говорит.

На удивление быстро пришел ответ от Николая, открыл и стал читать.

С дронаводками я сталкивался не так часто и знакомых у меня нет. Но в одном из данжей пока сидели отдыхали, один чел постоянно жаловался что не хватает энергии и интеллекта. Типа на начальных уровнях они почти не нужны, а в определенный момент появляются дорогие таланты и для новых схем высокие требования по интеллекту. Не знаю насколько процентов эти слова правдивы, поинтересуйся у сестры, пусть посмотрит на форумах. Она единственный человек кто может хоть какую-то информацию приносить нам из вне. Кстати,

я попросил ее кое-какую инфу достать в реале, надеюсь ты не против? А то она скорее всего в игре меньше будет, надеюсь ты не в обиде?

Какой шустрый Кузя, уже запряг сестру в какое-то дело. Отписался, поблагодарил за информацию и сказал, что не против небольшой подработки сестры. Вот значит куда она периодически пропадает на пол дня, некие задания в реале выполняет.

Что ж, энергия и интеллект значит нужны. Понимаю, что лучше бы дожидаться Наташку, но не терпится раскидать наконец накопившиеся 60 очков характеристик. Скинул всю одежду что на мне была, чтобы увидеть свои, так сказать, родные характеристики. Недолго думая, бухнул большую часть в интеллект, доведя его до круглого значения, округлил остальные цифры сделав параметры равными, а то что осталось забросил опять в интеллект. Думаю, энергию можно поднять шмотом или какими-нибудь аккумуляторами, должны ведь тут быть такие.

Кресп Спящий

Статус: Шпион

Класс: (Вампир) Дроновод

Уровень 50

Очки здоровья: 680.

Очки маны: 720.

Очки брони: 130.

Атака ф: 160\160.

Атака м: 224.

Сила: 80.

Ловкость: 80.

Интеллект: 112.

Выносливость: 80.

Слабовато как мне кажется. Пассивно не так много очков накапало. Да и со всем остальным тоже все очень посредственно, ни проф, ни навыков, ни заклинаний. Резкий скачок почти на 30 уровней вверх оказался больше проблемой чем выгодой. Убрал галочку, просмотрел все профы и тут же закрыл — четыре страницы категорий и подкатегорий. Ладно, это все лирика, спать не охота, поэтому займемся прокачкой проф. С железками достаточно навозился, займемся чем-то другим. Хотя бы алхимией, с ней какие-то непонятки в статистике. Прочитал подсказки и быстро во всем разобрался. Алхимия использовалась у магов для производства различных субстанций или, по-простому, зелий различной направленности. А вот у кибов было уже две профы занимающихся подобным, фармацевт и химик. Первый занимался изготовлением различных препаратов — лечилок, стимуляторов, ядов и прочих вещей, направление можно было условно назвать медицинским. А вот химик занимался бытовыми составами — укрепление материалов, кислоты, очистители и тому подобное. Подумал немного и решил начать с химии,

небольшой запас реактивов пришлось купить, когда брал профу, заодно пополнил немного запасы раствора от ржавчины.

Но моим планам не суждено было сбыться, такого рецепта у меня не оказалось, а делать средство для мытья сантехники было неинтересно. Кому оно вообще нужно кроме НИПов? Решил переключиться на фармацию и дело пошло. В открытом давно наборе оказались пестик и тычинка, точнее ступка, колбочки, мензурки, спиртовая горелка и много других, пока еще непонятных, вещей. Взялся за изготовление простейших пилюль на ОЗ. Растолочь брикет с непонятной смесью, добавить непонятной жидкости, засунуть в непонятный вертящийся агрегат, достать со специальной выемки непонятно как получившиеся таблетки. Какая увлекательная и непонятная профа. Интересно, в жизни все так же происходит или по-другому?

Так или иначе, но к утру я добил профу до второго лвла, получив незначительный бонус к эффективности мед препаратов. Прибрал в комнате и только лег поваляться, как раздался стук в дверь.

— Сова, открывай, медведь пришел.

Я открыл Наташке дверь и снова завалился на кровать.

— Здравствуй Пух, какие новости?

— Раз уж мы получили уровни, как насчет прогуляться в подземелье? На окраине бывшего мегаполиса есть одно, как раз для 50 уровней, туда часто собирают пати.

— Допустим я-то прохожу, а что ты со своим сороковым делать будешь?

— Все нормально, я узнавала, туда ходят как раз 40–50 уровни. Причем дд как раз предпочитают невысокого уровня, чтобы не валили всех мобов. А вот хилы и танки повыше предпочитают.

— Понятно. Можно прогуляться. Но перед этим у меня к тебе просьба будет. Нужно чтоб ты в реале залезла к амерам на сайты и про мой класс инфу глянула, как качаться, предпочтение какому шмоту отдать.

— Ха, я уж думала не спросишь, лови. — Мне на браслет пришло оповещение о передаче файла, я открыл и начал мельком просматривать. — Всю инфу по твоему классу я просмотрела еще в первый день переноса — нужно ведь знать на что способен твой спутник. Просто все ждала, когда ты сам об этом задумаешься.

Я закрыл файл, решив посмотреть позже. Характеристики уже распределены, а всей вещей на аукне все равно не скупить.

— Чем заняться планируешь?

— Думал в кафе сходить поесть, а потом окончательно заняться недостающими частями экипировки.

— Ок, тогда иди ешь, почитаешь заодно. А я схожу по городу прогуляюсь, заодно пробью инфу по данжу, может кто в ближайшее время соберется.

Сестра ушла, а я одним кликом накинул на себя снарягу и направился в кафешку. Куда приятнее кушать еду приготовленную прокачанным поваром, чем остатки лично пожаренной давно рыбы.

На поесть и почитать в сумме ушло около сорока минут, хорошо, когда никуда не нужно спешить. Просмотрел аукцион и купил недостающие вещи, можно было найти некоторые

получше, но решил, что они не стоят тех денег. Для своего уровня я и так был прикинут весьма неплохо. Забрал шмотье с аука и пошел к выходу из города, Наташка отписалась что есть пати на окраину мегаполиса.

Около ворот стояла довольно разношерстная компания из четырех человек, включая мою сестру. Я подошел, со всеми поздоровался, мне нестройно ответили и продолжили разговор, прерванный моим появлением.

— Осталось еще двоих дожидаться и можем выдвигаться, а пока держите и ознакомьтесь быстренько, я так понимаю книжки никто не читал? — Игрок, говоривший это раздал нам всем по небольшому буклетику. — Качаю профу типографа, поэтому дарю бесплатно, окупится в данже.

Обложка гласила что в руках я держу «Справочник мобов, обитающих в данже Продуктовый склад». Всего было 6 страниц с информацией, на каждой по одному или два простых черно-белых рисунка и небольшое описание — способности, уязвимости и прочие характеристики. За несколько минут все просмотрел, заглянул в лог.

Внимание! Изученная книга дает постоянное усиление, действующее в подземелье «Продуктовый склад». Защита +2 %, урон +2 %, шанс крит. удара +2 %. Для получения большего бонуса, прочитайте более подробную книгу.

А неплохо так, выгодная профа этот типограф, расспросил о ней лидера нашего маленького отряда и как обычно — оказалось не такая уж выгодная. Чтобы все это написать, нужно лично побывать в подземелье. Чем больше ты заметишь и напишешь, чем лучше картинки сможешь нарисовать — тем выше бонус в итоге получится. Долго и муторно, не мое.

Пока ждали людей, я разглядывал тех, кто уже был тут. Моя сестренка, оживленно болтала с нашим будущим хилом, вряд ли красные крестны на наплечниках и спине означали что-то другое. Невысокая девушка с ником Лика была оборотнем, об этом говорили рыжие волосы и торчащие из них кошачьи уши, а также коротенькая светлая шерсть на всем теле кроме запястий, лица и шеи. Ну и само собой сзади периодически трепыхался шикарный рыжий хвост. Вот интересно, как повышается или понижается концентрация шерсти в разных интересных местах. Девушка будто почувствовала мой взгляд, посмотрела на меня, улыбнулась и продолжила общение с Наташей.

Далее я перевел свое внимание на парня, который все еще изучал брошюру. Было видно, что он в подробностях читает всю информацию, не просто для усиления, а хорошо запоминая ее. Иммлиайф, так его звали, был весьма интересен своей одеждой и расой. Судя по всему, передо мной был представитель фениксов, вместо волос голову покрывали длинные и тонкие перья, переходя в более мелкие от шеи и дальше, а лицо было странной смесью человека и птицы. Не было клюва и круглых глаз, но посмотрев на него один раз, сразу становилось понятно, что так может выглядеть только феникс. У этой расы была почти читерская способность, раз в неделю они могли умереть без штрафов. Судя по плотно облегающей одежде и двум клинкам на поясе, парень был убийцей.

Ну и четвертым был наш лидер, обычный парень — человек. Если судить по количеству брони на квадратный сантиметр тела — наш танк в предстоящем походе.

— Кресп, ты ведь дроновод? У тебя уже есть лечебные дроны или только защитные?

— Пока только защитные и совсем не прокачанные еще.

— Плохо. У меня 45 лвл только, а у хила нашего 46, не помешает или подхил или дополнительный мини танк.

— Я могу поколдовать немного, собрать сейчас что-нибудь на защиту, — парень кивнул, а я задал интересующий меня с самого начала знакомства вопрос, — Суилройс, а можно как-то покороче тебя называть?

— Зови Суил, или Су, — улыбнулся танк, — как тебе будет удобно.

— А кого хоть ждем еще? — Спросил я, попутно ковыряя своего ЁжеГа в редакторе, сделал броньку выпуклой и более толстой, поставил внутрь агрогенератор и нарастил на спине побольше шипов, шлепнул еще одну пару лап на случай поломки и на этом моя разработка закончилась. Аккумулятор решил не ставить, оставив стандартные батарейки, вряд ли дрон-танк долго будет жить.

— Снайпера и оратора, — ответил Иммлайф, — они должны подойти в течении десяти, пятнадцати минут.

— Отлично, тогда я успею сделать парочку дронов к их приходу.

Отошел поближе к стене, разложил перерабатывающий комплекс, закинул в него новую схему и начал нагружать хламом, получив список необходимого. Мой агрегат явно имел повышенный интерес у Су, но тот так ничего и не спросил.

Пока пришла пара игроков, я успел сделать деталей на десять дронов. Девять комплектов закинул в рюкзак и пометил для моего нового производителя дронов, а с оставшегося сразу создал мини-танка. Кстати о производителе, сыграла ставка, которую я поставил еще давно, видимо никто им не заинтересовался, и классная вещь досталась мне довольно недорого. Производитель занимал слот левой перчатки, наруча и наплечника, полностью закрывая мою левую руку. Этот своеобразный рукав состоял из металла и пластика и имел кучу непонятных выступов, цилиндриков и тонких металлических трубок. Основным бонус был в том, что все произведенные дроны будут на 5 % прочнее, что в данной ситуации было как нельзя кстати. Правда из-за специфической шмотки, пришлось разделить три комплекта вещей и теперь в рюкзаке валялись невостребованные левая перчатка, понож и наплечник.

В целом прикид у меня сейчас был вполне неплохой. На ногах красовались вполне обычные берцы, немного мешковатые штаны с наколенниками и щитками на голень. Удобная куртка, поверх которой был легкий броник, пояс, похожий на охотничий патронташ с несколькими пробирками и парой кармашков под пилюли. Каска — изображение которой я по привычке убрал и так же скрытые ожерелье и кольца, в техномире они смотрелись несколько чужеродно, потому была возможность их скрывать, как и головные уборы.

Образ дополнял редкий АКС 74 калибра 5.45, штык нож, от которого пока валялся в рюкзаке. Складной приклад делал его удобнее — ничего не торчало из-за плеча, когда калаш был за спиной. Стандартный рожок на 30 патронов. Основной причиной покупки данного автомата, несмотря на его не такие уж высокие характеристики урона, стало то, что в армии я носился на учениях с таким же. Как водиться в нашей стране, на парадах щеголяют с новейшим вооружением, а в частях используют давно устаревшие образцы. Хотя старый добрый калаш, одно из немногих орудий убийства себе подобных который сложно назвать устаревшим. Чудо инженерной мысли, работающее в любых условиях.

На левом бедре была закреплена пистолетная кобура, скрывающая в себе FN Browning BDM. Пистолет, так же редкого качества, купил только потому что он был совсем дешевый. Еще в рюкзаке валялся простенький помповый дробовик, охотничий нож, десяток

осколочных гранат и улучшенный вариант опробованной мной шипастой биты и самый обычный полицейский щит. Столько оружия я набрал только с одной целью, определиться в ходе боя на чем стоит сконцентрировать свое внимание. Мечи, вариаций которых хватало и здесь, я уже опробовал еще на зомби. Нужно было разобраться со стрелковым оружием и определиться как мне удобнее играть. имея танкующего дрона и выступать как дд, или наоборот, танковать самому, а дронов использовать как дамагеров.

Поправив ремень АКС мне снова пришла в голову мысль, как в мире, который в развитии шел своим путем, могли появиться образцы оружия, да и вообще любые другие предметы, которые были в реале. Допустим тот же калаш могли придумать, но фамилия автора была бы другой, тогда и модель называлась бы иначе. Загадки, загадки, причем очень немногие задумывались о таком вопросе, ведь для абсолютного большинства игра — плод программистов, которые и ввели реальные вещи.

Но что-то я отдалился от основной темы, вернемся к двум пришедшим. Это была весьма колоритная пара — ростом мне по грудь зеленый гоблин и таких же размеров черный кобольд. У первого был сплюснутый нос, большие обвислые уши и полный рот мелких зубов. Коротенькие когтистые ручонки придерживали ремень от длинной снайперской винтовки, дуло которой сантиметров на тридцать выступало над головой коротышки. Кобольд имел такую же зубастую пасть, но вот его нос походил больше на собачий, а уши были гораздо короче и не висели. Руки с еще большими когтями вертели что-то похожее на короткий стек. Ноги имели два сустава, гнувшихся в разные стороны, встань кобольд во весь рост, наверняка стал бы выше меня. Гоблина звали Мерелин, а кобольда Брукс.

— Прошу прощения за задержку, у нас не получилось освободиться раньше.

— Все нормально, держите буклеты и пошли, — Суилройс передал свои книжечки вновь пришедшим, и мы направились к воротам.

Я впервые был с этой стороны города и в отличие от полей и огромных установок полива, тут ничего впечатляющего не было. Несколько больших ангаров и на этом все, из одного такого как раз выехал грузовой автомобиль и направился в сторону развалин мегаполиса, тот виднелся буквально в паре километрах впереди.

Но как это иногда бывает — расстояния обманчивы, особенно если дело касается больших объектов и открытой местности. До развалин мы шли около часа и окраины города меня немного удивили. Ожидалось увидеть горы бетона, разрушенные дома и прочие приметы прошедшего времени, но мои ожидания не оправдались. Город начался как-то резко и сразу — тут поле, а тут уже многоэтажки, вполне целые бетонные коробки которых полно в любом городе, вот только ни одного окна нигде не было. Точнее окна то были, а вот рам и стекол в них не было, ощущение будто их все вытянули. Только в одном месте, метрах в трехстах от нас была небольшая груда бетона, около которой стоял грузовик и копошились люди.

— Впервые здесь, — я посмотрел на Су, который задал вопрос, — слишком любопытно головой вертишь.

— Да, первый раз за город вышли с этой стороны. Как-то тут все, — я покрутил пальцем в воздухе, — не по канону. Развалин нет, не считая той кучки где люди.

— Ничего удивительного, — это уже подал голос Брукс, — все идет в переработку. Когда-то Фармвиль стоял на самой окраине города, на стыке его с полями. А теперь как видишь, старый мегаполис значительно отодвинулся.

— Они целые дома перерабатывают? — даже Наташке стало интересно.

— Да, в городе достаточно квестов на поиск ресурсов в мегаполисе, так что из старых квартир выносятся почти все, остаются голые стены, — Брукс махнул на одно из зданий, — как видите даже рамы вытаскивают. Когда одна из таких куч заканчивается, — еще один взмах в сторону грузовика, — начинается ивент. Указывается одна из многоэтажек и в течении суток толпы игроков выносят из нее все то, что по каким-либо причинам не вынесли раньше. На следующее утро здание начинает минировать один из подрывников Фермеров, это клан, основавший Фармвиль. Говорят, при подрыве талант пятой ступени подпрыгивает сразу на несколько десятков процентов. Так вот, игрок минировал здание, затем подрыв и появляются новые квесты на доставку бетона и металла. Со времени основания города.

— Интересно. А как поддерживается порядок? Ведь может найтись любой, кто захочет прокачать таким образом подрывное дело? Странно что до сих пор весь мегаполис не разнесли.

— Это просто, подрыв здания, один из редких квестов на прокачку талантов. Просто так подорвав его ничего не получишь. Ты ведь когда из автомата в стену палишь, таланты не качаются.

— Ну да, — кивнул я головой.

— Так, — прервал нас Суилройс, — поболтали и хватит, теперь будьте начеку. До данжа идти еще около двух километров, а на мобов можно нарваться уже здесб. Причем они любят выскакивать неожиданно. Одиночные мобы не проблема, но, если их быстро не завалить, появляется вся стая. От крыс мы еще отобьемся, а вот с собаками мутантами не слишком хочется встречаться. Двигаемся по возможности тихо и смотрим в оба.

Наш танк с убийцей выдвинулись немного вперед, следом шли гоблин с кобольдом, Наташка с Ликой были сразу за ними, а я замыкал колонну.

Если на окраине города у меня и был небольшой разрыв шаблона, то сейчас все было в порядке. Я шел и разглядывал типичный постапокалиптический город, каким его любят рисовать. От дорожного покрытия если что и осталось, это было не заметно, повсюду росла невысокая трава, редкие кусты и еще более редкие деревья. Мы двигались по вытоптанной дорожке, видимо данж посещали частенько, и посматривали по сторонам. Многоэтажки смотрели на нас пустыми глазницами окон и безмолвно кричали дверными проемами. Игроки и местные похозяйничали и здесь, давным-давно вынеся все ценное. У многих зданий лежали груды бетона, обвалившиеся с верхних этажей — время, дожди, плесень и ветер сделали свое дело. Изредка попадались совсем уж ржавые остовы машин, видимо они были настолько паршивыми что на них никто не позарился. Один раз по дороге встретились заваленные входы в метро. Видимо их завалили от греха подальше, кто знает, что там в подземельях завелось. Очень редко встречались одно- и двухэтажные здания, наверное, это были муниципальные строения или магазины, но они почти все полностью скрывались под горами растительности. Была пара офисных высоток, в нашем мире это назвали бы стилем хайтек — сталь и стекло. Но здесь было иначе, часть стекла со зданий сняли, часть разбили, в некоторых местах даже пытались резать металл. С одной такой рамой кто-то решил поступить просто, подрезал большую часть опор здания. Теперь над дорогой нависала железная громада, завалившаяся набок и разворотившая несколько зданий с другой стороны улицы. Проходя под ней, было жуткое ощущение, что вся эта огромная масса сейчас обрушится и оставит от нескольких мелких человечков только красные пятнышки на земле.

З всю дорогу нам попалось всего три моба, двух крыс Наташка и Иммлайф разобрали в

тридцать секунд без лишнего шума, а с собакой им помог Суилройс, огрев ту по башке железной кувалдой с длинной ручкой. После пятисекундного оглушения собаку не интересовало ничего кроме танка и ее быстро прикончили. Стоит добавить, что mobs хоть и назывались собаками и крысами, но походили на них разве что общими чертами. Мерзкие, тощие, облезлые — именно такие как я и ожидал. По сути все мое восприятие мира сейчас делилось на две стороны — это я ожидал, значит все норм и этого я не ожидал, прикольно. Прикольно то прикольно, но вот шастать ночью по этому городу я бы не стал.

Вход в подземелье оказался небольшой огороженной территорией. Бетонный забор, от которого осталось одно название, окружал несколько административных зданий и небольшую площадку со спуском вниз. Мы направились напрямик к пандусу.

— Весь склад находится под землей, когда-то он находился на краю города, но потом выросли новые дома, и он оказался внутри. Под землей от хранилищ отходят тоннели с железкой, по которым продукты поступали на склады вглубь города, а уже оттуда в магазины и супермаркеты. Здесь же, что-то вроде перевалочной базы. От нее был тоннель к окраинам города, но в итоге его предпочли завалить, как и все остальные пути. Подождите, — мы уже стояли внизу пандуса, наш танк приложил свой браслет к считывателю на стене, ворота скрипнули и немного отъехали, как раз протиснуться человеку в броне, — готово. Заходим по одному.

Мы вошли и оказались в длинном коридоре с еще одними воротами в конце. Су закрыл проход, и мы двинулись дальше.

— Говорят, мощный генератор сюда притащили только пару лет назад, до этого все подземелье проходило с фонариками и факелами. А теперь красота, подсоединили проводку, заменили почти все лампы и теперь вполне сносное освещение, правда иногда mobs умудряются разбивать их. На этом можно срубить немного опыта. — Суилройс продолжал и дальше вводить нас в курс дела, попутно набирая что-то на терминале у новых ворот. — Ага, разбито одиннадцать ламп и в трех местах повреждена проводка. Прикладывайте свои браслеты, доставайте бафы и начнем.

Мы по очереди провели браслетом по считывателю терминала, начали проверять оружие, у кого оно было. Наша хилерша достала из рюкзака небольшие бутерброды и раздала каждому по паре шгук.

— Я люблю экспериментировать в готовке, иногда остается немного продуктов, и я делаю из них бутерброды.

Все ее поблагодарили, она засмущалась и тут же слегка отвернувшись сделала вид что копается в рюкзаке. Я откусил половину бутера, который оказался весьма вкусным, и заглянул в лог. неслабо капнуло, +5 к силе от простого бутерброда, это какой же у нее ранг повара? Посмотрел на девушку более внимательно, она и сама теперь что-то жевала, видимо бафалась. Обвел взглядов всю команду и слегка прифигел — Наташа усиленно махала рукой перед лицом, а другой явно пыталась открыть рюкзак, она смешно пучила глаза, из которых текли слезы и кажется просила воды. Наверное, остренький бутер попался. Но больше меня удивила наша парочка коротышек — те кормили друг друга с рук, откусывая понемногу. И если Брукс вел себя как обычный мужик, отнекивался, воротил голову, но в итоге откусывал, то Мерелин по поведению был натуральной девушкой. Не знаю, как объяснить это, но тот, кто видел в каком-нибудь кафе молодую парочку меня поймет. Тут было тоже самое, с той лишь разницей чт кормили друг друга гоблин и кобольд.

Я сделал пару шагов к сестре, которая вроде справилась со слезами и тихонько спросил:

— Фло, а в игре реально выбрать другой пол персонажа?

— Прецеденты бывали, — ответила она, периодически делая глотки из небольшой фляги, — но в итоге оказывалось что-либо человек был после операции по смене пола, либо с генетическими отклонениями. Если в реале человек был мужиком и сменил пол, то при регистрации система все равно даст ему мужского персонажа. А что?

— А ты глянь вон, — я указал глазами в сторону, — на голубков.

— Тю, подумаешь, представителей меньшинств что ли никогда не видел?

— К сожалению, видел, но нафига эти глиномесы так открыто себя выставляют, и никто не реагирует?

— Да тише ты, это ж некультурно, — зашипела сестра, — по крайней мере у американцев. Нас ведь когда в группу принимали, ни слова не сказали о том, что мы русские. Для них это в порядке вещей — не лезть не в свое дело. Однополые семьи воспринимаются точно так же, как и обычные, права у них абсолютно одинаковые. Это у нас, слава богу, пока все как у людей в этом плане.

— Слава богу.

Пожалуй, это неудивительно, после того как они выбрали своим президентом черную женщину лесбиянку, в Америке все стало с ног на голову окончательно.

Я с неприязнью посмотрел в сторону парочки, которая уже готовила оружие и вела себя как нормальные люди. Тьфу, гомосятина блин, хорошо хоть не целуются, а то меня бы стошнило, я представил лобызавшихся гоблина с кобальдом и меня аж передернуло, а потом я в голос заржал. Некоторые глянули на меня, типа может что случилось, а махнул рукой что все нормально. Посмеиваясь достал из рюкзака четыре сменных рожка и закинул в подсумки на бронике, а в кармашки на поясе вставил две запасных обоймы для пистолета. Немного подумал и все-таки призвал Кошака, последнее время в заданиях он меня почти не сопровождал, я призывал его только вечером чтобы покормить и немного поиграть. Думаю, здесь лишним он не будет, тем более Лика тоже призвала нечто непонятное, сидящее сейчас у нее на плече. Остальные видимо шли по пути мутаций и имплантирования.

Наша команда закончила все приготовления и Суилройс начал последний инструктаж.

— Я иду впереди, за мной Иммлайф, для краткости Лайф, ты не против? — Феникс кивнул что согласен и Танк продолжил. — В пяти метрах за нами все остальные, Кресп, если дела пойдут плохо, призывай дрона и снимай с меня сколько сможешь мобов. И поглядывай иногда назад, очень редко, но иногда несколько мобов могут появиться с тыла, ты самый толстый после меня, если что, удержишься на себе. Ждете пять секунд после того как я сагрю моба и только потом бьете, иначе сорвется. Вопросы?

Ни у кого вопросов не было, кроме меня.

— Давай на первых нескольких мобах проверим моих дронов, сколько они протянут по времени и как себя покажут в бою.

— Хорошо, тогда призывай сейчас и выдвигаемся.

Я отметил разный хлам источником материалов для производителя и призвал свою новую разработку, решив оставить готовые детали на крайний случай.

Малый защитный дрон «МикроТанк»,

Броня — 25 ед.

Атака — 8 ед.

Скорость — 2,1 км\ч

Радиус агро — 3 метра

Агрогенерация — 1 очко каждые 5 секунд

— Агр три метра, агрогенерация раз в пять секунд, по единице, броня 25, атака 8, — озвучил я параметры дрона, так как уже знал, что только я их могу видеть, — можно идти.

Суил покривился, видимо не понравились ему параметры, но ничего не сказал и открыл дверь в данж.

Первые пять минут нам никто не попадался, а затем на моего дрона не пойми откуда выскочила крыса, точь-в-точь как те что нападали в городе. Бить ее никто не стал, все смотрели сколько протянет мой МикроТанк. Крыса ярилась, прыгала на него, кололась о шипы и злилась еще больше. Дрона хватило на семь атак, после которых у крысы оставалось еще процентов девяносто здоровья. Когда наш храбрый защитник пал крысу убили гораздо быстрее чем в городе.

— На танка твой дрон откровенно не тянет, но если призвать его в стороне от схватки, сгодится как отвлекающая ловушка на мобов, — высказал свое мнение Су. — Как вариант, можно немного прокачать талант, призывай дрона за спину мобу которого мы бьем. Вначале их будет немного, можно не опасаться. Только далеко не ставь, иначе моб туда-сюда бегать будет.

Я кивнул, и мы направились дальше, стычки проходили уже каждую минуту с одним или двумя мобами. Пока мы продвигались по длинному тоннелю, который имел небольшой уклон и постоянно забирал вправо, наверное, это была огромная спираль, по которой грузовики спускались вниз. Тоннель имел технические ниши, вентиляционные отверстия, небольшие дверцы и люки, из которых и появлялись крысы.

Прохождение не вызывало никаких проблем, появлялся моб, который тут же кидался на шедшего первым танка. Тот отбивал прыжок молотом либо принимал на щит, следовал еще удар, танк поворачивался боком, открывая всем обзор на моба и подключались остальные. Лайф заходил за спину и всаживал в круп два ножа с зазубренными лезвиями, Наташка запускала снежки, в перерывах стреляя из небольшого пистолета маленькими ледышками, Мерелин обычно успевала сделать всего один выстрел из своей снайперки. Лица пока оставалась не у дел, я стрелял одиночными из автомата, предварительно направив дрона под пузо мобу, где он и шлепался, выставив шипы и внося свою долю урона и понемногу набирая очки защиты, для прокачки навыка. А вот Брукс просто стоял около нас, иногда размахивая своим стеклом, и говорил целится точнее и стрелять лучше. Его класс оратора был совершенно не боевым, но позволял таким образом улучшать меткость и повышать урон. Были у него и боевые таланты от других классов, но он говорит, что пока все идет хорошо, хотел бы прокачать немного профессиональные навыки, не отнимая у нас урон для прокачки наших. Питомец Лики, отдаленно напоминающий большого мохнатого мотылька чем-то плевал в мобов. А мой Кошак подлетал, плюхался монстру на спину и просто царапал лапами.

Все работали слаженно, казусов пока не случалось. Складывалось впечатление что вся цель этого подземелья и есть прокачка навыков, одиночные крысы с небольшим уроном и достаточно большим запасом здоровья подходили для этого как нельзя лучше. На весь

тоннель у нас ушло около получаса. В конце нас ожидало довольно большое помещение. Ворота в него давно были выломаны, и мы не останавливаясь вошли внутрь.

— Вот тут и начинается сам данж, теперь mobs будут атаковать группами от трех до семи штук, поэтому будьте внимательны. И не подходите близко к стеллажам, с них могут прыгнуть прямо на голову.

Все помещение было заставлено высокими железными стеллажами, на которых были горы деревянной трухи, остатки пластиковых упаковок, полиэтилен и целые кучи другого мусора. На полу разного хлама было еще больше, относительно чистым оставалась только широкая полоса по центру помещения, служившая когда-то для движения транспорта. периодически от этой дороги отходили другие, ведущие вглубь помещения, к другим стеллажам.

Первая тройка крыс на нас выскочила, как только мы вошли в склад. Танк по стандартной схеме принял на щит их прыжки, затем подключились мы. В первую очередь сносили ту что пыталась зайти сбоку Суилройсу, затем добивали остальных. Надо сказать, что лут был откровенным мусором, шкуры, мясо, хвосты и мелочь по монетам, но мы все равно его собирали. Как говорится, копейка рубль бережет, а выбросится всегда успеется.

На весь зал ушло почти три часа. Были сложные моменты, один раз мы вообще чуть не легли, но Лика всех вытащила. Ее питомец мог не только атаковать, но и лечить, выстреливая языком по игроку он вешал тикающий хил. И пока танк водил крыс, мой дрон нарезал круги, пытаясь выжить подольше с тройкой мобов на хвосте, а остальные вливали все что могли в мобов, отхватывая от них существенный урон, Лика просто молча, четко и точно хилила именно того, кто мог очочуриться в следующий момент. Нам тогда очень не повезло, ибо, только разобравшись с одной семеркой мобов на нас тут же выскочила следующая. Надеюсь больше таких ситуаций не будет.

Следующий зал мало чем отличался от предыдущего, разве что пол представлял месиво из земли и бетона, а к крысам добавились кроты. Эти mobs всегда нападали поодиночке, никогда полностью не выбираясь из земли. Земля начинала подрагивать и там, где секунду назад стоял игрок появлялась зубастая пасть с наростами на морде, напоминающими мелкие щупальца. Задев эти отростки можно было схватить двухсекундный стан и тогда в дело вступали мощные лапы с длинными когтями. Размерами крот был с человека и, если ему удавалось схватить за ногу, тут же вешался дебаф с травмой. Проблема была в том, что на поверхности моб был от силы пять секунд и если ему не удавалось кого-то схватить, тут же прятался под землю для следующего рывка.

Всего за день мы прошли пять таких залов, их антураж менялся незначительно, только разрушений с каждым разом становилось все больше и mobs были разнообразнее. Особенно меня порадовали ремонтные дроиды — мелкие, немного похожие на моего ЁжеГа, но без шипов, они нападали по два три штуки, стараясь нанести урон небольшими сварочными аппаратами, размещенными на месте головы. С них падал лут в виде частей ног и этих самых сварочных агрегатов, а все что не луталось, я тупо подбирал и отмечал как хлам для создания дронов. По непонятной причине расчет шел чуть ли не один к пяти по массе, поэтому я просто складывал их в рюкзак, надеясь в будущем покопаться и выколупать еще запчастей.

Так же монстры разнообразились мокрицами размером с собаку, белыми гусеницами, похожими на личинку майского жука и с повадками кротов. Два раза даже попались стационарные погрузчики, которые работали от сети и могли ваншотнуть любого своей лапой, Суил посоветовал не трогать их, и мы просто обошли погрузчики стороной. Все эти

мобы иногда различались по внешнему виду и размерам, имели разные характеристики, но в целом были легко убиваемы при должной организации. Но был один вид мобов который бросал в дрожь всех. Тараканы, эти mobs были размером с ладонь, имели мизерный урон, но нападали просто огромными толпами. Пол просто покрывался рыжей массой, мерзко перебирающей мохнатыми лапами и шевелящей длинными усами, пытаюсь просто накрыть собой. Проблема была в отвращении, девчонки вообще дружно голосили каждый раз, когда к ним кто-то подползал и что меня не слишком удивило, им вторил голос Мерелин. Хотя в целом к меньшинствам за время данжа претензий не было, разве что кобольд иногда приобнимал гоблина морально поддерживая, что меня аж корбило. Второй проблемой с тараканами было отсутствие у нас массовых скилов. Приходилось топтать их, пинать, бить ножами, Су просто держал перед собой щит и как прессом давил их, я воспользовался своей битой, делая целые просеки при каждом взмахе.

Но был один момент, который меня радовал, мой защитный дрон качался как на дрожжах. Пусть дамаг от него в прокачку таланта не шел, но вот натанкованный урон рос не останавливаясь. Целые горы мобов были в том месте где падал на брюхо мой МикроТанк, а малый урон тараканов позволял ему жить под этой толпой по несколько минут, значительно снимая с нас нагрузку.

В конце данжа нас, как и положено поджидал босс, Заведующий, как гласила надпись. Рост лишь немногим больше человека, зато весь состоящий из металла. Как рассказал Суилройс, раньше это был заведующий складом, киборг с кучей имплантов и минимумом живых тканей, но по неизвестной причине он остался на складе, когда все покинули город. Мозги и человеческая часть со временем отмерла, оставив ущербного робота с минимальной программой защиты склада, напоминающего терминатора из первых частей. Года три назад завалились к другу и под пивко посмотрели все восемь фильмов, мне больше всего понравилась вторая, хотя друг настаивал на том что седьмая круче, но на тот момент я уже был изрядно во хмелю и смотрел в пол глаза, периодически засыпая.

Оружия у робота не было, но в ближнем бою он мог раздать люлей всем желающим и не желающим, что собственно во время боя и случилось.

Су как обычно сагрил на себя босса, я со своим защитным дроном даже не лез, смысла не было, призвав на его место атакующего, какой-никакой, а урон. Танк уворачивался от ударов кулаками, по крайней мере пытался, но в его броне это редко удавалось. Основной урон он принимал на щит, изредка отвечая на удары своей кувалдой. Я и кто-то еще из команды кастовали системный сбой по откату, иногда заставляя босса застыть на пол секунды, особой пользы это не приносило, но навык качался неплохо. Каждый стрелял из чего мог, постоянно перемещаясь по залу — босс иногда срывался с танка и прыгал к одному из игроков, важно было успеть увернуться, тогда он отставал и снова бросался на танка.

Лучше всех в этом бою было снайперу, тот засел метров за сорок, от нас около одного из стеллажей и спокойной стрелял. Пока Заведующий делал рывок к Мерелин, тот спокойно успевал встать и отскочить в сторону. На пятидесяти процентах жизней босс подобрал с пола двухметровый кусок от одного из стеллажей и начал размахивать им. Тут начались настоящие пляски, одно попадание по любому игроку сносило половину жизней, исключение был танк, которому снимало где-то четверть. Лица выбивалась из сил, одну за одной глотая пилюли на регенерацию энергии, а все остальные так же по откату закидывались таблетками на ОЗ. Хилка с них шла небольшая, но хоть что-то. Медленно, но верно мы опускали жизни Заведующего в красный сектор и на двадцати процентах началась

новая фаза нашего противостояния.

Непонятно откуда начали выползать мелкие ремонтные дроны с которыми мы уже сталкивались. Некоторые агрились на нас, другие ползли к боссу. Каждый добравшийся до него дрон восстанавливал ему один процент здоровья. Волны шли каждые две минуты и состояли из десяти дронов. Минусом было и то что мы почти лишились снайпера, тому пришлось снова подойти близко к бою и часто прерывать прицеливание чтобы убежать от дронов или босса. Даже призыв моего МикроТанка не смог ничего изменить, ремонтники на него почти не реагировали.

На то чтобы добить Заведующего у нас ушло тринадцать волн ремонтников. В сумме же мы потратили на него около часа, вымотавшись морально и физически. Когда казалось, что босс почти лег, он отпрыгнул от нашей группы и быстро скрылся в неприметной ранее двери.

Мы было рванули за ним, но Суилройс остановил нас.

— Забейте, мы победили. Босс ушел, за пару дней отремонтируется, в склады напозут новые mobs из-под земли и данж снова буде готов к прохождению. Давайте лучше глянем что он оставил нам в качестве сувенира.

Танк подобрал с пола мелкую деталь, которую в пылу боя я даже не заметил и мне тут же пришло извещение.

Внимание! При прохождении подземелья «Продуктовый склад» получен имплант «Надпочечник ускорения» 1 ранга. Заменяет соответствующий орган в теле. В критический момент начинает вырабатывать адреналин ускоряя личное время на 2 % в течении двух минут. По окончании эффекта следует ослабление всех параметров на 5 % на 10 минут. Сложность 2 единицы, возможно удаление.

— Кому-то он нужен? Если да, то можно выкупить, а если нет, то выставляем на аук и после продажи получаем прибыль.

— Я б взял, — поднял руку наш убийца, — если не очень дорого.

Больше никто желания не изъявил.

— Тогда сейчас заменяем лампы на обратном пути и соединяем где нужно проводку, а на поверхности заглянем на аук и посмотрим сколько стоит имплант. Скорее всего цена будет в районе 250–300 золотых.

Это получается весь выхлоп с подземелья 35–40 голды на рыло? Целый день почти на это ушел, денег понты, опыта нафармил процентов 15, вещей нет, что-то невыгодное подземелье. Нужно будет уточнить у Наташи, это везде так или только тут нам не повезло.

В это время Суилройс открыл в стене еще одну неприметную дверь и скрылся за ней, кто-то из наших было сунулся внутрь, но танк уже вышел наружу, держа в руках стопку пластиковых коробочек.

— Лампы я взял, провода тоже. Можем выдвигаться в обратный путь.

Подъем на поверхность занял почти два часа, большую часть из которых мы просто шли. С настенными лампами проблем не возникло, они располагались низко и их легко заменили, а вот с теми что размещались на потолке, пришлось помучиться. Вначале попытались залезать по стеллажам и менять, но после того как убийца наверхнулся с самого верха и его здоровье тут же улетело в красную зону, придумали новую тактику. Я поколдовал в конструкторе, собрал летающего дрона с несколькими простыми зажимами и на лампочку

стало уходить по несколько минут. С проводкой возился Брукс, у него оказалась профа электрика второго уровня.

Оказавшись на поверхности тут же получили извещение о полном прохождении подземелья, о начисленном бонусном опыте и деньгах. Дело было к вечеру и разрушенный мегаполис выглядел еще более жутко чем при ярком свете солнца. Влюбленная парочка коротышек обнялась и улетела телепортом. От Лики пришел запрос в друзья, я посмотрел на нее и успел лишь увидеть смущенную улыбку как телепорт унес и нашего хила. Я усмехнулся и принял дружбу, хороший медик лишним не будет, особенно если это привлекательная девушка.

— А вы почему не улетаете? — Удивился Су. — С имплантом мы сейчас разберемся, ваши деньги вам в любом случае придут.

— Этот раздолбай просто потратил все телепорты, а новые забыл купить, — сказала сестра, кидая мне торг.

Я на автомате принял его и у меня в рюкзаке оказался небольшой шарик. Удивленно посмотрел на сестру, так как не представлял, как им пользоваться. Та вздохнула и картинно раздавила шарик двумя пальцами, ее тут же окутало легкое белое свечение, и она исчезла. Я повторил манипуляции и уже через несколько секунд был в городе, недалеко от главной площади.

— А нас с деньгами не прокинут? — Задал я беспокоивший вопрос.

— Нет, система не позволит, не парься по этому поводу. Пошли лучше перекусим.

Пока сидели в кафе, я глянул свой прогресс за прохождение подземелья. Мой Кошак получил аж 19 уровень. Защитные дроны прокачались до 4 уровня, еще чуток и смогу открыть 3 ступень. Хотя странно это, Наташа говорила, что прокачка очень долгая. Точный выстрел и Безотказная стрельба получили по 3 уровню, совсем немного не хватило до 2 уровня системному сбою, видимо на боссе он качался плохо. Было еще разное по мелочи, но настолько незначительное, что даже не стал вникать.

Нам принесли заказ и неспешно поглощая пищу, уже в который раз решали, чем заниматься. Я понял, что мне лень целый день отдавать прокачке в подземельях и фармить опыт, неожиданно интересна стала прокачка проф. Наташка наоборот настаивала на ускоренной прокачке. В итоге сошлись на мнении, что я займусь профами, а сестра прокачкой, когда сравняемся в уровнях, тогда и решим, чем заниматься дальше.

Глава 8

Флорин прокачалась до 50 уровня за рекордные, по ее словам, три недели. Я за это время прокачал кучу проф до 2 уровня и почти все из них забросил. Многие были нудные и неинтересные, некоторые требовали много ресурсов и лишь небольшое количество мне понравилось или было необходимо в связи с моим классом. Ремонтник достиг 4 уровня, что позволяло мне восстанавливать не очень сложные механизмы типа моих первых дронов, если в них не были повреждены платы. Ремонт плат и микросхем открывался только на 5 уровне и до него было довольно далеко, сломанные механизмы стоили дороговато и скупать их тоннами было плохой идеей. Так же я стал обладателем фармацевта 4 уровня, мог клепать стимуляторы в виде пилюль и одноразовых капсул-инъекторов, которые действовали быстрее таблеток. Неожиданно увлекла профессия эколога и зоолога, соответственно изучающие растения и животные. После знакомства с Суилройсом, издающим свои буклеты, прошерстил на эту тему аук и нашел просто огромное количество копеечных книг. Читая их, узнавал очень много нового обо всем в мире, акцентируя свое внимание именно растениям и животным и получая значительные бонусы. Зоолог давал прирост урона по изученным существам, повышал шанс криты, возможность обнаружить логова, опознать следы и многое другое. Оказалось, если после убийства монстра хорошо изучить его, можно неплохо качнуть профу. Эколог давал много бонусов для сельского хозяйства, позволял определять полезные и ядовитые растения, так же шел серьезный бонус для профессии травника. В общем перечислять все изученное нет смысла, так как я не планировал на этом останавливаться.

За все время выполнил не больше пяти мелких квестов, чтобы разнообразить немного жизнь. В одном из них мой Кошак получил двадцатый уровень и первый боевой скил. Удар когтями наносил смешной урон, но позволял нанести кровоточащую рану и прокачивался до 10 уровня. Небольшим бонусом стала пассивная способность по подбору предметов — все что падало с монстров теперь мог подбирать мой питомец. Делал он это не так качественно, как мог бы я, но навык был прокачиваемый и со временем пет мог стать отличным помощником. Наташка тут же определила моего котенка в социальные питомцы. Говорит, что в бою от него много толка не будет, боевых способностей появится не так много, но разных баффов, дебаффов и скилов типа подбора лута появится достаточно, если я его конечно буду прокачивать. Само-собой она посоветовала забить на это дело и обратить свое внимание на импланты или мутации. Я уже тоже начинал склоняться к этой мысли, но пока решил не спешить.

Как-то в городе встретились с Ликой, поболтали о том о сем, а ее невинный вопрос куда я направлялся заставил меня покраснеть. Я все же решился наведаться в дом с красными фонарями и надо же было случится так, что мы встретились. Быстренько закруглив разговор, смылся в гостиницу, решив попробовать как-нибудь в другой раз.

Самое интересное произошло за пол часа до того, как Наташка прибежала порадовать меня своим пятидесятым уровнем. Мне пришло письмо от Предтечи, заинтересованный, я открыл его и приступил к чтению.

Здравствуй, Александр. Я узнал, что Наташа получила пятидесятый уровень и решил кое-что предложить. Это должно помочь вам в дальнейшей прокачке и облегчить жизнь.

В разрушенном мегаполисе, около которого вы сейчас находитесь, только в другом городе, находится подземелье. Оно внеуровневое, но открывается только с пятидесятого уровня, автоматически подстраиваясь под силу и количество тех, кто пришел его проходить. Чем ты выше уровнем, чем лучше экипировка, чем сильнее таланты — тем серьезнее будет сопротивление. Но раздеваться и проходить голышом тоже не советую. Подземелье, это испытание на умение, упорство и целеустремленность. Вам нужно телепортироваться в город Рест, он находится в глубине мегаполиса. В десяти километрах от него вход в комплекс, бывший когда-то научным институтом. Под ним и находится целый ряд лабораторий различной направленности. Кроме того, там вполне может находиться очередная подсказка про космодром. Ничего конкретного, так как подземелье прошли не одну сотню раз, но глобальных обновлений задания не было. Проблема в том, что попытка только одна и никто из тех, с кем ты познакомился на новом материке, не смог пройти лаборатории, я в том числе.

Если у тебя с Натальей получится, у нас появится новая подсказка, а у вас по артефакту, какому — не скажу, потому что сам не знаю. Известно лишь что он будет легендарный или эпический, в зависимости от прохождения.

В письме вложен маячок, активируй его и на карте появится точка входа в подземелье. Больше я ничем помочь не могу, не тороплю и не настаиваю, но надеюсь вы все же попытаетесь. Удачи.

Вот те раз, наш ученый-покровитель в очередной раз напомнил о себе. И снова предлагает прогулку. Не тороплю и не настаиваю это он конечно забавно написал, будто у меня есть выбор.

Я открыл вкладку письма, мигнула маленькая вспышка и на ладонь выпал шарик с одной небольшой кнопкой, нажал ее и браслет на руке засветился. Глянул экран, на открытой карте появилась новая точка. Пока разбирался с масштабом и прикидывал куда нужно идти, прибежала Наташка.

— А я полтинник апнула, — с ходу выпалила довольная девушка.

— А я знаю.

— В фрейме группы увидел, да?

— Нет. Предтеча дал знать. Судя по всему, он узнал о твоём уровне в ту же секунду как ты его получила. А это значит, что с нас не спускают глаз. Не знаю, как на счет нашей личной жизни, но наши параметры для него не секрет.

— Хм, и какое предложение на этот раз? — Наташа, хмурясь, села на мою кровать. — Снова нужно куда-то прогуляться? Или в этот раз кого-то убить?

— Ты права по обоим пунктам.

Зачитал сестре письмо, но ее реакция была противоположной той которую я ожидал — Наташка обрадовалась. Мне не слишком хотелось рисковать своей головой, умирать было вовсе противопоказано, а с моим 50 уровнем ждать воскрешения почти час — это выше моих сил. Наташа напирала на то, что артефакты такой редкости на дороге не валяются. Как бы то ни было, спорили мы скорее для проформы, так как оба понимали — попытки прохождения не избежать. Вставал вопрос только о том, когда отправляться.

— А чего тянуть, — сестра даже встала с кровати, — у тебя незакрытые квесты есть?

Нету. И у меня нету. Берем свои магические вещи из склада и телепортом валим в нужный город. Тут нас в любом случае ничего не держит, а мне все эти поля надоели, обстановку бы сменить.

— Тогда пошли за вещами, и правда нет смысла тянуть.

Я собрал в сумку разбросанные по комнате вещи, запчасти и разные расходники от профессий. Пока Наташка бегала в свою комнату, через терминал отказался от своей спальни, получив несколько монет сдачи.

За пол часа управились с прогулкой до склада, получением вещей и очередной прогулкой, но уже к телепорту.

Комната транспортировки походила на уже виденную мной еще на магическом континенте — большое помещение, круг в центре и оператор. Только в этот раз это был не седой дедушка, а вполне обычный парень в рабочем комбинезоне, сидящий за небольшим терминалом, отделенный прозрачной стенкой от площадки переноса. Узнал куда мы желаем, десяток секунд покрутил в воздухе руками, щелкнул парой кнопок и нас с сестрой разобрало на молекулы и собрало уже в новом городе.

Рест довольно сильно отличался от Фармвиля. Другая планировка, более мощные здания, больше похожие на мини крепости, стена метров десять, если не выше. Орудийные башни по ее периметру периодически ворочали стволами, выискивая новые цели. Город всем своим видом показывал, что нападения можно ожидать в любой момент. Судя по экипировке встреченных игроков и виртуальных личностей, уровни у них, в основной своей массе были серьезными.

Это все мы увидели пока пробежались по необходимым нам местам. Снова аренда склада, съем комнат, покупка карт окрестностей. И если я после этого засел в свою комнату, то Наташа носилась по городу еще часа два, разведывая обстановку.

Заявилась сестра с шумом, громко стуча в двери, напоминая, что в этой комнате свободный доступ я ей не разрешал. Не особо торопясь подошел к двери, открыл, настроил доступ, а когда повернулся, то тяжело вздохнул и направился к стулу — кровать как обычно была занята.

— В целом слушай, дойти до подземелья не проблема, о нем многие знают, но почти никто не торопится туда идти. Предвосхищая твой вопрос ответу — если тебе несказанно повезло и ты прошел лаборатории, то награду ты получаешь царскую, но к сожалению на свой диапазон уровней. Ты можешь потом проходить с этой вещью 50, 100 или даже 200 уровней, но в итоге придется от нее отказаться, вещь не масштабируется, не передается, не продается и не может быть потеряна. Поэтому многие пробуют взять подземелья на уровнях повыше, чтобы награда подольше была актуальна. Вторая причина то, что многие хотят в совершенстве овладеть своим персонажем и раскрыть его потенциал, повысив тем самым шансы на победу. За подсказкой по глобальному квесту, как мы, туда никто не стремится, если там что и есть, то незначительное, иначе задание давно бы обновилось у всех.

— Причины понятные и логичные, но мне вот вдруг только сейчас в голову пришла одна мысль. Если игроки проходили это подземелье и их описания глобального квеста были дополнены, почему Пред о них не знает? Ведь он может просмотреть журнал игрока, или на худой конец подслушать в кафе, да даже если те шифруются, с его то возможностями он мог

бы и в бункер какой-нибудь гильдии пролезть.

— Я тоже об этом думала и не раз, но ответа так и не нашла. Можно спросить у Предтечи при случае, но я бы не стала.

— И я бы не стал.

— Поэтому опустим пока этот вопрос. Тем более есть более актуальный — как добраться до подземелья. Первый вариант, это красться тише воды ниже травы. Мобы вокруг Реста начинаются с 70 уровней и иногда попадаются боссы до 150. Монстры в основном агрессивные, охотятся стаями, часто нападают на город. Та еще прогулочка получится, — Наташа скривилась.

— А второй вариант?

— Нанять проводников высокого уровня. Трое игроков с того уровня проведут нас безопасными тропами и помогут отбиться от небольших монстров, но гарантии что мы выживем если нарвемся на толпу — нету. Пятеро-шестеро вполне могут отбить и от толпы. Вопрос только в цене.

— Я почему-то уверен, что ты уже и суммы узнала и игроков нашла.

— Не переоценивай мои возможности, — Наташка заулыбалась, — игроков не нашла, но с кем можно поговорить по этому поводу выяснила. Вот только цена кусается — по тысяче монет каждому участнику, плюс оплата расходников в случае стычек.

— Это что получается, они вполне могут идти там, где монстры и качаться за наш счет?

— Получается так, но думаю этот момент можно обдумать и найти выход из положения. Перед сном сегодня и обмозгуем. Правда, после первых слов все поймут, что мы русские, постараются накинуть побольше, сто процентов примут нас за мажоров.

— Решено, сейчас пораскинем мозгами перед сном, а завтра утром посоветуемся и что-то придумаем. А теперь шуруй в свою комнату и дай мне наконец полежать.

Сестрица нехотя, с кряхтением, как старушка, покинула мою кровать и показав язык вышла из комнаты. Вот вроде взрослый человек, в универе учится, да и в игре столько времени провела, а ведет себя как пятнадцатилетняя.

Завалившись на кровать, скинул шмотье через меню и начал обдумывать как договорится с проводниками. Через пол часа, набросав примерный план беседы и пункты договора, удовлетворенный уснул.

Утром мы посоветовались, разработали небольшой план и направились его воплощать.

Оставили в сети города объявление о поиске сопровождения и расположились в одном из кафе, ожидая наемников. Несколько раз нам писали, уточняя подробности, но в итоге отказывались. На второй час ожидания, когда уже надоели соки, булочки и играющая в забегаловке музыка, наклюнулся первый игрок изъявивший желание взяться за задание. Радовало, что он был из списка, который раскопала сестра еще вчера. Пришел, пообщались, оказалось, что БроджиКар, как звали танка, является лидером небольшой группы из 4 человек и они все согласны сопроводить нас куда требуется, при условии, что мы нанимаем всю группу, не прибегая больше ни к чьей помощи. Пообщались еще, поспорили, но в итоге пришли к обоюдовыгодному соглашению. Самое интересное, согласие Броджи дал сразу как узнал цель нашего путешествия.

— В лаборатории частенько ходят. Многие на высоких уровнях, но больше тех, кто

пытается пройти их пораньше. Правда в основном они добираются туда сами, реже, как вы, нанимают группу сопровождения. — БроджиКар помолчал, а потом не выдержав спросил, — вы ведь русские?

— Русские. Это проблема?

— Ничуть. Я согласен подписать контракт, если накинете процентов двадцать к оговоренной сумме.

— То, что мы русские, не значит, что у нас горы денег, — на вполне ожидаемую реакцию я ответил заготовленной фразой. — Десять процентов максимум.

Танк улыбнулся и протянул руку. Мы заключили сделку, и все остались довольны — группа получит чуть больше стандартной суммы, мы заплатим даже меньшую цену чем рассчитывали. Итогом переговоров стали следующие пункты. Первое, каждому из бойцов полагалось заплатить 800 золотых монет авансом. Второе, расходники потраченные во время выполнения миссии, мы так же оплачивали полностью, из расчета минимальной суммы за ресурс которая была на аукционе на момент использования расходника. Третье, за каждую смерть, мою или Флорин, с группы снималась сумма в размере десяти процентов от окончательной. И если нас, не дай бог, уронят десять раз, то после одиннадцатой смерти уже нам будут платить. Четвертое, защищают нас от любых опасностей, будь то игроки или монстры, с момента выхода из ворот города и до входа в лаборатории. Пятое, во время перехода мы выполняем все что нам говорит БроджиКар, касающееся нашей безопасности.

После заключения договора, система стала гарантом его выполнения. Нарушения пунктов грозили штрафами для обеих сторон. Выходить договорились утром следующего дня. Напоследок Броджи посоветовал прикупить у торговца городской маскхалат, противогаз и таблетки от радиации.

Закупившись нужными вещами, остаток дня мы с Фло провели на арене. Сняли полностью закрытую арену, на которой за нами никто не смог бы подсмотреть и начали комбинировать свои возможности обоих классов. Раз уж подземелье хардкорное и будет учитывать все наши навыки, то глупо не использовать их на полную. После нескольких часов тренировок я отчетливо понял, что зря не качал свои таланты. По количеству урона и способностей Наташа превосходила меня раза в два, если не больше. В итоге мы решили тренироваться для определенной тактики, я танкую, сестра дамажит. Я призывал дрона защитника и с его помощью сколько мог удерживал монстров. В правой руке находился палаш, от которого я немного поотвык уже, а в левой пистолет — так же использовавшийся далеко не на полную. А вот у Наташки все было отлично, поток огня и льда от нее не прекращался, но и тут не обошлось без минусов. Если срабатывало замедление от заморозки, которая появилось у эльфийки, то следующий огненный скилл тут же ее снимал. Но как сказала Наташа — это не проблема, сейчас она просто просматривает все что у нее есть, для выявления плюсов и минусов двух веток.

Когда часы показывали уже десять вечера, решили последний час уделить отработке поведения в подземелье. Сестра перестала концентрировать на одном монстре две силы, вливая по каждой цели только что-то одно. Я так же старался подольше сохранять дрона живым, всячески отвлекая на себя цели, но избегая прямых схваток, уклоняясь и постоянно двигаясь. Хотя даже в таком результативном бою были свои минусы. У меня быстро заканчивалась выносливость, а у Флорин мана. Если нас ожидают короткие стычки — это не страшно, а вот в затяжном бою придется выкручиваться банками и таблетками. Был кстати весьма существенный плюс по расходникам. У каждого типа банок был свой откат, к

примеру, у зелья здоровья он составлял пятнадцать секунд, столько же у таблеток на ОЗ, но вот из-за разницы магического и научного подхода изготовления, мы могли лечиться в два раза больше. Пока откатывается таблетка, пьешь зелье и наоборот. Аналогично было со всеми остальными расходниками.

Закончив тренировку, которая порядком надоела отправились в гостиницу. Наташа сказала, что выйдет в реал, нужно было хоть немного поспать, а я сел за конструкцию защитного дрона. Необходимо было хоть немного повисить защиту и набор агро.

Проковырившись до часа ночи, я значительно переработал конструкцию. Убрал у дрона все конечности, сделал форму не сплюснутого овала, а похожую на мяч для регби. Добавил усилитель агро-генератора. Все шипы убрал, сделав всего два в острых концах, если стены и пол будут не из бетона или железа, можно воткнуть дрон в недоступном месте, тем самым прибавив какое-то время его жизни. Но моей главной разработкой стала броня. Имея ограничения по весу, мне удалось намного поднять прочность, с помощью увеличения жесткости конструкции. Я взглянул на проблему под другим углом, кардинально изменив подход к дроностроению. Защита состояла из нескольких слоев, с которыми я решил поэкспериментировать в дальнейшем. Пока же сделал то, что показалось самым прочным. Внутренняя оболочка представляла из себя обычный слой металла, затем была сетка в виде сот, поверх которой шли продольные и поперечные ребра жесткости, все это накрывала еще одна сеть с шестиугольными ячейками и поверх опять сплошной металл.

Поскольку спать снова не хотелось, приступил к производству корпусов для дронов. Даже такое незначительное преимущество могло спасти нам жизнь. Но тут оказалось, что корпус не проходит в окно перерабатывающего комплекса. Пришлось делать форму дрона более вытянутой, из-за чего тот снова потерял очки брони. Тогда я решил не делать полую капсулу внутри, а разделить все пространство перегородками и перемычками, разместив в пустотах всю начинку. Такой подход дал прочности еще больше чем моя первая разработка. Довольно потирая руки, я приступил к производству запчастей.

Из города выдвинулись, как и планировали, рано утром. Познакомились с тремя членами группы которых не видели. Наше сопровождение состояло из танка, фельдшера, сталкера и пехотинца. Никто особо разговорчивым не был, все были сконцентрированы на окружающей обстановке, потому мы с расспросами не лезли и старались не мешать. на удивление переход выдался тихим и спокойным, битв не было, казусов не произошло. Сталкер шел впереди группы и предупреждал о малейшей опасности, нам оставалось только прятаться и не шуметь. Серо-зеленые маскхалаты отлично скрывали на фоне бетона и растительности. Несколько раз пришлось воспользоваться противогазами, когда на нас выскочили шарики на ножках, которых система обозвала токсическими пауками. Их моментом покосил наш фельдшер, всаживая в каждого по пуле из своего пистолета с глушителем. Шесть хлопков — шесть фонтанчиков из зеленой жижи, которая тут же начинала испаряться и жутко вонять, вызывая раздвоение изображения.

Но в целом такие пауки стали нашими единственными противниками за весь переход, поэтому уже к обеду мы добрались до нужного места. Нас привели к зданию, ничем не выделяющемуся среди остальных. Все время ожидая от группы какую-то заподлянку, я насторожился, очень уж все гладко шло, но сверившись с картой успокоился, маркер был

буквально в паре метров. Мы поблагодарили сопровождающих нас, перевели на их счет десяток золотых, потраченных на переход и довольные друг другом, расстались. Напоследок БроджиКар предложил обращаться в случае необходимости и не расслабляться в подземелье ни на секунду. Мы поблагодарили и вошли в полуобрушенную дверь.

Я зацепился ногой за провод, справа стукнул металл и тут же раздался взрыв. Меня бросило на пол, Наташа брякнулась рядом. В ушах звенело, ОЗ просели наполовину, а у сестры на три четверти. Не успел я очухаться и встать на ноги, как в стене открылся лючок и из него выскочило несколько дронов ремонтников, знакомых мне еще по продуктовому складу. Благо противник был известен, и мы их убили за десяток секунд.

— Очень теплый прием, — сказал я глотая таблетку ОЗ. Их запас был большим, а вот зелья стоило экономить. Наташка тоже глотнула капсулу и потеряла виски. — Броджи дал дельный совет, но мог бы и уточнить с какого момента стоило быть начеку.

— Скажи спасибо что вообще выжили, иначе пришлось бы идти сюда по новой.

Через несколько секунд спал боевой режим и тут же выскочило сообщение.

Внимание! Вы начали прохождение внеуровневого подземелья «Экспериментальные лаборатории». У вас всего одна попытка, воскрешение в подземелье любыми средствами невозможно, аудиозапись невозможна, фото- и видеосъемка невозможна, любые навыки создания карт заблокированы. Рост всех параметров заморожен. Получение денег, вещей и опыта заморожено. Экспериментальные лаборатории — испытание на прочность для тех, кто не боится трудностей. Будьте осторожны, у вас всего одна попытка.

— Действительно веселое местечко. Не расслабляемся и давай переодеваться.

Наташа первая начала снимать часть своей одежды и заменять ее на магические комплекты, я поступил так же. Еще на арене мы решили, что дает нам лучшие бонусы и подобрали соответствующие вещи из имеющихся. Оба теперь выглядели очень необычно. А-ля люди будущего, приехавшие в деревню и накинувшие первые нашедшиеся в доме вещи. Наташка в мантии с жезлом и пистолетом. Все-таки ее наряд был больше тряпичный с несколькими элементами от кибов. У меня наоборот, больше было технологических вещей и меньше магических, эдакий солдат будущего в черном плаще с палахом и пистолетом. Что ж, подгонка готова. Вызвали своих питомцев, переглянулись с сестрой, вдох-выдох, два шага вперед, и мы у двери в подвал.

Находились мы сейчас в обычном подъезде любой современной многоэтажки, потому другого пути кроме как в подвал я не видел. Открыл скрипнувшую металлическую дверь, услышал звук рвущейся струны и успел толкнуть дверь вперед. Снова взрыв, опять я лечу назад, а сверху кувыркаясь пролетает дверь.

— Да б**, - мгновенно вскакиваю на ноги, здоровье сняло лишь немного, Наташка тоже в полном порядке, зато оба духа мертвы. — Мы так точно далеко не уйдем.

— Это будет действительно сложно, но возможно. Расслабься, сконцентрируйся и вперед.

— Так расслабиться или сконцентрироваться все-таки?

— И то и другое. У нас есть все чтобы пройти это подземелье. Навыки, профессии, экипировка. Нас ожидает не больше того, что мы можем осилить, — и после короткой паузы, — но и не меньше. Навыки по обнаружению ловушек у нас есть, пусть и низкого

уровня, но даже их вполне хватило бы чтобы обнаружить примитивные растяжки. Нужно быть внимательным, Броджи сказал правильно, нельзя расслабляться ни на секунду.

— Ты снова сама себе противоречишь.

— Ты меня понял. А теперь пробегись по всем своим активным навыкам, чтобы освежить в памяти арсенал, соберись и вперед.

Я успокоился, пробежался по способностям взглядом и снова подступился к подвалу. Оказывается, за первой дверью, которая служила в давнее время лишь прикрытием, была вторая. Огромная железная стена преградила нам путь, к счастью она оказалась не заблокирована и была неплотно закрыта, но вот сил чтобы открыть ее не хватило. С помощью комплекса создал обычный лом и использовал его в качестве рычага. Судя по всему, подземелье готовило испытание не только на мастерство, выносливость и внимательность, но готово было подкинуть задачки на сообразительность и еще неизвестно какие пакости. Дверь поддалась, и мы увидели коротенький коридорчик с лифтом в конце. Я создал защитного дрона старой модификации, который мог передвигаться и направил его к лифту. Никаких сюрпризов не произошло, мы направились следом, осматривая стены, пол и потолок.

Подойдя к лифту, внимательно исследовал двери и все вокруг, неожиданно подсветилась кнопка.

— В кнопке ловушка, как думаешь, что в этот раз, снова бомба?

— Возможно, но вряд ли, она повредит лифт если сработает, а нам по условиям спускаться на нем.

— Не обязательно, — я почесал бровь, — мы сможем спуститься на тросах если тут бомба. Отойдем как подальше, есть идея.

Отошли к входным дверям и на этот раз я призвал атакующий дрон. Тот подлетел к кнопке лифта и нажал на нее стволом своего пневматического оружия. Сверкнуло, треснуло и летающий механизм шлепнулся на пол, дымя оплавленными винтами и другой пластиковой начинкой. Электроловушка разрядилась, а через пару секунд и дверцы разошлись, приглашая нас внутрь лифта.

— Если подобная пакость будет ожидать нас на каждом шагу, мы точно далеко не пройдем.

— Будь оптимистом, все у нас получится.

Ожидая гадостей в любой момент вошли в лифт, двери закрылись и механический голос сообщил, что сейчас нас доставят на этаж, соответствующий нашим возможностям. Получается, первые ловушки, это скорее пугачи, должны привести игроков в необходимое состояние боевой готовности. Боюсь представить, что ждет впереди.

Кабина лифта скрипнула и медленно поехала вниз, остановившись через пару десятков секунд.

Снова раздался механический голос.

— Этаж В2, основные направления: исследования магических созданий, разработка имплантов, разработка имплантов на основе магии, направленные мутации, разработка автономных механизмов. Внимание! На этаже аварийная ситуация! Внимание! Подопытные образцы не в вольерах, сняты блокировки автономных механизмов, произошла утечка токсических веществ. Будьте осторожны.

— Противогаз, — едва успела крикнуть Наташа, как створки поползли в стороны.

Я быстро кликнул в рюкзаке свой газик и заменил им шлем. Противогаз был из тех

головных уборов, которые нельзя скрыть, поэтому слух сразу ухудшился, да и зрение охватывало теперь меньшую область чем я привык.

Ничего не произошло — на нас никто не бросился, не попытался отравить и даже растяжка, которую я ожидал, не взорвалась. Перед нами снова был короткий коридор, с парой комнаток по краям, оканчивающийся просторным холлом. Уже выйдя в него мы поняли насколько все запущено — старые диваны, стулья, столы, стеклянные двери — все это было разломано, растерзано и разбросано по всему помещению. Видимо твари не один десяток раз приходили сюда, даже сейчас на пыльном полу виднелось несколько некрупных цепочек следов и одна сплошная блестящая полоса, сантиметров двадцати шириной.

Куда идти, что делать и какова вообще цель данжа ни я ни сестра не знали. Убить босса? Выжить определенное время? Найти секретные данные? Вариантов было множество и все что нам оставалось это обойти все помещения, обыскивая их и убивая все что движется.

— Эники, беники, ели, вареники. — Потыкал я пальцем в дверные проемы, остановившись на четвертом. — Нам туда.

— Нет уж, — раздался приглушенный противогазом голос, — начинаем с крайних дверей. Я не собираюсь блуждать по лабиринту неизвестно сколько времени в попытках вспомнить были мы в помещении или нет. Так что двигаем в левую дверь.

А мне что, я вообще второе подземелье всего лишь прохожу, Наташе виднее. Я медленно направился через холл, внимательно осматриваясь вокруг и глядя куда ступаю. Наташа шла чуть ли не след в след, остановилась в проходе и нарисовала на стене букву И и цифру 1, на мой вопросительный взгляд пояснила.

— И — исследуем, а цифра значит, что первый раз, если начнем петлять и придется заходить сюда снова, допишу цифру два. 3 — закрыто, значит комната полностью проверена, Т — тупик, другого выхода из помещения нет. Не заморачивайся пока, по ходу дела объясню. Я пожал плечами и направился дальше.

Целых двадцать минут нам удавалось избегать мобов: переходя из комнаты в комнату и оставляя на стенах знаки, мы находили и разряжали ловушки; вскрывали запертые двери; проходили через облака газов, не развеивающиеся десятилетиями; тихонько шуршали выдвижными ящиками сохранившихся столов, но продолжаться вечно так не могло. В одной из комнат, при попытке открыть дверцу ржавого железного шкафа, тот просто скрипнул, покосился на одну сторону и с жутким грохотом сложился. Не услышать такой шум было просто невозможно, поэтому мы тут же метнулись назад на пару помещений и заняли оборону в узком коридоре. Не самая лучшая позиция, ведь нас могли зажать с двух сторон, но все же была надежда что с той стороны откуда мы пришли никто не явится.

Первый противник появился спустя пару секунд после того, как я призвал защитный дрон новой модификации, названный «Веретено». Закрепить тот было негде, потому я просто подтолкнул его ногой, вперед на пару метров. Жирная крыса вырулила из-за угла и влетела в стену, видимо очень торопилась на обед. Моб был известный, попадавшийся до этого далеко не один раз, потому с ним разделались легко. Несколько ударов палашиком, парочка огненных заклинаний и дымящаяся тушка затихла на полу. Тут же появилась еще пара крыс, затем еще и еще, а когда мы вошли в ритм началась настоящая жара.

Мобы валили валом, на месте одного убитого появлялось два новых. Мы отступали шаг за шагом, используя все что могли по откату. Здоровье то падало до 20–30 % то снова оказывалось полным. Отхиливались мы исключительно благодаря моим дронам, крысы не

могли ни раскусить их, ни разодрать и те держались довольно продолжительное время, но все же при уничтожении одного, я не мог тут же призвать другого и в эти моменты нам оставалось только выживать.

Сколько мы воевали с крысами я так и не понял, но был измотан морально. Требовалось хоть немного отдохнуть, но сделать этого нам не давали, стоило убить последнюю крысу, как через минуту показывалась новая. Убив так еще с десятков штук, мы поняли — стоять на месте нет смысла, отдыха все равно не будет, так что двинулись дальше.

По мере нашего продвижения по этажу, начали встречаться новые монстры. Вначале были капли разных оттенков желтого, оранжевого и коричневого. Они прятались на стенах и потолке, за углами, в горках с мусором. Стоило оказаться в радиусе метра от них, как тут же следовал прыжок и от каждого прилипшего комка здоровье начинало убывать со скоростью 1 % в секунду. Способ борьбы с ними нашли довольно быстро, если удавалось отрезать палашом больше половины, остальная часть отваливалась сама. У Наташи так проблем и вовсе не было, стоило огню коснуться капли, как та сама спрыгивала и старалась ускакать максимально далеко. Мало кому это удавалось, потому как оставлять опасность в тылу не хотели ни я ни сестра.

Призвать питомцев надолго у нас никак не получалось, они жили не более пары минут, то их приканчивало ядовитым газом, то прыгнувшей каплей, то ловушкой, то еще какой-нибудь пакостью. В итоге я плюнул на своего Кошака и даже не пытался его вызвать. Хотя по сути, ни с одними из монстров наши духи существенно помочь не могли. Единственные кому они спокойно могли наносить урон, это Летающей Пасти. Продолговатое веретено с огромной кучей маленьких крылышек неспешно передвигалось в воздухе. Когда оно видело добычу, раскрывало пасть на сто восемьдесят градусов, образуя круг из торчащих острых зубов, выстреливало в цель длинным языком с присоской и тут же на огромной скорости делало рывок, впиваясь в тело и дезориентируя. Кошак и Азай просто повисали на таких мобах, те тут же падали, и на полу не представляли совершенно никакой опасности. Но с ними так же легко справлялись, и мы с Наташей — Пасти сдыхали от пары скилов, главное было не подпускать их на расстояние выстрела языком.

В определенный момент снова появились ремонтные дроиды. Но они были далеко не единственными представителями роботов. Шагающие, летающие, едущие — они появлялись из разных технических помещений и люков. Бились током, кололись манипуляторами, стреляли плазмой и лазерами. И самое паршивое — тяжелее всего убивались. Огонь и лед не слишком им вредили, как и мой палаш, а вот пистолет справлялся на удивление хорошо. Если я успевал заметить робота до нападения, то брал в руки автомат, а если нет, приходилось выцеливать уязвимые точки из пистолета.

Естественно были и другие mobs, монстры и механизмы, мутировавшие животные, непонятные ядовитые наросты на стенах. Чем дальше мы блуждали, тем более разнообразными те становились. Уже три или четыре раза мы возвращались в холл, с которого и начинали прохождение, оставлять метки получалась далеко не всегда. Мы давно перестали проверять столы и помещения, просто тупо продвигаясь вперед. Сил не было, двигались скорее на упертости и воле. Иногда приходилось напрягать мозг, подбирая пароли к заблокированным дверям по незначительным подсказкам, в то время как на нас наседали монстры. Я потерял счет ситуациям, когда мы были на грани гибели, буквально в последнюю секунду выпивая противоядие, съедая таблетку ОЗ, добивая монстра, разряжая ловушку или вовремя прыгая в открывшуюся все-таки дверь.

Но все эти сложности можно было считать разминкой, в сравнении с тем, что нам встретилось дальше.

Мы входили в уже неизвестно какое по счету помещение, последний моб был убит десяток секунд назад и у нас было где-то пол минуты на отдых. Я быстро сменил фильтр в противогазе и закинул в рот несколько таблеток — на ОЗ, ОМ и защиту. Неожиданно, такое было в первый раз, дверь была заблокирована упавшей перегородкой. Поскольку бдительности мы не теряли, то просто стояли и ожидали что будет дальше. А дальше ничего не было. Боевой режим спал, но так никто и не появился. Я даже не сразу это заметил, а когда увидел, то не поверил.

— Все что ли?

— Очень сильно в этом сомневаюсь. Может нам дали отдохнуть перед боссом? — Наташка быстро достала из рюкзака и передала мне пару бутербродов. — Держи, даже если босса не будет, подкрепится и бафнуться не помешает.

Быстро затолкал в себя бутерброд. Выносливость сдвинулась с половины шкалы и медленно поползла вверх. В гости все еще никто не заходил, поэтому мы с сестрой присели в разных углах комнаты, держа на прицеле обе двери. Было не до разговоров или обсуждений, после пяти часов изнуряющих боев хотелось просто посидеть и ничего не делать. В идеале было бы еще дремануть, но это невозможно, кто знает сколько времени система даст нам посидеть.

Прошло пять минут, затем десять, двадцать, а нас все еще никто не тревожил. Наташа со вздохом встала.

— Отдохнул? Давай выдвигаться, за нас все равно никто эти лаборатории не пройдет.

Я пробурчал свое согласие и тоже поднялся. Съели еще по бутерброду, обновили все бафы какие только могли и тихонько открыли дверь, противоположную той из которой пришли. Впереди был полный мрак, не горела ни одна лампа. Нам повезло в том, что все предыдущее время попадались лишь единичные комнаты без света, правда не знаю, как это объясняется по сюжету игры, ведь не одну сотню лет лаборатории стояли пустые.

Наташка зажгла светляка, и я направился вперед. За пять минут не попалось ни одной ловушки или головоломки и это начинало меня напрягать. В отдалении звякнуло, затем еще раз, мы напряженно замерли, больше звуков не доносилось, и я снова тихо направился в сторону шума. Но сделав буквально пару шагов отпрыгнул назад. Светляк освещал лишь небольшой круг света и из-за границы этого круга на меня летело что-то невообразимое. Тело человека, только без ног, стремительно несло над землей и тянуло ко мне мне щупальца, росшие вместо рук. Головы не было, зато огромная пасть с мелкими загнутыми зубками на месте живота имелась. Вся грудь была усыпана глазами разных размеров. Самым жутким было то, что тварь летела в абсолютной тишине. Будь мы в реале, сейчас я бросался бы в нее кирпичами, но поскольку дело было в игре, пришлось действовать иначе.

Отпрыгнул в сторону и призвал защитного дрона. Туловище замешкалось, но все же кинулось на Веретено. В этот момент я и увидел, что тело летает не в воздухе, а закреплено на толстом шланге, который теряется в темноте. Недолго думая, рубанул по нему мечом. Зубастик тут же выплюнул моего дрона, которого уже пережевывал и бросился на меня. Первый же пришедший в голову удар щупальцем затуманил сознание и снял десятую часть

здоровья.

Отбивались мы с Наташкой долго и упорно, ни одно из видов оружия не наносило серьезный урон, я попробовал отвлечь моба на себя, чтоб сестра прошла дальше вдоль кабеля и что-нибудь с ним сделала, но пасть пресекала все попытки зайти в тыл. За пять минут нам все же удалось снять все здоровье моба, хотя мы с Наташкой и сами уже были в красной зоне, еще по паре ударов и был бы нам конец. Тут случился еще один сюрприз — в один момент тело просто упало без движения, шланг от него тут же оторвался и скрылся в темноте. Я тяжело дышал, не столько от усталости или нагрузки, сколько от страха и нервного напряжения. Никогда не любил особо ужастики, будь то фильмы или игры и сейчас сердце бухало так, что я ощущал это даже не прикладывая руку к груди.

При ближайшем рассмотрении оказалось, что тело и не тело то вовсе, да и человеком никогда не было, просто имело похожую форму. В некоторых местах торчали различные трубки и железные стержни, а внутри пасти виднелось что-то, похожее на вентилятор. Закинувшись таблетками и зельем и преодолевая отвращение приблизился ближе и перевернул обрубок на другую сторону. Ниже того места где у человека лопатки, находилось круглое отверстие с креплениями, из которого сейчас выглядывал шнек как в мясорубке, только побольше размером раза в три.

— Ну и гадость, — Флорин подошла и попинала ногой моба, присела рассматривая того в подробностях и тыкая жезлом в разные места. — Зато есть и свои плюсы, мы действительно добрались до босса. Я сталкивалась с чем-то подобным, но обычно на более высоких уровнях. Эта тушка, что-то вроде сменной насадки, когда здоровье заканчивается, она сбрасывается, пуповина уезжает и присоединяет новую. Служит для того чтобы основное тело босса могло питаться на расстоянии, если само не способно двигаться. Правда тут есть отличия. Здесь железный каркас с винтом и шнеком для рубки и подачи в шланг мяса либо чего-то еще. А уже поверх выращена плоть, не знаю зачем так много, но вот щупальца явно себя оправдывают. Да и присмотрись сюда, — Наташа ткнула жезлом в место присоединения шланга, — как видишь здесь не только металл, так что скорее всего шланг только снаружи металлический, а внутри плоть. Хотя скорее всего там что-то вроде пищевода. Ну не суть, факт в том, что вскоре следует ожидать щупальце снова.

— Думаешь оно вернется быстро?

— Магические боссы приращивали нового моба довольно быстро, а все что нужно здесь, просто присоединить разъем, так что не расслабляйся.

В этот момент из темноты выскочил новый моб. Та же пасть, та же россыпь глаз, вот только щупалец не было, а из нижней части росли коротенькие отростки с двумя клинками в руках. Монстр прыгнул и все понеслось по новой.

После каждого боя мы максимально быстро шли в направлении куда уползал шланг. Мы могли бороться с ним бесконечно, поэтому все что оставалось, это поскорее приблизиться к основному телу и покрошить его. Каждый раз моб выглядел по-разному — менялось количество конечностей, внешний вид, оружие, но вот раскрытая зубастая пасть оставалась неизменной. Мы не пытались больше бить по шлангу и бой заканчивался, когда у нас оставалось немного больше жизней, так как пасть была сосредоточена пережевыванием и кромсанием защитного дрона и отбивалась довольно вяло вначале.

За час непрерывных боев и стремительных перебежек мы все же добрались до босса. Правда перебежек под конец почти не было, моб возвращался буквально за 15–20 секунд. Но вот мы были у цели и смотря на непонятную массу, с тут и там торчащими устройствами, не

знали, как к ней вообще подступиться. Слава богу хоть освещение здесь было. Правда, долго смотреть нам не дали, откуда-то из-за туши выметнулся очередной моб.

— Добиваем пасть и идем за шлангом, нам нужно закрыть контору где ему выдают колпачки.

— Как скажешь, — я призвал дрона в стороне от себя и приготовился к новому бою. — Надеюсь это последний этап, потому что сил больше нету.

На то чтобы добраться до склада с насадками для шланга ушло еще минут двадцать. Стоило нам приблизиться, как следующей атакой босс снова оттеснял нас назад. Попытки ударить по туше не приносили никакого видимого эффекта, поэтому все что нам оставалось это драться с долбаным шлангом.

Конвейер выходил из-под самого босса и как его закрыть было непонятно.

— Это что, рот?

На боссе открывалась большая дыра, из которой появлялся очередной моб, а затем закрывалась, обхватывая шланг и не оставляя никаких зазоров. После сброса тела шланг втягивался внутрь и отверстие постепенно раскрывалось. С момента увеличения до полного открытия проходило 7 секунд, затем шланг выныривал и снова пытался нас убить.

— Скорее это задница, во всех смыслах. Гранату бы, но я все свои уже потратил на мобах.

Наташа промолчала, но в очередной раз, когда отверстие разошлось наполовину, в него, одна за одной влетели две гранаты. Грохнуло, босса тряхнуло, а проход тут же закрылся, но спустя десяток секунд снова начал раскрываться, но уже медленнее. Снова была схватка с мобом, зато теперь мы имели возможность тринадцать секунд наносить урон боссу. Когда проход начинал открываться, я стрелял туда из пистолета, а Наташа бросалась заклинаниями — очень медленно, но шкала жизней босса поползла вниз. Чем больше урона тот получал, тем дольше он оставался уязвим и тем сильнее на нас наседали шланг, снова оттесняя в сторону.

Мне вдруг пришла в голову идея как немного увеличить урон. Из-за того, что петов постоянно убивали, мы не стали их призывать, но никакой посторонней опасности сейчас не было.

— Когда в следующий раз эта фигня полезет наружу, призывай пета и отправляй внутрь, посмотрим, что из этого выйдет.

Отверстие снова начало увеличиваться, досчитав до десяти я призвал Кошака и направил его внутрь. Наташа сделала то же самое, за секунду до появления моба, наши духи нырнули внутрь. Монстр по инерции вылетел наружу и заметался, окно захлопнулось, но по жизням было видно, что очень маленький урон по боссу все же проходит.

Шланг дергался то к нам то назад, но вернуться не мог, в итоге он просто сбросил очередной шар с щупальцами и втянулся внутрь. Через три секунды фреймы наших петов погасли.

— Попробовать стоило, — вздохнула Наташка.

Убийство босса затянулось еще на полтора часа. Долго и нудно мы стреляли в открывшееся окно, отбивались от моба и снова стреляли. Под конец против нас сражались просто металлические шары с щупальцами, затем просто шары, а в конце уже шланг пытался сбить нас с ног или облить непонятной жижой. Окно было открыто уже постоянно, но времени чтобы стрелять в него было и того меньше, очень уж прытким был механический отросток.

В конце концов, любые неприятности заканчиваются, закончился и босс. После очередного выстрела шланг просто шлепнулся на пол, а гигантская туша перестала шевелиться и немного осела. Мышцы перестали контролировать отверстие и то растянулось до самого пола, образуя проход внутрь.

— Я туда не пойду, — тут же заявил я, — у меня нехорошие ассоциации с этим местом.

— Фу, неженка, — Наташка помахала рукой, — а награду хочешь?

— Награду хочу, туда не хочу, — указал я на проход.

— А придется, оповещения о прохождении не было. Так что наматывай свои сопли на кулак и пошли.

В такие моменты хочется перегнуть сестру через колено и хорошенько воспитать ее ремнем, но в данный момент она была права. Засунув брезгливость и отвращение подальше, я направился к проходу.

Внутри оказалось довольно большое помещение, так же освещенное. Правда стен не было, их заменяла плоть, а потолок и вовсе был обожжен и обезображен нашими скилами. Комната была загромождена оборудованием, а в полу повсюду находились прозрачные люки, за которыми виднелись длинные колбы. Некоторые были пустыми, в других плавали различные типы мобов, от которых мы совсем еще недавно отбивались. А вот в одной из колб висел железный шар, на котором очень много мелких манипуляторов стремительно наращивали плоть, не прошло и двух минут как очередной монстр был готов. В этот момент в стене открылись небольшие ворота и продавливая плоть, которая разошлась как занавески, выкатилась очередная железная заготовка, тут же в полу открылся люк, в одну из пустых колб, но больше ничего не произошло.

— Наверное босс сам размещал шар в колбе, — я глянул на сестру, а та кивнула на длинный отросток на потолке смещенный к стене, — а теперь не может.

Пожав плечами, я начал обходить непонятные агрегаты, пока не подошел к противоположной от входа стене. Там стояла длинная и узкая колба, внутри которой был человеческий мозг с висящим пучком нервов, от них к стенкам шли очень тонкие провода, сходящиеся в одном месте и подключенные к разъему. А уже из того к стене помещения тянулся жгут сплетенный из тончайших нитей, похожих на пук волос. Правда сейчас соединенной с колбой была едва ли десятая часть, а остальные висели у стены.

— Саш, глянь сюда.

Я подошел к Наташке, которая стояла перед небольшим экраном у основания колбы и показывала на него. Под слоем пыли медленно проступал текст.

Я не помню, как меня звали и сколько лет я провела в таком состоянии. Весь этаж, как и несколько других, когда-то работал над внедрением к магам. Мы изучали их магических животных и даже людей, если удавалось их поймать, разрабатывали биологические и механические импланты для наших агентов и проводили множество других исследований и экспериментов о которых людям лучше не знать. Я пострадала в одном из таких исследований, мое тело умирало, но мозг можно было спасти. Так я оказалась в пробирке. С помощью новейших технологий меня смогли подсоединить к управлению целым отделом лаборатории, где я продолжала свои исследования, управляя машинами и биороботами. В определенный момент случилась катастрофа, кто-то уничтожил электростанцию под лабораториями, спровоцировав беспорядки во всем институте. На нашем этаже, в одном из отделов сбежал маг, убил кучу людей и выпустил магических тварей. На тот момент мы уже

несколько лет работали почти автономно — в городе наверху шла война. Везде что-то происходило и люди бежали из лабораторий. Шли годы, ремонтные роботы восстановили электростанцию, но работала та в треть возможностей. Мне ничего не оставалось как попробовать выбраться. Я пыталась создать биологическое тело для себя, так как не хотела остаток жизни оставаться роботом. Сама не заметила, как через десятки лет многое забыла и осознавала себя урывками. Сегодня очнулась и увидела, что часть помещения покрыта явно нечеловеческой кожей. Я превращаюсь в монстра. Пишу это письмо в надежде, что когда-нибудь меня отключат, так как сделать сама это не могу, а монстр в которого превращусь этого не захочет. Молю, убейте меня.

В базе моего терминала есть список имплантов, все они находятся в консервации, поэтому даже биологические должны уцелеть долгое время.

Засыпаю с мыслью, что война прекратится и мы отомстим магам за изгнание. Я знаю, что горнопроходческое оборудование разрабатывалось в наших лабораториях, так как сама конструировала биороботов для их управления. Надеюсь, когда вы меня отключите, мы уже будем победителями.

— Тоска печаль, зато узнали, что космодром в горах. Ладно, ты поищи базы по имплантам, а я обрублю все концы.

Делал вид что мне безразлично, но на душе скребли кошки. Ведь этот мир не игра, все что тут происходило, было на самом деле. И в этой лаборатории убивали людей ради опытов, на поверхности шла война, а одинокая девушка в виде мозга и пучка нервов теряла себя превращаясь в монстра.

— И в то же время хотела смерти целому континенту, — пробурчал я себе под нос, отсекая палашом тоненькие провода, а затем десятком ударов разбивая стекло колбы.

На пол пролилась жидкость, мозг опал, повисел секунду на манипуляторах и комком шлепнулся на дно колбы. Вот и все, вот и конец еще одному персонажу, верившему в свою натуральность. Хотя почему верившему, она и была когда-то живой. если подумать, мы одинаковы с виртуальными личностями. Мы просто живем и немного верим в бога, строим гипотезы о своем создании, но даже не подозреваем как мы возникли на самом деле. Здесь то же самое. НПС верят в создателя и просто живут. Даже строение у нас одно, ведь если не вдаваться в условия что весь мир виртуален, они такие же биологические организмы, как и мы. В этом мире у них есть кровь и плоть, клеточная структура и тому подобное. Пусть весь их мир находится на серверах нашего мира, но где гарантия что наш мир так же не является чьей-то игрой, записанной на кристаллах или чем-то еще.

— Сашка, иди сюда, выбирать будем, я нашла список.

Я вышел из задумчивости и подошел к сестре, видимо я действительно переутомился, раз мне в голову лезут разные глупости, обыгранные в фильмах и книгах еще десятилетия назад. Нужно срочно закругляться тут и завалиться отдохнуть.

На том же экране висел длинный список с имплантами.

— Можно отсортировать по множеству параметров и выбрать что-то стоящее, так что давай определяться что брать будем.

— А почему не взять все? Про ограничения ничего ведь сказано не было.

— Не было, но ты сам то веришь, что с такого подземелья нам дадут целую кучу имплантов вынести? Я нет, так что давай выбирать.

В списке мы оставили только устройства, подходящие любому классу и

узкоспециализированные для наших четырех классов. Осталось больше пятидесяти наименований, потому, поразмышляв что магическими классами светить не стоит убрала и их из списка. Но количество уменьшилось всего на пять штук. Хотя если учесть, что магию здесь только изучали, это довольно много. Глаза разбегались, потому и общие убрали. Осталось шесть наименований, два на дронОВОДА и четыре на криОманта. Наташа пощелкала описания своих бонусов и скривилась.

— Ничего толкового нету, поищу в общих, глянем что у тебя.

Описание первого тоже не впечатлило, уник на повышение урона и прочности всех дронов, а вот увидев всего одну строчку по второму импланту я чуть пену не пустил.

Кибернетический позвоночный столб. Легендарный. +2 ступени талантов дронОВОДА.

Наташка не стала ждать пока я что-то скажу или пока мое сердце остановится, сразу нажала иконку расконсервации импланта. В паре метров загудел один из агрегатов, я тут же метнулся туда. Минуту щелкало и клацало, я пританцовывал вокруг, но наконец крышка откинулась, и я осторожно вытащил искусственный позвоночник. Даже внешне он поражал, черный блестящий металл с мягкими вставками между позвонками. В некоторых местах были прозрачные вставки, за которыми виднелась вся высокотехнологичная начинка.

«Кибернетический позвоночный столб 7 ранга». Редкость: легендарный. Ограничения: только для дронОВОДА, несовместим с другими имплантами позвоночника.

Первый вариант использования: неполная интеграция. Имплант плотно прилегает к вашему позвоночнику соединяясь с нервной системой посредством тончайших игл. Позволяет снимать имплант неограниченное количество раз. +1 ступень талантов дронОВОДА. Не действует на переходных ступенях талантов. Сложность 20 единиц.

Второй вариант использования: полная интеграция. Имплант полностью заменяет соответствующий орган в теле, соединяется с нервной системой напрямую. Дальнейшее извлечение невозможно. +2 ступени талантов дронОВОДА. На переходных ступенях талантов действует с ограничениями, активен только в ветке дронОВОДА. Сложность 30 единиц. Ограничение: только для расы людей, несовместим с мутациями, возможны сбои работы биологических имплантов, для установки необходимо хирургическое вмешательство.

Восхитительно, божественно, да чего уж тут — а**. Вундервафля, чит, имба — даже ограничения были не страшны. Да я на своем пятидесятом с таким имплантом к сотке приравняюсь, ну может не к сотке, но отставание из-за скачка уровней точно наверстаю, еще и с запасом.

Пока я радовался и рассматривал позвоночник, агрегат загудел снова. Ко мне подошла улыбающаяся Наташа и через минуту вытащила невзрачный комок похожий на каштан, только серого цвета.

— Это что за фигня?

— Сейчас увидишь, — загадочно улыбнулась та и призвала своего дракона. — Азай,

держи.

Пет понюхал серый комок и отодвинулся от него, угощение явно было не очень. Наташа тяжело вздохнула, поколдовала в настройках, и питомец нехотя проглотил каштан, мне даже на мгновение показалось что шипы зашевелились. Дракон посидел, затем как-то нервно взлетел, нарезал пару кругов, бухнулся на руки Наташе и вырубился.

— И че это было? Особый яд для питомцев.

— Нет, это симбионт-метаморф, — сестра погладила пета, и довольная отозвала его. — Для игрока дает возможность немного менять структура тела или органы, получая бонусы различных существ, в ограниченных рамках. Эдакий изменяющийся биологический имплант. Для питомцев дает возможность полностью изменить внешний вид и способности перестраиваясь под другое существо. Так что теперь у меня два в одном, я всегда могу выбрать кто мне лучше подойдет в бою.

— Весьма неплохое приобретение. Попробуем еще что-то вытащить отсюда?

Потыкали на другие импланты, но, как и ожидалось, каждый раз высвечивалась надпись «недоступно».

— Ну что, пробуем портануться прямо отсюда?

— Давай, все равно с собой нам больше ничего не дадут взять. — Мы с Наташей переодели все магические вещи и достали телепорты. — Очень надеюсь он сработает, прогулки назад я не перенесу, лучше убьюсь об стену.

— Я с тобой полностью согласен.

Запуск, нас окутывает белое сияние, и мы переносимся в город.

Эпилог.

Перенос прошел штатно. Мы покушали в кафе, даже отметили свою победу коктейлями, я отписался Предтече, поздравительное письмо которого пришло, как только мы появились в городе. Правда, он не знал какую подсказку мы получили, а я решил немного испытать его нервы и не спешил с ответом. Но после коктейля все же написал, заодно отправив информацию всем, с кем познакомился, попав на этот материк. Небольшая подсказка, еще на шагок приблизившая нас к выходу из игры. Подумав, понял, что она была довольно существенной. Горнопроходческое оборудование — два слова и столько данжей сразу отпадало. Любые искусственные пещеры и здания можно было отбросить. Стоило сконцентрировать поиски в горах и в местах где можно достать до скальных пород. В общем, нужно лезть в горы, бродить по различным плато, либо закапываться глубоко в землю.

Я посмотрел на Кошака, сидящего на столе и лакающего молоко из небольшой миски. Да уж, похоже моему пету действительно суждено остаться всего лишь забавной зверушкой, его двадцатый уровень — нынешний максимум для меня, ведь я планировал полную интеграцию импланта. Операцию хотелось провести поскорее, поэтому я уже нашел нужную мне больничку и записался на прием через час. Интеграция обойдется мне в десять тысяч золотом, очень уж редкий имплант. Плюсом было то, что город основали не игроки, потому утечки инфы или кражи моего кибернетического позвоночника можно было не бояться.

Все оповещения в логах были прочитаны, ничего существенного там не было. Ни опыта, ни денег мне не дали, навыки тоже не выросли. Из подземелья я вынес всего три вещи — имплант, подсказку и достижение «Крепкий телом и волей», повышающее защиту и выносливость при прохождении подземелий на 2 %.

На улице давно стемнело, переход и прохождение отняли у нас целый день. Весь город теперь светился фонарями и вывесками различных заведений. Торопились по своим делам виртуальные персонажи и игроки. Жизнь текла своим чередом и никому не было дела до маленького человека, стремящегося к свободе, но в то же время начинающего привыкать к этому миру.

Я отодвинул в сторону очередной коктейль, пожалуй, на сегодня хватит, встал из-за стола и посадил Кошака на плечо.

— До завтра, Фло. Ты спать?

— Да, зайду в гостиницу и выйду в реал. До завтра и удачи там.

Я махнул рукой на прощание и направился к больнице.

Пришел за пару минут до назначенного времени — меня уже ждали. Доктор лишь покивал головой на мои немного косящие глаза и молоденькая сестра вколола мне что-то. Голова тут же прояснилась, я выложил на специальный постамент свой имплант, доктор восхищенно поцокал языком и сказал раздеваться и ложиться на стол. Будь дело в реале, десять раз подумал бы перед операцией, какой-бы незначительной она не была, очень уж страшно ложиться под нож. А здесь хоть бы что, полностью спокоен, только легкий мандраж от предвкушения новых возможностей. Мне надели маску, на спину опустилась пластиковая рамка с большим количеством манипуляторов, плотно прилегая к телу. Меня

попросили вслух сосчитать до десяти и последнее что я видел, это как на рамку устанавливали мой имплант, в момент, когда я называл цифру четыре.

Очнулся я через секунду, по крайней мере мне так казалось. Открыл глаза и увидел незнакомую светлую комнату. На периферии увидел дебафф «Травма позвоночника» которому оставалось еще четыре часа, дернулся было встать, но тут мне на плечо опустилась рука.

— Вам нельзя двигаться!

— Почему? — С небольшой опаской спросил я.

— Станный вопрос для человека, который полностью заменил позвоночник. — Возле меня присела миловидная медсестра. — Операция прошла успешно, отторжения не возникло — нервные волокна соединились с имплантом без проблем, мышцы и другие ткани так же быстро срастаются с биометаллом. При вживлении открылись скрытые характеристики, так что хирург не стал прикрывать остистые отростки кожей, теперь на вашей спине виден ряд черных точек, но думаю бонусы от этого вам понравятся. В случае чего, вы можете обратиться в нашу клинику, и мы бесплатно нарастим кожу. — Девушка встала и что-то вколола мне пневмошприцом. — Нужно подождать завершения восстановления, я вколола вам снотворное, так что пока отдыхайте.

Заинтригованный я открыл меню персонажа и поворачивал свою обнаженную фигурку. Начиная от шеи, через всю спину шел ряд небольших черных бугорков. Открыл логи в поисках разгадки.

Внимание! Интегрирован «Кибернетический позвоночный столб 7 ранга».

Имплант полностью заменил ваш позвоночник, соединение с нервной системой успешное. Дальнейшее извлечение невозможно. +2 ступени талантов дронавода. На переходных ступенях талантов действует с ограничениями, активен только в ветке дронавода. Зарезервировано 30 единиц сложности. Ограничение: несовместим с другими имплантами позвоночника, несовместим с мутациями, возможны сбои работы биологических имплантов.

Внимание! В ходе операции выявлены дополнительные возможности. Имплант имеет выходы для соединения с интеллектуальной броней, экзоскелетами и силовой броней 5 класса и выше. Ограничение: прямой контакт позвоночника и брони.

Внимание! Операция прошла успешно, возможно подключение к интеллектуальной броне, экзоскелету, силовой броне 5 класса и выше.

— Значит отдыхать и ждать? — Улыбнулся я, закрывая глаза и проваливаясь в сон. — Это я умею лучше всего.

Больше книг на сайте - Knigolub.net