

**Семен
Созутов**



ВОИН ДУХА

2017

Annotation

Простой парень занимающийся боевыми искусствами волей судьбы обнаруживает у тела своего мертвого учителя странный предмет и попадает в магический мир Игры. Сумеет ли он выжить и найти способ вернуться домой, а главное узнать, отчего именно его выбрала Игра для своих никому неведомых целей... РЕАЛ-РПГ. Попаданство.

Семен Созутов
Воин Духа

Вечер выдался довольно тоскливым и пасмурным. Я зябко кутался в легкую олимпийку, тщетно пытаюсь согреться. Даже бег не помогал. И не скажешь, что почти лето. Вечерние пробежки перед тренировкой давно уже вошли в привычку. Во-первых, так быстрее доберешься до зала. Во-вторых, не надо тратить время на разминку. Можно было сразу переходить к основному комплексу занятий. Мельком глянул на часы. Учитель не любит опозданий, и я его вполне понимаю. В боевых искусствах дисциплина на первом месте. Халтурщики тут надолго не задерживаются. С наслаждением вдыхая прохладный воздух улицы, завернул в подворотню, чтобы немного срезать. От стены тут же отлепилось два амбала весьма сомнительного вида и недвусмысленно перегородили мне дорогу. Твою мать, а... Вообще наш район не то чтобы сильно благополучный, и в школьные годы мне частенько приходилось отстаивать здесь свою честь, но во взрослой жизни я как-то поотвык от всех этих разборок. Можно было бы конечно убежать, но не позволит гордость. Эта черта характера с самого детства создавала мне немало проблем, но и одновременно помогала пробиваться по жизни. И сейчас я не был намерен отступать от своих принципов.

Один из мордovorотов вальяжно направился в мою сторону.

— Ну че ты бл... — Выдохнул он мне в лицо, дыша сшибающим с ног чесночным перегаром и схватил меня за грудки. Веса под сотню, он был абсолютно уверен в своей безнаказанности и явно не воспринимал меня всерьез. Не получив ответа, амбал попытался боднуть меня в переносицу. Я резко опустил голову, и получилось с точностью до наоборот. Амбал захрипел перебитым носом, и я пользуясь его заминкой, от души врезал ему ногой в пах. Гопник сложился пополам. Перехватываю его кисть и дергаю на себя. Он заваливается вперед, и я, довершая успех, беру руку на болевую и ломаю ее. До второго, стоявшего позади шагах в десяти только теперь начало доходить, что что-то явно идет не так, и он двинулся ко мне, поигрывая стальным обрезком трубы. Весело. Ну давай станцуем. Пятьдесят кг. чистых мышц против ста килограмм жира. Его удары были сильны, но чересчур размашисты и медленны. Мне не составляло никакого труда уворачиваться от них. Выгадав момент, я ловко пнул его под колено и завершил схватку сильнейшим хай-киком в челюсть, отправив субчика на свидание с асфальтом.

Подобрав оброненную амбалом арматуру, я двумя точными ударами разбил ему колено, чтобы уже не поднялся. В таких ситуациях жалость неуместна. Начнешь миндальничать, и тебя хорошо если только покалечат. А могут и убить. Сколько историй знаю, когда сильные здоровые парни занимающиеся спортом, но не знакомые со звериными законами улицы становились жертвами вот таких вот шакалов. Первый гопник, которому я сломал руку, все так же продолжал валяться на земле, тихо постанывая. Осмотрелся. Вроде все тихо, свидетелей не заметно. Со злостью отшвырнул арматуру в сторону и поспешил покинуть место схватки. Судя по их виду напавшие на меня вряд ли станут заявлять в полицию, но береженого бог бережет. На часы смотреть даже не стал. И так ясно, что я безнадежно опоздал на тренировку. Учитель меня убьет.

Когда я наконец добрался до нашего клуба, уже почти стемнело. В клубе тем менее горел свет. Это хорошо. Значит, тренер еще не ушел. Сегодня на это время у нас была запланирована индивидуальная тренировка, других учеников не предвиделось, и по сути делать ему в мое отсутствие там было нечего. Зал у нас совсем маленький только для своих, учитель содержит его в одиночку, поэтому много народа там не бывает никогда. Ну что ж, значит начнем немного позже. Учитель суров, но справедлив. Должен понять, что опоздал я не по своей вине. Дверь на входе была не заперта. Открываю ее, и с первых секунд обостренное чутье бойца буквально кричит мне, что что-то неладно. В воздухе витал запах опасности. Мысленно настроившись на схватку, осторожно захожу в помещение. Внутри никого нет, но зеркало на входе разбито вдребезги и... словно бы оплавлено. На стене вокруг черная копоть. Что за чертовщина. В самом зале так никого и не обнаружилось, но дверь в раздевалку была приоткрыта. Из под нее медленно вытекала густая красная жидкость. Кровь. Все веселее и веселее. Это уже явно не уличные полупьяные гопники. По хорошему следовало свалить отсюда как можно скорее и вызвать полицию, такими вещами должны заниматься специально подготовленные люди, но там может быть мой учитель. Я должен выяснить, что с ним произошло.

Выдохнув, я осторожно заглянул вовнутрь. Картина ужасала. Прямо возле входа валялось два тела со страшными рубленными ранами. Учитель лежал чуть дальше. Его грудь и живот были чудовищно разворочены и обгорели до мяса. С такими повреждениями не живут. Рядом с ним лежала окровавленная катана и какой-то странный предмет похожий на бронзовую пятиконечную звезду. Что за хрень... Несмотря на весь ужас ситуации, в глаза бросилась явная несостыковка. Учитель был мастером китайского ушу, а катана — традиционно японский клинок, откуда она здесь. Да и эта звезда. Никогда раньше не замечал у мастера ничего подобного. Может быть, это чужаки принесли их сюда? Осматриваю тела чужаков. Черные кожаные куртки, поджарые тела, смуглые лица. Похожи скорее не на кавказцев, а на индусов. Судя по виду, или силовики или бандиты. Учитель перешел кому-то дорогу? Вполне возможно, но сейчас вроде бы не то время, чтобы так решать свои проблемы, да и способ убийства какой-то странный. Огонь... Откуда он вообще взялся. У убитых на виду не обнаружилось вообще никакого оружия. Так откуда же взялся огонь... Повинуясь странному наитию, я осторожно поднял катану с пола. Руки тотчас ощутили легкое покалывание. Или это у меня от нервов начались тактильные галлюцинации? А что там за бронзовая звезда... Неведомый амулет оказался на ощупь удивительно прохладным, словно бы только что и не побывал в огне.

«Инициация. Обнаружен новый игрок. Перенос в Игру осуществлен». — Внезапно раздался в голове безжизненный холодный голос, и мир погрузился во тьму.

Глава первая

Новый мир

Очнулся я от бьющего в глаза яркого солнца. Я лежал на мягкой траве. В руках была зажата катана и чертов амулет. Вокруг был лес. Тут я признаться немного «поплыл». Так спокойно, Сема, без паники. Надо рассуждать логически. По всей видимости меня вырубили сообщники тех подонков, что убили учителя, и отвезли сюда. Видимо так оно и было. Иного объяснения я не находил. Менты бы наверняка отвезли в каталажку. Или они с ними заодно... Стоп, если меня вырубили, почему я не помню удара, и почему у меня совершенно не болит голова. Осторожно ощупал оную часть тела со всех сторон. Да нет, вроде все в порядке. Ровный бритый ежик коротких жестких волос и никаких видимых повреждений. Может газ? Точно там же был огонь. Или помещение было отравлено, и я вырубился до того, как туда пришли люди и отнесли меня сюда. Но тогда был вечер, а сейчас день. Сколько же я провалялся в отключке... Бросив ломать голову над пока неразрешимыми загадками, я осторожно поднялся на ноги.

«Инициирован новый игрок. — Зазвучало в голове. — Назовите свое имя».

— Семен. — Машинально произнес я. Это что глюки от частых ударов в голову и последствия отравления.

«Имя закреплено. Игрок Семен. Получен редкий класс: «Воин Духа» Тип: «Темный» вид: «Пси-воин».

Охренеть не встать. Я несколько раз с усилием ущипнул себя за руку. Ничего не изменилось. Неужели не бред?

«Найдено два предмета: Меч Силы 5-го уровня, Амулет Желтой Звезды. — Не унимался голос — За находку игровых предметов вы получили 3-тий уровень. Получены новые способности: «Внутренняя Сила» — позволяет усилить урон от физических атак. Атаки Силы также действуют на бестелесных созданий и магическую броню. «Шестое чувство» — позволяет загодя ощущать опасность, обостряет природную интуицию».

Ау, санитары вы где?... Черт неужели это все взаправду. Я конечно читал в своей жизни пару-тройку литрпэгэшек, но чтобы самому оказаться на месте их героев, это уж... А другого объяснения по ходу нет. Я не пью, не курю, не говоря уже о всякой наркоте. к тому же из-за регулярных медитативных практик очень четко ощущаю реальность и вряд ли спутаю сон с явью. Значит, все же я там где я есть, и с этим надо что-то делать. Взял в руки катану, осторожно прислушиваясь к своим ощущениям. Некоторое время ладони немного покалывало, а затем все прошло, и я стал ощущать меч... ну если не частью себя то где-то близко к этому. Вообще с виду меч как меч, простая черная рукоять, сверкающее слегка изогнутое лезвие. Клинок явно содержали в должном уходе. Хотя я если честно мало что в этом понимаю. Тренер как-то преподавал нам азы работы с длинным шестом и китайским мечом дао, но я лишь начал постигать сию науку и потому знаю лишь самые основы. Сделал пару взмахов на пробу. В принципе ничего так. У дао конечно баланс немного другой, но на крайний случай сойдет и катана, тем более что голос вроде как говорил о каких-то уровнях, значит клинок явно непростой.

Стоп, я же тоже вроде как получил новые способности. Мозг чуть не закипел от обилия обрушившейся на меня информации. Прислушался к себе. По телу разливалось едва уловимое тепло. По всей видимости та самая сила, о которой толковал загадочный голос. Хм

я и раньше не был новичком в работе с ци, кое-что мог, а теперь видимо мои возможности в этом усилились. На чем бы испытать... На глаза попало довольно толстое дерево росшее неподалеку. Резко без замаха ударил в ствол, вложив в удар толику энергии. На коре осталась едва заметная вмятина. Кулак что характерно почти не болел. Это конечно не сверхла Халка, но и не то что было раньше. Я определенно стал сильнее. Уже плюс. Неизвестно что меня здесь ждет дальше. Дьявол, совсем забыл. Ведь в тех книгах, что я читал на эту тему, герои могли напрямую обращаться к Игре. Может и мне попробовать? Пять минут настойчивых попыток заставить голос вновь заговорить ничего не дали. По всей видимости меня считали пока недостойным сей высокой чести. Похоже придется действовать наобум.

Куда же мне направиться... Только сформулировал вопрос, как в голове тут же появилось чувство направления. Ну вот уже кое-что. Сунул в карман олимпийки звездный амулет и двинулся в указанном направлении, держа катану наготове. Наитие вывело меня на неширокую тропинку. Отлично то что нужно, а то ломать ноги по буеракам после всего что со мной произошло как-то не очень хотелось. Некоторое время шел спокойно. Лес ничем не отличался от своих многочисленных собратьев на матушке Земле. Кстати я еще на ней или уже нет? Еще одна загадка, которую только предстояло решить. Занятый своими мыслями я совсем расслабился и забыл, где нахожусь. Внезапно нутро обожгло чувство опасности. Сбоку на меня прыгнула крупная серая туша, сбив с ног. Сцепившись, мы покатались в кусты. Катана вырвалась у меня из рук, затерявшись в густой траве. Мой противник издавал глухое рычание, полосуюя меня когтями передних лап и стремясь добраться зубами до горла. «Лесной волк. 5-ый уровень». Это уже был не голос, а скорее знание пришедшее из вне. Изловчившись, сумел перехватить хищника за шею, и стиснул ее в удушающем захвате. Мой основной стиль хун-гар, но я много времени уделял и тренировкам с борцами джиу-джитсу и самбо, а мой захват несмотря на крайне невыдающуюся комплекцию, даже самые сильные и тяжелые парни не могли выдержать больше трех секунд. Задушить волка оказалось не такой уж и простой задачей, он отчаянно вырывался, а его шея мало того что была на редкость толстой, так еще и оказалась защищена длинным густым мехом. Осознав, что еще немного, и ему удастся вырваться, я резко рванул его шею в сторону, вложив в этот рывок всю свою силу до капли. Шея волка хрустнула, и он бессильно обмяк в моих руках. По всему телу тут же разлилось блаженное тепло.

«Получен 4-ый уровень. Способность «внутренняя сила» получила усиление». И все. Ни пояснений, ни очков характеристик. А может так оно и надо? По крайней мере после встречи с волком и чувства того, как его жизненная энергия переходит ко мне, я окончательно перестал сомневаться в реальности происходящего. ТАКОГО я себе нафантазировать точно не мог. Вообще, если честно, поединок со зверем оставил у меня в душе неоднозначный осадок. С одной стороны я как и любой нормальный мужчина был горд тем, что сумел в одиночку одержать верх над опасным хищником, но пожирать энергию убитых... сие отдавало чем-то инфернальным. Нет я конечно не ханжа, но одно дело читать обо всем этом в книжках, а совсем другое отнимать жизни в реале. Пусть даже и у неразумного зверья. Нет, это мне определенно не нравится. Несмотря даже на все бонусы Игры. Бегло осмотрел себя. Повреждений почти никаких не считая нескольких неглубоких царапин и безнадежно испорченной олимпийки. Ладно с этим потом решим.

Подобрав катану, двинулся дальше, на этот раз ни на секунду не теряя бдительности. В крови до сих пор кипел адреналин, я хоть и спортсмен и далеко не слабак, но к таким

перипетиям меня явно не готовили. Через минут двадцать тропа вывела меня на довольно обширную равнину. Вдалеке виднелся город. Судя по круглым башням и остроконечным шпилям типичное средневековое или на худой конец умелая стилизация под него. И что-то не подсказывало, что скорее всего имел место быть первый вариант. прислушался к ощущениям. Опасности вроде бы не было. Решившись, двинулся вперед. Как никак мне в любом случае нужно было где-то найти еду и ночлег. Почему бы не здесь...

Вблизи город выглядел гораздо внушительнее. Гигантские белые стены вздымавшиеся на головокружительную высоту. Массивные стальные ворота, вход в которые преграждали здоровенные закованные в латы гвардейцы пятидесятого уровня. Ого. Вот это я влип. Захотят раздавить — прихлопнут как муху. Ладно биться с ними мы все равно пока не собираемся. На входе толпился разномастный люд. Все игроки. По крайней мере иных я не заметил. Что характерно не было никого выше двадцатого уровня. Теперь сообщения приходили в виде знания, а не голоса. И никаких надоедливых табличек перед глазами, о которых я столько читал. По всей видимости Игра чувствовала мои желания и по мере возможности их исполняла. Мелькнула мысль что подобный способ получения инфы дает мне немалое преимущество. А то вот так вот самый разгар битвы тебе или табличка прилетит, или рывкнет в голове что-нибудь. Доли секунды и ты труп. Как единоборец я прекрасно понимал, чего стоят в бою даже мельчайшие фракталы времени. Собравшись с духом, решительно двинулся к проходу, встав очередь. Стражник на входе покосился на меня, но ничего не сказал, без вопросов пропустив вовнутрь.

«Вы вошли в Город. Внутри него запрещены бои с другими игроками за исключением специально отведенных для этого мест. Получен единовременный бонус: пять золотых монет». В кармане возникла приятная тяжесть. Не удержавшись, извлек одну монету и принялся разглядывать. Довольно крупная со странным гербом в виде сложной многолучевой звезды. Золото вроде настоящее, хотя я если честно специалист. Надо еще выяснить здешние расценки, а то лохов нигде не любят. А точнее любят. Во все места разом. Не хотелось бы по умолчанию попасть в эту когорту. Итак первым делом нужно разыскать ночлег и информацию о том, куда именно я попал.

— Почтенный, не подскажешь где лучше всего здесь остановиться? — вежливо обратился я к одному из стражей охранявших врата с внутренней стороны.

— Таким как ты она дорога в «Бешеного индюка». — Рыкнул здоровенный детина, смерив меня откровенно презрительным взглядом. — Для иного рылом не вышел. — И оглушительно заржал довольный собственной шуткой.

Прям как в фэнтези романах все как по писаному. Интересно это живой человек или бот? Уж больно туповат и шаблонен для полноценного игрока. Ладно «Бешеный индюк» так «Бешеный индюк». Искомый трактир обнаружился в двух кварталах от городских врат. Обострившееся наитие безошибочно вело меня к нужному месту. Полезная штука. В случае чего хотя бы не заблудишься. Или оно работает не везде? Трактир оказался довольно просторным, но судя по не слишком презентабельному виду предназначался он в основном для новичков. Внутри залы было довольнолюдно. Игроки сидели за столиками и пили... хрен знает что именно они там пили, но судя по огромным дубовым кружкам увенчанным белыми шапками пены явно не простую воду. И опять никого выше двадцатого уровня. Значит точно своеобразная песочница. Но с моим уровнем на иное пока рассчитывать и не приходится. Хозяин заведения обнаружился за стойкой. Как водится толстый, лысый и румяный. Уровня у него не было. Или мое наитие его не ощущало. Значит здесь есть не

только игроки?

— Есть ли свободные комнаты? — поинтересовался я.

— Как и всегда, господин. — Радужно улыбнулся трактирщик. — Один золотой в сутки.

— С питанием? — на всякий случай уточнил я.

— Так точно завтрак, обед и ужин, господин. — Вновь расплылся в улыбке корчмарь.

Все равно дороговато, но выбора похоже нет.

— Беру. — Решительно кивнул я, кидая на стойку два золотых. — И пусть принесут что-нибудь пожевать. Я проголодался с дороги.

— Как скажете, господин. — Кивнул трактирщик, протягивая мне небольшой медный ключ.

Сунув его в карман, я направился на поиски свободных столиков.

— Нужна информация... — Внезапно раздался негромкий голос. В самом дальнем углу залы за столиком в одиночестве сидел крепкий мужик в плотных кожаных доспехах. «Шрам. Охотник. 75-ый уровень». Ну ни хрена себе, а ты то чего здесь забыл. Но информация мне действительно была нужна, поэтому я не стал пренебрегать приглашением и подсел за его столик.

— Сколько возьмешь? — сразу взял я быка за рога, вопросительно уставившись на охотника.

— Три золотых. — Усмехнулся он. — И то только потому что больше у тебя нет, а я сильно нуждаюсь в деньгах. Информация, поверь мне, стоит здесь дороже. Много дороже...

Я задумчиво пробарабанил пальцами по столу. Врет или нет? Чутье вроде бы молчало, но с таким уровнем ему станется и нейтрализовать действие моего шестого чувства. Знаем мы о таких приемчиках. Вновь решив довериться инстинкту, я вынул из кармана всю оставшуюся наличность.

— Сперва информация потом деньги. Идет? — я демонстративно выложил монеты на стол.

— Идет. — Ухмыльнулся Шрам. Его дубленое лицо и впрямь пресекал крупный белесый шрам, по которому он видно и получил свое имя. — Спрашивай.

— Куда я попал? — задал я самый подходящий, как мне показалось, вопрос.

— В Игру. — Ухмылка охотника стала шире.

— Хорошо что есть Игра?

— Место где можно стать сильнее. Магия, чудеса... здесь возможно все. Но простофилям тут не место. Такие здесь долго не живут.

— Можно ли вернуться отсюда обратно в мой родной мир?

— У некоторых классов есть право прохода в иные миры, но это касается как правило Стражей и Торговцев. Все остальные попадают в неигровые миры лишь в исключительных случаях.

— В каких именно.

— Не знаю. — Пожал плечами охотник. — Здесь тебе нужен кто-то посерьезнее меня. Только с тобой не будут разговаривать. Хочешь узнать как вернуться домой — прокачивай уровни. К высокоуровнему игроку и отношение совсем другое.

— Как прокачивать уровни, и что такое классы? — задал я следующий вопрос.

— Уровни прокачиваются убийством монстров и игроков. Иногда уровни дают за какие-нибудь особые достижения. К тому же в городе есть тренировочные площадки, там можно развить навыки. Ты Воин Духа, значит тебе нужен мастер фехтования. Плюс базовая

прокачка физики тоже не повредит. Что до классов то их великое множество, про все так и не расскажешь.

— Где лучше всего вести охоту на монстров и как не стать жертвой более высокоуровневых игроков?

— Прокачка ведется в специальных локациях. В их пределах правил не существует. Там тебя может прирезать кто угодно. Но локации разбиты по уровням. Для новичков есть только одна локация «Сумеречный Лес». Там пасутся до двадцатого-тридцатого уровня. Те кто повыше предпочитают иные места. Еще вопросы будут.

— Если не секрет, что с таким уровнем делаешь здесь ты?

— Вообще то я не люблю об это вспоминать, но тебе так и быть скажу. С пару месяцев назад я столкнулся с магом Астрала и получил от него весьма неприятный подарок. Подселенца из иного измерения. Эта дрянь заживо пожирает мое тело и пьет жизненные силы. Для того чтобы не окочуриться я должен каждый день пить по большому эликсиру исцеления. В таком состоянии я не могу ходить в рейды и вынужден жить, поставляя информацию всем желающим. В том числе и новичкам вроде тебя.

— А что полностью исцелиться невозможно?

— Можно если выпить божественный эликсир исцеления. Только он стоит тысячу золотых. Помощь квалифицированного мага соответствующего уровня обойдется не меньше, тем более что тот кто меня этим наградил пребывает ныне в совсем ином мире. При таких реалиях лечение усложняется. — Мрачно усмехнулся Шрам. — Так что кручусь как могу.

— Понятно. Расскажи поподробнее о моем классе.

— Я не большой спец по вам, но знаю, что воины духа встречаются достаточно редко. А так вы нечто вроде воинов пополам с целителями. В зависимости от ситуации можете и танковать, и быть фехтами, короче разноплановые. Все больше ничего тебе не скажу. Свои деньги я отработал. — Шрам ловко сгреб выложенные монеты широкой загрубелой ладонью. Посему прощевай. Если понадобится информация, то я здесь почитай каждый день.

Охотник покинул залу, и я остался за столиком один. Принесли тушеную свинину с овощами. С аппетитом поел, запив все это густым ягодным морсом и направился в свою комнату. Наверху помещение выглядело гораздо больше чем казалось снаружи. Глянул на ключ, на нем был выгравирован номер 131. Ничего себе, а на глаз здание вместит не более полусотни постояльцев. Магия не иначе, вон коридор то и не думает кончаться. Нашел наконец свою дверь. Внутри не слишком то просторно. Узкая кровать, низкая деревянная тумбочка и больше ничего. Ан нет есть еще душ и санузел. Неожиданно для средневековья. Но магия же черт ее дери! Разделся и залез под душ, с наслаждением смыл с себя пот и грязь. Высохнув, решил заняться одеждой. Куртка в наиболее плачевном состоянии. Рванина если коротко. Остальное вроде бы пределах нормы. Наскоро простирнул вещи и завалился спать. День оказался на редкость богатым на события и мне как никогда был необходим полноценный отдых.

Глава вторая

Новая жизнь

Проснувшись, ощутил себя на редкость бодрым и выспавшимся. Может быть причина в моих новых способностях? Быстро оделся и спустился в трактирную залу. Организм переполняла энергия и кипучая жажда действия. А ведь полный лох ты, Сема, как ни крути. Наемник тот наверняка развел тебя на деньги как мальчика, а ты и купился. Ведь ту информацию что он тебе слил, иной бы и за бесплатно выложил. Но теперь поздно клювом щелкать. Да и качать права бесполезно. С таким уровнем он тебя даже в своем нынешнем состоянии пришибет одним пальцем. Вывод впредь быть умнее. Земля далеко не Эдем, но в сравнении с этим местом... короче, прав был Шрам, простофили здесь долго не живут. А ведь надо еще решить чем зарабатывать на жизнь. Из монстров как я понял деньги не выпадают, так откуда же их брать? Хотя думаю, я знаю кто может помочь мне разобраться в этом вопросе.

С утра народу в трактире было поменьше. Хозяин как и в прошлый раз обнаружился за стойкой. Отлично ты то не и нужен.

— Почтенный, не подскажешь ли откуда игроки берут деньги. — Невинно поинтересовался я у него, широко улыбнувшись.

— Всякая информация че то да стоит, господин... — протянул трактирщик, ослабившись ничуть не менее широко.

— В долг поверишь. — Без особой надежды поинтересовался я.

— Извините нет, господин. Вам могут убить, и я не получу положенного.

Сука, Абрамович, бл. ть доморощенный...

— Смотри, я дал тебе два золотых, так? Сутки заканчиваются ровно сегодняшним вечером. Считай второй золотой платой за информацию.

— Обычно игроки промышляют тем что продают то что получили с монстров: шкура, клыки, мясо, когти. Есть специальные лавки скупающие сей товар. К тому же игроки грабят других игроков, но только не в городе. Здесь наказание за это смерть.

— Спасибо за информацию. — Хмыкнул я. — А теперь я хочу позавтракать. Надеюсь, за прошедшую ночь правила не изменились и мне не придется за это доплачивать. — Не удержался я от шпильки. Не люблю торгашей. Вот хоть на куски меня режьте. Донельзя противный и блевотный люд.

Наскоро позавтракав и разузнав у случайного прохожего, где находится Сумеречный лес (им оказался это тот самый лесок, в котором меня едва не прикончил волчара), направился в свой первый рейд. Хотя точнее уже во второй. Некоторое время тупо блуждал по окрестностям, держа меч наготове. Мелькнула мысль, что надо было наверное примкнуть к какой-нибудь здешней шайке-лейке, но с моим четвертым уровнем я наверняка буду там мальчиком на побегушках. А это, уж простите, не мое призвание. Да что поделать, вот такое вот я гордое и эгоцентричное дерьмо совершенно не заточенное под реалии нового мира, отчего и на матушке Земле проблемы нередко возникали. Не люблю когда мной командуют.

Битых два часа прослонулся по лесу, но так и не обнаружил ни одного монстра. Когда уже совсем отчаялся, над ухом что-то вжикнуло. Инстинкты сами бросили меня на землю, заставив кувырком уйти за близлежащий куст. Ни хрена себе! И катану не потерял и даже не поранился. Да и почти супермен! Бегло оглядел окрестности, врубив чутье на максимум. Вот

он голубчик в двадцати метрах. Стрелок. 7-ой уровень. В руках длинный лук и больше ничего. Пройди его стрела на пару сантиметров точнее, и мне хана. Ну ничего второй раз ты меня врасплох не застigneшь. Подобрал первую попавшуюся ветку и резко швырнул ее в сторону. Стрелок отвлекся на звук. Поднимаюсь и, петляя, бегу к нему. Он повернулся, когда я преодолел почти половину расстояния. Свистнула стрела, вновь пройдя совсем рядом. Третью стрелу он выпустить уже не успел. Не сбавляя бега отшибаю в сторону лук ударом катаны и бью его ногой в грудь. Он падает, и я мощным ударом меча врезаю ему глотку. Так-то. Ощущение знакомого тепла.

«Получен шестой уровень. Способности «шестое чувство» и «внутренняя сила» получили усиление». Спасибо тебе, Игра. Ели бы не интуиция лежать бы мне сейчас мертвым. В отличие от прошлого раза эту гниду мне было совсем не жаль. Не люблю тихушников и тех, кто бьет в спину. Врожденное это у меня. Так а что там у нас в кармашках... Карманы охотника приятно порадовали кожаным кошельком с семью золотыми монетами. По крайней мере теперь не придется беспокоиться о ночлеге и питании. Куртка тоже хороша, крепкая кожаная. Выбросил отжившую свое олимпийку и напялил на себя трофей. Немного великовато, но сойдет. У меня вообще и в прошлой жизни проблемы с размерами были, слишком худой. Из-за этого меня частенько принимали за слабака, пока я не показывал свой фирменный трюк с разрыванием двух бумажных книг. Из всех парней, кого я знаю, еще не одному не удавалось повторить подобного. А среди них были отнюдь слабосильные ботаники...

Хм, башмаки тоже долой, кроссовки все же не самая лучшая обувь для долгих лесных прогулок. Хотя сам носить все равно не буду, брезготно, лучше продам как и куртку. Только куда бы все это положить... Ага вот и вещевой мешок, он же колчан со стрелами, и еще кинжал до кучи. Кинжал в отличие от лука не артефакт, но луком я пользоваться все равно не смогу, это также пришло в виде знания. Не мой профиль. Значит тоже продам. У хорошего хозяина даром ничего не пропадает. Ну вроде все. Штаны и исподнее трогать не стану. Я пока еще не настолько нуждаюсь. В принципе засим рейд можно заканчивать, это же не компьютерная игра, где на тебя сразу горы артефактов падают. Тут второго шанса не будет. Убьют здесь, умрешь и в реале. Или нет? Надо будет прояснить это, хотя чутье говорит, что я прав. Навьючив на себя всю поклажу, двинулся в обратный путь.

И тут Игра преподнесла очередной сюрприз. Не успел я пройти и пятидесяти метров, как впереди раздался ужасный рев, и из зарослей выбрался огромный двухметровый примат. Он стоял на неожиданно длинных и развитых задних лапах, а передние оканчивались внушительными кривыми когтями. «Йети. 10-ый уровень». Услужливо подсказала мне Игра. Твою мать, не раньше не позже. Торопливо скинул с плеч мешок и приготовился к бою. Обезьян, угрожающе, заревев двинулся в мою сторону, барабаня кулаками по вздутой бочкообразной груди. Тварь выше меня на четыре уровня и явно мощнее, но скорость у нее вряд ли большая. Значит, будем брать измором. Попустив над собой могучий, но слишком медленный удар, резко полоснул бестию катаной по бедру. Обезьян взревел и наотмашь схлестнул толстенной лапицей. Я среагировал недостаточно проворно и покатился по земле. Йети довольно взрыкнул и резво потопал в мою сторону, угрожающе растопырив лапы. Судорожно зачерпнул горсть земли и швырнул ему в глаза. Монстр на секунду замешкался и я изо всех сил всадил катану ему в пах. Раздался дикий вой. Когти гиганта взрыли землю, где секунду назад находилось мое брненное тело. Примат получил серьезную рану существенно замедлившую его, но я сам остался без оружия, которое торчало теперь из мохнатого тела

бестии. Черт, влип так влип... Лихорадочно прикинул ситуацию и кинулся к вещмешку. Выхватил лук, наложил стрелу. Когда я сказал что не могу им пользоваться, то немного слукавил. Могу, но его спецспособности не будут работать и прокачиваться. То бишь в моих руках он тупо останется обычным луком. Не больше, не меньше. Первая стрела ушла в молоко. Руки ощутимо подрагивали. Спокойно соберись, тряпка. С катаной промеж яиц йети уже не делал попыток добраться до меня, а рухнул на колени и тихо подвывал, злобно косясь в мою сторону. Извини, дружок, но ты сам виноват. Следующая стрела попала колоссу в грудь, но вонзилась неглубоко. Плотный мех примата надежно защищал его. Значит, будем стрелять по глазам. Следующие десять попыток не принесли результата. Йети разгадал мой замысел и прикрывал голову широкими мохнатыми ладонями. А если так. Одиннадцатая стрела вонзилась уже в пах. Обезьян отчаянно завыл, согнувшись в три погибели. Что не нравится? Вынув последнюю стрелу, сделал вид что снова собираюсь выстрелить в пах, примат купился на уловку, и я наконец попал куда надо. Стрела плотно засела в глазу бестии, но та тем не менее была еще жива. Черт, неужели снова ближний бой...

И тут внезапно с одной из веток спикировала большая черная птица и из всех сил ударила когтями по торчащей из глаза йети стреле, вгоняя ее еще глубже. «Ночной Вран. 3-ий уровень». Йети пошатнулся и рухнул на землю мордой вниз. По телу прокатилась обжигающая волна силы. «Вы получили 8-ой уровень. «Способность «Внутренняя сила» получила усиление. Меч Силы получил 7-ой уровень». Однако энергия мертвого примата преобразила и ворона! Он стал раза в полтора больше и гораздо опаснее на вид. «Вран Смерти. 6-ой уровень». Пришло мне новое знание о нем. Это он что часть моей силы прикарманил? Сука... А так бы точно десятый взял, а на нем наверняка и бонусы какие... Вот сука... Со злостью глянул на наглую птицу. Та в свою очередь насмешливо посмотрела на меня и, каркнув, полетела прочь. Хорошо хоть не напал. А то я сейчас явно не в лучшей форме. Ну и мирок. Даже лесное зверье и то может тебя поиметь. Или это я такой сказочный простофиля. Тридцатник ведь, а ни детей, ни плетей, ни семьи, ни жены. Хотя вроде бы не урод, да и доход какой-никакой имеется. Только родители у меня и остались, дай им бог здоровья. Узнать бы, как они там без меня...

Подобрал свои вещи и, поднатужившись, выдернул катану из мертвого тела гиганта. Стоп, что там трактирщик говорил о когтях и клыках монстров? Вооружившись кинжалом, принялся делать зверюге маникюр и удаление зубов по совместительству. В принципе ничего сложного. Хоть раньше этим никогда и не занимался, а управился довольно быстро. Все теперь домой. Продавать трофеи и вкушать заслуженный отдых.

* * *

До города добрался ближе к вечеру. Первым делом занес плату за комнату. Три золотых чтоб с запасом. Судя по физиономии трактирщика, он явно не ожидал увидеть меня снова. Ну че сюрпрайз, бл..! Потом направился в ближайшую лавку скупщиков игровых трофеев, на которую указали другие игроки. Все больше никогда не буду платить за информацию всяким прощелыгам. Только если совсем уж прижмет.

— Клыки йети. — Оживился щуплый хозяин с острыми бегающими глазками. — А где туша?

— Там где я его завалил. В лесу. — Хмыкнул я.

— Да вы что! Это ж целое состояние! — владелец лавки опрометью метнулся под прилавок и извлек небольшой белый свиток. — когда вы его убили.

— С пару часов как.

— Отлично. Дорм! — кликнул он здоровенного детину ошивавшегося неподалеку. — Зови братьев. Тот вернулся спустя пару минут с еще тремя такими же мордоротами.

— Свитками портала раньше пользовались? — повернулся ко мне мужичонка.

— Не доводилось. — Честно ответил я.

— Просто сожмите в руке и как можно точнее представьте место, где все случилось. А потом разверните и бросьте перед собой.

Повторив все озвученные манипуляции, я ухитрился с первого раза открыть полупрозрачную арку портала.

— Быстрее внутрь! — поторопил меня мужичонка. Когда все шестеро прошли сквозь поход, тот сам собой схлопнулся.

Туша йети обнаружилась там же где и была. Вороны уже начали его клевать, но при виде нас тут же взвились в воздух, оставив труп, но не улетая совсем, рассчитывая, что мы скоро уберемся, и они смогут продолжить трапезу. К счастью среди них не было того самого, что отнял у меня часть трофейной силы.

— Слава Игре, шкуру почти не испортили. — Довольно потер руки мужичонка. — А ну взяли...

Братья сноровисто подхватили тушу за все четыре лапы, а затем их отец или чем черт не шутит просто хозяин открыл второй портал обратно в город.

— Так, туша стоит пятьдесят золотых, но попорченная минус десять монет, плюс два свитка портала еще минус десять монет.... — Начал производить хозяин быстрые подсчеты. — В общем за эту тушу могу дать вам тридцать золотых. Больше в городе за нее не даст никто, клянусь Игрой!

О как. Серьезный, видать, мужик, раз такие клятвы дает. Что-то мне подсказывает, что такими словами здесь лучше не разбрасываться.

— Идет. — Пожал я плечами. — Вам лучше знать здешние расценки.

В итоге рейд оказался для меня крайне прибыльным. Десять золотых я получил за когти и клыки примата, еще десять за лук охотника, итого в моем активе ныне значилось пятьдесят четыре золотых! По моим меркам целое состояние. Теперь можно немного передохнуть и как следует изучить здешние правила и законы жизни, чтобы снова не угодить впросак. Но это все завтра. На сегодня с меня хватит хлопот и приключений. Вернулся в трактир, поужинал, приняв душ и буквально рухнул в постель, тотчас же провалившись в глубокий сон.

Глава третья

Предательство

На следующее утро после того как как следует понежился в кровати, первым делом двинулся на здешний рынок. Он оказался довольно просторным и был разбит на несколько секций. В одной торговали всевозможной снедью, вторая была отдана на откуп для всяких нужных в хозяйстве вещей включая одежду и оружие, а в третьей продавали разную живность и рабов. Вот так так. Оказывается здесь ко всему прочему есть еще и узаконенное рабство. Нет, ну а что вы хотели? Средневековые же. Впрочем сейчас рабы мне были не нужны. А вот одежду не помешало бы и обновить. Наконец наткнулся на подходящую лавку и, сбавив хозяину трофейные сапоги и куртку, всего за двадцать золотых приобрел себе легкий кожаный доспех включающий штаны, безрукавку, куртку и мягкие удобные высокие башмаки наподобие берцев, но гораздо легче. Все как раз по моим меркам, как будто на меня и делали. Теперь хоть не похож на бродягу. Кинжал поверженного стрелка решил оставить себе. Как вспомогательное оружие он вполне неплох, а делать из него второй артефакт я не хочу, ведь тогда на катану придется вдвое меньше силы. То бишь если совсем грубо, лучше один АК-47 чем два пистолета Макарова. А там глядишь, моя железка по мощи и базуку переплюнет. Теперь надо подумать, что делать дальше. Даже за вычетом стоимости за костюм у меня оставалась внушительная сумма более чем в сорок золотых, и я решил сегодня отдохнуть и побродить по городу.

Город оказался довольно просторным, и здесь в отличие от земных городов средневековья совсем не было трущоб. Имперские маги ели свой хлеб отнюдь не даром, легко вычисляя тех, кто не желал жить в ладах с законом, и тогда уже за дело брались гвардейцы. А эти крутые ребята шутить не умели. Даже чародеи не могли ничего им противопоставить здесь на исконной вотчине Императора. К тому же у этих суровых парней имелись и противомагические амулеты... В северной части города наткнулся на тренировочную арену. Отлично, то что мне было нужно. Сперва потренировал удар, рассекая катаной пустые дубовые бочки и кожаные мешки с песком. С последними получалось неважно. Продырявить выходило, а вот чтобы клинок прошел насквозь... В общем было куда расти. В итоге получил еще одно усиление своей базовой способности. А вот клинку ничего не перепало. Техника катаны вообще отличается скупыми расчетливыми движениями и сильными точными одиночными ударами. Этим клинком особо не пофехтуешь. Тем не менее я все же раскошелился на мастера фехтования, и всего за два золотых он преподал мне отличный урок, от души погоняв по песчаной тренировочной арене. Смуглый чернявый фехт оказался настолько юрким и искусным, что мне ни разу не удалось зацепить его, в том время как его клинок то и дело несильными шлепками и уколами безжалостно отмечал слабые места в моей обороне. Два часа пота и позора тем не менее подарили мне новую способность «слияние с клинком». Она позволяла не только лучше чувствовать клинок, но и переподчинять себе чужое оружие при условии, что оно не было выше меня уровнем. Впрочем, последнее придет еще нескоро. Просто Игра намекнула мне на такую возможность.

Вернулся в трактир уже во второй половине дня. За одним из столиков обнаружился мой старый знакомый. Шрам настороженно зыркал по сторонам и был явно чем-то сильно недоволен.

— Здорово, че такой невеселый? — хмыкнул я, подсаживаясь к нему.

— Че, че посрать нормально не могу вот че. — Неприветливо буркнул тот. — Эта дрянь совсем меня заела. Ничего эликсир ее быстро успокоит...

— На мели, значит. — Усмехнулся я. — В прошлый ты меня здорово развел, надо признать. Но я не обидчивый. Мне нужна информация по одному предмету. Учти, обращаюсь к тебе только из-за твоего уровня. Один золотой и никаких торгов. Как раз твой эликсир исцеления и возможность нормально облегчиться сегодня. Так как?

— Идет. — Через силу выдохнул он. — Что там у тебя...

— Вот. — Я потянул ему Амулет Желтой Звезды. — Знаешь, что это?

Шрам осторожно поднес предмет к лицу. Его глаза изумленно расширились.

— Я не знаю что это, но сила в ней... Это определенно стоящая вещица. — Во взгляде охотника промелькнул алчный огонек. — Если хочешь продать, могу свести с покупателем за треть от выручки.

— Даже и не мечтай. — Улыбнулся я. — Продать я и сам могу. Раз вещь такая стоящая, покупатель на нее в любом случае найдется. По сути ни хрена ты мне не сказал, ответь ка тогда еще на один вопрос. Где здесь собираются лучшие наемники для рейдов?

— Хочешь кого-нибудь нанять. — Понимающе усмехнулся Шрам. — Разумно. Только имей в виду, высокоуровневый игрок даже с безупречной репутацией в случае чего кинет тебя не задумываясь. Так я заслужил свой золотой?

— Заслужил. Держи. — Я бросил ему монету, которую он ловко поймал и тут же поспешил покинуть трактир, не попрощавшись.

— Приятного облегчения. — Бросил я ему в спину. Тот дернул плечом, но ничего не ответил.

Остаток дня провел в приятном ничегонеделании. Эх щас бы книжку сюда хоть самую завалящую. Но чего нет того нет. Кстати еще вопрос. Есть ли здесь нечто вроде манускриптов, по которым можно прокачивать уже имеющиеся способности и использовать и изучать новые заклинания. Вот от чего бы я точно не отказался. Погрузившись в свои мысли, я сам не заметил как уснул.

* * *

На следующий день решил не откладывать дела в долгий ящик и сходить в очередной рейд. Добью десятый уровень, а там уже и о команде можно будет подумать. На этот раз подготовился со всем тщанием. Купил два эликсира исцеления и один свиток портала. И того семь золотых. Быстро однако денежки летят. Амулет Желтой Звезды и кошель с золотом решил на всякий случай оставить в номере. Повинуясь странному наитию, отдал приказ амулету стать невидимым, вложив в посыл Силу. И вышло! Бронзовая звезда стала полупрозрачной, но я отчетливо знал, что другие ее не видят вообще, и даже случайно коснувшись талисмана, ничего не почувствуют. Прodelать тоже самое с кошельком не удалось. Видно у артефакта это изначальное свойство, которое я просто сумел удачно активировать. Вздохнув, запихал все ценное под матрас. Чутье подсказывало, что трактирщик несмотря на свою прощельжную натуру не осмелится на открытое воровство, но ведь помимо него в корчме ошивается много и иного разного люда. Ладно чему быть, того не миновать. От всех случайностей все равно не убережешься.

Сумеречный лес встретил меня уже привычной тишиной. В этот раз долго искать противника мне не пришлось. Прямо посреди очередной поляны раскинулась гигантская паутина, на которой висел огромный серый паук раза в полтора больше крупного мужчины. 12-ый уровень. Нехило. Поднял катану и осторожно двинулся вперед, ни на секунду не выпуская тварь из поля зрения. Паук повернул в мою сторону круглую усеянную черными бусинами голову и неожиданно плюнул сгустком темного яда. Едва успел выставить катану для защиты. Яд зашипел, прожигая сталь и нехотя стек вниз, оставив на поверхности клинка крупное пятно окарины. Выхватил кинжал и швырнул в бестию. Та отвлеклась и я воспользовавшись этим резко рубанул ее по одной из длинных многосуставчатых конечностей. Паук злобно зашипел и попытался ударить меня зазубренными хитиновыми клинками передних лап. Отпрянул в сторону, одновременно с оттягом полоснув насекомое по уродливой отвратительной морде. Два глаза лопнули, исходя едким белесым гноем, но у паука их оставалось еще вполне достаточно для того чтобы продолжать бой. С проворством, которое было трудно ожидать от такой туши он неожиданно прыгнул на меня, поминая под себя. Едва успел выставить катану, и тварь напоролась на клинок, погрузившийся глубоко в подбрюшье бестии. Паук издал отчаянный треск, полосую меня своими природными клинками, и я последним усилием резко рванул меч на себя, взрезая брюхо насекомого. Чудовище судорожно задергалось и наконец затихло.

«Вы получили 10-ый уровень. Способность «внутренняя сила» получила бонус. Теперь вы можете концентрировать энергию для усиления природной защиты. Способность может использоваться и по умолчанию. Меч Силы получил 8-ой уровень». Отлично, это как раз то что мне нужно. Теперь меня будет не так легко ранить. Паук оказался крепким орешком и умудрился нанести мне пару довольно болезненных, но к счастью неглубоких ран и распорол куртку. Блин так на вас одежды не напасешься. Извлек один из эликсиров исцеления и влил себе в глотку. По телу тотчас разлилось приятное тепло, и раны затянулись буквально глазах. Даже шрамов не осталось. Вот это я понимаю мед. обслуживание! В принципе моя миссия на этом завершена, цель достигнута и можно с спокойной совестью возвращаться обратно. Но все случилось слишком быстро. Окрыленный победой над монстром я жаждал новых битв. Пожалуй поброжу еще. Срезав у паука его хитиновые лезвия и запихав их в заплечный мешок двинулся дальше.

В этот раз искать противника пришлось немного дольше. Я уже совсем было собрался повернуть назад, как друг навстречу мне протопала гигантская фигура йети точь в точь такого что я завалил пару дней назад. Резко принял боевую стойку, но что за черт! Опасности от фигуры не ощущалось совершенно. Внезапно инстинкты бросили меня в сторону. Мимо пронесся короткий арбалетный срезень. Ловушка! Йети тем временем оказался совсем рядом и... прошел сквозь меня словно привидение. Морок! Обернулся и увидел, как худая закутанная в фиолетовый балахон фигура за моей спиной судорожно перезаряжает арбалет. Маг Иллюзий. 15-ый уровень. Заметив, что я бегу к нему, чародей совершил рукой сложный пас, и их стало двое. Один со всех ног улепетывал восвояси, второй все так же продолжал перезаряжать арбалет. Ловкий ход, парень, но ты не учел что у меня есть шестое чувство. Чародей уже поднял свое оружие когда катана одним ударом отделила его голову от тела. Иллюзионист перехитрил сам себя, рассчитывая что кинусь за никчемной подделкой и он спокойно пустит мне стрелу в спину. Вывод. Не шути с воинами духа. Себе дороже выйдет. У мага ничего не было кроме арбалета и короткого кривого ножа. Ну что ж, на безрыбье как говорится...

Я получил 14-ый уровень, усиление Интуиции и новую способность «Смена Статуса». Она позволяла мне делать так, чтобы окружающие по моему желанию видели во мне не «Воина Духа» а «Фехтовальщика». То бишь обманка. С теми кто меня знает вряд ли сработает, благо опытные игроки наверняка прекрасно знают о таких уловках, а вот с незнакомым противником... Может и купиться. На всякий случай сразу произвел смену, благо если на кого нарвусь, то менять что-то будет уже поздно. Повернул назад. 14 уровень это даже больше чем я рассчитывал, не стоит жадничать. Фортуна любит смелых, но не наглых. По ходу движения невольно подумалось, что воздух здесь на редкость чистый и свежий не отравленный всякой дрянью техногенного мира. Прямо курорт. Если бы еще монстров не было...

— Далеко собрался, красавец. — Прямо напротив меня выросло пять фигур. Четверо воинов и один судя по телосложению и темному балахону адепт магических искусств. И как чутье промолчало.

— Ну что, сам бросишь свою железку или помочь тебе. — Насмешливо рыкнул огромный мужик в кожаной безрукавке. Его руки бугрились чудовищными мышцами, а в теле несмотря на размеры не ощущалось и грамма лишнего веса. «Дэгар. Богатырь. 30-ый уровень». Я попал. Тем не менее сдаваться без боя я не собирался, и атаковал его резким рубящим ударом. Колосс небрежно поймал ладонью клинок и от души врезал мне кулачищем в лоб. Для меня наступила тьма.

* * *

Очнулся я уже накрепко привязанный к дереву. Мои пленители стояли напротив. В руках одного из них (не Дэгара) был мой клинок.

— Гляди, очухался. — Хмыкнул один из воинов. — Крепко ты его приложил, Дэгар.

— Больно хлипкий попался. — Самодовольно усмехнулся богатырь. — Одно слово фехт. А говорили, будет воин духа.

— Та вещь, что мы ищем, раньше принадлежала воину духа. — Тихим шипящим голосом произнес маг. «Малик. Мастер Плоти. 34-ый уровень». Услужливо всплыла информация. Он был худым и смуглокожим, точь в точь как и те что убили моего учителя. — Видно у Шрама от его подселенца совсем шарики за ролики заехали, вот он и спутал... Где Амулет Желтой Звезды? — повернулся он ко мне.

— Пошел на х...й, пидор. — Послал я его по известному адресу, за что заработал от Дэгара удар под дых. Ощущение было такое, будто меня ударили бревном.

— Ну что, поучить еще хорошим манерам или хватит с тебя. — Пробасил здоровяк, едва я более менее пришел в себя.

— Бьешь как баба... — Выдохнул я, сплевывая кровью. Пусть лучше убьют. Терять мне все равно нечего. При такой разнице в уровнях мне от них не отбиться не убежать не получится.

— Стой. — Резко осадил маг уже приноровившегося для повторного удара богатыря. — Так ты его убьешь. Слушай сюда, парень. Ты уже успел познакомиться с силой Дэгара, она производит впечатление, не правда ли? Так вот поверь, я тебе не понравлюсь гораздо больше. Ты еще ничего не знаешь о настоящей боли. Отвечай на вопрос или на своей шкуре испытаешь, что такое Мастер Плоти.

Что такое Мастер Плоти я испытал после того как плюнул ему в лицо. Адская боль пронзила меня от макушки до пят. Каждая клетка тела словно горела в огне. Эту боль просто невозможно было терпеть. Кажется, я слышал свой крик. Потом сознание уплыло в спасительный туман.

— До того как попасть сюда, я был спецом по развязыванию языков подобным упрямам вроде тебя. — Прошипел Малик мне на ухо, когда вновь я осознал себя. — Поверь мне, ты сломаешься...

Дальнейшие минуты (часы?) чередовались дикими вспышками боли и провалами в сладостное забвение. Когда я уже совсем перестал понимать где нахожусь, экзекуция внезапно прекратилась.

— Он не колется... — Похоже, Малик был слегка озадачен. — У меня такое в первый раз.

— Может, отрезать от него что-нибудь... — Глумливо усмехнулся один из воинов. — Вдруг он боится не боли, а увечья...

— Не имеет смысла. — Скривился маг. — Он знает, что мы все равно не оставим его в живых. Придется сходить за телепатом, чтоб он проник в его сознание. Вы охраняйте.

— Нет, я с тобой. — Не согласился Дэгар. — Мы и так здесь столько времени потеряли. Охраняй. — Повернулся он к воину сжимавшему мою катану. Да не бойся. — Усмехнулся он, глядя на недовольное лицо Малика. Это же фехт, а они без своих клинков неопасны. Тем более в таком состоянии.

Когда за моими мучителями захлопнулся портал, тот, что остался меня охранять, ухмыляясь приблизился ко мне. Детина был 18-го уровня и похоже совершенно не чувствовал от меня угрозы.

— Смешной ты парень, — Хмыкнул он. — Здорово разозлил Малика. А зря. Он такого не прощает. Не завидую я тебе... Ладно я пойду отолю, а ты давай наслаждайся здешним воздухом пока можешь. — Рассмеялся он и утопал в близлежащие кусты.

Я осторожно попробовал пошевелить руками. Состояние было довольно паршивым, но боли как таковой не ощущалось. Похоже магия Малика делала больно, но не увечила без его желания. Это хорошо. Значит, у меня появлялся шанс на спасение. Прислушавшись к себе, понял, что силы осталось совсем чуть-чуть. Лишь бы хватило. Сконцентрировал ее в кистях и несколько раз с силой рванул, пробуя на прочность веревки. Получилось с третьего раза. Рухнул на землю, хватая ртом воздух и судорожно сунул руку в карман штанов. Слава богу. Последний эликсир исцеления на месте. Эти идиоты даже не догадались меня как следует обыскать. Быстро выпил, чувствуя блаженное тепло и приток энергии, и тут впереди послышались шаги. Я тотчас же растянулся на земле лицом вниз, притворяясь беспомощным. — Че плохо привязали, что ли... — Детина даже не заподозрил подвоха. — Щас я тебя верну на место... — Он деловито поднял меня за шиворот, и я от души врезал ему кулаком в кадык, смяв трахею. Парень захрипел и рухнул на колени, я вырвал катану из его ослабшей руки и вонзил ее ему в затылок. Не обращая внимания на информацию об уровнях, я принялся лихорадочно обшаривать труп. Есть! Свиток портала обнаружился за голенищем его сапога. Торопливо представил свою комнату и открыл портал. Спасен!

Оказавшись в безопасности, не раздеваясь рухнул на кровать и тотчас же вырубился. Пытки Мастера Плоти отняли у меня огромное количество жизненной энергии. И ее срочно нужно было восполнить.

Глава четвертая

Команда

На следующее утро встал вполне свежим. Первым же делом сменил статус с фальшивого на нормальный. Память работала как часы. А ведь раньше наверняка бы забыл и выставил бы себя на посмешище. Отличная все-таки способность и энергии совершенно не требует, и жизнь мне вчера спасла. Следов трепки полученной от мага не ощущалось совершенно. К тому же за убийство последнего противника я получил 16-ый уровень. Живем, ребята. Тем не менее я как ни крути крепко влип. Малик и прочая братия вряд ли оставят меня в покое. Амулет! Я лихорадочно сунул руку под матрас, нащупав прохладный металл. Слава богу на месте как и кошель с деньгами. В этот раз мне крупно повезло, но подобное не может продолжаться до бесконечности. В голове сформировалась твердая мысль о том, что мне нужна команда. В одиночку против таких врагов мне не выстоять. Желудок настойчиво заурчал, требуя пищи. Голод был просто зверским. Ну еще бы, вчера ведь только завтракал. Буквально слетел по лестнице вниз и заказал у трактирщика двойную порцию омлета с беконом, с удовольствием слопав все до крошки и запив тремя стаканами апельсинового сока. Хрен знает откуда он здесь, но мне все равно. Дареному коню, как говорится... Ну вот теперь я сыт, а, значит, можно подумать и о команде. Подошел к трактирщику и поинтересовался где мне лучше нанять людей моего уровня.

— Это совсем просто, господин. — Улыбнулся толстяк. — Видите вон те красные таблички на некоторых столиках. Это знак того, что человек ищет себе команду. Подойдите к любому из них или выставите такую же на свой столик.

Скупно поблагодарив корчмаря, двинулся к ближайшей табличке. Надо же в этот раз хитрюга даже не взял с меня плату. Зауважал, или то была стандартная процедура по обушке новичков? За нужным мне столиком сидела худенькая девушка лет восемнадцати с каштановыми волосами и приятным миловидным лицом. «Лисса. Друид. 4-ый уровень».

— Привет. Ты тоже ищешь команду? — немного застенчиво поинтересовалась она.

— Да. — Не стал отрицать я. — Уровень девчонки меня немного разочаровал, но если я хочу сколотить свою команду а не быть вечно на вторых ролях, это как раз то что мне нужно. — Я подсяду?

— Конечно, садись! — заулыбалась Лисса. — А я думала, ты мимо пройдешь...

— Что уровнем не вышла? — понимающе усмехнулся я. — Ничего это дело наживное.

— Ты давно здесь? Расскажешь о Игре? — оживилась она.

— Всего несколько дней. — Хмыкнул я. — Вообще то я сам рассчитывал что-нибудь узнать от тебя.

— Ну я то совсем новичок. Шла с универа домой и тут раз... И оказалась здесь. И как там мои папа с мамой...

— У меня похожая ситуация. Ничего не раскисай. Раз мы как-то сюда попали, значит есть и обратный путь. Только здесь не любят слабаков. Если хочешь выжить и вернуться к родным придется ходить в рейды и качать уровни.

— Это я уже знаю... — Потупилась Лисса.

Помолчали. Привлеченные моим высоким для новичка уровнем к нам начали понемногу подтягиваться люди. Сперва появился Светозар, Маг Света 10-го уровня. Вот уж воистину говорящее имечко. И внешность под стать. Худой высокий светловолосый и

голубоглазый. Встретишь и сразу поймешь — Маг Света. Никем иным он быть попросту не мог. По характеру парень оказался схожим с Лисой спокойный и немного застенчивый. Однако уровень тем не менее взять сумел, поэтому не будем судить по обложке. Следующим пришел фехт 9-го уровня по имени Ягги. Этот был рыжим и зеленоглазым, а его костлявая фигура в отличие от стройного Светозара казалась сутулой и нескладной. Вооружен он был парными ятаганами средней длины.

— Откуда у тебя этот меч. — Внезапно раздался сильный отдающий сталью голос.

Прямо напротив меня стояла мощная темноволосая воительница в кожаной броне с нашитыми поверх тонкими стальными пластинами. За ее спиной виднелись рукояти парных секир. «Гимира. Воительница 20-ый уровень». Серьезно.

— Выиграл в карты. — Отшутился я, стараясь немного разрядить обстановку. — А если серьезно нашел рядом с телом моего учителя.

— Этот клинок принадлежал моему другу. — Голос девушки дрогнул. — Как звали твоего учителя?

— Ренат. — Машинально ответил я.

Гимира казалась опасной, но в ней в отличие от того же Шрама не ощущалось гнили. Черт и как я раньше не замечал подобных вещей. Если бы замечал, то теперь наверняка не оказался бы в той заднице, в которой оказался.

— Это имя моего друга. Как он погиб.

— Толком не знаю. — Нахмурился я. — Нашел его тело рядом с двумя трупами то ли кавказцев то ли индусов. Тело сильно обгорело. По всей видимости магия огня или что-то в этом роде.

— Ясно. — После минутного молчания отозвалась воительница. — Я верю тебе. Ты русский?

— По национальности русский, по жизни еврей. — Брякнул я, усмехнувшись. Нет ни разу не антисемит, просто старая бородатая шутка.

— Это заметно. — Скептически скривилась Гимира, глядя на мою порванную в нескольких местах куртку.

— Рад что ты оценила. — Не желал уступать я. — Слушай, раз ты среди нас самая подкованная может быть расскажешь вкратце об Игре. Предупреждаю сразу денег не дам.

— А что тебя конкретно интересует. — Подняла бровь Гимира.

— Ну для начала расскажи об этом месте. Законы, правила, кто здесь круче всех и так далее.

— Законы Игры довольно сложная штука. Даже высокоуровневые игроки не знают всего. Больше всего знают Стражи, но они даже не люди, а скорее автономные модули, отрешившиеся от своей сути и посвятившие свои жизни служению Игре. Они здесь высшая власть. Карают, милуют, следят за тем чтобы законы Игры исполнялись должным образом. Выше них лишь воля самой Игры.

— А Император?

— Император и его люди следят за порядком в городе и порой вылавливают нарушителей на нейтральных землях. Также его власть распространяется и на деревни. Здесь их хватает, но нужно как следует постараться чтобы отыскать их. В деревнях можно получить дополнительные задания. Что же касается влиятельных игровых кланов то здесь их два. «Орден Света» и «Алые Волки». Все остальные мелочевка. В «Ордене Света» состоят только светлые. Темных они считают недостойными существования особенно всяких

чернокнижников, темных магов, вампиров и так далее. «Алые Волки» в этом вопросе не менее щепетильны, но ненавидят лишь магов. Любых. Всех остальных охотно принимают, однако плата за это высока. Каждому новому члену в обязательном порядке ставится магическая печать вечной верности клану. При помощи нее глава клана может уничтожить неугодного одним щелчком пальцев. Метку почти невозможно снять без соизволения магистра. В «Ордене Света» те же порядки.

— Ясно, а что по классам? И в чем отличие темных от светлых? Игра называла еще какие-то типы и виды...

— Типов бывает всего два. Темные и светлые. Различаются по типу поглощаемой энергии. К тому же светлые более зависимы от внешних источников энергии. Темные существуют преимущественно на внутренней силе. Основных видов игровых классов четыре: пси-воины, или просто воины, псионы, маги и мастера. Воины помимо владения силой в обязательном порядке имеют бонусы на владение каким-нибудь видом оружия или рукопашную технику. Псионы владеют лишь своей внутренней силой без доступа к внешним источникам энергии. Маги могут обращаться и к внешним силам, но их собственная мощь усечена для соблюдения игрового баланса. К тому же в отличие от псионов они работают с силой через заклятия, что делает их более медленными. Если совсем просто, в спонтанном столкновении равноуровневых мага и псиона у первого почти нет никаких шансов, но если дать противникам время на подготовку, эффект будет равно обратным. Правда чем выше поднимается игрок тем меньше различий. Псион постепенно получает доступ к внешней силе, а маг учится работать со своей энергией напрямую. Мастера — особый вид, они преимущественно не бойцы, но Игра дает им взамен определенные бонусы. Торговцы, кузнецы, мастера артефактов и брони, все они относятся к этому виду. Также имеются еще и смешанные типы, но там все совсем туманно. А вообще если хочешь узнать побольше об Игре сходи в Информарий. Там тебе объяснят гораздо лучше.

— Это еще что за зверь?

— Хранилище всей доступной игровой информации. Все Игроки пользуются им.

— А почему у магов нет собственных крупных кланов.

— Не знаю, наверное потому что они не слишком уживаются друг с другом и не любят играть в команде. — Пожала плечами Гимира.

— Ну надеюсь у нас будет иначе. Предлагаю не откладывать дело в долгий ящик и сходить в рейд. Кто за?

Возражений не последовало.

* * *

После основательной закупки эликсиров исцеления и свитков порталов мой капитал уменьшился вполовину. Тем не менее я не жалел. Если мы одна команда, то у нас все должно быть общее. Ведь от слаженных действий и экипировки каждого бойца зависят жизни всех прочих.

— Значит так, слушать сюда, щенки! — дурашливо свирепым голосом рявкнул я, за что тут же заработал звонкого леща от Гимиры. Всего за несколько прошедших часов мы сдружились так что ощущали друг друга почти своими. — Ладно не щенки. Псы войны. А если серьезно, то рейд не детские игрушки. — Уже более серьезным тоном продолжил я. —

Нужна тактика. Мы с Гимирой основная ударная сила. Ягги атакует с боков. Светозар и Лисса держатся позади. Особенно касается тебя, Лисса. Твоей прокачкой займемся в первую очередь. Возражений нет?

— Нет. — Усмехнулась Гимира. — Ты наша основная ударная сила, тебе и карты в руки.

— А разве не ты? — удивленно поднял я бровь.

— Вары преимущественно командный класс. Воины Духа — одиночные бойцы. Даже с учетом разницы в уровнях в бою один на один у меня против тебя мало шансов. Как вернемся с рейда, первым делом загляни в Информарий, а то это не дело чтобы лидер клана был таким дремучим.

Вот так вот. Теперь я еще и лидер. Нет, ну а что сам виноват. Нечего было выступать. Сперва нам не слишком везло. За пару часов всего то и попало что две лесные рыси шестого уровня. Переглянувшись с Гимирой, мы почти синхронно перебили им хребты своими клинками.

— Добей. — Повернулся я к побледневшей Лиссе. — Знаю, это тяжело, но так надо. Иначе не выжить.

Та судорожно кивнула и на деревянных ногах двинулась в сторону издыхающих зверей, нанеся каждому по одному сильному и на удивление точному удару острым концом резного деревянного посоха. Твою мать, чувствую себя последним дерьмом. Даже мне было жаль диких лесных кошек, что уж говорить о совсем молоденькой девчонке. Нашел бы того, кто придумал все это, отрезал бы яйца и запихал в глотку. Даже ради уровней и возможности стать сверхчеловеком оно того не стоит. Лисса получила пятый уровень. Начало положено. Не выдержал и поинтересовался, как же она сумела в одиночку взять три уровня. Оказалось все просто. Свои пять бонусных монет девчонка потратила не на всякую чушь как я, а купила посох друида с вложенным одноразовым заклинанием стихии природы. Затем пошла в лес и набрела на дикого вепря. Заклятье сработало как надо, и оплетья кабанчика смертоносными белесыми корнями, задавило насмерть. Так магесса Жизни получила свои уровни и собственно само заклинье в арсенал уже на постоянной основе. Вывод: даже хлипкая не нюхавшая жизни девчонка умнее и хитрее тебя, Сеня. И кто ты после этого?

Туши рысей по быстрому сбаврили на шкуродерню. Правда для этого пришлось потратить два свитка портала (туда и обратно), но в итоге все равно получили прибыток в пять золотых. Мелочь, а приятно. А вот следующий противник заставил нас серьезно попотеть. С оглушающим треском на дорогу вывалился настоящий гигант похожий на неошкуренный ствол дуба с длинными гибкими ветвями вместо рук. «Древень. 25 уровень». Ягги и Гимира напряглись, выставив перед собой клинки.

— Держитесь позади! — рявкнул я на растерянных магов и устремился вперед, отвлекая монстра на себя.

Тот гулко зарокотал и попытался ухватить меня своими ветвистыми лапами. Резко ушел в сторону, рубанув катаной. На торсе твари появилась глубокая зарубка, из которой медленно вытекал густой белесый сок. Да, чувствую, придется повозиться. Ягги и Гимира прыгнули с разных сторон, ожесточенно рубя его твердое неподатливое тело. Удар лапой, и фехт летит в сторону, глотая дорожную пыль. Пользуясь тем, что монстр отвлекся, вновь атакую, и тут древень показал, что он далеко не так медлителен и туп как кажется. Неожиданно повернувшись в мою сторону он стиснул меня в костедробительных объятьях, круша ребра. Перед глазами поплыл кровавый туман. Мощь у твари оказалась просто

колоссальной. Я был до сих пор жив лишь благодаря защите силы работавшей по умолчанию. Внезапно перед глазами мелькнула яркая вспышка, и древень отпустил меня, недовольно загудев. Тело неожиданно охватило приятное тепло, даруя силы. Похоже я чувствовал на себе действие магии Света. Гимира тем временем изловчилась и мощным ударом перерубила одну из конечностей ослепленной твари. Собрал всю свою энергию до капли и с прыжка обрушил катану на уродливую пнеобразную голову древня. Меч Силы с оглушающим треском врубился в башку энта почти до половины. Бестия издала низкий жалобный гул и осела на землю бесполезной кучей дров. Ее мгновение назад сверкавшие тускло-зеленым пламенем глаза погасли навеки. Победа.

Знакомое тепло и пришедшее знание о двух новых уровнях. Меч Силы взял 10-ый уровень, став... что ли более хищным на вид, и «внутренняя сила» вновь получила прокачку. Сам я стал 18-го уровня. Гимира взяла 22-ой. Ягги 11-ый, Светозар 12-ый, а Лисса 6-ой. Она как выяснилось, тоже пыталась атаковать древня своей магией, но ее чары были практически бесполезны против существа родственной стихии, настолько превосходящего ее в силе. Сделал глубокий вдох, приходя в себя, и едва не вскрикнул от острой боли. Похоже тварь таки сломала мне пару ребер. Выпил эликсир, с удовлетворением чувствуя, как ребра с хрустом встают на место. Вроде полегчало.

— Ну что есть еще порох в пороховницах. — Весело оглядел я свой отряд. — Или домой?

— Я бы еще побродила. — Кровожадно протянула Гимира. — Если Ягги не против.

Зеленоглазый поморщился, древень хорошо помял и его, но фехт решительным кивком выразил желание идти дальше. Вот это по нашему.

— Кто-нибудь знает, с этой деревяшки можно поймать чего ценного? — указал я на мертвую тушу древня.

— Я слышала, их мох идет весьма неплохо. — Задумчиво протянула воительница.

— Это тебе. — Кивнул я Лиссе, двумя точными ударами срезая густую зеленоватую гриву энта. — Смотри, не потеряй.

Некоторое время мы молча обшаривали окрестности в поисках потенциальных жертв, пока неподалеку не послышался отчетливый хруст и утробное ворчание. Ощущение было такое, будто кто-то кого-то жрал.

— Тихо. — Предупредил я остальных, прикладывая палец к губам. — Кажется, впереди кто-то есть.

Соблюдая все меры предосторожности, мы осторожно двинулись на звук, прячась в густых лесных зарослях. Мелькнула мысль об армейском камуфляже. Вот он бы сейчас был как нельзя кстати. Наконец впереди открылась поляна, на которой два человекоподобных существа 15-го уровня деловито пожирали чью-то мертвую тушу. Рядом стоял худой человек в темном балахоне. «Некромант 23-ий уровень». Пришло знание, и в этот момент маг, что-то почуяв, швырнул в нашу сторону серое плетение смертельно опасное даже на вид. Передо мной вспыхнул ярко-золотой щит, отражая атаку, и Светозар рухнул на колени, держась за голову. Столкновение с темной магией не прошло для него бесследно. Я рванул вперед, стремясь добраться до мага, но меня опередил Ягги. Раскачанный в ловкость фехт бегал гораздо быстрее меня. Я же сшибся с одной из тварей, она оказалась почти точной копией вурдалака из культовой игры варкрафт, непропорционально длинные конечности, длинные когти и невероятная сила. Сплошные кости и жилы. Почти как ты, Сема. Катана описала полукружье, отражая когти бестии. Вурдалак был быстр но не шибко умен. Резко ушел вниз

и, обманув ложным замахом, одним ударом перерубил нижнюю конечность твари. Гимира и Лисса как раз закончили добивать второго монстра. Ягги тем временем почти добрался до некроманта. Тот поднял руки для атаки, но яркая вспышка света неожиданно ударившая ему в голову обескуражила чародея, и фехт, воспользовавшись его заминкой, одним точным ударом пронзил сердце мага. С руки того в ответ сорвалась едва заметная темная змейка молнией скользнувшая к Ягги. Чародей рухнул на землю мертвым, но и фехт секунду спустя выгнулся дугой и принялся кататься по земле, воя от боли.

— Что с ним? — озабочено протянула Гимира. Лицо Ягги заливала смертельная бледность, он терял силы прямо на глазах.

— Посмертное заклятье. — Нахмурился я. — Дайте ему эликсир, быстро!

Однако эликсир не помог, лишь слегка облегчив страдания фехта.

— В портал живо! — Гимира швырнула перед собой свиток, открывая проход. — Ему срочно нужен лекарь.

Портал выбросил нас на пустыре неподалеку от городских врат. Мы бежали по улицам, расталкивая прохожих и стремясь как можно быстрее добраться до лавки лекаря. На нас оборачивались, но при виде бледного как покойник Ягги, болтающегося на моем плече, вопросы отпадали сами собой. Наконец впереди замаячила подходящая вывеска, и мы буквально ввалились вовнутрь. В лавке было довольно тесно, поэтому мы тут же заняли собой почти все свободное пространство.

— Нашему другу нужна помощь. Сейчас. — Гимира говорила спокойно, но так что не послушать ее было невозможно.

Лекарь сухонький лысоватый старичок тут же бросился к фехту.

— Что с ним. — Деловито поинтересовался он, закатывая рукава.

— Столкнулся с некромантом и получил от него подарок. Стандартный эликсир не помог.

— Заклятие «темного червя». — Со знанием дела пояснил лекарь, закончив беглый осмотр. — Маг был выше 50-го уровня?

— Ниже. — Дернула щекой Гимира.

— Тогда нужен великий эликсир исцеления. — Развел руками старичок. — У меня как раз в наличие.

— Сколько. — Мрачно протянул я, чувствуя подвох.

— Триста золотых. — Сделал невинные глаза лекарь.

— Давай. Деньги получишь после.

— Извините, но это невозможно. — Виновато покачал головой лекарь. — Я не работаю в долг.

— Слушай ты... — я из последних сил старался держать себя в руках. — Мой друг умирает, и если ты сейчас не...

— погоди. — Гимира успокаивающе положила мне руку на плечо. — Мы можем заплатить в рассрочку.

— Простите, но подобные услуги я оказываю лишь особо уважаемым клиентам. — Сложил руки на груди противный сморчок. — Вас же я вижу в первый раз.

— Простые эликсиры помогают не умереть тому у кого астральный подселенец. — Я наконец сумел более менее успокоиться. — Здесь может сработать то же самое?

— Астральные подселенцы заинтересованы в питании от организма хозяина, а не в его убийстве. Смерть хозяина это в данном случае, так сказать, сопутствующее явление. — Со

знанием дела пояснил старичок. — «Темный червь» — не подселенец, у него нет собственного разума. Это заклятие уничтожения работающее по принципу энергозаглота. У него одна задача — убить того, кто его получил. Даже если вы будете поить вашего друга эликсирами каждые пять минут, он не доживет до завтра.

— И ты что ничего не сделаешь... — Я снова начал закипать. — Оставишь человека умирать, зная, что у тебя в руках ключ к его спасению!

— Я думаю, я смогу помочь вам в вашей проблеме. — К нам неторопливо приблизился низенький толстый человек в дорогом сюртуке аля 19-ый век. От него буквально разило лоском и роскошью. «Снейс Делвинг. Торговец. 50-ый уровень». Ну еще бы. — Я готов одолжить вам необходимую сумму, но с одним условием.

— Каким. — Буркнул я. Ненавижу торгашей, но сейчас у нас не было другого выхода.

— Вы вернете мне деньги через неделю. Если не сможете, Воин Духа станет моей собственностью. — Невозмутимо улыбнулся торговец.

— Ты ох...ел... — Мрачно протянул я, сжимая кулаки. Ей богу сейчас я был в одном шаге от убийства.

— Подумайте, у вас нет другого выхода. Либо так, либо ваш друг умрет.

Я с усилием выдохнул. Что ни говори, нет твари гаже торговца. Еще из прошлой жизни усвоил. Ради собственной выгоды мать родную продаст. Но выбора действительно не было. Ягги был моим боевым товарищем, и я не мог позволить ему умереть. Просто не мог и все.

— Я согласен. — Выдохнул я.

— Поклянись Игрой. — На губах Делвинга промелькнула хищная усмешка. Воистину внешность свиньи — сущность змеи.

— Клянусь Игрой. — Хрен с ним, даже если не найдем денег, просто выпущу этой твари кишки, и будь что будет. В рабство я точно не пойду. Лучше смерть.

— Дайте ему зелье и запишите на мой счет. — Повернулся толстяк к лекарю. Тот тут же поспешил выполнить просьбу торговца, не возразив ни слова. Видно здесь он считается уважаемым клиентом. — «Сделка закреплена. Если в течение семи дней вы не вернете Снейсу Делвингу триста золотых монет, вы станете его рабом. Сделка может быть аннулирована по желанию кредитора. Наказание за нарушение клятвы — смерть». — Пришло сообщение от Игры. Кажется, я влип по самое не балуй.

Ягги, после того как лекарь влил в него великий эликсир исцеления, на глазах порозовел и погрузился в глубокий сон.

— Отнесем его в трактир. Пусть как следует отдохнет.

— Не переживай. — Гимира ободряюще улыбнулась. — Мы найдем деньги. Можешь даже не сомневаться.

Глава пятая

Амулет

Отнеся Ягги в его комнату, мы первым делом вернулись к телу мертвого некроманта, которого забыли обыскать в суматохе. Тело было на месте, как и трупы гулей. Что характерно последние издавали специфический запах похожий на тот, что издает тело при мумификации. И то хорошо, а то я читал немало всего о том, какой именно запах издает разлагающаяся плоть и в частности всякая нежить. У мага обнаружил традиционный для этого класса кривой кинжал и небольшой мутно-серый шар из непонятного материала.

— Интересно можно ли продать труп человека... — Задумчиво протянул я. Цинично, но в моей ситуации выбирать особо не приходится.

— Торговля телами людей запрещена законами Императора. — Усмехнулась Гимира. — Однако Игра это допускает. Поэтому если мы найдем подходящего покупателя, и нас не поймают за руку гвардейцы, в принципе это можно повернуть.

— У тебя есть кто на примете?

— Извини нет. Слухи разные ходят, но под видом покупателя вполне может оказаться шпион императора.

— Значит, оставим это. Не хватало нам еще проблем со здешними властями.

В итоге тела гулей удалось продать за двадцать золотых, кинжал потянул еще на пятерку, а вот шар, который оказался вместилищем темной некромантической энергии, а по совместительству и вместилищем душ (на высоких уровнях) ушел аж за полсотни монет. По крайней мере уже хоть что-то. До вечера было еще немало времени и я решил последовать совету воительницы и заглянуть в информарий. Им оказалось довольно вместилильное серое здание. Внутри ровными рядами стояло что-то типа мониторов на тоненьких белых ножках. Уплати на входе золотой и смотри сколько влезет. Пользоваться оказалось совсем просто. Просто называешь, что именно хочешь узнать, и на мониторе появляется нужная тебе информация. Что характерно на русском. Гимира уже объясняла мне, что Игра адаптирует реальность под индивидуальное видение каждого, и все, говоря на своем родном языке, слышат в ответ свою же речь, даже если собеседник иностранец. Наша локация что характерно предназначалась только для землян. Иных рас и жителей других миров тут не было. Они появятся в следующей локации, куда попадаешь после сотого уровня. Наша — по сути ясли, где молодняк растет и набирается сил. А раз так, то значит и условия тут щадящие по сравнению с тем, что ждет нас впереди. Блин даже не по себе как-то, если честно. Мельком пролистал инфу о своем классе. Оказалось, что правильно решил прокачивать только один клинок. Для Воина Духа оружие имеет особое значение, по сути персонификация его второго я в клинке. Хорошая новость оказывается я могу быть и целителем. Правда эти навыки мне еще пока не открылись. Видно все дело в уровнях. Ничего за этим у меня не заржавеет. Далее узнал, что игрок проходит три эволюции на 100-ом, 300-ом и 500-ом уровнях. Последняя превращает тебя в бога. Если доживешь. Была статистика превращения людей из нашего мира в богов. Весело. Всего три случая и то товарищей уже нету в живых. Настраивает, б. ть, на оптимистический лад.

Также узнал, что Игра явление не новое, идет тысячелетиями, притом что все игроки без исключения сразу же по факту инициации по умолчанию обретают бессмертие. Еще хохма. Оказывается если не качаться и вести амёбный образ жизни, твой уровень будет расти

автоматически, но по одному за сотню лет. Но учитывая тот факт, что на жизнь в Игре еще нужны и деньги, которые просто так хрен кто даст, возможность бить здесь баклуши и ничего не делать по сути исключалась. Также существовала возможность понижения игроков в уровнях, но такое могли проделать лишь высшие из богов, либо сама Игра. Это обнадеживает. Терять драгоценный опыт после всего пережитого как-то не очень хотелось.

Переважив полученную информацию, затребовал сведения по классам Мастер Плоти и Богатырь. Все оказалось крайне невесело. Или наоборот слишком весело. Первый оказался псионом-психометаболом способным влиять на собственную плоть и плоть других живых существ. Физические ощущения, мутации все сюда входило. Правда в сравнении с чистым метаморфом его способности в плане оборотничества были сильно усечены равно как и физические характеристики. Основной силой этого класса была именно работа с плотью иных. К тому же на псионов довольно слабо действуют негаторы магии. Поэтому непонятно как вообще с ним воевать. Ведь отразить его импульс боли невозможно, он действует почти мгновенно. Я просто не успею подобраться к нему достаточно близко. Разве что негаторами обвешаться с ног до головы. Но тогда я и сам не смогу пользоваться собственной силой. С Богатырем же было совсем просто. У этого перса весь опыт уходил тупо в силу, крепость тела и регенерацию. И больше никуда. Вообще. Короче тоже психометабол по сути, но крайне примитивный. Вот только его примитивность нисколько не мешает ему сломать меня пополам как тростинку. Это притом что я даже по меркам игроков в плане физики не считаюсь слабаком или даже середнячком. В общем по сути богатырь это живой боевой голем почти непробиваемый ни для оружия, ни для магии. А если у него еще доспехи с артефактами подходящие окажутся? Короче, тушите свет.

Голова начала кружиться от огромного потока новой информации. Хватит на сегодня. Остальное выясним позже. Вернулся в трактир. Все мои давно разошлись по комнатам или торчали где-то в городе, но зато в углу я заметил знакомую фигуру.

— Просрался, сука... — Приветливо поздоровался я с охотником.

— Живучий ты однако. — Ослабился Шрам. — А я уж думал тебе хана.

— Ты торгуешь информацией. Скажи мне, кому именно ты меня слил. Меня интересует все.

— Нет уж этим ребятам я дорогу не перейду ни за какие коврижки. — Хмыкнул охотник. — Мне еще жить охота. Так что прости, брат, ничего личного. Здесь каждый сам за себя.

— Я тебе не брат. — Я брезгливо плюнул ему под ноги и вышел на свежий воздух. Ощущение было такое, будто меня извалили в дерьме. Воистину предатели худшие из людей и должны гореть в самом нижнем круге ада. Если конечно онный существует на самом деле. После всего произошедшего моя концепция атеистического научного детерминизма (а я, б. ть знаю и такие слова!), надо признать, дала изрядную трещину, и я уже ни в чем не был уверен.

А ведь по сути хреновые дела получаются. Если даже 75-уровневый Шрам так боится шакалов чуть выше тридцатого уровня, то либо они и впрямь какие-то особо грозные бойцы, либо что вероятнее всего преданы кому-то более высокому. Во втором случае совсем труба. Если нам плотно сядут на хвост, то выжить вряд ли удастся. Слишком велика разница в опыте и силах. А ведь амулет им явно нужен, и значит они гарантировано с меня не слезут. К тому же я плюнул Малику в лицо, а подобная мразь всегда отличается болезненным самолюбием. В школе наверняка был конченым дрищем и задротом, коего чмырили все кому

не лень. У меня у самого были проблемы с одноклассниками, но там все было несколько иначе. Меня не любили не за недостаток физической силы, а как ни странно за ее избыток (спасибо качалке и боевым искусствам коими я занимаюсь с раннего детства) помноженный на тотальную непохожесть на других. В общем зависть и стадный инстинкт.

Приведя более менее голову в порядок и поев, вернулся в номер.

«Ты порядочная дубина, ты знаешь это». — Внезапно раздался скрипучий ворчливый голос в моей голове.

Оба на. Это еще что за новости.

«Я здесь». — Услужливо подсказал голос. — «Под матрасом где ты меня оставил. Не очень то удобно, знаешь ли».

— Амулет... — Выдохнул я.

«Слава богу, дошло наконец. А я уж думал придется на пальцах объяснять, которых у меня нет. Честно сказать, подобные тугодумы мне еще не попадались».

— Поумнее некоторых. Раз такой умный, какого хрена молчал столько времени. — Не остался я в долгу.

«Открыть проход в иной мир не такое уж легкое дело, знаешь ли. Жрет уйму энергии».

— А теперь выходит энергия восстановилась? Отлично хочу назад в свой мир. Можешь устроить?

«Не могу — вздохнул голос — мой прежний хозяин получил этот бонус как первый нашедший меня за многие тысячелетия. Тебе он увы недоступен».

— Хорошо, а что ты тогда можешь? Или только брюзжать?

«Как невежливо. Мог бы сначала поинтересоваться, как меня зовут например, или почему такой редкий и замечательный во всех отношениях я выбрал в хозяева именно тебя, такую невоспитанную и неумную дубину...»

— У меня отличный клинок... — Кровожадно протянул я, медленно проводя пальцем по лезвию катаны. — Интересно насколько хорошо он рубит медь...

«Насмешил. Тот материал, из которого я сделан, отличается от обычной меди настолько же, насколько ты сам отличаешься от бога своего класса. Твоя железка не сможет меня даже оцарапать».

— Особенный, значит... а почему я не вижу твоего уровня?

«Потому что рожей не вышел». — Усмехнулся противный амулет. Интересно это его специально таким создали, или это, так сказать, глюк программы. — «Новички не могут видеть уровень выше сотого».

О как.

— И какого же ты у нас уровня?

«Извини, но информация закрыта. Ограничение Игры».

— Есть ли возможность снять запрет? — значит все-таки механизм пусть и донельзя напоминающий живое существо. Или все же нет?

«Мудрецы говорят, нет ничего невозможно, но на твоём уровне это таки невозможно. — Хитро усмехнулся голос. — Забавный парадокс, не правда ли?»

Ага забавнее некуда.

— Твоим первым хозяином был Воин Духа по имени Ренат?

«Он самый».

— Как именно он погиб, и кто в этом замешан. — Задал я давно мучавший меня вопрос.

«Его убили псионы огня 47-го и 49-го уровня. Не буду тебя мучить, раньше я видел этих

людей с человеком по имени Малик».

Все сходится. Теперь у меня появился к Мастеру Плоти еще один должок.

— Пой, а откуда ты знаешь о Малике? Помнится, в ту нашу с ним встречу тебя со мной не было.

«Все просто, я заглянул в твою память. С таким дуболомом как ты это проще пареной репы».

— Слушай, может хватит уже обзывать! — вспыхнул я. — И просвети меня еще в одном. Существуют ли способы воскрешения из мертвых, и вообще смерть в Игре это смерть и в реале, или как это все устроено. — По хорошему это надо было выяснить в самом начале, но все мы, как говорится, задним умом крепки. А попадешь в такую задницу, хорошо если имя свое от страха не позабудешь.

«Эк куда хватил. Воскрешение из мертвых — удел богов или самой Игры. Тебе до этого... Но в принципе божественный эликсир исцеления способен вернуть к жизни, если с момента смерти прошло совсем немного времени. К тому же подобными навыками обладают некоторые классы игроков выше сотового уровня. Плюс еще бывают заклятия перерождения. Накладываешь такое, тебя убивают, и ты возрождаешься в выбранной тобой загодя точке. Но их нужно накладывать до, а не после гибели объекта, и они жрут уйму энергии. Об ином мне неизвестно. И да смерть в Игре это смерть и в реальном мире. Вторых шансов здесь никто не дает.

— И все-таки каковы твои возможности, и что ты вообще такое?

«Портативный портал, справочник по игре и к тому на редкость образованный и приятный во всех отношениях собеседник, чего не скажешь о некоторых».

— Но со мной в качестве портала ты работать не можешь. — Я пропустил колкость мимо ушей.

«Ну почему же. Путешествия между мирами для тебя и впрямь закрыты, а вот переносить тебя по игровым локациям этого мира, отчего нет. Сэкономишь на свитках портала. Но имей в виду, я могу осуществлять перемещения лишь раз в игровые сутки и не более пятнадцати человек за раз. Так что на свитки все же тратиться придется».

Но зато не надо будет ходить в Информарий. Мелочь, а приятно. У меня сейчас каждая монета на счету.

— Ладно спасибо за инфу. — Зевнул я. — А теперь, если не возражаешь, мне пора на боковую. И не смей бубнить мне ночью над ухом. А то редкий ты там или нет, сдам на металлолом. Уверен, здешние умельцы к тебе подход найдут быстро. — И не слушая возмущенных ответных воплей, улегся на кровать, сразу же забывшись глубоким сном.

Глава шестая

Деревня

На следующее утро обуреваемый невеселыми мыслями спустился в залу, где меня уже ждала моя команда. Ягги был все еще немного бледен, но судя по всему сражаться уже мог.

— За мной долг. — Бросил он, пристально посмотрев мне в глаза.

И все. Ни спасибо, ни пожалуйста, ни: «как мне было плохо, пока я валялся в отключке», ничего. В этом он весь. Спокойный и немногословный. Человек действия. Даже о его прошлом мы толком так ничего и не узнали. Только лишь то, что он поляк. Но принципе оно мне особо и не надо. Главное чтоб не подвел в бою, а разговоры разговаривать я и сам не большой мастак. И так общения в последние дни у меня с преизлихом. Тем паче теперь когда в кармане лежит портативная тархтелка, способная своим постоянным хвастовством и брюзжанием загнать в гроб кого угодно. Понимая, что дальше скрывать нет никакого смысла, рассказал остальным все. И об амулете, и об объявленной на меня охоте. Ребята конечно удивились, но отреагировали на удивление спокойно. Похоже в здешних условиях, когда твоя жизнь каждую секунду висит на волоске, чувство опасности равно как и способность удивляться сильно притупляются.

Рейд с некромантом изрядно поднял Ягги и Лиссу. Первый взял 17-ый уровень, вторая 10-ый. Теперь по крайней мере перестанет быть обузой. Светозару тоже перепало два уровня и он стал 14-го, а вот мы с Гимирой не получили ничего, благо я вообще по сути и не участвовал в последнем бою, а воительница прикончила всего одну тварь гораздо ниже ее по силе, да и то с помощью друидессы. А Игра не выдает халюву. За драгоценные уровни и силу приходилось платить собственным потом и кровью. Иного варианта подняться здесь не было. По крайней мере для боевых классов. Наскоро позавтракав и обсудив дальнейшие действия, решили сходить в очередной рейд, но предварительно наведались в магическую лавку и приобрели там малый амулет удачи. Выложил я за него десять золотых, но Гимира сказала, что он того стоит.

Войдя в лес, я по совету воительницы сразу же активировал амулет. Небольшой золотой кругляш, подпрыгнув, растаял в воздухе и все. Никакого видимого эффекта или на худой конец сообщения от Игры. Ладно не станем делать поспешных выводов. Вначале нам не слишком везло. Из тварей только и попался что выскочивший на меня совсем мелкий зеленокожий гоблин третьего уровня, кинувшийся на меня с деревянным копьем наперевес. Отобрал оружие и дал карлику увесистого пинка отшвырнувшего его в кусты. Убивать такого малыша как-то не хотелось. Однако Гимира была настроена совершенно иначе, и метнувшись к упавшему телу, хладнокровно добила монстра одним ударом секиры.

— Мерзкие твари. Промышляют тем что добивают раненых игроков и грабят их. — Пояснила она. — На людей обычно не нападают, но свои логова защищают до последнего. Видимо здесь неподалеку есть такое.

— Значит там наверняка будет чем поживиться. — Оживился я.

Десять минут сосредоточенных поисков, и логово оказалось найдено. Однако внутри сырой ямы грубо вырытой прямо в земле и искусно прикрытой засохшей травой обнаружился лишь всякий лесной мусор и три золотых монеты. Если это удача, то что тогда невезение. Похоже только зря деньги на ветер выбросил. Еще некоторое время молча продирались через колючие лесные заросли, выискивая подходящих противников, и

услышали шум схватки. Когда добежали до места, все было уже кончено. На земле посреди примятой окровавленной травы лежал совсем молоденький от силы лет пятнадцати парнишка в легких кожаных доспехах. Рядом с ним валялась массивная туша бестии смахивающей на помесь волка и человека. Из шеи и у нее торчала пара коротких клинков. Парень едва дышал. Его живот оказался буквально разворочен кривыми когтями оборотня. Кровь была повсюду. «Заестьба. Воин тени. 13 уровень». Ну ни хрена себе имечко. У пацана должно быть своеобразное чувство юмора. Но каков боец однако. В одиночку завалить такую тварь. Осторожно наклонившись над парнем, я влил ему в горло эликсир исцеления. Тот сразу же задышал ровнее, а его раны заметно побледнели. Выждал пару минут и заставил его проглотить вторую порцию зелья. Черт, на мне висит долг, который в случае непогашения сделает меня вечным рабом жирной скотины в дорогом костюмчике, а я трачу драгоценные эликсиры на совершенно незнакомого парня. Видно лох это судьба. Однако все остальные не сказали ни слова против, молчаливо одобряя мои действия. Все-таки приятно осознавать, что мы смотрим на жизнь примерно в одном ключе. Такой команде и спину доверить не страшно.

А тем временем туша твари подернулась тенью и медленно приняла форму молодого совершенно голого мужчины. Значит, точно оборотень.

— Гимира, запрет на продажу человеческих тел в империи распространяется на ликанов? — указал я на тварь, аккуратно извлекая клинки парня из ее шеи.

«К сожалению да. Обратни после смерти теряют все свои особые способности и по умолчанию считаются людьми». — Ворчливо отозвался амулет. А я уже чуть было не позабыл о нем. «На твоём месте я бы поторопился решить с парнем вопрос и продолжил поиски стоящей добычи, а то становиться собственностью собственности как-то не очень хочется».

— Угу, лучше бы чего дельного подсказал, шутник хренов... — Проворчал я, поднимая парня на руки и шагая в открытый Гимирой портал. Возможности амулета, учитывая, кто именно висел у нас на хвосте, я решил использовать лишь в самом крайнем случае или по факту завершения рейда. Сегодня же я рассчитывал еще поохотиться.

Воина Тени отнесли в его комнату, благо ключ от оной обнаружился в одном из его карманов. Раны его к тому времени успели полностью закрыться, но он все еще был очень слаб. Наскоро перекусили и двинулись обратно в игровую зону. Пока то что происходило с нами даже отдаленно не тянуло на полноценную удачу, но я не терял надежды. До сей поры магия Игры сбоев не давала. Однако ничего стоящего как назло не попадалось. Если не считать ни с того ни с сего увязавшегося за нами крупного черного ворона. Он не делал попыток напасть, а лишь кружил над нашими головами, не подлетая впрочем слишком близко. «Вран Смерти. 7-ой уровень». Это ж та тварь, что так лихо развела меня тогда! И уровень лишний себе, гляжу, надыбала. В тот раз помнится был шестого. Или это другой? Мало ли в лесу птиц. Тем не менее наитие упорно твердило мне, что это как раз тот самый наглец. Пришибить чем-нибудь что ли... Или пусть живет. Силы в нем все равно с гулькин хер, а зряшные убийства мне претили. Да и Лисса этого не одобрит.

Неожиданно раздался оглушительный треск, и огромная бесформенная коряга наполовину вросшая в землю внезапно ожила. Я едва успел отпрыгнуть и избежать захвата многочисленных древесных щупалец росших из ее тела. «Выворотень. 27 уровень». Должен сказать, тварь производила впечатление, более всего напоминая исполинского жука составленного из корней и веток. Мои мгновенно рассредоточились, занимая боевой

порядок. А ведь даже и не тренировались толком на это. Вот что значит экстремальные условия. Как говорится на войне любая наука усваивается моментально. Клинки Ягги полыхнули гнилостно-зеленым свечением и крутанули сверкающую мельницу, отсекая сунувшиеся к нему живые отростки. Похоже фехт получил за убийство некроманта новую абилку на оружие. Лисса ударила своим фирменным плетением. Белесые корни взметнулись вверх, охватывая выворотня со всех сторон, но тварь не желала сдаваться, с утробным треском разрывая живые путы. Пока я приноравливался для атаки, Гимира издала оглушающий боевой вопль и одним мощным ударом перерубила одну из шести опорных ног живой коряги. Та споткнулась, потеряв равновесие, но затем неожиданно резко выправилась и от души лягнула не успевшую вовремя избежать атаки воительницу. Гимира отлетела назад. Похоже, ей крепко досталось. Светозар сплел заклятие, и яркий слепящий свет ударил прямо в глаза древня прятавшиеся в глубоких провалах того, что можно было с натяжкой назвать головой чудовища. Тварь затрясла башкой и я, оказавшись сбоку, с прыжка нанес рубящий удар сверху вниз, вложив в него всю силу до капли. Катана с треском врубилась в толстое узловатое туловище, разрубив его почти до половины. Похоже эта атака станет моей коронкой.

Выворотень издал отчаянный свист и рухнул на землю, засучив многочисленными конечностями. Затих он лишь тогда, когда светящиеся клинки Ягги глубоко вонзились в его голову, гася жизнь. Я наконец взял вожаемый 20-ый уровень и получил новый бонус к внутренней силе — самоисцеление. Теперь с помощью ци я мог ускоренно исцелять себя или даже точно лечить полученные ранения. Что характерно способность работала и автоматически. Гимира стала 24-го, Лисса 12-го, Ягги 19-го, Светозар 15-го. Неплохо, но туша древожука после смерти просто рассыпалась сухим лесным мусором. То бишь опять никакого гешефта. Гимира оказалась вполне в порядке, доспехи частично спасли ее от чудовищной силы выворотня, но все равно чтобы привести ее в норму пришлось расстаться с еще одним эликсиром. Кстати как я выяснил, в Игре эликсиры исцеления были одновременно и эликсирами маны, то бишь на заклятия маг тратил свою жизненную энергию. Весело. С одной стороны колдуй сколько влезет, с другой увлечешься и сам не заметишь, как очередное волшебство погасит твою искру жизни, иссушив тебя до капли. Впрочем, мне это не грозит. Свою силу я чувствовал так хорошо, что от перенапряжения меня спасал инстинкт. Это как с физическими упражнениями, лишнего подхода не сделаешь, мышцы откажутся повиноваться. Но в случае с поднятием предельного веса можно не рассчитывать и серьезно надорваться. Вывод быть особенно внимательным со сложными энергоемкими заклятиями. Хотя я же пси-воин, мне это вроде бы в принципе недоступно. Ладно разберемся по ходу дела.

До заката оставалось еще несколько часов, и мы решили побродить еще немного. Вредный ворон не отставал от нас, нарезая круги вокруг и отчего-то настороженно приглядываясь к Лиссе. Чует ее склонность к силам природы?

— Он чует, что мне пора завести пета. — Улыбнулась Лисса, осторожно протягивая руку в сторону птицы. — Ну, пойдешь?...

Ворон пару раз вопросительно каркнул, а затем опустил на ладонь мага леса. В глазах друидессы вспыхнуло зеленое пламя отразившееся во взгляде ворона.

— Я назову тебя Карк. — Улыбнулась она, нежно потрепав птицу по взъерошенным перьям.

«Карк. 7-ой уровень». Послушно всплыла новая информация о вороне. Вот так так.

Похоже у нас в отряде появился новый член. И что нам сие сулит? В принципе летучий пет нам точно не помешает. И прежде всего он пригодится как разведчик. С высоты птичьего полета даже в условиях леса гораздо легче разглядеть места обитания монстров. Об этом я и сообщил Лиссе, заставив ее отправить врана на разведку. Того не было полчаса, а затем над нами показалась черная тень. Друид вновь погладила ворона по перьям и что-то ласково зашептала ему, прислушиваясь к ответному довольному курлыканью. А я и не знал, что вороны так умеют.

— Хорошая новость. — просияла Лисса, выслушав доклад крылатого разведчика. — Впереди деревня.

Деревни мы достигли, когда солнце уже начало ощутимо клониться к закату. Представляла она собой небольшое селение обнесенное крепкой деревянной стеной. Возле деревянных ворот стояло двое охотников 20-го уровня с длинными копьями наперевес.

— Ищите работу? — хмуро обратился к нам один из них. Че-то он напомнил мне Шрама, то же крепкое тело и дубленое загорелое лицо. Это что врожденная особенность класса? С другой стороны с нежной кожей по лесу особенно не походишь.

— Возможно. — Прищурился я. — А что предложите?

— Это вам к старосте надо. Его дом в центре. Самый большой, не ошибетесь. — И тут же отвернулся, потеряв к нам всякий интерес.

Дом старосты и впрямь оказался просторнее и краше прочих. А сам глава общины крепкий седой старик без уровня и статуса при виде нас буквально просветлел. Значит не игрок.

— Вы прибыли как раз вовремя, почтенные! — голос старосты был несмотря на возраст густым и сильным.

— Что твари заели? — усмехнулся я.

— Точно так совсем житья не стало. Демон у нас в округе объявился. И вот ведь беда логово себе избрал аккурат неподалеку от нашей деревни в старом брошенном амбаре. Мы уж чем только его не пытались, все ему нипочем. Трех охотников положил, а после больше никто из наших его тревожить не смеет. А он и его твари ночами по окрестностям бродят, хватают зазевавшихся путников, в последнее время у самой стены их слышали. Уж сколько раз я просил, чтобы нам чародея какого из столицы выделили, да все без толку.

— Ясно. Сколько заплатишь за его убийство.

— Пятьдесят золотых, всей деревней собирали. Больше ей богу нет! — запричитал старик.

— Ладно беремся. — Осадил я его. — Пусть только кто из твоих дорогу покажет.

В провожатые нам выделили бойкого вихрастого парнишку без уровня. Тот всю дорогу настороженно косился на нас, и едва привел на место, тут же опрометью бросился назад. Ну и черт с ним. А бояться похоже было чего. От старого покосившегося амбара волнами расходилась темная недобрая сила.

— Всем приготовиться. — Коротко скомандовал я. Похоже сейчас здесь будет жарко.

Я шел впереди всех, врубив чутье на максимум. Староста говорил, что тварь не одна, у нее имеются некие подручные. Это осложняло дело, но усилием воли заставил себя отрешиться от ненужных мыслей. Сейчас должен был работать лишь инстинкт и холодный расчет. Опа, а вот тварюшки. «Серая гончая. 20-ый уровень». Бестия смахивала на здоровенного худющего дога с длинной вытянутой мордой, но ее черты слегкаплыли, будто бы тварь не в полной мере принадлежала этому миру. С другой стороны выскочила ее

товарка точная копия первой. Внезапно со стороны амбара вынесся здоровенный сгусток тьмы. Я рухнул на землю, чудом избежав столкновения с вражеской магией. Понеслась. Гончие кинулись на воинов, демонстрируя пугающую ловкость и быстроту и более всего напоминая скользящие смертоносные тени. А я схлестнулся с их хозяином. Ком мрака оставил на земле позади меня огромную выжженную проплешину. Не хотелось даже думать, что было бы с моей головой, опоздай я хоть на секунду.

А вот и сам демон. Немыслимо худая высокая фигура с антрацитово-черной кожей и непропорционально вытянутыми тонкими конечностями увенчанными жуткими тридцатисантиметровыми когтями. «Ночной Демон 28 уровень». Я кинулся в ближний бой. Демон издал жуткий гогот, и в мою сторону от его фигуры подул обжигающий темный ветер. Я застонал. Ощущение было такое, будто воздух в один миг наполнили тысячи острейших лезвий. Однако я не сдавался, продолжая упорно идти вперед и краем глаза замечая, как Ягги схлестнулся с одной из гончей один на один, закружившись с ней в стремительном смертоносном танце. Гимира и Лисса взяли на себя вторую, действуя по уже отработанной тактике. Друид обездвигивала заклятием корней, воительница добивала в ближнем бою. Однако я сам был на пределе. Враг оказался выше меня на 8 уровней, и это не могло не сказываться на результате боя. Не дойдя до твари всего пару шагов, я рухнул на колени. Внутренняя сила работала на полную катушку, гася действие смертоносного заклятия, но более сражаться я не мог. И тут в уродливую башку демона неожиданно ударил мощный поток света. Я совсем забыл о Светозаре! Бестия отчаянно завизжала и принялась ожесточенно тереть глаза. Столкновение с враждебной силой не прошло для нее бесследно. Ее уродливая морда оказалась сильно обожжена, и похоже удар маг света ослепил ее. Темный ветер перестал дуть в мою сторону, и я поистине запредельным усилием водрузил себя в вертикальное положение и, наискось рубанув катаной, снес демону полголовы. Тот рухнул на землю, содрагаясь в агонии, и я рухнул следом, едва дыша. Сил не осталось совсем. Все тело горело в огне. С него будто бы заживо содрали кожу. Сообщение об уровнях. Надо же 24-ый, мать его! Теперь мы с Гимирой равны, что радует, поскольку глава клана должен как бы соответствовать своему высокому статусу. Иначе его никто уважать не будет. Остальные как раз закончили добивать гончих. Вроде обошлось без потерь, хотя легкие ранения среди наших присутствовали. Ягги добил 20-ый уровень, Лиса стала 15-го, Светозар 18-го. А вот Гимира осталась при своем. Похоже чем выше уровень, тем сложнее качаться. Ожидаемо. Надо будет поразмыслить на досуге, как решить эту проблему.

Подлатали себя эликсирами и двинулись в обратный путь. Зелье помогло и в этот раз, мне сильно полегчало, эффекта от действия враждебной магии почти не ощущалось. У Гимиры и Ягги оказалась сильно разорвана одежда. Своими когтями гончие в отличие от обычных собак умели пользоваться на редкость ловко. Ничего доберемся до города все починим. До деревни дошли, когда уже начало смеркаться. Староста рассыпался в благодарностях, протянув нам увесистый приятно позвякивающий кошель, и я, сухо кивнув ответ, приказал амулету перенести нас в город. До заката оставалось совсем чуть-чуть, а оказаться в Сумеречном Лесу в ночное время для игроков нашего ранга было равносильно самоубийству.

Глава седьмая

Лесной хозяин

Следующие три дня не принесли нам никаких особенных бенефиций. Туши ночного демона и его тварей после гибели рассыпались пеплом (черт, мне уже начинает казаться, что Игра специально зачем-то испытывает меня на прочность), а в лесу попадались только стандартные рыси, волки и гоблины. Как объяснила мне Гимира, это своеобразный откат фортуны из-за использования Амулета Удачи. Твою мать, зачем он тогда вообще нужен. Могли бы получать все дни среднюю добычу, а так сегодня густо завтра пусто. Не вижу смысла. Хотя подобный амулет наверняка мог пригодиться чтобы к примеру оперативно выпутаться из каких-нибудь мелких неприятностей. Мой случай под эту категорию явно не подпадал. Тут нужен был как минимум Великий Амулет Удачи, а нам им пользоваться пока не по рангу. Понемногу начал осваиваться в Игре, узнавая все новую и новую информацию. Например те же эликсиры исцеления делились на четыре вида. Малые самые низшие продавались по пять штук за золотой. Помогали лишь при легких ранениях или тупо подкрепить силы (при необходимости эликсиры вполне могли заменить полноценную еду и воду). Серьезную рану ими можно было вылечить, лишь выпив десять штук разом. Большие по штуке за монету лечили любые раны за исключением каких-нибудь специальных магических дебаффов (ослаблений, отравлений, искусственных мутаций, подселений) типа того же «темного червя» или особо сильных ядов. Великие эликсиры лечили все кроме тех же дебаффов магов выше 50-го уровня. Ну и божественные моментально исцеляли вообще что угодно даже кошмарную «Печать Хаоса». Ими можно было воскресить даже мертвеца в первые минуты после смерти. Все эти знания прочно отпечатывались в моей памяти и, как я заметил, всплывали именно тогда когда нужно. Мое саморазвитие выходило на новый уровень.

На четвертый день нам попался уже знакомый йети 10-го уровня, которого сообщать удалось завалить довольно быстро. Но тут как назло на нас кинулась таки выследившая нас шайка Малика, и пришлось срочно приказать Амулету телепортировать нас в город. В итоге подонки остались с носом, но и тушу зверя мы потеряли. Вот уж воистину откат фортуны. Хотя вообще то мы легко отделались и главным образом из-за мгновенно работающего переноса Амулета Желтой Звезды в отличие от стандартных свитков портала. Малик явно не знал об этой его возможности иначе бы совершенно по иному организовал всю операцию. Как никак бывший военный с опытом горячих точек ближнего востока (нашлись добрые люди поделившиеся нужной информацией). И имя у него настоящее в отличие от тотального большинства игроков, напридумывавших себе грозных фэнтезийных прозвищ, а это тоже о многом говорит. Вообще не большой специалист в области психологии, но мне видится, что те, кто избрал новые имена, в прошлой жизни были вне гармонии с собственной сутью от слова совсем. Типичные игроманы, интроверты, социопаты и т. д. Хотя бывали и исключения. Потому Земля их и выплюнула в более подходящие для них условия. Да и я сам если честно ощущал там себя не вполне в своей тарелке. Все эти высокие технологии, хайтек, общество потребления... В общем не моя тема. Починка доспехов Гимиры и Ягги после битвы с Ночным Демоном обошлась в общей сложности в 20 золотых, что существенно ударило по нашему бюджету. Сам я предпочитал пока не тратить драгоценное золото и ходил все в той же рваной куртке, благо внутренняя сила берегла меня в бою лучше любых

лат. Игрок 24-го уровня одетый в рванину конечно производит неоднозначное впечатление, но я и в ус себе не дул. Скоро, если выживу конечно, у меня появится вполне подходящая по статусу броня, а внешний вид... я вас умоляю. Пунктик на эту тему имеют либо богемщики либо пидорасы. И по мне одно от другого ушло не слишком далеко.

Заетьба теперь тоже ходил вместе с нами. У парня оказалась на редкость тяжелая судьба. Родители алкашня выбросили его на улицу в возрасте лет семи, и все это время пацан бродяжничал вместе с такими же беспризорниками, живя чем придется, до сих пор не умел читать и плохо разговаривал. В Игру попал когда непонятно зачем полез в дыру в подвале одного из домов где ночевал, прячась от ночных холодов. Однако несмотря на это дерьма и внутренней гнили я в нем не увидел, поэтому разрешил ходить с нами и даже занялся его воспитанием, а то не дело это при девушках матюгаться через слово. Сам грешен бываю, но не до такой же степени! С именем его оказалась отдельная хохма. Отчего он так назвался теперь становилось более чем понятно, благо в мире улицы встречаются еще и не такие прозвища, однако Лисса страшно краснела и смущалась, когда я называл его по имени, да и остальные старались лишней раз его не упоминать, обращаясь к Заетьбе просто «брат». Я же напротив нисколько не брезговал прозвищем нового члена команды, всегда называя его только по имени четко и даже с некоторым ударным акцентом, чтобы немножко потроллить остальных. Пацан фишку просек сразу, и у нас с ним образовался даже некий своеобразный мир на двоих. Все-таки огонь улиц в свое время и меня хорошо пометил, хотя конечно и далеко не так как Воина Тени. Класс его кстати оказался настоящей находкой. Ловкач и мечник со способностью к управлению тенями. А это скрытность, невидимость, внезапные атаки, разведка, а на высоких уровнях и смертоносная магия теней. Короче, как раз то чего нам не хватало.

От безысходности попробовали сходить в ночной рейд, но когда в темной чаще леса впереди нас с дерева спрыгнуло нечто жуткое напоминающее гибрид гигантского насекомого и хищной рептилии доисторической земной эры 70-го уровня, поспешили перенестись обратно в город. Пока подобные подвиги были не по нашим силам.

На шестой день с момента заключения сделки с торговцем нам наконец повезло. Карк обнаружил поляну, на которой устроил себе логово один из здешних хозяев. К схватке подошли со всем тщанием, запасшись эликсирами исцеления по самое не балуй и приобретя до кучи малые зажигательные бомбы, что-то типа коктейля Молотова. Созданиям Жизни они вряд ли придутся по вкусу. Противник, должен сказать, производил впечатление. Двое здоровенных энтов 25 уровня, с десятков гоблинов 3–5 уровня (шелупонь, но донельзя шустрая. Будет сильно отвлекать во время боя) и главный. Великан друид весь в буграх чудовищных мышц с густой бородой, голубоватой кожей и причудливой одеждой сотканной из трав и цветов. «Лесной Хозяин. 30 уровень». Чувствую, придется попотеть как следует. Всю эту инфу Лисса считала напрямую из сознания Карка. Все-таки что ни говори, а донельзя полезно иметь в хозяйстве юркого летучего лазутчика и опытного мага жизни до кучи.

Построившись в боевой порядок, двинулись к поляне. Враг был конечно грозен, но и мы за последнее время изрядно поднялись. Например мой меч в последней схватке взял 15 уровень и получил способность «бритвенная острота». То бишь теперь монстрам от него придется вдвойне несладко. К тому же росли и базовые характеристики оружия: крепость, гибкость, самовосстановление. Последний навык особенно важен и давался всем без исключения артефактам Игры, которые при благоприятных условиях могли

функционировать хоть вечность напролет. Так что от тех окалин, что получил мой клинок в схватке с гигантским пауком, давно уже не осталось и следа.

Тварей решили брать на испуг, с ходу закидав их огненными бомбами. Поляну тут же заволокло огнем и дымом. И вот тут мне не повезло. Великан друид что-то оглушительно проревел и выстрелил в меня из своего посоха чем-то темным. Нечто оказалось огромным семенем, острым краем ударившим меня прямо в грудь. Меня отшвырнуло назад как котенка. Тело пронзило болью. Защита силы отразила атаку, на теле даже царапины не осталось, хотя кожаный жилет прошило насквозь, но удар тем не менее встряхнул как следует. Ближайшие пару минут я точно не боец. Тем временем мои вовсю сражались с рядовыми тварями. Оба энта были охвачены пламенем и дико ревели, тщетно пытаясь погасить жгучий огонь. Не иначе начинка в бомбах нечто вроде напалма. Простой огонь сырое дерево так быстро не возьмет. Заетьба и Ягги метались поляне, играючи рассекая хлипкие тела гоблинов, которые, как я и предполагал, были предназначены скорее для отвлечения внимания нежели для реального боя. Друид швырял по ловкачам плетения, но пока промахивался. Внезапно над ним соткался полупризрачный ворох ярко-зеленой листвы и устремился к магам. Над головой Светозара вспыхнул щит света, отражая атаку, но силы были явно неравны.

Понимая, что еще немного и заклятие мага света не выдержит, Лисса схватила его за руку, вливая в него всю свою силу до капли. Закончив, маг жизни со стоном осела на землю, но свое дело он сделала. Щит устоял, без следа поглотив заклятие монстра. Светозар рухнул на колени без сил. Маги в это бою явно исчерпали себя. Гимира тем временем рванулась с друидом в ближний бой. Секиры столкнулись с исполинским посохом, и воительницу отбросило назад. Добить ее хозяину помешал Заетьба, кинувшись на великана сбоку. Его худая фигура при движениях, что характерно, подергивалась едва заметной тенью. Побочный эффект магии класса? Друид отмахнулся от него посохом, но парень ловко увернулся, избежав атаки. Понимая, что в чистой силе ему с таким мордоворотом ничего не светит, он лишь отвлекал его, раздвигая и рассеивая внимание. Живых гоблинов к тому времени не осталось. Ягги зайцем носился между двумя пылающими неповоротливыми тушами энтов, также больше отвлекая нежели нанося реальный урон. Черт, если так пойдет и дальше, нам хана. Собравшись с силами, поднялся на ноги и опрокинул в себя эликсир. Ощущения так себе, но больше ждать нельзя.

И тут внезапно в голову друида ударил могучий поток ярко-синей магии. Электричество? Откуда оно здесь. Дальше больше. Из-за кустов принялись вылетать стрелы. Вонзаясь в туши древней, они оглушительно взрывались, калеча их и без того обожженные тела. Вдохновленные неожиданной поддержкой мои обрушились на хозяина с новыми силами. Тот обескураженный неожиданной атакой почти не сопротивлялся. Я присоединился к веселью в самый последний момент, вонзив свой клинок в его сердце по самую рукоять. Вновь прибывших игроков я не опасался. Кем бы они ни были, опасности с их стороны я не ощущал совершенно. Сообща добили еще шевелящихся энтов и лишь потом принялись настороженно приглядываться друг к другу.

Вновь прибывших было двое. Тара, худенькая светловолосая девушка, Стрелок 17-го уровня и Терзон, Сын Молнии 21-го уровня. Мощный класс. Позволял управлять электричеством на псионической уровне плюс за счет внутреннего тока усиливал физические возможности игрока, ведь биоэнергия это тоже по сути электричество. Типа светлый ниндзя если совсем просто. Облачен он был что характерно в белые штаны и

безрукавку оставлявшую открытыми сильные мускулистые руки. Чувствовалось, что парень далеко не новичок и в рукопашных схватках. Волосы у него оказались короткими и темными, а внешность слегка азиатская, и вооружен он был при этом длинным витым белым посохом. Короче Рейден и Кунг-Лао в одном флаконе. Только шляпы не хватало. Мда, сага Мортал Комбат для меня икона. В свое время засматривал до дыр. Ей же и вдохновлялся когда на боевые искусства пошел. Ностальгия прям...

В общем, ребята оказались отличные. Мы понравились друг другу с первого взгляда и решили отныне ходить вместе. Взял 26-ой уровень. Клинок получил 20-ый, и теперь я мог чувствовать его даже на расстоянии в сотню шагов. Пригодится, если вдруг потеряю. Гимира стала 25-го (теперь я топовый игрок в нашей команде, не знаю правда надолго ли). Ягги получил 22-ый уровень, Лиса стала 16-го, Светозар 19-го. Маги получили меньше всех, поскольку не убили ни одного монстра. А вот Заетьба поднялся аж на четыре уровня, став 18-го.

Самое забавное, что и Вран Смерти в битве тоже перехватил толику силы, потянувшую на пару уровней. В бою он отвлекал энтов, носясь перед их глазами и ожесточенно клюя в уродливые пнеобразные бошки, тем самым защищая свою обожаемую хозяйку. Видимо Игра ему это зачла. Его текущий уровень равнялся 9-му. А в прошлых стычках не участвовал, предпочитая держаться в отдалении. Ну еще бы там твари были гораздо мобильнее, а ему одного удара хватит чтобы отправиться на тот свет. Хитрый, зараза, даром что птица. Вот и говори после этого о неразумности братьев наших меньших.

Глава восьмая

Подлог

Обратно шли груженные законной добычей. Наконец-то. От лесного хозяина и его бестий нам в наследство досталось с десяток дрянных гоблинских копий и главное посох самого великана. Он был без уровня и по всей видимости обладал какими-то редкими уникальными свойствами. Оказавшись в городе, первым делом объяснили новичкам сложившуюся ситуацию, попросив уступить нам в этот раз всю добычу с обещанием вернуть долг позднее. Те отреагировали нормально, вполне справедливо рассудив, что раз уж мы теперь одна команда, то и добыча по умолчанию считается общей. Копьеца все разом потянули и смех и грех аж на два золотых. Но все прибыток. Зубы и уши зеленокожих тварей добавили в наш общий карман еще пяток монет, а вот за посох лесного друида скупщик, масляно поблескивая глазками от возбуждения, выложил аж двести пятьдесят золотых. И судя по радости на лице торговца, после продаст втридорога. Нет никакого обмана, клятва Игрой и все такое. Просто по факту у Торговцев для своих и цены совершенно иные. Старая как мир уловка позволившая им в итоге захватить власть на старушке Земле. От души надеюсь что не навсегда.

Все собственно после этого долг можно закрывать, чем я и был намерен заняться прямо сейчас. Дом Снейса Делвинга нашел благодаря все тому же наитию и помощи Игры. После Клятвы нас прочно связывала некая мистическая невидимая нить позволявшая без особого труда чувствовать местонахождение кредитора. Уверен, связь превосходно работала и в обратном направлении. Так что в случае чего сбежать вряд ли удастся. Хотя чего это я, Игра сама меня вычеркнет за неисполнение договора безо всякой помощи со стороны торговца. Особняк дельца производил впечатление. Огромный мини дворец цвета ляпис лазури. У входа дежурило двое здоровенных стражей 30-го уровня. А нехило так живет дяденька.

— Могу я поговорить с хозяином. — Обратился я к одному из них.

— Хозяин сегодня не принимает. — Отчеканил тот, равнодушно глядя перед собой.

— Это по поводу долга. Мой срок истекает завтра. Хотелось бы побыстрее решить этот вопрос.

— Пождите минуту. — Пробасил вояка и достал из-за пояса небольшой полупрозрачный кристалл. Отойдя в сторону кратко переговорил по нему с кем-то, а затем вернулся назад.

— Хозяин примет вас завтра в любое время. На сегодня все встречи отменены.

Что он там с бабами что ли...

— Ладно тогда зайду завтра. — Пожал я плечами и направился обратно в трактир.

Что ж долг пока подождет, а мне да и прочим ребятам после столь тяжелой недели не грех и как следует расслабиться. Сдвинули пару столов в угол залы чтобы никому не мешать и заказали трактирщику самую лучшую снесь и выпивку. Я вообще то не пью, но сегодня можно. Все деньги и надоедливый амулет вопреки его яростным протестам благоразумно оставил в номере, тщательно заперев дверь. Там мое добро точно никто не украдет. Трактирщик пожеланиям внял, и за наш столик принесли целиком зажаренного в молочном соусе поросенка и темные пузатые бутылки с медовухой. Дорогой напиток, шел по золотому за бутылку. Сперва недоверчиво хмыкнул, когда услышал цену, но стоило мне его попробовать... нектар богов. Это притом что на земле я любой алкоголь даже нюхать не мог.

Выпили, расслабились. Долг торговцу я уже считал по умолчанию закрытым, и поэтому настроение было на редкость радужным.

— Как ты познакомилась с учителем. — Улучив момент, спросил я Гимиру.

— Он спас меня от одной весьма неприятной твари. — Дернула щекой воительница. — Если бы не он, мы бы сейчас с тобой не разговаривали. А ты сам?

— Года два назад пришел к нему в зал. И ни разу не пожалел об этом. Каждому дай бог такого мастера.

— Вы были друзьями?

— Ну как сказать. Все же разница в возрасте, мне тридцатник, ему за пятьдесят. Но он был мне отличным наставником и в случае чего мог поддержать добрым советом. Кстати какого он был уровня?

— 55-го.

Больше книг на сайте — Knigolub.net

Ого. То-то он меня швырял как котенка по татами. А я еще гадал, как далеко немолодой уже человек весьма невнушительной комплекции может быть таким сильным.

— Тогда непонятно отчего его клинок был такого низкого уровня... — Нахмурился я.

— Все просто. Вы одного класса. После гибели владельца меч перешел к тебе и сбросил часть уровней, подстраиваясь под нового хозяина. Твой случай в этом отношении далеко не первый.

— А ты сама. Кем была в прошлой жизни. Если не хочешь рассказывать, то извини.

— Геймером, ролевиком, раздолбаем. — Усмехнулась воительница. — Одно время с бугуртами тусовалась, один из них и привел меня в Игру. — Гимира поморщилась. Воспоминания о тех событиях были ей явно неприятны. И я ее прекрасно понимаю. Бугурты на сленге ролевиков, это те кто в отличие от обычных реконструкторов пропагандируют и практикуют бои до смерти на реальном боевом оружии. Короче, криминал в чистом виде.

— Вот увидишь, мы отомстим за его смерть. — Я ободряюще сжал ее руку. — Поверь, рано или поздно Малик и его шавки ответят за все.

Веселье затянулось до глубокой ночи, море медовухи и эля было выпито сильными молодыми организмами модифицированными Игрой, а когда я усталый и хмельной оказался в своей комнате, Гимира каким-то чудесным неожиданным образом оказалась рядом со мной. И на ней отчего-то совсем не было одежды. Тело воительницы оказалось на редкость гладким и упругим и совершенно не мужеподобным как почему-то сперва причудилось мне. Просто доспехи утяжеляли ее фигуру, делая ее визуально больше и массивнее, нежели она была на самом деле. Мы любили друг друга до самого утра, заснув лишь на рассвете. Помню, мне снилась радуга. И у нее было лицо Гимиры.

* * *

Проснулся я уже почти под вечер. Воительницы рядом не оказалось. Долг! Внезапно ожгла меня заполошная мысль. Рука судорожно метнулась под матрас. Пусто. Может быть, кто из моих забрал и уже расплатился с торговцем? Быстро оделся и спустился в залу. Там я обнаружил Гимиру, Ягги и Лиссу. Остальные отсутствовали, видно до сих пор приходя в себя после вчерашнего.

— Вы брали деньги из моего номера? — с ходу ошарашил я их.

— Ты о чем. — Вытаращилась Гимира. — Мы тебя уже будить хотели, срок договора вот-вот истечет.

— Амулет пропал. И деньги. Все до последней монеты.

— Ясно. — Лицо воительницы заледенело. — Пошли будить остальных.

Остальные и впрямь обнаружили в своих комнатах, но о пропаже и слыхом не слыхивали, тут же поклявшись Игрой в подтверждении своих слов.

Трактирщик. Точно он гнида.

— Трактирщик! — мой голос почти сорвался на рык а в глазах полыхал такой дикий гнев, что коротышка тотчас же покрылся липким холодным потом. — Ты же говорил, что из твоего клоповника никогда ничего не пропадает. Так вот я тебя разочарую, у меня пропали деньги. Много. И еще кое-что. Не подскажешь, как это могло произойти...

— Господин... я... да если бы я только знал... — Сделал круглые глаза толстяк. — Клянусь, я здесь совершенно не причем!

— Клянешься Игрой... — Вкрадчиво уточнил я.

— Разумеется! Клянусь Игрой, я чист!

— Хорошо, и все-таки кто по-твоему мог это сделать. — Задал я вопрос уже тоном ниже.

— Ну... у классов вора и ассасина существует бонус на воровство в рамках города, и Игра их за это не карает. Однако это только если их не поймали с поличным. К тому же законы Игры и законы Императора не одно и то же. Согласно последним они подлежат по этому преступлению тому же наказанию что и все прочие классы.

— К тому же ассасины могут воровать только у тех кого уже убили. — Задумчиво проронила Гимира. — Значит, круг подозреваемых сужается.

— Кто приходил сюда вчера вечером с классом вора. Ну отвечай! — я вновь начал закипать.

— Было несколько человек, но их уровень слишком низок для подобной кражи! — развел пухлыми руками корчмарь.

— Имена и номера комнат живо!

Поколебавшись, хозяин таки выложил нужную информацию, но все трое оказались чисты как младенцы, охотно поклявшись Игрой, и были ниже десятого уровня. Такие игровой замок не откроют. Финита. Теперь концов не найти. Что делать. В рейд идти было уже поздно, да и не в том состоянии я находился сейчас чтобы биться с монстрами. Пропаж никак не укладывалась у меня в голове. Как, как можно было так проворонить. Я со злостью хватил кулаком по стене. Чувство было, будто ударил в монолитный горный массив. Видно стены трактира специально были сделаны в расчете на возможное буйство даже самых мощных и высокоуровневых игроков. Боль как ни странно немного отрезвила. Все же крепко ты обосрался, Сеня, как ни крути. Кто тебя просил нажираться в такой момент? Надо было сычом сидеть возле добычи и охранять всю ночь напролет. Тогда глядишь, и проблем бы сейчас никаких не было. Проломав голову до самого вечера, решил плюнуть на все и идти к торговцу с открытым забралом. А там кривая куда-нибудь да выведет. Как всегда выводила.

На этот раз меня пропустили сразу и без проволочек. Снейс Делвинг обнаружился в огромной гостиной и вальяжно восседал на роскошном коричневом диване. Сегодня он был облачен в современный белоснежный смокинг последней модели (ни хрена не разбираюсь, но такой пижон всегда выберет самое лучшее из возможного), а на руке у него сверкали бриллиантовые часы тонкой ювелирной работы. Наверняка штучный экземпляр. Все же для

лоска, все для пиара.

— Я так понимаю, вы принесли мои деньги, господин Семен. — Поприветствовал он меня небрежным кивком, даже не потрудившись подняться на ноги.

— Вы понимаете неверно. Деньги предназначенные вам были похищены вчера ночью. Клянусь Игрой. Посему я вынужден просить вас об отсрочке.

— Все это ваши проблемы, не мои. — Усмехнулся торговец. — Поэтому в отсрочке вам будет отказано. Срок договора истек. Деньги не получены. Теперь вы моя собственность. — Толстяк медленно поднялся на ноги и, ухмыляясь, приблизился ко мне. — Ну же на колени передо мной, раб! — он с размаху ударил меня по лицу.

Ну это ты зря. Ответный сокрушительный хук врезался в пухлую челюсть толстяка, отправляя его на пол. Не давая опомниться, выхватил из-за спины катану и одним ударом обезглавил рухнувшее тело. Зажмурился, ожидая наказания от Игры. Лучше смерть чем вечное рабство.

«Договор расторгнут. — Пришло сообщение. — Игрок Снейс Делвинг нарушил правило, вмешав в сделку третье лицо. Получен 30-ый уровень. «Внутренняя сила» получила бонус «ускорение». Теперь вы можете ускоряться при помощи Силы. Способность может применяться автоматически». Я облегченно выдохнул. Теперь по крайней мере понятно, куда исчезли мои сбережения. Торговец попросту нанял вора высокого класса или еще кого, как только понял, что добыча ускользает из его рук. Видно думал, что Игра не сочтет это нарушением, ведь формально то он был чист. Но оказалось, что здешняя загадочная хозяйка также была склонна весьма и весьма вольно трактовать собственные правила и законы. Что меня в итоге и спасло. Спасибо тебе, Игра. Ей богу такой тупица как я не стоит подобной заботы. Интересно а почему за убийство игрока 50-го уровня я получил всего четыре? Внезапно вконец оборзел я. Ладно не важно. На глаза попались дорогие часы Делвинга и стоявшие на столе увесистые кошель полные золота. Забрать что ли с собой...

«Предупреждение. Воровство в черте города карается штрафом в трехкратном размере от суммы похищенного либо долговым рабством на неопределенный срок». А я уже было раскатал губищи. Ладно пора смываться отсюда. Сперва хотел выпрыгнуть в окно, но затем выиграла гордость, и я решил плюнуть на все и как парень выйти через парадную дверь. А что формально перед Игрой я чист. А что до законов империи так он первый напал на меня! Самозащита, мать ее! Выходя за территорию особняка, не удержался и повернулся к молчаливым стражам.

— Эмм, парни, ваш хозяин того, дуба изволил врезать, да еще и голову потерять при этом умудрился. — протянул я, хмелея от собственной наглости. — Вы там приберите что ли, а то кровищи натекло, ужас!.. Не хватай, не хватай... — Осадил я уже схватившегося было за эфес полуторника стража. — Все по закону, все по понятиям. А так сам знаешь, что тебе за это будет. Надеюсь, новый работодатель не заставит вас долго ждать. Бон вояж!

И ушел вдаль с гордо поднятой головой, провожаемый ошарашенными взглядами ручных церберов. На душе было на редкость легко. Еще бы завалил такую гниду! Это когда ж еще подобный случай представится. Правда было искренне жаль амулет. И даже не из-за его особых свойств, а... а ведь как ни крути за все непродолжительное время нашего общения я уже успел привыкнуть к древнему занудному брюзге. Неизвестно теперь как поведет себя с ним новый хозяин. Утешало лишь то, что амулет был слишком ценен чтобы к примеру сдать его на цвет. мет. Но с другой стороны я ведь знаю далеко не все здешние тонкости.

Глава девятая

Суд

Ночь прошла без происшествий, а наутро в мою комнату бесцеремонно ввалилось двое гвардейцев императора.

— Вы обвиняетесь в убийстве и краже чужой собственности. — Без обиняков заявил мне один из них. — Следуйте за нами, в противном случае мы применим силу.

Вот так-так. Выходит, я рано расслабился. Вздохнув, наскоро оделся и поплелся следом за молчаливыми стражами правосудия. О сопротивлении даже и не помышлял. Оба вояки были выше 50-го уровня, так что в бою с ними у меня не было ни единого шанса. Привели меня в громадное белое здание по всей видимости и бывшее местным судом. Некоторые время пришлось подождать в коридоре, и когда я уже начал думать, что обо мне забыли, стража на входе наконец назвала мое имя и пригласила вовнутрь. Внутри обнаружился вполне стандартный для подобного заведения зал заседания с традиционными адвокатом, судьей и обвинителем. Все трое были облачены в мантии, только у адвоката она была белой, у судьи коричневой, а у прокурора алой. Роль приставов выполняли все те же немногословные стражи в красно-золотых доспехах.

— Воин Духа Семен, вы обвиняетесь в убийстве Торговца Снейса Делвинга и краже его имущества в общей сложности на сумму в три тысячи золотых монет. Что можете сказать в свое оправдание. — Прогремел прокурор.

Ну и голосина. Таким только детей пугать.

— Снейса Делвинга я убил в рамках самозащиты. Он первый напал на меня. Денег его я не брал. Клянусь Игрой. — В принципе я подспудно допускал и подобный вариант развития событий и потому заранее продумал, что стану говорить в случае чего. По сути и придумывать ничего особо не пришлось. Я действительно говорил правду. Денег я и впрямь не брал, и торговец действительно ударил меня первым.

— Хм, клятва Игрой священна и не может быть нарушена или подвергнута сомнению. — Нахмурился судья. — Из-за чего между вами и покойным возник конфликт?

— У нас был договор. Я был должен ему денег, но не смог вовремя вернуть долг. Он рассвирепел, но после оказалось, что он сам был замешан в том, что мои деньги предназначавшиеся ему, были украдены. Это я узнал от самой Игры.

— Зачем покойному было идти на подлог, не вижу логики. — Нахмурился обвинитель.

— Согласно договору если я не возвращаю деньги то становлюсь его рабом. Я пошел на сделку вынужденно. Мой друг умирал, счет шел на минуты, и у меня не было иного выхода. Делвинг же, думаю, клюнул на мой редкий класс.

— Хорошо, пригласите свидетелей. Пусть они изложат свою версию. — Судью явно заинтриговала моя история.

В зал ввели двух тридцатиуровневых оболтусов из числа делвинговых шавок, тех самых, что я встретил возле ворот после всего случившегося.

— Что произошло в доме Торговца Делвинга вчера вечером. — Обратился судья к одному из них.

— Этот парень убил хозяина и смылся с его деньгами. — Пробасил один из них. — Я как честный игрок доложил об этом гвардейцам Императора. Кабы не законы Игры лично порубил бы гниду.

— Вы видели, как все произошло? — оживился адвокат.

— Нет, я стоял на страже возле ворот. Этот сперва вошел в дом хозяина, а затем вышел с огромным мешком. Мы с напарником сперва ничего не поняли, а потом решили проверить, все ли в порядке в доме. Там мы и обнаружили хозяина без головы в луже крови. После я побежал за стражами.

Я стоял и умилялся. Это ж надо так нагло и беззастенчиво пи... лгать! Это притом что парни интеллектом явно не блещут, ведь если заставить их поклясться Игрой, вся их ложь тут же выплывает на поверхность. Об этом я тут же и сообщил суду.

— Вы готовы поклясться Игрой в подтверждении своих слов? — прищурился судья.

— Да, клянусь Игрой, все так и было. — Осклабился тот.

И ничего. Ни громов, ни молний, не падающего замертво тела. Что это некий скрытый бонус? Амулет Лжи? Дьявол, похоже молодчики оказались умнее, чем я думал.

— Итак, что мы имеем, и обвиняемый и свидетель поклялись Игрой, но при этом говорят прямо противоположное. Один из вас явно лжет. — Заключил судья. — А что второй свидетель? Вы подтверждаете истинность слов своего напарника и готовы поклясться в этом перед Игрой?

— А к чему этот цирк. — Нахмурился второй страж. — Разве одной клятвы недостаточно? Все знают, что ее нельзя нарушить.

— В сложившихся обстоятельствах суд считает, что необходима и ваша клятва тоже. Так вы готовы принести ее или нет?

— Нет. Я считаю что слово моего напарника достаточная гарантия виновности этого человека. И если нам честным стражам здесь не доверяют, то это не суд, а балаган.

— К порядку! — судья гневно стукнул деревянным молотком по столешнице. — Еще раз проявите неуважение к суду, и я вас оштрафую. Ваша позиция ясна. Что ж, если обычными методами установить истину не выходит, придется прибегнуть к помощи телепата. Пригласите его сюда.

Один из стражей вышел и спустя пару минут вернулся с худым стариком в бело-синем балахоне. «Регар. Маг Разума. 90-ый уровень». Нехило так.

— С кого начать. — Деловито потер руки старичок, когда его ввели в курс дела.

— Начните с подозреваемого. — Судья указал в мою сторону.

— Сопротивляться не советую, иначе будет больно. — Хихикнул старичок, и я ощутил как в мою голову словно проникли некие незримые щупы. Ощущение было неприятным, но я терпел, понимая, что так будет лучше. Скрывать мне было все равно нечего. Надеюсь, сморчок не станет копаться в моей памяти больше, чем это было нужно для дела.

Закончил он спустя всего пару минут.

— Этот говорит правду. — Наконец выдал он свой вердикт. Вот что значит 90-ый уровень. — Торговец действительно ударил его первым, и денег он не брал.

Теперь настал черед свидетелей. Те сперва были начали возмущаться, но едва гвардейцы, каждый из которых был не ниже 80-го уровня, грозно глянули в их сторону, разом притихли. Да, здесь не забалуешь.

— Эти оба лгут. — Хмыкнул телепат, едва закончил считку памяти. — У Торговца был один амулет дававший возможность один раз без последствий нарушить клятву Игры. К тому же он пассивно защищал от наказаний Игры за воровство в черте города, поэтому на них и нет соответствующей метки. Довольно редкая вещь. Они прикарманили все его добро и воспользовались амулетом чтобы ввести суд в заблуждение.

— Где похищенное установить удалось?

— Да. В номере одного из них. Сбыть они ничего не успели.

— Что ж, в таком случае пусть гвардейцы наведаются туда и вернут все назад.

— У меня есть еще один вопрос к обвиняемому. — Взял слово прокурор. — Скажите, разве вы не знали, что Торговцы не боевой класс и по сути такому как вы в реальном бою не соперники. Почему вы вместо того чтобы просто ну скажем вырубить убитого лишили его жизни? Ведь ваш класс специализируется в том числе и на рукопашном бое.

— Все просто, я не знал об этом. — Пожал я плечами. — Он был выше меня более чем на двадцать уровней, и я инстинктивно действовал наверняка.

И это тоже не было блефом. Я действительно не знал. Подозревал, конечно, но не был уверен.

— И вы готовы поклясться...

— Нет нужды. — Осадил обвинителя телепат. — Он говорит правду.

— В таком случае приговор известен. — Подытожил судья. — Воин Духа Семен признан невиновным во вменяемых ему преступлениях и освобождается из под стражи прямо в зале суда. Воители Димаг и Эссандр признаны виновными во лжесвидетельстве, попытке оговора заведомо невиновного человека и краже денег и ценного имущества из дома покойного Снейса Делвинга. Приговор: лишение всего игрового имущества и изгнание за пределы Города. Пусть твари Игры решат вашу судьбу. Гвардейцы, привести приговор в исполнение!

Стражи тут же подхватили под руки разом обмякших варов и чуть ли не волоком потащили наружу. На парней было жалко смотреть. Похоже, они совсем растеряли присутствие духа. Но мне не было их жаль. В конце концов будь они чуть хитрее, и за стены был бы выброшен я сам. Жуткое наказание. Без оружия, без артефактов в ночном лесу... даже для высокоуровневого игрока равносильно смертному приговору.

* * *

Из здания суда я вышел почти довольным. Все же как ни крути, а система правосудия здесь работает на ять. Чего не скажешь о нашей старушке Земле. А дурни стражи похоже думали, что здесь все обстоит примерно так же. Хотя ход с амулетом лжи, надо признать, был не плох. Надо будет в случае чего взять на вооружение. Неторопливо спустился на главную городскую площадь, рассеянно глаза по сторонам. После душного зала заседаний свежий воздух улицы наполнял бодростью. Хотелось дышать полной грудью. Внезапно моего сознания коснулся чей-то настойчивый призыв. Что за черт. Помотал головой, прогоняя неприятное ощущение. Однако последнее и не думало исчезать. Нечто похожее я вроде бы ощущал не так давно... Амулет! Бездна, неужели он где-то поблизости. Сигнал ощущался совсем слабо, после некоторых усилий мне удалось отыскать направление. Двинулся по следу словно гончий пес, внутри все трепетало от азарта, но я тем не менее старался держаться беспечно и не привлекать излишнего внимания. Наитие вывело с главной площади на одну из боковых улочек. Прохожих здесь почти не было. Впереди двигался низенький невзрачный человечек в сером плаще. Именно от него и исходил сигнал. Ускорил шаг, догоняя незнакомца, однако тот моментально почуял мой интерес и опрометью метнулся в ближайшую подворотню. Кинулся за ним, но за углом уж никого не

было. Нет дорогой, на этот раз ты меня не обманешь.

— Вор Поттер 61-го уровня! — прокричал я, надрывая глотку. — Либо вернешь мне то что украл, либо я инициирую дело!

Некоторое время ничего не происходило, а затем человечек неожиданно материализовался буквально у меня под носом. Вот это скрытность!

— Не надо дела. — Поморщился вор. Голос у него был хриплым и неприятным. Хорошо что я вовремя успел заметить его имя и статус. Иначе бы ему удалось улизнуть. — Я все верну. Так что я у тебя украл.

— Ту бронзовую звезду что у тебя в кармане плаща. И 350 золотых до кучи. — Усмехнулся я.

— Значит, амулетик был с подвохом. — Сплюнул вор. — Ну еще бы уровень то явно выше сотого. Чтобы я еще раз с таким связался... — Он протянул мне амулет. — Деньги не при мне, в номере.

— Так пошли в номер.

Трактир, где остановился Поттер, носил название «Меченосец» и предназначался для игроков среднего уровня от 20-го и до 70-го. Младшим игрокам вход сюда был закрыт, а топовые хотя и могли в принципе здесь жить, но старались выбирать более дорогие места, ибо это считалось более престижным.

— Подожди на входе, сейчас все вынесу. — Хмуро бросил мне вор и исчез наверху.

Вернулся он спустя пять минут с моим кошельком.

— Извини, тут не хватает пары десятков монет, я на мели. — Нагло ухмыльнулся он. Неприятный тип. Длинные неопрятные седые волосы, бегающие крысиные глазки. Типичный вор. Как будто с комикса какого срисован.

— Это плохо. Расскажи ка мне, как тебе удалось так ловко обокрасть меня и проскользнуть незамеченным мимо хозяина трактира.

— Пф, проще пареной репы. — Пренебрежительно хмыкнул Поттер. — Включил скрытность, спрятал уровень и дело в шляпе. А замки в «Индюке» смех один.

— Спрятал уровень, говоришь... — Протянул я. — Ты знаешь, а ведь у меня похожая способность. Давай ка ты мне проагрейдишь ее своей в счет недостающего долга, и считай, мы в расчете. Я знаю, Игра это допускает.

— А не много ли просишь... — Окрысился вор.

— Ты не оборзел ли? — поднял я бровь. — За срыв игрового договора и кражу со взломом ты одним штрафом не отделаешься. Тебя вышвырнут за стену, и тогда никакая скрытность тебе не поможет.

— Хорошо уломал. — Выдохнул Поттер. — Давай руку.

Он крепко стиснул мою ладонь.

«Способность «Смена статуса» получила бонус. Теперь вы можете скрывать свое имя и игровой статус от игроков и тварей ниже 50-го уровня». Щедро.

— Ладно, бывай здоров. — Хмыкнул я, поворачиваясь к вору спиной.

— Постой, парень. Если подкинешь мне десяток монет, то получишь крайне интересную и важную для тебя информацию, клянусь Игрой.

— Что за информация? — это уже и впрямь интересно.

— Перед тем как нанять меня Делвинг услал своего ассасина с поручением в дальнюю локацию. Я как раз застал их разговор. Тот не хотел уезжать, говорил, что ты можешь быть опасен, но торговец посчитал, что Игра защитит его лучше любых клинков. Выходит,

просчитался. — Поттер злобно хихикнул. — Как считаешь, что сделает ассасин, когда узнает, кто именно лишил его его персонального кошелька...

— Как зовут ассасина, и какого он уровня. — Я вытащил из кошелька десять золотых.

— Добавь еще пятак... — Сглотнул вор, с вожделением глядя на золото.

— Ты играешь с огнем... — Я сделал вид, что собираюсь убрать монеты назад.

— Мардух. 53-ий уровень. — Выпалил тот, буквально выхватывая у меня деньги. — И если что, я тебе ничего не говорил. А теперь поклянись Игрой, что не сдашь меня гвардейцам.

— Обойдешься. — Отрезал я. — Но не бойся. В отличии от таких как ты я свои обещаний не нарушаю. На этот раз прощаю, но больше мне не попадайся. В следующий раз я не буду столь милосерден.

Глава десятая

Охота на охотников

Получив назад более трехсот золотых, почувствовали себя настоящими богачами. Неделю занимались тем что отдыхали, изредка похажывая в легкие необременительные рейды. Теперь, когда у меня оказалось достаточно свободного времени, решил заняться прокачкой физики. Ранний подъем, сто отжиманий, бег пять километров для разминки, именно так выглядело теперь мое утро. Далее короткий рейд не более одной битвы с тварями уже ставшими чуть ли не родными (волки, рыси, йети, никого серьезнее не попадалось, да мы особо и не искали, Игра будто чувствовала, что нам необходима временная передышка) и вечером посещение тренировочной площадки. Базовые характеристики силы, ловкости и умений росли как на дрожжах. У них не было цифирного отображения, но я чувствовал это всем своим существом. Что характерно, мои товарищи не отставали от меня, активно прогрессируя в Игре. К концу недели всем удалось перешагнуть планку в двадцать уровней. Оказывается на низкоуровневых тварях тоже можно было качаться, просто уровни при таких реалиях росли гораздо медленнее. Переехали в «Меченосца». Пусть вдвое дороже, но именно там собирались игроки нашего ранга, и готовились совместные рейды в более топовые локации. Пора было выходить на новый уровень. Купил новую одежду чтоб совсем уж не позориться, но от доспеха пока отказался. Решил подкопить денег для по настоящему стоящих лат. Ускорение кстати оказалось отличной штукой. Энергии правда жрало немало, но в этом состоянии я не уступал в скорости Ягги и Заетьбе. Весьма неприятным сюрпризом окажется для тех, кто ожидает от меня преимущественно силовых атак.

На очередном вечернем собрании, что стали у нас традиционными, решили наконец создать свой официальный клан. Я предложил название «Свободные», и остальные его поддержали. Лидером клана был избран единогласно. Без лишней скромности иного кандидата на эту должность у нас и не было. Разве что Терзон, но он был ниже меня по уровню, да и к тому же слишком добрый и беспечный во всем что напрямую не касалось битвы. Грозный и неустрашимый в бою могучий Сын Молнии в обычной игровой жизни превращался чуть ли не в котенка. Особенно с девушками. Да и характер у него далеко не лидерский, хотя воином он был каких поискать. К тому же я пока оставался единственным в команде, кто перешагнул 30-ый уровень, что давало мне дополнительное преимущество при голосовании. Не скажу, чтобы я особо рвался на эту роль, но понимал, что так будет лучше для всех. Без дураков и мании величия. Из того, чем мы на сей момент располагали, это действительно был наилучший выбор. Прислушался к Игре, сделав соответствующий запрос. Появилось знание о том, что новый клан создан и открыт для всех желающих. Чтобы в него вступить, требовалось лишь желание игрока и мое согласие как главы.

Предложение Игры о введении клановой метки, хоть это и сулило мне огромные выгоды, я отверг сразу и навсегда. Не хочу ханжествовать, но есть грани за которые нельзя переходить, если конечно хочешь и впредь называться человеком. Недаром еще в прошлой жизни не любил разговоры обо всех этих электронных чипах и печатях. Человек не скотина чтобы его клеймили как свинью. И пусть не в моих силах в целом изменить здешнее положение вещей, в моем клане этого не будет. По крайней до тех пор пока я глава. А выгода во всем этом действительно прослеживалась немалая. Во-первых, принявший метку игрок не

сможет предать свой клан без гарантированного наказания от Игры. Печать его просто умертвит. Во-вторых, я как лидер мог бы проникать в мысли любого своего подчиненного и читать их как открытую книгу даже не будучи телепатом. К тому же я получил бы возможность избирательно карать своих соклановцев с помощью метки. Правда имелись и минусы. Взамен сего могущества я также получил бы метку, и если бы Игра сочла, что я, к примеру, чересчур деспотичен и недобросовестно блюду интересы клана, умерщвлен был бы уже я сам. К тому же рядовые члены могли бы вынести мне вотум недоверия. Если проголосовавших за мою отставку оказалось бы больше чем принявших иную сторону, правда здесь учитывались еще и уровни членов клана, они смогли бы устранить меня должности или даже лишить бытия по собственному выбору. В зависимости от того насколько сильно я накосячил. Короче говоря, если в двух словах ну его на хрен.

Параллельно вел с амулетом длинные обстоятельные беседы об Игре и ее законах. Старикан все еще немного дулся на меня за собственное похищение, однако на вопросы тем не менее отвечал с охотой. Видно соскучился по живым собеседникам за тысячелетия одиночества. Да и учитель мой особой разговорчивостью при жизни не отличался. Так я узнал, например, что Маг Разума и Телепат это не совсем одно и то же. Первый больше оперирует с информационным полем мира, получая информацию преимущественно оттуда. Второй же как раз напрямую работает с сознанием иных живых существ, читая их мысли и внушая собственные. Тем не менее эти классы на высоких уровнях как бы дублировали друг друга, поэтому судебный маг так легко и прочел мою память. Многие классы в Игре вообще были схожи, различаясь лишь незначительно. Например тот же Мастер Боя. Почти то же что и Воин Духа только более прокачен в ловкость и гораздо лучше оперирует с внешними энерго воздействиями, то бишь швыряется Силой, если совсем просто. Однако взамен у него почти напрочь усечено целительство и метаморфизм. Может лечить только себя и овладевать духом зверя, то бишь приобретать звериную скорость, силу и ухватки, при этом ни капли не меняясь внешне. (Думается, именно этот класс получил бы великий Брюс Ли, если бы каким-то чудом оказался в Игре. Кстати не исключено, что он и был игроком. Слишком уж выдающиеся способности демонстрировал для обычного смертного). И таких подклассов и отличий были сотни если не тысячи.

В «Меченосце» нас ждало одно неприятное открытие. Оказывается Малик и компания тоже проживали в этом заведении. Пару раз мы пересеклись в общей зале, и взгляды с обеих сторон были и весьма и весьма красноречивые. С этими парнями надо было срочно что-то решать. Некоторое время ломал голову, думая как решить эту проблему, а затем меня внезапно озарило. В прошлый раз, когда эти ребята едва не отправили меня на тот свет, меня выручила «смена статуса». Отчего бы не воспользоваться ей вновь. Поделился идеей с остальными. Мои сочли ее весьма рискованной, но в итоге поддержали, благо с шайкой Мастера Плоти мирно разойтись все равно не удастся. План составили четко и максимально подробно, тщательно проработав все детали. В день икс я облачился в темную одежду наподобие той, что носят ассасины, закрыл лицо глухой маской и принялся слоняться по городу, дожидаясь вечера. Банда Малика появлялась в трактире к ужину примерно в одно и то же время, и если все пройдет по плану, сегодня они не изменят своим всегдашним привычкам. Наконец дождался положенного часа, и надвинув на лицо глухую черную маску, вошел в трактир, скрыв свой игровой статус.

— У меня послание. — Протянул я тихим шелестящим голосом, подойдя к их столику и стараясь, чтобы звучало в меру зловеще, но не слишком наиграно. В свое время я неплохо

пел и пародировал голоса, так что вышло вполне себе.

— Ну. — Темные глаза Малика смотрели выжидающе.

— Нужный вам Воин Духа будет завтра с у южной стены ровно в шесть. Один. Амулет будет при нем.

— Кто ты, и от кого информация. — Рыкнул Дэгар. Ого, 40-ой уровень. Серьезно подкачался парниша. У самого Малика уже 47-ой. Ребята явно не сидят на месте.

— Это неважно. Вам достаточно знать, что у того, кто меня послал, свои счета с воином духа. Да кстати его амулет чует приближение любого игрока кроме богатырей и им подобных. Вы почти не фоните магией. Даже варов брать на это дело хозяин не советовал.

— Если твой хозяин так осведомлен обо всем, он наверняка важная шишка. Отчего же он сам не прикончит воина духа и не возьмет амулет себе. — Вкрадчиво поинтересовался Малик.

— Скажем так, мой хозяин попал в затруднительное положение и не может действовать в открытую. На амулет он не претендует. Ему будет вполне достаточно смерти его владельца. — Уклончиво ответил я.

— Ладно мы тебя поняли. — Усмехнулся Малик. — Если у тебя все, то не смею более тебя задерживать.

Выйдя из трактира, резко ускорил шаг, нырнув в ближайшую подворотню. Некоторое время попетлял по улочкам, сбивая возможный хвост, и лишь затем в одном из глухих дворов наскоро переоделся и запихал шмотки ассасина в заплечный мешок, открыв статус. После этого неспеша двинулся обратно. На улице было уже темно, но я не опасался нападения. Здесь подобное могли проделать только ассасины, но и у них существовал лимит на одно убийство в месяц в пределах города. Так что если даже Мардух и объявил меня своим кровным врагом, расправиться со мной он попытается наверняка не здесь, а в игровой локации. В противном случае даже если он достигнет успеха, мои друзья живо укажут суду на убийцу. Явный мотив плюс уникальный единственный в Игре класс с официальной лицензией на убийства. У ассасина не будет ни единого шанса уйти от наказания. Ведь законам империи плевать на разрешение Игры. Не понимать этого он не может, а значит, и опасаться мне нечего. Хотя совсем терять бдительность тоже конечно не стоит. Когда, наконец, пришел в трактир, Малика и прочих в зале уже не было. Вот и славно, воздух будет чище. Заказал себе поздний ужин, и поев отправился на боковую. Завтра нам всем предстоял тяжелый день.

* * *

Засаду организовали по всем правилам, приобретя специальные маскировочные плащ-невидимки (по двадцать золотых за штуку однако) и засев неподалеку от южной городской стены. Правда игроки с разогнанным видением все равно бы вычислили нас в два счета, но навряд ли Дэгар обладает такими способностями. Не тот класс. На виду остались только я и Терзон как самые мощные бойцы ближнего боя. Сын Молнии и в дальнем бою пожалуй играет в нашем отряде роль первой скрипки, но у него зато по сравнению со мной почти нет внутренней защиты. Зная весь бесшабашный характер электропсиона, жестко предупредил его не лезть с богатырем в силовое противостояние, вкратце рассказав, чем именно это закончилось для меня самого. В физической силе Терзон если мне и уступит то ненамного

да и то лишь из-за разницы в уровнях, но против Дэгара мы в этом отношении оба были что дети. Понадобятся силы всего нашего клана чтобы уничтожить этого монстра, но это было необходимо сделать. Без богатыря шайка Малика существенно ослабнет и после дважды подумает, стоит ли впредь переходить нам дорогу. Принялись ждать, нервно поглядывая на часы. Да обычные наручные часы здесь водились и продавались по золотому за штуку. К тому же в трактирах и здешних заведениях в обязательном порядке висели большие настенные часы для тех, у кого не было денег приобрести персональные. Сутки здесь были стандартные земные, так что с ориентацией во времени проблем ни у кого не возникало.

Богатырь появился ровно в две минуты седьмого. В одиночестве. Значит, таки клюнули. Дэгар кутался в огромный маскировочный плащ, но мое обостренное наитие сразу его засебло. Он широкими осторожными шагами крался ко мне, напоминая слона в посудной лавке. На мгновение мне даже стало смешно.

— Давайте! — рявкнул я, когда тот оказался совсем близко, одновременно уходя в сторону от неуклюжего медведистого захвата.

Разрывная стрела Тары ударила в его голову. Дэгара охватило пламя. Тот с диким рыком сбросил пылающий плащ. Заряд молнии сбил его с ног, но гигант тут же вскочил. Его лицо было сильно обожжено, а одежда превратилась в лохмотья, но несмотря на это он явно был еще полон сил и жажды боя. Еще одна стрела ударила его в ногу. Корни Лисы оплели силача до колен, лишая подвижности. Я резко прыгнул вперед, готовясь нанести свой коронный удар, но тут неуклюжий на вид колос преподнес мне сюрприз, ловко шибанув меня плечом в грудь с такой силой, что я отлетел на добрых три метра назад. С другой стороны богатыря атаковал Терзон. Его белый посох столкнулся с чудовищным кулаком живой машины смерти, и посох с треском сломался пополам. Псиона силой столкновения отшвырнуло в сторону. Ягги и Заетьба кинулись на богатыря с двух сторон, не вступая в ближний бой, но отвлекая и рассеивая внимание. Еще одна стрела пролетела совсем рядом с головой Дэгара, а затем ему в лицо ударила вспышка света. Колосс оглушительно завопил, и отчаянным усилием разорвав захват корней, опрометью кинулся прочь. Вдогонку ему ударила еще одна стрела, но тот уже успел активировать свиток портала и исчезнуть в открывшихся воротах.

— Ко мне скорее! Они сейчас будут здесь! — скомандовал я. Мои среагировали оперативно, тут же скучковавшись вокруг меня, и вовремя. Неподалеку уже открывался второй портал, когда я приказал амулету доставить нас обратно в город. Цель была не достигнута. Добыче удалось ускользнуть.

Глава одиннадцатая

Темные топи

Амулет выбросил нас на городском пустыре специально предназначавшимся для перемещений. В иных местах в городе телепортации были запрещены. Либо пустырь, либо собственная комната в трактире. Третьего не дано. И по мне это весьма мудро, а то постоянно наткаться на улицах города на то и дело появляющихся из ниоткуда игроков как то не слишком хотелось.

— Здоровая попалась скотина. Посох мне поломал. — Посетовал Терзон.

— Ничего починим. — Усмехнулся я, глядя на откровенно мрачные лица членов своей команды. — И выше нос, ребята. Ничего страшного не произошло. Все живы и даже не ранены, а этому мудачине, как ни крути, здорово досталось. Теперь хоть помнить будет.

На самом деле утешая остальных, я прекрасно понимал, что оказал отряду даже не медвежью, а поистине носорожьей услугу. Если раньше Дэгар считал меня блохой и относился соответственно, то теперь он будет воспринимать нас всерьез. К тому же ныне у него как и у Малика появился повод для мести. И это еще не учитывая имеющего на нас свой зуб пятидесятиуровневого ассасина, если он уже не взял ранг повыше. А значит в самое ближайшее время нам наверняка предстояли поистине жаркие дни. Тем не менее несмотря на трудности на следующий день решили сходить в первый рейд в более высокую локацию. Называлась она Темные Топи и представляла собой мрачные зловонные болота, вполне тем самым оправдывая собственное название. Находилась локация примерно в двух днях пути от города сразу за сумеречным лесом, однако существовал способ попасть туда напрямую через свиток портала. Для этого достаточно было назвать место локации и активировать его. Так мы и поступили и оказались в довольно странном месте. Темные Топи воистину были темными. От сырой пораженной гнилью земли поднимались густые вонючие испарения, из-за которых здесь царили вечные сумерки и густой ядовитый туман. Здесь повсюду разливались темные болота, однако были и тропы, и относительно сухие участки видимые как ни странно довольно отчетливо, видимо для того чтобы игроки могли без особой опаски передвигаться по ним. Рассредоточились, разбившись парами. Я и Гимира, Тара и Ягги, Лисса и Светозар, Заетьба и Терзон. Так уж случилось, что подобная разбивка образовалась не просто так. Мы с Гимирой давно уже были близки, у Светозара что-то там складывалось с друидэссой. Ягги активно подбивал клинья к Таре, но та пока вроде бы не отвечала ему взаимностью. Да война войной, а жизнь все равно предъявляла на нас свои права, заставляя не забывать, что мы вообще то живые люди, а не бездушные смертоносные механизмы, чья цель лишь бездумно и беспрекословно выполнять волю всемогущей Игры.

Темные Топи почти сразу преподнесли нам сюрприз в лице неожиданно выскочившей из темной воды ярко-зеленой бестии смахивающей на огромную жабу в два человеческих роста. «Лирр. 40-ой уровень». Тварь злобно зашипела, растопырив мощный шипастый гребень росший вдоль спины и плюнула в нашу сторону большим сгустком зеленой ядовитой слизи. Сгусток пронесся совсем рядом с моей головой, но к счастью никого не задел. В ответ загудела спущенная тетива, и Лирр задержался со стрелой в глазу. Тара явно приобретала хватку. Оглушительно грохнуло, и пол морды твари превратились в ошметки омерзительной белесой плоти и вонючей слизи. Однако это ее ничуть не обескуражило, и она резво запрыгала в нашу сторону, злобно таращась единственным уцелевшим глазом. Выстрелил

длинный гибкий язык твари, охватив не успевшую увернуться Гимиру. Отчаянно сопротивляющуюся девушку потащило к чудовищной усеянной острыми треугольными зубами пасти.

Я тут же оказался рядом и одним ударом катаны перерубил отвратительный отросток. Тем временем Заетьба атаковал сбоку, умудрившись запрыгнуть на шипастый загривок бестии, и вонзил ей в шею оба своих клинка. Та зашипела от боли, замотав уродливой башкой, и воительница, воспользовавшись ее заминкой, одним стремительным рывком разорвала дистанцию и нанесла сдвоенный удар секирами, расколов жабе-переростку череп. После этого боя Гимира взяла тридцатый уровень. Ее способности по управлению внутренней яростью значительно усилились. Ныне ее оружие в битве светилось алым, а саму воительницу окружал полупрозрачный красный ореол. Воистину валькирия. Я получил 32-ой, Заетьба 29. Теперь он неожиданно стал третьим в отряде по уровню.

— Мда нехило поднялись так... — Весело резюмировал я. — Заетьбанский, давайте вместе с Терзоном берите тварюгу за задние лапы как сильные мужчины, мы с Гимирой за передние и поволокли на базу. Чую, навар будет жирным.

Туша твари ушла за семьдесят золотых. Я как всегда зрел в корень. Жесткая локация, но и риск того стоит. Двинулись на второй заход. Оказалось, что топи были неоднородными, здесь помимо болот вполне себе существовали и довольно обширные полусухие участки суши, на которых водились самые разные твари. И некоторые из них оказались вполне себе разумными. На одном из таких мест мы нежадно негаданно столкнулись с целой пятеркой самых настоящих орков. Мощные коренастые зеленокожие бугаи в грубых плохо выделанных шкурах под сотню кило весом. Четверо воинов с тяжелыми секирами наперевес 20-го уровня и один седой шаман 35-го. Быстрее всех как ни странно оказалась Лисса. Трава под ногами орков внезапно взметнулась вверх, даже на вид став острее стали. Двое из них покатались по земле, злобно завывая. Значит, вот какое заклятие взяла наша тихоня на 20-ом уровне. А я то ломал голову. Шаман заколотил в бубен, что-то раскатисто затянув. Меня будто ударило под дых, сознание заволочла мутная пелена. Оставшиеся воины бежали на нас, подняв секиры, но сил поднять клинок навстречу не было. Внезапно оглушительно грохнуло, и под ногами шамана взметнулись комья земли, заставляя прервать свой речитатив. Стрела Тары прошла мимо цели, но свое дело она сделала. Морок развеялся, и в грудь старого орка ударила слепящая молния, проделав в ней огромную дыру. Я бросился навстречу первому воину, отведя его мощный прямой удар хитрым финтом и навывлет пронзил горло. Ягги расправился со вторым, срубив зеленокожему его уродливую башку. Орки оказались сильными, но не слишком умелыми бойцами.

Раненых Лиссой отдали друиду как законную добычу. Живые корни быстро довершили расправу. За всего полмесяца от прежней тихой и робкой в прежней жизни девушки практически ничего не осталось. Что не говори, Игра как никто умела менять людей. Вон и ворон ее хорошо подрос. 12-ый уровень. Здоровенная летучая елда с на редкость вредным и задиристым характером. В боевом состоянии габаритами пожалуй не уступит альбатросу, но после битвы становился почти нормальных размеров и мило ворковал на плече любимой хозяйки. А вот меня не жаловал. Все время норовил или клюнуть исподтишка, или выхватить еду из рук во время трактирных трапез. Хотя может это у него так любовь выражается, кто их птиц разберет. Теперь Терзон стал 31 уровня, почти догнав меня. Остальные подошли к самой грани этой планки. Решили добить до победного, однако на сегодня лимит фортуны для нас оказался явно исчерпан. На очередном участке суши мы обнаружили большое орочье

поселение. Нас тоже заметили, и сразу три десятка коренастых фигур устремилось в нашу сторону. Пришлось активировать амулет и возвращаться назад. Орочьи когти, зубы и оружие ушли за двадцать монет. Бубен шамана потянул на полсотни. Итого за рейд наварили сто двадцать золотых за вычетом свитков. В общем сходили не зря. Теперь можно было пару дней побалдеть и расслабиться. Полноценный отдых на войне ведь первое дело. А иначе и свихнуться недолго.

* * *

В эти стены Малик всегда входил с отчетливым ощущением липкого страха. Страх особенно постыдного от того, что там в совсем иной жизни он не привык бояться никого и ничего. Здесь же правила изменились. Молчаливый слуга бесстрастно кивнул, давая понять, что узнал вновь прибывшего и повел его уже столько раз хоженным маршрутом к кабинету хозяина. Приведя его к тяжелым резным дверям, он очередным кивком пригласил псиона войти.

— Ты разочаровываешь меня, Малик. — Голос говорившего звучал сухо и бесстрастно. — Этот щенок уже второй раз утер вам носы. Может быть, мне стоит поручить эту работу кому-нибудь другому.

— Не стоит... — Тон Мастера Плоти звучал сейчас почти униженно. — Мы покончим с ним в самое ближайшее время. Даю слово, амулет будет у вас.

— Надеюсь. И не затягивай с этим. Ты ведь прекрасно знаешь, что бывает с теми, кто разочаровывает меня.

* * *

На досуге продолжал изучать новые возможности. Физика возросла серьезно. Теперь мог без напряжения отжаться сто пятьдесят раз без перерыва и даже не запыхаться. Во владении клинком также наметился существенный прогресс. Я теперь считался если не мастером фехтования то по крайней мере бойцом выше среднего уж точно. Особенно по земным меркам. Способность «смена статуса» что характерно получила очередную прокачку после покушения на Дэгара. Теперь к обманному классу «Фехтовальщик» добавились до кучи «Богатырь» и «Мастер Плоти». У Игры своеобразное чувство юмора? Хотя все логично. Я обвел вокруг пальца двух более высокоуровневых игроков с помощью этой способности и заимел в награду возможность прикидываться их классами. Грех жаловаться.

Вечерами беседовал с амулетом, а ночи проводил с Гимирой. В любви она оказалась весьма и весьма искусна. Интересно где получила такую школу. Хотя наверное если совсем уж начистоту я не хочу об этом знать. Что было до меня то... прошло. Нужно было смотреть вперед. Узнал одну интересную игровую особенность, оказывается парные клинки наподобие тех, что были у Ягги и Заетьбы, прокачивались разом. Их как бы связывало воедино некое мистическое поле или что-то в этом духе. В общем по сути они считались одним игровым артефактом. Эдакие своеобразные сямские близнецы. А вот с доспехами дела обстояли гораздо сложнее. Игровые артефактные доспехи способные прокачивать уровни как правило делались на заказ специальными умельцами за баснословные суммы.

Иной возможности получить подобные практически не было. По крайней мере Игра крайне неохотно давала соответствующие бонусы простым латам.

На второй день нашего отдыха в трактирный зал неожиданно пожаловала весьма внушительная компания. Полтора десятка варов и фехтов, в оттенках одежд которых преимущественно преобладали красные тона. Они расположились в самом центре, слегка снисходительно и вызывающе поглядывая на окружающих.

— Алые волки? — поднял я бровь.

— Они самые. — Подтвердила Гимира, закусив губу. — Завтра идут в большой рейд, ищут союзников среди здешних команд.

— На хрена им это, если они так сильны, как ты говоришь.

— Среди них нет ни одного мага. — Пожала плечами воительница. — Политика клана. А без магической поддержки биться крайне тяжело даже самым могучим воинам.

— Можно попробовать напроситься на огонек. — Усмехнулся я. — Если остальные не против. С такими союзниками добыча, чую, будет что надо.

Меня поддержали молчаливым согласием.

— Ну тогда я пошел...

— Нет, подожди. Я сама с ними поговорю. — Положила мне руку на плечо моя валькирия. — Поверь мне, так будет лучше.

— Уже сталкивалась с ними?

Гимира, не ответив, встала из-за стола и решительно направилась к столу варов. Некоторое время они о чем-то толковали, а затем воительница вернулась.

— С вами хотят поговорить. Держитесь с достоинством, но ни в коем случае не грубите. Особенно касается тебя, Сэм.

— Ладно, ладно. — Усмехнулся я, хотя на душе противно заскребли кошки. Может быть, зря я во все это ввязался. И остальных втянул. Ходили же сами по себе и ничего выживали как-то. Ладно разберемся по ситуации. Встал и медленно направился к возможным союзникам. Сила внутри меня сжалась в тугой ком словно перед боем. Главное ни в коем случае не показывать им своих слабостей. Чую, эти ребята подобного не прощают никому. Даже своим.

Вары производили впечатление, каждый был не ниже тридцатого уровня, главным же у них был некто Борг 60-уровня, могучий чернобородый воин средних лет.

— Ищите союзников? — как можно более небрежно поинтересовался я.

— Воин Духа и Электро еще куда не шло, остальные мясо. — Озвучил свой вердикт Борг, бросив на нас лишь беглый взгляд. Похоже, хорошие манеры эти парни считали никчемным излишеством.

— Не суди по обложке. — Усмехнулся я. — Поверь, мои ребята знают толк в сражениях.

— Твои ребята еще не сталкивались с по настоящему сильными тварями топей. — Скривился волк. — Они против них даже меньше чем ничто. Мое слово, могу взять троих: Гимиру, тебя и сына молний. Доля — одна сороковая от всей добычи на вас всех. Торг не принимается. Остальных можешь брать, если тебе их не жалко, но платить за их участие мы не будем.

— Нам нужно подумать.

— Можешь думать до вечера. — Пожал плечами алый. — Гимира укажет, где нас найти. — И отвернулся, потеряв к разговору всякий интерес.

— Ну, что скажете? — поинтересовался я у своих, когда мы вернулись за свой столик.

— Алые волки жестокий клан, но они держат свое слово. — Нахмурилась Гимира. — Плюс клятва Игрой что в обязательном порядке дает каждый участник рейда.

А ведь и впрямь есть же клятва. А Шрам говорил, что наемникам нельзя верить ни при каких обстоятельствах. Даже в этом меня обманул, вот гнида... Мрачно подумал о том, что сделаю с ним, когда наберусь достаточно сил, и настроение сразу же улучшилось.

— Сколько их пойдет в рейд?

— Примерно пять десятков все не ниже тридцатого уровня. Плюс два-три десятка других игроков тоже не ниже тридцатки. Все остальные мелочевка не считаются. Без обид. — Вновь улыбнулась Гимира, глядя на остальных.

— Почему такая малая доля добычи. Логично уступить неклановцам хотя бы треть.

— Основной костяк высокоуровневых игроков — члены клана. 60-ые, 70-ые уровни. Им биться с топовыми монстрами, им и основной навар.

— Ладно тогда предлагаю поговорить с ними еще вечером, узнать точное число участников, и на что именно мы можем претендовать, а после решим как быть.

* * *

Вечером того же дня двинулись на встречу с алыми волками. Их резиденция располагалась в центре города совсем неподалеку от императорского дворца. Довольно крупный особняк из красного кирпича с просторным внутренним двором. Символично. На входе стояло двое стражей-секироносцев 30-го уровня.

— По рейду. — Коротко сказала Гимира, и один из стражей кивнул, разрешая войти.

Во дворе тренировались бойцы от 30-го до 50-го уровня, преимущественно вары. Видно этот класс был среди алых особенно популярным. На входе в само здание стояло еще двое воинов на этот раз 50-го уровня. Стоит признать, марку здешние ребята держать умели. Внутри обнаружился довольно просторный зал, серые каменные стены которого были увешаны самым разнообразным оружием. Типичное средневековье, но впечатление тем не менее производит. В центре стоял огромный круглый стол, за которым сидело с десятков мощных мужиков в алых латах. Все не ниже 60-го уровня. Элита.

— Внутренний круг. — Одними губами шепнула Гимира. — Будь очень осторожен со словами.

— Мое почтение хозяевам. — Поприветствовал я воителей. — Мы по поводу рейда.

— Решили присоединиться. — Усмехнулся Борг.

— Сперва хотелось бы узнать, сколько всего людей планируется.

— Слишком многого хочешь. — Скривился Борг. — Где гарантия, что ты не используешь эту информацию против нас.

— Отчего ж, если парень хочет к нам присоединиться, мы должны быть с ним честны. — Ледяной исполненный силы голос прорезал залу, и я ощутил, как моя кожа покрылась мурашками. — Думаю, он не настолько глуп, чтобы переходить нам дорогу.

Я усилием воли заставил себя посмотреть на говорившего. Им оказался настоящий великан с длинными рыжими волосами и бородой. Его рост и могучая стать были заметны, даже когда он сидел, а когда я встретился с ним взглядом, то почувствовал, будто меня на сорокаградусном морозе голым окунули в прорубь. «Канвульф. Воин Гнева. 71 уровень». Этот

колосс будет пожалуй пострашнее всей шайки Малика вместе взятой.

— Всего семь десятков игроков. Каждый минимум 30-го уровня. — Нехотя бросил Борг. Гляди ка, даже слова против не сказал. Похоже, этот Канвульф и впрямь крутой малый.

— В таком случае мы в игре. — Кивнул я. В любом случае рейд с такими титанами это как минимум опыт, которого нам катастрофически не хватало. При таких реалиях можно было и закрыть глаза на малую долю добычи. Торговаться с Воином Гнева я честно не рискнул.

— Хорошо. Сбор завтра в девять на пустыре Перехода. Клятву принесете там же. Не опаздывайте. Ждать мы никого не станем.

* * *

На следующее утро наша тройка направилась к пустырю Перехода. Более решили никого не брать, посчитав это излишним риском. Остальные на нас даже если и обиделись то виду не подали. В конце концов алые опытные игроки имеющие определенную репутацию, и не доверять их словам у меня не было ни малейшего основания. Раз говорят, что прочие не потянут, значит скорее всего так оно и есть. Ошибки здесь приводят к реальным живым потерям. Несмотря на то что мы прибыли на полчаса раньше, на пустыре уже толпился народ. Борг при виде нас коротко кивнул, обозначив, что заметил нас. Помимо него здесь было как минимум пять членов внутреннего круга во главе с семидесятиуровневым Канвулфом. Похоже здесь действительно намечалось нечто особенное. Ровно в девять и ни минутой позже один из волков вышел вперед и предложил не членам клана собраться в отдельную группу. Это было не сложно, поскольку алые и так предпочитали держаться особняком. Все-таки определенная доля высокомерия как ни крути в них присутствовала.

Когда игроки сделали это, последовало предложение принести клятву с кратким, но предельно четким обозначением условий. Одна четвертая доля на всех неклановцев потом будет делиться между ними в зависимости от того, кто как проявил себя во время рейда. Плюс взаимовыручка, беспрекословное подчинение волкам на время всей эскапады, запрет на бои между собой вплоть до окончания мероприятия и прибытия в город. Алые же в свою очередь обязались не рисковать понапрасну жизнями игроков, отдавать разумные приказы, честно поделить всю полученную добычу и по мере сил защищать и вести неклановцев во время битв. Короче говоря, все разумно и по делу. После мы поклялись Игрой, обязуясь блюсти эти условия, волк сделал то же самое от имени своего клана, и волки открыли три больших портала в разные точки топей. Изначально планировались три отдельных малых рейда каждой из трех групп, на которые были разбиты игроки, а затем один совместный большой.

— Как же мы друг друга найдем, ведь зашвырнуть тут может куда угодно. — Хмыкнул я.

— Игроки такого уровня имеют наводящие амулеты, чтобы чутя друг друга и места обитания монстров на любом расстоянии. — Пояснила Гимира. — К тому же наверняка была проведена предварительная разведка. Не отставай. — Она шагнула в портал, и я поспешил за ней.

Выбросило нас на относительно сухую площадку. Мельком порадовался что давно уже не хожу в кроссовках. Здесь бы они пришли в негодность в два счета. Вообще интересно по

ходу в здешних местах бывает по две локации дневная и ночная, и они как бы меж собой не пересекаются, иначе бы высокоуровневые твари давным давно сожрали бы всех низкоуровневых. Или у них здесь свои особые отношения? В таком случае получается, что локации сменяясь, как бы уходят в другое измерение, а затем появляются снова. Жутковато на самом деле. Вот так вот ченибудь собьется в Игре, и окажешься у черта на рогах. Здешний мир еще раем покажется. Ладно хорошо отвлекаться, темные топи далеко не то место где можно быть беспечным. В нашем отряде насчитывалось чуть больше двух десятков человек. Возглавлял его Борг, и я поймал себя на мысли, что мне это не слишком нравится. Канвульф при мне поставил его на место, а вар явно не тот человек, который склонен прощать подобные обиды. Когда мы оказались на месте, Борг в двух словах объяснил нам задачу. Минутах в двадцати ходьбы располагалось крупное орочье поселение. Его надо было уничтожить, убив всех воинов, но по возможности не трогая самок и детенышей. Ведь из них в будущем получатся полноценные монстры, а это уровень для следующих поколений игроков. Локации не должно было беднеть тварями. Эдакая своеобразная воинская и игровая солидарность. Или, что тоже нельзя исключать, клан алых отмерил себе не одно столетие жизни.

Деревня показалась в срок. Не уверен, но по моему та же самая, что попалась нам в предыдущий рейд. Орки давно уже облюбовали здешние места, и потому и поселений у них тут было великое множество. Правда каждое жило обособленно, не заключая союзы с иными, а иногда даже и враждуя за территории. Все это деловито объяснял мне амулет по ходу движения. Все-таки полезно иметь в хозяйстве такого. Если б еще не язвил и не тараторил не по делу, цены б ему не было. Орки при виде незваных гостей тут же обнажили оружие и с ревом помчались в нашу сторону. За мощными спинами воинов виднелись согбенные фигуры шаманов. Ну с богом. Воители с обеих сторон столкнулись, со стороны наших магов в шаманов полетели плетения. В ответ над ними сгустилось призрачное мерцание, отражая атаки, но свое дело чародеи сделали. Орочьи колдуны не сумели ударить по нам лишаящей силы волной, а их вары были не слишком высокого уровня, поэтому исход схватки был предрешен. Разорвав цепь врагов, Борг и еще два пятидесятиуровневых воителя бросились на шаманов с яростью хищных голодных волков. Тела варов полыхали алым, и они казались даже несколько больше в размерах. Шаманы не сумели отразить нападение с двух сторон и в итоге пали все до единого. Борг лично снес голову самому главному сорокауровневому колдуну. После этого поражение орков оказалось лишь вопросом времени. Вскоре все завершилось. Бойцы селения погибли все до единого, иные орки попрятались кто где, но мы не стали их разыскивать. Вместо этого Борг открыл портал, и мы принялись переносить трофеи на пустырь, где находилась пятерка алых не принимавших участия в рейде. Они должны были следить за целостностью и сохранностью добычи. После наскоро обшарили деревню в поисках ценностей, но толком ничего не обнаружили. Утлые травянистые хижины скрывали в себе лишь грубую глиняную посуду и прочую на редкость убогую утварь, которую вряд ли продашь даже за одну игровую монету. Похоже все мало мальски ценное местные заправила предпочитали держать при себе. Жаль, а я думал на какой-нибудь клад наткнемся.

Покончив с заданием двинулись дальше. Борг уверенно вел нас к цели, явно зная куда идти. Стычка с орками как ни странно обошлась без потерь, не считая двоих легкораненых варов, которых быстро поставили на ноги эликсиры исцеления. Я сам за этот бой сумел прикончить пару зеленокожих, но уровня не получил. Твари оказались не слишком

сильными. Сухая земля внезапно закончилась, и мы вступили в болота. Игроки разом напряглись. Все прекрасно знали о здешних опасностях, и то и дело опасливо косились на мутные глубины темных вод. Некоторое время шли спокойно, но затем из воды внезапно выпрыгнула гротескная человекоподобная фигура, и ухватив молодую магессу Воды 30-го уровня, утянуло глубину.

— В круг! — рывкнул Борг, мгновенно сориентировавшись в обстановке. — Маги вовнутрь!

В следующих миг на сушу выпрыгнуло с десятков мощных серокожих фигур. Я присмотрелся к одной из них. «Морлок 40-ой уровень». У тварей были длинные жесткие волосы и жуткие черные глаза. Лица были человекоподобны, но чересчур грубы и угловаты. Маги не мешкая ударили заклятьями. Один из морлоков вспыхнул охваченный огнем и скрылся в глубине. Еще один получил едкое плетение магии Жизни и теперь корчился на земле, буквально расползаясь на части. Остальные внезапно разом совершили чудовищный прыжок, обрушившись на нас сверху. Закипела жестокая битва. Теперь все было гораздо более серьезно. Уже на первых секундах мы лишились трех бойцов ближнего боя. Твари своими могучими руками попросту свернули им шеи. Мы с Гимирой атаковали одного морлока парой, нанося ему мелкие раны и не подпуская в ближний бой. Внезапно в грудь ему ударила молния, и я воспользовавшись заминкой твари, резко ударил клинком снизу вверх, разрубив ей голову. Находящийся во второй линии Терзон не забывал о своих друзьях, и 35-уровень стал мне наградой за это убийство. К тому времени с морлоками удалось уже худо бедно справиться, благо их было вдвое меньше. Однако оказалось, что в здешних топях водятся и твари посерьезнее.

Тягучий заунывный зов разнесся по окрестностям, и на меня накатила сладостная истома. Хотелось следовать за обладателем сего голоса хоть на край земли. Ощущение было таким сильным, что я едва сумел совладать с ним да и то наверняка лишь благодаря защите силы. Двое варов и тех что пониже уровнем поддались и зачарованные подошли к самой кромке воды. Из глубины тут же выстрелили худые гибкие руки и охватили головы незадачливых воителей худые полузмеиные тела показались над поверхностью, и острые пасти бестий впились в их лица, буквально на глазах высасывая все соки из налитых жизнью тел. «Сирена 50-ый уровень». Тварей было всего две, но когда по ним ударили плетениями, те быстро ушли на глубину, не приняв предложенного боя. Сморщенные тела воителей остались лежать возле воды.

— Это еще не все... — Выдохнул я. Чутье на опасность буквально взвыло. — К бою!

Поверхность воды разошлась, являя собой одного из топовых монстров этой локации. Тварь была раза в полтора раза больше крупного мужчины, являя собой увеличенную копию сирен и была покрыта непроницаемо черной хитиновой чешуей. «Черная Нимфа. 70-ый уровень». Бестия издала резкий свист, тараном шибанувший по сознанию. Я рухнул на колени, сжимая виски. А ведь Воин Духа крайне слабо пробиваемый для магии класс. Представляю, что ощущают остальные. Нанеся звуковой удар, бестия медленно, словно предлагая всем оценить собственные мощь и величие, двинулась к нам, змеей скользя по суше. Даже в этом состоянии невольно отметил, что лицо у нимфы было на редкость красивым если не сказать совершенным. Хотя возможно это был просто остаточный эффект ее силы. Почувяв нашу слабость, из воды показались и ее младшие товарки. Морды этих представляли собой сплошные пасти усеянные мелкими острыми гибкими зубами шевелящимися словно щупальца. На редкость отвратительное зрелище. Нимфа же, склонив

голову набок, внезапно резко плюнула в мою сторону сгустком концентрированной звуковой энергии. Я рухнул на землю, уходя от атаки. Снаряд силы с жутким свистом пронесся надо мной и врезался в голову одного из варов, буквально взорвав ее изнутри. Борг что-то проревел, аура его мощи полыхнула особенно ярко, и бросился вперед. Следом за ним рвануло трое самых мощных варов. Двое схлестнулись с сиренами, а лидер отряда вкупе с последним вышел против нимфы. Тонкие черные руки последней потекли, трансформируясь в природные клинки.

Тварь вновь издала оглушающий свист, но ярко вспыхнул амулет на груди Борга, и он устоял на ногах. Его товарищ напротив немного замешкался, и один из клинков клинок хозяйки болот навывлет пронзил его грудь невзирая на тяжелую стальную броню. Отшвырнув от себя уже мертвое тело, нимфа обрушилась на нашего предводителя. Тот с трудом, но держался. В его сторону то и дело летели плетения света от уцелевших магов, восстанавливая силы. Я маханул эликсир и опрометью кинулся на помощь, понимая, что совершаю глупость, но наитие упорно влекло меня вперед. Тем временем прочие более менее оправились от первого удара и сообща обрушились на сирен. Я был почти у цели, когда в нимфу ударил ворох полупрозрачной зеленой листвы, разъедаая плоть. Похоже подарок от пятидесятиуровневого друида, сильнейшего мага в нашем отряде. Борг воспользовался случаем, атаковав тварь с удвоенной силой, хотя сам уже еле ее держался на ногах. Понимая, что сейчас все и решится, я врубил ускорение на максимум и в движении вонзил свой меч глубоко в грудь твари. Ответный удар бронированным хвостом отшвырнул меня далеко назад словно щепку, однако защита силы сделала свое дело, предохранив от серьезных повреждений. Меня хорошо помяло, но свое дело я сделал, бестия получила серьезную рану, и великанская секира Борга, ослепительно полыхнув алым, одним ударом разрубила ее надвое. Вот это мощь! Оставшихся двух тварей к тому времени уже успели добить. Бой завершился. Мы одержали победу.

«Вы получили 40-ой уровень. Способность «Внутренняя сила» получила бонус «бросок силы». Теперь вы можете атаковать Силой на расстоянии. Способности: «внутренняя сила», «ускорение» и «слияние с клинком» и «защита силы» получили усиление». Меч взял 30-ый уровень. Теперь он мог проводить мою энергию через себя, еще более тем самым усиливая атакующий урон. Несмотря на выигранный бой кричать ура никто не спешил. Мы потеряли половину отряда. Многие не выдержали смертоносного свиста черной нимфы, кого-то прикончили сирены и морлоки. Еще повезло, что они были не из одной стаи. Атакуй они все разом, и исход почти наверняка был бы иным. Борг даже после двух выпитых эликсиров еле держался на ногах. Схватка с топовым монстром полностью истощила его. Теперь он стал 65-го уровня.

— А у тебя есть яйца. — Одобрительно кивнул он мне, наградив скупой улыбкой.

Ничего себе, а я думал эти ребята в принципе не способны выражать человеческие эмоции. Тем не менее получить похвалу от такого как Борг было чего греха таить чертовски приятно. Главное только не зазнаваться раньше времени. Те, кто не видит берегов, тут явно долго не живут. Наскоро перевели дух и перенесли добычу вместе с телами павших на городской пустырь. Там расположились на отдых уже основательно. Борг зафигачил еще пару эликсиров, восстанавливая здоровье и энергию. Я тоже расстался с одним пузырьком, все ж как ни крути в бою с черной нимфой мне и самому неплохо досталось. Мои кстати все были живы и целы и перешагнули за 35-ый уровень. Так что рейд уже сейчас можно было назвать для нас удачным. Наконец Борг посчитал, что мы достаточно отдохнули, и открыл

портал назад в топи. С прочими встретились буквально через пять минут. Нас давно уже ждали.

— Что так долго. — Холодно поинтересовался Канвульф.

— Встретились с топовым монстром 70-го уровня. — Дернул щекой Борг. — Половину отряда потеряли. Пришлось несладко.

— Гибель в бою — лучшая судьба для воина. — Рыкнул лидер клана. — А ныне нам предстоит последний бой.

Это он о чем о рейде или вообще? Жутковато прозвучало. Вообще военные и прочий тому подобный люд избегают говорить «последний» про свои операции, предпочитая называть их «крайними», чтобы ненароком не накликать. Но Канвульф судя по всему то ли не знал об этом обычае, то ли знал, но ему было плевать. Ну еще бы специализация то... Воин Гнева вообще жуткий класс. Слегка похож на вара, но гораздо более прокачен в силу и умеет управлять не только собственной яростью, но и гневом иных, что делало его поистине страшным противником. Вары же для баланса игры были гораздо ловчее и имели различные бонусы на тяжелое оружие класса «секиры» и «мечи». К тому же они были единственным классом способным наниматься на службу императора в качестве гвардейцев. А это и особый статус, и еще громадное количество прочих привилегий. Правда ценой сему было существенное ограничение в свободе действий. Кстати воин гнева никаких бонусов на техники боя не имел вообще, поэтому считался формально псионом, а не воином. Интересно, а как же ему позволили тогда стать во главе клана? Или он не спрашивал разрешения. Глядя на него, в это вполне верилось. Даже самые матерые воины чувствовали себя в его присутствии крайне неудобно и старались лишний раз не встречаться с ним взглядом. Но несмотря на ауру ужаса царившую вокруг него, я отчего-то ощущал с ним некое глубинное духовное родство. Чую, этот парень также люто ненавидит огнестрелы и технический прогресс как и ваш покорный слуга. Было в нем нечто исконное темное, звериное. Многие еще в прошлой жизни говорили, что ощущают нечто похожее и во мне самом. Однако в отличие от Канвульфа я не был жесток. По крайней мере сверх необходимого.

Буквально перед самым гнездом последнего монстра, нас построили в боевой порядок, выставив магов позади, а затем все вары разом исторгли боевой клич, затем еще раз, и еще... Я ощутил, как по коже побежали мурашки. Сила исходящая от них сшибала с ног. Еще один бонус класса, сила варов одного клана преумножается многократно, когда они вместе. Недаром Гимира шутила, что один воин духа почти наверняка сразит равноуровневого вара. Пять варов смогут вполне на равных биться с пятью воинами духа, десять же варов остановят и вдвое большее количество игроков моего класса. Черт подери, ей бы учебники по тактике и стратегии писать.

— Вар! Вар! — мощно звучало со всех сторон. Фигура Канвульфа вырвавшегося несколько вперед от остальных засветилась алым. Похоже остальные воины передавали ему свою силу.

Внезапно из-за высоких болотных зарослей показалась просторная поляна, позади которой располагалось огромное черное озеро. Превосходная арена для боя. Вот только с кем. Долго гадать не пришлось. Воды всколыхнулись, и на сушу медленно выбралась огромная черная туша трехглавого водяного дракона. «Черная гидра. 100-ый уровень». У меня заledenело нутро. Да вы охренели что ли. Как вообще воевать с подобным. Однако Канвульфа похоже ничуть не обескуражил не вид, не уровень твари. С жутким боевым кличем

он бросился вперед, и секундой позже к нему присоединились все вары без исключения, общее боевое безумие захватило их с головой. Даже Гимира хоть и не была формальным членом клана и та поддалась воздействию. Ведь сейчас мы были одной командой. Кинулся следом, стараясь не думать об уровне бестии и быть максимально на чеку. Этой дуре ведь одного удара хватит чтобы превратить меня в лепешку несмотря даже на защиту силы. Сзади полетели заклятия и плетения. Они врезались в тушу монстра, но раны и проплешины на теле гидры затягивались прямо на глазах. Как там говорилось в мифах: «на месте одной отрубленной головы вырастет две новых». Теперь понятно откуда древние сказители черпали источник собственного вдохновения. Вары столкнулись с водяным драконом, мелькая вокруг его туши стремительными алыми силуэтами, полосую бестию клинками. Их сила и скорость явно возросли многократно. Тварь заревела от боли и исторгла из одной из своих пастей настоящий фонтан зеленой едкой слизи. Троих варов снесло в одночасье. Их тела на глазах растворились и стекли на землю безвредными темными лужицами. Следом точно такой же плевков полетел в сторону магов, но я не видел, чем это для них обернулось. В подобном бою на постороннее нельзя было отвлекаться ни на секунду.

Носясь между огромных ног пятиметровой твари, я не столько наносил удары, сколько пытался отвлечь ее и внести посильную лепту в бой. Сделать больше было просто не по моим силам. Как оказалось, бестия превосходно пользовалась и хвостом, то и дело снося им кого-нибудь из воинов. Била кстати вполне прицельно, а ведь у голов гидры что примечательно не наблюдалось глаз. Как же она ориентируется в пространстве. Фехты, коих здесь тоже было немало, несмотря на раскачанную ловкость также то и дело попадали под раздачу. Плюс тварь не прекращала плевать ядовитой слизью, так что вокруг нее образовалось едкое дымящееся озеро. Все завершилось неожиданно. Канвульф издал очередной леденящий вой, от которого мое сердце едва не остановилось, и я буквально увидел, как от всех без исключения фигур варов к нему потянулись алые ручейки силы. На мгновение Воин Гнева стал подобен ослепительному алому солнцу, а затем его чудовищный фламберг, описав широкое полукружье, вонзился в подбрюшье твари и буквально разорвал его изнутри. Гидра рухнула на землю с выжженным нутром, тщетно пытаясь исцелиться. Канвульф и все вары попадали на землю, опустошенные последней атакой. Маги, видя успех союзников, принялись с удвоенной силой швырять плетениями, дробя уцелевшие головы бестии. Я тоже нанес несколько ударов по одной шей монстра, и когда гидра издохла, даже получил пару уровней. Мелочь, а приятно. Однако же бой дался нам тяжело. Погибла почти половина всего отряда в том числе и пятеро магов. Их убило тем самым плевком, который я видел лишь частично. Среди воинов потерь было гораздо больше. Канвульф взял 80-ый уровень. Гимира 40-ой, Терзон 38-ой. Все остальные особенно вары тоже существенно поднялись. Сотый уровень у твари был как никак. Максимальный в этой локации. Теперь все ускоренно лечились. Воин гнева на моих глазах захреначил пять эликсиров разом. Нехило потратился дяденька. Я тоже выпил на всякий пожарный. А то как говорится мало ли что.

Глава двенадцатая

Темные топи 2

Твою мать, накаркал. Внезапно перед нами метрах в тридцати открылся портал, откуда принялись выбегать игроки. Судя по виду вары и фехты не из числа волков в количестве двух десятков и не ниже тридцатого уровня. Они тут же выстраивались в боевой порядок, настороженно глядя на нас. Мы не преминули сделать то же самое, но активных действий пока не предпринимали. С этим всегда успеется. Последними через портал прошло пятеро магов. Старый знакомец Малик уже 50-го уровня был среди них. С ним было еще двое огненных магов, Дэгар командовавший варами и один ледяной чародей 45-го уровня, однако не Мастер Плоти был главным в этой компании. Очень высокий худой чародей высокомерно поглядывал на остальных и явно был тут как минимум *primus inter pares*. Если не полновластным сувереном. «Хронос. Маг Времени. 77-ой уровень». Похоже моя персона в Игре становится все более и более популярной.

— Я хочу поговорить с вашим главным. — Его голос был резким привыкшим повелевать.

— Я тебя слушаю. — Холоду прозвучавшему в тоне Канвулфа позавидовала бы полярная стужа.

— Я не ищу с тобой ссоры. Мне нужен Воин Духа. Отдайте его нам, и можете уйти невозбранно, сохранив всю добычу.

— Не выйдет, у моего клана с ним договор. Нарушу, выйдет нам сильно боком.

— В таком случае не обессудь. — Усмехнулся чародей и атаковал.

Незримая волна напоенная смертью прошла совсем рядом со мной, и пятеро варов попавших под нее на глазах и могучих мужей превратились в дряхлых стариков и рассыпались прахом. Магия времени, чтоб ее. В ответ наши ударили разнообразными плетениями, но над врагами вспыхнуло защитное поле, отражая атаку. Чародеи принялись швыряться друг в друга заклятиями. Канвульф с диким воем устремился в атаку, наши вары поддержали его дружным ревом. Ручейки силы потекли в его сторону, но не только от нас. Вражеские воители тоже волей неволей отдавали ему силу! Это было заметно и невооруженным взглядом.

— Дэгар! — повелительно бросил Хронос, и богатырь сорвался с места.

Два колосса столкнулись. Дэгар был облачен в доспехи из очень толстой коричневой кожи делавшими его похожим на неошкуренный чурбан. В руках он сжимал исполинский цельнокованный стальной молот. Логично, учитывая, что его класс имел бонус именно на это оружие. Молот со звоном сшибся с фламбергом. 46-ой уровень против 80-го. Чистая мощь против энерговампира ярости. В итоге разница в уровнях и мистические способности воина гнева взяли верх. Богатырь оказался отброшен далеко назад, и Канвульф врезался в строй врагов словно матерый медведь в стадо диких косуль. Во все стороны тут же полетели кровавые обрубки рук и ног. Хронос, заметив главную опасность, ударил по титану волной времени. Черты того исказились, в бороде и волосах появилась седина, но как оказалось, Канвульф умел обращать гнев в регенерацию! Он преображался на глазах то старея, то молодея, но продолжал идти вперед. Глядя на лидера, в бой вступили и остальные члены нашего отряда. Этого оказалось достаточно, чтобы Хронос дрогнул и поспешно отворил портал назад. Враги отступили в том же порядке что и прибыли. Мы остались подсчитывать

потери. Эта атака унесла жизни пятерых варов и двоих магов, последних накрыла ледяная стрела пущенная чародеем Холода. Враги лишились половины воинов, но маги не пострадали. Дэгару под шумок тоже удалось улизнуть.

— Хэнк, быстро сюда всех наших. — Повелительно бросил Канвульф. Облик его ныне ужасал еще более. — Нужно как можно скорее разделать тушу, займитесь этим. — Бросил он остальным выжившим. Те тотчас кинулись выполнять приказ вожака. — Ты, подойти. — Поманил он меня пальцем. — Знаешь их.

— Только Богатыря и Мастера Плоти. — Не стал лгать я. — Остальных вижу впервые.

— Что они хотели от тебя.

— Один амулет. — Я вынул из-за пазухи Амулет Желтой Звезды и протянул Воину Гнева. Можно было конечно солгать, но сейчас был явно не тот случай. Волки сейчас связаны клятвой и не могут отнять реликвию, а сочинить иную более менее правдоподобную легенду я бы за минуту все равно не сумел.

— Не знаю, что это, но чую нечто особенное. — Выдохнул Канвульф спустя минуту. — Не бойся, ты поступил правильно, не солгав. Через эмпатическую связь я видел, как ты спас жизнь Боргу. Это достойный поступок, поэтому волки не в претензии к тебе. Враги здесь есть у всех. Однако ты спас Борга, мы спасли тебя. Мы квиты, поэтому не рассчитывай, что волки будут и дальше помогать тебе. Если, конечно, ты не захочешь стать членом клана. Подумай, это большая честь. Далеко не многие удостоиваются подобного.

— Я ценю твое предложение и уважаю тебя, но у меня своя дорога.

— Что ж, ты выбрал. — Кивнул Воин Гнева. — Признаться, я и не ожидал иного. Есть что-то в тебе... Если выживешь, однажды можешь стать великим воином. Я редко ошибаюсь в таких вещах.

Оказавшись в городе, волки забрали всю добычу, сказав, чтобы все выжившие неклановцы пришли за своей долей завтра в их резиденцию. Обмана никто не опасался, благо клятва Игрой. Плюс какая-никая репутация у клана тоже имелась. Я уже совсем был собрался идти в номер, как вдруг меня пронзила нешуточная боль. Ноги! Посмотрел вниз. Башмаки вместе с носками были сожраны кислотой гидры почти целиком. Кожа на видневшихся участках стопы была багровой. Чую, если бы не защита силы проело бы до мяса. И как я до этого ничего не ощущал. Нашупал в кармане последний пузырек с эликсиром и оперативно высосал до капли. Полегчало. Теперь по крайней мере смогу доковылять до трактира. Оказавшись в своем номере, первым делом выпил еще один бутылек из неприкосновенного запаса. Содрал с себя всю грязную одежду и сполоснувшись под душем, рухнул на кровать. Спать, спать. И пусть весь мир подождет.

* * *

На следующий день первым делом направились к волкам за законной долей. Во внутреннем дворе резиденции меня встретил Борг.

— Ты хорошо бился вчера. — Улыбнулся он мне. — Держи. — Вар протянул мне сверток блестящей чешуи. — Шкура черной нимфы, которую ты помог мне завалить. Заплатишь умельцу, и он сделает из нее игровой доспех.

Щедро. Похоже тут будет гораздо больше одной сороковой. Хотя учитывая, что большинство неклановцев сгинули в рейде, вряд ли алые остались в минусах, благо

имущество большинства убитых игроков тоже наверняка отошло к ним. Поблагодарив волка, вернулись в трактир. Заказали еды и принялись обсуждать дальнейшие планы. Должен сказать, что рейд с волками заставил меня совершенно по новому взглянуть на Игру и посему...

— Есть ли здесь огнестрельное оружие? — поинтересовался я у Гимиры. — Или оно под запретом?

— Формально нет, но где им разживешься, торговцы ломают за него баснословную цену, к тому же с полгода назад здесь случилась история. Пятеро новичков-стрелков сумели как-то заполучить автоматы и винтовки и устроили всем остальным форменный геноцид. На наших уровнях магия против огнестрелов мало эффективна, поэтому они быстро поднялись, начали даже создавать собственный клан и...

— И... — Поднял я бровь.

— В общем, остальные высокоуровневые игроки решили, что дело пахнет жареным, и объединились против них. В итоге зарождающийся клан был уничтожен, а его основатели умерщвлены крайне жестоким способом. Им отрубили руки и ноги, а после вывесили на главной площади в назидание прочим. Говорят, даже император тогда не стал карать убийц за этот проступок. Тоже наверное понял, чем может грозить для него чрезмерное возвышение технов. С тех пор существует негласное правило. Ты, конечно, можешь попытаться добыть огнестрельное оружие, но если тебя с ним увидят, считай, ты подписал себе смертный приговор. Огнестрельщиков здесь ненавидят не меньше чем «крысиных волков».

— А кто вторые?

— Игроки, которые вместо того чтобы биться с равными предпочитают грабить и убивать новичков. Такие даже на высоких уровнях регулярно шерстят сумеречный лес в поисках добычи. Им Игра ставит метку «крысиный волк», и тогда за ними начинают охотиться. Алые волки например специализируются в том числе и на убийствах этих гнид.

— У тебя с ними что тоже какие-то счеты?

— Не люблю трусов и когда обижают слабых. — Пожала плечами воительница. — Да ты и сам такой. Чего дурачка то включаешь. К тому же если их не убивать, в Игре не будет притока свежей крови, и она остановится.

— Тоже верно... — Хмыкнул я. — С кланом алых тоже не все понятно. Например почему псиону Канвулфу разрешили стать его главой, если это изначально клан воинов?

— Наверное, потому что он его создал. — Усмехнулась Гимира. — Канвулф — основная мощь и опора клана, его уникальный класс дает ему возможность направлять силу иных варов и побеждать даже таких монстров как давешняя гидра. Без него волки потеряют половину своей мощи если не больше, а иных воинов гнева я в игре не встречала.

— Блин, похоже мы пропустили много интересного. — Обиженно протянула Лисса.

— Хм, наш обожаемый амулет помимо прочих достоинств имеет еще и возможность транслировать изображение того, что происходит или происходило вокруг него. — Усмехнулся я. — Поэтому если хотите наслаждайтесь зрелищем, а я пока пойду прошвырнусь по здешним магазинам.

Потопал на рынок, оставив друзей разбирать наши битвы с болотными тварями и первым делом купил себе новые башмаки. Недорого пять золотых всего, впрочем теперь я мог не беспокоиться о деньгах. У нас помимо основных трат лежало еще четыре сотни монет про запас. И похоже пришла пора пустить их в оборот. Лавку мастера оружейника нашел

довольно быстро. Хозяином оказался массивный мужик 90-го уровня с соответствующим классом. Ты то мне и нужен.

— Сколько будет стоит доспех вот из этого. — Я протянул ему темную чешую нимфы.

— Сто монет. — Пробасил тот. — Доспех на вырост будет, 50-го уровня. Сразу пользоваться не сможешь.

— Хорошо. я подумаю. — Кивнул я направился обратно в трактир. Следовало посоветоваться с остальными.

Мои хоть сперва и покривились на сумму, в итоге все же решили, что трата обоснованная. В конце концов я был главным танком, на меня шел основной урон, плюс именно я зачастую наносил тварям смертельный удар. Поэтому вполне логично было экипировать меня по полной. Вернулся в лавку и вручив мастеру положенную сотню золотых (как от сердца отрывал), поинтересовался, когда латы будут готовы.

— Через три дня приходи. — Коротко бросил он мне.

Что ж через три дня так через три дня. Пошел, насвистывая, на тренировочную площадку. Вволю помахал мечом, поборолся с Душителями (особый класс имеет бонусы на борьбу, защиту от магии, физ. урона и ограниченный метаморфизм, люди удавы если коротко), и опробовал новую способность «Бросок силы». Незримый сгусток энергии крошил дубовые бочки только в шорох, правда и сил применение способности отнимала немало. Получил очередное усиление физики, и внутренней энергии, а также навык на борцовые техники. В самом первом здешнем бою именно они спасли мне жизнь, так что вещь весьма и весьма эффективная. А вечером нас ждал приятный сюрприз. Алые волки ни с того ни с сего расщедрились и пригласили всех выживших участников рейда в «Золотую корону» самый дорогой местный трактир. Особенно славился он своим шеф-поваром 80-го уровня. Шарль, пухлый чернявый француз на Земле был реальным преуспевающим шеф-поваром, имел семью, солидный банковский счет и знать не хотел иной жизни. Однако Игра отчего-то посчитала, что смена обстановки ему не повредит, и закинула сюда, вручив соответствующий класс. Шарль оказался тем не менее человеком неунывающим с философским подходом к жизни и умудрился сделать карьеру даже здесь в суровом мире Игры. Его мастерство кулинару было столь велико, что к нему выстраивались настоящие очереди из игроков, жаждавших отведать его стряпню. Повара жалкий никчемный класс? Скажите это фанатам кулинарного таланта Шарля, среди которых нередко встречались и самые топовые игроки. Ну и что что в бою от него совершенно никакого толку. Ему это было и не нужно. Здесь под защитой города, он уже умудрился сколотить целое состояние, а там, чем черт не шутит, может в итоге и до уровня бога дорастет. Интересно только каким именно богом он будет. Богом обжорства? Отведав его блюда, я понял что сам имею все шансы им стать, если буду питаться здесь регулярно. Ничего подобного я раньше не пробовал, а ведь я по жизни совершенно равнодушен к еде, вон и комплекция сама за себя говорит. Так что если уж такой дерюжник как я оценил, то всякие прирожденные гурманы и эпикурейцы должны его и вовсе на руках носить и молиться на его изображение по пять раз на дню.

Мои пребывали в полной гармонии с миром. Лисса и Светозар о чем-то самозабвенно шептались, Тара нежно держала Ягги за руку и поглаживала фехта по ярко-рыжим волосам. Похоже наш тихоня таки добился своего. Оно и не удивительно. В чем, в чем, а упорстве ему точно не откажешь. Что ж, как говорится, совет да любовь. Терзон всюду клеился сразу к двум воительницам, он вообще, как я заметил, весьма любвеобильный парень. Девчонки на

него клюют только так. Главное, чтобы потом у нас не было проблем с их парнями. Заебба был уже давно изрядно под мухой, благо хмельное здесь лилось рекой. Негоже в его возрасте конечно, но черт побери пацан каждый день рискует жизнью, сражаясь с тварями, которых его сверстники видят в лучшем случае лишь с экрана монитора. Сражается наравне со взрослыми игроками. Кто я такой при таких реалиях чтобы читать ему мораль.

— Гимира. — К нашему столику приблизился молодой нагловатый парень эдакой дворово-бандитской внешности. Мне он что характерно сразу не понравился. «Александр. Воитель. 43 уровень».

— Не ожидала увидеть тебя здесь. — Заметно напряглась воительница.

— Да брось, ты же знала, что я в клане. — Голос у молодчика был вполне под стать внешности низкий, тягучий и самоуверенный. — Я с предложением, давай забудем прошлое и типа начнем все с начала.

— Извини, но нет. Мне и того раза хватило. К тому же я теперь не одна.

— Это с этим что ли... — Пренебрежительно скривился Александр, глядя на меня. — Да он же лох.

— За словами следи, клоун. — Холодным голосом отчеканил я.

— Чего... — Набычился вар. — Ты что, сука, попутал что ли. Я член уважаемого клана. А ты мусор худородный...

Ну надо же и откуда только нахватался. На мгновение мне даже стало смешно. И как он только до такого уровня дорос с подобным уровнем интеллекта.

— Ты ошибся, парень. Кроме тебя мусора здесь нет. Так что будь так любезен, приberi себя куда подальше и не мозоль нормальным людям глаза.

— Ты... — Морда молодого нахала побагровела от злости. — Ладно ты сам этого хотел. — Вар наконец сумел более менее взять себя в руки и исчез в глубине залы.

— Чего это он. — Поднял я бровь.

— Плохо дело. — Нахмурилась Гимира. — Похоже, он затеял какую-то пакость. А он на них горазд, уж можешь мне поверить.

— Он твой бывший парень?

— Давняя история...

— Прости, но честно не понимаю, как можно было клюнуть на подобное чмо.

— Вот только давай не начинай, я же молчу, что ты по жизни постоянно тупишь и тормозишь! — неожиданно вспыхнула моя герлфренд. Вот это да, первая ссора? Ну вообще в чем-то она права. Тормозить и впрямь пора завязывать, а то так и до беды недалеко. С другой стороны суть ведь, как не старайся, все равно не переделаешь.

— Окей, не злись. — Я примиряюще положил ей руку на плечо. — Так все-таки чего конкретно от него ожидать?

— Тебя желает видеть Борг. — К нашему столику приблизился один из варов. Похоже, вот и ответ.

Член внутреннего круга ждал нас на улице у входа. Уже давным давно стемнело, так что его мощная фигура в окружении молодых воинов клана выглядела весьма угрожающе. Бывший парень Гимиры, что характерно, тоже находился среди них.

— Александр обвиняет тебя в неуважении к клану и оскорблении его достоинства. Что можешь сказать в свое оправдание. — Как всегда все четко, кратко и по делу.

— Неуважения к клану я не проявлял, и он первый оскорбил меня. — Пожал я плечами.

— Это так. — Кивнула Гимира. — Я была свидетелем, клянусь Игрой.

— Этот урод назвал меня мусором. — Набычился Александр. — А раз меня, значит, и весь мой клан.

— Хм, ситуация непростая... — Протянул Борг.

— Проще пареной репы. — Раздался знакомый холодный голос. Воин Гнева также решил почтить своим присутствием наш междусобойчик. — Если два воина не могут решить свой спор полюбовно, им должно биться меж собой на арене. Ты готов биться? — повернулся он ко мне.

— Да. — Отчеканил я.

— Ты. — Взор Канвульф обратился к Александру.

— Да. — Мне показалось, или голос его дрогнул?

Привлеченные нашим спором на улице принялись собираться иные игроки, отдохавшие в «Золотой Короне». Многие из них были изрядно навеселе и смотрели на нас откровенно выжидающе. Они явно предвкушали кровавое зрелище. Канвульф махнул рукой, и все сборище двинулось в сторону тренировочной арены.

— Принесите клятву отказа от претензий. — Прогремел Воин Гнева, когда мы оказались на ристалище.

— Клянусь, что не буду иметь претензий к противнику, да не падет на него кара Игры в случае моей гибели. — Отчеканил я. (Спасибо амулету, вовремя подсказал нужные слова).

Александр произнес то же самое, и мы застыли друга напротив друга на разных концах арены. Воин Духа против Воителя. Меч против топора. Я пристально глядел в глаза своему сопернику и отчетливо видел в них страх. Александр, когда заваривал всю эту кашу, явно рассчитывал на совсем иной исход и ныне не был уверен в победе. Некоторое время я молча ломал его взглядом, а затем...

— Я наверное погорячился... — Выдавил из себя вар, опуская глаза. — Я не в претензии к этому человеку.

Как я думал, парнишка оказался не только гнилой, но и изрядно бзделоватый.

— Приблизься. — Тон Канвульфа был холоднее льда.

Вар на негнущихся ногах подошел, и Воин Гнева коротко без замаха ударил его под дых.

— Ты позор для клана. — Прорычал он, избегая смотреть на корчащегося у его ног воителя. — Такому дерьму как ты в нем не место. Алая волчья морда вытатуированная как и у каждого члена клана на запястье правой руки Александра ярко полыхнула, и тело парня выгнулось дугой, содрогаясь в конвульсиях. Через пару секунд все было кончено. Глаза Александра смотрели в темные небеса остекленевшим взором. Глава алых волков явил свою власть, наглядно показав, что бывает с теми, кто чересчур нагло и бездумно использует репутацию и влияние клана в своих целях.

После этого все веселье как-то само собой сошло на нет, и мы вернулись в «меченосца», разойдясь по номерам. До рассвета оставалось всего ничего.

* * *

Весь следующий день провели в приятном ничегонеделании. Гимира избегала меня до вечера, пока я наконец не выдержал и не спросил о причинах.

— Тебе жаль того парня. Винишь меня в его смерти. Я не хотел, чтоб так вышло, но в той ситуации либо он, либо я.

— Я все понимаю. — Дернула щекой воительница. — Просто это тяжело, когда уходят те, кого знаешь. Саша был не подарок, но он этого не заслужил. Мы все не заслужили...

На третий день собрались в очередной рейд. А то не участвовавшие в походе с волками уже клинки грызли от нетерпения. Еще бы, они еще даже не добили 30-ый уровень, а у меня и Гимиры уже сороковой. А это дело когда в одной команде столь большая разница в уровнях, мы же не огромный клан, а скорее боевая группа, а значит должны хотя бы примерно соответствовать статусу и ранжиру друг друга. В этот раз в противники нам досталась тройка лирров выскочивших из болота нам навстречу. Решил опробовать новую способность и с ходу врезал сгустком силы в морду одного из них. Башку бестии расплескало зеленоватыми слизистыми ошметками. Ни хрена себе, по ходу не зря я до одури оттачивал этот прием на тренировочной арене. Правда и я сам тут же рухнул на колени опустошенный. Здорово потратился, 40-ой уровень у бестии был как никак. Оставшихся двух тварей взяли на себя остальные; Гимира, Тара и Ягги первую, Терзон, Заетьба, Светозар и Лисса вторую. В итоге в ходе непродолжительного боя монстры были повержены, и все кроме Светозара (парню с его специализацией реально тяжело будет качаться, магия Света все же преимущественно целительная и защитная) перешагнули планку в тридцать уровней, Терзон стал 39-ым, а мы с Гимирой уровня не получили, но приобрели очередные усиления на уже имеющиеся навыки.

Некоторое время побродили по топям, и затем нам попался противник уже посерьезнее. На одной из троп из трясины внезапно высунулось огромное зеленоватое тело удава и разом оплело меня, Гимиру, и Заетьбу. «Водяная змея. 50 уровень». Пришло мне знание. Смертоносные кольца рептилии сдавили с такой силой, что затрещали ребра. Защита силы работала на полную катушку. Я напрягся, призывая силу, но руки оказались плотно прижаты к телу, да еще к тому тварь явно обладала частичным иммунитетом к магии. Вырваться не было никакой возможности. Выручила Лисса. Ее заклятие корней оплело толстую шею рептилии, пригибая к земле. Терзон и Светозар щедро отдавали ей силу. Пригнув башку бестии к самой земле, друид вызвала травяное лезвие взметнувшееся на целый метр и навывлет пронзившее голову твари. Следом прилетела разрывная стрела, кроша череп рептилии, и Ягги довершил дело, одним мощным сдвоенным ударом обезглавив чудовище. А ведь совсем не раскачан в силу. Клинки наверняка острее бритвы, плюс абилка доставшаяся от некроманта. Нечто из арсенала магии смерти, мгновенно разлагавшее любую даже зачарованную плоть. Кольца водяного монстра разжались, и мы втроем рухнули на землю хватая ртом воздух. После подобных дружеских объятий следовало срочно подлечить организмы, чем мы тут же и занялись. Ого, Лисса то взяла 35 уровень! Молодец девчонка. Чую, далеко пойдет. И воронок ее пару лишних уровней опять перехватил, теперь 14-го. Интересно что с ним станет после двадцатого. Шипы на крыльях вырастут, или зубы на затылке... Остальные тоже поднялись, но не так заметно. Все ж в этой битве друидесса выполнила всю основную работу. Светозар наконец добил тридцатку. Все можно возвращаться. А то у меня такое чувство будто побывал в камнедробилке.

Уже протянул руку за свитком портала, и тут Игра показала, что у нее здесь все серьезно и по взрослому. Меня накрыла темная тень, чутье резануло опасностью и я инстинктивно врубил защиту на максимум. По горлу чиркнул клинок, обжигая болью, но защита силы выручила и в этот раз. Перехватил руку нападавшего и бросил через себя, но тот немисливо извернулся и прямо в полете ловко пнул меня ногой, опрокинув на землю. Вскочил и вовремя. Худой чернявый воин в серых одеждах ассасина тут же атаковал меня

своими парными кривыми скимитарами, орудуя ими с попросту невероятной скоростью. «Мардух. Ассасин. 58 уровень». Едва успел разобрать я, отражая сумасшедшие атаки. Как мечник ассасин был намного выше меня классом, и я то и дело пропускал его удары. Меня спасала лишь защита силы. Краем глаза отметил, что остальные ведут бой с еще двумя убийцами 40-го уровня. В итоге один из них споткнулся о своевременно выскочивший из земли корень и напоролся горлом на клинок Заетьбы, и голову второго разнес в клочья мощный электрический заряд Терзона. Покончив с пешками, мои бросились мне на выручку, но Мардух вовремя оценил обстановку и ушел в тень, моментально став невидимым и скрывшись в неизвестном направлении. Переведя дух, я уже собрался было опуститься на землю, но тут заметил, что Ягги неподвижно лежит на траве с перерезанным горлом. Один из ассасинов в самом начале боя подобрался к нему сзади и оборвал жизнь нашего фехта. К горлу подкатил ком. Случившееся не укладывалось в голове. А затем я услышал дикий нечеловеческий вой. Его издавала Тара, стоя на коленях перед телом возлюбленного. На ее лицо было жутко смотреть. В итоге девушку ценой немалых усилий удалось успокоить, буквально насильно влив ей в глотку эликсир, после чего она просто отключилась. Ягги похоронили прямо на месте, отдав его тело топи и предварительно положив на грудь скрещенные клинки. Фехт до самого конца оставался воином и верным товарищем, а значит был достоин гораздо больших почестей, но здесь это было попросту не принято. В Игре смерть была слишком обыденным делом, и потому к процедуре похорон здесь подходили максимально просто. Надеюсь, Тара поймет нас и не будет держать зла.

Глава тринадцатая

Катакомбы

Весь следующий день ходили как замороженные. Боль потери жгла всех нас без исключения. Ну и что что мы были знакомы всего чуть. Бывает, видишь человека и сразу понимаешь — друг, а с иным всю жизнь в одном подъезде проживешь и даже руки ни разу не подашь. Ягги был нам всем другом, настоящим боевым товарищем которому не страшно доверить спину. И теперь его не стало. По моей вине. Ведь я как старший должен был сделать все, чтобы все мои остались живы и здоровы. Но не сумел. Что ж, хоть фехта и не вернешь, свои ошибки надо исправлять. Зашел в лавку оружейника и заказал три комплекта игровых доспехов. Для Лисы, Тары и Гимиры. На остальных денег пока не хватило, но в самом ближайшем будущем я решу этот вопрос. Больше в клане Свободных потерь не будет. И еще у меня появился должок. До недавнего времени я думал что ненавижу Малика и Дэгара, но теперь понял, что не знал, что такое настоящая ненависть. Черно-багровая пелена застилала мне взор, едва я вспоминал об ассасине. Мардух, тебе не жить. Хочешь ты того или нет, но рано или поздно я приду за тобой. И тогда берегись.

Следующие два дня пропадал на тренировочной площадке, до одури оттачивая навыки. Кажется что-то там получил, но разум не воспринимал информацию. Мне нужно было перезагрузиться. На третий день из своей комнаты наконец вышла Тара. Все это время мы по очереди носили ей еду, кормя чуть ли не с ложечки. Стрелок была бледна, а под глазами у нее залегли черные тени. Но судя по всему основной кризис миновал. Слава богу, а то я уж думал, что девушка серьезно повредилась в рассудке. Немного поев, она ушла в свою комнату.

— Не понимаю, какого хера этой твари от нас надо. — Прорычал я, сжимая кулаки. — Ну нашел бы себе другого работодателя...

— Между ассасинами и торговцами когда первые идут на службу вторым, возникает некая незримая мистическая связь. — Мрачно усмехнулась Гимира. — Это специальная защита Игры для негоциантов, ведь они не бойцы, и если б не защита, ассасины резали бы их как кур. Ведь у них бонус на внутригородские убийства, а денег у дельцов хватает. Но связь работает в обоих направлениях, торговцы тоже не могут кинуть своих ассасинов даже при наличии потенциальной возможности. Когда ты убил Делвинга, Мардух ощутил нечто похожее на то, что чувствуем мы сейчас. Плюс профессиональная гордость. У всех высокоуровневых торговцев есть свои высокоуровневые ассасины, и они не пустят чужака на свою территорию. Теперь Мардуху придется либо искать покровителя рангом ниже, что серьезно ударит по его репутации, либо пробавляться частными заказами, что куда опаснее и гораздо менее прибыльно.

— Ясно. Что ж, я заказал вам доспехи. Пока они не будут готовы, из города ни ногой. Займитесь прокачкой навыков. Нам это не помешает. Всем.

* * *

К концу недели доспехи наконец были готовы. У Гимиры традиционная кольчуга, у Тары и Лиссы латы из темно-зеленой чешуи той самой змеи, что мы завалили в последнем

рейде. На ладных фигурах девушек они смотрелись просто сногсшибательно. Я заказал на 30-ый уровень, чтобы девушки могли пользоваться ими сразу. А дальше дело техники. По ходу сражений доспехи сами будут расти, повышая характеристики. Кстати мне надо будет срочно заняться своими уровнями, а то латы уже готовы, а хозяин пока рылом не вышел. Тара, к слову сказать, почти оправилась от своего горя и вполне могла сражаться. Случись иначе, я ни за что не позволил бы ей идти в рейд. Решив, что темных топей с нас пока хватит, плотно занялся изучением других локаций. Их оказалось еще три: Драконья пустошь, Ледяная тундра и Земля мертвых. Последняя была для топов начиная с 70-го уровня, а прочие как раз по нам. Однако амулет подкинул мне еще одну интересную идею. Старый брюзга посоветовал попытать счастья в катакомбах под городом. Монстры там были немного поплоче, однако и мы сами находились сейчас не в лучшей форме, поэтому мои идею одобрили.

Идти как водится решили с самого утра. Вход в катакомбы обнаружился неподалеку от пустыря перемещений. Его охранял всего один 30-ти уровневый страж. Спустившись по каменной лестнице вниз, мы обнаружили перед собой полупрозрачную мерцающую завесу. Ага, теперь понятно, почему монстры всем скопом не ломаются наверх. Похоже завеса их просто не пропускает. Типа одностороннего портала. Ну с богом. Подавая пример, первым шагнул вперед и оказался по ту сторону. Завеса обнаружилась за спиной. Сквозь нее я отчетливо видел лица друзей. Через пару секунд они последовали моему примеру. В узких извилистых коридорах катакомб было довольно сыро и темно, поэтому Светозару пришлось помочь нам в этой проблеме. Круглое массивное навершие его посоха засветилось ярким золотистым светом, озаряя окрестности. Вот теперь можно и поохотиться.

Сперва все складывалось просто отлично. Завалили двух скелетов 30-го уровня вооруженных ятаганами. Парни оказались довольно шустрыми, но не для нас. Похоже катакомбы это так легкая прогулка, вот только заблудиться здесь как два пальца об асфальт, однако амулет уверил меня что при необходимости сможет указать путь лучше любого навигатора. Затем нам навстречу вывалился полуразложившийся зомбарь 4-го уровня. Ну это совсем несерьезно. Чутье внезапно резануло опасностью. Зомби вдруг оказался совсем рядом, и его 4-ый уровень превратился в 40-ой. Оглушительно грохнуло, и меня силой взрыва впечатало в стену. Остальных тоже разбросало в разные стороны, но весь основной удар достался мне. И слава богу. Я ж в отличие от остальных типа ходячий броневик. Все стены вокруг были забрызганы гнилыми воняющими ошметками. Ну и запахок. Теперь вся одежда провоняет. И где ее здесь стирать? Со стоном поднялся на ноги. Перед глазами плыло, но эликсир жизни быстро убрал весь дискомфорт. Мда, а обманочка то что надо, наверняка что-то похожее на мою «смену статуса». Похоже недооценил я здешних, сильно недооценил. Впредь будем начеку.

Следующими нам попало четверо уже знакомых скелетов и один лич 50-го уровня. Это уже серьезно. Лич был одет в обрывки черной мантии и парил в воздухе. Блин разработчики земных рпг сто пудово что-то знали об Игре. Ну не бывает таких совпадений. Тварь махнула костлявой рукой, и в нашу сторону понесся сгусток зеленой некромантической энергии. Яркое вспыхнул щит света, отражая атаку, а затем плетение света врезалось в лишенную плоти голову лича, следом ударила молния Терзона, но лишь бессильно стекла по мерцающей зеленоватой завесе. Некромант выставил свой щит. Мы, бойцы ближнего боя, всю рублились со скелетами и не могли помочь, однако наши маги со стрелком в итоге сообща сумели пробить щит и добились лича, как раз когда мы управились с

мечниками. Терзон стал 40-ым, Светозар 33-им. Чую, здесь среди нежити, на которой его атакующие заклятия работают просто превосходно, парень разгуляется. Так и вышло. Одинок тварей, что порой выбегали нам навстречу, убивал преимущественно он, буквально сжигая их потоками своей магии. Самыми опасными из всех пожалуй были «живые бомбы». Те самые мертвецы что взрывались во время боя. В тот раз нам еще повезло, тварь не была начинена чем-нибудь по настоящему смертоносным, а теперь нам то и дело попадались и кислотные, и огневые и ледяные зомби, выбрасывающие во время самоуничтожения соответствующую магию. К счастью наши маги успевали уничтожать их на дальних дистанциях. Светозар взял 40-ой уровень, неожиданно для себя из аутсайдеров оказавшись в топах отряда. Похоже Игре все же было ведомо чувство справедливости.

Прочие также поднялись, подшагнув к самому порогу новой планки. Хотел объявить об окончании рейда, но мои разохотились и желали новых битв. Что ж, кто я такой, чтобы их разочаровывать. Врубил чутье на максимум, уже не раз замечал, что порой угадываю где именно находятся самые опасные и топовые твари. Вот и сейчас наитие настойчиво влекло меня в строго определенном направлении. Приказал остальным быть наготове, и отряд двинулся вперед. Некоторое время попетляли по здешним лабиринтам, а затем коридор внезапно кончился, и мы оказались в огромном подземном зале, который освещали развешенные на стенах факелы мерцающие колдовским сине-зеленым пламенем. В центре холла находился здоровенный худой скелет облаченный в глухую темную мантию с капюшоном. В его руках была зажата огромная коса. «Темный жнец. 70 уровень». Босса охраняло двое личей ледяной и огненный и с десятков скелетов. Похоже, мы нашли то что искали. Жнец протянул руку в мою сторону, и я почувствовал, как из меня в самом буквальном смысле уходит жизнь. Я зарычал, концентрируя силу. Как бы то ни было, так просто я не дамся.

— Зажмурьте глаза! — из рук Светозара вырвался нестерпимо сияющий золотистый шар света, и зависнув над нежитью, взорвался слепящей яркой вспышкой.

Вот это да. Хорошо что предупредил, иначе глаза бы точно пострадали. Заклятие жнеца развеялось без следа. Удар мага света сжег четырех скелетов и крепко потрепал остальных, однако и Светозар осел на землю, явно исчерпав все силы до капли. Ничего энергия дело наживное. Резко сорвался с места, врубив ускорение. Походя снес одного скелета и в прыжке нанес удар по костлявой шее жнеца. Катана столкнулась с косой, и меня отшвырнуло в сторону. Тварь оказалась прыткой и невероятно сильной. Замахнул эликсир и откатился в сторону, избегая удара косой. Некоторое время жнец гонял меня по всей зале. Краем глаза отмечал сгустки льда и огня проносящиеся мимо меня. В ответ били молнии и зеленоватые плетения жизни. Похоже мои тоже не сидели сложа руки. Поединок со жнецом оказался настоящей проверкой на прочность. Все что я мог это лишь уворачиваться и отражать его удары, да и то на это уходили все силы до капли И когда я уже почти готов был сдаться, мне наконец помогли. Сгусток света прилетел в голову нежити. Заетьба и Гимира обрушились на монстра с боков, отвлекая, и я задействовав все скрытые резервы организма, сумел нанести ему смертельный удар. Однако перед тем как окончательно расстаться со своим подобием жизни, жнец издал жуткий замогильный вой, и пламя в факелах на стенах ярко вспыхнуло, воплощая в жизнь его последнее заклятье.

— Давай вытаскивай нас! — рявкнул я амулету, чуя, что сейчас произойдет что-то очень нехорошее.

«В катакомбах заклятие переноса не работает». Виновато проскрипел тот в ответ. Сука,

раньше не мог сказать.

— Быстро назад ко входу! — я подхватил косу жнеца, явно ценный трофей, и поспешил к выходу, на бегу закидываясь эликсиром. В ответ на вой босса катакомбы ожили. Отовсюду доносились шорохи и заунывные голоса мертвяков. Похоже на нас объявлена масштабная охота.

Следующие минуты слились для нас в сумасшедший бег по коридорам, хорошо хоть брюзга не соврал и действительно смог указать верный путь. Плюс твари на пути попадались довольно слабые, хотя и весьма многочисленные. Наконец усталые и израненные мы вывалились с той стороны завесы. Мертвецы остались позади и злобно таращились на нас своими бессмысленными буркалами. Как я и предполагал, пересечь завесу было не в их власти. Не удержался и показал тварям неприличный жест, а затем дико расхохотался, буквально рухнув там, где стоял. Секундой позже ко мне присоединились и другие. Вот уж воистину дурной пример заразителен. Впрочем эмоциональная разрядка нам сейчас не повредит, а в остальном... мы были живы и это главное. Все остальное временно приходящее.

Глава четырнадцатая

В плену кошмаров

— Как продвигаются поиски?

— Все идет своим чередом.

— Ты не слишком то торопишься выполнить мой заказ.

— Делаю что могу. Я и так из-за него перешел дорогу алым. Щенку просто невероятно везет.

— Это твои проблемы. Ты же не спрашиваешь меня, где я добываю нужную тебе информацию, и как именно она мне достается. Имей в виду, затянешь с этим, и об амулете узнают другие охотники. Мне в сущности все равно, кто доставит артефакт.

— Не боишься, что они тебя кинут? На такой товар спрос немалый, есть покупатели и пощедрее тебя.

— Не боюсь. У меня есть репутация. Игроки хорошо понимают, что переходить мне дорогу чревато. К тому же информация, которой я располагаю, практически бесценна.

— Это верно. Скажи, каково знать что у тебя под самым носом лежит подобное могущество и быть не в силах использовать его.

— Это не твое дело. Если у тебя, все то разговор окончен. Жду от тебя результата в самое ближайшее время. В противном случае можешь забыть о нашей сделке.

* * *

Немного отдохнув и подлечившись оставшимися эликсирами, двинулись на рынок сбывать трофеи. Я наконец то сделал это. 50-ый уровень был моим. На нем я получил сразу два новых бонуса на «внутреннюю силу»: «лечение» и «очищение». Первое позволяло мне лечить других игроков, а вторая снимала с меня любые негативные заклятия до 50-го уровня включительно. То бишь если б вместо Ягги, светлая ему память, «темного червя» сейчас получу я сам, то великий эликсир исцеления мне понадобится. Организм сам справится с проблемой. Главное чтобы силы было в избытке. Но это дело отдыха или стандартных эликсиров. Все прочие в ходе последнего боя перешагнули планку в сорок уровней. По ходу теперь мы сила. Еще не топы, но уже и не новички. Скелеты катакомб не принесли нам много добычи, благо их ятаганы были сущей дрянью, ржавое железо, за которое и одну монету то вряд ли выручишь. Это кстати подтвердил и амулет, оказывается ко всему прочему он мог еще и распознавать монстров и артефакты. И молчал, зараза. Останемся одни, обязательно пропишу ему за скрытность по первое число. Возможно даже ногами. Хотя сомневаюсь, что даже с учетом моей изрядно возросшей силы он что-нибудь почувствует. А вот коса жнеца и впрямь оказалась настоящей находкой. Торговец с ходу предложил за нее две сотни монет, но судя по бегающим глазкам на плоском как блин жирном лице (интересно их что всех под одну копірку делают) явно сильно занизил цену, что я ему и озвучил.

— Что вы, господин, цена справедливая, даю слово. — Заюлил тот.

— Клянешься Игрой... — Вкрадчиво уточнил я.

— Клянусь богом, так и есть!

— Да ты жарись что ли... ты не богом клянись, родимый, а Игрой. Ну.

— 500 золотых и ни монетой больше, клянусь Игрой! — буквально выплюнул торгош и посмотрел на меня так, будто я на его глазах убил его детей. Видно правду говорят, можешь бить дельца по морде, и он расцелует тебя в ответ, но не смей трогать его кошелек. Тут то он и рассвирепеет.

Как никак, а сумма и впрямь впечатляла. Как раз доспехи для всех прочих членов моего отряда. Кстати, а ведь мои то мне теперь тоже как раз впору. Нужно срочно заняться примеркой. Кольчуга из шкуры черной нимфы и впрямь производила впечатление. Она плотно облекла мое тело второй кожей и в ней совершенно не было жарко, похоже терморегуляция прилагалась. Плюс ко всему невероятная легкость и прочность, способность к самовосстановлению и даже к метаморфизму. По желанию я мог ходить с непокрытой головой или нахлобучить капюшон, который тут же мистическим образом скрывал все вплоть до лица. В этих латах я был похож на диковинного муравья непонятным образом выросшего до размеров человека. Еще одним плюсом кольчуги была ее легкая снимаемость. По желанию она просто стекала с тела и превращалась в компактный сверток. Да пожалуй за такой доспех не зазорно и тысячу монет отдать. Вдоволь накрутовавшись перед своими и протестировав возможности доспеха на тренировочной площадке, двинулся в трактир. Есть конечно хотелось, но не так чтобы очень. Вообще в последнее время начал замечать, что все меньше и меньше завишу от еды. Возможно все дело было в эликсирах, но наитие говорило об ином. Просто набирая силу и уровни, я внутренне меняюсь, постепенно переходя с материальной на энергоформу (окончательное становление происходит на уровне бога), отсюда и изменения внутреннего гомеостаза. Все логично и просто. Остальные игроки наверняка ощущают почти то же самое.

* * *

Мы сосредоточенно двигались вперед, растянувшись цепью. Я, Гимира и все прочие. Бойцы как водится впереди маги позади. Все сосредоточены и готовы к битве. Лес встретил нас непривычной тишиной. В нем словно бы все умерло в одночасье. Даже ветер казалось перестал шелестеть кронами деревьев, замерев в напряженном ожидании. Я застыл на месте, делая знак остальным. Мои нервы были напряжены до предела. Наитие работало на полную катушку, пытаясь уловить откуда именно идет опасность. Что-то здесь не так. Никогда прежде я не ощущал здесь ничего подобного. Низкий чудовищный рык прорезал окрестности, и на поляну, круша деревья, вывалился огромный двухголовый великан облаченный в звериные шкуры. «Циклоп. 120 уровень». Разум отказывался верить. Откуда он здесь в сумеречном лесу? И как мог почти незамеченным подобраться к нам с подобной комплекцией. Ломать голову было некогда. Издав очередной рев, гигант махнул чудовищной дубиной размеров со столетний дуб, и изломанное тело Светозара отшвырнуло назад словно тряпичную куклу. Тварь оказалась на редкость проворной. Лисса принялась кастовать заклятие, но исполинская ступня вмяла ее в землю, оставив одно лишь окровавленное месиво.

Терзон швырял в монстра молнию за молнией, Заетьба и Гимира носились возле его ног стараясь причинить хоть какой-то вред, но все было напрасно. Колос резко швырнул дубину в Электро и того буквально смело. Затем циклоп проворно сгреб Гимиру и Заетьбу в ладони

и по очереди откусил головы, брезгливо отбросив уже мертвые тела. Я заорал, швыряя в тварь силой, стрелы стоявшей позади Тары ни на секунду не прекращали бить по чудовищу. Колосс злобно зарычал, и оказавшись перед девушкой, одним ударом впечатал ее в дерево. Я поднял меч, бросаясь вперед. Друзья мертвы, терять мне было нечего. Душу наполняла безумная ярость и боль, выжигая все прочие чувства и само желание жить до тла. Лучше умереть чем еще хоть мгновение терпеть подобную муку. Но тут урод внезапно схватился за голову и рухнул на землю, корчась в агонии. Из его волосатых ушей шел вонючий черный дым. Я обернулся, ничего не понимая. Метрах в десяти от меня стояла худая высокая фигура мага. Я напряг зрение, пытаюсь разглядеть его лицо, но у меня ничего не выходило. Внешность незнакомца расплывалась, оставаясь недостижимой для взора, также как его статус и уровень.

— Кажется, я успел вовремя. Твоих друзей еще можно спасти. — Голос незнакомца был сильным и уверенным, вселяя надежду.

— Как... — Выдохнул я. Внутри все оборвалось неужели незнакомец говорит правду.

— Дай мне Амулет Желтой Звезды, и я верну их. Ну же не мешкай!

Словно замороженный я двинулся вперед, но фигура мага отчего-то оставалась все также далеко.

— Ну же я здесь... еще немного... — Шептала фигура, и тут мою правую руку пронзила вспышка резкой боли, и все погрузилось во мрак.

* * *

Я очнулся, бессмысленно таращась перед собой. Взгляд уперся в деревянную дверь. Кажись такая как раз такая стоит в моем номере в «Меченосце». Ну правильно я же в нем и нахожусь. Стоп, а что было до... Кажется я лег спать, а потом... циклоп! Мои друзья!.. Разум отказывался верить. Этого не может быть, этого просто не может быть...

«Очухался наконец». Знакомый скрипучий голос. «Я здесь» Правую руку в очередной раз кольнуло. Черт, оказывается все это время я сжимал в ней амулет.

— Что... что произошло... — Выдохнул я.

«Телепатическое воздействие. Кое-кто пытался проникнуть в твой разум. Я помешал».

— Так это все...

— Морок созданный для того чтобы ты отдал меня телепату.

— Твою мать... а почему Игра позволила ему это в пределах города? Разве это не запрещено.

«Похоже телепат сумел обойти этот запрет, воспользовавшись соответствующим амулетом или специальным бонусом Игры».

— Ты знаешь, кто он?

«А где спасибо за то что я такой нужный и незаменимый в очередной раз спас твою никчемную задницу». — Ворчливо осведомился голос.

— Справедливо. Спасибо брат. — В этот раз я даже не ерничал. — Без тебя мне действительно пришлось бы туго.

«Так то». Надулся от важности старикан. «Твоего телепата зовут Митиодис. И он 80-го уровня. Похоронного для тебя если бы не я. Маг не ожидал, что я как и он тоже умею читать мысли, и не успел выставить защиту».

— Я уже сказал спасибо. — Напомнил я. — Ему удастся предъявить обвинения?

«Как нечего делать. Просто официально инициируй дело и передай меня судебному магу для снятия информации. После этого можешь раз и навсегда забыть о ментале. То что он сделал по законам империи тянет на смертный приговор».

* * *

Остаток ночи просидел в трактире за кружечкой отменного пенного кваса (ну не люблю я пиво вот хоть на куски вы меня режьте), размышляя. А поразмыслить было о чем. Во первых нужно было что-то срочно решать с ассасином. Этот противник из-за своей скрытности и умению появляться буквально из ниоткуда на данный момент самый опасный. Во вторых, телепат, но это утром. Ночью суды не работали, а деться ему теперь все равно некуда. Благо бежать из города бессмысленно. Монстры ночных локаций жалости не ведают. В третьих, Малик и К, а главное тот 77-ми уровневый маг времени. Вот уж кто поистине страшный противник. После того боя прошерстил инфу о его классе вдоль и поперек. Маги времени оказались довольно таки редким классом, и сила их производила впечатление. Впрочем путешествовать во времени они слава богу не умели. Этот аспект магии времени вообще считался закрытой, запретной даже для обсуждения темой, благо, подозреваю, с его помощью можно уничтожить саму Игру, просто переместившись в прошлое до того, как она была создана, и повлияв на ключевой момент возникновения оной. Зато адепты этой силы вполне могли замедлять и ускорять время, возвращать и отнимать молодость и проворачивать иные тому подобные трюки. Вот только вопрос зачем ему так нужен мой амулет? Я задумчиво уставился на его идеально ровную бронзовую поверхность. Что же в тебе такого особенного... Старый брюзга не удостоил меня ответом. Кстати вполне возможно что телепат и Хронос из одной шайки. Если это так, то мои шансы выжить из крайне невысоких падают до почти нулевой отметки. Противостоять стольким высокоуровневым игрокам разом я даже при поддержке амулета вряд ли сумею.

Дождавшись утра, тут же потопал в суд, и найдя в приемной секретаря, официально инициировал дело против мага Митиодиса 80-го уровня. Затем передал амулет судебному магу. К слову сказать тому самому что спас меня в прошлый раз от очень больших проблем. Тот, оперативно считав всю нужную информацию, отправил за телепатом пятерых гвардейцев. И никакой чертовой бюрократии! Впрочем, радовался я рано. Вояки вернулись спустя некоторое время, сообщив, что телепат Митиодис найден мертвым в собственном номере. Пришлось тут же на месте поклясться Игрой, что я здесь не причем ни прямо ни косвенно, и меня отпустили восвояси, предупредив, что в случае чего могут вызвать в качестве свидетеля по этому делу. В этот раз я покидал суд с противоречивым чувством. С одной стороны ментал мертв, и одним врагом у меня теперь меньше. С другой стороны концов ведь так и не нашли, и истинные заказчики остались безнаказанными. И что-то мне подсказывало, что за всем этим все же стояла шайка мага времени. Донельзя могущественная шайка если не побоялась бросить прямой вызов второму по силе здешнему клану. Или это еще кто-то, о ком я не знаю. Вопросы, на которые у меня не было ответов.

Вернулся в трактир и за завтраком рассказал своим о новой проблеме. Мои новость восприняли спокойно, но рейды решили отложить до тех пор, пока доспехи парней не будут готовы. В нынешних обстоятельствах нам нужно было быть во всеоружии. Позавтракав,

двинулись на тренировочную площадку. У меня родилась идея, которая по хорошему должна была родиться намного раньше, но я ж тормоз, что с меня взять. Отряд бьется хорошо, когда его командные навыки отточены до совершенства. Именно этим мы ныне и собирались заняться. Навыками слаженности и синхронного взаимодействия во время битвы. За пару золотых команда более высокоуровневых игроков согласилась поработать нашими спарринг партнерами. Всего за пару часов я понял, что до сего момента ничего не знал о настоящей тактике и стратегии. Все ж я единоборец и по жизни привык действовать в одиночку и потому во многих аспектах был даже наивнее нежели обычный пусть и неспортивный, но общительный парень обремененный энным количеством друзей.

Топы играючи разделявали нас под орех, по ходу объясняя, что конкретно мы делаем не так. Во первых наиболее слабым нашим местом являлась плохая синхронная работа варов и полное отсутствие слаженности у магов. Эти ребята вообще били вразнобой, кто во что горазд, но здесь правда нужно учитывать, что и время подготовки заклинаний у каждого разная. К тому же заклиния также надо было уметь правильно сочетать. Например, корни Лиссы превосходно сочетались с электро ударом Терзон. Первое обездвигивает, второе добивает. Или травяные ножи друида и вспышка света Светозара. Опять же свет обескураживает, лишает зрения, а травяные ножи режут ноги или даже пробивают низ живота (в последнее время Лисса сильно поднялась в уровнях и вполне была способна на подобные фокусы). У техники варов были свои заморочки. В целом свою тактику мы знали, но нам не хватало сыгранности. В бою все порой решают секунды, и нужные рефлексy должны быть вбиты на уровне подкорки. Иначе даже менее сильные, но более подготовленные игроки разделают вас в два счета. Поэтому монстров атаковать надо было сразу тройкой варов, и при этом еще и совершать обманные маневры. Например традиционное боевое построение игроков: танк в центре, прочие с боков, а че мешает сделать наоборот и порвать шаблон? Конечно при таких реалиях тому игроку который изображает танка придется несладко, но скорость в помощь! Урон ведь можно не только принимать, но и уклоняться от него. При таких реалиях враги вложатся по «танку» на максимум и все вхолостую, и настоящий танк тем временем ударит сбоку всей своей мощью и возможно тем самым решит исход боя. Это ведь только в онлайн играх урон танка для соблюдения баланса невелик. Если по тебе по полной приложится к примеру тот же богатырь, там и одного удара с преизлихом хватит, хоть ты кто. Да я и сам как воин духа тоже не пальцем деланный. А если ко всему прочему добавить еще и мою обманку по смене статуса то и вовсе шикарно выходит. В общем работать было над чем.

Выложившись как следует на площадке, мы усталые, но счастливые вернулись в трактир и с жадностью набросились на еду. Меня ощутимо потянуло в сон. Полночи ведь не спал плюс на арене упахался не слабо.

— Конь, ветер, курица, сарай, дрова, камин...

Я обернулся на неприятный голос. Перед нашим столиком стоял Поттер и нехорошо ухмылялся.

— Кошка, собака, крыса, мышь, чухонский бздон...

Он что издевается.

— Вали отсюда. — Хмуρο рявкнул я.

— Мебель, крыша, ясли, балагур...

— Ты че вконец свихнулся на своей работе. Исчезни, у меня нет желания подтирать сопли разным психам.

«Похоже у нас проблема». Проскрипело в голове. Что там еще на этот раз. «Тот телепат оставил в тебе плетение, заклятие с ключом активации. Ключ — слово. Ворюга сейчас пытается его подобрать. Извини что сразу не обнаружил плетение. Ментал его больно хорошо запрятал». «Откуда вор знает о плетении, он что был заодно с телепатом?». Мысленно задал я вопрос, стараясь не обращать внимания на бубнящего Поттера. «Возможно, но думаю дело в другом. У него есть специальный амулет обнаружения встроенных плетений. И у него на тебя большой зуб. Похоже он давно следил за тобой, ожидая, пока не представится возможность отомстить». — «Его действия подпадают под нарушение законов Игры или империи?». — «Извини но нет. Формально произнесение слов без вложения в них силы не является преступлением. Он это хорошо понимает поэтому вряд ли уймется». Ну это мы еще посмотрим.

— Слышь гнида, если сейчас же не сдристнишь отсюда, тебя найдут где-нибудь в канаве. Даю слово.

— Не пугай, лошок. — Ощерился Поттер. — В городе ни хрена ты мне не сделаешь, а к ассасинам после твоей стычки с Мардухом тебе дороги нет. У них свои законы, не один из их братства с тобой работать не будет. Так что утрись, вафля. Я для тебя недосыгаем. А вот мне карманный воин духа совсем не помешает. Да расслабься, сразу я тебя не убью. Ты мне еще послужишь... Как минимум до тех пор пока не вернешь те монеты, которых я по твоей вине лишился. В десятикратном размере. — Вор довольно заржал, а затем продолжил нести бессмысленную абракадабру.

Успокоился он только тогда, когда мы поднялись в мой номер, захлопнув дверь перед самым его носом. Нужно было в срочном порядке решать эту новую проблему. Твою мать, часу от часу не легче. Везет мне в последнее время как утопленнику.

— Ну, у кого какие будут соображения. — Оглядел я все честное собрание.

— Подловить за пределами города и прирезать по тихому. — Хмыкнула Гимира. — Только он вряд ли клюнет. Слишком уж ушлый.

— Дай сто монет, и я его е. ну. — Неожиданно подал голос Заетьба.

— Не понял, тебе нужны деньги. — Нахмурился я. — Так у нас все общее. Скажи, на что тебе и без проблем. А в городе ты его все равно не убьешь, Игра тебе не спустит.

— Спустит, если дашь сто монет. — Парень остался совершенно невозмутим.

— Не понял, это че типа скрытый бонус?

— Да. Игра подсказала.

— Хм, это меняет дело, но у него 70-ый уровень. Уверен что осилишь?

— Уверен, воры не бойцы, и я лучше работаю в тених. Да не бзди, Сэм, я сделаю этого мудозвона. Ништяк все будет.

— Ну что выбора у нас особо нет, так что похоже придется сделать из тебя наемного убийцу на раз. Не скажу что мне это нравится, но... — Я извлек кошель с монетами и отсчитал ровно сто штук. Заетьба завис, вытаращившись в пустоту, а затем деньги сами собой растворились в воздухе.

— Все. — Выдохнул он, приходя в себя. — Теперь можно.

— Тогда будем ловить на живца.

Спустившись в трактирную залу, мы принялись действовать согласно плану. Трое Терзон Гимира и Заетьба ушли якобы по своим делам, а остальные, включая меня уселись за столик. Я принял донельзя мрачный вид, чтобы наш клиент до последнего ничего не заподозрил. Поттер к счастью обнаружились здесь же. При виде на он радостно осклабился

и подойдя, принялся воодушевленно нести всю ту же галиматью.

— Пойдемте что ли прогуляемся раз такие дела... — Протянул я, подчеркнуто не обращая внимания на вора.

— И я с вами. — Ощерился тот. — Погодка как раз что надо.

Ага это точно. Наслаждайся пока можешь. Мы неторопливо вышли на улицу и двинулись в трущобы, Ио всех сил делая вид, что нам наплевать на увязавшийся за нам хвост. Тот все продолжал бормотать, уже не один раз повторившись со словами. Но похоже это его совершенно не смущало. Твою мать, главное чтоб не угадал раньше времени, а то такое поле чудес мне сильно боком выйдет. Завернув наконец в один из самых мрачных и глухих закоулков, я остановился и задумчиво почесал голову. Это был сигнал. Некоторое время ничего не происходило, а затем Поттер резко развернулся, выхватив длинный кинжал, но опоздал. Клинок возникшего прямо из воздуха Заетьбы пронзил его сердце. Сам воин тени морщился, зажимая рану на плече. Вор оказался не так прост и сумел таки его пометить.

— Держи, брат. — Я протянул эликсир исцеления. — Спасибо тебе.

Наскоро обшарив труп вора, мы поспешили покинуть место преступления, для верности сделав это по отдельности. Ловко вышло. И даже помощь целителей не понадобилась, а у меня сперва признаться были подозрения, что без нашей помощи воин тени вряд ли осилит игрока который был выше его больше чем на двадцать уровней. Но слава богу обошлось. Теперь по крайней мере мне не угрожает скорая перспектива стать чьей то бессловесной куклой. Вернувшись в трактир, заперлись в комнате и принялись осматривать трофеи. У вора обнаружился только круглый серебряный амулет для поиска скрытых плетений (вполне стандартный можно безбоязненно продать, тем паче что на брызга все это умеет куда лучше) и кинжал 54-го уровня. Личное оружие вора с уникальными абилками и бонусами, стоит наверняка немало, но продать увы не получится. По ней нас вычислят на раз.

— Слушай у тебя сейчас нет бонуса на взлом его комнаты? — прищурился, глядя на Заетьбу.

— Нет. — Спустя пару секунд выдохнул тот.

— Ладно тогда вот что. Избавьтесь от кинжала прямо сейчас. Идите типа в рейд, отойдете достаточно далеко от города, избавитесь и сразу назад. Только порталом, чтоб у стражи не возникло подозрений, что вы слишком быстро вернулись. Брызга, как сумеешь их переправить?

«Конечно, дуболом. Всегда рад стараться».

— Тогда идите, а мне надо поспать. Прошедшая ночь меня изрядно измотала. — проводил друзей из комнаты и завалился на кровать, тут же погрузившись в тяжелый спокойный сон.

Глава пятнадцатая

Священный поход

Следующие два дня оттачивали навыки командного боя. Спарринг партнеры нам подобрались просто отличные. Клан Опасных состоял из пятерых человек: двух магов Земли и пространства и трех воинов-варов. Уровень ребят колебался в районе 70-го-80-го, но они как и мы были в прошлом абсолютно простыми парнями и девчонками и потому пальцы не гнули вообще. Обнаружил одну приятную особенность. Оказывается один на один я вполне могу некоторое время стоять даже против 80-ти уровневого вара, правда потом он все равно меня сносил. Тридцать уровней разницы не шутка. Значит сила моего класса и класса Гимиры уравнивается где-то на двадцати уровнях. Что ж, буду знать. Неплохо было бы еще найти спарринг партнера класса богатырь, но где им разживешься. Такие как Дэгар как и я на дороге не валяются. А вот маг пространства был просто бомбой. Представьте, вы бежите на противника, атакуете его клинком. Вроде попали, но вдруг оказывается, что вы уже на другом конце арены, а маг целый и невредимый стоит черте где и нагло ухмыляется вам в спину. И это еще в самом лучшем случае. Не раз во время подобных атак меня нехило прикладывало о каменные стены арены, или неожиданно проваливало в землю до половины. Это притом что пол арены тоже каменный. Ощущать себя вмурованным в гранит...брр... и врагу не пожелаешь. Пространственник как и его соратники был весьма жестким учителем. И магия его на редкость эффективное оружие, вот бы кто мог стать достойным противником Хроносу. Хотя и здесь существовали определенные ограничения. Те же амулеты негаторы, к примеру или природный иммунитет к магии. Не будь у нас с магом столь большой разницы в уровнях, эффект от его заклятий оказался бы совсем иным.

На четвертый день после памятного рейда в катакомбы Гимира ошастливила нас поистине ошеломляющей новостью.

— Готовится эпический рейд. Хотите поучаствовать? — ухмыльнулась она, глядя на наши откровенно заинтересованные физиономии.

— Что за рейд. — Подняла бровь Лисса.

— В дальних пределах сумеречного леса обнаружено огромное скопление оборотней и вампиров. Обычно они не дружат друг с другом, но тут случай особый.

— Гибриды... — Понимающе усмехнулся Светозар.

— Угадал. — Кивнул Гимира. — И у них очень сильный вожак. Вроде бы из числа игроков. Говорят, он даже нейтральных монстров переманивает. Готовит поход на столицу. Орден Света решил лично заняться этой проблемой и призывает всех желающих присоединиться к сему священной походу. Я проверила список запрещенных классов. Вроде бы мы все подходим. Разве что с вами двоими могут возникнуть проблемы. — Кивнула она на Заетьбу и меня. Особенно с тобой, Сэм.

— А я то чем им не угодил.

— Видишь ли, воин духа... непонятно что за класс. Во первых темный, во вторых метаморф, а оборотней они ненавидят люто. Но в списке неугодных, как я уже и сказала, тебя нет, так что ничто не мешает нам попытаться счастья.

Резиденция Орден Света производила попросту ошеломляющее впечатление. Громадная золотая цитадель сияющая в лучах яркого утреннего солнца. Белый флаг с желтым солнцем внутри гордо развевался на тонком шиле уходящем в запредельную высь. По сравнению с

ней замок алых казался попросту детской игрушкой. Вот что значит самый сильный клан локации. Охранников здесь также было намного больше. 30-ти уровневые на улице, 50-ти уровневые внутри. Все в сверкающих золоченых латах и поголовно блондины. Классы либо паладин, либо воин света. В чем разница я не знал, но подозреваю, что она если и была то не слишком существенная. В приемном зале нас встретил паладин 70-го уровня. Мощный телом седоватый брюнет. Неожиданно. А я думал, за темный цвет волос тут вешают. Слава богу ошибся.

— Хотим принять участие в рейде. — Коротко бросила Гимира.

— Это не просто рейд. Это священный поход против тварей тьмой порожденных. — Глаза паладина сверкнули фанатичным огнем. — Ты. — повернулся он ко мне. — Если бы не частица света внутри тебя, я бы лично прикончил тебя собственной рукой. Не буду утруждать вас проповедями. Ваши души погрязли во тьме. Вы одержимы жаждой силы и наживы. На последнее не рассчитывайте. Что до первого — сего будет в избытке. Хватит на всех. Присоединяйтесь, если хотите. А теперь пошли вон. Таким как вы не место в священной обители.

* * *

— На редкость неприятный тип. — Скривился я, когда мы вышли на улицу. — Так и двинул бы в челюсть. Уж больно нагло он ее выпячивает вперед.

— Хорошо что ты этого не сделал. — Усмехнулась Гимира. — В своей цитадели он бы тебя размазал по стенам как мальчика. Светлые как и мы черпают силу друг в друге плюс получают огромные бонусы к характеристикам на своей исконной территории.

— Да уж. А на нашего воина тени даже не посмотрел. Все-таки что же во мне такого особенного, что меня норовят убить все кому не лень.

— Орден света делит игроков на четыре касты. Первая это чисто светлые классы: маги света, паладины, воины и псионы света. Этих они с готовностью принимают в свои ряды и вообще оказывают всяческую поддержку. Вторая это условно светлые такие как к примеру Терзон и Лисса. К этим отношение нейтральное, иногда с ними могут пойти на союз или даже принять в орден, но особо высокого положения они там никогда не добьются. Всегда будут на вторых ролях. Третьи это условно темные, такие как я и Заетьба. Нас они готовы терпеть до определенного предела, при случае убивают с готовностью, но целенаправленной охоты как правило не устраивают. Ну и четвертая каста это чистые адепты тьмы и хаоса. Последним живется особенно несладко. Их ненавидят вообще все, но Игра компенсирует это огромной потенциальной силой таких игроков. Чистых темных ордены ненавидят лютой ненавистью и истребляют везде где только возможно. Ни на какие компромиссы и переговоры они с ними не идут. Оборотни и метаморфы относятся как раз к этой категории. А вот ты как бы между третьей и четвертой. Вроде бы и метаморф, но и в то же время владеешь чистой силой. Поэтому орден и не знает толком, как к тебе относиться.

Больше книг на сайте — Knigolub.net

— Ясно. Значит, придется держать ухо в остро. Ведь, как я понимаю, клятву Игрой они приносить не собираются.

— Да нет, это стандартная процедура для всех рейдов. Светлые конечно могучи, но и они вынуждены играть по правилам. Ведь если против них объединяться все прочие игроки,

им не выстоять.

— В таком случае острите клинки, ребятки. — Хищно ощерился я. — Чую, завтра нас ждет настоящее веселье.

* * *

К грядущему рейду подошли со всем тщанием, запасшись эликсирами и артефактами по самое не балуй. Амулет Поттера ушел за семь десятков монет, так что деньги у нас были. Теперь основной ударной силой в отряде были я и Заетьба. Парень нежданно негаданно поднялся до пятидесятого уровня, столь щедро одарила его Игра за убийство вора. Оно и понятно. Вор конечно не чистый воин, но и не слабосильный торгаш. Что ж скорость и скрытность воина тени в бою с тварями тьмы могут оказаться весьма и весьма не лишними. Теперь парни тоже были облачены в доспехи. Светозар в легкую золотистую кольчугу, Терзон в довольно массивные белые латы оставлявшие открытыми мускулистые смуглые руки. Пижон, бездна его дери. Лишь бы перед бабами красоваться. Заетьбе достались неказистые на вид серые тряпичные доспехи, но материал, из которого они были сделаны, был прочней легированной земной стали. Общий сбор как водится проводился утром на пустыре перемещений. Никого ниже тридцатого уровня. Стандартная клятва игрой и понеслась. В этот раз портал пришлось открывать самим по астральному следу орденового прохода. Неслабая задачка, но я при помощи амулета справился с ней. А вообще умно, мол типа хочешь играть в нашей команде сперва угонись за нами. Слабаки и неумехи при таких реалиях быстро отсеются. В итоге когда мы прибыли на место, там собралась довольно внушительная толпа, сотни две примерно если навскидку. Из них лишь треть бойцов ордена. Все остальные просто авантюристы, солдаты удачи такие же как и мы сами.

Разбились на отряды и принялись прочесывать лес. В отличие от алых воины света держались подчеркнуто обособленно даже здесь в условиях игровой локации, и потому отряды действовали кто во что горазд. Похоже орденцы не воспринимали нас всерьез и взяли других игроков лишь в качестве пушечного мяса. Мы немного отстали от остальных, свернув чуть в сторону от основной группы. А вот и первый оборотень. Из чащи выскочил массивный человековолк. 35 уровень. Херня. Терзон окутался голубым искрами и вдруг неожиданно оказался рядом с чудовищем, прямо в движении навывлет пробив ему голову своим посохом. Телепортационный скачок хорошая штука, жаль лишь что пока она у него работала только на малых дистанциях. Тварь издохла, рухнув на траву мордой вниз. А говорили, оборотни невероятно живучие. Или это мы такие крутые перцы? Двинулись дальше, стараясь не слишком уклоняться от основного маршрута, ориентируясь по голосам ушедших вперед остальных игроков. Вскоре нам попались противники посерьезнее. Два оборотня 50-го и 55-го уровня и вампир 51-го уровня обрушились на нас как снег на голову. До предела напоенное силой света плетение Светозара тут же буквально разорвало голову слабейшего из ликанов. Вампир схватился с Заетьбой, худой и бледный он обладал чудовищной силой и скоростью, не давая воину тени скучать ни на секунду. Я не мешкая пришел на выручку, врубив ускорение и одним ударом катаны пригвоздил тварь к дереву. Вампир злобно зашипел, силясь достать меня когтями, и секира Гимиры прилетевшая из-за моей спины отсекла ему голову. И чутье смолчало. Или это потому что воительница своя? Терзон и Лисса уже успели расправиться с самым опасным оборотнем, применив недавно

отработанную на арене тактику, заклятие корней обездвигивает, молния электро сносит башку с плеч. В итоге Терзон и Светозар взяли 50-ый уровень. Остальные кроме Тары перешли за 45-ый.

Вдруг Заетьба ни того ни с сего как-то нехорошо сторбился и резко подскочив к магу света, изо всех сил пнул его в пах. Светозар скорчился на земле, держась за причинное место. Рефлексы среагировали быстрее разума, миг и воин тени пойман в хитроумный захват, тщетно пытаясь вырваться. Спасибо занятиям по борьбе и прокачанной силе.

— Тихо, успокойся... — Я не ослаблял хватку.

Из горла Заетьбы вырвало низкое утробное рычание, и черты его тела поплыли, искажаясь. Ну хватит с меня. Резко отпустил парня и от души вломил ему ребром ладони пониже уха. Тот тут же обмяк на земле, вытянувшись во весь рост.

— Что это было. — Выдохнул Терзон.

— Я конечно всегда знал, что сила теней дает возможность преображаться, но здесь явно совсем иное. — покачал я головой. — Мы идиоты, ребята. Вспомните обстоятельства нашего с ним знакомства.

— Точно его же подрал оборотень. — Нахмурилась Гимира.

— А это побочный эффект. Что будем делать.

— Я смогу его от этого избавить... — Светозар с трудом поднялся на ноги и залпом опорожнил бутылек с эликсиром. — Как раз уровень взял.

Ладони мага засветились ярким золотистым светом, и точно такое же свечение поднялось из самой груди воин тени, а затем из его тела вырвался едва заметный сгусток чернильного мрака, растаяв в воздухе.

— Все. — Выдохнул Светозар, буквально падая на траву. — Теперь он чист.

Я осторожно наклонился на Заетьбой и влил ему в горло эликсир. Через некоторое время он открыл глаза.

— Че это я... — Непонимающе вытаращился он.

— В тебе сидело проклятие оборотня. Светозар избавил тебя от него.

— Ништяк. — Выдохнул воин тени. — Спасибо, братан. — Он повернулся к магу света.

— погоди ка, а ведь ты знал о том что болен. — Нахмурился я. — Почему сразу не сказал.

— Думал само пройдет. — Пожал плечами пацан.

— В следующий раз будь умнее. Из-за тебя могли пострадать остальные.

— У него просто феноменальные способности к сопротивлению магии тьмы. — Восхищенно выдохнула Лисса. — Видно все дело в его талантах тени. Светлого проклятье подчинило бы за пару дней.

— Ладно. Отдохнули и будет. — Подытожил я. — Надо найти остальных, иначе пропустим все основное веселье.

Когда догнали основной отряд, там уже вовсю шел эпический батл. Полторы сотни игроков против несколько меньшего, но тоже весьма впечатляющего количества монстров. При виде нас из гущи боя возникла массивная трехметровая глыба поросшая мхом. По крайней мере именно так оно выглядело для нас. «Мшистый тролль. 60-ый уровень». Явно тварь топей, которые здесь совсем неподалеку. Низко зарывав, она проворно затопала в нашу сторону. На пути ей попался какой-то низкоуровневый вар. Тварь походя сломала его пополам, отбросив в сторону изувеченное тело. Лисса вновь вызвала заклятие корней. Карк тенью заметался перед мордой колосса, отвлекая его, а затем разрывная стрела Тары

врезалась в его уродливую башку, затем еще одна и еще. Готово. Бестия шлепнулась на землю словно мешок с дерьмом, и стрелок получила законный 50-ый уровень. Ворон стал 18-го уровня, а его хозяйка 49-ого. Пригляделся к сражению, помимо обычных оборотней и вампиров, то здесь то там мелькали худые жилистые твари с угольно черной кожей и полужвериными мордами. Было их совсем немного, но опустошение в ряды игроков они вносили колоссальное, разрывая людей на части чудовищными когтями похожими на ножи для разделки мясных туш. Будучи невероятно сильными и проворными, они были самыми грозными противниками во вражьем воинстве. Их уровни колебались от 70-го до 80-го. Гибриды. Как бы нас не заметили. Тьфу ты язык мой враг мой. Одна из бестий гигантскими скачками понеслась в нашу сторону. 75-ый уровень. Держитесь, ребята.

— Как на учениях. — Бросил я остальным, меняя статус на фехта.

Заетьба как самый проворный, пошел по центру. Тварь, посчитав его самым опасным, нацелилась на него, но сообразительный парень в самую последнюю секунду ушел в невидимость, оставив противника с носом. Я же атаковал сбоку, врубив ускорение и вложив в удар всю мощь. Бестия отшатнулась в сторону, и на землю шлепнулась уродливая черная кисть с тридцатисантиметровыми когтями. Гибрид злобно завыл и ожег меня таким взглядом, что у меня подкосились ноги. Нет я не струсил, просто эффект его магии. Ответный удар уцелевшей лапой отшвырнул меня далеко назад. Доспех выдержал удар, но когти все же оставили на нем следы. Вот это силища. Тем временем маги атаковали монстра все разом, Лисса обездвигила, Светозар и Терзон выжигали энергией. Тот корчился от боли, его тело причудливо текло под воздействием враждебной силы, но умирать тварь упорно отказывалась. Гимира с прыжка обрушила секиры на ее голову, но бестия избежала атаки, и удар когтистой лапой отбросил и ее словно куклу. И тут наш маг света сумел удивить. Над головой Светозара вспыхнула золотистая руна, и я ощутил небывалый подъем сил. Издав боевой вопль, вскочил на ног и понесся в сторону гибрида. Тот уже успел разорвать захват корней и поджидал меня, злобно щерясь полуобугленной пастью. За секунду до сшибки врубил ускорение, но и тварь сделала то же самое, сбив меня на землю и принялась наносить по моему телу град сумасшедших ударов уцелевшей конечностью. Заетьба обрушился на гибрида со спины. Его клинки вонзились в шею бестии, но не смогли глубоко взять ее зачарованную плоть. Однако чудовище на секунду отвлеклось, взревев от боли, и я поистине запредельным усилием снес катаной нижнюю часть морды твари. Гибрид рухнул на землю, и я, вскочив на ноги, пригвоздил клинком его голову к земле. Финиш. «Вы получили 55 уровень. Способность «внутренняя сила» получила усиление. Способность «смена статуса» получила бонус. Доступен новый класс смены «кровавый ликан». Меч силы получил 40-ой уровень. Получена новая способность «смертельный удар». Теперь клинок может генерировать двойной урон раз в игровые сутки».

Битва тем временем подходила к концу. Игроки побеждали, хотя потери у них были просто чудовищные. Особенно пострадал орден. Твари тьмы превосходно чуяли враждебную силу и с особенной злобой атаковали именно ее адептов. Поле боя было сплошь завалено трупами с обеих сторон. Воинов света среди погибших было пожалуй больше всего, поскольку они оказались чистыми бойцами ближнего боя. Паладины же выглядели более разноплановыми. Они излучали ауры заставлявшие бойцов вокруг них сражаться эффективнее и владели энергией света на псионическом уровне. Сейчас они как раз были заняты тем что добивали последних гибридов. Внезапно раздался звонкий мелодичный смех, и на поляне, где происходило сражение, возник изящный стройный черноволосый юноша

облаченный в темный охотничий костюм. «Лорд Крови. 91 уровень».

Лидер тварей поднял руки, и от павших тел принялись отделяться микроскопические капельки крови. Они поднимались в воздух и превращались в зыбкий багровый туман. Над игроками вспыхнули защитные заклятия, отражая новую угрозу. Большая часть магов света и паладинов тут же переключилась на нового противника, атаковав его потоками чистой мощи первозданного света. Кровавый туман взметнулся навстречу, поглощая враждебную тьму силу. Часть багровой мглы при этом накрыла не успевших убраться с ее пути игроков, и те тут же рухнули на землю, высыхая на глазах. Их кровь тоже стала частью магического тумана. А бледная кожа Лорда Крови на глазах наливалась здоровьем и румянцем. Похоже тварь еще и вампирит жизненные силы своих жертв. Однако как бы ни был силен лидер темных, совокупная мощь топовых магов света мало помалу одолевала. Увидев это, к ним подключились и игроки иных школ магии, атакуя тварь плетениями своих стихий. Щит Крови дал слабину, и бестию окутали слепящие потоки света. Лорд Крови закричал от боли. Его элегантная одежда превратилась в пепел, а кожа обуглилась до черноты, но он не сдавался, продолжая бороться. Один из паладинов издал гневный боевой клич, и окутавшись золотистым сиянием, кинулся в ближний бой. «Габриэль. 86 уровень». Пришло мне знание о нем. Легендарный лидер ордена в этом мире. Ставленник Света, как его еще здесь называли. Темный не принял боя. Вместо он внезапно сменил обличье, став неким подобием убитого нами кровавого ликана и скрылся в неизвестном направлении, уйдя в невидимость. Даже сообщая светлые не сумели его уничтожить. Грозный противник. Не удивлюсь, если еще услышу о нем. Тем паче что он вроде бы был игроком как и мы.

На этом бой завершился. Почти все твари оказались уничтожены игроками. Единицам удалось выжить, и сейчас их активно разыскивали малые поисковые группы. Впрочем далеко от основных сил они не отлучались, благо лорд крови мог быть где-то поблизости и при случае жестоко отомстить за гибель своих созданий. Потери среди игроков были колоссальные. Больше половины от всего состава. Земля вокруг была буквально пропитана кровью. Мы же двинулись к мертвой туше тролля, единственная добыча поелику оборотни после гибели становились людьми, чьи тела были запрещены к продаже, а вампиры с гибридами и вовсе распадались пеплом. Однако едва мы начали разделявать великана, в нашу сторону тут же направились группа ордена в лице двух воинов света и одного паладина.

— Вы принесли клятву. Согласно договору вся добыча принадлежит Ордену. Так что руки прочь, темный. — Паладин брезгливо сплюнул, глядя на меня.

«Алькор. 66 уровень». Пришло мне знание о нем и о том, что тот говорит правду. Гнида, видит бог, я молчал достаточно долго.

— Ты бы лучше столь же рьяно своих соратников защищал, светлый. — Ответил я в его манере. — Столько потерь... Хреновые вы стратеги, ребята. Больше я с вами срать на одном поле не сяду.

— Благодарю Свет, что я связан клятвой, поганое отродье. — Холодно процедил паладин. — Иначе я бы отрезал тебе язык за такие слова.

— Да пошел ты, пидор. — Вечный конфликт вселенских первоначал смешался с личной неприязнью, и меня буквально трясло от бешенства. — Забирай эти объедки. — Я смачно плюнул прямо на тушу и активировал амулет, перенеся нас назад в город.

Глава шестнадцатая

Драконья пустошь

— Ты зря это сделал. — Гимира неодобрительно покачала головой, глядя на меня. — Теперь у нас на одного врага больше.

— Нам не привыкать. — Хмыкнул я. — Но о том что сделал не жалею. Я не тряпка, чтоб об меня всякая шваль ноги вытирала. Да и ты девушкой бесхребетного слизня вряд ли бы захотела стать. Так что не обессудь. Каков поп таков и приход. — Не я удержался от шпильки. И правда как я со всеми особенностями и странностями жив до сих пор. Сам удивляюсь. — У нас есть еще одна проблема. Плетение телепата. — Я похлопал себя по бритой голове. (парикмахерами здесь служили маги, так что все услуги в этом направлении оказывались максимально профессионально и оперативно). — Оно все равно что граната без чеки. Хрен знает когда рванет. Светозар, сможешь что-то с этим сделать.

— Прости, но я могу исцелять лишь от плетений равного по силе или более низкоуровневого мага. Короче, говоря не по Сеньке шапка.

— У тебя есть чувство юмора. Не ожидал. Лисса?

— А я что, целительство вообще не мой основной профиль. Здесь не по Сеньке не только шапка, но и даже волос у него совсем нет. — Хмыкнула девушка и игриво провела рукой по моей благородной плечи, не обращая внимания на недовольный взгляд Гимиры.

Юмористы хреновы.

— Ладно потопали в трактир. — Вздыхнул я.

Мда не слишком удачный вышел рейд. Добычи ноль, да еще и с самым сильным здешним кланом поцапаться умудрились. Хорошо хоть уровни взяли. Поели и разбрелись по номерам. Остаток дня провалился на кровати как овощ. Че то подустал я порядком от всего этого. Все эти бесконечные битвы, маги, интриги... Хотелось просто побыть наедине с собственными мыслями. Интересно как вообще возникла Игра, и для чего все это. Во имя некой высшей цели, или мы просто банальный аналог римских гладиаторов для каких-нибудь сверхмогущественных и непостижимых надвселенских зрителей. Может быть, на нас и ставки делаются, ведется рейтинг. Интересно какое место занимаю в нем я... Судя по количеству неприятностей, которые то и дело сыплются на мою голову, явно не самое последнее. Занятый своими рассуждениями сам не заметил как провалился в сон.

* * *

Проснулся рано утром когда было еще темно. А нехило я так даванул. Вообще заметил что здесь стал засыпать мгновенно и с огромной охотой. Ну еще бы с такими то энергозатратами. Осмотрел доспех. Гибрид здорово его порвал и даже умудрился нанести мне пару неглубоких порезов, (учитывая феноменальную прочность кольчуги и мою защиту силы просто подвиг с его стороны) но ночи хватило, чтобы магические латы полностью восстановились. Позавтракал и двинулся на уже ставшую родной арену. Недавние рассуждения натолкнули меня на одну интересную мысль. Если самовосстановление это один из ключевых столпов, на котором держится сила игрока, то почему бы не развить его еще больше. Мастера по соответствующей дисциплине долго искать не пришлось.

Сухощавый низенький старичок восточной внешности в темном кимоно, эдакий типичный сэнсэй, согласился помочь мне в этой проблеме всего за десяток золотых. Для арены вообще то дороговато, но что-то мне подсказывало, что в этом случае товар сполна оправдывает свою цену. Вон и уровень у дедушки говорит сам за себя. 90-ый чтоб его. Класс у него был тоже необычный «монах». Монах это боец внутреннего стиля. В отличие от воина духа он гораздо сильнее в целительстве, почти усечен в метаморфизме и в противовес мастеру боя исповедует не агрессивные, а плавные, текучие виды кунг фу. В дальнем бою почти никак себя не проявляет, но в ближний с ним лучше не соваться. Плюс ко всему может при помощи внутренней силы заставить противника и вовсе отказаться от враждебных намерений. Мирный воин, короче говоря.

Сперва мы довольно долго боролись в стиле а ля тайчи — айкидо. Сразу говорю, не моя специализация, поэтому сравнение приблизительное. Разумеется дед разделял меня как тузик грелку, но суть всего этого была не столько в самой борьбе сколько в том чтобы подготовить меня к основному занятию. Им оказалась банальная медитация. Это уже мне гораздо ближе. Привычно погрузился в себя и понял, что способность явно вышла на новый уровень. Погружение было настолько сильным, что на мгновение я даже отключился. Раньше со мной подобного не бывало. Когда я пришел в себя, монах сообщил мне, что обучение завершено. Я получил новый бонус к «внутренней силе» «медитация». Она позволяла мне входить в состояние транса и тем самым быстрее восстанавливать энергию и исцеляться. В перерывах между боями вполне можно использовать и в активной локации, да и на сие сэкономлю. Хотя последнее не факт. Может это лишь временное восстановление, так сказать обман организма, а потом все равно придется компенсировать полноценным отдыхом. Да неважно. Даже если и так, полезность новой способности очевидна. Совершенно не жаль потраченных денег. На месте монаха запросил бы даже больше.

Отдохнув еще денек, решили испытать судьбу и посетить драконью пустошь. Твари там были серьезные, но и мы сами уже далеко не мальчиками для битвы. Гимира и Лисса 49-го уровня, все остальные пятидесятники, я 55-ый. Пора осваивать новые территории. Воронок кстати в последнем бою с гибридом взял 20-ый уровень типа за участие. Теперь перья на его крылах стали острыми как бритва. Яблоки в трактире налету сек только так на радость тамошней публике. Одним ударом надвое рассекал. В случае чего и человеку глотку запросто перережет.

Драконья пустошь вполне оправдывала свое название. Правда драконов нам не попало (и слава богу), а так... пыльная бурая равнина от горизонта до горизонта перемежаемая редкими водяными оазисами. Находилась она у черта на рогах, поэтому без свитка портала здесь делать было просто нечего. Не факт что и за месяц до города доберешься. Правда где-то здесь располагался форпост империи, где можно было в случае чего перенестись в город и даже получить пару интересных заданий. Что собой представляют местные обитатели, нам посчастливилось увидеть практически сразу же. На горизонте перед нами появилась небольшая темная точка. Она активно приближалась, и наконец мы сумели рассмотреть огромного конелюда покрытого редкой бурой шерстью. «Кентавр. 70-ый уровень». Морда у твари была на редкость грубой и отталкивающей, а в руках она сжимала исполинский топор. Ну ладно поглядим, из чего ты сделан. Покрепче сжал меч и бросился вперед. Корни Лиссы выстрелили из земли, оплетая ноги жеребца, но тот, взрыкнув, играючи разорвал захват, и друид рухнула на землю, корчась от отката. В грудь жеребца ударила молния, но лишь слегка опалила шерсть. Защита от магии? Весело. Врубил ускорение и нанес рубящий удар мечом,

кентавр парировал древком топора, и я, не выдержав столкновения, отлетел далеко назад. Мышцы стегануло болью. Ну и мощь у твари. По ходу прокачена в силу и только в силу. Крайне неудобный и опасный противник. Благо урок с Дэгаром был в свое время достаточно нагляден. Внезапно тело окутала мягкая волна, и я ощутил прилив энергии. Светозар красавец не дремал. Тара тоже, посылая стрелы в тварь одну за другой. Гостинцы девушки были начинены греющим зельем по пять золотых за бутылек (что по мне совершенно обоснованно, благо подобная начинка гораздо смертоноснее чисто огненной или там ледяной), однако и они почти не пробивали монстра. Защита и регенерация у него были также на высшем уровне.

Что ж раз дальний бой малоэффективен, стоит опробовать ближний. Четверо воинов усиленные магией света против взбесившейся полулошади. Кто кого? Терзон опробовал свой новый фирменный удар в телепорт-движении. Не проканало. Тварь лишь недовольно взрыгнула, когда посох электро врезался в ее могучий покатый лоб, и ответным ударом отправила псиона на свидание с землей. Хорошо хоть не убила. Заетьба и Гимира атаковали с боков, но опасались лезть на рожон, слишком уж силен был враг. Походу как всегда придется мне. Врубил ускорение, заходя сзади, пригнулся, уходя от мощного удара задних ног, и атаковал катаной колено монстра, активировав смертельный удар. Истощенное дикое ржание заполнило окрестности. Кентавр остервенело забился на земле с перерубленной задней конечностью, косясь на меня с лютой злобой. Прости приятель, но все по честному. Не мы тебя, так ты нас. Однако даже в таком состоянии бестия все еще оставалась опасной. Вблизи хрен добьешь, не убьет так покалечит.

— Тара. — Кивнул я.

Стрелок кивнула в ответ и, прицелившись, выстрелила. Кентавр издал очередной оглушающий вопль, но стрела девушки нанесла ему лишь минимальные повреждения.

— Погоди. — Лисса остановила уже приготовившуюся для повторного выстрела девушку, и прикоснувшись к стреле, что-то тихо зашептала. Наконечник стрелы внезапно засветился изумрудно зеленым светом. — Главное, прицелься получше. — Усмехнулась друидесса.

Кентавр, почуяв опасность, забился с удвоенной энергией, суча ногами. Жизни в твари и впрямь хоть отбавляй.

— Я его отвлеку. — Бросил Светозар и шибанул ослепительной вспышкой света по глазам монстра. Тот затряс башкой, полуоглушенный, и усиленная плетением жизни стрела Тары прилетела аккурат в его сердце.

«Вы получили 58-ой уровень. Способности «внутренняя сила» и «ускорение» получили усиление. Меч Силы получил 45-ый уровень». И всего то. За такого мордоворота можно было бы и пощедрее наградить, еле завалили же. Интересно как его теперь тащить в шкуродерню, тварь весит тонну не меньше.

«У кентавров ценятся только копыта». Услужливо подсказал амулет. «Все остальное разве что в пищу хищным петам сгодится». Не уж за такие гроши я с этой тушей возиться не буду. Ограничился тем что отрубил копыта, и двинули в город. Копыта потянули на сотню золотых, топор примерно на столько же. Еще два три подобных рейда и на божественный эликсир исцеления заработаю. А то ходить с магической дрянью в башке, которая в любой момент может превратить тебя в безмозглого зомби, удовольствие крайне сомнительное.

Подлечившись и отдохнув, решили сходить в пустошь еще разок. В этот раз зашли поглубже, здесь местность перемежалась редкими скальными грядами, в которых по слухам

и жили драконы. На самом деле встретить дракона в Игре шанс примерно такой же как к примеру увидеть звезду шоу бизнеса на улицах какого-нибудь захолустного провинциального российского городка. Однако помимо драконов тут водилось немало и иных крайне неприятных во всех отношениях тварей. Первой опасность заметила Тара. От скал отделились две темных тени, зависнув над нами на приличной высоте. «Черный Дрейк. 60-ый уровень». Твари стремительно спикировали вниз. Эдакие мелкие летучие дракончики размером с человека. Твою мать, огнедышащие! В мою сторону ударила тугая струя багрово рыжего пламени. Еле успел спрятаться за оказавшийся рядом массивный валун. Часть струи попала на камень, и тот потек, на глазах оплавляясь и теряя форму. Тара, прицелившись, выстрелила в ответ, и один из дрейков рухнул на землю с развороченным горлом. Молодец девка, 60-ый уровень взяла! По второму ударил Терзон, перебив крыло.

Тварь закувыркалась в воздухе, упав рядом со мной, и я броском силы снес ей пол черепа. Защита у бестии оказалась так себе. Видно компенсация за полеты и возможность плевать огнем. Теперь и я 60-ый. Опа, новая способность «Боевая анатомия». Позволяет видеть точки слабости в телах противника. Если совсем просто, помогает понять, куда и как ударить так, чтобы твой соперник как можно быстрее и эффективнее отдал концы. Отличная вещь. С ней валить монстров станет намного проще. А с рейдом наверное пора завязывать, за сегодня все неплохо поднялись, разве что Гимира и Заетьба получили всего по одному ровню за помощь в убийстве кентавра. Терзон теперь 55-ый, Светозар 53-ий, Лисса тоже 55-ый. Тсс, Карк 23-ий, помнится, когтил зад жеребца за секунду до того, как я укоротил ему ногу. Тот вряд ли даже заметил, но подозреваю, рост уровня пета зависит не только от его непосредственного участия в бою, но и от текущего уровня его хозяина, в данном случае хозяйки. В общем все в елочку. Можно было бы конечно и получше сыграть, но это новая незнакомая для нас локация, поэтому не будем борзеть и скажем Игре спасибо за опыт, и что все живы.

Глава семнадцатая

Один

Я уже собрался было активировать амулет, но внезапно из-за ближайшей скалы вырвалась полупрозрачная сиреневая волна, накрыв нас и бесследно растворившись в воздухе. Затем из-за камней показался и сам виновник произошедшего. Гигантская хищная рептилия размером с носорога с мощным приземистым телом. По бокам у нее располагались широкие кожаные перепончатые крылья, а змеиную голову венчал массивный зубастый клюв. Завершал картину длинный гибкий хвост со смертоносным зазубренным жалом на конце. «Мантикора. 90-ый уровень».

— В город живее! — заорал я амулету. С такой тварью мы даже все вместе не совладаем.

«Псионическое поле заблокировало мою магию». — Раздался виноватый голос брюзги.

— Свитки тоже не работают! — Терзон вник в ситуацию быстрее прочих. — Придется биться!

— Какой хер нереально... Я отвлеку ее. Вы бегите. Это приказ. Кто не вернется из рейда, пусть потом на глаза мне не попадается. Все выполняйте. — И не слушая возражений, швырнул в тварь слабеньким сгустком силы. Не атака, а так шлепок чтобы как следует разозлить.

Мантикора злобно зашипела, растопырив шипастый кожистый гребень росший на ее гибкой чешуйчатой голове, и проворно запрыгала в мою сторону. Давай пошла, сука. Твою мать, бестия внезапно распахнула крылья и совершила гигантский скачок. Вспышка, и я оказался в пятидесяти метрах от нее. «Это все что я пока могу». — Пронеслось в сознании.

— Сколько тебе так еще. — Выругался я, врубая ускорение. Тварь уже почти преодолела разделяющее нас расстояние.

«Сутки не меньше». Б.ть.

— Какие будут соображения. — Разговаривать и бежать одновременно реально тяжело даже если ты игрок.

«Здесь неподалеку расположен форпост империи».

— Сколько до него.

«Сутки пути». Да е. ный в рот. «Я могу генерировать энергию для коротких скачков».

— Так делай, черт бы тебя подрал! — вновь вспышка, и я в тридцати метрах впереди. Опять лишь чудом избежал когтей монстра. На бегу маханул эликсир и врубил ускорение. Все хорош базарить. Иначе мне хана.

Не знаю, сколько я так бежал на пределе сил преследуемый по пятам смертоносной тварью, на бегу отплеываясь и глотая эликсиры, но вскоре понял, что больше несмотря даже на обретенное в игре сверхздоровье не выдержу. Мысленно связался с амулетом, приказав ему собрать все силы на финальный решающий скачок и обозначив конечную точку, а затем на последнем издыхании, спотыкаясь, пробежал еще пару сотен метров. Круговерть перед глазами, и я оказался на вершине небольшой скалы где тут же рухнул лицом вниз, опасаясь лишний раз вдохнуть. Слава богу, брюзга все сделал правильно. Мантикора покружила по окрестностям еще некоторое время, а затем, так и не обнаружив меня, удалилась восвояси. Мое чутье ее по крайней мере не улавливало. Слава богу ее крылья не предназначались для полноценного полета, лишь для прыжков и планирования.

Выждав для верности еще часок, и заодно переведя дух, осторожно глянул вниз. Мда, когда я говорил, что скала невысокая, я, пожалуй, несколько погрешил против истины. Здесь метров тридцать будет не меньше.

— Ну что давай обратно... — Хмыкнул я, обращаясь к амулету.

«Не могу, слишком сильные энергозатраты. Тебе придется самому». Ладно не будем привередами, в конце концов жестянка в очередной раз меня спасла, за что ей большое спасибо. А со скалолазанием уж как-нибудь управимся. Сперва обошел вершину по периметру, пытаюсь обнаружить более менее безопасный спуск. Тщетно. Склоны здесь везде были довольно обрывисты и круты. Вздохнув, примерился и принялся осторожно спускаться, врубив ловкость и чутье на максимум. Сперва все складывалось неплохо, но преодолев десять метров, умудрился поскользнуться на одном из уступов и сорвался вниз, рухнув на камни. Резкая вспышка боли, и я потерял сознание. Очнулся, когда уже почти стемнело. Твою мать, вот это влип. Ребра горели огнем. Похоже пара сломана. И не восстановишься, энергии не хватит, а восполнить ее негде, все зелья ушли во время игры в догонялки с мантикорой, будь она неладна.

«Очнулся наконец». — Напомнил о себе старый брюзга.

— Здесь ночные локации такие же как в лесу? — с замиранием сердца спросил я у амулета.

«Нет наоборот. Тебе повезло. Ночью здесь гораздо спокойнее. Местные твари в это время суток предпочитают спать». Слава яйцам. С трудом поднялся и медленно побрел в направлении форта, стараясь не обращать внимания на тянущую боль в правом боку. Хорошо хоть какой никакой компас в лице амулета имелся. Иначе бы совсем пропал. До крепости дотопал только к утру. Возможно меня хранила сама судьба, но за весь путь на меня так никто и не позарился. Двое стражей 50-го уровня при виде меня лишь мрачно переглянулись, но пропустили вовнутрь. А вот внутри меня уже крепко взяли в оборот.

— Следуй за мной. — Мрачно проронил седой страж на этот раз 70-го уровня, и я покорно поплелся за ним в каменную караулку. Внутри за столом обнаружилось еще трое варов. Двое 80-го уровня, а третий... «Командующий Хэл. Воитель. 90-ый уровень». Похоже здешний набольший.

— В шайке темных состоишь? — уставился на меня командующий тяжелым взглядом. Плотный коренастый почти квадратный с седыми короткими волосами и небольшими седыми усами. Типичный военный.

— Нет. — Выдохнул я. Сил не осталось совершенно. Я с огромным трудом держался на ногах.

— Против империи злоумышлял? — не отставал вояка.

— Нет. — Держись, Сеня, держись... Главное не упасть у них на глазах, потом позора не оберешься.

— Поклянись Игрой что говоришь правду.

— Клянусь Игрой... — Слова приходилось буквально выдирать из пересохшего горла. Командующий кивнул мне на стул, и я буквально рухнул на него. Один из варов протянул мне стакан воды. Я тут же в три глотка выхлестал его до дна. Немного полегчало.

— Из рейда? — тон Хэла немного смягчился.

— Мантикора напала на мой отряд, пришлось уводить. Лишился всех эликсиров. Что с друзьями не знаю. Нужно идти спасать...

— Где это произошло. — Подал голос один из 80-ых.

— В сутках пути отсюда.

— Я так понимаю, тварь заблокировала ваши свитки. — Понимающе усмехнулся Хэл. — Если ты добирался сюда сутки, действие заклятия должно было уже пройти. Так что либо твои друзья сейчас в городе. Либо... беспокоиться о них уже нет никакого смысла. Есть предложение. Ты отдохнешь, восполнишь силы, а потом мы двинемся на охоту. Если тварь подобралась так близко к нашему форпосту, наш долг как следует проучить ее.

— Я за. — Коротко кивнул я, и один из варов протянул мне два больших эликсира. Вот что значит понимать друг друга без слов. Залпом опорожнил первый, и выждав минут пять, приговорил второй. Так лучше усвоится.

— Пьешь как бывалый. — Одобрительно прогудел воитель. — Сейчас иди поспи, Нэд тебя проводит, а как очухаешься, пойдем. Надеюсь, ты будешь дрыхнуть не слишком долго.

* * *

Как следует выпавшись в крохотной комнатке а ля земной мотель построенный для молодых парочек с целью перепихона, сперва решил навеститься к своим, но после отменил идею. Ну вот убейте меня, не хочу я рисковать их жизнями в охоте на подобную тварь. Уровнями не вышли. Я в принципе тоже, но из всех в клане я обладал наиболее мощной броней и способностью к выживалке. Так что под прикрытием высокоуровневых варов как-нибудь да выкручусь. Тем более что сейчас уже вечер, так что пусть лучше отдыхают. Комната, которую мне выделили, находилась на верхнем ярусе крепостной башни. Спустился вниз и с аппетитом поел вареной говядины выданной мне здоровенным хмурым поваром. Вообще форпост оказался не слишком большим. Башня да несколько каменных строений вокруг обнесенных каменной же стеной. Гарнизон всего полсотни варов, но все не ниже 50-го уровня.

— А очнулся, спящий красавец... — Хохотнул Нэд обнаружившийся за соседним столом. — Ну что готов славно поохотиться...

— Мы что пойдем на ночь глядя. — Нахмурился я.

— А отчего нет. Самое лучшее время. Ночью эти твари как раз спят.

Покончив с едой, вышли во двор. Там нас уже поджидало четверо стражей. Один 70-го и трое 50-го уровня. Вместе со мной и Нэдом ровно шесть человек.

— Это все. — Поднял я бровь. — А как же маги или на худой конец стрелки.

— А на кой они нам. Мантикоры волшбы не боятся, так что и так управимся. Или ты трусил?

— Да нет, как скажешь. — Пожал я плечами. — Вы люди опытные, вам виднее.

— Тогда держи свиток и представь место, где видел бестию в последний раз. — Вар протянул мне свиток портала.

Я сделал, что он просил, и мы оказались в тех скалах, где я не так давно едва не отдал концы. Нэд вынул из кармана небольшой желтый кристалл. Тот ярко засветился, а затем от его поверхности отделился тонкий луч указавший на сторону, откуда я прибыл. Похоже поисковой амулет. Вот значит как он выглядит, а у Борга я ничего похожего не видел, они что разные бывают. Двинулись в указанном направлении. Вары настороженно поглядывали по сторонам, но держались со спокойствием бывалых матерых бойцов. Не нервничали совершенно. Видно они уже сталкивались с мантикорами, и знали как справляться с этими

тварями. Хорошо коли так. Я например в отличие от них был далеко не так уверен в успешном исходе дела. Некоторое время шли молча. Страж были не слишком разговорчивы, лишь изредка перебрасываясь между собой парой слов. Я уже совсем было расслабился как вдруг над нами нависла тень. Я машинально поднял голову и увидел стремительно несущийся на нас сверху огромный огненный болид. Дикий безотчетный ужас стеганул по нервам, и перед глазами возникла знакомая круговерть. Секунда и я уже на высоком каменном плато. Напротив меня стоял высокий худой мужчина в оранжевом балахоне мага огня. Им он и был. Чародеем пламени 82-го уровня. Глаза мужчины изумленно расширились, и я инстинктивно бросился вперед, уклонившись от просвистевшего мимо плетения. Перед чародеем вспыхнул магический щит составленный из переплетающихся между собой тонких пламенных нитей. Одна из них отчего-то показалась мне особенно хлипкой, и я от души рубанул по ней клинком. Щит вспыхнул, перестав существовать. Маг в испуге попятился и рухнул с края обрыва возле которого стоял. Глянув вниз, я с удовлетворением обнаружил лежащее на камнях изломанное тело в оранжевом балахоне.

«Вы получили 70-ый уровень. Получена новая способность «энерговидение». Теперь вы можете видеть точки слабости в узлах вражеских плетений. Меч силы получил 50-ый уровень. Меч силы получил новую способность «защита от воров». Теперь клинок будет раскаляться до бела в чужих руках, плюс меч получил иммунитет к переподчинению от игроков ниже 100-го уровня». Щедро. Я обернулся и увидел, что все вары тоже находятся здесь и смотрят на меня, разинув рты. Похоже я сумел таки удивить даже таких железных ветеранов как они.

— Что это было... — Выдохнул Нэд.

Что ж, раз мы в одной команде, надо играть честно.

— Вот. — Я протянул стражу амулет желтой звезды. — Он позволяет мне телепортироваться в любые места по моему желанию. — Несмотря на численный и силовой перевес явно не в мою пользу я ни на секунду не опасался, что страж попытается отнять артефакт. И совсем не потому что я такой неисправимый идеалист. Просто подобные вещи им запрещает Игра.

— Ясно. — Хмыкнул командир гвардейцев. — Теперь понятно, как ты улизнул от мантикоры. А чего ж в город не ушел?

— Тварь частично заблокировал его магию. — Пожал я плечами. — Так что все по честному. Я сказал вам правду.

— Ладно. — Хмыкнул Нэд. — Над спускаться. У твоей игрушки остались силы чтобы вернуть нас назад?

Только он это сказал, как мы тут же очутились внизу. Тело мага лежало неподалеку, а позади виднелся огромный дымящийся кратер. Результат действия заклятия чародея. Я невольно поежился. Мне сильно повезло, что огненный выложился на это заклятие и не сумел дать мне достойный отпор. Случись иначе, исход нашего поединка, учитывая его уровень, скорее всего был бы иным. «С твоей стороны был большой глупостью рассказывать обо мне» — напомнил о себе амулет. — «И сегодня более не рассчитывай на мою помощь». — «Как скажешь». — Про себя усмехнулся я. — «И спасибо что снова спас». — «Когда ты уже сам научишься вытирать себе сопли». — Для порядка проворчал брызга, но благодарностью явно остался доволен. Подобрал посох чародея с круглым янтарным навершием, и двинулись дальше. Нэд то и дело сверялся с амулетом, проверяя, не сбились ли мы с пути. Стемнело. Ночная пустошь в мертвенном свете здешней луны (внешне

совершенно никаких отличий от земного аналога) выглядела жутковато. Острые скалы безмолвно нависали над нами и казались огромными диковинными чудищами с исполинскими рогами и клыками. Поморщился, отгоняя наваждение. Нужно было думать о деле. Секунды промедления, как показала недавняя практика, могли стоить здесь жизни.

Амулет с каждым разом разгорался все ярче и ярче. Тварь явно была где-то поблизости. Все случилось как всегда неожиданно. Из темноты вынеслась уже знакомая сиреневая волна, и бестия атаковала с воздуха, планируя на крыльях. Вары разом издали боевой клич. Мантикора нацелилась на Нэда как на самого опасного в отряде (хотя учитывая, что вар и воин духа равно ранжируются при двадцати уровнях не в пользу последнего, с этим я бы еще поспорил). Воитель отреагировал моментально, уйдя в сторону и полоснув тварь по крылу полуторным клинком. Мантикора в ответ хлестнула хвостом, и вар отпрыгнул зажимая рану на плече. Остальные атаковали тварь с разных сторон, вращая клинками. Рептилия в ответ била хвостом и крыльями, по бокам которых располагались острейшие режущие кромки. Не зверь, а машина для убийства. Я швырнул в тварь сгустком силы, однако он лишь слегка встряхнул чудовище. Твою мать у нее же иммунитет. Заметил, что мои способности работают немного слабее чем обычно. Антимагическая волна? Ладно попробуем по иному. Врубил ускорение, сближаясь, но тут бестия неожиданно крутанула крыльями, сбивая нас на землю, и резким скачком, вырвалась из окружения, задав стрекача. Шустрая зараза. И не угонишься. Уже думал, что уйдет но тут внезапно появился он. Из-за массивного скального уступа с оглушающим боевым воплем вырвался не слишком высокий, но невероятно мощный воитель в толстых белых латах с двумя парными боевыми молотами. Его фигура излучала голубоватый свет и потому отчетливо была видна в густом ночном мраке. С проворством, которого трудно было трудно ожидать от человека его комплекции, он прыгнул на мантикору, приземлившись ей на спину, и буквально впечатал подошвы тяжелых стальных сапог в ее тело. Спина твари хрустнула, она отчаянно завизжала, зазубренное жало хвоста пару ударило по рогатому шлему воителя, но тот с оглушающим рыком (буквально оглушающим, будто бы гром рядом грянул) с силой обрушил светящиеся синим молоты на башку чудовища. Бестия содрогнулась оглушенная, и следующий точно такой удар превратил ее уродливую голову в кровавое месиво.

Покончив с тварью, воин медленно направился к нам, не проявляя враждебных намерений, но и не спеша опускать оружия. Грольф. «Воин Грома. 90-ый уровень». Явно взял за убийство твари. И класс интересный явно что-то типа нашего Сына Молний, но наверняка есть и отличия. Интересно какие.

— Гвардия. — Весело рыкнул он, и глаза его полыхнул синими искрами. — Какая нелегкая вас сюда занесла. — Ростом воин грома был примерно с меня, но при этом шире чуть ли не втрое. Весит центнера полтора не меньше, причем мышц а не жира видно даже в доспехах. Добавьте к этому длинную белую бороду, рогатый викингский шлем и получите полную картину того, с кем нам посчастливилось столкнуться. Вылитый Один. Такому пожалуй и Дэгар щенком покажется.

— Вообще то вопросы здесь задаем мы. — Нахмурился Нэд. — Но тебе, так уж и быть, отвечу. Мы выслеживали ту тварь, которую ты прикончил. Однако я на тебя не в обиде. Защищать земли империи наш долг. Посему не столь важно, кто именно избавил эту нечисть от жизни.

— Хык, я ее пасу с самого полудня. — Хмыкнул Грольф. — Если помешал извиняйте, только в Игре такие законы, кто первый успел тот и съел... Воин Духа. — Внезапно

повернулся он ко мне. — Необычный класс. Много слышал о вас, но ни разу не сталкивался.

— А мне о таких как ты слышать не доводилось. — В тон ему ответил я. — Но воин ты грозный.

— Что наша жизнь как не вечная битва. — Рыкнул громовержец. — И тот любим ею, кто более прочих искусен в высокой игре клинков. Я же предпочитаю молоты. — Грольф одним движением закинул свое устрашающее оружие себе за спину. — Я направляюсь в город. Если ко мне более вопросов нет... Вы подранили тварь. Как считаешь, хвост мантикоры достаточная доля для вас.

— Вполне. — Кивнул Нэд. А мог бы попытаться и всю добычу отжать, используя служебное положение. Вот это я понимаю мужик. Уважаю.

— Слушай, Грольф — Обратился я к воину грома. — Не мог бы ты и меня подкинуть до города. — Взамен помогу дотащить тушу.

— Идет. — Рыкнул богатырь. — Хоть на вид ты и хлипок, чую, силы тебе не занимать, а тварь весит немало.

Грольф подошел к туше, и вынув из-за пояса чудовищно толстый и широкий кинжал, одним махом отхватил хвост бестии, протянув его стражам.

— Бывайте. — Рыкнул он. — Может, еще когда свидимся.

Мы, крякнув, взялись за тушу с разных сторон и загодя открытый Грольфom портал доставил нас в город.

Глава восемнадцатая

Нечестная дуэль

Тварь и впрямь весила столько, что пока мы дотащили ее до шкуродерни чуть не упарились. С удовлетворением отметил что и Грольф тоже порядком запыхался. Видать и впрямь не так уж я и слаб. Жду не дождусь очередной встречи с Дэгаром. Эх были б мы хотя бы относительно равного уровня... Грольф получил за тушу 900 монет. Нехило так. Посох мага потянул на шесть сотен. Тоже неслабо. Разговорились. Седой богатырь охотно рассказал мне о себе. По характеру, как я понял, он вообще был на редкость открытым и бесхитростным человеком (но не наивным). Оказывается его класс и впрямь похож на электро, но гораздо больше раскачан в мощь, сильно усечен в плане управления электричеством (только банальное усиление физики и ударов, никаких дистанционных атак) и к тому же имеет бонус на боевые кличи, типа магия звука, но тоже крайне примитивная, но мощная. В этом я сполна убедился в нашем последнем бою. Еще я выяснил, что в здешнем мире далеко не все игроки земляне, оказывается здесь имелись и коренные жители, И Грольф как раз был из последних.

При этом аборигены также как и мы далеко не всегда получали игровой класс. Все основные их поселения располагались очень далеко вне пределов привычной игровой зоны, для того чтобы земные игроки не устраивали им геноцид, поэтому жизнь у не игроков была относительно спокойной, ну а кто рождался с даром, или кого Игра помечала особо, для тех существовало нечто типа школы, где их на первых уровнях готовили и обучали выживанию в локациях, а затем отправляли в столицу на полноценный кач. Грольф кстати был из последних, тех, кого игра отметила его уже стариком, по иному игроки старыми не становились поскольку обретали бессмертие по факту инициации. К слову сказать, маги времени и особенно дети вечности (псионы времени) могли по желанию игроков искусственно вернуть им внешнюю молодость, но на этом никто особо не заморачивался, поскольку на боевых качествах сие не сказывалось совершенно. Поэтому подобные услуги были широко востребованы лишь среди женщин и... типа метросексуалов или как их еще назвать. Впечатленный силой воина грома я предложил ему вступить в наш клан, но тот отказался, пояснив, что предпочитает жизнь одиночки. Что ж, его выбор. Кто я такой чтоб настаивать.

Когда дотопал до трактира, уже рассвело. Мои несмотря на ранее время суток обнаружили в обеденной зале «меченосца». При виде меня на их лицах появилось глубочайшее изумление быстро сменившееся неподдельной радостью. Приятно, черт побери. Похоже, в первый раз в жизни я не ошибся в людях. Вдоволь наобнимавшись с друзьями, я вкратце рассказал им о моих приключениях. Те впечатлились, отругав меня за то, что не объявился сразу же как смог, но вроде бы поняли. Тем паче что мой уровень говорил сам за себя. Теперь качаться станет намного легче. История же самих ребят оказалась простой до безобразия. Они тупо отсиделись в скалах, пока не восстановилась магия перемещения. Могли бы и поискать кого, но поле мантикоры напрочь заблокировало силы Светозара и Лиссы, а остальных изрядно ослабило кроме Гимиры и Тары. Сам я в бою с этой тварью кстати ощутил ослабление лишь на дистанционной атаке. Внутренняя боевая мощь осталась на прежнем уровне. То бишь получается что псионов (а по факту пси-воины тоже псионы просто с бонусами на оружие и рукопашные техники) блокировка магии действует гораздо

слабее. Но об этом вроде бы и открытая инфа имелась. В общем, мои не только сумели выжить, но и сохранить туши дрейков, которые ушли по две сотни за каждую. Итого 1000 с лишним золотых, учитывая траты и небольшой остаток с предыдущих рейдов. Не Дерипаски конечно, но и не босяки уже.

Мои поперлись на арену, а меня неожиданно посетила, светлая как мне показалось, мысль. А Лисса то уже овер 50-ый уровень. Значит, ей пора заводить второго пета. Аккуратно спросил у своих об этом. Тара ответила, что друидесса упоминала об этом, но пока колеблется, деньги мол на другое нужны. На что это интересно... Ладно на что бы ни было, но как лидер клана в виде исключения проявлю самодурство и выберу за нее. Понятно не комильфо, но блин, кто доверит витающей в облаках девушке вопросы, от которых зависит выживание клана! Да вот такой вот я махровый шовинист, что поделать. Надеюсь, Лисса меня поймет. Пошел на «птичий рынок» и за полсотни монет приобрел боевого медведя. Точнее медвежонок 4-го уровня. Мелкий пока, но как мне объяснили при наборе уровней будет расти как на дрожжах. Отвести к Лиссе? Нет слишком няшный. Или разнюнится что мол на битву не возьму (у самого малыш такие чувства вызывает, значит у нее сто пудово так и будет) или вообще откажется, придется возвращать, и возьмет какую-нибудь ненужную хрень. Вот тот же ворон, разведка это конечно хорошо, но боец по нашим уровням он вообще нулевой. А у нас по сути всего один полноценный танк — я. Нужен второй. Нет в таком состоянии я его к магессе не поведу. Лучше сперва прокачаю хотя бы до 10-го-20-го уровня, тогда уже у нее выбора не будет.

Где лучше качаться? Разумеется в родном сумеречном лесу. Прихватил плащ невидимку, всегда бы с собой таскал, да вот беда рвется уж больно легко, не для открытых боев, и почапал в лес в обнимку с бурым проказником. Тот всю дорогу ластился ко мне и норовил лизнуть меня в лицо. Видит бог, если есть ад, я сполна его заслуживаю. План у меня был простой до невозможности. Выпускаю пета, ухожу в тень, жду. Только кто объявится — дневной дозор, всем выйти из сумрака, и устраиваю тварям добрую головомойку, благо с их уровнями они мне не соперники. А добивать предоставлю потапычу. Халявный уровень че. По меркам игры так я вообще б. ть буду почти святой! Кто здесь еще за просто так силой разбрасывается... Мда заметил, что чем дольше я в игре, тем более циничным и безжалостным я становлюсь. А что поделать, не мы такие, жизнь такая. Увы, ныне поговорка из старого фильма про бандюков верна в моем отношении чуть более чем полностью. Ладно погнались. Закутался в плащ, плотно надвинув капюшон, и ушел в тень. Медвежонок беззаботно играл на траве.

Долго ждать не пришлось. Из зарослей осторожно показалась приемистая плотная фигура. «Росомаха. 7-ой уровень». Прямо то, что доктор прописал. Зверь настороженно принюхивался. Плащ надежно скрывал меня, но не мог до конца обмануть его инстинкты. Это нестрашно. Показавшись мне на глаза, зверь так и так подписал себе смертный приговор. Нужно лишь подождать пока нападет. Пет должен понять, что такое реальный бой и проникнуться инстинктом хищника. Иначе все будет напрасно. Наконец росомаха не выдержала и атаковала. Медвежонок издал отчаянный визг. Пора. Вышел из тени и припечатал тварь ребром ладони по голове. Зверюга вытянулась на земле полуоглушенная. Раненый медвежонок сполна оценил столь щедрый дар и вцепился ей клыками в шею, разрывая горло. Все-таки специально создан для убийств. Это у него в генном коде, в крови если угодно. Отлично начало положено. 6-ой уровень, и бурый стал ощутимо больше, как будто бы для него разом прошло полгода. Хорошо что петы тоже не стареют, иначе бы

такими темпами сгорали за пару месяцев если не недель.

Дальше пошло как по маслу. Двое волков 6-го и 7-го уровня. 7-ой уровень соответственно. Схема была все та же. Я оглушаю, пет добивает. Последним встретился старый знакомец йети 10-го уровня. От души влепил ему кулаком в лоб, мстя за собственные предыдущие унижения от его вида, и сразу же вырубил. Разохотившийся медвежонок, нет уже молодой медведь тут же поглотил его силу, став 10-ым. И вот тут у меня начались проблемы. Зверюга просто отказалась подчиняться! Вместо этого она злобно зарычала на меня, щерясь клыкастой окровавленной пастью, всячески демонстрируя агрессию. Нет уж так не пойдет. Влепил косолапому здоровенную затрещину, от которой тот кубарем покатился по земле, но тут же вскочил и кинулся на меня, разорвав когтями куртку. Скотина. Следующая затрещина прилетела уже по носу. Медведь обиженно заревел. Взял его за шкурку и как следует встряхнул, пристально взглянув в глаза ломая волю. Тот всхрипнул было, но затем подчинился, признавая во мне более сильного и свирепого хищника. Ладно судя по всему с прокачкой пора завязывать. Милым и добрым пет уже не выглядит. Дальше Лисса и сама справится. Активировал амулет, перенесясь в город и двинул стопы в зверинец. Он располагался рядом с рынком. Там размещались питомцы по золотому за место. Ну не в трактир же с ними переться.

— Мне бы друга пристроить. — Кивнул я на злобно взрывающего мишку.

— Ты что совсем охренел. — Девушку зверемастера на входе буквально затрясло от бешенства. — Прокачивать пета тем более такого без привязки к хозяину запрещено! А если б он кого покалечил! Где его хозяйка.

— Так это... хозяйка пока еще не знает, что она хозяйка... сюрприз, понимаешь. — Смущенно хмыкнул я.

— Ну ты и баран... — Припечатала меня смотритель. — Как зовут ее.

— Лисса, друид. Уровень...че то в районе 50-го подзабыл малость. В «меченосце» или на арене.

— Диг, дуй за друлем. — Коротко приказала зверемастер худенькому темноволосому парнишке, ошивавшемуся неподалеку. — Если он ее сейчас не найдет, отберу пета и иницирую дело за нарушение правил города. Ты посмотри, он вне себя у тебя. И я его успокоить не могу, потому что он тогда ко мне перейдет.

— А че разве нельзя его потом типа переподчинить там... — Наивно распахнул я глаза.

— А ты тот самый воин духа... — Понимающе кивнула девушка. — Тогда все ясно. Пет привязывается к хозяину на всю жизнь. Кроме правда рептилий и инсектоидов, это гигантские насекомые, если ты не знал. Тех можно перекинуть к другому владельцу. **НО НЕ МЛЕКОПИТАЮЩИХСЯ!!!** — Похоже девушку опять прорвало. — На будущее прежде чем что-либо сделать, **УЧИ МАТЧАСТЬ!!!**

Через минут пять показался мальчишка. Слава богу с Лиссой. Узнав, что именно я сделал, друид посмотрела на меня долгим взглядом, которого я раньше у нее не замечал, но от которого я почувствовал себя наиполнейшим и последним дерьмом, а затем вздохнула и нежно совершенно без страха погладила взъерошенного взрыкивающего медведя, пристально взглянув ему в глаза. Знакомый зеленый огонь в очах, и пет тут же успокоился и задышал ровно, позволив напоить себя эликсиром исцеления (и почему я сам не догадался этого сделать, мне теперь, чую, еще и за его боевые раны попадет от души) и увести в специальный вольер.

— Вы извините его. Он до Игры единоборцем был, вот ему на ринге головушку малость

и повредили. — Вздохнула друидесса.

— Ладно, чего уж там... — Проворчала зритель. По ходу классная девчонка и наехала на меня совершенно справедливо. Сам, как говорится, виноват, что ж у меня все через жопу то выходит. — Вы только там приглядывайте за ним, а то ведь наломает дров...

Подозреваю последнее вряд ли относилось к новоиспеченному пету.

* * *

Как ни странно Лисса не стала меня драть за косяк и качать права. Видно поняла истинный мотив моего поступка. Лишь попросила больше так не делать и попросила так, что я понял, еще один подобный косяк, и мы с ней поссоримся уже серьезно. Мне урок жизни, каждый сам волен решать свою судьбу. А прокачка игрока вообще дело сугубо личное и святое. Это все равно что Лисса к примеру полезла бы в мой клинок что-то менять и исправлять, потому что ей вдруг показалось, что она знает его спецификацию лучше. А какого черта я сам посчитал себя всезнайкой. Ладно прошедшего не воротишь, а боевой медведь реально ценное приобретение для клана. Так что не будем судить себя чересчур строго. Остаток дня отдыхал, отсыпаясь, а ночью меня ждал бурный секс с моей пассивой. Судя по ее крикам и стонам, она реально по мне соскучилась. Я вроде бы тоже не ударил в грязь лицом, оставив под утро мою уснувшую воительницу изрядно довольной и утомленной. Сам же поперся на арену. Несмотря на бурно проведенную ночь в груди kloкотал адреналин, сила требовала выхода. Провел разминку, помахал мечом прислушиваясь к себе. В ходе последнего рейда очень сильно выросло ускорение. Ну еще бы столько километров на нем отмахал пока бегал от мантикоры.

Решил поднять навык фехтования, быстро нашел подходящего учителя явно ожидающего добровольца. «Диего. Фехтовальщик. 93-ий уровень». И внешность под стать имени. Худощавый чернявый, смуглый, облаченный в широкие черные штаны и белую кружевную рубашку. Типичный испанец. Буэнос диос, кабальерос... Вот только взгляд чересчур самоуверенный и наглый. Заплатил две монеты. Встали в боевую стойку. У фехта даже не сабля, а бери выше, шпага! Чую, будет весело. Ну чтобы понять, что такое шпага против катаны семи пядей во лбу быть не надо, тем паче что она у него еще и заточена по режущим кромкам. Короче смертоносная стремительная боевая игла, которая порхает как бабочка, и которую хрен сломаешь или перерубишь, уровень то ведь явно соответствующий. Проведя первый же выпад, я получил в ответ сразу три болезненных укола и даже не понял, как и откуда толком они мне прилетели.

— Уровень владения клинком — мясо. — Презрительно бросил фехт. — Щенок!

— Ты давай потише. — Набычился я. — Может в рукопашку со мной попробуешь раз такой смелый?

— Ха, кулачный бой — удел неотесанного быдла. — Презрительно фыркнул фехт. — Или гомиков, которые вместо объятий женщин предпочитают тискаться с вонючими мужиками.

Ну все, сука, ты меня достал.

— Здесь и сейчас! Здесь и сейчас, гнида! — рывкнул я. — Я уделаю тебя твоим же оружием!

— С тобой, падашь, я буду биться лишь до смерти. — Глумливо усмехнулся Диего.

— Идет. — Прорычал я до того как понял, в какую ловушку только что сам себя загнал. Ой хреново, Сеня, ой хреново... Язык твой враг твой. А характер и того хуже... Этот урод ведь явно специализируется на провокациях и последующих смертельных дуэлях с дуриками вроде тебя и поднимает тем самым себе уровень. И «крысиного волка» ему не дают, потому что игроки сами, сами соглашаются на этот смертельный лохотрон. А он вроде бы как и не при делах.

Ладно дело сделано. Идти на попятный немислимо, я сам себя уважать не буду. Современный обыватель меня вряд ли поймет конечно, но мне, если честно, глубоко насрать на мнение современных обывателей. Они не боги чтобы диктовать мне свои правила жизни, а я сам возможно им и стану когда-нибудь, если переживу сегодняшнюю стычку. Что, если честно, маловероятно. Фехт выше меня на двадцать уровней, плюс игра явно пойдет по его правилам. Лишить его клинка... практически нереально. Слишком уж шустрый. Значит, будем делать ставку на старую добрую ломовую мощь и эффект неожиданности. Что у меня есть, бросок силы и защита оной. Вот и все мои козыри. Боевая анатомия еще, но здесь она не поможет. Точечный удар я по такой блохе все равно не нанесу, а если попаду плотно, ему и одного удара хватит. Знаем, проходили, Ягги неплохо поднялся до гибели, но мощи и крепости практически не прибавил. Чего не скажешь о ловкости и быстроте. Принесли клятву отказа от претензий, и понеслась. Фехт, едва начался бой, тут же рубанул шпагой крест накрест, вырезав на моем кожаном жилете веселую букву «х. й». Да, б. ть, доспех я оставил в трактире! Чтоб тело немного подышало... Воистину х. й ты, Сеня,... с фантиком...

Ответный удар катаной, и противник играючи разрывает дистанцию, глумливо ухмыляясь. Походу я для него сильный и тупой носорог или скорее бык. А он отважный матадор, эвон как красуется. Демонстративно поправляет волосы, приглашая атаковать. У меня только один шанс. И его надо реализовать с умом. Поднимаю катану, а затем произвожу смену статуса на фехта и врубаю ускорение. Глаза Диего выпучились. Он явно не ожидал подобного, и запаниковал, совершив ошибку. Мой клинок глубоко пробороzдил его щеку и кажется даже срезал часть зубов. Так то тварь. Даже если выживешь, такие повреждения и игроку вылечить не так то просто. Однако затем везение кончилось. Испанец сумел таки взять себя в руки и превратился в живой вихрь, также врубив ускорение. Его шпага засветилась ярким рубиновым огнем, и за пару секунд я получил пять чудовищно болезненных уколов и столько же дырок в теле. Защита силы против магического пламени практически не помогала. Получил фирменного кровавого «икса» на лицо, как месть за собственный успех, а затем шпага пронзила мне сердце.

Я рухнул на песок арены как подкошенный. Жизнь стремительно уплывала из меня. Тем не менее даже в таком состоянии я продолжал бороться. Перед глазами мелькали фильмы с кумирами детства. Их удивительные биографии и рассказы о том, как они из слабых заморенных мальчишек становились могучими атлетами несмотря на насмешки и скепсис окружающих. А ведь в какой-то мере эта история и обо мне самом. Фехт вальяжно приблизился ко мне. Похоже он уже считал меня поверженным. Ну еще бы моя рана оказалась бы смертельной для кого угодно. Но я воин духа, а это прежде всего умение бороться до конца и никогда не сдаваться. Так я это вижу, а значит так оно и есть, ибо мы и никто другой творцы собственной судьбы. Повреждения были чудовищные, но мое тело полно энергии, которую я не успел растратить за скоротечный бой. И она медленно шаг за шагом исцеляла меня. Я сконцентрировал всю ее на разорванном сердце, постепенно возвращая ему первозданную целостность. Давай, братишка, ты сможешь... Диего поднял

клинок чтобы нанести завершающий удар, и я, зарывав от первобытной ярости, изо всех сил вбил свой кулак в его колено.

Перед глазами взметнулась черная круговерть.

* * *

Очнулся я от неприятного ощущения, что на меня кто-то смотрит. Открыл глаза и увидел перед собой Гимиру. Увидев, что я очухался, воительница вlepила мне звонкую пощечину, а затем рассказала, что именно произошло после того, как я отключился на арене. Оказывается там разыгралась целая драма. Потеряв сознание, я не увидел, как нога фехта после моего удара сложилась пополам, и он, тонко завизжав словно маленькая девочка, рухнул на арену, неподалеку от меня. Он вопил от боли и досады, силясь достать меня шпагой, но боль была такая сильная, что он никак не мог сконцентрироваться на ударе. Это ведь только в кино герой и со сломанной рукой играючи валит врагов пачками. В реале при переломе тело будет инстинктивно беречь энергию, поднимется температура, вы ощутите такой упадок сил, что и ходить то тяжело станет, не то что кулаками махать. Игроки конечно крепче людей, но и урон полученный Диего был нанесен внутренней мистической силой, что делало его гораздо более опасным и болезненным. А ведь ему еще нужно было пробить мою природную защиту, которая несмотря на мое критическое состояние, все еще продолжала работать.

Меня спасли игроки. Осознав, что в таком состоянии он не покончит с природным танком, Диего пополз к сумке с эликсирами лежавшей на краю арены. К тому времени вокруг уже собралась приличная толпа с интересом наблюдавшая за боем. Фехт в итоге сумел более менее восстановиться, выпив парочку эликсиров и хромя двинулся ко мне, сжимая клинок. И тут уже на него навалились всем скопом. Нарушение правил. Не знаю, как расценила это игра, но ребята рассудили так, что коли уж я бился без эликсиров, (а это было видно невооруженным взглядом по моему пустому поясу, тем паче что кое-кто видел поединок с самого начала), то и противник должен играть по тем же условиям. Диего скрутили, отобрав клинок, не обращая внимания на его яростные вопли, а меня отнесли в трактир, предварительно угостив эликсиром исцеления. (Что самое забавное из запасов Диего). Фехт, как мне сообщили, был просто вне себя и требовал немедленного реванша. Ну уж нет, второй раз на эту удочку не попадусь. И я даже знаю, как сделать так, чтобы мой отказ не был расценен как трусость.

Глава девятнадцатая

Во льдах

Едва я более менее оклемался, ко мне вошли соклановцы с донельзя торжественными лицами.

— Держи. — Чуть ли не благоговением выдохнула Лисса, протягивая мне небольшой пузырек с ослепительно белой искрящейся жидкостью.

— Что это... — Выдохнул я. От зелья буквально расходилось ощущение силы.

— Оно самое. — Усмехнулась Гимира. — Божественный эликсир исцеления. Просим любить и жаловать.

— Зачем было...

— Брось, Сэм, не разыгрывай дурачка. — Поморщилась воительница. — Сам же говорил, что с этим плетением ты как ходячая бомба. Так что это по сути даже не тебе, а всем нам. Гарантия безопасности.

— И то верно. — Хмыкнул я, принимая эликсир. Аккуратно откупорил пузырек и мелкими глотками осушил, смакуя каждую каплю. Это было... божественно. Нет таких слов чтобы описать вкус и ощущения пришедшие мне от этого напитка. Если бы его завозили на землю, все наркодиллеры остались бы без работы. Потому что с ЭТИМ не могло сравниться ничто.

Мое тело вспыхнуло белым огнем. Я ощутил, будто парю где-то в небесах. Ощущение времени исчезло полностью. Я словно растворился в бесконечности мироздания. Катарсис длился пару секунд.... или целую вечность? А затем я пришел в себя и понял, что мое тело полностью обновлено. От плетения телепата не осталось и следа. Я снова был собой. Нет гораздо лучше. Я был обновлен и доведен до совершенства. Теперь я знаю, как выглядит рай. Это состояние полной, абсолютной гармонии с самим собой и окружающим тебя миром. И я только что пережил его. Впервые в жизни. Черт подери, это стоило всех прошлых бесконечных мук. Весь день проходил в состоянии легкой невесомой эйфории. А после заснул безмятежным сном младенца, проспав до самого утра. На следующее утро встал с на редкость бодрым настроением. Ощущал себя будто заново родившимся. Голова шла кругом от переполняющей меня энергии и новых идей.

Мои преподнесли мне сюрприз, за два дня прокачав мишку до 25-го уровня. Лисса нарекла его Рыв. Мне если честно не очень понравилось, я бы лучше назвал его Кряжем, по мне реально грозное и достойное имя для боевого медведя, тем паче что зверюга вымахала что надо, настоящий гризли. Увидишь в лесу, обосрешься. Ну ладно урок на тему того, что случается, когда лезешь без спроса в чужую епархию был в памяти еще свеж и более чем нагляден. Правда были и не слишком радужные новости. Во время очередного рейда в сумеречный лес на Заетьбу и Лиссу (больше они никого не взяли чтобы не распугивать низкоуровневых монстров) напал Мардух. Парень успел вовремя почуять опасность и активировать амулет. Однако ассасин все равно умудрился его ранить в плечо одним из своих клинков. Рана к счастью была несерьезной, но сам факт. Эта тварь судя по рассказам перевалила за 80-ый уровень, и явно могла создать нам очень много проблем. Поделится своими соображениями с остальными.

— Эта крыса потеряла авторитет среди своих. — Покачал головой воин тени. — Я знаю, я ходил к ассасинам, слушал их разговоры. Мардух потерял своего торговца, Мардух

допустил, чтобы убили двух сильных членов братства. Мардух никчемн и слаб. Ни один ассасин его не поддержит.

— И тебя не вычислили. — Восхищенно покачал я головой.

— Запомни, Сэм. — Заетьба был непривычно серьезен. — Есть разные игроки, маги там, бл... еще какие... но никто лучше меня не работает в тенях. Запомни. Никто.

— Хорошо я запомню. — Кивнул я слегка ошарашенный необычным видом и главным тоном парня. — Только непонятно как он вас вычислил. И кстати давно не было вестей от шайки мага времени. Нутром чую, что-то они да затевают...

«Такому как Мардух ничего не стоит проследить за вами из-за его скрытности. Что до мага времени, я уже не раз блокировал попытки отследить наши перемещения в локации. А это очень дорогое удовольствие для применяющего».

— И ты молчал?! — вытаращился я на него.

«Ты не спрашивал». — Хмыкнул бессовестный амулет. — «Да и потом эта информация вам никак не поможет. Среди вас нет ни телепата, ни мага пространства. Так что на данный момент я ваша единственная палочка выручалочка».

— И какова вероятность что они пробьют твою защиту.

«Нулевая. Они нарушают правила, тратя только на оправдания перед игрой огромные силы и средства, не говоря уже о самом воздействии. Я же в том числе заточен и на подобные действия и гораздо выше по уровню их умельцев. Так что можешь спать спокойно».

— Ладно я тебя понял...Ну что, братва, как насчет очередного рейда. Ведь из-за меня мы опять на мели, так что...

— Мы еще не были в ледяной тундре. — Усмехнулась Гимира. — Говорят, шкуры тамошних бестий ценятся особенно дорого.

— Я холод ненавижу. — Поежилась я. — И у нас нет теплых вещей.

— А на кой они нам. — Хмыкнула воительница. — Игровой доспех защитит от холода лучше любого меха.

— Ну раз так то я не возражаю. Для разнообразия можно поохотиться и во льдах. Тем паче что финансы наши не просто поют романсы, а воют во весь голос аки голодные волки.

— У тебя устаревшая информация. — Хмыкнула воительница. — Звери кое-что нам принесли, плюс еще тот твой рейд, когда ты качал медведя, но забыл прихватить туши на продажу.

— Не понял, а как вы вычислили...

«Все просто я подсказал». — Прозвучало в сознании. — «Или ты думал, мой круг общения ограничивается лишь неотесанными варварами с мечами наперевес». — «Ты что и с другими можешь разговаривать?» — «Представь себе. И поверь, с ними мне гораздо интереснее чем с тобой. Они по крайней мере ценят мой неординарный интеллект и богатый внутренний мир». — «А чего тогда со мной кукуешь. Вот и шел бы к своим неординарным и ценящим». — Хмыкнул я. «Считай это моей прихотью». — Важно протянул брызга. — «Должен же кто-то вытаскивать тебя из тех передрыг, в которые ты то и дело влипаешь по собственной глупости». Самое стремное и не поспоришь.

Холодная тундра встретила нас жутким морозом и непроглядной метелью. Вообще в доспехах холода и впрямь не ощущалось совершенно, но я чисто любопытства ради открыл кисть и тут же, чертыхнувшись, закрыл обратно. -40 не меньше. Мда здесь не позагораешь. Вон и Терзон, вняв моему мудрому совету, прикрыл руки. Надо заставить его все время так ходить, иначе не ровен час попадет под действие яда или еще чего и станет калекой. Пока еще на второй божественный эликсир насобираешь... Еще раздражала бьющая в глаза метель. В таких условиях местные твари подберутся вплотную, а мы и не заметим, до тех пор пока их клыки не сомкнутся на наших шеях. Некоторое время молча шли, стиснув зубы, против сносящего с ног ветра и бьющего в лицо холодного мокрого снега. Наконец я не выдержал.

— Похоже, придется возвращаться! — проорал я, перекрывая шум пурги. — В такую погоду много не навоюешь!

«Буря скоро закончится. Попробуйте переждать ее в каком-нибудь укромном месте». Подсказал амулет. Вовремя, а то так бы и ушли ни с чем. Отыскали подходящую скалу и расположились за ней, ни на секунду впрочем не теряя бдительности. Бедный Карк вконец окоченел, спрятавшись за пазухой у хозяйки и мелко дрожа. Пришлось даже напоить эликсиром, чтоб концы не отдал. Мишки же с нами не было. С его 25-ым уровнем делать ему здесь просто нечего. Он же танк, а не разведчик. По хорошему и птицу брать не стоило. Но кто ж знал, что здесь бывают такие сильные бури. Наконец пурга и впрямь утихла. Вышли из-за укрытия и как следует осмотрелись. В принципе холодная тундра напоминала чем-то драконью пустошь только в ином климатическом поясе. Бескрайняя заснеженная равнина перемежаемая редкими россыпями невысоких серых скал. Внезапно окрестности заполнил глухой рев, и с близлежащей скалы спрыгнул огромный белый исполин, затопав в нашу сторону. «Снежный гигант. 80 уровень». Тварь была с ног до головы покрыта длинным густым белым мехом и при росте в три с лишним метра казалась квадратной. Стрелы Тары забили одна за другой, но чудовище на них практически не реагировало. Следом прилетел электро удар Терзона, оставив на груди огромную черную подпалину. Тварь, зарывав, ускорила шаг и внезапно выдохнула в нашу сторону густое морозное облако.

— В стороны! — рывкнул я.

Мои среагировали вовремя, но атака все рано слегка нас зацепила. Доспехи покрылись инеем, и тело продрало лютым морозом. Страшно представить что было бы, окажись мы без лат. Из рук Лиссы вырвалось плетение, врезавшись в морду бестии. Та издала злобный вой. Магия жизни принялась активно разъедать ее плоть, но регенерация остановила процесс, и разъяренное сверх всякой меры чудовище принялось гоняться за нами, пытаясь разорвать на куски. Терзон, Заетьба, Гимира и я с трудом сдерживали его, отгоняя от магов. Хорошо хоть плетения Светозара регулярно восстанавливали наши силы.

— Задержи его! — крикнул я Лиссе, уворачиваясь от очередного удара толстенной лапы с мощными кривыми когтями.

— Не могу! Заклятие корней здесь не работает!

Твою мать, тогда фирменный трюк. Дождавшись, когда бестия в очередной раз кинется на меня, врубил ускорение и проскользнул меж ее ног, одновременно рубанув катаной и активировав смертельный удар. Сработало! Бестия жалобно заревела, держась за разрубленный пах, и более не пыталась атаковать. Гимира подскочила к ней и с резким хэком врубила секиры в череп. Однако вопреки ожиданию оружие не сумело взять плоть твари глубоко. Кость там наверное толщиной с танковую броню. Завершающую точку

поставила друид. Она швырнула сгусток до предела напоенный зеленоватой энергией жизни прямо в глубокую рану на голове монстра, и его башку просто разорвало изнутри. «Вы получили 75-ый уровень. Способности «внутренняя сила», «ускорение» получили усиление. Меч силы получил 50 уровень. Способность «бритвенная острота» получила бонус, теперь монстрам сложнее восстанавливать здоровье после атак вашего клинка. Способность «смертельный удар» получила бонус. Теперь вы можете применять ее дважды в игровые сутки». Лисса взяла 60-ый уровень, Гимира 57-ой, Светозар 53-ой, Тара 62-ой, Заетьба 55-ый, Терзон 60-ый. Карк 27-ой. Опять на халяву разжился. Ну и хитрая же птица. Чую, даже если нас ненароком убьет какая-нибудь очередная тварь, не пропадет.

Почапали в город. Туша твари, которую мы еле доперли вчетвером, дала нам 500 золотых. Хватит или еще побродим? «Важная информация. Во время боя с гигантом была попытка очередного вмешательства. Я сумел отследить координаты виновников. Они ведут в ту локацию, откуда вы прибыли».

— Ты сможешь доставить нас в то место, откуда был сигнал?

«В принципе да. Но враги могут оказаться не по вашим зубам». Это я и так знаю. Наскоро обсудил ситуацию с остальными. Похоже появился вариант застать шайку мага времени врасплох, пока они будут качаться. Правда это могла быть и ловушка. Типа зачем тратить силы и искать жертву, если она сама может пожаловать на огонек, думая, что она охотник. В итоге решили рискнуть. Обновили запасы эликсиров, прикупили еще кой каких сюрпризов, и сгоняли в трактир за плащами невидимками. В этой заварушке они точно будут нелишними. Вернулись в холодную тундру и, уйдя в невидимость, принялись с максимальной осторожностью прочесывать окрестности. А вот и наши субчики. Малик, Дэгар, трое варов и два мага ледяной и огненный вели противостояние с огромными человекообразными гомункулами и их хозяином. Последний маленький невзрачный человечек в сером плаще почти карлик. Похоже у карла был очень мощный противомagicеский амулет, поскольку плетения чародеев посылаемые в его сторону лишь бессильно гасли не в силах причинить ему никого вреда. Големов же было трое. Одного сдерживали вары, третьего маги, а с четвертым один на один боролся Дэгар. Пока с переменным успехом. Все были не ниже 70-го уровня.

— Нужно зайти им сзади. — Шепотом приказал я.

Пока совершали обход, вары успели порубить гомункула на части, но и сами лишились одного товарища. Удар чудовища вмял ему грудину вовнутрь. Вовремя мы. Начали. Электроудар Терзона и мой бросок силы почти одновременно взорвали головы магам стихий. Мне достался ледяной чародей 80-го уровня, и я тут же получил оный за его убийство и новую способность «взрывной удар». Теперь я мог сконцентрировать всю свою энергию в один невероятно мощный выплеск, но потом мне придется крайне несладко. Дэгар тем временем покончил со вторым гомункулом, оторвав ему голову, и кинулся на нас. Махнул эликсир и, зарывчав, бросился навстречу. Уязвленная гордость жаждала немедленного реванша. Богатырь растопырил руки, явно нацелившись поймать меня в свои костедробительные объятия. Хер тебе. За секунду до столкновения резко ушел вниз и саданул колосса кулаком в пах, активировав взрывной удар. Мир взорвался багровым адом. Когда я пришел в себя, то увидел свою вывернутую под неестественным углом кисть и стоящего на коленях Дэгара. Его глаза были полны боли и ужаса, он силился что-то сказать, но не мог издать и звука. Его пах был в буквальном смысле этого слова разворочен изнутри. Из жуткой раны торчали осколки костей. Твою мать, это как же его вывернуло. Нужно

добить, но сил не было совершенно. Уцелившей рукой нащупал на поясе пузырек с ядом болотной гидры. С трудом поднялся на ноги и сунул его в полуоткрытый рот богатыря, резко ударив ему под нижнюю челюсть. Раздался хруст стекла, и силач рухнул на спину. Из его ушей шел едкий зеленоватый дым. Даже если очухается, в этом бою он себя исчерпал. Равно как и я.

Хлестанул эликсир, приглядываясь к сражению. Вары гоняли моих по заснеженному полю. Еще бы уровень у обоих за 70-ый плюс наверняка увешаны самой разнообразной защитой по самое не балуй. Последний уцеливший голем гонялся за Маликом. Его хозяин что-то возбужденно вопил, потрясая тщедушными кулаками. Его крысиная мордочка перекосилась от злобы и азарта. Ну еще бы из жертвы вдруг превратиться в охотника. Тварь была не слишком быстрой, поэтому пока гордому сыну востока удавалось держаться вне досягаемости от ее жутких лап. Вид испуганного мастера плоти всюду удирающего от рукотворной машины смерти отозвался теплой волной удовлетворения внутри. А почему интересно он не использует свою силу? Или гомункул защищен от магии? Выпил еще зелья, ощущая, как жжет искалеченную руку. Все хватит отдыхать, пора помочь своим. И тут я увидел неподалеку открывающееся окно портала.

— Быстро ко мне! — рявкнул я и активировал амулет. Полностью насладиться местью не получилось, но враги понесли от нас серьезный урон. И это уже можно было считать успехом.

Глава двадцатая

Ночной рейд

Победа. На радостях даже напились, отведав стряпню Шарля и послушав песни Морона Певца Вечности. Последнее тоже игровой класс. Собственно, говорит он сам за себя. Магия и псионика звука. Убивать с помощью голоса, усиливать себя и иных игроков, а на уровне бога даже перестраивать ткань реальности. Или петь песни в трактире за большие деньги, повергая слушателей в самый натуральный экстаз. То бишь и мастер не боевой специализации, и боевой псион одновременно. Интересно, а почему повара тогда не боевой класс. Наверное потому что без песен жить все же можно хотя и грустно, а вот без еды... Ну в общем вы меня поняли. Или я тупо чего-то не знаю, и на самом деле в старине Шарле сокрыт великий мастер боевых искусств или даже, чем черт не шутит, бог скрывающийся под личной простого игрока. Ладно это все лирика, а что до дел наших насущных... А они кстати обстояли вполне и вполне себе. Даже дивно. Не скрывает ли от нас Игра какой-нибудь очередной подвох... Денег в клане теперь с преизлихом, и посему, отдохнув пару деньков, решили заняться плотной прокачкой пета. Повели в темные топи, благо с 25-ым уровнем в сумеречном лесу делать уже нечего. Пошли всей группой, ведь болота это уже далеко не песочница, и на лиррах и морлоках подняли зверя до 40-го. Никого серьезнее нам не встретилось и слава богу. Сражаться в полную силу, да еще и при этом отвлекаться на защиту Рыва как-то не слишком хотелось.

А зверюга то и впрямь изрядно поднялась. Здоровый стал килограмм 400 не меньше. А ведь и дальше расти будет. Видал я в зверинце мишек размером с их пещерных собратьев доисторических эпох. Дрожь берет! Вот кого реально ушатать тяжело. Ведь прокачены только в мощь. А ведь я перед Рывом крепко виноват. Качал жестоко, да еще и по рылу надавал. Надо мириться, а то не дай бог припомнит... Уже в городе улучил момент и принялся налаживать отношения.

— Ну кто у нас тут... — Я осторожно погладил зверя по косматой шерсти.

Тот недовольно взрыкнул, неприязненно косясь на меня.

— Ну ладно тебе, я ж для всех старался и для тебя в том числе. Не успокоил бы тогда, ты бы в лес убежал, и там бы тебя сожрали и все. Тебе бы мне спасибо сказать, а ты...

Сконцентрировал в ладони целительную энергию и начал потихоньку передавать мишке, одновременно выражая любовь и образы того, что бы с ним было, останься он тогда в лесу. Делал если честно на одном наитии, но инстинктивно чувствовал, что на сей раз я на верном пути. И как ни странно сработало. Морда зверя разгладилась, глаза подобрели, и он даже приобнял меня, причем так, что чуть ребра не затрещали. Вот это силища! 50-ый возьмет и может биться наравне со всеми.

— Ну, хороший, хороший... Кряж ты у меня, Кряж и никакой не Рыв, да... вот так... вот так...

— Эй, хорош уже у меня пета отбивать! — Лисса смотрела на всю эту сцену с явной ревностью.

— Да я ж на правах друга... — Усмехнулся я. — Тем более, учитывая обстоятельства его появления, он не твой, а наш общий. — Не удержался я от шпильки, за что заработал еще один возмущенный взгляд.

День провели, отдыхая, а вечером к нашему столику подошли.

— Эй, слышь, разговор до тебя есть. — Нагло обратился ко мне один из сей компании. Ребята как над подбор были массивные, широкоплечие и бородатые. Байкеры что ли. А нет оборотни. И уровни 70-ые, 80-ые... Походу просто так отвязаться не получится.

— Твой электро испортил нашу девку. — Хмыкнул главарь. — А мы не любим, когда наших девок портит кто-то кроме нас. Поэтому с тебя пять сотен монет компенсации, или мы обидимся.

— Если у них все было по обоюдному согласию, не вижу повода для ссор. Мы живем не в каменном веке.

— Ага, это ты верно подметил. — Нагло ослабился оборотень. — Мы живем не в каменном веке. Мы живем в Игре, а здесь неприятности с людьми случаются гораздо чаще. Короче говоря, я тебе все озвучил. Сроку на погашение долга даю три дня. Не заплатите, и неприятность случится со всеми вами. В самое ближайшее время. Это я, Велен, вам гарантирую.

— Что скажешь. — Повернулся я к Терзону, когда молодчики наконец ушли.

— Ну было у меня с одной... — Смущенно хмыкнул электро. — Видел бы ты, в чем здесь ходят особо раскрепощенные девушки. А оборотницы это...

— Видел. — Усмехнулся я. — Юбка мала и жопа вся гола... Это косяк, брат. Ты здесь ни одной самки не пропускаешь, а ведь я предупреждал тебя, что с этим могут быть проблемы. У нас что без всего этого мало врагов...

— Прости, Сэм. — Виновато протянул сын молнии. — Оно как то само так получается.

— Девушку тебе завести надо, тогда и охота зариться на всяких шмар отпадет... Ладно, у нас по сути два варианта. Либо заплатить, либо послать их куда подальше. Что выберем.

— Предлагаю пока оставить этот вопрос. — Подала голос воительница. — У нас три дня. За это время мы успеем набрать сумму, а после решим по обстоятельствам.

— И еще надо узнать побольше об этих ребятах. Кто они, что они и так далее. Заетьбанский, тебе это и поручу. — Повернулся я к воину тени. Ты с этим справишься лучше всех. Проследи за ними и выясни все что сможешь.

* * *

Следующим утром Заетьба порадовал нас неожиданной новостью. Он полночи выполнял мое поручение, следя за оборотнями. Оказывается наши мальчики принадлежали к клану «Медведи» и были судя по всему тайными сторонниками Драгота. Это тот самый лорд крови, которого не смогла уничтожить вся элита ордена света. По слухам ныне он переродился в нечто совершенно жуткое, применив какой-то запретный ритуал, и теперь за ним шла активная охота как среди светлых игроков, так и среди императорской гвардии. Как и у всех подобных личностей у него сразу же нашлось множество сторонников и врагов. Разумеется император, опасаясь мощи новосотворенного владыки тьмы, тут же объявил всех тех, кто поддерживает его тайно или явно вне закона. Что ж, информация полезная, жаль только что у воина тени не было четких доказательств измены оборотней. Весь день провели в блаженном ничегонеделании, набираясь сил для особой миссии. Идея сходить в ночной рейд давным давно уже не давала мне покоя. И не мне одному. Остальные тоже желали помериться силами с бестиями ночного леса. Неприятно кольнула мысль, что мы превращаемся в сущих энерговампиров, что и дня не могут прожить без притока игровой

силы. Однако с этим ничего нельзя было поделать. Или по крайней мере это пока было не в наших силах.

В рейд выступили в сумерках чтобы сразу не оказаться в аду ночной локации. Благо воспоминания о нашей первой попытке посетить ночной лес были не слишком приятными. Буквально матюгами заставил Терзона надеть и в этот раз полный доспех. Электро не без скрипа, но все же подчинился, благо чуял за собой косяк после нашего разговора с Медведями. Расположились на опушке леса, застыв в напряженно ожидании, а затем я буквально ощутил переход незримых вех Игры. Локации сменились. Лесную чащу прорезал жуткий крик. В нем смешались треск насекомого и угробное рычание гигантской рептилии. Противников долго ждать не пришлось. Те самые твари что напугали нас тогда. Только теперь в количестве аж трех штук. «Химера. 70-ый уровень». Поджарое бронированное тело закованное в темно-зеленый хитин, жуткие зеленые фосфоресцирующие глаза и росшие из плеч две дополнительные конечности в виде гибких острых многосуставчатых лап насекомого, эдакие природные жвала-холисцелы. Длинный хвост бестии венчала массивная шипастая булава. Твою мать, интересно что курил тот, кто создал этих премилых зверушек. Ладно да будет битва. Включил режим боевого видения.

— Бейте под горло или сразу в пасть. — Бросил я остальным. — Сочленения хвоста и передних хваталок тоже уязвимы.

Тем временем химеры атаковали. Одна из них плюнула в меня сгустком черной слизи. Еле успел увернуться. Еще одна тварь бросилась на Терзона. Третью бестию взяла на себя Лисса. Девушка причудливо сплела руки, и ближайшее дерево изогнулось, превратившись в гигантскую удавку, которая оплела химеру, силясь раздавить. Тварь злобно завизжала, отчаянно забившись, но продолжала упорно сражаться за жизнь. Первая тварь бросилась на меня. Врубил ускорение и мощным ударом перерубил одну их хитиновых конечностей. Увернулся от очередного плевок кислотой, а затем удар хвостовой булавой сбил меня с ног. Спасибо доспеху и природной защите силы, уберегли от серьезных повреждений. Химера прыгнула на меня сверху, и я вонзил свой клинок прямо в горло бестии, а затем секира подоспевшей Гимиры снесла ей полчерепа. Терзон тем временем сражался со второй бестией. Электроудар уже опалил ей морду, но тварь оказалась слабо восприимчива к магии. Внезапно на ее спине возник воин тени и вонзил свои клинки под основание черепа чудовища. Взметнулись смертоносные холисцелы, охватив туловище парня, но электроудар сына молний перешиб гибкую костистую конечность надвое, а затем тяжелый белый посох раскроил монстру череп. Лисса же при поддержке Светозара в итоге сумела таки одержать верх над третьим чудовищем, буквально расплющив его в смертоносном захвате древа.

Чаща тем временем ожила. Теперь вой шел уже со всех сторон. А затем вдалеке показалось еще пять уродливых гротескных фигур. Четыре химеры и пятая схожая с ними, но раза в полтора крупнее с антрацитово-черной чешуей. «Королева химер. 100-ый уровень».

— Хватаем туши и ходу! — рявкнул я. Однако твари оказались столь приткими, что мы успели прихватить лишь одну бестию, ту самую, что завалили мы с Гимирой.

Но тем не менее. Учитывая всю опасность ночной локации, это был даже не успех, а полноценный триумф. Теперь мои ребята подшагнули к самому порогу 70-го уровня. Тара правда почти не поднялась, больно шустрые оказались твари хоть и мощные притом, не попала стрелок по ним ни разу. Но все равно 63-ий уровень получила за участие. Я сам уровня не получил, но зато малость прокачал клинок. Карка и Рыва с нами в этот раз не было. И хвала Игре. Химеры не неповоротливые кентавры или там снежные гиганты. Проти

них никакая хитрость не поможет. Терзон мрачно кривился, недовольно глядя на потеки на плечах в тех местах, где кислота химеры чуть было не проела доспех насквозь. Чужие, часть сотая, нах.

— Ага. — Хмыкнул я, выразительно косясь на испорченные латы как раз там, где у Электро раньше красовалась обнаженная плоть.

— С меня причитается. — Улыбнулся сын молнии. Вот за что его люблю парень совершенно беззлобный и не конфликтный. Член бы в штанах удерживать еще научился, цены б ему не было.

Глава двадцать первая

Снежный владыка

— Неплохая добыча. — Хмыкнул я, осматривая тушу химеры. — Поглядите ка на глаза. Зеленые и твердые как изумруд.

— Зеленые как изумруд... — Прошептала Тара, и меня продрал озноб, когда взглянул на ее лицо.

Это она о Ягги что ли. Твою мать, зачем я это вообще сказал... За тварь выручили 400 монет. Честно думал будет больше, но туша не в лучшем состоянии, так что и то прибыль. Теперь по крайней мере есть чем откупиться от оборотней. Если конечно мы вообще будем откупаться. На следующий день ко мне подошла Лисса и попросила сто монет на какой-то специальный бонус. Дал, разумеется, деньги у нас общие, а девушка не выглядит полной дурой чтобы тратить золото на всякую чушь. Тем паче что я перед ней крепко виноват за мишку. Вот заодно и рассчитался. Еще она попросила отложить опасные рейды дня на три. Ну что тоже дело. Отдых нам всем не помешает. А раз пока делать нечего, не заняться ли мне педагогикой? Внезапно пришла в голову неожиданная идея. Ну, интерпретируя на местный лад, обучением новичков.

«Хреновая идея. — Хмыкнул брюзга, когда я поделился с ним затеей. — Никто к тебе не пойдет». — «А че так...» — Надулся я. Нет, ну правда что уж я впрямь такой беспросветный дуболом, как обо мне судачат. «Все просто, ты слишком разноплановый. У тебя нет конкретной спецификации». — Усмехнулся амулет. — «Каждый в игре знает, хочешь научиться с клинком — иди к фехту. Магии — к магу соответствующей специализации. Метаморфизму — так на то метаморфы есть. Рукопашка стихия мастеров боя. Борьба — душителю. А у тебя что? Всего понемногу. Нет может ты и был бы полезен для более низкоуровневых воинов духа и смог бы обучить их особенностям своего класса, вот только ты единственный игрок этой спецификации, которого я знаю, из тех, кто еще не отдал концы, разумеется. А если я других не знаю, значит их здесь и вовсе нет. Понял теперь, садовая твоя голова. Никому ты на хрен не нужен. Разве что в качестве спарринг партнера, благо об твою чугунную башку скалы колоть можно».

— Твою мать, не знал бы что ты медная жестянка, коей тысячи лет отроду, сказал бы, что у тебя хронический сперматоксикоз и социопатическая мизантропия в последней стадии.

«Кто бы говорил. Видел я твою прошлую жизнь. У некоторых ботанов она веселее была чем у тебя». — Парировал амулет. И откуда только нахватался. Хотя он же телепат.

— Ладно, болтун. Может учителя из меня и не выйдет, но на арене кости размяться все равно не помешает. Чтоб ржавчиной не покрыться как некоторые.

«Металл, из которого я сделан, не ржавеет».

— Ты просто не все о себе знаешь. — Как ни крути, а последнее слово должно остаться за мной. Глава клана в конце концов я или нет.

На арене было довольнолюдно. Встретил девушку зверемастера, которая принимала у меня пета в тот самый злополучный день. При виде меня она прыснула и принялась что-то обсуждать со своей подругой стрелком.

— Это тот самый чудик. — Донеслось до меня. — Говорят, он как-то ночью непонятно зачем бегал по городу голышом. И как его только не изгнали. Интересно, а каких размеров у

него...

Дальше я слушать не стал. Настроение безнадежно испортилось. Нет, ну я понимаю, что не Эйнштейн там и не Шерлок Холмс, торможу иногда и так далее, но зачем так беззастенчиво врать то. Б..ть, была бы парнем, ей богу ушатал бы в рыло! Чтоб языком поменьше мела...

— Вы только поглядите, кто тут у нас... — Раздался знакомый неприятный голос. — Наш ссыкунишка... — Передо мной стоял Диего и насмешливо улыбался. Воистину беда никогда не приходит одна.

— Здорово, мадонна. Как ножка? — ухмыльнулся я.

— Получше чем твое вшивое сердце. — Ощерился фехт. — Ну что готов продолжить выяснение отношений, или тебе уже пора менять пеленки?

— Окей я не против, кидай свою железку и выясним все в честном кулачном бою, как делали наши предки.

— Кулачный бой удел гомиков. Настоящий мужчина бьется вот этим. — Испанец похлопал себя по бедру, на котором висела шпага.

— У меня другое мнение. — В моих глазах плясали чертенята. И как я тогда повелся на эту чушь. Вот уж воистину все зависит от ситуации и настроения.

— Иными словами ты ссышь...

— Да нет, ссышь видимо ты раз боишься биться тем, чем нас одарила мать природа. Там где я рос, таких как ты делали пидорами. Видать, и у вас тоже, больно уж тебя эта тема торкает.

— Твоя шлюха мать сказала тебе об этом...

— Нет твоя. Помнится, она так сладко стонала...

Лицо фехта побагровело. Он силился хоть что-нибудь выдавить из себя, но не мог. В итоге он сплюнул мне под ноги и быстрым шагом поспешил раствориться в толпе. Спарринг партнеров я нашел довольно быстро. Парочка варов 80-го уровня решили опробовать на мне тактику командного боя, а я на них бой с двумя противниками одновременно. Провели десять схваток закончившихся с примером равным счетом и остались донельзя довольны друг другом. Остаток дня отдыхал, а на следующее утро Заетьба принес мне радостную весть. Ему удалось подслушать разговор медведей о том, что завтра у них назначена встреча с людьми Драгота. Что-то они им там должны были передать, артефакты или эликсиры...

— Отлично, позволишь брюзге считать твою память?

— Да это... а можно как-то без этого... — Замялся воин тени.

— А че так? — нахмурился я. — Вреда от этого не будет. Пойми, иначе их вину не докажешь. Не ему так имперскому телепату придется в тебе копать.

— Да бл..., ну короче там баба была. Прикинь, почти голая. Фигура все ништяк, одни полоски кожаные, тело открыто все, жопа п. дец. Я как все услышал, потом подрочил на нее, короче. Не смог сдержаться.

Ребят, вы че издеваетесь. Я почувствовал, как меня начинает распирает хохот. Сначала один, потом второй. Половые гиганты, ешкин корень.

— Тока давай между нами, мы же братаны. Я специально сперва к тебе пришел. А то начнут угорать...

— Ладно, уговорил... — Я вытер подступившие от смеха слезы. — Давай так, амулет уже все слышал. Он у нас мужчина солидный, понимающий, насмехаться и топтать твои святыя чувства понапрасну не станет. Просто посмотрит, а потом передадим все имперцам

разумеется без эпизода становления твоего полового созревания.

Проделав все нужные манипуляции, мы, не мешкая, направились в суд. Уже знакомый кабинет и знакомый дедок маг разума. Ух ты, почти к сотому товарищ подшагнул. Интересно его потом так и оставят здесь или переведут на другую работу.

— У нас важная информация. Похоже нам удалось вычислить шайку тайных сторонников Драгота. Все здесь. — Я протянул магу амулет.

Тот возбужденно потер руки и принялся считать инфу.

— Здесь только косвенные свидетельства. А их можно подделать. — Резюмировал он. — Желательно бы получить информацию из первых рук. Иными словами я хотел бы заглянуть в разум того, кто все это видел и слышал.

— Заетьбанский, видит бог, я сделал все что мог. — Виновато развел я руками, тщетно стараясь спрятать улыбку.

Парень нахмурился, но все же дал магу прочитывать собственное сознание. И судя по странной ухмылке сморчка, скрыть от него свою маленькую тайну воину тени не удалось.

— Да. — Наконец выдохнул маг. — Того, что я увидел, вполне достаточно чтобы инициировать дело. — Пока можете быть свободны. Если понадобится, вас вызовут.

* * *

На следующий день мы узнали, что клан медведей был обвинен в пособничестве врагам империи и уничтожен почти поголовно. Лишь единицам удалось ускользнуть. Ну что ж, по крайней мере одну проблему мы решили. Запрошенные Лиссой три дня истекли, и она порадовала нас новым сногшибательным темно-зеленым доспехом. Не знаю толком как, но мастер оружейник проапгрейдил ее собственный доспех ДНК химеры. Кольчуга существенно поднялась по уровням и приобрела массу новых полезных свойств. Одним из них к примеру было базовое усиление физики. Теперь в ближнем бою друид перестанет быть совсем уж беззащитной. Решили вновь попытать счастья в холодной тундре на сей раз поближе к ледяной цитадели главного босса этой локации. Цитадель, должен сказать, производила впечатление. Эдакий горный хрустальный пик вздымающийся в безоблачную высь. Твари здесь наверняка будут посерьезнее, но мы не сильно нервничали. В конце концов у нас есть амулет, который оказался еще и отличным синоптическим барометром местной погоды. То бишь в ближайшее время снежной бури можно было не опасаться.

Неприятности начались неожиданно. Массивный сугроб в двух шагах от меня взвился в воздух, и я сам не понял как оказался в стальном удушающем захвате. В глазах потемнело. Нечто настойчиво пыталось сломать мне шею, и лишь доспех вкупе с природной защитой силы пока берегли меня. Наконец сзади полыхнула вспышка света, и я полетел в сторону, жадно хватая ртом воздух. Присмотрелся к нападавшему. Им оказался мощный коренастый душитель в белом доспехе-хамелеоне. 92-ой уровень и метка «крысиный волк» довершали его облик. Тварь. Ненавижу тех, кто бьется со слабыми. Еще со школы это у меня. Зарычал, поднимая клинок. Душитель меж тем всю гонял моих друзей. В своем доспехе он был практически непробиваем ни для клинков ни для магических атак. Врубил ускорение, и зайдя сзади, полоснул катаной по ногам борца, активировав смертельный удар. Тот рухнул на землю с просеченными сухожилиями, но борьбу не прекратил, подбив меня под ноги, а затем так саданув головой в переносицу, что я на мгновение отрубился. Когда пришел в себя,

все было уже кончено. Выручила Тара. Она умудрилась вогнать стрелу прямо в глаз душителя. А стрелы у нее теперь усилены не только взрывом, но и драконьим огнем. Изрядно дорогое удовольствие, но того стоит. Эвон башку как разворотило. 72-ой уровень девка взяла. А я 85-ый. Терзон и Гимира 70-ый, так как они в основном сдерживали борца. Остальные все 69-го. Чуть-чуть не хватило до круглой цифры.

Подлечились и двинулись дальше. Вышли к широкой реке, по течению которой то и дело проплывали крупные льдины. На редкость красивое зрелище. Залюбовавшись на красоты здешней природы, не сразу заметил как от воды отделилась полупрозрачная лужица и скользнула на берег постепенно приобретая человекообразные формы. Твою мать текущая фигура неожиданно швырнула в нас град острейших ледяных клинков. Попадали на землю, всей кожей ощущая как смерть пронеслась в считанных сантиметрах от нас. «Ледяной Метаморф. 100-ый уровень». Шутки кончились. Сотые уровни отличаются от 90-ых гораздо сильнее, чем последние к примеру от 80-ых. Там же эволюция силы. Матчасть учил и потому знаю, что у монстров в этом отношении все то же самое что и у игроков.

— Бьемся или отступаем? — прокричал я своим.

— Рискнем! — Гимира издала оглушающий боевой вопль, и мои поддержали ее не менее яростными криками.

Что ж, вы сами этого хотели. Тварь была еще достаточно далеко и судя по всему не обладала особой подвижностью. Вообще это был скорее прозрачно-белый текучий сгусток живого льда нежели существо из плоти из крови. Стрелы Тары забили одна за другой. Они оглушительно взрывались, коверкая форму метаморфа, но тот тут же восстанавливал свое текуче тело. Однако драконий огонь явно не пришелся ему по вкусу. Бестия внезапно перетекла на нижний ярус, снова превратившись в лужу, и скользнула в воду. Можно было бы подумать, что она отступила, но чутье на опасность буквально взвыло.

— Бегом от реки! — рявкнул я и вовремя. Метаморф возник буквально в десяти шагах от нас, вновь оказавшись на берегу и пустив свои ледяные клинки. Замешкавшаяся Тара получила глубокий порез щеки, но остальные подхватили ее под руки и отбежали подальше от реки.

Засим схватка завершилась. Тварь не рискнула преследовать нас на суше, а мы не рискнули вернуться. Ну его к бесу. Пока такие подвиги не по нашим силам. Подлечились. Слава богу, клинки метаморфа оказались без встроенных плетений и прочих прелестей. Ледяная цитадель была как на ладони, и мои гораздо более зоркие нежели до Игры глаза различили на одном из ее уступов крохотные фигурки и вспышки магии. Там явно кто-то с кем-то сражался.

— Похоже игроки... — Прищурилась Гимира.

— Ну что глянем или как? В случае чего амулет нас выручит...

В итоге любопытство победило осторожность. Даже Тара высказалась за разведку, благо ее порез успел практически затянуться. С максимальной предосторожностью двинулись к ледяной цитадели. Та имела довольно широкую лестницу завивавшуюся причудливой спиралью и уходящую ввысь, посему с подъемом проблем не возникло. Ба, да это ж наши старые знакомцы! Клан Опасных вел ожесточенный бой с четверкой массивных ледяных гигантов. На площадке, где происходило действие, валялись ледяные осколки их павших сородичей. Мои хотели было вмешаться, но я остановил. Неизвестно как отреагируют наши бывшие спарринг партнеры на такую помощь. А вдруг посчитают, что мы на халаву крадем их уровни. Бой, надо признать, те вели по всем правилам военного

искусства. особенно отличался Тэр, тот самый маг пространства. 105 уровень у парня. Ни фига себе. А я думал таких уже высылают отсюда. Надо прояснить этот вопрос в самое ближайшее время, благо я уже скоро вот-вот перейду эту планку, да и остальные если и отстают то ненамного.

Прочие опасные были все в районе 90-ых уровней. Именно в этом бою мне в первый раз довелось увидеть смертоносную магию пространства. Тэр создал портал прямо в теле монстра, и того попросту разрезало надвое. Тело продрало морозом. Если в бою столкнусь с адептом этой силы то буду мочить только со спины и сразу намертво. Как крыса. Честь? Ну его на хрен, жизнь дороже. Вары носились перед трехметровыми ледяными исполинами, отвлекая внимание. Те в ответ били волнами холода, но их атаки были слишком медленными и неуклюжими. По сути Тэр мог бы и в однеху положить их всех, но нарочно медлил, давая соклановцам шанс заработать лишний уровень. Еще один колос пал сраженный огромной каменной глыбой обрушившейся сверху. Авра, маг земли тоже вносила в сражение свою лепту. Наконец лидер решил что пора завязывать. Искажение пространства разрезало ноги оставшимся двоим гигантом, и вары добили их, разбив массивные ледяные тела на куски.

— Мир вам! — громко произнес я, не спеша выходить из-за уступа, за которым мы прятались.

— Кто здесь. — Напряженно спросил Тэр, и я буквально всей кожей почувствовал сгустившуюся вокруг него силу.

— Сэм, воин духа. Мы сражались на арене, помнишь. — Я медленно вышел из-за скалы, подчеркнуто держа руки на виду.

— А, Сэм... Помню. — Улыбнулся Тэр. — Он был худощав и имел длинные пепельные волосы с редким вкраплением седых прядок. — А где остальные?

— Здесь. — Я указал себе за спину, и мои, истолковав это как приглашение, также вышли из укрытия. — Не думай, мы не следили за вами, просто так сложилось.

— Хотите прокачаться на боссах. — Понимающе усмехнулся маг. — Рано вам еще пока. Хотя есть предложение. Мы нацелились на снежного владыку. Если хотите можете пойти с нами. Только предупреждаю, сопلي подтирать вам никто не будет.

Я задумался. По факту рано или поздно все равно придется сражаться с топами, а теперь у нас появился шанс фактически отсидеться за чужими спинами. Даже если Опасные потерпят неудачу, хоть увидим, что собой представляет местный босс. Наскоро посоветовался с остальными, и...

— Хорошо мы согласны. Только если поймем, что не тянем, мы сваливаем, и к нам потом без претензий. Идет?

— Идет. — Пожал плечами Тэр. — Вы сами по себе, мы сами по себе. По возможности помогаем друг другу, и если все сложится, вся добыча, что там возьмем, отойдет нам.

— Справедливо. — Согласился я.

— Тогда пошли. — Кивнул маг пространства, и мы двинулись вверх по лестнице из ледяного хрусталя. Пожалуй из всего что я здесь видел это самая красивая локация. Только холодно здесь зараза. Окажешься без доспехов и без свитков портала — считай подписал себе смертный приговор. Даже со всем своим сверхздоровьем окочуришься максимум за пару часов. А нет так местные твари добьют.

Подниматься пришлось на самый верх, по дороге нам изредка попадались ледяные гиганты, видно играющие роль местных стражей, но их Тэр, не мудрствуя лукаво, сносил одним ударом, разрезая на части или тупо телепортируя с площадки, так что они падали

вниз к самому подножию башни, разбиваясь на куски. Да, игрок сотого уровня страшная сила. А затем лестница внезапно кончилась, и мы оказались перед входом в огромную пещеру.

— А теперь очень внимательно. — Нахмурился Тэр, осушив два эликсира разом. — Босс там внутри. Действуем по отработанной схеме. Свободные, держитесь позади, по возможности помогайте плетениями. В ближний бой соваться не советую, если конечно умереть не торопитесь. А там как сложится. Все всё поняли?... Тогда вперед. Пещера действительно оказалась весьма просторной. По всему ее пространству торчали острые ледяные сталактиты и сталагмиты. В самом дальнем ее конце обнаружился массивный ледяной трон. А вот и его хозяин. Огромный трехметровый исполин с молочно белыми волосами и глазами полыхающими холодным голубым пламенем закутанный в белоснежным меха. «Снежный Владыка. 130-ый уровень». Всего навсего. А я, дурачок, думал, что будет и впрямь кто-то серьезный. Гортань сама собой издала нервный смешок. Может, ну его? Глянул на лица своих. Страх конечно замечен, но притом и решимости хоть отбавляй. Не хотят отступать. Ну что ж, значит так тому и быть.

Снежный владыка тем временем рассмеялся звонким журчащим смехом, и воздух вокруг заметно похолодал. Твою мать, теперь мороз продирает даже сквозь доспехи. Без них нас наверняка ждала бы мгновенная мучительная смерть. Тэр нанес ответный удар, шибанув искажением пространства по телу монстра. Атака вопреки ожиданиям не причинила тому никакого вреда, но разбила вражеское заклятие. Воздух вновь потеплел. Колос гневно зарокотал, и в нашу сторону подул обжигающий ледяной ветер. Мало того, ледяные осколки по всей пещере принялись со звоном откалываться от стен и понеслись в нашу сторону. В воздухе повисло мелкое ледяно крошево секущее не хуже клинков. В ответ сгустилась магия пространства, поглощая атаку, но долго так продолжаться явно не могло. Снежный был гораздо мощнее. Маг земли и рада была бы помочь, но не могла, поскольку здесь не было земли в привычном понимании этого слова. Пол, потолок, стены пещеры, все было сработано из чистейшего льда. Тогда она принялась отдавать силу Тэру, буквально выжимая себя досуха. Вдохновленные ее примером то же самое принялись делать Лисса и Светозар. А чем я хуже? Сконцентрировал всю свою мощь и швырнул ее в сторону мага. Тоже самое сделал Терзон. Отдача и пассивное поглощение силы это азы, ими владеет каждый маг и псион. И сработало! Ощувив в себе столько энергии разом, Тэр перешел в контр наступление, скрутив плотный сгусток пространства прямо внутри торса снежного владыки. Тот зарычал от боли, но не прекратил сражаться, всеми силами пытаясь остановить разрушение собственного тела. Тэр издал яростный рык и резко свел ладони вместе, вложив в заклятие всю силу до капли. Снежного владыку разорвало надвое, но его последнее заклятие швырнуло в мага целый веер гигантских ледяных осколков. И тут на помощь пришли вары. Своими телами они закрыли лидера клана, приняв весь основной удар на себя.

Бой завершился. Босс оказался повержен, но двое из трех воителей клана Опасных погибли. Ледяные осколки буквально разорвали их тела на куски. Третий был жив, но сильно изранен. Обернувшись, я увидел лежащую на земле Тару. Из ее шеи толчками вытекала кровь. Острое ледяное крошево разорвало ей шею и сильно посеколо лицо. Даже доспехи не помогли. Кинулся к ней, на ходу доставая эликсир и буквально вливая ей его в глотку. Вот так вот. Теперь все будет хорошо. Заетьба обнаружился возле останков хозяина пещеры. Он не послушал совета мага пространства, попытавшись атаковать колосса со спины, и аура холода исходящая от босса едва не лишила его бытия. К счастью мои успели о

нем позаботиться до того, как стало слишком поздно.

— Славная была битва. — Я осторожно приблизился к сидящему на корточках Тэру. 115-ый уровень теперь у парня. — Мне жаль твоих товарищей. Они были отличными воинами.

— Это так. — Кивнул маг пространства. — Спасибо что бились до конца. Без вас нам пришлось бы туго. Моя оплошность. Переоценил силы клана. Думал, справимся в одиночку. И теперь двое отличных парней мертвы...

— Не вини себя. В этой жизни все заранее не предусмотреть. А Игра тем более не то место, где что-либо можно предсказать наверняка... Нам надо в город. У нас раненые, о них нужно позаботиться.

— Понимаю. — Кивнул Тэр. — Удачи тебе, Сэм. От души желаю тебе легкой охоты и никогда не оказаться на моем месте.

Глава двадцать вторая

Логово дракона

Возвращался с тяжелым сердцем, хотя последний рейд и принес нам немало. Игра зачла моему клану посильное участие в битве с топовым боссом. Все мои взяли 75-ый уровень, кроме Гимиры и Тары, тем достался лишь 72-ой, поскольку в схватке со снежным владыкой они фактически никак себя не проявили. Я же получил 90-ый уровень и новую способность «скрытность». Штука полезная. Одна из базовых способностей воров и ассасинов. Мне конечно с ними в этом отношении и близко не равняться, но нанести неожиданную атаку или ударить из засады... Вкупе с моими основными возможностями можно использовать весьма и весьма эффективно. Доспех-хамелеон снятый с душителя принес в нашу копилку еще 700 золотых. Короче говоря, обеспечили мы себя по самое не балуй. И видимо от свалившейся непомерной халявы на меня неожиданно накатила хандра. Заперся в комнате и принялся предаваться воспоминаниям.

Дом, родители... Нет я ни на секунду не забывал о них, регулярно ища лазейки в правилах Игры. Но не находил. По всему выходило, что право прохода в иные миры имели лишь торговцы и стражи, но первых хрен подкупишь, они без соизволения своей всемогущей хозяйки и задницу себе не почешут. А торговцы предпочитают посылать на Землю своих людей да и то с клятвой Игры, что те непременно вернутся обратно. Можно было бы конечно тупо купить себе право прохода за звонкое золото, но во первых это очень дорого, хватит в лучшем случае только на меня одного, а во вторых, а остальные как? Что мне им сказать, извините, ребята, мне все надоело, ищите себе другого танка и выживайте как хотите? И кем я буду после этого? К тому же, хоть и не хотел признаваться в этом даже самому себе, но все чаще в последнее время ловил себя на мысли, что не хочу возвращаться назад. Что я там буду делать? Каждый день телепать на нелюбимую скучную работу, а по выходным выслушивать бесконечные нудные нотации родителей о том, что я до сих пор неженат, бездетен и вообще бездарь и все делаю по жизни не так? А здесь я среди своих. Я нужен, меня любят. Черт подери я даже популярен, обо мне слухи ходят, как о земных звездах шоубизнеса! Я здесь живым себя чувствую в отличие о своего родного мира. Да, конечно, тут далеко не Эдем и трудностей хватает, но это были МОИ трудности, и преодолевая их, я чувствовал что становлюсь сильнее и вообще иду верной, предназначенной именно мне дорогой, а не проживаю чужую псевдо жизнь в унылой серой картонной реальности. С другой стороны увидеть родителей я бы не отказался.

Так толком и не разобравшись в своих чувствах и в том, чего именно я хочу, отрубился. Проснувшись, сходил на арену, помахал мечом, а после двинулись в темные топи прокачивать пета. Рыв серьезно поднялся и вполне уже мог один на один справиться с лирром или морлоком. В этот раз нам повезло. Почти сразу попалась огромная рептилия 60-го уровня, и пока Лисса держала ее заклятием корней, мишка благополучно перешиб ей хребет. Красавчик, вот и 50-ый уровень. Теперь будет ходить с нами, хватит ему просиживать в песочнице. Пару деньков побездельничали и двинули в драконью пустошь. Поднимем Рыва до 70-го и рискнем замахнуться на землю мертвых. Говорят это суший ад даже по сравнению с прочими локациями, но то и привлекает. В конце концов что наша жизнь как не бесконечная игра со смертью...

В пустошах мы нарвались уже серьезно. Нас заприметила тройка кентавров. Двое

стандартные 70-го уровня, а один особый. «Кентавр-воитель. 90-ый уровень». По ходу придется выложиться на максимум. С диким ревом полулошади взяли атакующий разбег. Смертоносные стрелы Тары забили по гигантам, теперь девушка целила преимущественно по ногам, и одна из тварей, споткнувшись, рухнула на землю. Рыв схлестнулся со вторым жеребцом, но тот мощным ударом отбросил мишку в сторону, сшибив его с ног.

— Помоги ему. — Бросил я Гимире, а сам нацелился на босса. Тот зарычал, его глаза и исполинский топор полыхнули алым. Прямое столкновение не вариант, слишком уж могуч, значит поступим умнее. Активировал боевую анатомию. Ага вот и слабое место.

— Отвлеките его. — Кивнул Заетьбе и Терзону. Электро тут же атаковал жеребца разрядами тока, и я пользуясь замешательством бестии, оказался сбоку и от души рубанул катаной прямо по стыку человеческого и лошадиного торов, врубив смертельный удар. Кентавр рухнул как подкошенный. Мой клинок перерубил ему хребет. Воин теней добил его, перерезав глотку.

Двое других конелюдов к тому времени тоже оказались повержены, благо на одного пришлось разом четверо более высокоуровневых игрока не считая пета, а второй так и не сумел подняться после гостинцев стрелка. Заетьба взял 80-ый уровень, Терзон 78-ой, остальные тоже вплотную подошли к 80-ому, а вот Рыв поднял аж десять уровней, добив обоих кентавров. 60-ый теперь. Я сам уровня не получил, но «смертельный удар» взял усиление. Теперь будет бить втрое сильнее против обычного урона. Заскочили в город, продав копыта и топоры кентавров за 800 монет. А после мне пришла в голову идея взять босса. Нет такие как снежный владыка нам конечно пока не по зубам. А вот что касается драконов... Они вообще то бывают разные. Черные, белые, красные и хрен знает еще какие, но выше сотого уровня в этой локации не поднимаются. Короче, как раз герои нашего романа. Однако охота на босса дело серьезное. Так просто с кондачка не решается. Сперва нужно было плотно заняться оружием и снаряжением. Деньги у нас водились, поэтому заказал апгрейд доспехов всех наших бойцов включая меня самого, наказав мастеру сделать ставку прежде всего на огнеупорность. Таре прикупил ледяных стрел, благо драконы в большей своей части имеют иммунитет к магии огня, а также приобрел великий поисковой амулет за 300 золотых. Дорого конечно, но иначе дракона ты хрен отыщешь. Их обиталища в отличие от двух топовых боссов холодной тундры и земли мертвых игра не высвечивает.

Вообще на драконов и прочих топовых монстров ходят крайне редко и неохотно. Почему? Да потому что хрен завалишь, а вот башку потерять, пытаючись, раз плюнуть. К тому же драконы это огромные бронированные монстры умеющие летать, плюющие огнем и почти невосприимчивые к магии. Плюс эволюция силы. При таких реалиях лучше завалить с десяток 90-ых чем одного сотого. Риска гораздо меньше, а уровень рано или поздно все равно получишь. Вообще заметил, что по сравнению с тотальным большинством здешних игроков мы прям Шварценеггеры. Не по силе, а по фанатизму в прокачке. Основная масса ведь как. Или ищет непыльную работенку в Игре (особенно актуально если у тебя класс мастера) или качаются в лесу на низовых тварях, тем и живут. Главное не трогай без нужды низкоуровневых игроков, и все будет тип топ. Некоторые умудряются так жить годами. Ну а те кто как мы любит погорячее, как правило, долго не живут. Надеюсь, наш случай станет в этом отношении редким счастливым исключением.

Когда шел с рынка, на глаза попался мелкий невзрачный человечек. «Дигм. Провокатор 1-ый уровень». Не выдержал поинтересовался о его классе.

— Пошл на х. й, гомик! — злобно ощерился хилак, буквально выплюнув мне эти слова в

лицо.

Хамство было настолько хлестким и неожиданным, что я не удержался и от души саданул кулаком по каменной мостовой. Иначе дал бы наглецу в рыло. Тот что характерно сразу стал 5-го уровня. Явно за то что довел до бешенства топового игрока. Ну что ж, по крайней мере объяснил доходчиво.

— Применение силы внутри города. Штраф пять золотых. — Радостно осклабился опшивавшийся неподалеку гвардеец.

Да твою ж ты мать... За что штраф, вон на мостовой ни трещинки, специально ведь рассчитана на случай всяких форс мажоров. Тем не менее пререкаться не стал, не та эта сумма, ради которой стоит показывать гонор, и покорно заплатил штраф виртуальным расчетом. Просто мысленно отсчитал пять злотых и отправил стражу в карман. Это не телекинез, а специальный бонус игры, чтоб не таскать лишний раз с собой кучу золота. Здесь даже свои банки есть, но ну их на хрен. Обжегся в родном мире, второй раз не хочу. Эта шушера везде одним миром мазана. Так что пусть лучше золото останется при мне. Целее будет. Потом хохмы ради расспросил амулет о классе провокатора. Оказалось вполне серьезная хрень. Типа телепато-эмпат специализирующийся на негативных эмоциях. На высоких уровнях может и опытного матерого бойца заставить напасть на своих или даже довести до самоубийства. Увижу в локации прибыю сразу и без лишних разговоров. Такая мерзость жить не должна.

— Простите... — На меня неожиданно налетел тощий рябой мужик. Не игрок.

— Не ушибся. — Хмыкнул я. Толпа на улицах после хамства провокатора раздражала, но всеми силами старался сохранять спокойствие. А то так и до беды недалеко.

Вообще интересно, раньше бы подобное столкновение меня встряхнуло, а щас как будто мягкая подушка в тело прилетела, примерно такие ощущения. А вот мужичку пришлось по ходу несладко. Тело у меня и до игры было деревянным, а ныне там полноценный камень. Не удивлюсь, если у него теперь синяки останутся.

* * *

Наконец все было готово для нашего randevu с драконом. Поисковой амулет в виде небольшого темного кристалла довольно быстро вывел нас к нужной пещере. И че я, баран, его раньше не купил. Еще и по прошлой жизни подмечал за собой, что вроде не дурак, книжки читать люблю и т. д., но блин сперва наломаю дров, а только потом подумаю о последствиях. Или наоборот придет в голову блестящая мысль, да с воплощением уже сильно запоздалая. Как будто злой рок какой-то.

— Надо выманить наружу. Внутри не вариант. Тварь наверняка размером с самолет, не сожрет так раздавит.

— Ну это не сложно. — Хмыкнул Терзон и швырнул в темный зев входа взрывной коктейль.

Оглушительно грохнуло. Из глубины пещеры раздался оглушающий жуткий рев.

— Будьте наготове. Оно сейчас вылезет.

И оно вылезло. Твою мать, ну и громадина. С небольшой домик будет. «Красный дракон. 100-ый уровень». Что ж, иного я и не ожидал. Поехали. Стрелы Тары начиненные взрывчаткой и холодом забили по крыльям чудовища. Правильно, девочка, главное лишить

его способности летать. Бестия, заревев распахнула необъятную пасть и исторгла из своего зева потоки ярко-рыжего пламени. Меня обдало чудовищным жаром. Едва не заорал от боли. И это в огнеупорных доспехах. Ежкин корень, по ходу мы влипли. Мои к счастью успели в общем избежать атаки и уцелеть и теперь швыряли в тварь ядовитые и взрывчатые коктейли, приберегая силу до срока. Чистая магия против монстра почти бесполезна. Значит будем действовать старой доброй сталью.

— Светозар, отвлеки! — скомандовал я, и врубив скрытность, и принялся заходить сбоку.

В морду твари ударила ослепляющая вспышка света, лишая зрения. Чародей справлялся со своим делом на ять. Дракон затряс башкой, упустив меня из виду, и попытался взлететь, но одно крыло оказалось перебито гостинцами Тары. Слава богу. Сумей тварь подняться в воздух, и нам всем пришел бы конец. Включил боевое видение. А вот и точка слабости. Пульсирующий красный зуб под самым горлом. Не выходя из скрытности, врубил ускорение и, оказавшись перед тварью, вскочил на крыло, сильно оттолкнувшись и совершив прыжок. Крупный кожистый мешок оказался прямо надо мной, и я рассек его клинком, активировав смертельный удар. Катана играючи взрезала плотную кожу, и дракон захрипел, содрогаясь в конвульсиях. Из его рассеченного зоба вытекала тягучая огненная жижа. Часть ее попала мне на доспех. Заорал от боли, отбегая подальше от бьющейся в агонии твари, стряхивая с себя жидки огонь. А затем разрывная стрела Тары прилетевшая аккуратно в развороченное мной горло чудища довершила дело.

Внезапно воздух вокруг пронзило искажение, и я застыл не в силах шевельнуть и пальцем. Тело словно бы превратилось в камень. Что за черт. Остаточный эффект магии бестии?

— Так, так, наконец-то, птичка угодила в клетку. — Раздался знакомый надменный голос. Сука. Как же он нас вычислил.

— Наверное, гадаешь, как мне удалось разыскать вас. — Усмехнулся маг времени. 107 уровень у чушонка, а мне только 95-ый прилетел. И Малик со своей шайкой тут как тут. Мастер плоти, богатырь, двое варов и один маг огня. Все выше 90-го, но ниже сотого. Только нам это уже вряд ли поможет. — Все просто, мой человек в городе поставил на твои доспехи поисковой жучок. (Сука, зуб даю, тот рябой что налетел на меня в толпе. Найду, прибью гниду). Он не активен обычно, дает лишь краткий единовременный сигнал и лишь во время перехода и тут же самоуничтожается. Плюс защищен от разыскивающих чар. Поэтому твой амулет его и не почуял. Знал бы ты, во сколько он мне обошелся. Но, поверь, оно того стоило. Ты даже не догадываешься, какое сокровище попало в твои руки. В руки редкостного недотепы, которому вообще, если разобраться, не место в Игре... — Хронос приблизился вплотную ко мне, брезгливо постучав мне холодным пальцем по лбу.

— Да и девка для него чересчур хороша. — Осклабился Малик, проводя ладонью по щеке застывшей словно статуя Гимиры. — Прочих в расход, а эту, пожалуй, оставлю для себя. Люблю ломать волю диких непокорных кобылиц...

— Поступай как знаешь — Отмахнулся Хронос. — Если конечно не боишься, что однажды она прирежет тебя ночью. Наша работа на этом завершена. Пора заканчивать.

«Я сумею освободить тебя на пару секунд. Дальше сам». Пронеслось в голове. «Действуй». — Кивнул я, крепче сжимая клинок. Миг и я вновь ощутил себя свободным. Глаза чародея изумленно расширились, но я не дал ему шанса применить свою силу, с оттягом полоснув катаной по его горлу. Меч силы глубоко рассек шею мага, и его тело

исчезло в одной яркой ослепительной вспышке.

Временная завеса спала. Гимира опомнилась первая, с яростным рыком обрушив секиры на смуглую тощую шею Малика. Маг огня заполошно поднял руки, стремясь сплести заклятие, но Терзон опередил его, изо всех сил швырнув в чародея свой посох. Шест электро окутался яркими голубыми искрами и навывлет пробил грудь мага, выйдя из спины. Дэгар кинулся на меня, подняв молот. В своих коричневых доспехах с полусферическим сплошным шлемом он был похож на дрегноута из людей икс. Бросился навстречу. На этот раз все решится раз и навсегда. Высоко подпрыгнул, уходя от мощного, но не слишком быстрого удара молотом, и обрушил свой клинок сверху на шлем богатыря, активировав разом взрывной и смертельный удар. Мир взорвался яркой вспышкой, а когда я вновь осознал себя, то увидел что лежу на спине. Передо мной на коленях стоял Дэгар. Его шлем и голова были разрублены надвое. Из окровавленного черепа торчал искореженный от прошедшей через него колоссальной энергии меч силы. Неподалеку валялся изрубленный вражеский вар в почерневших доспехах. Его полуголошенного товарища как раз добивали Заетьба и Гимира. Дэгар же несмотря на свою чудовищную рану был все еще жив. Невероятное сверхздоровье богатыря не давало ему умереть. Колосс продолжал бороться, судорожно пытаясь вырвать меч из разрубленной головы. К гиганту приблизились Терзон и Гимира и скрутили ему руки, буквально содрав с головы искореженные осколки коричневого шлема.

— Давай, Тара. — Голос Электро был мертвенно спокоен, отчего даже мне на миг стало жутко.

Дэгар отчаянно затряс головой, тщетно стараясь вырваться, но у него ничего не выходило. Рана очень сильно ослабила его, и он не мог сопротивляться сразу двум воинам ближнего боя. Словно в замедленной киносъемке, я увидел, как стрела сорвалась с тетивы, и на ее кончике расцвел ярко-рыжий огонь. Совершенно беззвучно она врезалась в голову богатыря, превратив ее в кровавые ошметки, и лишь затем я услышал грохот отдаленного взрыва. Что-то явно не так с моим восприятием. Похоже плата за то, что я только что провернул. Сознание уплывало в туман, возвращаясь резкими болезненными вспышками. Судорожно нашарил эликсир, влив себе в глотку, и лишь затем заставил себя с трудом подняться. Все было кончено. Мы одержали победу. И даже как ни странно не потеряли никого из своих. Воистину фортуна дама весьма загадочная и непредсказуемая. Обезглавленное тело Дэгара лежало лицом вниз. Искореженная катана валялась неподалеку. По ходу придется нести к оружейнику. Малик нашел смерть от рук Гимиры. Способности мастера плоти его на сей раз не спасли. Моя валькирия буквально изрубила его на куски. Хромая, приблизился к исполинской туше бестии. Из ее шеи до сих пор вытекала багровая светящаяся жидкость.

«Доступен единоразовый бонус «кровь дракона». Пришло мне знание. Подчиняясь наитию, набрал в опустевший бутылек кипящей жидкости и одним махом осушил до дна. «Вы получили бонус «кровь дракона». Физическая сила, сопротивляемость физическому урону и защита от магии огня возросли вдвое». О как. Да я теперь практически супермен. Довольно хмыкнул, ощущая текущую по венам новую яркую мощь. После этого кровь вытекающая из тела исполинской рептилии мгновенно потухла и высохла, на глазах обратившись в серый прах. Туша правда осталась целой. Ладно не будем жадничать. Здесь добычи даже на первый взгляд не на одну тысячу монет.

Глава двадцать третья

Земля Мертвых

Как в корень зрел. Одна только туша дракона потянула на две штуки голда. Чтоб перетащи и разделать пришлось вызывать на место с десяток городских умельцев. Доспехи и оружие поверженных врагов еще на полторы тыщи. Можно собственный банк открывать, если вдруг охота появится. На радостях гудели три дня. Еще бы был повод. Наши основные враги в этой локации повержены, и можно было немного расслабиться. Омрачало радость лишь загадочное исчезновение Хроноса. Можно было бы конечно предположить, что маги времени и умирают не так как все прочие, но наитие подсказывало, что чародей просто в последнюю секунду воспользовался правом прохода в иную локацию чтобы спасти свою жизнь. Кстати последнее вот-вот ждало и нас самих. После крайней (становлюсь суеверным?) битвы все мои перешагнули порог 90-го уровня, а я сам стал 98-ым. Гимира заказала себе новую кольчугу из драконьей чешуи 70-го уровня. Почти как мои собственные латы. Те поднялись до 75-го, постепенно повышая характеристики прочности и сопротивления различным видам урона. Светозар же заказал тканевую броню света 90-го уровня. Шикарная штука типа доспеха Заетьбы укрепленная волшбой соответствующей стихии. Теперь маг будет защищен еще лучше, но ему не придется таскать на себе тяжелые латы. Это мне подобное раз плюнуть тем паче после причащения кровью красного дракона. Чародеи же в физику не прокачены. В 500 монет все обошлось в совокупности, ну да ладно. На хорошее дело не жалко, тем паче что продажа их старых лат почти все окупило. Кстати мою катану и впрямь пришлось нести оружейнику. За три дня и полсотни монет мастер-кудесник сделал так, что она стала как новая. 70-ый уровень у клинка теперь. Смертельный удар теперь рубит вчетверо против обычной силы, а рукоять в случае попытки кражи не только раскаляется добела, но и выпускает длинные шипы. Ели вовремя руку не отдернешь останешься без кисти.

Наотдыхавшись вволю, решили наконец перестать играть в игрушки и плотно занялись изучением земли мертвых. Местечко оказалось еще то. Мало того что сама земля была там ядовита для живых созданий. Так еще и нежить ходила огромными отрядами по тридцать, пятьдесят боевых единиц минимум. Правил этой локацией Повелитель Тьмы, самый грозный монстр этого мира. Раз в пять лет его войска совершали масштабный набег на столицу империи. Тогда игроки вместе с регулярными войсками призывались на защиту города и... в общем весело было. Только трупов после сего веселья оказывалось столько, что ими потом даже петов кормили чтоб побыстрее избавиться. Вот где раздолье для некромантов и прочих тому подобных классов. Нам повезло. Следующий подобный эвент планировался только годика через три, а к тому времени мы уже будем далеко отсюда.

Что ж, земля мертвых так земля мертвых. Портал доставил нас на место, и я едва не сплюнул, вдохнув здешний воздух. Он был до предела насыщен удушающим зловонием и миазмами, а небо скрывал густой зеленоватый туман. Подозреваю, обычный человек не продержался бы здесь и пяти минут. Да и игроку даже высокоуровневому при длительном пребывании в сиих местах несладко придется. Ничего, слишком надолго мы здесь не задержимся. Некоторое время молча шли по бурой с желтоватой прозеленью земле. Местность здесь была довольно холмистой, а вот растительности не наблюдалось вообще. Ну правильно нежить она совершенно ни к чему. А вот и первый противник. Из-за холма

показалось три десятка темных поджарых бестий. Знакомые зверушки. Гули что ли? А уровень то всего 30-ый. Это несерьезно. Однако предводитель производил впечатление. «Высший лич. 70-ый уровень». Хм, помнится его младших собратьев мы здорово отоварили в катакомбах. Однако расслабляться не стоит. Магия смерти есть магия смерти. С ней шутки плохи.

— Светозар, займись. — Кивнул я магу света. И тот тут же атаковал лича слепящим плетением света. Голова создания смерти взорвалась мелким костяным крошечком. Надо же с первого удара завалил. Гули, оставшись без поводыря, тотчас бросились на нас. Вперед вышли Гимира и Заетьба. И вот тут Светозар сумел меня по настоящему удивить. Он тоже вышел вперед словно боец ближнего боя, и на навершии его посоха внезапно возникло яркое золотистое лезвие, сотканное из чистого света.словно заправский косарь чародей принялся лихо сечь тварей в капусту, ничуть не отставая от воинов. Через пару минут все было кончено. Вурдалаки превратились в дымящийся обугленный фарш, а мои даже не запыхались. Ну еще бы. Уровни то у тварей были плевые.

Следующим нам попался пяток костяных гончий 50-го уровня. И эта локация для топов? Не смешите. Они охраняли огромный пульсирующий зеленоватый кокон 40-го уровня. Твари были на редкость шустрыми и отвратительными. Представьте скелеты здоровенных человекообразных псов с непропорционально вытянутыми конечностями с внушительными тридцатисантиметровыми острыми когтями и вытянутыми зубастыми черепами, и получите о них примерное представление. Бестий удалось покрошить довольно быстро, но потом пришлось срочно закидываться эликсирами. Причем дело было отнюдь в тварях. Воздух, он был нашей основной проблемой. Ядовитые испарения проникали в плоть и кровь, лишая сил. Не можешь дышать, не можешь биться. Один из базовых принципов боевых искусств. Кокон же оказался банальной некрокапсулой для выращивания гулей. Недоразвитые зародыши вурдалаков выглядели, пожалуй, еще омерзительнее нежели полноценные твари. Спалили сию мерзость к чертовой матери и двинулись дальше, стараясь дышать не слишком глубоко.

— Еще максимум один бой и уходим. — Покачал я головой. Эта локация меня порядком разочаровала. Твари хренотень, чтобы подняться не одну сотню надо перебить, да еще и вонь эту нюхай постоянно.

Однако под конец рейда Игра видно решила вновь повернуться к нам лицом и наконец преподнесла стоящего противника. Двое здоровенных гомункулов 80-го уровня точь в точь таких, с какими бились в ледяной тундре Малик со товарищи, и худой высохший мертвец в темных доспехах с массивным костяным мечом наперевес. «Рыцарь Смерти. 95-ый уровень». Ну что, станцуем.

— Займитесь болванами. Я возьму босса. И осторожнее они жестко прокачены в силу. Просекайте подколенные сухожилия, потом добивайте на расстоянии.

Перехватил меч поудобнее и двинулся к мертвецу. Тот поджидал меня, зловеще усмехаясь тонкими бледными губами. Белые как алебастр глаза ходячего трупа оставались при этом совершенно равнодушными. Жутковатое зрелище, если честно. Моего сердца коснулся едва ощутимый ледяной укол. Пытаешься вытянуть энергию? Не поможет. Доспех плюс прокачанная природная защита силы. Вообще порожняк. Видимо рыцарь смерти это понял и посему прекратил бесполезные попытки, швырнув в меня серым плетением праха. Увернулся, врубив ускорение, и кинулся в ближний бой. Мертвяк сделал то же самое. Наши клинки столкнулись. Мы обменялись парой ударов. Ничего себе, а силенок ему не занимать.

Если б не кровь дракона я бы, пожалуй, не сдюжил. Разошлись, прицениваясь друг к другу. Мои были заняты с не слишком поворотливыми, но крайне трудноубиваемыми гомункулами и потому не могли помочь. Ну, чем удивишь. Мертвец внезапно вытянул сухую костлявую руку в сторону одного из великанов, и от того к нему потянулась полупризрачная зеленоватая волна. Это че типа он силу что ли вампирит? Бросился на тварь, стремясь помешать закончить заклятье, но удар костяного клинка отшвырнул меня в сторону. Монстр явно прибавил сил, поглотив энергию собрата. Гомункул осыпался на землю черным безвредным прахом, и мои поспешили поддержать меня. Плетения света ударили по рыцарю смерти. Вокруг того сгустился кокон зеленоватой энергии, отражая урон. Следом прилетел посох Терзона, но тоже не сумел пробить колдовскую преграду.

— Светозар, давай! — рывкнул я, собрав всю свою силу и швырнув ее в чародея. Терзон, сообразив, что я хочу, сделал то же самое. Глаза нашего тихони полыхнули слепящим золотым огнем. В руке мага возникло световое копьё, наконечник которого искрил первозданной белизной. С яростным кличем чародей швырнул его в мертвеца, и защита последнего не устояла. Рыцарь смерти с недоумением смотрел на свою костлявую впалую грудь навывлет пробитую копьем из чистой энергии. А затем его тело рассыпалось сухим серым прахом. Обернулся. Третий гомункул валялся на земле грудой мертвой (дважды мертвой?) плоти. Мои сумели справиться и в этот раз. Неожиданно в воздухе раздался тягучий заунывный вой, и вдали показалась настоящая прорва мертвяков, сотни три не меньше. Тут же активировал амулет, решив не рисковать понапрасну. Чую, на нашу долю сражений будет еще с преизлихом.

* * *

Земля мертвых не принесла нам никакой добычи, разве что базовые навыки немного подросли. И теперь перед нами встала дилемма. Либо не рисковать и продолжить потихоньку качаться на низовых тварях до 90-го уровня. Либо замахнуться на кое-кого повыше. К примеру на самого повелителя тьмы. Мои сперва колебались, но потом единодушно поддержали второй вариант. Уж больно было любопытно поглядеть на самого мощного игрового босса в этом мире. Все же интересная штука человеческая психика. Иной раз в жизни на гопников нарвется и потом до конца дней от каждого угла шарахается, а другого хоть на куски режь все равно будет лезть куда не простит. И отчего это только зависит. Уж точно не от уровня интеллекта. По специфике занятий и в прошлой жизни немало сталкивался с людьми профессионально имеющими дело со смертью. Процент умных и тупых там точно такой же как и среди обычных людей.

Однако же тварь такого калибра нам одним сделать явно не по силам. Здесь нужны были союзники. Их мы нашли довольно быстро. Оказалось, что рейд на владыку мрака планировался уже давно меж некоторыми топовыми игроками. С удивлением увидел среди них Тэра.

— А ты почему все еще здесь? — вытаращился я. — Разве сотые не ограничены тремя днями пребывания в этом мире?

— Пришлось раскошелиться. — Пожал плечами маг пространства. Встреча проходила в Золотой Короне, где мы обитали в последнее время. Номера здесь были поистине роскошными прям апартаменты равно как и питание. Но и ессно дороже намного нежели в

«меченосце» не говоря уж о «бешеном индюке». — Сотня золотых за игровую неделю и можешь сидеть здесь до 150-го уровня. А вот потом тебя уже точно вышвырнет. Я же сам здесь пока не доведу своих до сотого. Им совсем чуть-чуть осталось.

— Как и нам. — Хмыкнул я. — Здесь все?

— Да вроде. — Улыбнулся Морон. Певец Вечности был 105-го уровня и вместе с Тэром и магом воздуха Эстером (103-ий уровень) был одним из той большой тройки, которой и предстояло проделать всю основную работу. — Всего примерно три десятка. Ниже 80-го нет никого. Основная масса 90-ые, из сотых только мы трое.

— Хорошо. — Кивнул я. — Мы тоже в деле.

— Отлично. Тогда выступаем завтра с утра. Сбор на пустыре как всегда.

* * *

На следующее утро собрались на пустыре перемещений. Петов как и в прошлый рейд на дракона решили не брать. Целее будут. Вместе с нами в рейд шло примерно сорок человек. Половина магов половина милишников. Надеюсь, хватит. Добычу условились поделить следующим образом. Сотым достается треть от всего. Остальным от того что осталось в равных долях. Вполне справедливо, учитывая что на топов придется весь основной урон босса. Все прочие ему по сути не соперники. Цитадель повелителя тьмы отличалась от ледяного пика снежного владыки примерно также как боевой молот от стилета. Огромная монументальная постройка вздымалась на десятки метров в высоту. Она была целиком сработана из темного гранита, а ее вершину венчало три зубчатых короны. К тому же постройка изобиловала многочисленными сторожевыми башнями и лестничными арками, на которых толпилась самая разномастная нежить.

— Не нервничайте. — Успокоил остальных маг пространства, который как самый высокоуровневый игрок возглавил рейд. — Их основной уровень редко поднимается выше 60-го. Но есть и твари посерьезнее так что и слишком расслабляться не советую. План такой, сперва зачищаем мелюзгу, заодно и немного поднимем тех наших, кто ниже 90-го. Потом в город, краткий отдых и уже идем на босса.

— Как бы в ловушку не угодить... — Протянул я.

— Не беспокойся, тактика проверенная. — Усмехнулся Эстер. — Монстры здешние ведь по сути даже не звери, а скорее боты Игры. Она их регулярно возрождает, иначе бы мы давным давно всех истребили. Поэтому разум у них шаблонный, подчиненный строгим алгоритмам поведения. Если их правильно просчитать, считай, половина дела уже сделана. — Маг с хрустом сплел тонкие длинные пальцы, разминая кисти. Чем-то он был похож на Тэра, но слегка посубтильнее, и плащ у него не серый, а белый как и длинные прямые волосы. Крашеный что ли. Гомосней пахнет, если честно, но да ладно, может я чего не понимаю в местной моде. Главное, чтоб в битве не облажался.

— Да начнется бой. — Улыбнулся Морон. Псион звука. Не терпится увидеть его магию в действии, благо сам в прошлом был певцом. И весьма неплохим, как многие говорят. Хотя почему в прошлом. Я и щас могу грянуть так грянуть. Особенно после бутылочки другой местной медовухи.

Двинулись вперед к цитадели. Воины впереди, маги сзади. Первые преимущественно вары, вторые почти поголовно огневики и светлые. Ну правильно че. Против мертвяков

самое оно. Навстречу нам устремилась настоящая прорва гулей. Пришлось от души поработать клинком. Из-за спины летели фаерболы и плетения магии света, оставляя в рядах тварей громадные проплешины. Хорошо что получил бонус крови дракона сделавший меня почти непрошибаемым для ближнего боя. Тварюшки разлетались от моих ударов как кегли. Сотые пока молчали, приберегая силы для по настоящему серьезных противников. А вот и они. Едва подошли к подножию черного замка, в нас прилетело серо-зеленое плетение до предела напоенное силой смерти. Навстречу взметнулся щит воздуха сотканый Эстером, а затем удар Тэра смял ошивающегося над привратной площадкой 90-уровневого королевского лича. Тот был крупнее и темнее своих более слабых собратьев, но сопротивляться игроку прошедшему эволюцию силы не смог. Морон издал резкий крик, и часть балкона смело к чертям вместе с пятью высшими личами 70-го уровня почти сплетшими атакующее заклятие. Вот это я понимаю, привел аргументы. Провокатора давешнего так бы успокоить, совсем шикарно бы было. С башенных пиков на нас спикировали десятки угольно черных крылатых созданий. Горгульи. 60-го уровня бестии. Встретил одну на лету клинком. Бестию развалило надвое, но руку при этом ощутимо тряхнуло. Из чего они сделаны из камня что ли. Часть магов тут же переключило внимание на верхний уровень. Среди их плетений то и дело замечал знакомые багровые взрывы. Похоже Тара тоже не сидела сложа руки. Летучих бестий удалось уничтожить довольно быстро. А у нас слава игре пока без потерь, не считая легких ранений. Но их лечили эликсирами прямо на ходу.

На нас вынесло очередную волну гулей и костяных гончих. Пара сотен не меньше. Тэр взмахнул рукой, и пространство прорезала волна искажения разом уничтожившая их всех. Вот это да. Из всех игроков, что я встречал, Тэр пожалуй наиболее могущественный и опасный, если не считать Драгота, но тот после своего перехода формально уже как бы не совсем игрок. После такого фокуса магу пространства понадобилась краткая передышка и пара эликсиров чтобы восстановить энергию. Вступили во внутренний двор, снеся массивные ворота к чертям собачьим. Здешним придется от души раскошелиться на капитальный ремонт, хотя чую, замок этот что-то типа игровых артефактов, способен самовосстанавливаться. Внутренние врата охраняло с десятков гомункулов и трое рыцарей смерти. Вокруг последних клубилась зеленоватая призрачная аура. Уже, видать, успели навампириться силой по самое не балуй. Сейчас что-то будет. И точно. Тэр не стал дожидаться, пока твари атакуют, и собрав всю силу сотых, швырнув в них полупрозрачный ком искажения. Пространство вокруг мертвецов схлопнулось, а затем приняло первозданный вид, превратив тела рыцарей в ошметки черно-белой плоти. Крови что характерно из них не вытекло ни капли. Нежить, что с нее взять.

Мы же схлестнулись с гомункулами. Пробежал мимо одного, прямо на ходу рубанув по ноге и активировав смертельный удар. Толстенную бугрящуюся тугой розовой с красными прожилками плотью ножищу перерубило надвое. Ниче себе я поднялся. Скалы могу голыми руками ломать. Поверженного мной гомункула уже всюю добивали вары. Прочим гигантам тоже приходилось несладко от летевших на них со всех сторон разнообразных плетений. Наконец последний гомункул рухнул на землю дымящейся грудой обугленной плоти, и бой завершился. Вновь краткая передышка. Тэр снес врата, и мы вступили вовнутрь цитадели. Навстречу нам шагнуло полсотни пустых темных доспехов с парными прямыми мечами. Призрачные рыцари 70-го уровня. Снова сшибка. Мечники оказались довольно хлипкими бойцами, но их клинки дымились тьмой. Один раз я пропустил удар, и на доспехе появился разрез. Потеряли одного вара, тот слишком увлекся, понадеявшись на свои доспехи, и

темный клинок рыцаря пронзил его сердце. Похоже твари заточены чисто на атаку. Но в итоге и они пали все до единого.

Нам открылся путь к внутренним покоям повелителя мрака. В самое средоточие тьмы. В конце длинного коридора обнаружились массивные темные двери испещренные зловещими рунами и изображениями черепов неведомых тварей. Вход в них охраняло двое рыцарей смерти и один чудовищно коренастый горбатый урод с плотной багрово-красной кожей. «Привратник. 100-ый уровень». Морон первый среагировал на новую опасность, издав резкий очень высокий звук тараном шибанувший по ушам урода. Остальные, включая меня самого, тоже слышали его, но отчего-то никак на него не реагировали. Наверняка Игра позаботилась, чтобы свои не получали урон от своих. Иначе вести командные боевые действия в локациях стало бы практически невозможно. Привратник рухнул на колени, зажимая уши, а затем вокруг него закрутился миниатюрный торнадо поднявший его в воздух и рассекший на мелкие части. Магия ветра оказывается могла быть тоже весьма и весьма смертоносной. Даже не успели выяснить, что у топа были за способности. И скорее всего оно к лучшему. Рыцари смерти рванули вперед, они не ведали страха, подчиняясь тем законам, что заложила в них Игра, и теперь защищали своего владыку до последнего. Сшибся с одним в прямом столкновении и швырнул сгусток силы прямо в бледное костистое лицо. Мертвец отшатнулся, по его лицу словно прошелся чудовищный незримый кулак раздробивший его челюсть и выбивший часть зубов. Воспользовался секундным замешательством рыцаря, одним ударом обезглавив его. Второго прикончил Тэр, не мудрствуя лукаво швырнув в его грудь маленькую пространственную бомбу на манер той, что погубила братьев мертвеца снаружи. Все амба. Пора закругляться. Больше охранников у босса не осталось.

Перенеслись в город, прихватив и погибшего вара, и отдыхали минут двадцать, развалившись прямо на пустыре. Машинально отметил, что костяные клинки рыцарей смерти оружие хоть куда. Жаль лишь что с гибелью их владельца они рассыпаются прахом. Тэр махнул рукой, призывая возобновить рейд. Правильно хватит отдыхать. На том свете баклуши бить станем. Перенеслись в преддверие зала. Здесь так ничего и не изменилось. Видно здешний набольший до сих пор не обнаружил вторжения или обнаружил, но ему было все равно.

— Сэм. — Кивнул мне Тэр, и я от души саданул кулаком в створки ворот, активировав силу. Врата распахнулись, и перед нами предстали чертоги хозяина здешних земель. Просторный длинный зал в само дальнем конце которого располагался массивный черный трон по бокам которого застыли мощные трехметровые скелеты с тяжелыми шипастыми булавами наперевес. «Скелет-титан. 90-ый уровень». А вот и их хозяин. Огромный исполин закованный в шипастый черный доспех внутри которого клубилась тьма. «Повелитель Тьмы. 150-ый уровень». Похоже, настал час отделить мальчиков от мужчин. Глаза повелителя мрака полыхали холодным зеленым огнем. Он казалось бы брал свое начало от непроглядного мрака сокрытого под глухим рогатым шлемом так что ничего более невозможно было разглядеть. Точно такой же пламень горел позади трона исполина.

— Скелеты на варах. Босс на нас. — Напряжено бросил Тэр. — Все маги кто ниже сотого концентрируют силу на нас, никакой самодеятельности. Все поехали.

Вары разом издали яростный клич, окутавшись алой энергией и кинулись вперед, окружая исполинов. Один из них взмахнул чудовищной булавой, и та, врезавшись в грудь одного из воинов, отправила его в дальний полет. Владыка тьмы глумливо расхохотался и

швырнул в варов гигантское лезвие тьмы. Тэр тотчас же сотворил щит пространства на его пути, но атаку тот отразил лишь частично. Изрядно ослабленное плетение все равно шибануло по варам, разрезав на части троих из них. Ни хера себе. Если так дальше пойдет, чую, нам всем придется петь похоронную. Все без исключения маги тем временем принялись активно отдавать силу сотым. Я не мешкая присоединился к ним. В этом бою я лишь генератор силы не больше не меньше. Над чародеями принялся разрастаться полупрозрачный щит воздуха. Владыка Мрака что-то повелительно рыкнул, и огонь за темным тронном взметнулся до потолка. Оглушительно грохнула, и от огня концентрическими кругами пронеслась волна зеленоватой энергии смерти. Она врезалась в щит ветра и, уничтожив его, бессильно погасла, исчерпав себя. Темный тут же швырнул еще два плетения смерти. Морон прицельно плюнул сгустком силы, разбив одно из них, но второе врезалось совсем неподалеку от меня, и двух магов буквально расплескало. Заклятие мгновенно растворила их плоть, превратив некогда могучих чародеев в безвредные ошметки слизи.

Наконец Тэр закончил готовить ответную атаку. Пол под владыкой внезапно исчез, и он провалился по пояс. Маг пространства с усилием свел руки, пытаясь разрезать босса пополам, но ему банально не хватало сил. Темный издал низкий жуткий рев, от которого у меня подкосились ноги, и от трупов варов принялись отделяться алые капли. Заклятие крови. Если это сейчас же не остановить, здесь через секунду будет суший ад. Похоже это понял не я один. Эстер закрутил рукотворный вихрь, поглощая плетение босса, но часть его все же попала в строй воителей, и еще пятеро из них рухнуло на землю, содрагаясь в агонии. Морон исторг еще один сгусток мощи. Он врезался в голову повелителя тьмы, слегка деформировав шлем, но багровый туман тут же окутал своего хозяина, восстанавливая здоровье и энергию. Все это я фиксировал на автомате, ни на секунду не прекращая отдавать силу и глотать эликсиры. В сторону темного подул секущий ветер, корежа его тело и не давая творить волшебство. Но тот не сдавался, все еще сохраняя достаточно сил чтобы продолжать борьбу.

— Давай, брат. — Выдохнул Морон и разом отдал Тэру всю свою силу, буквально рухнув на землю. Маг пространства тут же сменил направление атаки, вложив всю мощь в пространственную бомбу, создав ее прямо внутри шлема исчадия бездны. Оглушительно грохнуло, и голова владыки взорвалась мельчайшими осколками темного металла. Неужели мы сделали это. Скелетов к тому времени тоже добились, но они умудрились прикончить троих воинов. Итого мы потеряли тринадцать человек, не считая того парня, которого убили в ходе зачистки цитадели от стражей. И это нам еще, можно сказать, повезло. Перед рейдом смотрел статистику схваток с хозяином земли мертвых, больше половина кампаний кончались либо позорным отступлением игроков либо гибелью всех их участников поголовно.

Могучее тело владыки мрака истаяло без следа без следа, оставив на полу крупный матово черный кристалл. «Сердце Повелителя Тьмы. 100 уровень». Ого, чую камешек будет подороже чем даже та драконья туша, коей мы разжились не так давно. Плюс Игра оставила нам оружие скелетов и огромную булаву самого босса, которой он за весь бой так ни разу и не воспользовался. Похватили трофеи и перенеслись в город, не забыв и о телах павших. Из числа тех разумеется, от которых хоть что-нибудь осталось. Из всех рейдов что прошел в игре, этот оказался самым тяжелым и кровавым. Владыка Мрака сполна оправдал свое прозвание, сумев взять с нас за собственную гибель поистине страшную цену.

Глава двадцать третья

Ночные топи

Камень владыки тьмы ушел аж за три тысячи монет. Самый ценный здешний трофей, хрен ли. Хотя наверняка тут есть и какие-нибудь еще более впечатляющие тайные плюшки, но на то они тайные. Интересно какие уникальные навыки получил Тэр за убийство сильнейшего босса игрового мира... Оружие мертвецов дало еще полторы тысячи. Третью добычи, как и договаривались, взяли сотые, остальное поделили между собой. И того мы получили на семерых чуть более тысячи монет. Нормально так, плюс опыт взятый в ходе сего рейда сполна покрывал все риски и потери. Я таки получил вожаденный сотый уровень. Мои подшагнули к самому порогу этой планки. Пришло знание о доступной эволюции силы. Честно говоря, немного нервничал. Кем же я стану после нее. Едва оказался в номере, тут же активировал процесс, провалившись в глубокое беспамятство.

Очнувшись, ощутил себя обновленным. Эффект был похож на последствия приема божественного эликсира, но все же несколько иной. Опа новая способность «метаморфизм». Отлично давно мне его обещали. Прислушался к себе. Теперь по моему желанию тело как бы немного плыло, плюс я стал намного гибче, как будто бы из организма исчезли все кости. Необычные ощущения, но дискомфорта не доставляют совершенно. Я будто бы родился с этими умениями. И ведь способность даже еще не прокачена. Плюс количество и скорость восстановления внутренней энергии увеличилось вдвое. Да эволюция силы это, простите мне невольный каламбур, определено сила. Теперь и здоровье станет восстанавливать намного проще. По сути исцеление заменилось на полноценную регенерацию. В случае чего даже утерянная конечность заново отрастет. Подошел к зеркалу, задумчиво оглядев себя. Передо мной стоял обнаженный по пояс крепкий парень целиком сплетенный из сухих рельефных мышц. Несмотря на малый вес фигура скорее борца нежели ударника. Хищные треугольные будто высеченные из камня черты лица, ястребиный нос. Древнее лицо не современное. Причем я таким был и до Игры. Да меня не назовешь красавцем скорее наоборот. Увидишь где-нибудь в темном переулке, обделаешься. Призвал силу, и тело окуталось золотистым мерцанием. Как будто из огня соткано. Активировал метаморфизм, и фигура подернулась тенью. Жуть. Кто же я теперь...

Спустился в обеденную залу и, собрав своих, порадовал их собственными новыми возможностями. Ребятам понравилось. Особенно метаморфизм. Пока он конечно совсем слабенький, но в будущем, чую, смогу делать на соклановцев пародии без грима. Немного посмеялись, а затем снова вернулись к нашим баранам. Оказывается я провалялся в отключке целые сутки. Еще двое и меня отсюда попросят восвояси. Значит, надо либо срочно качать остальных, либо проплачивать дополнительное время. Посовещавшись, пришли к выводу, что спешка в подобных делах ни к чему, и я произвел с игрой виртуальный расчет, купив себе лишнюю неделю срока, благо денег у нас имелось в избытке. Ладно с этим решили, теперь надо определиться с прокачкой. В принципе локации нам все известны, и везде мы уже были. Хотя...

— А что вы скажете о ночных топях?

— Жуткое место. — Поморщилась Гимира. — Ночной лес перед ними песочница. В здешнем рейтинге они конфиденциально на первом месте по потенциальной опасности. Официально на втором, да и то только потому что в земле мертвых самый мощный босс.

Я задумчиво забарабанил пальцами по столу. Риск конечно весьма велик, но в новом мире статус игроков во многом будет зависеть не только от уровней, но и от того, как именно они качались и в каких локациях были. Если ты прошел все локации и побочные рейды навряд ли сражения с повелителем мрака, тебе откроются особые бонусы игры плюс отношение других игроков станет совершенно иным.

— Ну что ребят, рискнем? — лукаво взглянул я на остальных.

И как вы думаете, что они мне ответили.

* * *

К походу, как водится, подошли со всей серьезностью. Заказал мастеру апгрейд доспехов на защиту от ядов всех мастей, благо болотные твари славятся именно подобными атаками. Заестьбе и Таре вообще купил новые легкие кожаные латы 90-го уровня заточенные на скорость и скрытность, а то они были самыми незащищенными в команде. Теперь же их доспехи и легче и прочнее одновременно. Твою мать, а дорого. Почти все деньги ушли. Но да и хрен с ними. Дружба дороже. А жизнь тем паче. Благо одно слабое звено, и весь рейд полетит ко всем чертям. В топи перенеслись в сумерках чтобы успеть занять выгодную диспозицию. Мои заметно нервничали, да и мне самому, если честно, было не по себе. Болота ведь даже в дневное время суток самая коварная и непредсказуемая локация. Единственная где тебя могут атаковать не только сверху и с боков, но еще и снизу. Несколько раз вдохнул и выдохнул, успокаивая нервы и приводя себя в боевое состояние. Скоро все начнется.

Ощущение перехода, и мы в ночной локация. Мы заранее выбрали относительно сухой участок где и планировали держать оборону сколько сможем. Один из маленьких плюсов ночных локаций. Не нужно часами бродить по окрестностям и выслеживать тварей. Они тебя сами найдут. И очень быстро. Вдали раздалось некое утробное кваканье. А вот и первые ласточки. «Черный Лирр. 80-ый уровень». Пять штук. Реально черные с огромными багровыми буркалами. Адские жабы, твою мать. Швырнул ком силы и вдребезги разнес голову первой. Лирры рассредоточились и принялись плевать в моих ядовитой черной слизью, однако завалить их удалось быстро. Не тот уровень был у тварей.

— Их яд жжет даже сквозь доспехи. — Гимира поморщилась, глотая эликсир. Драконьи латы воительницы во многих местах почернели и обуглились.

Мда премерзкие тварюшки оказались. Впрочем через секунду мне уже стало не до посторонних мыслей. Видно почуяв, что на этот раз соперники им попались непростые, твари топей решили показать свою истинную мощь. Одиннадцать штук. «Черный морлок. 70-ый уровень». А за темными коренастыми фигурами болотников возвышался могучий трехметровый колосс. «Морлок-Титан. 120 уровень». По коже пробежал мороз. Видал я, конечно, тварей и посерьезнее, но всегда ранее между мной и ними стояло 911 в лице топовых игроков. Теперь же я сам единственное 911 для своих соклановцев. Если не сдюжу, они все здесь полягут.

— Тара, Терзон и я на босса. На остальных мелюзга. — Скомандовал я. — Постарайтесь справиться побыстрее.

Лидер морлоков меж тем издал низкий гул шибанувший по моему сознанию и бросивший меня на колени. Сука, остальным пришлось еще хуже. Лежат на земле вповалку.

Видно эта тварь заточена чисто на мощь и звук уж больно сильное воздействие. Б..ть по ходу я один остался. Сперва хотел было активировать амулет и уходить к чертям, но наитие подсказало, что мои оправятся быстро. Сжал клинок и бросился на босса, врубив ускорение. На пути попался один из морлоков, походя снес ему полчерепа. Второго разрубил пополам. Посильная помощь, ребята. Дальше сами. А вот и наш гигант. Увернулся от удара мощной лапы, полоснув по толстым увенчанным кривыми когтями пальцам. А теперь лови. Разорвал дистанцию и швырнул в бестию два огненных коктейля. Тварь заревела объятая пламенем, и я метнул еще один подарочек прямо в распахнутую пасть. Пара минут у меня есть. Оглянулся и вовремя. Моим приходилось худо. Еле отбивались оглушенные звуковым ударом. Хорошо хоть эликсиры есть, иначе бы морлоки несмотря даже на разницу в уровнях разделали их под орех. Кинулся на помощь, рубя катаной направо и налево. Покрошил болотников меньше чем за минуту. Захреначил эликсир. Босс как раз закончил отплевываться от моего гостинца и, шипя, кинулся на меня.

— Тара, давай! — рявкнул я, кружа вокруг бестии. В тело монстра принялись прилетать огненные стрелы, но они почти не наносили тому урона. Точку в битве поставил Терзон. Дождавшись, пока босс совсем потеряет ориентацию от наших непрерывных атак, он вложил всю мощь в телепортационный рывок и вбил свой посох в глаз чудовища. Оглушительно грохнуло, и башка исполина треснула, расколовшись пополам. Титан рухнул на землю. Внутри черепа поверженного гиганта полыхал яркий огонь.

— Что. — Усмехнулся сын молнии, глядя на мой ошарашенный взгляд. — Облил посох взрывчатым коктейлем, всего делов то.

Действительно, что ж это я.

— Хватайте туши и ходу. — Скомандовал я помятым соклановцам, благо вдалеке уже виднелись темные силуэты новых бестий.

* * *

В этот раз успели прихватить четыре туши в том числе и босса. 1300 монет. Можно вложить в прокачку оружия и доспехов, а можно прикупить божественный эликсир, так сказать, на всякий пожарный. И почему я раньше до этого не додумался, интересно. Теперь как минимум у одного из нас будет шанс спастись даже в случае спонтанной гибели. Терзон отхватил сотый уровень и ушел проходить эволюцию. Я же погрузился в блаженное безделье. Сутки у нас есть можно заняться прокачкой пета, но честно так в падлу. Устал. Просто устал. Надо серьезно поговорить со своими относительно нашего общего будущего. Как они его видят. Я например уже ни в чем не был уверен. И хочу домой и не хочу. И могу убивать монстров и не могу. Прямо как баба, честное слово. Надо что-то с этим срочно делать. Вот только что.

Сутки отдыха пролетели незаметно, а затем к нам вернулся наш электро.

— Че получил. — Хмыкнул я, глядя на его сияющую рожу.

— Броню силы. — Довольно улыбнулся Терзон. — Теперь ты меня в спаррингах так легко уже не пробьешь.

— Тогда марш вон из клана, противный. Нечего мне тут авторитет сбивать.

— Еще база хорошо подросла. Вдвое. — Псион даже не заметил подколки. — Не терпится опробовать в действии.

— У меня возникла идея. Прочитал на днях, что за каждого стоуровневого монстра серьезно возрастает рейтинг. Это может быть не обязательно топовый босс локации, а просто сотый. Можно устроить охоту за их головами.

— Идея неплохая. — Кивнула Гимира. — На этом можно серьезно подняться.

— Тогда начнем с королевы химер. — Предложил я. — Она и топовый босс и всего сотый уровень. С нынешней мощью разделаться с ней будет несложно.

— Хм, может быть, из тебя еще и выйдет более менее сносный вождь. — Лукаво усмехнулась воительница. — Если конечно я буду рядом и не дам тебе в очередной раз облажаться.

* * *

Это оказалось даже слишком просто. Казавшиеся еще недавно грозными химеры при наших теперешних уровнях выглядели почти жалко. Пока я с прочими валил рядовых тварей. Терзон и Гимира сделали их королеву. Электро оглушил ее разрядом, Гимира добила, раскроив бестии череп. Мы получили нового сотого. После отправили Гимиру на эволюцию и принялись намечать очередную жертву. Ей в итоге оказался тот самый ледяной метаморф что напугал нас в холодной тундре. Запаслись огненными эликсирами и двинулись на охоту. Я, Терзон и Гимира облачились в плащи-невидимки чтобы не спугнуть добычу до срока. Остальные торчали на виду у реки, всячески демонстрируя беспечность и опереточно-бравурную готовность к битве. И тварь клюнула. В моих соклановцев полетели ледяные клинки. Метаморф настолько понадеялся на свой сотый уровень что отошел от воды на довольно приличное расстояние. Пора. Окружили чудовище и сбросили плащи, закидывая тварь пламенными коктейлями. Метаморф в панике заметался в разные стороны. Он был не слишком подвижен и к тому же сильно зависел от воды, в которой обитал. В итоге огонь настолько ослабил его, что очередная разрывная стрела Тары лишила его бытия. В нашем полку сотых прибыло.

Стандартные сутки эволюции и новая цель. На этот раз в драконьей пустоши. Все-таки хорошо иметь великий поисковой амулет. Сильно экономит время рейда. А вот и наш визави. Огромный кентавр покрытый темно-зеленой чешуей. Его руки оканчивались массивными клешнями, а гибкий хвост венчало острое ядовитое жало. «Кентавр-Дракон. 110 уровень». Ну давай, родной, чем порадуешь. Тварь взрыкнула и дыхла на нас огнем. Струя была небольшой, но очень плотной и жаркой. Рассредоточились, атакуя чудовище с разных сторон. Монстр оказался не слишком поворотливым, но чудовищно мощным. Ни магия, ни разрывные стрелы, ни пламенные бомбы его практически не пробивали.

— Отдавайте все силы Лиссе! — прокричал я, увидев как плетение жизни разъело чешую босса. Ребята, слава богу, быстро сообразили, что я от них хочу, и принялись активно передавать энергию друиду. Та сконцентрировала в ладонях ярко-зеленый шар и швырнула его в грудь чудовища. Заклятие почти мгновенно разъело кожу, плоть и кости, обнажив могучее зеленоватое сердце. Гигант рухнул на землю, тихо рыча. Его регенерация активно боролась с раной, пытаясь срастить плоть воедино.

— Добей. — Кивнул я друиду. — Быстрее, пока он не очухался.

Лисса, сжав губы, приблизилась к боссу и изо всех сил вонзила острый конец посоха в сердце твари. Который раз уже замечаю, что девушке претит ближний бой. Хотя в принципе

пока она с нами, он ей и не нужен. Сотый уровень стал ей наградой. Из не поднявшихся остались только Светозар и Заетьба. И если с воином тени проблемы вряд ли возникнут, то мага света прокачать будет посложнее. Хотя есть же нежить в той же земле мертвых или катакомбах. У него на нее не только дополнительный урон, но и лишний бонус к опыту. пришлось купить еще время пребывания в игре причем для каждого сотого отдельно. Но благодаря интенсивной охоте на боссов деньги у нас, слава богу, имелись.

Катакомбы. Спокойно шли к цели, походя снося скелетов и взрывающихся мертвяков. Здешним топом оказался стоуровневый огромный скелет с мечом в одной руке и костяной плетью в другой. По его оружию то и дело пробегали грозные серые тени. Не иначе магия смерти. Ну это проще пареной репы. Тупо слили всю энергию Светозару, и тот шибанул по костяшке всей мощью, взорвав ее в мелкое крошево. Та даже рыпнуться не успела.

— Ну что, Заетьбанский, ты один у нас остался из не поднявшихся. Хмыкнул я. — Айда мы тебя здесь оставим в качестве платы игре для ровного счета. А то семь не канает, нечетное... — Опа, а это что у нас тут. Обостренное игрой зрение различило возле одной из стен полупрозрачную серую тень. «Ратмир. Маг света. 50-ый уровень». Рука сама собой сжала клинок.

«Предупреждение. За три немотивированных убийства низкоуровневых игроков присваивается статус «крысиный волк». Вы станете изгоем среди других игроков». Ладно отбой. Парнишка явно не настроен враждебно, иначе игра бы не послала предупреждения.

— Выйди на свет, иначе уши оборву. — Рывкнул я парню, скорчив зверскую гримасу. Тот нехотя подчинился. Присмотрелся к нему. Худощавый светловолосый парнишка лет двадцати одетый в плащ невидимку. Лицо вроде открытое, такие, как правило, в принципе не способны на подлые подставы. Мои отреагировали спокойно, но бдительности тем не менее не теряли.

— Что здесь делал.

— Охотился.

— Рассчитывал на свой бонусный урон против нежити. — Усмехнулся я. — Только против сотого у тебя все равно шансов не было. Эволюция силы ж. Так что скажи спасибо, что мы здесь вовремя оказались. И на будущее учи матчасть иначе долго не проживешь. — Дожил, уже воспитываю молодежь. Это я то, давным давно прочно заработавший в игре репутацию чудилы и хронического оболтуса. Можно было бы конечно надеть нимб на лысую башку и предложить парню вступить в наш клан, но уж больно у нас с ним огромный разрыв по уровням, пока прокачаешь замучаешься. Да и не люблю я когда слишком много народу. До Игры ведь вообще одиночкой был.

Вернулись в город вкушать заслуженный отдых. А как ни крути нехило так поднялся за последнее время клан Свободных. Все сотые кроме Заетьбы. Устроить что ли реальный хардкор... А почему бы собственно и нет.

— Как считаете, мы уже достаточно сильны чтобы замахнуться на хозяйку топей?

— Риск велик, она даже сильнее снежного владыки. — Нахмурилась Гимира. — Но если с ней не будет тварей выше сотого, думаю мы справимся.

— Вопрос только как ее отыскать. Бродить по ночным топям то еще удовольствие.

— С поискового амулета ей можно послать прямой вызов на поединок. Специальный бонус игры, иначе завалить ее было бы просто нереально. — Пожала плечами воительница.

— Тогда вопросов нет. — Хмыкнул я.

На этот раз прикупил не только взрывчатые коктейли, но и противомagicеские

амулеты, а также свитки с заклинаниями. Самые дешевые стоили сотню золотых, так что потратился нехило. Отправились на место, расположившись неподалеку от трясины, и едва локации сменились, я тут же активировал поисковой амулет, послав здешней хозяйке вызов. Амулет вспыхнул и исчез. Твою мать, неожиданно. Похоже, это плата за шанс сразится с топом. А должен был догадаться. У Игры ничего на халяву не бывает. Долго ждать не пришлось. Болота озарило бледное мертвенное сияние, и из темной пучины явилась она. В идеально белом платье с белоснежными волосами, безукоризненной алебастровой кожей она была совершенной. «Владычица топей. 140 уровень». Я почувствовал, как меня пронзила волна благоговения. Хотелось упасть на колени перед этим дивным созданием и исполнять ее малейшие прихоти. Как я мог даже помыслить о том чтобы причинить вред сей богини. Меня охватил дикий гнев на самого себя. Я поднял клинок, направив его острием в грудь. Туда где находилось сердце. Я должен быть наказан. Только так я смогу искупить свою вину перед моей госпожой.

Противомагический амулет на груди ярко полыхнул, гася вражеское воздействие, и я очнулся от морока. Рыча от злости, выхватил свиток заклинаний и швырнул в тварь. Свиток вспыхнул голубым пламенем, превратившись в морозную волну ударившую с грудь владычицы. Та гневно закричала, и я рухнул на колени, сжимая виски. Однако мои к тому времени уже успели прийти в себя и принялись закидывать хозяйку огненными бомбами. Та получала урон, но ее плоть регенерировала на глазах равно как и одежда. Внезапно тварь резко вытянула руку вперед и выхватила из тени Заетьбу незаметно подобравшегося к ней почти вплотную. Тот задержался было, но сила твари оказалась такова, что она играючи подавила сопротивление, а затем я буквально кожей ощутил, как владычица высасывает жизнь из воина тени. Закончив, тварь брезгливо отбросила от себя уже мертвое тело. Я услышал собственный крик и активировал самое мощное из купленных заклятий. Над боссом вспыхнула яркая огненная руна, а затем в том месте, где она стояла, взметнулся ослепительный пламенный столб. Когда он погас, нашим взорам предстало полуобугленное тело хозяйки. Но вопреки всему она до сих пор оставалась жива. Очередной гневный крик, и на помощь владычице из топей показалось с десятков черных нимф. Помнится, одну такую мы завалили в рейде с алыми.

Все игры закончились. Махнул эликсир и устремился вперед, врубив скрытность и ускорение. Ослабленная огнем тварь слишком поздно заметила опасность. Рыча, рубанул катаной по шее твари, активировав взрывной и смертельный удар. Когда очнулся то увидел, что Гимира вливает светящуюся белую жидкость в горло мертвого Заетьбы. Машинально выпил эликсир и с трудом поднялся на ноги. Изрубленные тела черных нимф валялись окрест. Владычицы топей нигде не было видно, но судя по прилетевшему 115 уровню я ее таки завалил. А вот и трофей. Крупный темно-зеленый камень похожий по оттенку на бирюзу. «Сердце владычицы топей. 90-ый уровень». А что там с воином тени... Слава богу, божественный эликсир сотворил очередное чудо. Парень медленно открыл глаза и с трудом поднялся на ноги, неуверенно улыбаясь в ответ на радостные возгласы соклановцев. Ночные топи притихли, не смея более бросать вызов тем, кто только что поверг их владычицу. Однако задерживаться здесь все равно не стоит. Похватали добычу и перенеслись в город. Сердце владычицы ушло за 2500 монет, черные нимфы в общей сложности принесли еще 2000. Этот рейд стал самым прибыльным за всю историю нашего клана.

Глава двадцать четвертая

Турнир императора

На следующий день едва поднялся с кровати, амулет обрадовал меня последней сводкой игровых новостей. Засветившись изнутри, он показал знакомое место в холодной тундре у ледяной реки. Двое игроков активно выслеживали метаморфа. Одним из них был незнакомый мне маг огня вот второй... ба, да это же наш ассасин! Оба были под сотый уровень. Ха, это получается мы его перегнали. Ну еще бы с нашим то фанатизмом. Наконец, тварь показала, и маг тут же принялся швырять в нее плетениями. Мардух ушел в тень и атаковал мета со спины, однако не учел, что у твари нет глаз как таковых, и посему она по ходу видит во всех направлениях разом. Тело метаморфа неожиданно изогнулось, выпустив из себя длинный ледяной клинок, и ассасин повис на нем как жук на булавке. Неуловимое движение, и разорванное пополам тело летит в разные стороны, пятная снег кровью. Маг тут же сотворил портал, попытавшись уйти из локации, но ледяной снаряд навывлет пробил его ногу, сбив на землю, а затем текучее тело метаморфа накрыло его, превратив в льдышку. Брр... жуткая смерть. Ну что ж, еще одним врагом меньше. Чем не повод для радости.

Спустился в залу и, собрав остальных, поставил вопрос ребром. Что делать дальше. Вариантов собственно было всего два. Либо идти в более высокую локацию, либо собирать деньги на билет до Земли на семь персон. Вопрос был действительно очень непростой, благо у многих там в родном мире остались друзья и родные, но в итоге решение было принято в пользу первого варианта. Причины сего было две. Первая состояла в том, что Игра на Земле не кончалась. Там также можно было встретить игроков, которые в отличие от здешней локации не были связаны никакими правилами и ограничениями. А значит с большой вероятностью при таких реалиях могли пострадать наши близкие, попав под горячую руку или послужив в качестве живой приманки. Ну а что до второй, то тут все еще проще. Мы банально подсели на игру. Сила пьянила сильнее наркотика, и нам хотелось ее все больше и больше. А раз от игрового статуса невозможно отказаться, значит, остается только один выход. Играть. И будь что будет. Продлили игровое время еще на неделю и занялись плотной прокачкой петов. А то с нынешними уровнями во взрослой локации они даже меньше чем мясо. В итоге к концу срока удалось довести Рыва до сотого уровня, (последний взял на королеве химер), а Карка до 50-го. Последнему, учитывая его крысотно-паразитический образ, хватит, а мишка... Да он стал попросту настоящим исполином. Теперь размером с небольшой сарай. Весит тонны две минимум. Клыки в пасти не помещаются когти чуть ли не на пол метра. Любой его земной сородич убежит без оглядки при виде подобного монстра. В этой локации медведи и мантикоры вообще самые мощные петы. До исхода оставалось еще два дня, и я находясь в донельзя приподнятом настроении, решил немного прогуляться на равнину перед городом вместе с Рывом, никому ничего не сказав.

На входе в зверинец меня встретила знакомая девушка зверемастер, тут же с интересом уставившаяся на меня.

— Что?... Я только погулять. Качать не буду, честное слово. Имею право как глава клана владелицы пета. И да на будущее не надо распускать обо мне лживых слухов, что я якобы голый где-то там бегал. Я же не звоню о том, что за девушка бегала тогда со мной и совокуплялась на крыше с тремя оборотнями, рыча как дикая кошка... — Я выразительно поглядел на смотрительницу зверинца и не обращая внимания на вспыхнувший на ее щеках

пунцовый румянец вывел Рыва из вольера и направился к выходу.

Вдоволь натискавшись и наборовшись с лохматой скотиной, вернулся назад. Пет воодушевленный игрой превратил мой охотничий костюм в лохмотья, и я вошел в город как гордый бич. В рванине, но с высоко поднятой головой. Пристроив животное, двинулся на рынок за новой одеждой. Хозяин лавки посмотрел на меня долгим внимательным взглядом.

— Мне вот просто интересно. — Начал он издалека. — Новички у меня покупают одежду раза два ну максимум три за всю игру, что понятно поскольку у них нет доспехов, монстры рвут, хотя опять же обычно если тварь прорвалась в ближний бой, игрок как правило просто не вернется с рейда. Те кто выше 50-го ко мне приходят только за дорогими костюмами ну там чтоб на женщин впечатление произвести и так далее. Тебя же наблюдаю с самого начала, ты всегда заказываешь самый грубый по сути боевой фасон, который вообще хрен знает кем надо быть чтоб порвать даже в условиях игры, доспех у тебя есть, видел тебя в нем, и при этом ты мне регулярно приносишь эту рвань... Может я чего то не понимаю. Ты ведь явно сейчас не с рейда, поверь, глаз наметан, сразу вижу такие вещи. На арене тоже в доспехах тренируются, дополнительный кач ведь им прилетает. Рукопашники правда свои навыки без них оттачивают, но не припомню чтобы они рвали при этом себе одежду. То бишь получается хрен знает где ты был, при этом на тебе ни царапины, но одежда как будто в мясорубке побывала. Вот что ты с ней делал. — Он выжидающе уставился на меня.

— Жизнь меня любит, брат. — Хмыкнул я. — Вот в порыве страсти и... и не откажешь ведь. Ладно давай мне уже как обычно. Не голышом же по городу расхаживать.

* * *

Остаток дня провел, гуляя по городу со своими. На площади рабочие в серых робах возводили арену под бдительным присмотром гвардейцев.

— Чего это они. — Хмыкнул я.

— Завтра императорский турнир. — Усмехнулась Гимира. — Проходит раз в год. Сильнейшие бойцы среди игроков собираются чтобы побороться за победу. Бои преимущественно не до смерти, но случается всякое. А тебе амулет разве не сказал?

— Неа, он всегда все выдает или в последний момент или когда уже слишком поздно. Поподробнее можешь рассказать.

— Ну принять участие могут любые игроки 30-го уровня и выше. Разумеется существуют силовые категории с разницей в пять уровней. То бишь 30-35-ые, 35-40-ые и так далее вплоть до 95-99-ых. Игроки сотого уровня и выше бьются отдельно. Там всего две категории 100-130-ые и 130-150-ые. Но последние большая редкость. На этом турнире мы их тоже вряд ли увидим.

— А че у сотых такой разброс. 20–30 уровней. Нечестно не?

— Сложно сказать. Но, думаю, суть в том, что после эволюции разница скорее всего уже не так ощутима, плюс топы здесь редкость, а люди хотят зрелищ. Установи им ту же ранжирность что и прочим, и кандидатов просто не останется.

— Ясно, а че там по призам.

— У нашей категории тысяча монет, плюс статус победителя турнира. Сам понимаешь, такое стоит гораздо дороже.

— Сколько продлится турнир.

— День или два. — Пожала плечами воительница. — Не пойму, ты что тоже нацелился что ли.

— А почему нет. Чем я хуже других.

— Тогда надо записываться уже сейчас. Может нам повезет, и у тебя вообще не будет соперников, тогда против тебя выставят равноуровневого гвардейца, а с варом ты справишься легко. После этого титул чемпиона считай у тебя в кармане. Сейчас вокруг турнира огромный ажиотаж. Война с Драготом все не утихает, и императору нужно поднять боевой дух своей гвардии и заодно привлечь на свою сторону как можно больше новых игроков.

— Ну вот мы и подыдем. — Хохотнул я. — Подыдем так подыдем. Век помнить будут.

* * *

На следующее утро хотел встать пораньше чтоб ничего не пропустить, но честно проспал. Не страшно, бои топов идут в самом конце, а это уже ближе к вечеру. Записаться на турнир оказалось не сложно. Просто подходишь к герольду, называешь свое имя и класс и заявляешь об участии. Он тебя вписывает, и, считай, ты в игре. А вот в список участников заглянуть не удалось, закрытая информация. Типа чтобы создать вокруг мероприятия дополнительное напряжение. Ладно хрен с ним. Наскоро позавтракал и поспешил на главную площадь. Там собралась огромная толпа народу. Врубил шестое чувство и по нему отыскал своих.

— Че не разбудили, сволочи. — Хмыкнул я, отвешивая Заетьбе дружеский подзатыльник.

— Ну тебе ж сегодня сражаться. — Улыбнулась Гимира. — Должен же был наш чемпион как следует выспаться.

На арене меж тем вовсю шли бои. Кого там только не было, маги и милишники, стрелки и мастера зверей и еще много прочих. Игра не скупилась на разнообразие. Сейчас бились сороковые. Присмотрелся. На вскидку бои идут одна, две минуты максимум. Ну еще бы участники пока не слишком прокачанные.

— Одна смерть уже была. — Подала голос Лисса. — У тридцатых, кажется. А так в основном все на своих двоих выходят даже если проиграли. После того что видела в локациях честно не ожидала.

— А там на балконе не император ли. — Хмыкнул я, указывая на огромный арчатый балкон дворца. Здешним владыкой оказался высокий крепкий муж с длинными темными волосами лет сорока на вид. Одет он был подчеркнуто скромно, явно предпочитая в одежде темные тона. Вот это по нашему. А уровень не впечатлял. Всего 120-ый. Для владыки такого мощного государства даже как-то несолидно.

— Он самый. — Усмехнулась Гимира. — Говорят, он лично будет поздравлять победителя турнира. Им объявляется самый высокоуровневый игрок из числа финалистов.

— А какой у него класс. Или «император» это и есть оно?

— Вообще то он маг порядка, но говорить об этом не принято. Считается, что входя в сан владыки мира, он как бы отрекается от своего прошлого и привязанностей. Он даже уровни не может прокачивать как все остальные. Слишком велик риск погибнуть и тем

самым обезглавить империю.

— А разве не стражи здесь всем рулят. Я думал, они и назначают императора и прочих местных набольших.

«Стражи игры следят лишь за исполнением игровых правил. Во внутренние дела игрового мира они не вмешиваются, им это запрещает сама игра. А император здесь выборный, он избирается на всю жизнь членами высокого совета в который входят самые богатые и влиятельные люди империи не только игроки. Ты как всегда невнимательно учил матчасть».

— А очнулся наконец. — Хмыкнул я. — А я уж начал забывать, сколь отвратительно порой бывает твое мерзкое брюзжание... Че то как-то скучновато. — Зевнул, лениво наблюдая за поединком сорокауровневых мага и душителя. Первый швырялся во второго плетениями, не подпуская того близко, но мощь борца и малая восприимчивость к магии в итоге взяли свое, и змееморф прорвался в ближний бой, выполнив удушающий прием и одержав победу.

Посмотрели еще парочку боев, и сфинтили гулять. Надоело. Уж слишком много поединков подряд. От обилия классов и статусов начинает тошнить. Лучше придем на бои 70-ых и далее. Вот там начнется реальный замес. Погуляли по городу (народу практически не было, почти все сейчас находились на главной площади). Перекусили в одной из харчевен и вернулись обратно. Как раз вовремя. Поединки 70-ых уже шли вовсю. Здесь бои были уже посерьезнее, и если бы не защитный силовой купол воздвигнутый над ареной, зрителям пришлось бы несладко от летевших оттуда разнообразных заклятий и плетений. Вообще участников в каждой группе редко бывало больше десяти. Турнир это ведь как ни крути все же риск. Любой из участников может перед схваткой настоять на смертельном поединке и будет в своем праве, а при таких реалиях даже такой прожженный и привыкший иметь дело со смертью люд как игроки предпочитал не рисковать понапрасну. Одно дело тварей отслеживать по загодя отработанной методе, а другое дело биться с равноуровневых подготовленным игроком. Тут надо иметь особый склад характера.

Очередь топов подошла почти к вечеру. Встряхнулся, разминая тело. Блин сколько времени на ногах, а чувствую себя вполне сносно. Раньше бы порядком подустал от такой вынужденной статики. Так и ну и что там у нас. Ага, а вот и первая пара. Герольд выкрикнул псиона яда, имени которого я не запомнил, и Грольфа воина грома. Блин, это ж тот самый титан, что спас нас от мантикоры. Он что тоже участвует. Мои шансы на победу в турнире из вполне возможных стремительно перетекли в разряд призрачных. Грольф вышел на арену, поигрывая молотами. 125 уровень, ежкин корень. Его соперником был худощавый боец сотого уровня примерно моей комплекции в хитиновой змеиной броне и с длинными зеленоватыми волосами. Похоже природными. Типа результат эволюции. Герольд ударил в гонг, и бой начался. Псион яда оказался ловким как ящерица. Он кружил вокруг мощного, но не слишком поворотливого воина грома и обстреливал его сгустками зеленого яда прямо из ладоней. Охренеть, рептилия, чтоб его. Что я знаю об этом классе. Да толком ничего кроме того, что его обладатель владеет умениями яда и почти полным иммунитетом к различным видам оного. Бой закончился неожиданно. Белые латы богатыря оказались не по зубам яду псиона, а затем первый резко шибанул молотами друг о друга. Ударная волна опрокинула замешкавшегося ловкача на землю, и мощный кулак Грольфа врезался в его челюсть, лишив сознания.

Кто там следующий. Мать моя женщина, похоже здесь не турнир, а встреча разлученных

сердце. Диего, ты ли это. Сотый уровень взял. Интересно как. Завалил очередного лошка простофилю типа вашего покорного слуги? А соперник то у него какой необычный. Здоровенный детина покрытый красными татуировками с могучим обнаженным торсом потрясал огромной дубиной, свирепо рыча. «Вепрь. Дикарь. 110 уровень». Помню этот класс заточен на силу, гнев и как ни странно примитивную магию крови. Типа выпил крови врага — получил доп. бонус к силе и регенерации. Плюс бонус на оружие класса булавы. В ловкость вроде бы не прокачен совершенно. Значит по ходу у Диего скоро будет новый уровень. И точно, едва начался бой, как фехт тут же сорвался с места, и играючи уйдя от запоздалого удара колосса, пронзил шпагой его сердце. Дикарь рухнул на арену лицом вниз, и испанец пронзил его затылок, произведя контрольный удар, взяв 105 уровень. Первая смерть среди топов, а так десять-пятнадцать случаев за весь нынешний турнир примерно. Гимира обмолвилась, сам я за сей статистикой особо не следил. Здесь гибель в бою обычное дело, потому не вижу особого смысла забивать себе голову лишней инфой.

А вот и мой черед. Кто там у нас в качестве оппонента. Ну и подарочек. На ринг следом за мной шагнул гибкий мускулистый боец восточной внешности с наголо выбритой головой. Комплекция чуть поплотнее моей, но ненамного. «Тэн. Кулачный боец 105 уровень». Он был облачен в коричневую кожаную броню, а в руках у него было зажато два здоровенных устрашающих двулезвийный кастета. Сверкающие лезвия были длиной по полметра. Внутренне собрался, готовясь к бою. Кулачный боец, он что-то вроде богатыря только в равной степени прокачен и в силу, и ловкость, и в навыки кулачного боя. Также имеет плюсы на оружие класса кастет и катар. Только тебе, родной, это сегодня не поможет. Я не проигрывать сюда пришел. Прозвучал гонг, и я тут же пропустил сильнейший удар ногой в грудь отбросивший меня на край арены. Сильно ударился спиной о силовой барьер, но доспехи предохранили от повреждений. Быстрый гаденыш. Кулачник врубил ускорение, оказавшись рядом, и я на одних инстинктах врезал ему рукоятью клинка в челюсть. Того отбросило назад. Теперь Тэн уже не был так самоуверен, он настороженно кружил вокруг, выгадывая момент. Морда у него была разбита в кровь.

Вновь сшибка. Клинки зазвенели, высекая друг о друга искры. Секунд тридцать мы обменивались сумасшедшими ударами на предельной скорости и в итоге разошлись, взяв паузу перед очередным столкновением. Все таки родимый меня опережает в физике, благо у него только она одна и есть. Если б не кровь дракона было б совсем печально. За счет нее грубой мощи у меня побольше хотя и ненамного, а вот скорость уступает существенно. Пока спасало наитие позволявшее предугадывать движения оппонента, но такими темпами надолго меня не хватит. Нужно срочно менять тактику. Бросок силы здесь явно не поможет. Парень слабо восприимчив к магии. А вот метаморфизм... Дождался, пока мой визави подойдет ближе, и атаковал его серией быстрых ударов, активировав новую способность. При виде моих плывущих черт противник слегка растерялся, и я тут же пронзил его плечо, активировав смертельный удар. Кулачник вскрикнул от боли. Его правая рука повисла плетью, но он не сдавался, продолжая остервенело рваться в бой. В итоге я сумел подсечь ему ноги, повалив на землю и приставил катану к горлу. Лишь после этого Тэн признал поражение, и мы, обнявшись, покинули арену вместе. Все таки прав был учитель когда говорил, что поединок порой делает врагов друг другу роднее близких.

Тэн и впрямь оказался отличным парнем. Истинный восточный воин в лучшем смысле этого слова. Предложил мне тут же побрататься, и я с радостью согласился. Иметь такого брата любому за счастье. В случае чего и не продаст, да и спину прикроет. Четвертый

поединок произвел настоящий фурор. На ринге показался худощавый черноволосый фехт с двумя изящными дымчатыми шпагами. Облачен он был в легкий струящийся черный костюм, от которого ощутимо веяло тьмой. Сотого уровня броня. И даже имя имеет «Полог Мрака» Первый раз вижу такую. А сам игрок и того удивительнее. Легендарный Авалон. На данный момент номер один в рейтинге лучших игроков этого мира. Фехт 129-го уровня. А я думал, он уже в другой локации всю тварей крошит. Противником ему попался электромаг в голубом боевом плаще. Не как наш Терзон который псион, а полноценный чародей. Только в физику не прокачан совершенно. Видно же. И внешность хлипковатая, и внутренней крепости маловато. Я же внутренним зрением смотрю, а не как обычные люди. 115-ый уровень. Тяжеловато тебе придется. Правда тут цимес еще в том, что на ринг можно брать только основной клинок и доспехи. Никаких эликсиров и доп. артефактов. При таких реалиях фехт несмотря даже на разницу в уровнях может и не сдюжить.

Едва начался поединок, маг тут же выставил перед собой щит сотканный из голубых молний. Авалон мгновенно оказался рядом и двумя точными ударами клинков уничтожил его. Видать, тоже имеет энерговидение как и я. Чародей не растерялся и телепортировался в другой конец арены, швырнув в фехта мощнейшую синюю молнию. Тот играючи поймал ее на клинки и отправил обратно. Ни хера себе что это за абилка такая. Также себе хочу. Маг еще успел выставить очередной щит, отразив атаку, но чемпион каким-то мистическим образом вдруг оказался сбоку от него и легонько ткнул одним из клинков в шею электро. Тот рухнул на арену без сознания, и Авалон покинул ристалище, отсалютовав сопернику клинками. Сильно, уважаю. Человеческое отношение к сопернику мне привили единоборства еще на Земле. Далеко не все правда играют по этим правилам, но грош цена тем, кто по ним не играет. Черт, похоже, я становлюсь философом...

— Отличный бой. — поздравил я чемпиона, едва тот поравнялся со мной.

— Ты тоже неплохо бился. — Усмехнулся он. — Только над скоростью и техникой еще надо поработать.

— Да уж за вами фехтами не угонишься. — Отшутился я. — Был уже с одним спор, так сказать...

— О твоём конфликте с Диего я знаю. — Кивнул Авалон. — Он бесчестный человек, да и мастер так себе. Потому что все время ищет слабых соперников. Мой совет, если будешь биться с ним, примени две ложных атаки подряд например ускорение + бросок силы и затем бей наверняка.

— Ты знаешь о моем классе. — Прищурился я.

— Да, он довольно редкий, вот я и проявил интерес. — Пожал плечами фехт. — Ладно, бывай, надеюсь увидеть тебя в финале.

Следующим на ринге показался земляной воин 111-го уровня. В противники ему достался маг астрала 103-го. Ребят, да не смешите. Надо было магов с магами сперва сталкивать, а потом уж... хотя может тут у них случайная жеребьевка. Это бой окончился на редкость быстро. Едва прозвенел гонг, земник тут же шибанул кулаками по песчаному настилу арены. Волна силы швырнула огромную струю песка в мага, сбив его с ног. А затем псион подскочил к противнику и, приняв земляную форму, принялся остервенело бить его кулаками в голову. Закончил он лишь тогда, когда от головы оппонента остались одни кровавые ошметки плоти и мелкое крошево костей. Расправившись с чародеем, земляной размашистым дерганым шагом покинул арену. Его грубоватое, но отнюдь не жестокое лицо кипело от гнева.

— За что ты его так. — Нахмурился я, когда тот поравнялся со мной.

— Ты что совсем темный. Эти твари ж подселенцев в людей сажают. У меня друг пострадал от этой мрази.

— Друга не Шрам случайно зовут. — Прищурился я.

— Случайно нет. Тому как раз прилетело за дело, та еще гнида... а астральщики сильны, но в бою порой решают секунды, сам все видел. Маги в этом отношении нам всегда будут уступать. Самое главное не дать им время подготовиться.

— А в остальных боях как биться будешь.

— Как правильный игрок. — Дернул щекой псион. — Да расслабься ты, с тобой если что по другому будет. Я ж вижу, что ты нормальный.

Да и я вижу. Чутье его не обманешь. Видать, астральщик и впрямь получил по заслугам. Шестой бой и снова знакомые лица. Тэр и Морон боевые товарищи по рейду на снежного владыку. Первый 122-ой, второй 112-ый. Стоп, они ж вроде должны были свалить. Значит не свалили. Чую, бой будет зашибись, тем паче что оба парни с понятиями, до смерти друг друга точно не замордуют. It has begun. Морон сразу же плюнул в противника сгустком энергии, но портал открывшийся перед Тэром телепортировал атаку обратно, и певец вечности полетел мордой в песок. Тогда Морон сменил тактику, начав кричать... вовнутрь себя и прямо на глазах покрываясь мерцающей звуковой броней. Вот это фокус. Дьявол, почему нельзя играть в Игру, но без смертей, что мешает то. Все-таки человеческая натура самая большая загадка во вселенной. Теперь псион стал практически непрошибаем для атак Тэра, тот силился телепортировать его но не мог. Морон кинулся вперед, но маг ушел с линии его атаки, оказавшись сзади, и провалив его в пол арены. Певец вечности застрял, провалившись по пояс. Псион опять плюнул энергией звука, но Тэр повторил свой фокус с обратной атакой, и Морон, получив очередную увесистую плюху от самого себя, со смехом признал поражение. Чую, эти парни стали настоящими друзьями. Неплохо было бы сойтись с ними поближе.

Следующим на ристалище шагнул маг воздуха Эстер. Да вы издеваетесь что ли. Хотя чего удивительного, сотых в этой локации можно пересчитать по пальцам, вот они все и здесь. Наоборот все логично и закономерно. У этого 120-ый. Внезапно в воздухе повеяло морозом, и я увидел знакомую огромную фигуру в алых доспехах. Воин гнева не мог не почтить сие мероприятие своим присутствием. Его глаза полыхали холодным алым огнем, а от фигуры расходилось ощущение давящей мощи. Похоже загодя подзапасся силой от своих варов. Умно. И 127-ой уровень. Да он по ходу реальный кандидат в победители турнира. Хотя мне почему то кажется, что победит Авалон. Уж больно выдающиеся способности продемонстрировал он на арене. Этот бой также не продлился долго. Канвульф, прекрасно понимая, чем ему грозит длительное состязание с магом воздуха, сразу же сорвался с места и не обращая внимания на задувший в его сторону секущий ветер, шибанул худощавого чародея плечом словно заправский регбист. От чудовищного удара того отбросило на силовой щит, который отшвырнул его обратно словно батут. Эстер распростерся на земле и больше уже не поднялся. Его унесли с арены еле живого, слава богу воин гнева не стал добивать поверженного. Видно не так уж он и плох, как я о не думал. Просто специфика класса накладывает свои отпечатки.

Последний бой заставил меня серьезно задуматься, а не стоит ли мне и вовсе отказаться от дальнейшего участия. И дело было вовсе не в том, что я трусил. Просто когда на арену шагнул глава ордена света 126-го уровня... Переходить дорогу этим ребятам чревато

проблемами не только для меня самого, но и для моего клана. Посмотрел на Гимиру. Та пожала плечами, выжидающе взглянув в ответ. Мол ты лидер, тебе и карты в руки. Зараза, нашивость проверяет. Воительница, что с нее взять. У нее ж в инстинктах заложено рожать детей от сильнейших самцов собственного вида. И если я сейчас облажаюсь, то могу потерять свою валькирию. Нет уж, дудки. Это турнир, и у него есть правила. Если дядечка захотел поиграть в героя, то я сполна предоставляю ему эту возможность. Тем паче что у светлых еще висит долг перед моим кланом за тот рейд против темных. И пусть формально они тогда были и правы, я никогда не любил формализма. Не вижу причин отказываться от своих привычек и в Игре. Габриэлю пришлось выступить против оборотня 110-го уровня. Огромный темноволосый гигант облаченный в одну набедренную повязку сразу же швырнул в паладина свою секиру, буквально в секунду сменив обличье и кинувшись на увернувшегося от просвистевшего темной молнией оружия светлого. Фигура Габриэля окуталась слепящей золотистой аурой шибанувшей по глазам темного. Тот на секунду потерял ориентацию, и меч-бастард полыхающий чистым первозданным светом снес ему полголовы. Лихо. Не ожидал, что так быстро закончится. Интересно его абилки и меня как темного пробивают с удвоенной силой, или воин духа это вообще нечто хрен пойми что. Пробовал разобраться, амулет собака молчит, а в информарии ни хрена толком ничего нет. Вот и думай.

Первый круг завершился. Во втором первыми выпало биться мне и Диего. Ну давай, эли сеньор. Как бы ловок ты ни был, сегодня я тебя достану. Фехт насмешливо посмотрел на меня, поигрывая клинком. Похоже предыдущий бой ничему его не научил, и он ни секунды не сомневался в своей победе. Ну ладно, сука. Я почувствовал, как во мне закипает ярость. Зарычал, нагнетая силу, и едва прозвучал гонг, врубил ускорение и сорвался с места, но кинулся не на фехта, а в сторону. Испанец замешкался, мой неожиданный фортель на мгновение ошеломил его, и я метнул в него ком силы. Диего почти успел увернуться, но удар зацепил его самым краем, развернув ко мне. Стремительный удар катаной, и фехт завыл, баюкая обрубок руки, отсеченная кисть вместе с клинком профессионального дуэлянта упала на землю. Ударом ноги опрокинул тварь на спину, приставив к горлу клинок.

— Пощади... — Прохрипел Диего, со страхом косясь на острое лезвие меча.

— Зачем. — Хищно усмехнулся я и нанес удар, покинув арену с гордо поднятой головой.

Голова же Диего лежала отдельно от тела, которое сотрясали посмертные судороги. Все-таки фехты реально хлипкие в плане мощи и защиты. Когда рубил даже не почувствовал сопротивления плоти. Стоп, что-то меня понесло совсем не в ту степь. Надо завязывать с такими мыслями, а то так и маньяком стать недалеко.

Во втором бою второго круга Тэр выступил против Грольфа. Бой обещал быть крайне интересным. Он таким и оказался. Воин грома с ходу метнул свой заряженный силой молот в мага пространства. Тот привычным приемом отправил оружие на свидание с затылком хозяина, но Грольф был начеку и, поймав молот, совершил двойной бросок, метнув молоты один за другим. Второй снаряд частично достиг цели, вбив чародея в купол, однако магия пространства отчасти погасила урон, и Тэр сумел вовремя уйти от разгневанного силача, перенесясь на другой конец арены. Еще секунда и Грольф провалился в пол арены однако тут же с диким ревом вырвался из земляного плена, выдрав целые пласты песка и камня. Вот это силища. Фигура титана окуталась голубым свечением, и он буквально выстрелил собой в пространственника, издав могучий таранный рык. Тэру вновь удалось ускользнуть, и воин грома на полной скорости впечатался башкой в силовой купол. Невероятно, но и после этого

он умудрился не потерять сознания, очумело тряся головой и тщетно стараясь отыскать соперника. Тогда Тэр взмахнул рукой, и оба молота силача вдруг оказались над ним и выбили по его рогатому шлему могучую барабанную дробь. После этого глаза богатыря собрались в кучку, и он рухнул лицом вниз, заставив задрожать арену. Да видно прав я был насчет магов пространства. Интересно что было бы, схлестнись он с Хроносом? Кто бы одолел?

Мои мысли прервал сигнал к началу нового поединка. Канвульф против Авалона. Ох ты. Ну сейчас начнется. Воин гнева опят напился мощью соклановцев и сразу же швырнул в фехта сгусток алой энергии. Вот уж не ожидал, что ему доступны и такие трюки. Чемпион впрочем и бровью не повел, легко уйдя от атаки. Канвульф издал свой фирменный леденящий душу вой и бросился в ближний бой. Сумасшедший град ударов исполинским фламбергом даже меня заставил поежиться. Гигант орудовал тяжеленным мечом как тростинкой. Авалон же все также легко ускользал от могучего титана, полосуюя того своими клинками в ответ. Накачанный энергией ярости псион был почти неуязвим, но время заставляло его неуклонно терять силы. Наконец он совершил отчаянный рывок, попытавшись протаранить фехта плечом, но чемпион снова избежал атаки, ужалив клинком могучую шею гиганта. Тот рухнул на колени, Авалон приблизился, псион нанес быстрый неожиданный удар мечом в живот фехта, но тот невероятно изогнувшись, хитрым финтом вывернул клинок из руки колосса и двумя точными ударами в шею лишил его сознания. Публика взорвалась овациями. Снимаю шляпу, маэстро. Вы и впрямь этого достойны.

Последний поединок второго круга. Земляной воин решительно ударил кулак в кулак, шагнув арену.

— Удачи тебе. — Бросил я ему в спину.

Габриэль взошел на ристалище следом за ним. От его фигуры струилось едва уловимое золотистое мерцание. Похоже глава ордена тоже успел основательно подзарядиться от своих адептов. Схватка началась, и земник шибанул по арене кулаками, подняв в воздух тучи песка. В ответ ослепительно полыхнуло сияние света, в одночасье очистившее пространство вокруг паладина. Земляной принял боевую форму, кинувшись в ближний бой. Жесткая вещь. На более высоких уровнях перейдет в полноценный камень. Сейчас же... попробуйте ударить изо всех сил голой рукой по спрессованной земле и поймете, что чувствует тот, кто сражается с таким противником врукопашную. Габриэль однако не пошел в прямое столкновение, предпочитая держать противника на расстоянии стремительными взмахами полыхающего золотом бастарда. Пока ему это удавалось, и Гэб, так звали земника, сменил тактику, закрутив вокруг себя песчаный вихрь. Из рук паладина полился обжигающий слепящий свет, и песок мгновенно обратился в стекло, облепив псиона со всех сторон. Гэб зарычал и рухнул на землю. Габриэль небрежно стукнул его клинком по шее и неспеша покинул арену.

Полчаса перерыва и герольд объявил о начале полуфинала.

Первыми выпало биться Тэру и Авалону. Чую зрелище будет еще то. Если хоть что-нибудь понимаю в битвах, это будет схватка на предельной скорости, эдакая своеобразная игра в пятнашки, где цена ошибки поражение. Мои прогнозы полностью подтвердились. С первых секунд боя Авалон врубил ускорение, заматавшись по арене, маг активно пытался зацепить его открывающимися то тут, то там порталами и сам не менее активно перемещался по арене, ускользая от клинков чемпиона. Лишь однажды ему удалось подловить Авалона, почти затянув его в портал, но удар дымчатых шпиг разрушил заклятие

чародея. В итоге маэстро таки сумел подловить Тэра на ошибке, просчитав закономерность его перемещений и выловив прямо из портала, ткнул клинком под сердце. Этого хватило чтобы лишить практически не прокачанного в физику мага сознания.

— Не жди никакой пощады, темный. — Холодно процедил Габриэль, восходя на арену следом за мной и поднимая клинок. — Сегодня нас рассудит смерть.

Что ж, ты сам это сказал. Вокруг нас начали сгущаться силы. Шутки кончились, теперь все пойдет по взрослому. Народ на площади разом притих, ожидая смертельного поединка. Мы встретились глазами, ломая друг друга взглядами. Смотреть в полыхающее расплавленное золото, коим были ныне наполнены глазницы светлого, было невыносимо, но я не отводил взора, призывая собственную мощь и тьму внутри меня. Подозреваю, Габриэлю сейчас приходилось ничуть не лучше. Он первым не выдержал напряжения, бросившись на меня, подняв меч. Клинки столкнулись, жалобно вскрикнув, словно живые существа. Тьма и свет закружились в смертельном танце, верша свое извечное противостояние. Не знаю сколько времени это продолжалось, но внезапно я ощутил, что Габриэль начал уставать. Его класс все же был заточен более на командный бой, и противостоять одиночному воину практически равного уровня ему становилось все тяжелее и тяжелее. Он конечно хорошо напился от своих, но и я, предвидя это, зафигачил пять эликсиром исцеления, основательно подзапасшись энергией. Паладину приходилось все тяжелее и тяжелее. Он дышал с явными всхрипами, а по его лицу струился пот. Почуввав что пора, я резко отбил его клинок в сторону и, сблизившись, заехал ему головой в переносицу, опрокинув на землю. Еще удар, и выбитый из руки главы ордена бастард летит далеко в сторону, взрывая песок арены.

— Принеси клятву Игрой, что впредь не ты, не твой орден не тронет ни меня, ни моих друзей и будешь жить. — Выдохнул я. В этом бою я тоже порядком поистратил силы. — Ну же! — я приставил меч к его горлу, слегка нажав на кожу. По шее паладина потекла кровь.

— Клянусь Игрой... да будет так... — Буквально выплюнул Габриэль. Его лицо кривилось от стыда и бессильного гнева.

— Так то лучше. — Хмыкнул я, покинув арену.

Еще полчаса дали нам на восстановление перед финальной битвой.

— Ну что, брат. Пусть победит сильнейший. — Улыбнулся я Авалону.

— Лучше и не скажешь. — Кивнул фехт.

Мы отсалютовали друг другу клинками, а затем я сорвался с места одновременно швырнув в фехта силой. Тот увернулся, следом прилетел второй бросок, опять мимо. Сшибка. Но Авалона уже нет там, где он находился всего полсекунды назад, а я ощутил болезненный укол в основание затылка. Следующие несколько минут были сущим избиением младенца. Я рыча полосовал мечом во все стороны, а чемпион методично и безжалостно отмечал уколами тьмы бреши в моей защите. Я гневно зарычал, тело пошло темной рябью. Врубил ускорение, полностью дав волю зверю внутри меня. Теперь Авалон парировал мои атаки уже с ощутимым трудом, однако все равно в целом вел бой. Изнутри начала подниматься тяжелая темная ярость, и я, зарывав, швырнул ее в фехта словно оружие, едва не вывернув самого себя наизнанку. Из рук вырвалась мощная непривычно темная волна силы. Чемпион уклонился лишь чудом, стремительно разорвав дистанцию.

— Достаточно! — прогремел он, опуская клинки. — Ты теряешь контроль!

— Прости... Сам не знаю, что на меня нашло... — Выдохнул я, с трудом приходя в себя. Сил после марафона, что устроил мне фехт, практически не осталось. — Ты выиграл. — Я

бросил клинок и поклонился, прижав руки к груди, признавая превосходство фехта.

Тот поклонился в ответ, подняв катану и вручив мне. Среди публики пронесся одобрителный свист. Здесь большинство сами были воинами, а не тупым неотесанным быдлом на манер средневековых смердов, и потому прекрасно понимали всю истинную подноготную поединка. Сам император при виде подобной развязки спустился с балкона и вручил чемпиону приз в виде массивного золотого кубка. Я тоже удостоился одобрителного кивка... С арены мы с Авалоном уходили, обнявшись, словно братья. Мои соклановцы встретили меня восторженным ревом и бурными объятиями. Это ли не есть счастье. Несмотря на поражение в финале ныне я чувствовал себя настоящим победителем.

Мы сидели в открытом кафе всей честной кампанией, любуясь закатом. Подходил к концу последний день нашего пребывания в этом мире и его хотелось запомнить исключительно со светлой стороны.

— Не жалеешь что проиграл... — Гимира рассеянно гладила мою руку.

— Нет. Все было правильно. А ты...

— Сложно сказать. Но в целом ты держался достойно.

— Не жалеешь, что выбрала меня в качестве кавалера. А то Авалон вроде еще не нашел избранницу своего сердца...

— Не боишься, что я и правда к нему уйду...

— А что должен был бы...

— Нет, Сэм. — Улыбнулась воительница, чмокнув меня в щеку. — Где я еще найду такого смешного и милого дурачка как ты.

— Моя ты киса... — Я притянул девушку к себе и нежно зарылся лицом в ее волосы. — Ммм... век бы так сидел... подожди меня немного я скоро буду.

— Куда это ты намылился. — Нахмурилась моя валькирия.

— Не бери в голову, это личное. Просто маленький должок, который надо вернуть.

* * *

Шрам нервно постукивал пальцами по городской стене, настороженно оглядываясь по сторонам. Скоро закат, а заказчика все нет и нет. Если бы ему не пообещали за эту работу пять сотен монет, он давно бы свалил к чертям. Пятьсот золотых... Вкупе с тем что ему удалось собрать как раз хватит на божественный эликсир и... Свобода. Больше не будет постоянных болей, тошноты, давящего ощущения бессилия. Все это останется в прошлом. Он снова станет полноценным игроком и сможет ходить в рейды. На низовых тварях он быстро наберет себе денег на нормальное оружие и петов, а потом... Мысли охотника внезапно прервала нависшая над ним тень. Шрам заполошно оглянулся. Перед ним стоял крепкий худощавый парень в черных блестящих доспехах сжимающий в руках острозаточенную катану. Глаза охотника изумленно расшились.

— Ничего личного. — Усмехнулся парень, поднимая клинок. — Просто не люблю крыс.

* * *

Наш первый игровой мир мы решили покинуть официально и при полном параде. В зал перемещений мы вошли, когда на улице уже стемнело. Внутри все было вымощено черно-красными мраморными плитами, а в самом конце холла виднелась мерцающая завеса портала. Неподалеку от нее стоял высокий седовласый человек облаченный в красно-черные одежды. «Дарх. Страж Игры. 150-ый уровень». Наконец то я узрел вас воочию, господа. А то столько разговоров ходило. Один за другим мои соклановцы входили в арку перемещений. Я оглянулся в последний раз на ночное небо. Не могу сказать, что этот мир стал мне родным,

но здесь тем не менее прошла пусть и малая, но очень важная частица моей жизни, и сейчас я при всем желании не мог оставаться к этому равнодушным. Наконец все мои перешли на ту сторону. Я остался один.

— Желаете покинуть локацию. — Задал мне страж дежурный вопрос.

— А что есть другие варианты. — Хмыкнул я.

— Варианты есть всегда. — Неожиданно отозвался страж. — Мне известно о вашем желании вернуться в свой родной мир.

— Вот так. — Поднял я бровь. — И что с того. Даже если и вернусь останусь мишенью ходячим уровнем для других игроков.

— Я могу переместить вас туда прямо сейчас, а также всех прочих ваших соклановцев. К тому же я могу раз и навсегда лишить вас игрового статуса.

— А что взамен. — Происходящее нравилось мне все меньше и меньше.

— Отдайте мне амулет желтой звезды и тотчас же окажетесь дома вместе со своими друзьями. Вы все станете обычными людьми, и Игра навсегда забудет о вас, клянусь Игрой.

Внутри кольнуло ощущение опасности. «Осторожно. У стражей такого уровня есть бонус на нарушение клятв Игрой. К тому же я заглянул в его разум, он не может сделать то что обещает. Это просто не в его силах». — «Успокойся, у меня и в мыслях не было отдавать тебя». — «Было. Но я тебя прощаю».

— Так каково будет ваше решение. — Напомнил о себе страж.

— Знаете, дом это конечно хорошо. Но я тут поразмыслил на досуге и решил, что Игра все-таки чертовски классная вещь. Драйв, адреналин... Ну вы понимаете, о чем я. Поэтому не вижу смысла менять свою теперешнюю жизнь на скучную унылую реальность моего родного мира. Не скучайте. — И не обращая внимания на вытянувшееся лицо стража, шагнул в портал.

Больше книг на сайте — Knigolub.net